

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成22年3月18日(2010.3.18)

【公開番号】特開2006-158636(P2006-158636A)

【公開日】平成18年6月22日(2006.6.22)

【年通号数】公開・登録公報2006-024

【出願番号】特願2004-354131(P2004-354131)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 4 C

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成22年2月2日(2010.2.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技媒体を用いて遊技が行なわれ、遊技により所定の景品遊技媒体払出条件が成立したことに基づいて景品として景品遊技媒体を払出し、所定の遊技媒体貸与条件が成立したことに基づいて貸与される貸与遊技媒体を払出す遊技機であって、

遊技の進行を制御するとともに、遊技機に設けられている演出用の演出装置を制御させるための演出制御コマンドを送信する遊技制御用マイクロコンピュータと、

前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体の払出を行なう払出手段と、

該払出手段による払出を行なうことができる払出可能状態であるか否かを検出する払出状態検出手段と、

前記払出手段を制御する払出制御用マイクロコンピュータと、

前記払出手段により払出された前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体を検出し、払出信号を前記払出制御用マイクロコンピュータに出力する払出遊技媒体検出手段と、

前記遊技制御用マイクロコンピュータから出力される前記演出制御コマンドに基づき、前記演出装置を制御する演出制御用マイクロコンピュータと、

前記遊技制御用マイクロコンピュータからの前記演出制御コマンドを中継して前記演出制御用マイクロコンピュータへ出力する中継基板と、を備え、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記景品遊技媒体払出条件が成立したことを条件として、払出すべき前記景品遊技媒体の数を指定する払出数信号を前記払出制御用マイクロコンピュータに出力する払出数信号出力手段を含み、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出数信号出力手段からの前記払出数信号により指定された前記景品遊技媒体の払出数のうち未だ払出されていない前記景品遊技媒体の数を示す景品未払出数を記憶する景品未払出記憶手段と、

前記景品未払出数によって示される未払出の前記景品遊技媒体を払出す景品遊技媒体払出制御手段と、

前記遊技媒体貸与条件が成立したことを条件として発生した所定個数の遊技媒体を貸与する貸与要求に従って、当該貸与要求により指定された前記貸与遊技媒体の払出数のうち未だ払出されていない前記貸与遊技媒体の数を示す貸与未払出数を記憶する貸与未払出記

憶手段と、

前記貸与未払出数によって示される未払出の前記貸与遊技媒体を払出す貸与遊技媒体払出制御手段と、

前記払出状態検出手段により前記払出可能状態でないと検出されたことを条件として、前記払出手段による払出を禁止する払出禁止状態に制御する払出禁止状態制御手段と、

前記払出状態検出手段により前記払出可能状態でないと検出されたことを条件として、前記払出禁止状態である旨を示す払出禁止信号を前記遊技制御用マイクロコンピュータに出力する払出禁止信号出力手段と、を含み、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記払出禁止信号出力手段からの前記払出禁止信号が入力されたときに、前記払出禁止状態である旨を報知させるための払出禁止報知コマンドを前記演出制御コマンドとして出力する払出禁止報知コマンド出力手段をさらに含み、

前記演出制御用マイクロコンピュータは、前記払出禁止報知コマンド出力手段により出力された前記払出禁止報知コマンドに基づいて、前記払出禁止状態である旨を報知する払出禁止報知手段を含み、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出遊技媒体検出手段からの前記払出信号が入力されたことを条件として、前記払出遊技媒体検出手段により検出された遊技媒体が、前記景品遊技媒体であるか否かを判定する払出遊技媒体判定手段と、

該払出遊技媒体判定手段により前記景品遊技媒体であると判定されたことを条件として、前記払出状態検出手段により前記払出可能状態でないと検出されたか否かに関わらず、前記景品遊技媒体払出制御手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を示す景品払出信号を、前記遊技制御用マイクロコンピュータに出力する景品払出信号出力手段と、をさらに含むことを特徴とする、遊技機。

【請求項 2】

前記演出制御用マイクロコンピュータから前記遊技制御用マイクロコンピュータへの信号入力を阻止する信号入力阻止手段をさらに備えることを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

遊技領域に遊技媒体を発射して遊技が行なわれ、遊技により所定の景品遊技媒体払出条件が成立したことに基づいて景品としての景品遊技媒体を払出し、遊技機とは別の記録媒体処理装置に受け付けられた記録媒体の記録情報に基づいて貸与される貸与遊技媒体を払出す遊技機であって、

遊技の進行を制御する遊技制御用マイクロコンピュータが搭載された遊技制御基板と、前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体の払出を行なう払出手段と、

該払出手段による払出を行なうことができる払出可能状態であるか否かを検出する払出状態検出手段と、

前記遊技制御用マイクロコンピュータからの景品遊技媒体の払出要求、および、前記記録媒体処理装置からの貸与遊技媒体の貸与要求のそれぞれに応じて、前記払出手段を制御する払出制御用マイクロコンピュータが搭載された払出制御基板と、

前記払出手段により払出された前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体を検出し、払出信号を前記払出制御用マイクロコンピュータに出力する払出遊技媒体検出手段と、

前記遊技媒体を発射する発射手段と、

前記発射手段を駆動するための駆動信号を前記発射手段へ出力する発射基板と、

前記貸与要求に際して前記記録媒体処理装置から出力される貸与要求信号と前記記録媒体処理装置への電力供給の開始に応じて前記記録媒体処理装置から出力される接続信号とを中継して前記払出制御用マイクロコンピュータに出力するインターフェース基板と、を備え、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記景品遊技媒体払出条件が成立したことを条件として、払出すべき前記景品遊技媒体の数を指定する払出数信号を前記払出制御用マ

マイクロコンピュータに出力する払出数信号出力手段を含み、

前記インターフェース基板にはコンデンサが一切搭載されず、前記払出制御基板においては前記接続信号の信号ライン上にフォトカブラが設けられるとともに、該フォトカブラの発光側の信号ライン上に前記接続信号を安定化させるためのコンデンサが設けられ、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出数信号出力手段からの前記払出数信号により指定された前記景品遊技媒体の払出数のうち未だ払出されていない前記景品遊技媒体の数を示す景品未払出数を記憶する景品未払出記憶手段と、

前記景品未払出数によって示される未払出の前記景品遊技媒体を払出す景品遊技媒体払出制御手段と、

前記記録媒体処理装置からの所定個数の遊技媒体を貸与する貸与要求が発生したことを条件として、当該貸与要求により指定された前記貸与遊技媒体の払出数のうち未だ払出されていない前記貸与遊技媒体の数を示す貸与未払出数を記憶する貸与未払出記憶手段と、

前記貸与未払出数によって示される未払出の前記貸与遊技媒体を払出す貸与遊技媒体払出制御手段と、

前記払出制御基板と前記記録媒体処理装置との間の接続状態を監視するために前記記録媒体処理装置からの前記接続信号を監視し、当該接続信号が入力されていない未接続状態であるか否かを判定する未接続判定手段と、

該未接続判定手段により未接続状態であると判定されたときに、未接続状態が生じた旨を報知するための制御を実行する未接続報知制御手段と、を含み、

前記発射基板は、

前記記録媒体処理装置からの前記接続信号を監視し、当該接続信号が前記発射基板に入力されているときに前記発射手段による発射を許可する発射許可手段と、

当該接続信号が前記発射基板に入力されていないときに前記発射手段による発射を禁止する発射禁止手段と、を備え、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出遊技媒体検出手段からの前記払出信号が入力されたことを条件として、前記払出遊技媒体検出手段により検出された遊技媒体が、前記景品遊技媒体であるか否かを判定する払出遊技媒体判定手段と、

該払出遊技媒体判定手段により前記景品遊技媒体であると判定されたことを条件として、前記払出状態検出手段により前記払出可能状態でないと検出されたか否かに関わらず、前記景品遊技媒体払出制御手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を示す景品払出信号を、前記遊技制御用マイクロコンピュータに出力する景品払出信号出力手段と、をさらに含むことを特徴とする、遊技機。

【請求項 4】

前記記録媒体処理装置から入力され前記フォトカブラから出力される前記接続信号を、前記払出制御用マイクロコンピュータへ伝達する第 1 の信号ラインと、前記発射基板へ伝達する第 2 の信号ラインとに分岐する分岐部が、前記払出制御基板に設けられていることを特徴とする、請求項 3 に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記景品遊技媒体払出制御手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を報知する景品遊技媒体払出報知手段をさらに備え、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記景品払出信号出力手段からの前記景品払出信号が入力されたことに応じて、前記景品遊技媒体払出報知手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を報知させるための景品遊技媒体払出報知処理を実行することを特徴とする、請求項 1 ~ 請求項 4 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 6】

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、遊技の進行状態を特定可能な特定信号を生成する特定信号生成手段をさらに含み、

前記遊技制御基板に、

前記景品払出信号出力手段により出力された前記景品払出信号を入力する信号入力部と、

前記特定信号および前記景品払出信号の入力に基づいて遊技機の外部に出力する信号出力部と、

前記特定信号を前記信号出力部へ伝送する特定信号ラインと、

前記信号入力部により入力された前記景品払出信号を前記信号出力部へ伝送する景品払出信号伝送ラインと、がさらに設けられていることを特徴とする、請求項 1 ～ 請求項 5 のいずれかに記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

(3) 遊技領域(遊技領域41)に遊技媒体(遊技球、コイン)を発射して遊技が行なわれ、遊技により所定の景品遊技媒体払出条件が成立(遊技領域に設けられている入賞口53a, 53b, 54a, 54b, 58aや特別可変入賞球装置48へ入賞したこと)したことに基づいて景品としての景品遊技媒体(賞球、景品玉、景品コイン)を払出し、遊技機とは別の記録媒体処理装置に受け付けられた記録媒体(プリペイドカード)の記録情報に基づいて貸与される貸与遊技媒体(貸し球、貸しコイン)を払出す遊技機(パチンコ

遊技機 1、コイン遊技機)であって、

遊技の進行を制御する(たとえば、ステップ S 1 ~ ステップ S 3 5、初期設定処理(ステップ S 1 ~ S 4、S 7 等)、ソフトウェア遅延処理(ステップ S 8 1 ~ S 8 6)、払出起動コマンドの送信処理(ステップ S 5)、初期化処理(ステップ S 1 0 ~ S 1 2)、復旧処理(ステップ S 9 1 ~ S 9 4)、および遊技装置制御処理(ステップ S 1 5 ~ S 3 5)等を含む遊技制御処理を実行する)遊技制御用マイクロコンピュータ(たとえば、遊技制御用マイクロコンピュータ 9 9)が搭載された遊技制御基板(たとえば、主基板 1 2 0)と、

前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体の払出を行なう払出手段(たとえば、玉払出装 1 5 4)と、

該払出手段による払出を行なうことができる払出可能状態であるか否かを検出する払出状態検出手段(球切れスイッチ 1 5 7、満タンスイッチ 1 5 8)と、

前記遊技制御用マイクロコンピュータからの景品遊技媒体の払出要求、および、前記記録媒体処理装置からの貸与遊技媒体の貸与要求のそれぞれに応じて、前記払出手段を制御する(たとえば、ステップ S 7 0 1 ~ ステップ S 7 6 0、初期設定処理(ステップ S 7 0 1 ~ S 7 0 5、S 7 0 8、および S 7 2 0)、主基板 1 2 0 から払出起動コマンドが送信されてくるのを待つ処理(ステップ S 7 2 1 等)、初期化処理(ステップ S 7 1 2)、復旧処理(ステップ S 7 1 1)、および賞球 R E Q 割込処理(ステップ S 5 4 1 ~ S 5 4 8)を含む払出装 1 5 4 等制御処理(ステップ S 7 1 6 ~ S 7 6 0)等、を含む払出制御処理を実行する)払出制御用マイクロコンピュータ(たとえば、払出制御用マイクロコンピュータ 6 6 0)が搭載された払出制御基板(たとえば、払出制御基板 9 8)と、

前記払出手段により払出された前記景品遊技媒体および前記貸与遊技媒体を検出し、払出信号を前記払出制御用マイクロコンピュータに出力する払出遊技媒体検出手段(たとえば、払出個数カウントスイッチ 1 1 6 等)と、

前記遊技媒体を発射する発射手段(たとえば、発射モータ 6 0 1 等を含む打球発射装置 1 3 0)と、

前記発射手段を駆動するための駆動信号を前記発射手段へ出力する発射基板(たとえば、発射基板 1 0 7)と、

前記貸与要求に際して前記記録媒体処理装置から出力される貸与要求信号(B R Q 信号)と前記記録媒体処理装置への電力供給の開始に応じて前記記録媒体処理装置から出力される接続信号(V L 信号)とを中継して前記払出制御用マイクロコンピュータに出力するインターフェース基板(インターフェース基板 1 0 3)と、を備え、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記景品遊技媒体払出条件が成立したことを条件として、払出すべき前記景品遊技媒体の数を指定する払出数信号(たとえば、賞球制御信号、賞球個数信号)を前記払出制御用マイクロコンピュータに出力する払出数信号出力手段(たとえば、ステップ S 2 4 3、S 2 5 1 ~ S 2 5 5 の処理を実行する部分)を含み、

前記インターフェース基板にはコンデンサが一切搭載されず、前記払出制御基板においては前記接続信号の信号ライン上にフォトカプラ(フォトカプラ P C 1)が設けられるとともに、該フォトカプラの発光側の信号ライン上に前記接続信号を安定化させるためのコンデンサ(コンデンサ C 1)が設けられ(図 1 4)、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出数信号出力手段からの前記払出数信号により指定された前記景品遊技媒体の払出数のうち未だ払出されていない前記景品遊技媒体の数を示す景品未払出数(たとえば、賞球未払出個数カウンタ)を記憶する景品未払出記憶手段(たとえば、電源バックアップされている払出制御用マイクロコンピュータ 6 6 0 に搭載されている R A M、ステップ S 5 4 5 b の処理)と、

前記景品未払出数によって示される未払出の前記景品遊技媒体を払出す景品遊技媒体払出制御手段(ステップ S 6 3 1 ~ S 6 3 5、S 6 2 7 の処理を実行する部分)と、

前記記録媒体処理装置からの所定個数の遊技媒体(1 0 0 円分で球 2 5 個)を貸与す

る貸与要求（たとえば、球貸し要求等）が発生したことを条件として、当該貸与要求により指定された前記貸与遊技媒体の払出数のうち未だ払出されてない前記貸与遊技媒体の数を示す貸与未払出数（たとえば、球貸し未払出個数カウンタ）を記憶する貸与未払出記憶手段（ステップS 6 2 5の処理を実行する部分）と、

前記貸与未払出数によって示される未払出の前記貸与遊技媒体を払出す貸与遊技媒体払出制御手段（ステップS 6 3 1～S 6 3 5、S 6 2 7の処理を実行する部分）と、

前記払出制御基板と前記記録媒体処理装置との間の接続状態を監視するために前記記録媒体処理装置からの前記接続信号を監視し、当該接続信号が入力されていない未接続状態（プリペイドカードユニット未接続エラー）であるか否かを判定する未接続判定手段（ステップS 8 2 5～S 8 2 7の処理を実行する部分）と、

該未接続判定手段により未接続状態であると判定されたときに、未接続状態が生じた旨を報知するための制御を実行する未接続報知制御手段（ステップS 5 8 5～S 5 8 7の処理を実行する部分）と、を含み、

前記発射基板は、

前記記録媒体処理装置からの前記接続信号を監視し、当該接続信号が前記発射基板に入力されているときに前記発射手段による発射を許可する発射許可手段（AND回路9 5 2）と、

当該接続信号が前記発射基板に入力されていないときに前記発射手段による発射を禁止する発射禁止手段（AND回路9 5 2）と、を備え、

前記払出制御用マイクロコンピュータは、

前記払出遊技媒体検出手段からの前記払出信号が入力された（たとえば、ステップS 5 1 2においてYESと判断された）ことを条件として、前記払出遊技媒体検出手段により検出された遊技媒体が、前記景品遊技媒体であるか否かを判定（球貸し要求があったときにステップS 6 2 4でセットされる球貸し動作中フラグの状態を判定）する払出遊技媒体判定手段（たとえば、ステップS 5 1 3の処理を実行する部分）と、

該払出遊技媒体判定手段により前記景品遊技媒体であると判定された（たとえば、ステップS 5 1 3においてNOと判断された）ことを条件として、前記払出状態検出手段により前記払出可能状態でないと検出されたか否かに関わらず（たとえば、球切れや満タン等によりエラービットがセットされているか否かを判断することなく）、前記景品遊技媒体払出制御手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を示す景品払出信号（たとえば、賞球情報信号）を、前記遊技制御用マイクロコンピュータに出力する景品払出信号出力手段（たとえば、ステップS 5 1 7の処理を実行する部分）と、をさらに含む。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 3】

（4） 前記記録媒体処理装置から入力され前記フォトブラから出力される前記接続信号を、前記払出制御用マイクロコンピュータへ伝達する第1の信号ライン（第1信号ラインL 1）と、前記発射基板へ伝達する第2の信号ライン（第2信号ラインL 2）とに分岐する分岐部（第1信号ラインL 1および第2信号ラインL 2の配線）が、前記払出制御基板に設けられている（図10，図14）。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 5】

（5） 前記景品遊技媒体払出制御手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を報知

する景品遊技媒体払出報知手段（たとえば、賞球LED10）をさらに備え、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、前記景品払出信号出力手段からの前記景品払出信号が入力されたことに応じて、前記景品遊技媒体払出報知手段により前記景品遊技媒体が払出された旨を報知（たとえば、賞球LED10を点灯）させるための景品遊技媒体払出報知処理（たとえば、ステップS203～S205の処理）を実行する。

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0027

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0027】

（6）前記遊技制御用マイクロコンピュータは、遊技の進行状態を特定可能な特定信号（たとえば、特別図柄変動中の設定、特別図柄当り、特別可変入賞球装置48作動中の設定、普通可変入賞球装置58作動中の設定、確率変動状態の設定、普通図柄変動中の設定等の試験信号）を生成する特定信号生成手段（たとえば、ステップS31aの処理を実行する部分）をさらに含み、

前記遊技制御基板に、

前記景品払出信号出力手段により出力された前記景品払出信号を入力する信号入力部（たとえば、入力端子666'）と、

前記特定信号および前記景品払出信号の入力に基づいて遊技機の外部に出力する信号出力部（たとえば、試験信号出力回路200、出力端子202）と、

前記特定信号を前記信号出力部へ伝送する特定信号ライン（たとえば、第3信号ラインL3）と、

前記信号入力部により入力された前記景品払出信号を前記信号出力部へ伝送する景品払出信号伝送ライン（たとえば、第4信号ラインL4）と、がさらに設けられている（図28）。