

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第5393560号
(P5393560)

(45) 発行日 平成26年1月22日(2014.1.22)

(24) 登録日 平成25年10月25日(2013.10.25)

(51) Int.Cl.	F 1			
B 41 J 2/01	(2006.01)	B 41 J	3/04	1 O 1 Z
B 41 J 19/20	(2006.01)	B 41 J	19/20	C
B 41 J 13/00	(2006.01)	B 41 J	13/00	
B 65 H 5/12	(2006.01)	B 65 H	5/12	A

請求項の数 6 (全 36 頁)

(21) 出願番号	特願2010-75747 (P2010-75747)
(22) 出願日	平成22年3月29日(2010.3.29)
(65) 公開番号	特開2011-206990 (P2011-206990A)
(43) 公開日	平成23年10月20日(2011.10.20)
審査請求日	平成24年6月28日(2012.6.28)

(73) 特許権者	306037311 富士フィルム株式会社 東京都港区西麻布2丁目26番30号
(74) 代理人	100083116 弁理士 松浦 憲三
(72) 発明者	角 克人 神奈川県足柄上郡開成町牛島577番地 富士フィルム株式会社内

審査官 中村 真介

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 インクジェット描画装置及びその設計方法並びに描画品質改善方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、
前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、

前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、
前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備え、

前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を Pv 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のオフセット距離を OSy とするとき、
10

前記第2方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、

$$|\sin(\dots \cdot OSy / Pv)| = 1/4$$

の関係を満たすことを特徴とするインクジェット描画装置。

【請求項 2】

請求項1において、

前記噛み合い伝動機構として、歯車、歯付きベルト、チェーン、ボールネジの少なくとも一つが用いられることを特徴とするインクジェット描画装置。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 において、

前記噛み合い伝動機構として、はすば歯車が用いられていることを特徴とするインクジェット描画装置。

【請求項 4】

請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項において、

前記走査手段によって前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドとを前記第 1 方向へ 1 回だけ相対移動させて前記被描画媒体上に画像を形成するシングルパス方式の描画が行われることを特徴とするインクジェット描画装置。

【請求項 5】

複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第 1 方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置を設計する方法であって、

前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第 1 方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を P_v 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第 1 方向と直交する第 2 方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第 1 方向のオフセット距離を OSy とするとき、

前記第 2 方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、

$$|\sin(\dots \cdot OSy / Pv)| = 1/4$$

の関係を満たすように、前記液体吐出ヘッドのノズル配列及び前記噛み合い歯のピッチを決定することを特徴とするインクジェット描画装置の設計方法。

【請求項 6】

複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第 1 方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置の描画品質を改善する方法であって、

前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第 1 方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を示す情報を得る第 1 ステップと、

前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第 1 方向と直交する第 2 方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第 1 方向のオフセット距離を示す情報を取得する第 2 ステップと、

前記第 1 ステップで得た前記空間的周期を P_v 、前記第 2 ステップで得た前記オフセット距離を OSy とするとき、

前記第 2 方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、

$$|\sin(\dots \cdot OSy / Pv)| = 1/4$$

の関係を満たすように、前記噛み合い歯のピッチを変更する第 3 ステップと、

を含むことを特徴とするインクジェット描画装置の描画品質改善方法。

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

本発明はインクジェット描画装置に係り、特に、二次元配列ノズルを有するインクジェットヘッドを搭載したシングルパス方式のインクジェット描画装置における描画品質（画質）を改善する技術に関する。

【背景技術】**【0002】**

10

20

30

40

50

インクジェット描画の分野では、高い描画解像度と高生産性を実現するために、多数のノズルを二次元状に配列したヘッドモジュールを形成し、これをサブヘッドとして当該サブヘッドを用紙幅方向（以下「 x 方向」とする。）に複数個並べて用紙全幅の描画領域をカバーする長尺のヘッド（ページワイドヘッド、或いはフルライン型ヘッドと呼ばれる）を構成し、かかる長尺ヘッドと用紙とを x 方向に直交する方向（以下「 y 方向」とする。）に1回だけ相対走査を行うことにより、当該用紙上に画像を形成するインクジェット描画方式（シングルパス方式）が知られている。

【0003】

このようなシングルパス方式の構成は、ヘッドと用紙（用紙を保持搬送する用紙搬送系）が相対移動することから、ヘッドと用紙は一体（固定の位置関係）ではなく、そのため前記描画時における相対走査方向（ y 方向）以外の方向についても相対的な変位・振動が生じ得る。その相対変位・振動の要因としては、描画装置の内外で発生する種々のメカニカルな衝撃や用紙搬送系を含む種々の可動部を駆動するための駆動系に起因した変位などであり、これらがヘッドと用紙との相対的な振動となって現れる。ヘッドと用紙との相対振動の中でも特に x 方向の振動は、二次元配列ノズルとの関係で画質上問題となるムラを発生させる。

【0004】

ヘッドと用紙との相対的な振動に関する特許文献1では、一次元配列ノズルのラインヘッドを用いたシングルパス方式のインクジェット装置において、ヘッドを用紙搬送方向（ y 方向）に直交する方向（ x 方向）に振動、または、移動させることで、吐出の異常なドットにより生じる画像異常（ y 方向に伸びる筋状の「縦縞」）を軽減する技術を開示している。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0005】

【特許文献1】特開平10-235854号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

特許文献1に記載の装置構成は、一次元配列のノズルであるために、ヘッドと用紙（記録紙）の x 方向に関する相対振動・相対移動は画質上問題にならず、同方向の振動を積極的に利用して欠陥ドットの記録を他のノズルで補い、ムラ低減を実現している。しかしながら、二次元配列ノズルの場合には、以下に述べるように、二次元配列特有の大きな問題が生じることになる。

【0007】

（技術課題の説明）

二次元配列ノズルを持つヘッドでは、用紙上で x 方向に隣接するドット（またはドットが y 方向に連続して繋がって描かれるラスター）を形成するノズル対において、ヘッドのノズルレイアウト上、 y 方向に距離を隔てたノズル位置関係となるノズル対（以下、「 y オフセット隣接ノズル対」と呼ぶ。）が存在する。

【0008】

このとき、ヘッドと用紙の間に、 x 方向の相対振動があると、 y オフセット隣接ノズル対で記録されるラスター間の間隔が相対振動に依存して変動することになる。その結果、 y オフセット隣接ノズル対で記録されるドット間（ x 方向に隣接するドット間）に「重なり」或いは「隙間」ができ、この「重なり」と「隙間」の程度が y 方向に変化し、これがムラとなって画像品質を悪化させる。このように、二次元配列ノズルを備えたヘッドと用紙間の x 方向の相対振動または変位に起因して生じる濃度ムラを、本願明細書では「振動ムラ」と呼ぶ。

【0009】

このような現象を図17～図22の例で解説する。図17は、二次元配列ノズルの一例

10

20

30

40

50

である。図中の黒丸「○」がノズルの位置を示す。横軸は x 方向の位置、縦軸は y 方向の位置を表しており、記録解像度で決まる画素(pix)単位の座標でノズル位置を示したものである。

【0010】

図示のとおり、この二次元ノズルレイアウトは、 y 方向に隔てた2行のノズル行を持ち、同じ1行の中では1pixおきにノズルが並び(1行内の x 方向ノズル間隔は2pix)、異なる行に属するノズルの位置が x 方向に1pixずれた位置関係(いわゆる千鳥状の配列)となっている。その結果、用紙上には1行目のノズル行に属するノズル群によって1pixおきのラスター(走査線)が形成され、当該1行目のノズルで形成されるラスターの間を2行目のノズル群で形成するラスターが埋めていくという描画形態となる。1行目と2行目の y 方向の間隔を「 y オフセット隣接ノズル対」のオフセット量(y 方向オフセット量)と呼ぶ。ここでは、 y 方向オフセット量=500pixの例を示した。なお、描画の解像度を1200dpiとすると、500pixは10.6mmとなる。

【0011】

この様な二次元配列ノズルのヘッド(図17)に対して、ヘッドと用紙間に x 方向の相対振動があった場合の各ノズルで描かれるラスターの一例を図18に示した。図18は、全てのノズルから一斉に吐出を開始し、用紙を一定速度で y 方向に搬送しつつ、所定の打滴周波数で連続吐出を行った場合に得られるラスター群である。また、このとき実際に用紙上に描画される画像(ベタ画像；打滴率100%)の例を図19に示した。なお、図18、図19は、 x 方向の相対振動の片振幅を5μm、当該相対振動の周期を用紙上における y 方向の空間距離換算で1000pix=21.2mmとした場合の例である。

【0012】

図18において、符号1Aで示したラスターは図17の下行(1行目)に属するノズルで描かれるものである。図18において、符号2Bで示したラスターは図17の上行(2行目)に属するノズルで描かれるものである。ラスター1Aとラスター2Bは y 方向について500pix分ずれている。これは図17における下行ノズルと上行ノズルとの y 方向オフセット量に対応している。

【0013】

仮に、ヘッドと用紙間に x 方向について相対振動が無ければ、 y オフセット隣接ノズル対の走査線(ラスター)は y 方向に沿って真っ直ぐな直線ラインとなり、ラスター間隔は解像度から決まる一定値(例えば、1200dpiならば、約21.2μm)となる。

【0014】

これに対して、ヘッドと用紙間に x 方向の相対振動があると、1行目のノズルのラスター(符号1A)と、2行目のノズルのラスター(符号2B)とがそれぞれ揺らぐ(図18参照)。このような各ラスターの揺れにより、隣接するラスター(1A, 2B)間の x 方向間隔が用紙送り方向(y 方向)の位置によって空間周期的に変動する。

【0015】

その結果、図19に示すように、描画結果の画像に周期的なムラができる。すなわち、 x 方向に隣接するラスター間の x 方向間隔が周期的に変動することで、これら隣接ラスター同士の「重なり」(ラスター同士の接近)と「隙間」(ラスター同士の離間)が y 方向に繰り返され、それが用紙上の描画結果における濃度ムラとなって現れている。

【0016】

図19において、 y 方向に沿った白筋が x 方向に対して概ね等間隔で並ぶ白筋領域4と、 y 方向について白筋が途切れ黒く(濃く)見える黒領域5とが、 y 方向について振動の周期の1/2(ここでは500pix)で繰り返される。

【0017】

白筋領域4を x 方向に見渡すと、白の隙間(白筋)がある部分と、白筋が無い部分(黒の部分)とが交互に繰り返されている。白筋の部分を更に詳細に見ると、白筋の隙間(白筋の太さ)は y 方向について一定ではなく、中央部分が広くなっている。このような白筋領域4はマクロ的に見ると黒領域5に対して濃度が低くなっているため、画像全体で見る

10

20

30

40

50

と、y 方向に濃度が変動する（濃淡が周期的に繰り返される）濃度ムラが視認され、画像品質が低下する。

【0018】

以上の説明では、2行(y方向)×N列(x方向)（ただし、N 2の整数）の二次元配列ノズルの例を示したが、本課題は、このノズル配列に限らず、他の二次元ノズル配列（例えば、M行×N列（ただし、M 2の整数）の2次元配列ノズルなど）においても同様の課題が生じる。

【0019】

図20に6行×N列のノズルレイアウトの場合を示す。図17と同様に、相対振動の片振幅を5μm、相対振動の周期を用紙上のy方向距離で1000pix=21.2mmとした。図21は、図20のノズル配列を持つヘッドに対して、ヘッドと用紙間にx方向の相対振動があつた場合のラスターの一例を示したものであり、図22は、このとき描画される画像（ベタ画像）の例である。

【0020】

図20に示したノズル配列の場合、yオフセット隣接ノズル対を構成するノズルが属するノズル行の組み合わせとして、1行目と2行目、2行目と3行目、3行目と4行目、4行目と5行目、5行目と6行目、6行目と1行目の合計6通りの組み合わせがある。これら各ノズル対に対応するラスター間の間隔変動によって濃度ムラが生じるが（図22参照）、このうちy方向に最も大きく離れるノズル対（6行目のノズルと1行目のノズル）によるラスター間隔の変動による白筋が最も目立ち、当該最大オフセット量のノズル対が画質劣化に最も影響を及ぼしている。

【0021】

この場合、図22に示されるように、白筋領域6と黒領域7はy方向について振動の周期（ここでは1000pix）で繰り返される。なお、図19と図22で、振動ムラ（白筋領域と黒領域）の周期が異なるのは、次の理由による。

【0022】

図19に対するノズル配列は、図17に示される2行の並びのものである。この場合、「yオフセット隣接ノズル対」としては、「1行目ノズル - 2行目ノズル」の組（以下、これを「A組」と呼ぶ。）と、「2行目ノズル - 1行目ノズル」の組（以下、これを「B組」と呼ぶ。）の2組存在する。A組のノズル対で振動周期(1000pix)の振動ムラが生じ、また、B組のノズル対でも同様に振動周期(1000pix)の振動ムラが生じる。そして、2組のノズル対でできた振動ムラは位相が180度ずれているために、合成された振動ムラとしては、振動周期の1/2の周期(500pix)となる（図18参照）。

【0023】

これに対して、図22の場合には、図20で示されるノズル配列（6行の並びのもの）が対応するが、この場合には、「yオフセット隣接ノズル対」としては「6行目ノズル - 1行目ノズル」の1組だけとなり、現れる振動ムラの周期は振動周期(1000pix)だけとなる（図21参照）。

【0024】

本発明はこのような事情に鑑みてなされたものであり、二次元配列ノズルを備えるヘッドと被描画媒体（記録紙など）と間の相対振動に起因する濃度ムラ（振動ムラ）による画質劣化を低減することができるインクジェット描画装置及びその設計方法並びに描画品質改善方法を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0025】

前記目的を達成するために、本発明に係るインクジェット描画装置は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛

10

20

30

40

50

み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備え、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を P_v 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のオフセット距離を OS_y とするとき、前記第2方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、 $|\sin(\dots \cdot OS_y / P_v)| = 1/4$ の関係を満たすことを特徴とする。

前記目的を達成するために、本発明に係るインクジェット描画装置の設計方法は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置を設計する方法であって、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を P_v 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のオフセット距離を OS_y とするとき、前記第2方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、 $|\sin(\dots \cdot OS_y / P_v)| = 1/4$ の関係を満たすように、前記液体吐出ヘッドのノズル配列及び前記噛み合い歯のピッチを決定することを特徴とする。

前記目的を達成するために、本発明に係るインクジェット描画装置の描画品質改善方法は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置の描画品質を改善する方法であって、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を示す情報を得る第1ステップと、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のオフセット距離を示す情報を取得する第2ステップと、前記第1ステップで得た前記空間的周期を P_v 、前記第2ステップで得た前記オフセット距離を OS_y とするとき、前記第2方向に隣接するドットを形成する全ての前記ノズル対について、 $|\sin(\dots \cdot OS_y / P_v)| = 1/4$ の関係を満たすように、前記噛み合い歯のピッチを変更する第3ステップと、を含むことを特徴とする。

また、前記目的を達成するために以下の発明態様を提供する。

【0026】

(発明1) : 発明1に係るインクジェット描画装置は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備え、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を P_v 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のオフセット距離を OS_y とするとき、 $OS_y = k \times P_v$ (ただし、kは自然数) の関係を満たすことを特徴とする。

【0027】

液体吐出ヘッドと被描画媒体とを相対走査して描画を行うインクジェット描画装置にお

10

20

30

40

50

いては、液体吐出ヘッドと被描画媒体の間に、噛み合い機構の歯のピッチに対応した周期で相対振動が発生し得る。本発明では、この相対振動の周期を被描画媒体上の第1方向の移動量に換算した空間的周期で表し、これを「 P_v 」としている。一方、被描画媒体上の第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の第1方向に沿ったノズル間の距離をオフセット距離と呼び、これを「 O_{Sy} 」としている。なお、このようなノズル対を「第1方向オフセット隣接ノズル対」という。

【0028】

本発明によれば、第1方向オフセット隣接ノズル対のオフセット距離 O_{Sy} が、噛み合い歯のピッチの周期で生じる被描画媒体上の振動周期(P_v)の概ね自然数倍となっているため、当該ノズル対で被描画媒体上に記録されるドット列(ラスター)の第2方向変位の振動位相が概ね一致する。このため、これらドット列(ラスター)間の第2方向の間隔変動が抑制され、小さくなる。位相が概ね一致する。したがって、当該ノズル対で記録されるドット間の第2方向の間隔変動が抑制され、振動ムラが低減される。10

【0029】

$O_{Sy} = k \times P_v$ となる場合には、最も良好に振動ムラを抑制することができるが、 O_{Sy} / P_v が k (k は自然数)から僅かにずれても相応の効果が得られる。 O_{Sy} / P_v が自然数に近い値であるほど振動ムラの抑制効果が高く、 O_{Sy} / P_v と自然数 k との差が大きくなるほど振動ムラの抑制効果は弱くなる。

【0030】

走査手段は、停止している液体吐出ヘッドに対して被描画媒体を搬送する態様、停止している被描画媒体に対して液体吐出ヘッドを移動させる態様、液体吐出ヘッドと被描画媒体の双方を移動させる態様のいずれの態様を採用してもよい。20

【0031】

二次元配列ノズルの配列形態によっては、第1方向オフセット隣接ノズル対のオフセット距離が異なるノズル対が存在するが、本発明はこれらノズル対の全てについて上記関係の成立を要求するものではなく、振動ムラへの影響度が高い一部のノズル対について、上記関係を満たせば、相応のムラ低減効果が得られる。

【0032】

(発明2)：発明2に係るインクジェット描画装置は、発明1において、 $| \sin(\cdot \cdot O_{Sy} / P_v) | \leq 1 / 4$ の関係を満たすことを特徴とする。30

【0033】

既述のとおり、 O_{Sy} / P_v の値によって振動ムラの抑制効果に差が生じる。発明2に示す関係を満たすことにより、被描画媒体上における第2方向隣接ドット列(ラスター)間隔の間隔変動の片振幅を、噛み合い歯のピッチの周期で発生する相対振動の第2方向の片振幅 A_v の $1 / 2$ 以下に抑えることができ、振動ムラの低減効果が大きい。

【0034】

(発明3)：発明3に係るインクジェット描画装置は、発明1又は2において、前記二次元配列のノズル群は、前記オフセット距離が異なる前記ノズル対を含んでおり、これら異なるオフセット距離のうちの最大値を前記 O_{Sy} として前記関係を満たすことを特徴とする。40

【0035】

オフセット距離が大きいものほど振動ムラに大きく影響するため、少なくともオフセット距離の最大値を O_{SY} としたときに、 $O_{Sy} \geq k \times P_v$ の関係、或いは、 $| \sin(\cdot \cdot O_{Sy} / P_v) | \leq 1 / 4$ の関係を満たすことが好ましい。

【0036】

(発明4)：発明4に係るインクジェット描画装置は、発明1乃至3のいずれか1項において、前記液体吐出ヘッドは、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有するヘッドモジュールが複数個繋ぎ合わされて構成されており、異なるヘッドモジュール間にまたがる前記ノズル対の前記オフセット距離を O_{Sy_B} とするとき、 O_{Sy_B} を前記 O_{Sy} として前記関係を満たすことを特徴とする。50

【 0 0 3 7 】

この発明 4 によれば、複数のヘッドモジュールを繋ぎ合わせて一つの液体吐出ヘッド（ヘッドバー）を構成する様において、異なるモジュール間にまたがる第 1 方向オフセット隣接ノズル対について振動ムラの低減を図ることができる。この発明は特に、ヘッドモジュールを二次元配列させる構成において有効である。

【 0 0 3 8 】

（発明 5）：発明 5 に係るインクジェット描画装置は、発明 4 において、前記液体吐出ヘッドは、前記複数個のヘッドモジュールが千鳥配列で配置されていることを特徴とする。

【 0 0 3 9 】

（発明 6）：発明 6 に係るインクジェット描画装置は、発明 1 乃至 5 のいずれか 1 項において、前記噛み合い伝動機構として、歯車、歯付きベルト、チェーン、ボールネジの少なくとも一つが用いられることを特徴とする。

【 0 0 4 0 】

噛み合い伝動機構を構成する動力伝達部材としては、歯車、歯付きベルト（タイミングベルト）、チェーン、ボールネジなどがあり、これらを組み合わせて用いることもできる。

【 0 0 4 1 】

（発明 7）：発明 7 に係るインクジェット描画装置は、発明 1 乃至 5 のいずれか 1 項において、前記噛み合い伝動機構として、はすば歯車が用いられていることを特徴とする。

【 0 0 4 2 】

はすば歯車は、平歯車と比較して滑らかな動力伝達を実現できるが、その一方で、被描画媒体の搬送方向（y 方向）と直交する媒体幅方向（x 方向）の動力変動を発生させやすい。また、はすば歯車はやまば歯車に比べて低コストである。

【 0 0 4 3 】

（発明 8）：発明 8 に係るインクジェット描画装置は、発明 1 乃至 7 のいずれか 1 項において、前記走査手段によって前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドとを前記 1 方向へ 1 回だけ相対移動させて前記被描画媒体上に画像を形成するシングルパス方式の描画が行われるものであることを特徴とする。

【 0 0 4 4 】

振動ムラはシングルパス方式で特に問題となるため、本発明の適用が効果的である。本発明によれば、高い描画品質と高生産性を両立することができる。

【 0 0 4 5 】

（発明 9）：発明 9 に係るインクジェット描画装置の設計方法は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第 1 方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置を設計する方法であって、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第 1 方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を P_v 、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第 1 方向と直交する第 2 方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第 1 方向のオフセット距離を OS_y とするとき、 $OS_y = k \times P_v$ (ただし、 k は自然数) の関係を満たすように、前記液体吐出ヘッドのノズル配列及び前記噛み合い歯のピッチを決定することを特徴とする。

【 0 0 4 6 】

発明 9 によれば、インクジェット描画装置の設計に際し、液体吐出ヘッドのノズル配列（特に第 1 方向オフセット隣接ノズル対のオフセット距離）と噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチとの関係に注目し、 $OS_y = k \times P_v$ (ただし、 k は自然数) の関係を満たすように寸法の調整や部材の選択などを行う。これにより、振動ムラを低減したインクジェ

10

20

30

40

50

ット描画装置を製造することが可能となる。

【0047】

例えは、ある定まったノズル配列に対して、噛み合い歯のピッチを最適化する設計を行うこともできる。逆に、ある定まった噛み合い伝動機構の構成（噛み合い歯のピッチ）に対して、ノズル配列を最適化する設計を行ってもよい。

【0048】

（発明10）：発明10に係るインクジェット描画装置の描画品質改善方法は、複数のノズルが二次元配列された吐出面を有する液体吐出ヘッドと、前記ノズルから吐出させた液を付着させる被描画媒体及び前記液体吐出ヘッドのうち少なくとも一方を搬送することにより前記被描画媒体と前記液体吐出ヘッドを第1方向に相対移動させる走査手段と、前記走査手段を駆動する動力を発生させる動力発生手段と、前記動力発生手段で発生させた動力を噛み合い方式の機構によって前記走査手段に伝達する噛み合い伝動機構と、を備えるインクジェット描画装置の描画品質を改善する方法であって、前記噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを前記被描画媒体上における前記第1方向の前記相対移動の移動量に換算した空間的周期を示す情報を得る第1ステップと、前記二次元配列された前記複数のノズルのうち、前記被描画媒体上で前記第1方向と直交する第2方向に隣接するドットを形成するノズル対の前記第1方向のノズル間オフセット距離を示す情報を取得する第2ステップと、前記第1ステップで得た前記空間的周期を P_v 、前記第2ステップで得た前記オフセット距離を OSy とするとき、 $OSy = k \times P_v$ (ただし、 k は自然数) の関係を満たすように、前記噛み合い歯のピッチを変更する第3ステップと、を含むことを特徴とする。

【0049】

一般に、ノズル配列の設計に関して変更の自由度は低く、動力伝達系の部品の変更や設計変更の方が容易である場合が多い。また、液体吐出ヘッドは、歯車その他の動力伝達系の部品に比べて高額である。したがって、発明10によれば、比較的簡単にかつ低コストで振動ムラの影響を改善でき、良好な描画品質を実現するインクジェット描画装置を得ることが可能である。

【発明の効果】

【0050】

本発明によれば、液体吐出ヘッドと被描画媒体との相対移動の際に噛み合い伝動機構で発生する振動と二次元配列ノズルとに起因して被描画媒体上に現れるムラ（振動ムラ）を良好に低減することができる。これにより、高い描画品質と高い生産性を実現することができる。

【図面の簡単な説明】

【0051】

【図1】 y オフセット隣接ノズル対で記録される用紙搬送方向のラスターを模式的に示した説明図

【図2】 y オフセット隣接ノズル対のラスター間隔 $D(y)$ が変動する様子を例示したグラフ

【図3】ノズル対のオフセット量 (OSy) と相対振動周期 (P_v) の条件とラスター間の間隔変動との関係を例示した説明図

【図4】 2 行 \times N 列の二次元配列ノズルのヘッドに対して本発明の適用によって得られるラスターの例を示した図

【図5】図4の条件で描画された画像（ベタ画像）の例を示した図

【図6】 6 行 \times N 列の二次元配列ノズルのヘッドに対して本発明の適用によって得られるラスターの例を示した図

【図7】図6の条件で描画された画像（ベタ画像）の例を示した図

【図8】本発明の実施形態に係るインクジェット描画装置の全体構成図

【図9】図8のインクジェット描画装置におけるドラム回転機構の構成図

【図10】本例のインクジェット描画装置に採用されているドラム回転用歯車部分の拡大

10

20

30

40

50

斜視図

【図11】噛み合い伝動機構の他の例として歯付きベルト（タイミングベルト）を用いる形態を示した図

【図12】インクジェットヘッドの構成例を示す平面透視図

【図13】複数のヘッドモジュールを繋ぎ合わせて構成されるヘッドバーの例を示す図

【図14】図12中のA-A線に沿う断面図

【図15】インクジェット描画装置の制御系の構成を示すブロック図

【図16】異なるヘッドモジュール間にまたがるyオフセット隣接ノズル対のオフセット量の説明図

【図17】2行×N列の二次元配列ノズルの例を示すノズルレイアウト図

10

【図18】図17のノズル配列を用いた従来のインクジェット描画装置で得られるラスターを示した図

【図19】図18の条件で描画された画像（ベタ画像）の例を示した図

【図20】6行×N列の二次元配列ノズルの例を示すノズルレイアウト図

【図21】図20のノズル配列を用いた従来のインクジェット描画装置で得られるラスターを示した図

【図22】図20の条件で描画された画像（ベタ画像）の例を示した図

【発明を実施するための形態】

【0052】

以下、添付図面に従って本発明の実施形態について詳細に説明する。

20

【0053】

<振動ムラを抑制する本発明の原理>

ます、振動ムラの発生原因とこれに対応した本発明の原理について説明する。なお、以下の説明では用紙搬送方向（y方向）が「第1方向」、これに直交するx方向が「第2方向」に対応している。

【0054】

(1) 振動ムラの発生原因について

振動ムラの原因は、主に以下の2つである。

【0055】

(1-a) x方向相対振動の原因（主要因）

30

インクジェット描画装置では、モータなどの動力発生源から発生した駆動力を用紙搬送系に伝達する動力伝達部品として、大きな動力を確実に伝達するために、歯車（ギア）、歯付きベルト（タイミングベルト）、或いは、チェーンなどの「噛み合い方式の動力伝達部品」が使われる。この噛み合い伝動機構における「噛み合いの歯」の「歯のピッチ」の周期で振動が発生する。これが、ヘッドと用紙との相対振動（x方向振動）の原因となっている。

【0056】

(1-b) x方向振動周期とノズル配列との関係（副要因）

ヘッドのノズル配列に起因した「yオフセット隣接ノズル対」のy方向のオフセット量（「オフセット距離」に相当）OSyと、用紙上におけるx方向相対振動の周期Pv（噛み合い歯のピッチを用紙上におけるy方向の空間的周期に換算したもの）の関係により、「yオフセット隣接ノズル対」で記録される2本の走査線（ラスター）間のx方向間隔変動D(y)の程度が変わる。

40

【0057】

図1はyオフセット隣接ノズル対で記録される用紙搬送方向のラスター（走査線）を模式的に拡大した図である。なお、図1は説明の便宜上、ラスターの揺らぎ量を強調するために、縦横の寸法比率を歪ませて（デフォルメして）描いてある。

【0058】

図1における横方向は長尺のインクジェットヘッド（バー）の長手方向（「x方向」という。）であり、縦方向が用紙搬送方向（ヘッドと用紙の相対移動方向、「y方向」とい

50

う。)である。図1の左側に示した波形のラインR_Aがyオフセット隣接ノズル対の一方のノズル(ここでは「ノズルA」と呼ぶ。)によるラスターを示し、右側に示した波形のラインR_Bが他方のノズル(ここでは「ノズルB」と呼ぶ。)によるラスターを示す。各ノズルA, Bから一定のサイクル(吐出周波数)で連続的に打滴を行いつつ、用紙をy方向に一定速度で搬送することによって用紙上に液滴を着弾させ、各液滴が作るドットが連続的に連なったドット列によってラスターが記録される。なお、吐出周波数と用紙搬送速度はy方向の描画解像度から規定され、ノズルA, B間のx方向距離はx方向の描画解像度から規定される。

【0059】

図1からも明らかなように、y方向オフセット隣接ノズル対のラスター間隔D(y)はヘッドと用紙の相対振動に伴って変化する。この間隔D(y)の変動量(変動)D(y)は、y方向オフセット量OSyと、相対振動周期Pvにより、相対振動のx方向の(片)振幅をAvとして、以下の様に表せる。

【0060】

[数1]

$$\begin{aligned} D(y) &= Av \cdot [\sin\{\dots(y)\} - \sin\{\dots(y) + 2 \cdot OSy / Pv\}] \\ &= 2 \cdot Av \cdot \sin\{-\dots \cdot OSy / Pv\} \cdot \cos\{\dots(y) + \dots \cdot OSy / Pv\} \quad \dots(\text{式1}) \end{aligned}$$

また、(式1)からラスター間隔変動の最大値Dmaxは、次のように表される。

【0061】

[数2]

$$D_{\max} = \max |D(y)| = 2 \cdot Av \cdot |\sin\{\dots \cdot OSy / Pv\}| \quad \dots(\text{式2})$$

なお、(式1)(式2)では乗算の演算子(\times)を「 \cdot 」で表した。ここで、Dmaxはラスター間隔変動の振幅となるが、Av、及び、OSy、Pvの関係で決まる値である。つまり、Dmaxはyに対して定数成分(yに依存しない値)となる。一方、(式1)における $\cos\{\dots(y) + \dots \cdot OSy / Pv\}$ の要素は、yにより変化する変動成分となる。

【0062】

<式1の導出について>

用紙とヘッドとの間に相対的な振動があると、当該ヘッドのyオフセット隣接ノズル対で用紙上に描かれるラスターは、その相対振動の周期で揺らぐ(波打つ)。その結果、図1に示すように、ラスター間のx方向間隔D(y)は用紙送り方向の位置yに応じて変化する(yの関数となる)。

【0063】

注目するyオフセット隣接ノズル対の一方のノズルAによって記録されるラスターの位置(x方向位置)は、理想的な位置(基準位置x₁)を中心として片振幅Avで変動するため、その振動を三角関数で表し、振動の位相成分を(y)とすると、ノズルAによるラスターの位置X_Aの変動量X_Aは、yの関数として以下のように表せる。

【0064】

$$[数3] X_A = X_A(y) - x_1 = Av \sin\{(y)\}$$

同様に、注目するyオフセット隣接ノズル対の他方のノズルBによって記録されるラスターの位置(x方向位置)は、理想的な位置(基準位置x₂)を中心として片振幅Avで変動し、更に、ノズルAとノズルBとの間にはy方向のオフセット量OSyに相当する初期位相差(2 · OSy / Pv)があるため、ノズルBによるラスター位置X_Bの変動量X_Bはyの関数として以下のように表せる。

【0065】

$$[数4] X_B = X_B(y) - x_2 = \sin\{(y) + 2 \cdot OSy / Pv\}$$

したがって、ノズルAとノズルBからなる「yオフセット隣接ノズル対」によるラスター間のx方向間隔の変動量D(y)はノズルAのラスター変動(X_A)とノズルBのラスター変動(X_B)と差で表すことができ、[数1]のように表される。なお、式の変形に際して、加法定理から派生する積和の公式を用いた。また、yオフセット隣接ノズル対について、どちらのノズルをノズルA或いはノズルBと定めるかについては、本質的

10

20

30

40

50

な問題ではなく、両者の関係を入れ替えても同様の議論が成立する。

【0066】

図2はyオフセット隣接ノズル対のラスター間隔D(y)が変動する様子を例示したグラフである。横軸は用紙上におけるy方向の位置(y座標)、縦軸はラスター間隔D(y)を示している。ヘッドと用紙との間にx方向の相対振動が無ければ、理想的なラスター間隔は描画解像度から定まる規定値 D_0 となる。例えば、1200dpiの場合、 $D_0 = 1\text{pix} = 21.2\mu\text{m}$ である。しかし、ヘッドと用紙との間にx方向の相対振動(振動周期Pv)があると、図2に示すように、ラスター間隔D(y)は、振幅Dmax、相対振動周期Pvで変動する。

【0067】

(式2)で示したように、Dmaxは、OSyとPvの関係によって定まる値であり、OSyとPvの比(OSy/Pv)に応じて、Dmaxは0 Dmax 2Avの範囲の値をとり得る。

【0068】

表1は、yオフセット隣接ノズル対のオフセット量OSyと、x方向の相対振動の周期Pvとの間に特別な条件が成立する場合について、ラスター間隔変動振幅Dmax及び振動ムラの関係を示したものである。なお、表1において、kは非負の整数とする。

【0069】

【表1】

条件	OSy/Pv	$\pi \cdot OSy/Pv$	$\sin\{\pi \cdot OSy/Pv\}$	ΔD_{max}	振動ムラ
[1]	k	$k \cdot \pi$	0	0	最良 or なし
[2]	$k+1/2$	$(k+1/2) \cdot \pi$	± 1	$2 \cdot Av$	最悪

【0070】

表1の条件[1]は、本発明の実施例に相当しており、yオフセット隣接ノズル対のオフセット量OSyがx方向相対振動の振動周期Pvの整数倍となっている(x方向に隣接する2本のラスターの変動の位相が合っている)ために、相対振動の影響が最小になる最良の条件である(図3(a)参照)。

【0071】

これに対し、表1の下段に示した条件[2]は比較例に該当し、yオフセット隣接ノズル対のオフセット量OSyがx方向相対振動の振動周期Pvの(k+1/2)倍となっているため、x方向に隣接するラスター同士で変動の位相角が丁度だけずれている。このため、相対振動の振幅(片振幅)Avに対して、ラスター間隔変動の振幅Dmax(片振幅)はAvの2倍となる(図3(b)参照)。この場合、相対振動の影響が最も大きく強調され、用紙上で振動ムラが目立つ最悪な条件である。

【0072】

なお、図18、図19で説明した例は、表1の条件[2]に該当するものである。図17で説明した2行×N列のノズル配列に対して、相対振動周期Pvとオフセット量OSyの関係が表1の条件[1]となる場合の描画結果の例を図4、図5に示す。

【0073】

また、図20で説明した6行×N列のノズル配列に関して、表1の条件[1]に相当する場合の描画結果を図6、図7に示す。(なお、図21、22は表1の条件[2]に該当するものである)

良好な条件[1]に該当する図5、図7では、図19、図22に見られた振動ムラが低減していることが分かる。なお、比較のために、ここでは相対振動の片振幅は同じく5μmであり、相対振動の周期を500pix=10.6mmとした。

【0074】

10

20

30

40

50

(2) 振動ムラを解消する手段

振動ムラの主要因である振動発生源の振動量を低減することは、動力伝達機構の基本方式である「噛み合い方式」の構成から限界がある。そこで、副要因である振動周期とノズル配列との関係を最適化することで、振動ムラの低減を行う。具体的には、噛み合いピッチで生じる、用紙上における振動周期 P_v と、ヘッドのノズル配列で決まる「 y オフセット隣接ノズル対」のオフセット量 OS_y との関係を、表1の条件[1]又はこれに近い条件となるように装置を構成する。

【0075】

すなわち、以下に示す(関係式1)の関係を満たすように構成する。

【0076】

$$OS_y = k \times P_v \quad (\text{ただし、} k \text{ は自然数}) \dots \text{(関係式1)}$$

なお、振動周期 P_v は、噛み合い歯のピッチを用紙面上に投影したピッチである、と表現することもできる。

【0077】

(式2)から D_{max} は、 $0 \sim 2 A_v$ の値をとり得る。 D_{max} の値によってムラ低減の効果の程度が異なり、 D_{max} の値が小さいほど、ムラによる画質劣化が抑制される。噛み合い歯のピッチで生じる相対振動の x 方向振幅が A_v であることを考慮すると、実効性ある望ましいレベルで振動ムラの低減効果を得る観点から、 D_{max} が $A_v / 2$ 以下であることが好ましく、より好ましくは、 $A_v / 4$ 以下であることが好ましい。

【0078】

つまり、(式2)から、以下に示す(関係式2)を満たすことが好ましい。

【0079】

$$|\sin\{\cdot OS_y / P_v\}| < 1/4 \dots \text{(関係式2)}$$

より好ましくは、以下に示す(関係式3)を満たすことが好ましい。

【0080】

$$|\sin\{\cdot OS_y / P_v\}| < 1/8 \dots \text{(関係式3)}$$

図17で説明した2行×N列のノズル配列の場合、 y オフセット隣接ノズル対のオフセット量 OS_y は一定の値であるが、図20で示した6行×N列のノズル配列のように、 y オフセット隣接ノズル対のオフセット量が異なる値をもつ場合がある。つまり、1行目(最下行)のノズルと2行目のノズルのオフセット量は100pix、2行目と3行目、3行目と4行目、4行目と5行目もそれぞれオフセット量は100pixであるが、6行目と1行目のオフセット量は500pixである。

【0081】

このようにオフセット量が異なる y オフセット隣接ノズル対が含まれる場合、すべての異なるオフセット量について、関係式1、関係式2、又は関係式3を満たすように構成することは必ずしも要求されない。オフセット量が大きいノズル対ほど振動ムラに大きく影響するため、少なくともオフセット量の最大値について、関係式1, 2, 又は3を満たすように構成すれば、相応の効果が得られる。実際に、図20のノズル配列の場合、1行目(最下行)のノズルと6行目(最上行)のノズルで x 方向の隣接ドットを形成するノズル対のオフセット量($=500pix$)を OS_y として、関係式1, 2, 又は3を満たせば十分に画質改善の効果が認められる。

【0082】

<インクジェット描画装置の構成例>

図8は、本発明の実施形態に係るインクジェット描画装置の構成例を示す全体構成図である。図9は図8と反対側の側面部に設けられたドラム回転駆動機構の構成図である。これらの図面に示したとおり、本例のインクジェット描画装置100は、主として、給紙部112、処理液付与部(プレコート部)114、描画部116、乾燥部118、定着部120、及び排紙部122から構成されている。インクジェット描画装置100は、描画部116の圧胴(描画ドラム170)に保持された記録媒体124(以下、便宜上「用紙」と呼ぶ場合がある。)にインクジェットヘッド172M, 172K, 172C, 172Y

20

30

40

50

から複数色のインクを打滴して所望のカラー画像を形成するシングルパス方式のインクジェット記録装置であり、インクの打滴前に記録媒体 124 上に処理液（ここでは凝集処理液）を付与し、処理液とインク液を反応させて記録媒体 124 上に画像形成を行う 2 液反応（凝集）方式が適用されたオンデマンドタイプの画像形成装置である。

【0083】

（給紙部）

給紙部 112 には、枚葉紙である記録媒体 124（「被描画媒体」に相当）が積層されており、給紙部 112 の給紙トレイ 150 から記録媒体 124 が一枚ずつ処理液付与部 114 に給紙される。記録媒体 124 として、紙種や大きさ（用紙サイズ）の異なる複数種類の記録媒体 124 を使用することができる。給紙部 112 において各種の記録媒体をそれぞれ区別して集積する複数の用紙トレイ（不図示）を備え、これら複数の用紙トレイの中から給紙トレイ 150 に送る用紙を自動で切り換える態様も可能であるし、必要に応じてオペレータが用紙トレイを選択し、若しくは交換する態様も可能である。なお、本例では、記録媒体 124 として、枚葉紙（カット紙）を用いるが、連続用紙（ロール紙）から必要なサイズに切断して給紙する構成も可能である。10

【0084】

（処理液付与部）

処理液付与部 114 は、記録媒体 124 の記録面に処理液を付与する機構である。処理液は、描画部 116 で付与されるインク中の色材（本例では顔料）を凝集させる色材凝集剤を含んでおり、この処理液とインクとが接触することによって、インクは色材と溶媒との分離が促進される。20

【0085】

処理液付与部 114 は、給紙胴 152、処理液ドラム（「プレコート胴」とも言う）154、及び処理液塗布装置 156 を備えている。処理液ドラム 154 は、記録媒体 124 を保持し、回転搬送させるドラムである。処理液ドラム 154 は、その外周面に爪形状の保持手段（グリッパー）155 を備え、この保持手段 155 の爪と処理液ドラム 154 の周面の間に記録媒体 124 を挟み込むことによって記録媒体 124 の先端を保持できるようになっている。処理液ドラム 154 は、その外周面に吸引孔を設けるとともに、吸引孔から吸引を行う吸引手段を接続してもよい。これにより記録媒体 124 を処理液ドラム 154 の周面に密着保持することができる。30

【0086】

処理液ドラム 154 の外側には、その周面に対向して処理液塗布装置 156 が設けられる。処理液塗布装置 156 は、処理液が貯留された処理液容器と、この処理液容器の処理液に一部が浸漬されたアニックスローラと、アニックスローラと処理液ドラム 154 上の記録媒体 124 に圧接されて計量後の処理液を記録媒体 124 に転移するゴムローラとで構成される。この処理液塗布装置 156 によれば、処理液を計量しながら記録媒体 124 に塗布することができる。

【0087】

本実施形態では、ローラによる塗布方式を適用した構成を例示したが、これに限定されず、例えば、スプレー方式、インクジェット方式などの各種方式を適用することも可能である。40

【0088】

処理液付与部 114 で処理液が付与された記録媒体 124 は、処理液ドラム 154 から中間搬送部 126 を介して描画部 116 の描画ドラム 170 へ受け渡される。

【0089】

（描画部）

描画部 116 は、描画ドラム（「描画胴」或いは「ジェッティング胴」とも言う）170、用紙抑えローラ 174、及びインクジェットヘッド 172M, 172K, 172C, 172Y を備えている。描画ドラム 170 は、処理液ドラム 154 と同様に、その外周面に爪形状の保持手段（グリッパー）171 を備える。描画ドラム 170 に固定された記録

媒体 124 は、記録面が外側を向くようにして搬送され、この記録面にインクジェットヘッド 172M, 172K, 172C, 172Y からインクが付与される。

【0090】

インクジェットヘッド 172M, 172K, 172C, 172Y はそれぞれ、記録媒体 124 における画像形成領域の最大幅に対応する長さを有するフルライン型のインクジェット方式の記録ヘッド（インクジェットヘッド）であり、そのインク吐出面には、画像形成領域の全幅にわたってインク吐出用のノズルが複数配列されたノズル列（2次元配列ノズル）が形成されている。各インクジェットヘッド 172M, 172K, 172C, 172Y は、記録媒体 124 の搬送方向（描画ドラム 170 の回転方向）と直交する方向に延在するように設置される。

10

【0091】

描画ドラム 170 上に密着保持された記録媒体 124 の記録面に向かって各インクジェットヘッド 172M, 172K, 172C, 172Y から、対応する色インクの液滴が吐出されることにより、処理液付与部 114 で予め記録面に付与された処理液にインクが接触し、インク中に分散する色材（顔料）が凝集され、色材凝集体が形成される。これにより、記録媒体 124 上での色材流れなどが防止され、記録媒体 124 の記録面に画像が形成される。

【0092】

なお、本例では、CMYK の標準色（4 色）の構成を例示したが、インク色や色数の組合せについては本実施形態に限定されず、必要に応じて淡インク、濃インク、特別色インクを追加してもよい。例えば、ライトシアン、ライトマゼンタなどのライト系インクを吐出するインクジェットヘッドを追加する構成も可能であり、各色ヘッドの配置順序も特に限定はない。

20

【0093】

描画部 116 で画像が形成された記録媒体 124 は、描画ドラム 170 から中間搬送部 128 を介して乾燥部 118 の乾燥ドラム 176 へ受け渡される。

【0094】

（乾燥部）

乾燥部 118 は、色材凝集作用により分離された溶媒に含まれる水分を乾燥させる機構であり、図 8 に示すように、乾燥ドラム（「乾燥胴」とも言う）176、及び溶媒乾燥装置 178 を備えている。乾燥ドラム 176 は、処理液ドラム 154 と同様に、その外周面に爪形状の保持手段（グリッパー）177 を備え、この保持手段 177 によって記録媒体 124 の先端を保持できるようになっている。

30

【0095】

溶媒乾燥装置 178 は、乾燥ドラム 176 の外周面に対向する位置に配置され、複数のハロゲンヒータ 180 と、各ハロゲンヒータ 180 の間にそれぞれ配置された温風噴出しノズル 182 とで構成される。

【0096】

各温風噴出しノズル 182 から記録媒体 124 に向けて吹き付けられる温風の温度と風量、各ハロゲンヒータ 180 の温度を適宜調節することにより、様々な乾燥条件を実現することができる。

40

【0097】

また、乾燥ドラム 176 の表面温度は 50 以上に設定されている。記録媒体 124 の裏面から加熱を行うことによって乾燥が促進され、定着時における画像破壊を防止することができる。なお、乾燥ドラム 176 の表面温度の上限については、特に限定されるものではないが、乾燥ドラム 176 の表面に付着したインクをクリーニングするなどのメンテナンス作業の安全性（高温による火傷防止）の観点から 75 度以下（より好ましくは 60 以下）に設定されることが好ましい。

【0098】

乾燥ドラム 176 の外周面に、記録媒体 124 の記録面が外側を向くように（即ち、記

50

録媒体 124 の記録面が凸側となるように湾曲させた状態で) 記録媒体 124 を保持し、回転搬送しながら乾燥することで、記録媒体 124 のシワや浮きの発生を防止でき、これらに起因する乾燥ムラを確実に防止することができる。

【0099】

乾燥部 118 で乾燥処理が行われた記録媒体 124 は、乾燥ドラム 176 から中間搬送部 130 を介して定着部 120 の定着ドラム 184 へ受け渡される。

【0100】

(定着部)

定着部 120 は、定着ドラム(「定着胴」とも言う) 184、ハロゲンヒータ 186、定着ローラ 188、及びインラインセンサ 190 で構成される。定着ドラム 184 は、処理液ドラム 154 と同様に、その外周面に爪形状の保持手段(グリッパー) 185 を備え、この保持手段 185 によって記録媒体 124 の先端を保持できるようになっている。10

【0101】

定着ドラム 184 の回転により、記録媒体 124 は記録面が外側を向くようにして搬送され、この記録面に対して、ハロゲンヒータ 186 による予備加熱と、定着ローラ 188 による定着処理と、インラインセンサ 190 による検査が行われる。

【0102】

ハロゲンヒータ 186 は、所定の温度(例えば、180)に制御される。これにより、記録媒体 124 の予備加熱が行われる。

【0103】

定着ローラ 188 は、乾燥させたインクを加熱加圧することによってインク中の自己分散性ポリマー微粒子を溶着し、インクを被膜化させるためのローラ部材であり、記録媒体 124 を加熱加圧するように構成される。具体的には、定着ローラ 188 は、定着ドラム 184 に対して圧接するように配置されており、定着ドラム 184 との間にニップローラを構成するようになっている。これにより、記録媒体 124 は、定着ローラ 188 と定着ドラム 184 との間に挟まれ、所定のニップ圧(例えば、0.15 MPa)でニップされ、定着処理が行われる。20

【0104】

また、定着ローラ 188 は、熱伝導性の良いアルミなどの金属パイプ内にハロゲンランプを組み込んだ加熱ローラによって構成され、所定の温度(例えば 60 ~ 80)に制御される。この加熱ローラで記録媒体 124 を加熱することによって、インクに含まれるラテックスの T_g 温度(ガラス転移点温度)以上の熱エネルギーが付与され、ラテックス粒子が溶融される。これにより、記録媒体 124 の凹凸に押し込み定着が行われるとともに、画像表面の凹凸がレベリングされ、光沢性が得られる。30

【0105】

なお、図 8 の実施形態では、定着ローラ 188 を 1 つだけ設けた構成となっているが、画像層厚みやラテックス粒子の T_g 特性に応じて、複数段設けた構成でもよい。

【0106】

一方、インラインセンサ 190 は、記録媒体 124 に記録された画像(テストパターンなども含む)について、吐出不良チェックパターンや画像の濃度、画像の欠陥などを計測するための計測手段であり、CCD ラインセンサなどが適用される。40

【0107】

上記の如く構成された定着部 120 によれば、乾燥部 118 で形成された薄層の画像層内のラテックス粒子が定着ローラ 188 によって加熱加圧されて溶融されるので、記録媒体 124 に固定定着させることができる。また、定着ドラム 184 の表面温度は 50 以上に設定されている。定着ドラム 184 の外周面に保持された記録媒体 124 を裏面から加熱することによって乾燥が促進され、定着時における画像破壊を防止することができるとともに、画像温度の昇温効果によって画像強度を高めることができる。

【0108】

なお、高沸点溶媒及びポリマー微粒子(熱可塑性樹脂粒子)を含んだインクに代えて、

50

UV露光にて重合硬化可能なモノマー成分を含有していてもよい。この場合、インクジェット描画装置100は、ヒートローラによる熱圧定着部（定着ローラ188）の代わりに、記録媒体124上のインクにUV光を露光するUV露光部を備える。このように、UV硬化性樹脂などの活性光線硬化性樹脂を含んだインクを用いる場合には、加熱定着の定着ローラ188に代えて、UVランプや紫外線LD（レーザダイオード）アレイなど、活性光線を照射する手段が設けられる。

【0109】

（排紙部）

図8に示すように、定着部120に続いて排紙部122が設けられている。排紙部122は、排出トレイ192を備えており、この排出トレイ192と定着部120の定着ドラム184との間に、これらに対接するように渡し胴194、搬送ベルト196、張架ローラ198が設けられている。記録媒体124は、渡し胴194により搬送ベルト196に送られ、排出トレイ192に排出される。搬送ベルト196による用紙搬送機構の詳細は図示しないが、印刷後の記録媒体124は無端状の搬送ベルト196間に渡されたバー（不図示）のグリッパーによって用紙先端部が保持され、搬送ベルト196の回転によって排出トレイ192の上方に運ばれてくる。

【0110】

また、図8には示されていないが、本例のインクジェット描画装置100には、上記構成の他、各インクジェットヘッド172M, 172K, 172C, 172Yにインクを供給するインク貯蔵／装填部、処理液付与部114に対して処理液を供給する手段を備えるとともに、各インクジェットヘッド172M, 172K, 172C, 172Yのクリーニング（ノズル面のワイピング、ページ、ノズル吸引等）を行うヘッドメンテナンス部や、用紙搬送路上における記録媒体124の位置を検出する位置検出センサ、装置各部の温度を検出する温度センサなどを備えている。

【0111】

<ドラム（胴）の回転駆動機構について>

図9に示したようにインクジェット描画装置100には、動力源としてのモータ（「動力発生手段」に相当、以下「ドラム回転用モータ」という。）202が設けられている。該ドラム回転用モータ202の動力はタイミングベルト（無端状の歯付きベルト）204を介してブーリ206に伝えられる。ブーリ206には歯車208が同軸で一体に連結されおり、ブーリ206と共に歯車208が回転する。この歯車208と噛合する歯車210が図9上で歯車208の左上に設けられており、該歯車210はプレコート部（処理液付与部114）における処理液ドラム154の端部に直結された歯車（ギア）214と噛合している。処理液ドラム154の歯車214は、中間搬送部126を構成する渡し胴の端部に設けられた歯車216と噛み合い、この歯車216は描画部116における描画ドラム170の端部に設けられた歯車220と噛み合っている。以下、歯車220は中間搬送部128を構成する渡し胴の歯車222と噛み合い、更に、乾燥ドラム176の歯車224、中間搬送部130の渡し胴の歯車226、定着ドラム184の歯車228の順に順次噛合している。

【0112】

各歯車214～228がドラム回転用歯車となっており、これらが連接された構造となっている。ドラム回転用モータ202の動力がタイミングベルト204、ブーリ206、歯車208、210を介して各歯車214～228に伝達され、これら歯車214～228の運動によって全てのドラム（154, 170, 176, 194）及び中間搬送部（126, 128, 130）の渡し胴を回転させる。

【0113】

図10は、描画ドラム170を回転させるドラム回転用歯車部分の拡大図である。図示のように、動力伝達部材の歯車として、はすば歯車が用いられている。歯車としては、平歯車を用いることも可能であるが、滑らかな動力伝達を行うためには、はすば歯車（図参照）や、やまば歯車（図示せず）を採用することが好ましい。はすば歯車は、歯部が斜め

に形成されており、滑らかな動力伝達を実現できる。やまば歯車は、はすば歯車と比較してスラスト方向の力を低減できる利点があるが、はすば歯車よりも高コストである。したがって、本例では、滑らかな動力伝達と低コストを両立させる観点からはすば歯車が採用されている。はすば歯車は、平歯車と比較して x 方向の振動が発生し易いこともあり、 x 方向の相対振動に起因する振動ムラを抑制する技術としての本発明の適用が効果的である。

【0114】

図9～図10に示した伝動機構における動力伝達部材の歯のピッチとインクジェットヘッド172M, 172K, 172C, 172Yのノズル配列との関係について、関係式1、関係式2、又は関係式3を満たすように構成されている。

10

【0115】

<ドラム径と歯車径の関係について>

本例の場合、各ドラム(154, 170, 176, 194)及び渡し胴の直径と歯車214～228の直径(ピッチ円の直径)は一致しており、歯車の歯のピッチと用紙上における y 方向の移動量(歯の1ピッチ分)とは一致する。この場合、歯車の歯のピッチで発生する相対振動の用紙上での周期 Pv は歯のピッチと等しい。

【0116】

これに対し、歯車の直径 dG とのドラムの直径 dD が異なる場合、用紙上に投影される歯のピッチは、実際の歯のピッチに直径比(dD/dG)を乗算した値となる。つまり、歯車の歯のピッチで発生する用紙上での相対振動の用紙上での周期 Pv は、歯車の歯のピッチに直径比(dD/dG)を乗じたものとなる。

20

【0117】

<噛み合い伝動機構の変形例>

図9～図10で説明した歯車伝動機構に代えて、図11のように歯付きベルト(タイミングベルト)230を用いてドラムを回転させる構成も可能である。図11では、中間搬送部126の渡し胴236と描画ドラム170について例示するが、他のドラムについても同様に適用できる。

【0118】

図11のように、渡し胴236の軸に直結された歯車237と描画ドラム170の軸に直結された歯車240の間に、無端状の歯付きベルト230が巻き掛けられた構成によって、動力を伝達してもよい。この場合、歯車240の歯のピッチ Pz で発生する用紙上での相対振動の周期 Pv は、歯車240の歯のピッチに直径比(dD/dG)を乗じたものとなる。

30

【0119】

<インクジェットヘッドの構成例>

次に、インクジェットヘッドの構造について説明する。各色に対応するインクジェットヘッド172M, 172K, 172C, 172Yの構造は共通しているので、以下、これらを代表して符号250によってヘッドを示すものとする。

【0120】

図12(a)はヘッド250の構造例を示す平面透視図であり、図12(b)はその一部の拡大図である。また、図13はヘッド250の他の構造例を示す平面透視図、図14は記録素子単位となる1チャンネル分の液滴吐出素子(1つのノズル251に対応したインク室ユニット)の立体的構成を示す断面図(図12中のA-A線に沿う断面図)である。

40

【0121】

図12に示したように、本例のヘッド250は、インク吐出口であるノズル251と、各ノズル251に対応する圧力室252等からなる複数のインク室ユニット(液滴吐出素子)253をマトリクス状に2次元配置させた構造を有し、これにより、ヘッド長手方向(紙送り方向と直交する方向)に沿って並ぶように投影(正射影)される実質的なノズル間隔(投影ノズルピッチ)の高密度化を達成している。

【0122】

50

記録媒体 124 の送り方向（矢印 S 方向；「第 1 方向」に相当）と略直交する方向（矢印 M 方向；「第 2 方向」に相当）に記録媒体 124 の描画領域の全幅 Wm に対応する長さ以上のノズル列を構成する形態は本例に限定されない。例えば、図 12(a) の構成に代えて、図 13(a) に示すように、複数のノズル 251 が 2 次元に配列された短尺のヘッドモジュール 250' を千鳥状に配列して繋ぎ合わせることで記録媒体 124 の全幅に対応する長さのノズル列を有するラインヘッドを構成する態様や、図 13(b) に示すように、ヘッドモジュール 250" を一列に並べて繋ぎ合わせる態様もある。

【0123】

なお、記録媒体 124 の全面を描画範囲とする場合に限らず、記録媒体 124 の面上の一部が描画領域となっている場合（例えば、用紙の周囲に非描画領域（余白部）を設ける場合など）には、所定の描画領域内の描画に必要なノズル列が形成されればよい。

10

【0124】

各ノズル 251 に対応して設けられている圧力室 252 は、その平面形状が概略正方形となっており（図 12(a)、(b) 参照）、対角線上の両隅部の一方にノズル 251 への流出口が設けられ、他方に供給インクの流入口（供給口）254 が設けられている。なお、圧力室 252 の形状は、本例に限定されず、平面形状が四角形（菱形、長方形など）、五角形、六角形その他の多角形、円形、橢円形など、多様な形態があり得る。

【0125】

図 14 に示すように、ヘッド 250 は、ノズル 251 が形成されたノズルプレート 251A と圧力室 252 や共通流路 255 等の流路が形成された流路板 252P 等を積層接合した構造から成る。ノズルプレート 251A は、ヘッド 250 のノズル面（インク吐出面）250A を構成し、各圧力室 252 にそれぞれ連通する複数のノズル 251 が 2 次元的に形成されている。

20

【0126】

流路板 252P は、圧力室 252 の側壁部を構成するとともに、共通流路 255 から圧力室 252 にインクを導く個別供給路の絞り部（最狭窄部）としての供給口 254 を形成する流路形成部材である。なお、説明の便宜上、図 14 では簡略的に図示しているが、流路板 252P は一枚又は複数の基板を積層した構造である。

【0127】

ノズルプレート 251A 及び流路板 252P は、シリコンを材料として半導体製造プロセスによって所要の形状に加工することが可能である。

30

【0128】

共通流路 255 はインク供給源たるインクタンク（不図示）と連通しており、インクタンクから供給されるインクは共通流路 255 を介して各圧力室 252 に供給される。

【0129】

圧力室 252 の一部の面（図 14 において天面）を構成する振動板 256 には、個別電極 257 を備えたピエゾアクチュエータ 258 が接合されている。本例の振動板 256 は、ピエゾアクチュエータ 258 の下部電極に相当する共通電極 259 として機能するニッケル（Ni）導電層付きのシリコン（Si）から成り、各圧力室 252 に対応して配置されるピエゾアクチュエータ 258 の共通電極を兼ねる。なお、樹脂などの非導電性材料によって振動板を形成する態様も可能であり、この場合は、振動板部材の表面に金属などの導電材料による共通電極層が形成される。また、ステンレス鋼（SUS）など、金属（導電性材料）によって共通電極を兼ねる振動板を構成してもよい。

40

【0130】

個別電極 257 に駆動電圧を印加することによってピエゾアクチュエータ 258 が変形して圧力室 252 の容積が変化し、これに伴う圧力変化によりノズル 251 からインクが吐出される。インク吐出後、ピエゾアクチュエータ 258 が元の状態に戻る際、共通流路 255 から供給口 254 を通って新しいインクが圧力室 252 に再充填される。

【0131】

かかる構造を有するインク室ユニット 253 を図 12(b) に示す如く、主走査方向に

50

沿う行方向及び主走査方向に対して直交しない一定の角度 を有する斜めの列方向に沿って一定の配列パターンで格子状に多数配列させることにより、本例の高密度ノズルヘッドが実現されている。かかるマトリクス配列において、副走査方向の隣接ノズル間隔を L_s とするとき、主走査方向については実質的に各ノズル 251 が一定のピッチ $P = L_s / t_{a_n}$ で直線状に配列されたものと等価的に取り扱うことができる。

【0132】

また、本発明の実施に際してヘッド 250 におけるノズル 251 の配列形態は図示の例に限定されず、様々なノズル配置構造を適用できる。例えば、図 12 で説明したマトリクス配列に代えて、V字状のノズル配列、V字状配列を繰り返し単位とするジグザク状（W字状など）のような折れ線状のノズル配列なども可能である。10

【0133】

なお、インクジェットヘッドにおける各ノズルから液滴を吐出させるための吐出用の圧力（吐出エネルギー）を発生させる手段は、ピエゾアクチュエータ（圧電素子）に限らず、サーマル方式（ヒータの加熱による膜沸騰の圧力を利用してインクを吐出させる方式）におけるヒータ（加熱素子）や他の方式による各種アクチュエータなど様々な圧力発生素子（エネルギー発生素子）を適用し得る。ヘッドの吐出方式に応じて、相応のエネルギー発生素子が流路構造体に設けられる。

【0134】

<制御系の説明>

図 15 は、インクジェット描画装置 100 のシステム構成を示す要部ブロック図である。20 インクジェット描画装置 100 は、通信インターフェース 270 、システムコントローラ 272 、メモリ 274 、モータドライバ 276 、ヒータドライバ 278 、プリント制御部 280 、画像バッファメモリ 282 、ヘッドドライバ 284 等を備えている。

【0135】

通信インターフェース 270 は、ホストコンピュータ 286 から送られてくる画像データを受信するインターフェース部である。通信インターフェース 270 にはUSB (Universal Serial Bus)、IEEE1394、イーサネット（登録商標）、無線ネットワークなどのシリアルインターフェースやセントロニクスなどのパラレルインターフェースを適用することができる。この部分には、通信を高速化するためのバッファメモリ（不図示）を搭載してもよい。ホストコンピュータ 286 から送出された画像データは通信インターフェース 270 を介してインクジェット描画装置 100 に取り込まれ、一旦メモリ 274 に記憶される。30

【0136】

メモリ 274 は、通信インターフェース 270 を介して入力された画像を一旦格納する記憶手段であり、システムコントローラ 272 を通じてデータの読み書きが行われる。メモリ 274 は、半導体素子からなるメモリに限らず、ハードディスクなど磁気媒体を用いてもよい。

【0137】

システムコントローラ 272 は、中央演算処理装置（CPU）及びその周辺回路等から構成され、所定のプログラムに従ってインクジェット描画装置 100 の全体を制御する制御装置として機能するとともに、各種演算を行う演算装置として機能する。即ち、システムコントローラ 272 は、通信インターフェース 270 、メモリ 274 、モータドライバ 276 、ヒータドライバ 278 等の各部を制御し、ホストコンピュータ 286 との間の通信制御、メモリ 274 の読み書き制御等を行うとともに、搬送系のモータ 288 （図 10 で説明したドラム回転用モータ 202 を含む）やヒータ 289 を制御する制御信号を生成する。40

【0138】

ROM 290 には各種制御プログラムや各種のパラメータ等が格納されており、システムコントローラ 272 の指令に応じて、制御プログラムが読み出され、実行される。

【0139】

10

20

30

40

50

メモリ 274 は、画像データの一時記憶領域として利用されるとともに、プログラムの展開領域及び C P U の演算作業領域としても利用される。

【 0 1 4 0 】

モータドライバ 276 は、システムコントローラ 272 からの指示にしたがってモータ 288 を駆動するドライバである。図 15 では、装置内の各部に配置される様々なモータを代表して符号 288 で図示している。

【 0 1 4 1 】

ヒータドライバ 278 は、システムコントローラ 272 からの指示にしたがって、ヒータ 289 を駆動するドライバである。図 15 では、装置内の各部に配置される様々なヒータを代表して符号 289 で図示している。

10

【 0 1 4 2 】

プリント制御部 280 は、システムコントローラ 272 の制御に従い、メモリ 274 内の画像データから印字制御用の信号を生成するための各種加工、補正などの処理を行う信号処理機能を有し、生成した印字データ（ドット画像データ）をヘッドドライバ 284 に供給する制御部である。

【 0 1 4 3 】

ドット画像データは、一般に多階調の画像データに対して色変換処理、ハーフトーン処理を行って生成される。色変換処理は、sRGB などで表現された画像データ（たとえば、RGB 各色について 8 ビットの画像データ）をインクジェット描画装置 100 で使用するインクの各色の色データ（本例では、CMYK の色データ）に変換する処理である。

20

【 0 1 4 4 】

ハーフトーン処理は、色変換処理により生成された各色の色データに対して誤差拡散法や閾値マトリクス等の処理で各色のドットデータ（本例では、CMYK のドットデータ）に変換する処理である。

【 0 1 4 5 】

プリント制御部 280 において所要の信号処理が施され、得られたドットデータに基づいて、ヘッドドライバ 284 を介してヘッド 250 のインク液滴の吐出量や吐出タイミングの制御が行われる。これにより、所望のドットサイズやドット配置が実現される。

【 0 1 4 6 】

プリント制御部 280 には画像バッファメモリ 282 が備えられており、プリント制御部 280 における画像データ処理時に画像データやパラメータなどのデータが画像バッファメモリ 282 に一時的に格納される。また、プリント制御部 280 とシステムコントローラ 272 とを統合して 1 つのプロセッサで構成する態様も可能である。

30

【 0 1 4 7 】

ヘッドドライバ 284 には、ヘッド 250 の駆動条件を一定に保つためのフィードバック制御系を含んでいてよい。

【 0 1 4 8 】

本例に示すインクジェット描画装置 100 は、ヘッド 250 の各ピエゾアクチュエータ 258 に対して、共通の駆動電力波形信号を印加し、各ピエゾアクチュエータ 258 の吐出タイミングに応じて各ピエゾアクチュエータ 258 の個別電極に接続されたスイッチ素子（不図示）のオンオフを切り換えることで、各ピエゾアクチュエータ 258 に対応するノズル 251 からインクを吐出させる駆動方式が採用されている。

40

【 0 1 4 9 】

<複数のヘッドモジュールを繋ぎ合わせたヘッドバーの形態について>

図 13 に例示したように、二次元配列ノズルを有する複数のヘッドモジュールを千鳥配列で並べて一つの長尺ヘッドを構成した場合、同一のヘッドモジュール内における y オフセット隣接ノズル対のみならず、異なるヘッドモジュール間にまたがる y オフセット隣接ノズル対についても同様に振動ムラの課題があり、同様の手段で解決できる。

【 0 1 5 0 】

図 16 に千鳥配列ヘッドの模式図を示す。図 16 では、3 つのヘッドモジュール 351

50

、352、353を千鳥配列で並べた例を示した。各ヘッドモジュール351、352、353内においてyオフセット隣接ノズル対のオフセット量の最大値をOSy1とする。ここでは、モジュール内の1行目(最下行)のノズル361_i(ただし、i=1,2,3)と、4行目(最上行)のノズル364_iのy方向オフセット隣接ノズル対のオフセット量がOSy1となる。

【0151】

また、y方向に離れて配置された異なるヘッドモジュール351,352にまたがるyオフセット隣接ノズル対(ノズル364_1とノズル361_2)のオフセット量をOSy2とし、ヘッドモジュール352,353にまたがるyオフセット隣接ノズル対(ノズル364_2とノズル361_3)のオフセット量をOSy3とした。

10

【0152】

OSy1について、関係式1、関係式2又は関係式3を満たすように設計され、OSy2、OSy3については、それぞれOSy1の整数倍となるように設計される。このような構成により、OSy1、OSy2、OSy3のすべてについても関係式1、関係式2又は関係式3を満たすことになる。図16では、OSy2=3×OSy1、OSy3=OSy1の例を示したが、本発明の実施に際して、倍率の数値は特に限定されない。なお、OSy2とOSy3が「OSy_B」に相当する。

【0153】

このような構成により、ヘッドモジュール間にまたがるyオフセット隣接ノズル対の振動ムラも抑制することができる。なお、ヘッドモジュールの配列形態は、千鳥配列に限定されず、y方向に位置を異なさせてモジュールを配置する形態について上記同様の手段を適用することができる。

20

【0154】

図16の例では、OSy1、OSy2、OSy3のすべてについて、関係式1、関係式2又は関係式3を満たす例を述べたが、ヘッドモジュール内のyオフセット隣接ノズル対のオフセット量(OSy1)が小さい場合には、ヘッドモジュール間のオフセット量(OSy2、OSy3)のみについて、関係式1、関係式2、又は関係式3を満たせばよい。

【0155】

<設計方法としての発明態様>

上述の知見から、インクジェット描画装置を製作するにあたり、関係式1、関係式2又は関係式3を満たすように、ノズル配列と噛み合い伝動機構を設計することが有益である。例えば、ノズル配列におけるyオフセット隣接ノズル対のオフセット量の寸法を設計するに際して、噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチ(用紙上に投影したピッチ)から適切なオフセット量を決定する。或いは、逆に、ノズル配列がすでに設計済みの場合に、当該ノズル配列との関係で適切な噛み合い伝動機構の噛み合い歯のピッチを決定する。このように、ノズル配列と噛み合い伝動機構の関係を考慮した設計を行うことにより、振動ムラを低減したインクジェット描画装置を製造することが可能である。

30

【0156】

<インクジェット描画装置の描画品質を改善する方法としての発明態様>

また、上述した関係式1、関係式2又は関係式3を満たすことで振動ムラを抑制するという技術によれば、既に設計済みのインクジェットヘッド、或いは製造済みのインクジェットヘッドについて設計変更等をせずに、動力伝達系の設計変更や部品の変更によって、描画品質を良化することができる。

40

【0157】

これは、関係式1、関係式2又は関係式3を考慮せずに製作されたインクジェット描画装置に対して、かかる関係を考慮した噛み合い伝動機構に変更することで、描画性能を飛躍的に向上させることができるという修理・改良技術として活用できる。

【0158】

<変形例1>

上述の実施形態ではドラム搬送方式を例に説明したが、用紙とヘッドを相対走査させる

50

構成はこれに限定されない。例えば、平板状のステージに用紙を固定し、ステージをy方向に搬送する形態も可能である。この場合、ステージを移動させる手段として、例えば、ステージに直線状のギヤ歯（ラック）が設けられ、これに噛合する歯車（ピニオン）を回転させて、ステージを駆動する様式を採用できる。また、このようなラックアンドピニオン方式に代えて、ボルトねじを利用し、ボルトねじを回転させてステージをボルトねじの軸方向に移動させる構成を採用してもよい。この場合、ボルトねじのピッチを用紙上に投影した周期をPvとして取り扱う。

【0159】

<変形例2>

上述の実施形態では、停止したヘッドに対して記録媒体を搬送する構成を例示したが、本発明の実施に際しては、停止した記録媒体（被描画媒体）に対してヘッドを移動させる構成も可能である。

10

【0160】

<被描画媒体について>

本発明の実施に際して、被描画媒体の材質や形状等は、特に限定されず、連続用紙、カット紙、シール用紙、OHPシート等の樹脂シート、フィルム、布、配線パターン等が形成されるプリント基板、ゴムシート、その他材質や形状を問わず、様々な媒体に適用できる。

【0161】

<本発明の応用例について>

20

上記の実施形態では、グラフィック印刷用のインクジェット記録装置への適用を例に説明したが、本発明の適用範囲はこの例に限定されない。例えば、電子回路の配線パターンを描画する配線描画装置、各種デバイスの製造装置、吐出用の機能性液体として樹脂液を用いるレジスト印刷装置、カラーフィルター製造装置、マテリアルデポジション用の材料を用いて微細構造物を形成する微細構造物形成装置など、液状機能性材料を用いて様々な形状やパターンを得るインクジェットシステムにも広く適用できる。

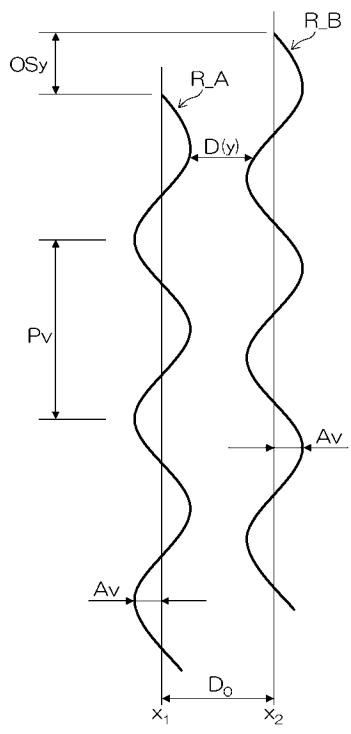
【符号の説明】

【0162】

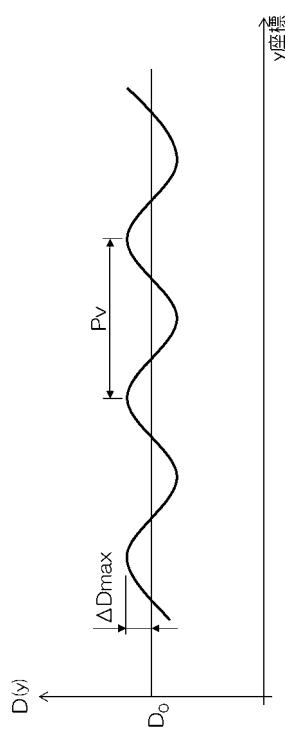
100...インクジェット描画装置、124...記録媒体、170...描画ドラム、172M,
,172K,172C,172Y...インクジェットヘッド（液体吐出ヘッド）、202...
ドラム回転用モータ、206...ブーリ、208,210...歯車、214,216,220
,22,224,226,228...歯車、230...歯付きベルト、250...インクジェット
ヘッド、250',250"...ヘッドモジュール、251...ノズル、351,352,
353...ヘッドモジュール

30

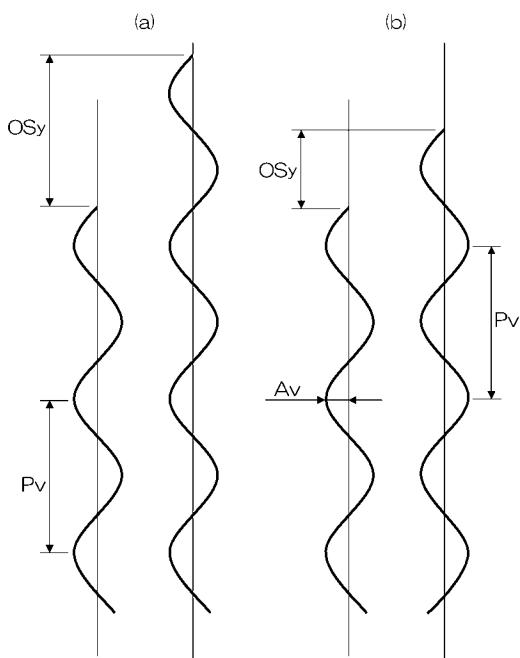
【図1】



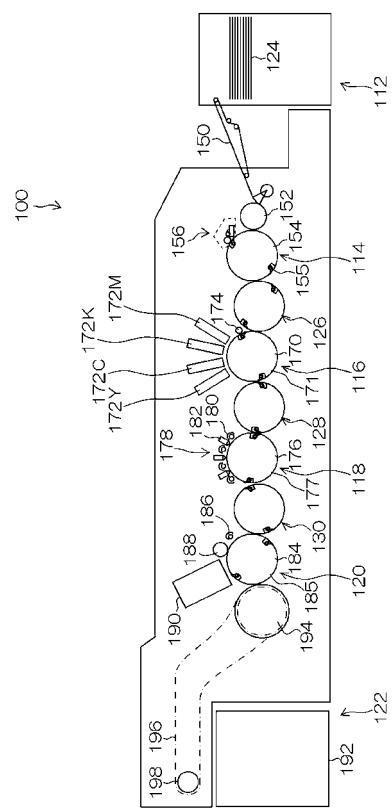
【図2】



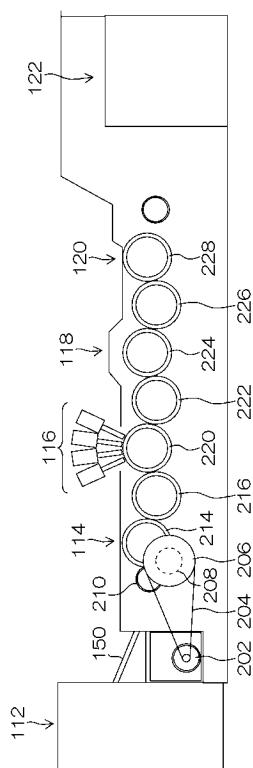
【図3】



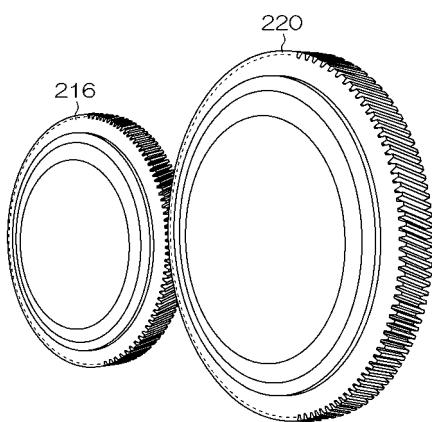
【図8】



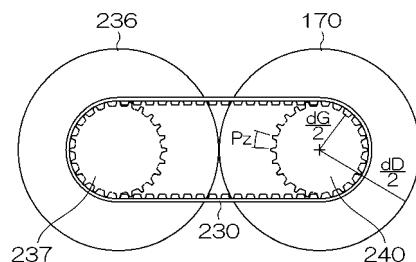
【図 9】



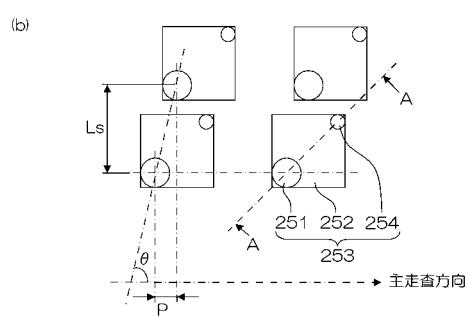
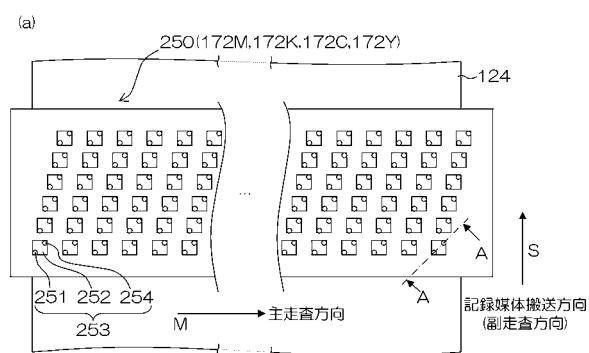
【図 10】



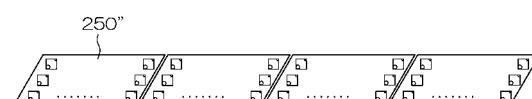
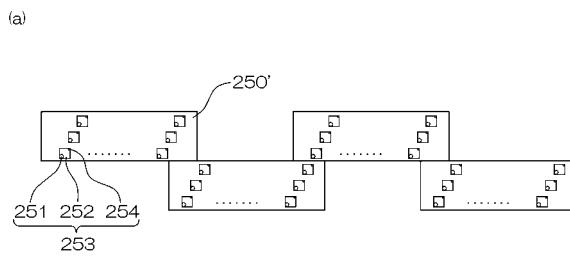
【図 11】



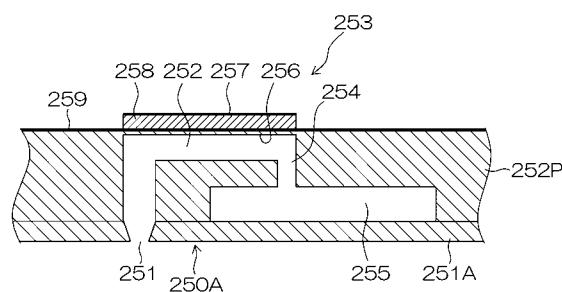
【図 12】



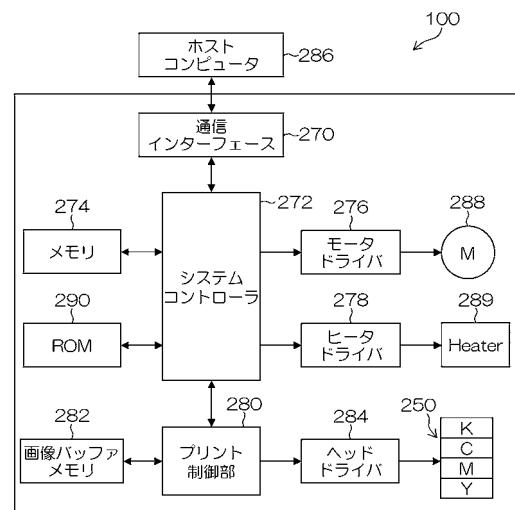
【図 13】



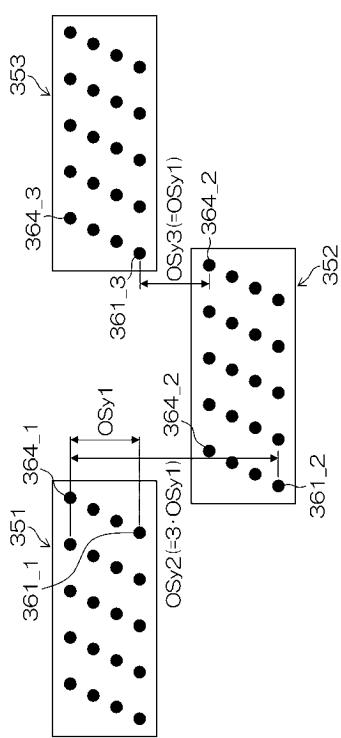
【図14】



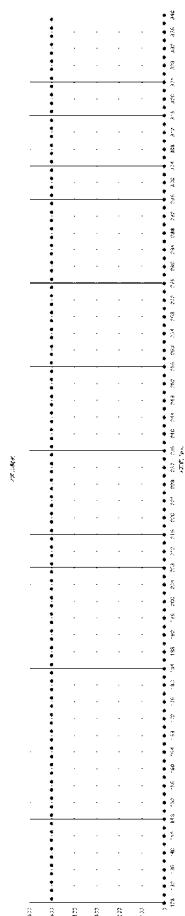
【図15】



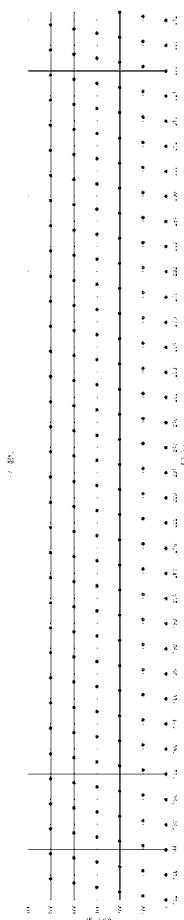
【図16】



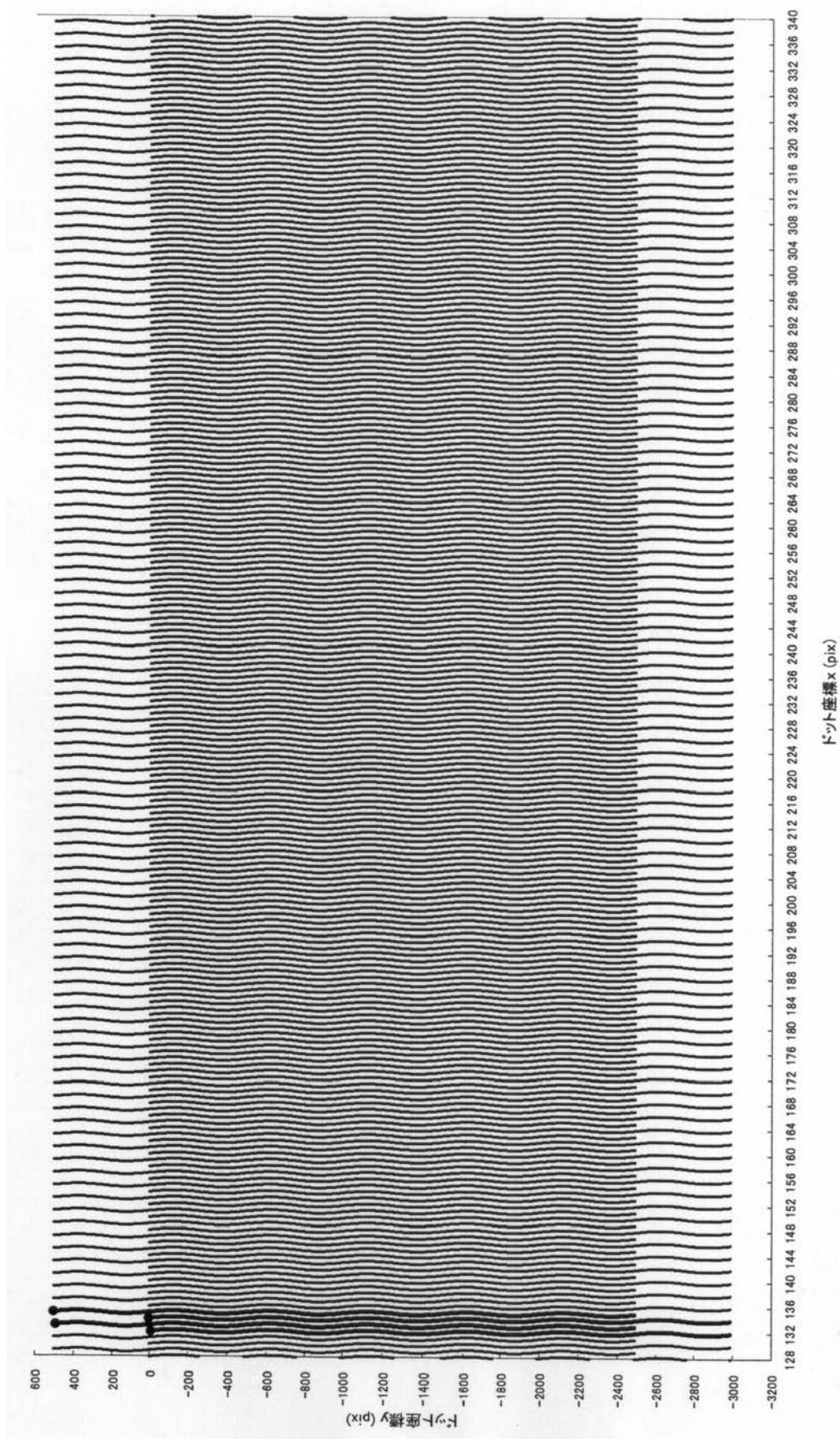
【 四 17 】



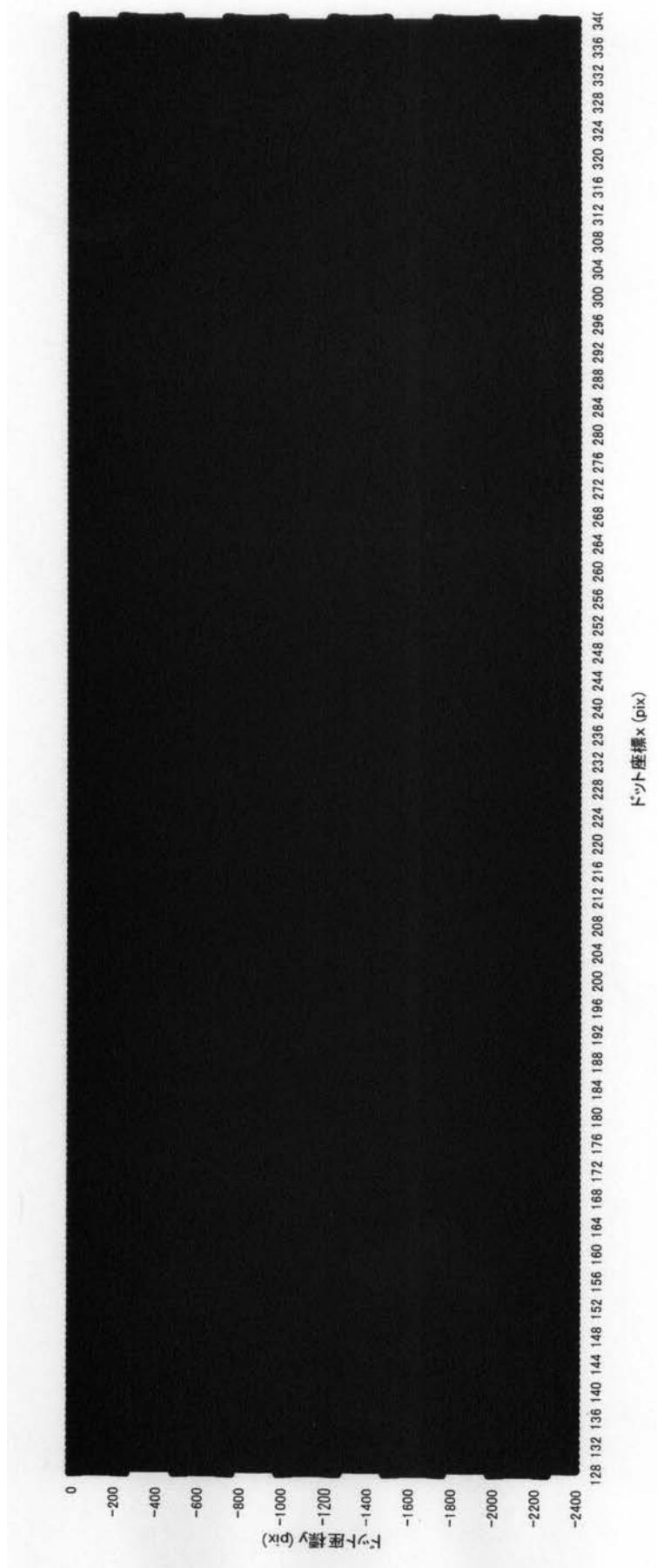
【図20】



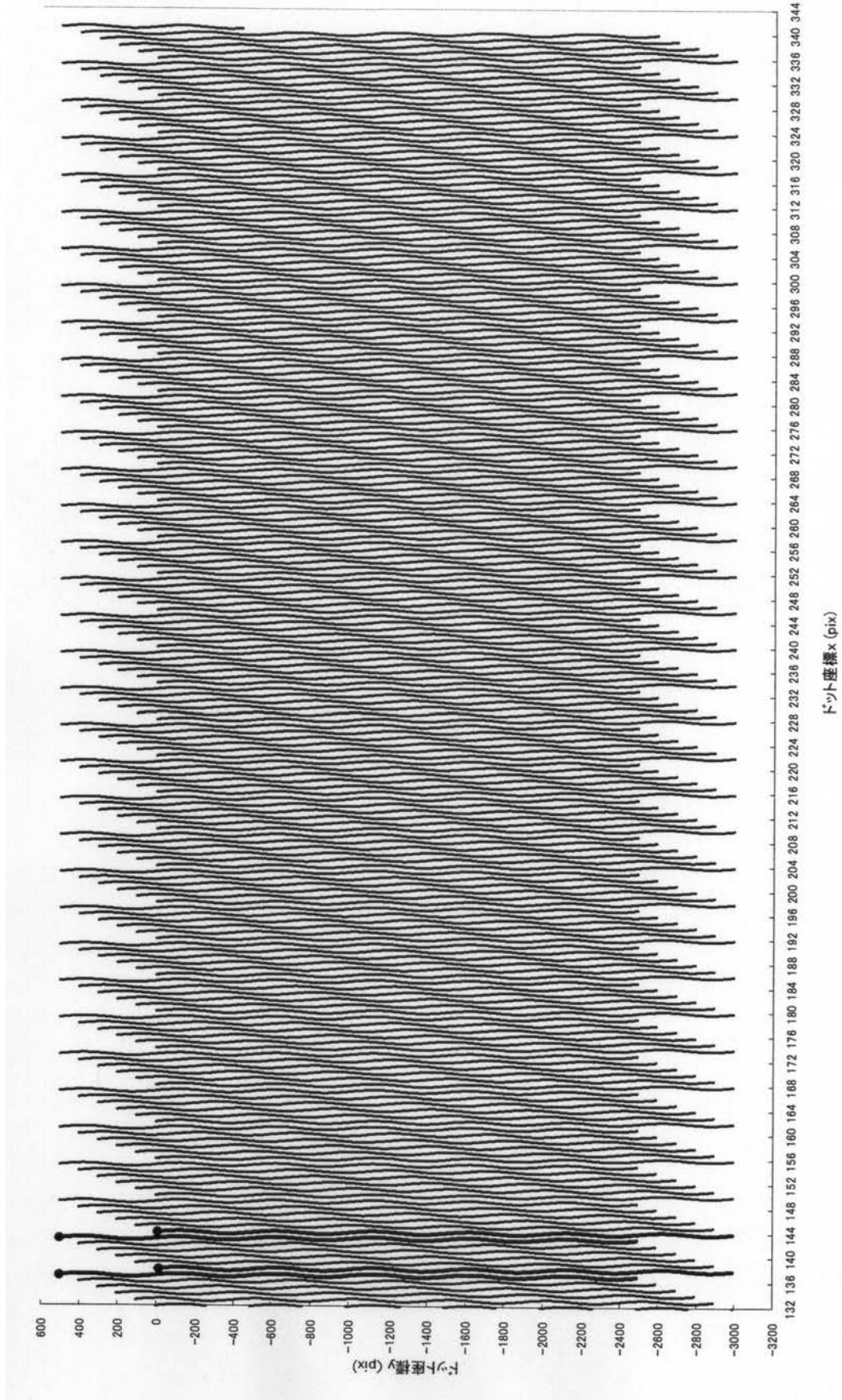
【図4】



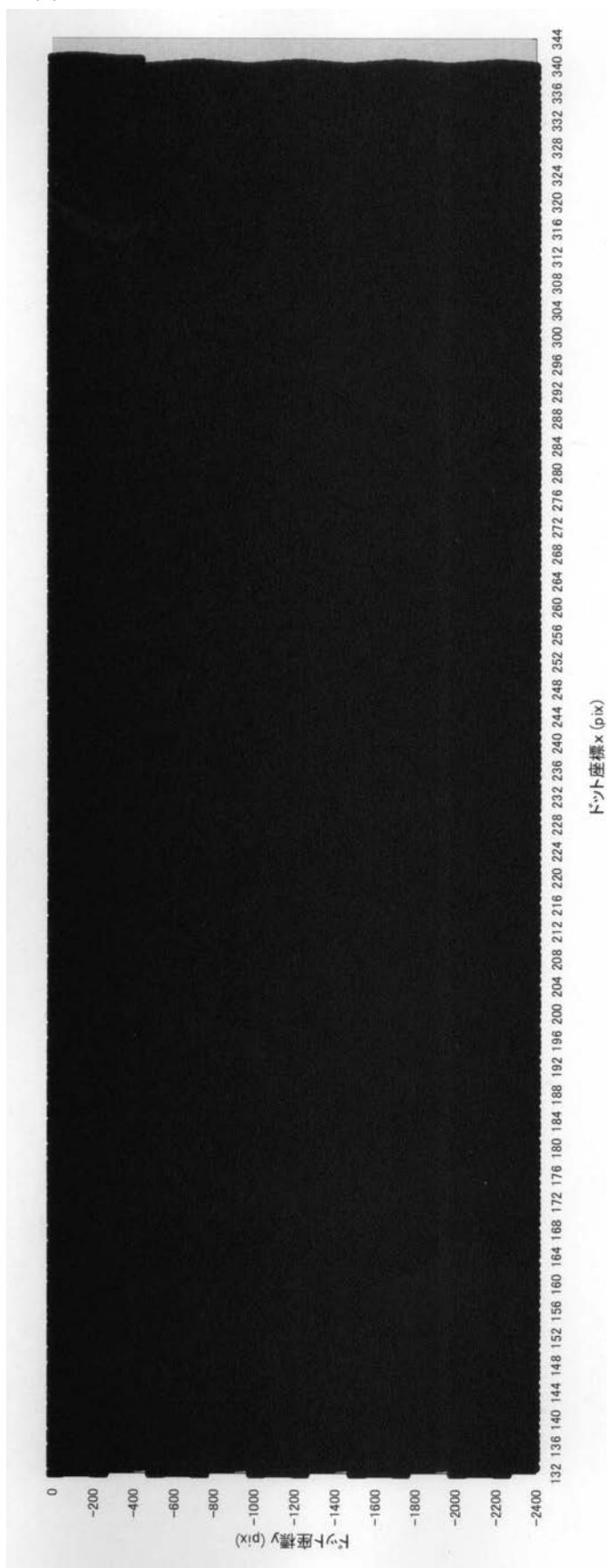
【図5】



【図6】

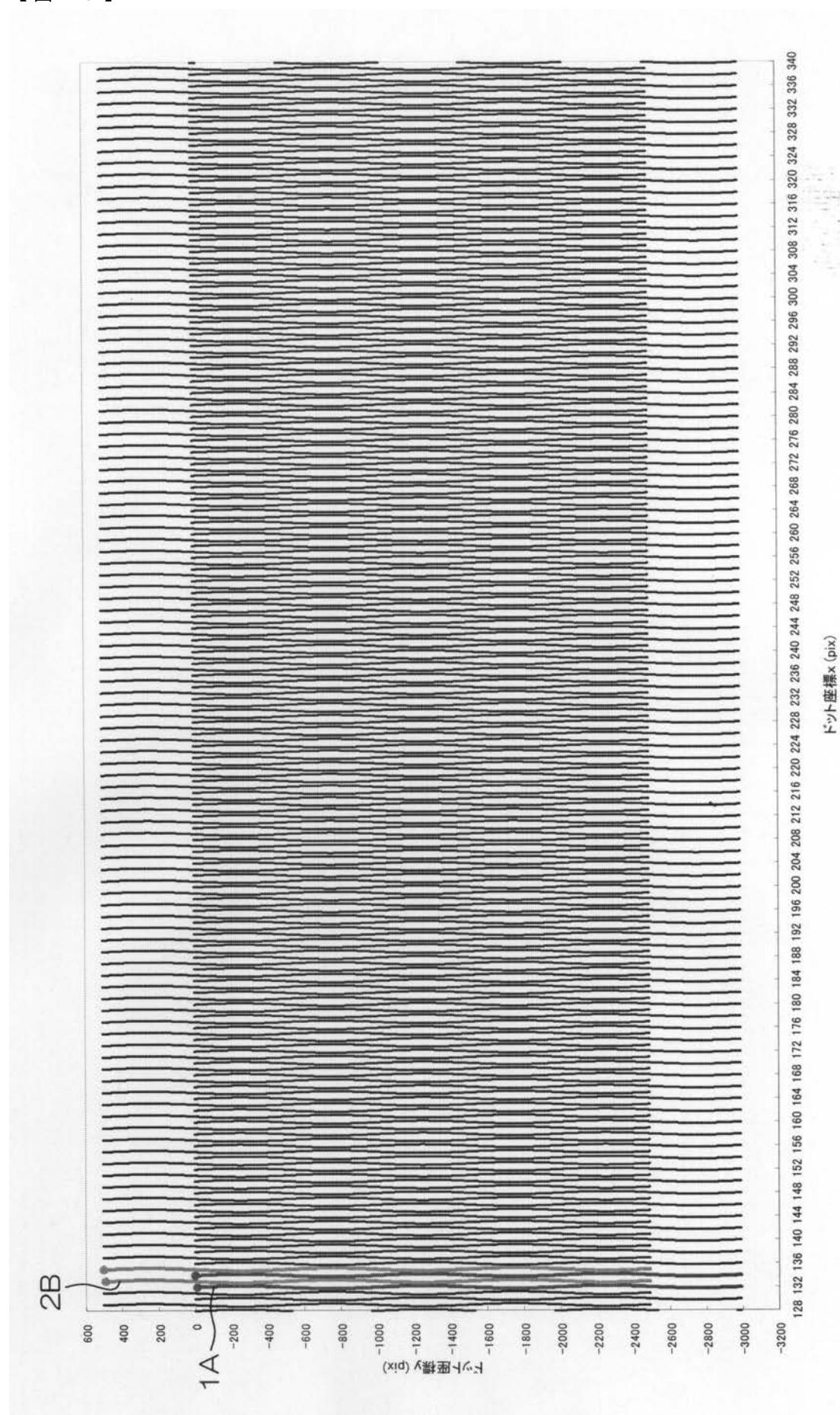


【図7】

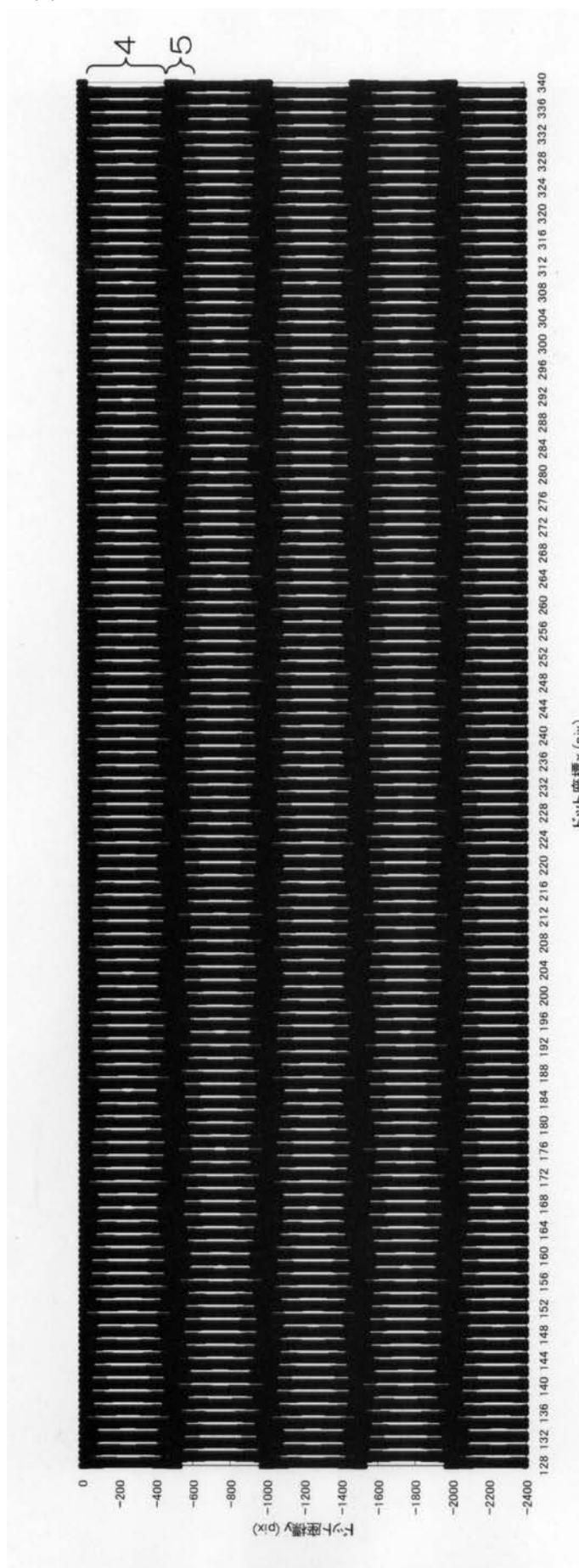


ドット座標y (pix)

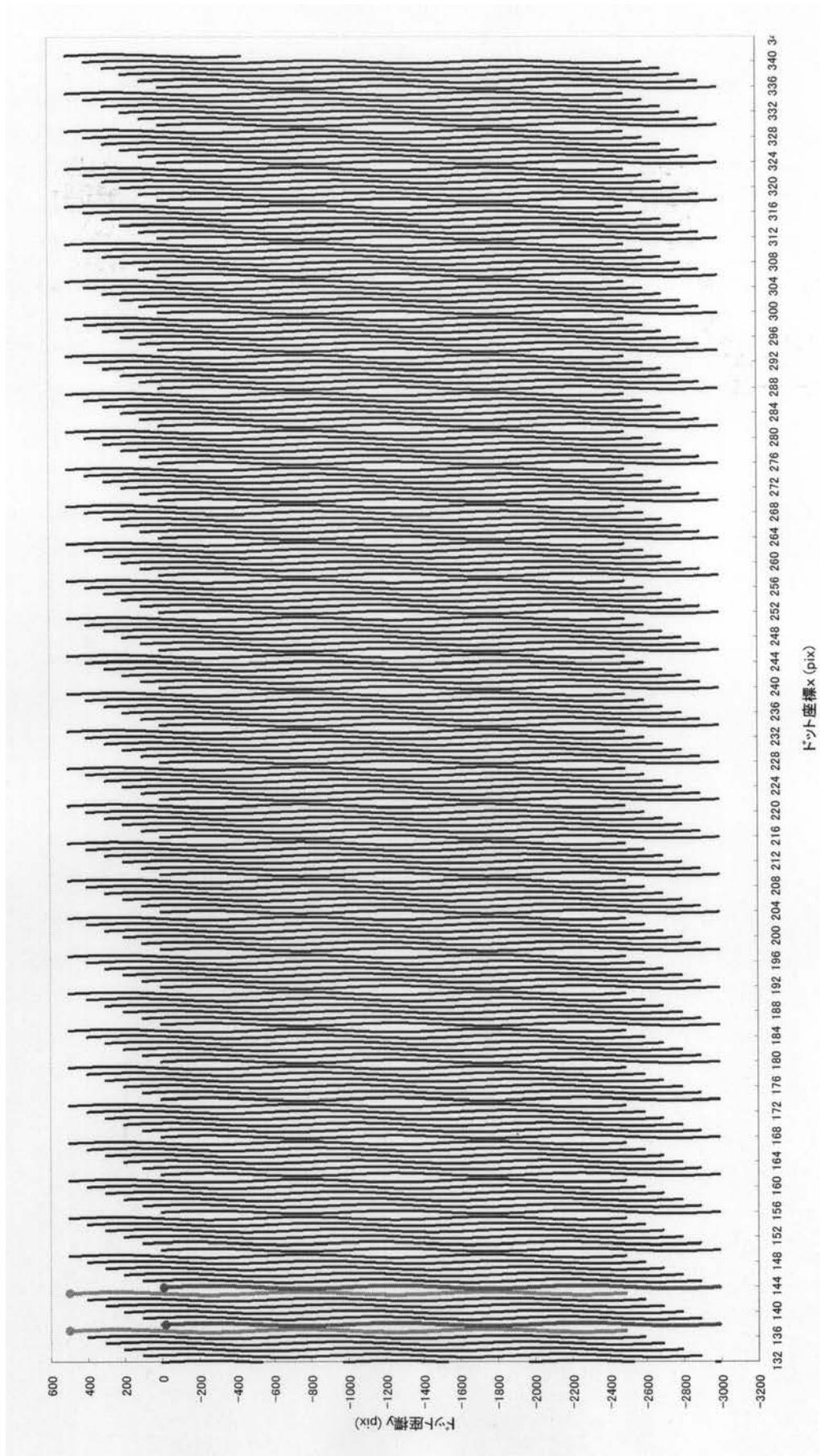
【図 18】



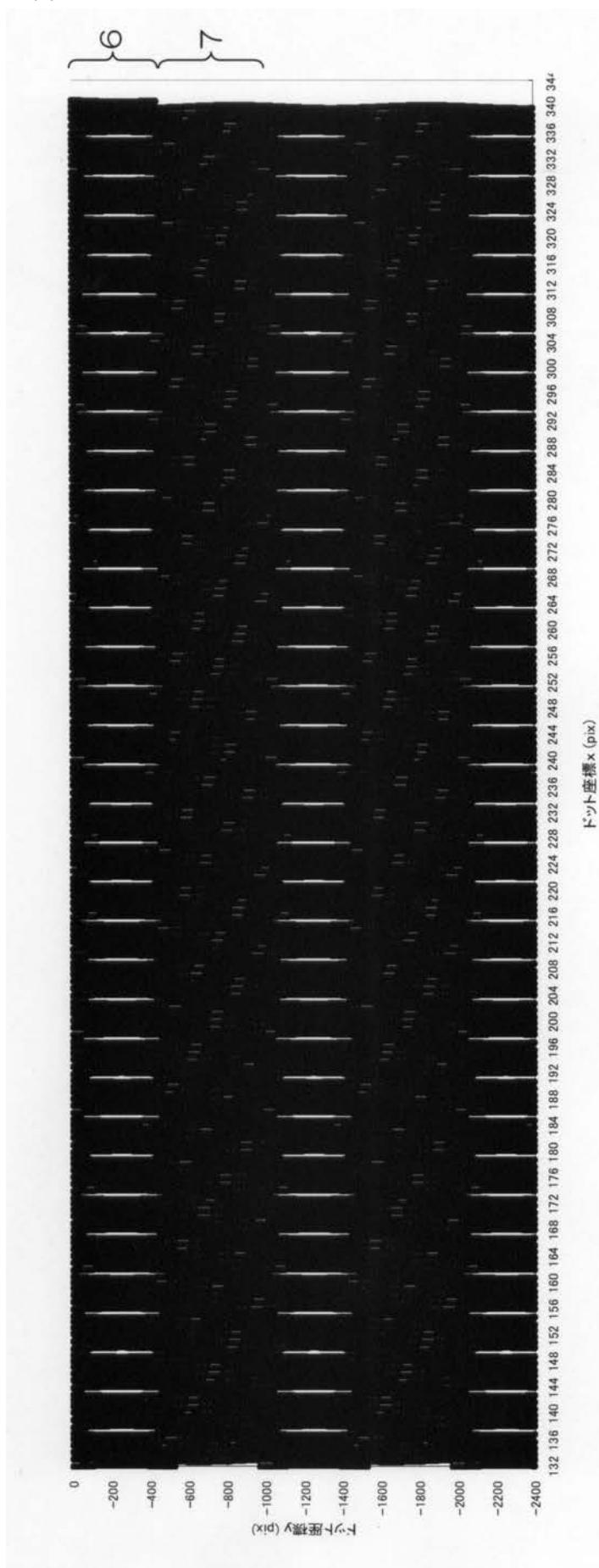
【図19】



【図21】



【図22】



フロントページの続き

(56)参考文献 特開2006-069123(JP,A)
特開2001-034022(JP,A)
特開2007-009969(JP,A)
特開2005-069458(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

B 4 1 J 2 / 0 1
B 4 1 J 1 3 / 0 0
B 4 1 J 1 9 / 2 0
B 6 5 H 5 / 1 2