

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年8月13日(2009.8.13)

【公開番号】特開2008-11885(P2008-11885A)

【公開日】平成20年1月24日(2008.1.24)

【年通号数】公開・登録公報2008-003

【出願番号】特願2006-182888(P2006-182888)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成21年6月30日(2009.6.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技領域が形成され、当該遊技領域に向け遊技球が打ち込まれる遊技盤と、
 該遊技盤の遊技領域に配置され、遊技球が入賞可能な始動口と、
 該始動口に遊技球が入賞したことを検出する始動検出手段と、
 前記遊技領域に配置され、閉状態と開状態とを変化可能となっており、前記閉状態から
 前記開状態に変化させられることで遊技球が入賞可能となる開閉装置と、
 該開閉装置に遊技球が入賞したことを検出する入賞検出手段と、
 少なくとも数字図柄及び絵柄から構成される図柄の変動表示を行うための変動表示手段
 と、
 少なくとも変動表示のパターンである複数の変動パターンを記憶する変動情報記憶手段
 と、
 前記始動検出手段による遊技球の検出に基づいて抽選を行う抽選手段、
 前記変動情報記憶手段に記憶された前記変動パターンに基づいて、前記変動表示手段に
 、変動表示を行い、前記抽選手段による抽選結果に応じた停止表示を行う変動表示制御手
 段、および
 前記抽選手段による抽選に当選したことに基づいて、前記開閉装置の開閉動作を行い、
 遊技者に遊技価値を付与可能な大当たり遊技を実行する大当たり遊技実行手段
を少なくとも有する遊技制御手段と
を備えた遊技機において、
 前記変動情報記憶手段は、前記変動表示に用いられる図柄に関する情報を記憶する図柄
 情報記憶手段を含み、
 前記遊技制御手段は、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報を変更することにより、
 通常図柄の一部を、見た目の異なる図柄である特殊図柄へ変更可能な図柄変更手段を有し
 ており、
 前記図柄変更手段は、前記絵柄のみを変更することにより、前記通常図柄を前記特殊図
 柄へ変更し、
 前記図柄情報記憶手段は、前記変更された前記特殊図柄に関する情報を、少なくとも次
 回の変動表示まで記憶し、
 前記変動表示制御手段は、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報に基づいて、前記特

殊図柄を含む図柄の変動表示を実行可能となっており、

前記遊技制御手段は、さらに、前記変動表示手段によって前記特殊図柄が停止表示されると、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報を変更することにより、前記絵柄を復元することで、前記特殊図柄を前記通常図柄に復元可能な図柄復元手段を有することを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記図柄を構成する前記絵柄は、前記数字図柄よりも大きく表示されることによって認識しやすくなっている

請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記数字図柄に対する前記絵柄の縦又は横の比率が 2 倍以上とされている

請求項 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

前記課題を解決するための本発明に係る発明は、遊技領域が形成され、当該遊技領域に向け遊技球が打ち込まれる遊技盤と、該遊技盤の遊技領域に配置され、遊技球が入賞可能な始動口と、該始動口に遊技球が入賞したことを検出する始動検出手段と、前記遊技領域に配置され、閉状態と開状態とを変化可能となっており、前記閉状態から前記開状態に変化させられることで遊技球が入賞可能となる開閉装置と、該開閉装置に遊技球が入賞したことを検出する入賞検出手段と、少なくとも数字図柄及び絵柄から構成される図柄の変動表示を行うための変動表示手段と、少なくとも変動表示のパターンである複数の変動パターンを記憶する変動情報記憶手段と、前記始動検出手段による遊技球の検出に基づいて抽選を行う抽選手段、前記変動情報記憶手段に記憶された前記変動パターンに基づいて、前記変動表示手段に、変動表示を行い、前記抽選手段による抽選結果に応じた停止表示を行う変動表示制御手段、および前記抽選手段による抽選に当選したことに基づいて、前記開閉装置の開閉動作を行い、遊技者に遊技価値を付与可能な大当たり遊技を実行する大当たり遊技実行手段を少なくとも有する遊技制御手段とを備えた遊技機において、前記変動情報記憶手段は、前記変動表示に用いられる図柄に関する情報を記憶する図柄情報記憶手段を含み、前記遊技制御手段は、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報を変更することにより、通常図柄の一部を、見た目の異なる図柄である特殊図柄へ変更可能な図柄変更手段を有しており、前記図柄変更手段は、前記絵柄のみを変更することにより、前記通常図柄を前記特殊図柄へ変更し、前記図柄情報記憶手段は、前記変更された前記特殊図柄に関する情報を、少なくとも次回の変動表示まで記憶し、前記変動表示制御手段は、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報に基づいて、前記特殊図柄を含む図柄の変動表示を実行可能となっており、前記遊技制御手段は、さらに、前記変動表示手段によって前記特殊図柄が停止表示されると、前記図柄情報記憶手段に記憶された情報を変更することにより、前記絵柄を復元することで、前記特殊図柄を前記通常図柄に復元可能な図柄復元手段を有することを特徴とする。

また、前記図柄を構成する前記絵柄は、前記数字図柄よりも大きく表示されることによって認識しやすくなっていることが好ましい。

また、前記数字図柄に対する前記絵柄の縦又は横の比率が 2 倍以上とされていることが好ましい。