【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和4年11月25日(2022.11.25)

【公開番号】特開2022-74687(P2022-74687A)
【公開日】令和4年5月18日(2022.5.18)
【年通号数】公開公報(特許)2022-087
【出願番号】特願2020-184943(P2020-184943)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　7/02(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　7/02　３１５Ａ

【手続補正書】
【提出日】令和4年11月16日(2022.11.16)
【手続補正１】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００６
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００６】
上記目的を達成するために、以下に示すような、遊技機を提供する。遊技機は、遊技者に不利な第１遊技状態と、遊技者に有利な第２遊技状態とを遷移可能にして第１遊技状態と第２遊技状態において第１ゲームまたは第２ゲームを実行可能であって、第１ゲームまたは第２ゲームの結果にもとづいて特別遊技状態に遷移可能にし、第１遊技状態と第２遊技状態において第１ゲームの実行権利を発生可能にして、第１遊技状態において第２ゲームの実行権利の発生を非容易にして、第２遊技状態において第２ゲームの実行権利の発生を容易にして、第２遊技状態から第１遊技状態に遷移後に、第２遊技状態において発生した第２ゲームの実行権利を対象にして所定の判定を実行可能な制御手段を含む。制御手段は、第３ゲームの結果にもとづいて第２ゲームの実行権利を発生可能にし、第２遊技状態において実行を開始した第３ゲームが第１遊技状態で結果を導出するときに、当該結果にもとづく第２ゲームの実行権利の発生を非容易にする。
【手続補正２】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
遊技者に不利な第１遊技状態と、前記遊技者に有利な第２遊技状態とを遷移可能にして前記第１遊技状態と前記第２遊技状態において第１ゲームまたは第２ゲームを実行可能であって、前記第１ゲームまたは前記第２ゲームの結果にもとづいて特別遊技状態に遷移可能にし、
前記第１遊技状態と前記第２遊技状態において前記第１ゲームの実行権利を発生可能にして、前記第１遊技状態において前記第２ゲームの実行権利の発生を非容易にして、前記第２遊技状態において前記第２ゲームの実行権利の発生を容易にして、
前記第２遊技状態から前記第１遊技状態に遷移後に、前記第２遊技状態において発生した前記第２ゲームの実行権利を対象にして所定の判定を実行可能な制御手段を含み、
前記制御手段は、
第３ゲームの結果にもとづいて前記第２ゲームの実行権利を発生可能にし、前記第２遊

技状態において実行を開始した前記第３ゲームが前記第１遊技状態で結果を導出するときに、当該結果にもとづく前記第２ゲームの実行権利の発生を非容易にする、
遊技機。