

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 10 月 1 日 (2020.10.1)

【公開番号】特開 2020-14904 (P2020-14904A)

【公開日】令和 2 年 1 月 30 日 (2020.1.30)

【年通号数】公開・登録公報 2020-004

【出願番号】特願 2019-196978 (P2019-196978)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 8 月 18 日 (2020.8.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が入球可能な第 1 入球手段と、

その第 1 入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第 1 の特典を付与する第 1 特典付与手段と、

遊技球が入球可能に構成され、前記第 1 入球手段とは異なる第 2 入球手段と、

その第 2 入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第 1 の特典よりも有利度合いが低い第 2 の特典を付与する第 2 特典付与手段と、

遊技盤における特定領域へと到達した遊技球が前記第 1 入球手段に入球可能となる第 1 位置と、その第 1 位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第 2 位置と、に可変可能に構成された第 1 可変手段と、

前記特定領域へと到達した遊技球が前記第 2 入球手段に入球可能となる第 3 位置と、その第 3 位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第 4 位置と、に可変可能に構成された第 2 可変手段と、

判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、

その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて、前記第 1 可変手段が前記第 2 位置から前記第 1 位置へと第 1 期間可変される第 1 可変遊技を実行する第 1 可変遊技実行手段と、

前記判別手段の判別とは無関係に成立する予め定められた第 2 条件が成立したことに基づいて、前記第 2 可変手段が前記第 4 位置から前記第 3 位置へと第 2 期間可変される第 2 可変遊技を実行する第 2 可変遊技実行手段と、

前記第 1 可変手段が前記第 2 位置に可変し、前記第 2 可変手段が前記第 4 位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球が入球可能な第 3 入球手段と、

その第 3 入球手段へと入球した遊技球を遊技機の外部へと排出する排出手段と、を備え、

前記第 1 可変手段が前記第 1 位置に可変し、前記第 2 可変手段が前記第 3 位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球は、その後前記第 1 入球手段と前記第 2 入球手段と前記第 3 入球手段とのいずれにも入球し得るように構成されており、

前記第 1 可変遊技は、前記第 2 可変手段が前記第 3 位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが高くなる第 1 の状況と、前記第 2

可変手段が前記第 3 位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが前記第 1 の状況よりも低くなる第 2 の状況と、が前記第 1 入球手段へと入球した遊技球の数に応じて切り替わるように構成されていることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

遊技球を発射可能な発射手段を備えることを特徴とする請求項 1 記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、遊技球が入球可能な第 1 入球手段と、その第 1 入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第 1 の特典を付与する第 1 特典付与手段と、遊技球が入球可能に構成され、前記第 1 入球手段とは異なる第 2 入球手段と、その第 2 入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第 1 の特典よりも有利度合いが低い第 2 の特典を付与する第 2 特典付与手段と、遊技盤における特定領域へと到達した遊技球が前記第 1 入球手段に入球可能となる第 1 位置と、その第 1 位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第 2 位置と、に可変可能に構成された第 1 可変手段と、前記特定領域へと到達した遊技球が前記第 2 入球手段に入球可能となる第 3 位置と、その第 3 位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第 4 位置と、に可変可能に構成された第 2 可変手段と、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて、前記第 1 可変手段が前記第 2 位置から前記第 1 位置へと第 1 期間可変される第 1 可変遊技を実行する第 1 可変遊技実行手段と、前記判別手段の判別とは無関係に成立する予め定められた第 2 条件が成立したことに基づいて、前記第 2 可変手段が前記第 4 位置から前記第 3 位置へと第 2 期間可変される第 2 可変遊技を実行する第 2 可変遊技実行手段と、前記第 1 可変手段が前記第 2 位置に可変し、前記第 2 可変手段が前記第 4 位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球が入球可能な第 3 入球手段と、その第 3 入球手段へと入球した遊技球を遊技機の外部へと排出する排出手段と、を備え、前記第 1 可変手段が前記第 1 位置に可変し、前記第 2 可変手段が前記第 3 位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球は、その後前記第 1 入球手段と前記第 2 入球手段と前記第 3 入球手段とのいずれにも入球し得るように構成されており、前記第 1 可変遊技は、前記第 2 可変手段が前記第 3 位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが高くなる第 1 の状況と、前記第 2 可変手段が前記第 3 位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが前記第 1 の状況よりも低くなる第 2 の状況と、が前記第 1 入球手段へと入球した遊技球の数に応じて切り替わるように構成されている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項 2 記載の遊技機は、請求項 1 記載の遊技機において、遊技球を発射可能な発射手段を備える。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明の遊技機によれば、遊技球が入球可能な第1入球手段と、その第1入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第1の特典を付与する第1特典付与手段と、遊技球が入球可能に構成され、前記第1入球手段とは異なる第2入球手段と、その第2入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第1の特典よりも有利度合いが低い第2の特典を付与する第2特典付与手段と、遊技盤における特定領域へと到達した遊技球が前記第1入球手段に入球可能となる第1位置と、その第1位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第2位置と、に可変可能に構成された第1可変手段と、前記特定領域へと到達した遊技球が前記第2入球手段に入球可能となる第3位置と、その第3位置よりも前記特定領域へと到達した遊技球が入球困難となる第4位置と、に可変可能に構成された第2可変手段と、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて、前記第1可変手段が前記第2位置から前記第1位置へと第1期間可変される第1可変遊技を実行する第1可変遊技実行手段と、前記判別手段の判別とは無関係に成立する予め定められた第2条件が成立したことに基づいて、前記第2可変手段が前記第4位置から前記第3位置へと第2期間可変される第2可変遊技を実行する第2可変遊技実行手段と、前記第1可変手段が前記第2位置に可変し、前記第2可変手段が前記第4位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球が入球可能な第3入球手段と、その第3入球手段へと入球した遊技球を遊技機の外部へと排出する排出手段と、を備え、前記第1可変手段が前記第1位置に可変し、前記第2可変手段が前記第3位置に可変した状態で前記特定領域へと到達した遊技球は、その後前記第1入球手段と前記第2入球手段と前記第3入球手段とのいずれにも入球し得るように構成されており、前記第1可変遊技は、前記第2可変手段が前記第3位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが高くなる第1の状況と、前記第2可変手段が前記第3位置に可変している状態で前記特定領域に向けて遊技球を発射し続けた場合の有利度合いが前記第1の状況よりも低くなる第2の状況と、が前記第1入球手段へと入球した遊技球の数に応じて切り替わるように構成されている。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】1835

【補正方法】変更

【補正の内容】

【1835】

10	パチンコ機（遊技機）
66	アウト口（第12実施形態における第3入球手段）
111	払出制御装置（第12実施形態における第1特典付与手段、第2特典付与手段）
112	発射制御装置（第12実施形態における発射手段）
640L	左第2入球口（第12実施形態における第2入球手段）
640La	電動役物（第12実施形態における第2可変手段）
650Ra	右特定入賞口（第12実施形態における第1入球手段）
650Rb	可変部材（第12実施形態における第1可変手段）
S305	第12実施形態における判別手段
S542	第12実施形態における第2可変遊技実行手段
S1021	第12実施形態における第1可変遊技実行手段