

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 7 月 16 日 (2020.7.16)

【公開番号】特開 2018-198770 (P2018-198770A)

【公開日】平成 30 年 12 月 20 日 (2018.12.20)

【年通号数】公開・登録公報 2018-049

【出願番号】特願 2017-104811 (P2017-104811)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 5 月 22 日 (2020.5.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が流下可能な遊技領域と、

その遊技領域を流下する遊技球を、所定タイミングにおいて特定流路へと流下させないように第 1 位置に位置させることが可能な第 1 状態と、前記第 1 位置に位置している遊技球を前記特定流路へと流出させることが可能な第 2 状態と、に変換可能な手段と、

遊技球が入球することに基づいて遊技者に有利な特典が付与される特定入球手段と、

遊技者が操作可能な操作手段と、

その操作手段への操作に基づいて成立する第 1 条件の成立に関連して成立し得る第 2 条件が成立したことに基いて、前記手段を前記第 1 状態から前記第 2 状態へと可変させる制御手段と、

その制御手段により前記手段が前記第 1 状態から前記第 2 状態へと可変されることで前記特定流路を流下する遊技球が、前記特定入球手段へと入球し易い第 3 状態と、その第 3 状態よりも前記特定入球手段へと入球し難い第 4 状態へと可変可能な可変手段と、

その可変手段を、所定の動作開始タイミングから予め可変タイミングが規定されている可変パターンに従って可変制御する可変制御手段と、

判別条件が成立した場合に、判別を実行可能な判別手段と、

その判別手段による判別結果を示すための演出を実行可能な演出実行手段と、

前記判別手段による判別結果が、特定判別結果である場合に、特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、を有する遊技機において、

前記可変制御手段により前記可変手段が前記第 3 状態へと可変されることを示すための態様を含む示唆演出を終了条件が成立するまで所定期間実行可能な示唆演出実行手段を有し、

前記示唆演出実行手段は、

少なくとも前記特典遊技が実行されている期間において前記示唆演出を実行可能であり、

前記可変手段が前記第 3 状態へと可変される特定タイミングよりも前に前記態様が表示されるように前記示唆演出を実行可能であり、

少なくとも前記可変手段が前記第 3 状態へと可変されるまで前記示唆演出を継続して実

行可能であり、

前記遊技機は、前記特定入球手段へと所定数の遊技球が入球したことに基づいて前記終了条件を成立させることが可能であることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記示唆演出が表示される表示手段を有することを特徴とする請求項 1 記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機等の遊技機において、遊技盤に打ち出された遊技球を入球口へと流下させる構成を有するものがある。これにより、興趣向上を図っていた。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、遊技球が流下可能な遊技領域と、その遊技領域を流下する遊技球を、所定タイミングにおいて特定流路へと流下させないように第 1 位置に位置させることが可能な第 1 状態と、前記第 1 位置に位置している遊技球を前記特定流路へと流出させることが可能な第 2 状態と、に可変可能な手段と、遊技球が入球することに基づいて遊技者に有利な特典が付与される特定入球手段と、遊技者が操作可能な操作手段と、その操作手段への操作に基づいて成立する第 1 条件の成立に関連して成立し得る第 2 条件が成立したことに基づいて、前記手段を前記第 1 状態から前記第 2 状態へと可変させる制御手段と、その制御手段により前記手段が前記第 1 状態から前記第 2 状態へと可変されることで前記特定流路を流下する遊技球が、前記特定入球手段へと入球し易い第 3 状態と、その第 3 状態よりも前記特定入球手段へと入球し難い第 4 状態とに可変可能な可変手段と、その可変手段を、所定の動作開始タイミングから予め可変タイミングが規定されている可変パターンに従って可変制御する可変制御手段と、判別条件が成立した場合に、判別を実行可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための演出を実行可能な演出実行手段と、前記判別手段による判別結果が、特定判別結果である場合に、特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、を有し、前記可変制御手段により前記可変手段が前記第 3 状態へと可変されることを示すための態様を含む示唆演出を終了条件が成立するまで所定期間実行可能な示唆演出実行手段を有し、前記示唆演出実行手段は、少なくとも前記特典遊技が実行されている期間において前記示唆演出を実行可能であり、前記可変手段が前記第 3 状態へと可変される特定タイミングよりも前に前記態様が表示されるように前記示唆演出を実行可能であり、少なくとも前記可変手段が前記第 3 状態へと可変されるまで前記示唆演出を継続して実行可能であり、前記遊技機は、前記特定入球手段へと所定数の遊技球が入球したことに基づいて前記終了条件を成立させることが可能である。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明の遊技機によれば、遊技球が流下可能な遊技領域と、その遊技領域を流下する遊技球を、所定タイミングにおいて特定流路へと流下させないように第1位置に位置させることが可能な第1状態と、前記第1位置に位置している遊技球を前記特定流路へと流出させることが可能な第2状態と、に可変可能な手段と、遊技球が入球することに基づいて遊技者に有利な特典が付与される特定入球手段と、遊技者が操作可能な操作手段と、その操作手段への操作に基づいて成立する第1条件の成立に関連して成立し得る第2条件が成立したことに基づいて、前記手段を前記第1状態から前記第2状態へと可変させる制御手段と、その制御手段により前記手段が前記第1状態から前記第2状態へと可変されることで前記特定流路を流下する遊技球が、前記特定入球手段へと入球し易い第3状態と、その第3状態よりも前記特定入球手段へと入球し難い第4状態とに可変可能な可変手段と、その可変手段を、所定の動作開始タイミングから予め可変タイミングが規定されている可変パターンに従って可変制御する可変制御手段と、判別条件が成立した場合に、判別を実行可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための演出を実行可能な演出実行手段と、前記判別手段による判別結果が、特定判別結果である場合に、特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、を有し、前記可変制御手段により前記可変手段が前記第3状態へと可変されることを示すための態様を含む示唆演出を終了条件が成立するまで所定期間実行可能な示唆演出実行手段を有し、前記示唆演出実行手段は、少なくとも前記特典遊技が実行されている期間において前記示唆演出を実行可能であり、前記可変手段が前記第3状態へと可変される特定タイミングよりも前に前記態様が表示されるように前記示唆演出を実行可能であり、少なくとも前記可変手段が前記第3状態へと可変されるまで前記示唆演出を継続して実行可能であり、前記遊技機は、前記特定入球手段へと所定数の遊技球が入球したことに基づいて前記終了条件を成立させることが可能である。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 11】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0015
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正12】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0016
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正13】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0017
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正14】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0018
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正15】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0019
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正16】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0020
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正17】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】1210
【補正方法】変更
【補正の内容】
【1210】

上記各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機23。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

<その他>

パチンコ機等の遊技機において、遊技球の流下状況を遊技者に分かりやすく報知するために、遊技球が流下する期間に対応させた演出を実行するものがある。この従来型の遊技機では、遊技球の流下状況を分かりやすく報知することができるため、報知内容（演出内容）に基づいて遊技者に対して遊技を楽しませることができる。これにより、興趣向上を

図っていた（例えば、特許文献１：特開２０１１－２３５０１６号公報）。

しかしながら、更なる興趣の向上が求められている。

本技術的思想は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができる遊技機を提供することを目的とする。

< 手段 >

この目的を達成するために技術的思想１の遊技機は、球が通過可能な球経路と、その球経路のうち、特定位置を球が通過したことを検知するための球通過検知手段と、所定条件が成立してから前記球通過検知手段が球を検知するまでの期間として第１期間を設定する期間設定手段と、その期間設定手段に設定された前記第１期間に基づいて、特定演出態様を報知する報知タイミングを設定する報知タイミング設定手段と、その報知タイミング設定手段により設定された報知タイミングで前記特定演出態様を報知する演出報知手段と、前記所定条件が成立してから前記球通過検知手段が球を検知するまでの通過期間を特定する期間特定手段と、その期間特定手段により特定された前記通過期間と、前記期間設定手段により設定される前記第１期間とを判別する期間判別手段と、その期間判別手段による判別結果に基づいて、前記期間設定手段に設定される前記第１期間を補正する期間補正手段と、を有するものである。

技術的思想２の遊技機は、技術的思想１記載の遊技機において、前記演出報知手段により報知される前記特定演出態様は、前記特定位置を球が通過することを示唆するものである。

技術的思想３の遊技機は、技術的思想１または２記載の遊技機において、前記球経路のうち、前記特定位置よりも上流側の所定位置を球が通過したことを判別する球通過判別手段を有し、前記球通過判別手段により、前記所定位置を球が通過したと判別した場合に、前記所定条件が成立するものである。

技術的思想４の遊技機は、技術的思想３記載の遊技機において、前記球経路は、前記特定位置が設けられる第１球経路と、前記所定位置と前記特定位置との間の区間で前記第１球経路から分岐する第２球経路とを有するものである。

技術的思想５の遊技機は、技術的思想４記載の遊技機において、前記球経路を通過する球が前記第１球経路を通過しやすい第１状態と、前記第１状態よりも前記第２球経路を通過しやすい第２状態とに前記球経路の経路状態を可変可能な可変手段と、その可変手段により可変される前記球経路の経路状態に基づいて、前記所定位置を通過した球が前記第１球経路を通過可能な経路状態であるかを判別する経路状態判別手段と、を有し、前記演出報知手段は、前記経路状態判別手段が前記所定位置を通過した球が前記第１球経路を通過可能な経路状態であると判別した場合に、前記特定演出態様を報知するものである。

< 効果 >

技術的思想１記載の遊技機によれば、球が通過可能な球経路と、その球経路のうち、特定位置を球が通過したことを検知するための球通過検知手段と、所定条件が成立してから前記球通過検知手段が球を検知するまでの期間として第１期間を設定する期間設定手段と、その期間設定手段に設定された前記第１期間に基づいて、特定演出態様を報知する報知タイミングを設定する報知タイミング設定手段と、その報知タイミング設定手段により設定された報知タイミングで前記特定演出態様を報知する演出報知手段と、前記所定条件が成立してから前記球通過検知手段が球を検知するまでの通過期間を特定する期間特定手段と、その期間特定手段により特定された前記通過期間と、前記期間設定手段により設定される前記第１期間とを判別する期間判別手段と、その期間判別手段による判別結果に基づいて、前記期間設定手段に設定される前記第１期間を補正する期間補正手段と、を有するものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想２記載の遊技機によれば、技術的思想１記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏するものである。即ち、前記演出報知手段により報知される前記特定演出態様は、前記特定位置を球が通過することを示唆するものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 3 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 または 2 に記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏するものである。即ち、前記球経路のうち、前記特定位置よりも上流側の所定位置を球が通過したことを判別する球通過判別手段を有し、前記球通過判別手段により、前記所定位置を球が通過したと判別した場合に、前記所定条件が成立するものである。

これにより、球経路を通過する球の状況に対応した演出を実行することができ、演出効果を高めることができるという効果がある。

技術的思想 4 記載の遊技機によれば、技術的思想 3 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記球経路は、前記特定位置が設けられる第 1 球経路と、前記所定位置と前記特定位置との間の区間で前記第 1 球経路から分岐する第 2 球経路とを有するものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 5 記載の遊技機によれば、技術的思想 4 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記球経路を通過する球が前記第 1 球経路を通過しやすい第 1 状態と、前記第 1 状態よりも前記第 2 球経路を通過しやすい第 2 状態とに前記球経路の経路状態を可変可能な可変手段と、その可変手段により可変される前記球経路の経路状態に基づいて、前記所定位置を通過した球が前記第 1 球経路を通過可能な経路状態であるかを判別する経路状態判別手段と、を有し、前記演出報知手段は、前記経路状態判別手段が前記所定位置を通過した球が前記第 1 球経路を通過可能な経路状態であると判別した場合に、前記特定演出態様を報知するものである。

これにより、演出効果を高めることができるという効果がある。

【手続補正 1 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】1 2 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【1 2 1 1】

<u>1 0</u>	<u>パチンコ機（遊技機）</u>
<u>6 3 0</u>	<u>特定一般入球口（特定入球手段）</u>
<u>7 5 0</u>	<u>可動弁（可変手段）</u>
<u>7 7 0</u>	<u>第 1 貯留装置（手段の一部）</u>
<u>7 7 1</u>	<u>第 2 貯留装置（手段の一部）</u>
<u>S 1 0 0 8</u>	<u>制御手段</u>
<u>S 1 0 0 9</u>	<u>可変制御手段</u>
<u>S 2 1 1 1</u>	<u>示唆演出実行手段</u>