

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第6545430号
(P6545430)

(45) 発行日 令和1年7月17日(2019.7.17)

(24) 登録日 令和1年6月28日(2019.6.28)

(51) Int.Cl.		F I			
H04N	7/18	(2006.01)	H04N	7/18	J
E02F	9/24	(2006.01)	E02F	9/24	B
E02F	9/26	(2006.01)	E02F	9/26	B

請求項の数 4 (全 35 頁)

(21) 出願番号	特願2013-57401 (P2013-57401)	(73) 特許権者	000002107
(22) 出願日	平成25年3月19日 (2013.3.19)		住友重機械工業株式会社
(65) 公開番号	特開2014-183500 (P2014-183500A)		東京都品川区大崎二丁目1番1号
(43) 公開日	平成26年9月29日 (2014.9.29)	(74) 代理人	100107766
審査請求日	平成28年1月18日 (2016.1.18)		弁理士 伊東 忠重
審判番号	不服2018-42 (P2018-42/J1)	(74) 代理人	100070150
審判請求日	平成30年1月4日 (2018.1.4)		弁理士 伊東 忠彦
		(72) 発明者	清田 芳永
			神奈川県横須賀市夏島町19番地 住友重
			機械工業株式会社 横須賀製造所内
		合議体	
		審判長	鳥居 稔
		審判官	清水 正一
		審判官	渡辺 努

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ショベル

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

走行体と、

前記走行体に旋回可能に搭載される旋回体と、

前記旋回体の左前部に設けられた運転室と、

前記旋回体の前部に設けられたアタッチメントと、

前記旋回体の側方及び後方の画像を取得する撮像手段と、

前記旋回体の側方及び後方を同時に確認できるように、前記撮像手段が取得した画像を用いて合成された周囲画像を表示する表示手段と、

前記旋回体の側方及び後方における物体の存否を判定する判定手段と、

前記運転室内に設置される音出力手段と、を有し、

前記音出力手段は、

前記旋回体の側方に物体が存在する場合に、前記運転室内の運転席の側方から前記運転席に向かって音を出力し、

前記旋回体の後方に物体が存在する場合に、前記運転席の後方から前記運転席に向かって音を出力し、

前記表示手段は、前記運転室内において前記運転席の前方に配置され、前記判定手段により前記旋回体の側方及び後方に物体が存在しないと判定された場合に前記周囲画像を表示する出力画像と、前記判定手段により前記旋回体の右方に物体が存在すると判定された場合に前記周囲画像の右側に前記旋回体の右方の画像を表示する出力画像と、前記判定手

10

20

段により前記旋回体の左方に物体が存在すると判定された場合に前記周囲画像の左側に前記旋回体の左方の画像を表示する出力画像と、前記判定手段により前記旋回体の後方に物体が存在すると判定された場合に前記旋回体の後方の画像を表示する出力画像とを、前記判定手段の判定結果に応じて切り換える、

ショベル。

【請求項 2】

前記音出力手段は、

前記運転室内にあり、且つ、前記運転席の座面中心からみて側方にある第 1 音出力手段と、

前記運転室内にあり、且つ、前記運転席の座面中心からみて後方にある第 2 音出力手段と、を含み、

前記旋回体の側方に物体が存在する場合に、前記第 1 音出力手段から音を出力させ、
前記旋回体の後方に物体が存在する場合に、前記第 2 音出力手段から音を出力させる

、

請求項 1 に記載のショベル。

【請求項 3】

前記表示手段は、前記ショベルの C G 画像を表示させ、

前記周囲画像は、前記 C G 画像を囲む視点変換画像である、

請求項 1 又は 2 に記載のショベル。

【請求項 4】

前記判定手段は、前記旋回体の側方の画像に基づき前記旋回体の側方に物体が存在するか否かを判定し、且つ、前記旋回体の後方の画像に基づき前記旋回体の後方に物体が存在するか否かを判定し、

前記表示手段は、前記判定手段が判定に用いた 2 つの画像を同時に確認できるように合成された前記周囲画像を表示する、

請求項 1 乃至 3 の何れかに記載のショベル。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、旋回体の周囲における人の存否を判定する機能を備えるショベルに関する。

【背景技術】

【0002】

従来、ショベルに搭載される障害物検出器の監視範囲内で作業者が検出された場合に警報音を発する周辺監視装置が知られている（例えば、特許文献 1 参照。）。また、ショベルの周囲に設定した作業エリア内に進入した作業者が共同作業者であるか否かをその作業者のヘルメットに取り付けられた L E D の発光パターンから判断して警報音を出力させるか否かを決定する警報システムが知られている（例えば、特許文献 2 参照。）。また、フォークリフトとその近傍（周り）で作業を行う作業者との間で通信を行い、この通信に基づいて警報音の出力を制御する安全装置が知られている（例えば、特許文献 3 参照。）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献 1】特開 2 0 0 8 - 1 7 9 9 4 0 号公報

【特許文献 2】特開 2 0 0 9 - 1 9 3 4 9 4 号公報

【特許文献 3】特開 2 0 0 7 - 3 1 0 5 8 7 号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

しかしながら、特許文献 1 ～ 3 の技術は何れも、所定範囲内に進入した作業者がショベル等の作業者から見て何れの方向に存在する場合であっても、同じブザー又はスピーカが

10

20

30

40

50

ら警報音を出力する。そのため、ショベル等の操作者は、警報音を聞いたとしても、作業者が何れの方向に存在するのかを直感的に把握することができない。

【0005】

上述の点に鑑み、本発明は、旋回体の周囲に存在する人の位置を操作者が直感的に把握できるようにするショベルを提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0006】

上述の目的を達成するために、本発明の実施例に係るショベルは、走行体と、前記走行体に旋回可能に搭載される旋回体と、前記旋回体の左前部に設けられた運転室と、前記旋回体の前部に設けられたタッチメントと、前記旋回体の側方及び後方の画像を取得する撮像手段と、前記旋回体の側方及び後方を同時に確認できるように合成された周囲画像を表示する表示手段と、前記旋回体の側方及び後方における物体の存否を判定する判定手段と、前記運転室内に設置される音出力手段と、を有し、前記音出力手段は、前記旋回体の側方に物体が存在する場合に、前記運転室内の運転席の側方から前記運転席に向かって音を出力し、前記旋回体の後方に物体が存在する場合に、前記運転席の後方から前記運転席に向かって音を出力し、前記表示手段は、前記運転室内において前記運転席の前方に配置されている。

【発明の効果】

【0007】

上述の手段により、本発明は、旋回体の周囲に存在する人の位置を操作者が直感的に把握できるようにするショベルを提供できる。

【図面の簡単な説明】

【0008】

【図1】本発明の実施例に係る画像生成装置の構成例を概略的に示すブロック図である。

【図2】画像生成装置が搭載されるショベルの構成例を示す図である。

【図3】入力画像が投影される空間モデルの一例を示す図である。

【図4】空間モデルと処理対象画像平面との間の関係の一例を示す図である。

【図5】入力画像平面上の座標と空間モデル上の座標との対応付けを説明するための図である。

【図6】座標対応付け手段による座標間の対応付けを説明するための図である。

【図7】平行線群の作用を説明するための図である。

【図8】補助線群の作用を説明するための図である。

【図9】処理対象画像生成処理及び出力画像生成処理の流れを示すフローチャートである。

【図10】出力画像の表示例（その1）である。

【図11】画像生成装置が搭載されるショベルの上面図（その1）である。

【図12】ショベルに搭載された3台のカメラのそれぞれの入力画像と、それら入力画像を用いて生成される出力画像とを示す図（その1）である。

【図13】2つのカメラのそれぞれの撮像空間の重複部分における物体の消失を防止する画像消失防止処理を説明するための図である。

【図14】図12で示される出力画像と、図12の出力画像に画像消失防止処理を適用することで得られる出力画像との違いを表す対比図である。

【図15】ショベルに搭載された3台のカメラのそれぞれの入力画像と、それら入力画像を用いて生成される出力画像とを示す図（その2）である。

【図16】人存否判定手段の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係を示す対応表（その1）である。

【図17】出力画像の表示例（その2）である。

【図18】画像生成装置が搭載されるショベルの上面図（その2）である。

【図19】人存否判定手段の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係を示す対応表（その2）である。

10

20

30

40

50

【図 2 0】出力画像の表示例（その 3）である。

【図 2 1】出力画像の表示例（その 4）である。

【図 2 2】警報制御処理の流れを示すフローチャートである。

【図 2 3】警報制御処理中に表示される出力画像の推移の一例を示す図である。

【図 2 4】周辺監視装置の別の構成例を概略的に示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0009】

以下、図面を参照しつつ、本発明を実施するための最良の形態の説明を行う。

【0010】

図 1 は、本発明の実施例に係る画像生成装置 100 の構成例を概略的に示すブロック図である。

10

【0011】

画像生成装置 100 は、作業機械の周辺を監視する作業機械用周辺監視装置の 1 例であり、制御部 1、カメラ 2、入力部 3、記憶部 4、表示部 5、人検出センサ 6、及び警報出力部 7 で構成される。具体的には、画像生成装置 100 は、作業機械に搭載されたカメラ 2 が撮像した入力画像に基づいて出力画像を生成しその出力画像を操作者に提示する。また、画像生成装置 100 は、人検出センサ 6 の出力に基づいて、提示すべき出力画像の内容を切り換える。

【0012】

図 2 は、画像生成装置 100 が搭載される作業機械としてのショベル 60 の構成例を示す図であり、ショベル 60 は、クローラ式の下部走行体 61 の上に、旋回機構 62 を介して、上部旋回体 63 を旋回軸 P V の周りで旋回自在に搭載している。

20

【0013】

また、上部旋回体 63 は、その前方左側部にキャブ（運転室）64 を備え、その前方中央部に掘削アタッチメント E を備え、その右側面及び後面にカメラ 2（右側方カメラ 2 R、後方カメラ 2 B）及び人検出センサ 6（右側方人検出センサ 6 R、後方人検出センサ 6 B）を備えている。なお、キャブ 64 内の操作者が視認し易い位置には表示部 5 が設置されている。また、キャブ 64 内には、右側内壁及び後側内壁に警報出力部 7（右側方警報出力部 7 R、後方警報出力部 7 B）が設置されている。

【0014】

次に、画像生成装置 100 の各構成要素について説明する。

30

【0015】

制御部 1 は、C P U（Central Processing Unit）、R A M（Random Access Memory）、R O M（Read Only Memory）、N V R A M（Non-Volatile Random Access Memory）等を備えたコンピュータである。本実施例では、制御部 1 は、例えば、後述する座標対応付け手段 10、画像生成手段 11、人存否判定手段 12、及び警報制御手段 13 のそれぞれに対応するプログラムを R O M や N V R A M に記憶し、一時記憶領域として R A M を利用しながら各手段に対応する処理を C P U に実行させる。

【0016】

カメラ 2 は、ショベル 60 の周囲を映し出す入力画像を取得するための装置である。本実施例では、カメラ 2 は、例えば、キャブ 64 にいる操作者の死角となる領域を撮像できるよう上部旋回体 63 の右側面及び後面に取り付けられる右側方カメラ 2 R 及び後方カメラ 2 B である（図 2 参照。）。また、カメラ 2 は、C C D（Charge Coupled Device）や C M O S（Complementary Metal Oxide Semiconductor）等の撮像素子を備える。なお、カメラ 2 は、上部旋回体 63 の右側面及び後面以外の位置（例えば、前面及び左側面である。）に取り付けられていてもよく、広い範囲を撮像できるよう広角レンズ又は魚眼レンズが装着されていてもよい。

40

【0017】

また、カメラ 2 は、制御部 1 からの制御信号に応じて入力画像を取得し、取得した入力画像を制御部 1 に対して出力する。なお、カメラ 2 は、魚眼レンズ又は広角レンズを用い

50

て入力画像を取得した場合には、それらレンズを用いることによって生じる見掛け上の歪曲やアオリを補正した補正済みの入力画像を制御部 1 に対して出力する。また、カメラ 2 は、その見掛け上の歪曲やアオリを補正していない入力画像をそのまま制御部 1 に対して出力してもよい。その場合には、制御部 1 がその見掛け上の歪曲やアオリを補正する。

【 0 0 1 8 】

入力部 3 は、操作者が画像生成装置 1 0 0 に対して各種情報を入力できるようにするための装置であり、例えば、タッチパネル、ボタンスイッチ、ポインティングデバイス、キーボード等である。

【 0 0 1 9 】

記憶部 4 は、各種情報を記憶するための装置であり、例えば、ハードディスク、光学ディスク、又は半導体メモリ等である。

【 0 0 2 0 】

表示部 5 は、画像情報を表示するための装置であり、例えば、ショベル 6 0 のキャブ 6 4 (図 2 参照。) 内に設置された液晶ディスプレイ又はプロジェクタ等であって、制御部 1 が出力する各種画像を表示する。

【 0 0 2 1 】

人検出センサ 6 は、ショベル 6 0 の周囲に存在する人を検出するための装置である。本実施例では、人検出センサ 6 は、例えば、キャブ 6 4 にいる操作者の死角となる領域に存在する人を検出できるよう上部旋回体 6 3 の右側面及び後面に取り付けられる (図 2 参照。) 。

【 0 0 2 2 】

人検出センサ 6 は、人以外の物体から人を区別して検出するセンサであり、例えば、対応する監視空間内のエネルギー変化を検出するセンサであって、焦電型赤外線センサ、ポロメータ型赤外線センサ、赤外線カメラ等の出力信号を利用した動体検出センサを含む。本実施例では、人検出センサ 6 は、焦電型赤外線センサを用いたものであり、動体 (移動する熱源) を人として検出する。また、右側方人検出センサ 6 R の監視空間は、右側方カメラの撮像空間に含まれ、後方人検出センサ 6 B の監視空間は、後方カメラ 2 B の撮像空間に含まれる。

【 0 0 2 3 】

なお、人検出センサ 6 は、カメラ 2 と同様、上部旋回体 6 3 の右側面及び後面以外の位置 (例えば、前面及び左側面である。) に取り付けられてもよく、上部旋回体 6 3 の前面、左側面、右側面、及び後面のうちの何れか 1 つに取り付けられていてもよく、全ての面に取り付けられていてもよい。

【 0 0 2 4 】

警報出力部 7 は、ショベル 6 0 の操作者に対する警報を出力する装置である。例えば、警報出力部 7 は、音及び光の少なくとも一方を出力する警報装置であり、ブザー、スピーカ等の音声出力装置、LED、フラッシュライト等の発光装置を含む。本実施例では、警報出力部 7 は、警報音を出力するブザーであり、キャブ 6 4 の右側内壁に取り付けられる右側方警報出力部 7 R、及び、キャブ 6 4 の後側内壁に取り付けられる後方警報出力部 7 B で構成される (図 2 参照。) 。

【 0 0 2 5 】

また、画像生成装置 1 0 0 は、入力画像に基づいて処理対象画像を生成し、その処理対象画像に画像変換処理を施すことによって周囲の物体との位置関係や距離感を直感的に把握できるようにする出力画像を生成した上で、その出力画像を操作者に提示するようにしてもよい。

【 0 0 2 6 】

「処理対象画像」は、入力画像に基づいて生成される、画像変換処理 (例えば、スケール変換処理、アフィン変換処理、歪曲変換処理、視点変換処理等である。) の対象となる画像である。具体的には、「処理対象画像」は、例えば、地表を上方から撮像するカメラによる入力画像であってその広い画角により水平方向の画像 (例えば、空の部分である。

10

20

30

40

50

)を含む入力画像から生成される、画像変換処理に適した画像である。より具体的には、その水平方向の画像が不自然に表示されないよう(例えば、空の部分が地表にあるものとして扱われないよう)その入力画像を所定の空間モデルに投影した上で、その空間モデルに投影された投影画像を別の二次元平面に再投影することによって生成される。なお、処理対象画像は、画像変換処理を施すことなくそのまま出力画像として用いられてもよい。

【0027】

「空間モデル」は、入力画像の投影対象である。具体的には、「空間モデル」は、少なくとも、処理対象画像が位置する平面である処理対象画像平面以外の平面又は曲面を含む、一又は複数の平面若しくは曲面で構成される。処理対象画像が位置する平面である処理対象画像平面以外の平面又は曲面は、例えば、処理対象画像平面に平行な平面、又は、処理対象画像平面との間で角度を形成する平面若しくは曲面である。

10

【0028】

なお、画像生成装置100は、処理対象画像を生成することなく、その空間モデルに投影された投影画像に画像変換処理を施すことによって出力画像を生成するようにしてもよい。また、投影画像は、画像変換処理を施すことなくそのまま出力画像として用いられてもよい。

【0029】

図3は、入力画像が投影される空間モデルMDの一例を示す図であり、図3左図は、ショベル60を側方から見たときのショベル60と空間モデルMDとの間の関係を示し、図3右図は、ショベル60を上方から見たときのショベル60と空間モデルMDとの間の関係を示す。

20

【0030】

図3で示されるように、空間モデルMDは、半円筒形状を有し、その底面内側の平面領域R1とその側面内側の曲面領域R2とを有する。

【0031】

また、図4は、空間モデルMDと処理対象画像平面との間の関係の一例を示す図であり、処理対象画像平面R3は、例えば、空間モデルMDの平面領域R1を含む平面である。なお、図4は、明確化のために、空間モデルMDを、図3で示すような半円筒形状ではなく、円筒形状で示しているが、空間モデルMDは、半円筒形状及び円筒形状の何れであってもよい。以降の図においても同様である。また、処理対象画像平面R3は、上述のように、空間モデルMDの平面領域R1を含む円形領域であってもよく、空間モデルMDの平面領域R1を含まない環状領域であってもよい。

30

【0032】

次に、制御部1が有する各種手段について説明する。

【0033】

座標対応付け手段10は、カメラ2が撮像した入力画像が位置する入力画像平面上の座標と、空間モデルMD上の座標と、処理対象画像平面R3上の座標とを対応付けるための手段である。本実施例では、座標対応付け手段10は、例えば、予め設定された、或いは、入力部3を介して入力されるカメラ2に関する各種パラメータと、予め決定された、入力画像平面、空間モデルMD、及び処理対象画像平面R3の相互の位置関係とに基づいて、入力画像平面上の座標と、空間モデルMD上の座標と、処理対象画像平面R3上の座標とを対応付ける。なお、カメラ2に関する各種パラメータは、例えば、カメラ2の光学中心、焦点距離、CCDサイズ、光軸方向ベクトル、カメラ水平方向ベクトル、射影方式等である。そして、座標対応付け手段10は、それらの対応関係を記憶部4の入力画像・空間モデル対応マップ40及び空間モデル・処理対象画像対応マップ41に記憶する。

40

【0034】

なお、座標対応付け手段10は、処理対象画像を生成しない場合には、空間モデルMD上の座標と処理対象画像平面R3上の座標との対応付け、及び、その対応関係の空間モデル・処理対象画像対応マップ41への記憶を省略する。

【0035】

50

画像生成手段１１は、出力画像を生成するための手段である。本実施例では、画像生成手段１１は、例えば、処理対象画像にスケール変換、アフィン変換、又は歪曲変換を施すことによって、処理対象画像平面Ｒ３上の座標と出力画像が位置する出力画像平面上の座標とを対応付ける。そして、画像生成手段１１は、その対応関係を記憶部４の処理対象画像・出力画像対応マップ４２に記憶する。そして、画像生成手段１１は、入力画像・空間モデル対応マップ４０及び空間モデル・処理対象画像対応マップ４１を参照しながら、出力画像における各画素の値と入力画像における各画素の値とを関連付けて出力画像を生成する。各画素の値は、例えば、輝度値、色相値、彩度値等である。

【００３６】

また、画像生成手段１１は、予め設定された、或いは、入力部３を介して入力される仮想カメラに関する各種パラメータに基づいて、処理対象画像平面Ｒ３上の座標と出力画像が位置する出力画像平面上の座標とを対応付ける。なお、仮想カメラに関する各種パラメータは、例えば、仮想カメラの光学中心、焦点距離、ＣＣＤサイズ、光軸方向ベクトル、カメラ水平方向ベクトル、射影方式等である。そして、画像生成手段１１は、その対応関係を記憶部４の処理対象画像・出力画像対応マップ４２に記憶する。そして、画像生成手段１１は、入力画像・空間モデル対応マップ４０及び空間モデル・処理対象画像対応マップ４１を参照しながら、出力画像における各画素の値と入力画像における各画素の値とを関連付けて出力画像を生成する。

【００３７】

なお、画像生成手段１１は、仮想カメラの概念を用いることなく、処理対象画像のスケールを変更して出力画像を生成するようにしてもよい。

【００３８】

また、画像生成手段１１は、処理対象画像を生成しない場合には、施した画像変換処理に応じて空間モデルＭＤ上の座標と出力画像平面上の座標とを対応付ける。そして、画像生成手段１１は、入力画像・空間モデル対応マップ４０を参照しながら、出力画像における各画素の値と入力画像における各画素の値とを関連付けて出力画像を生成する。この場合、画像生成手段１１は、処理対象画像平面Ｒ３上の座標と出力画像平面上の座標との対応付け、及び、その対応関係の処理対象画像・出力画像対応マップ４２への記憶を省略する。

【００３９】

また、画像生成手段１１は、人存否判定手段１２の判定結果に基づいて出力画像の内容を切り換える。具体的には、画像生成手段１１は、例えば、人存否判定手段１２の判定結果に基づいて出力画像の生成に用いる入力画像を切り換える。なお、出力画像の生成に用いる入力画像の切り換え、及び、切り換えた入力画像に基づいて生成される出力画像についてはその詳細を後述する。

【００４０】

人存否判定手段１２は、作業機械の周囲に設定される複数の監視空間のそれぞれにおける人の存否を判定する手段である。本実施例では、人存否判定手段１２は、人検出センサ６の出力に基づいてショベル６０の周囲の人の存否を判定する。

【００４１】

また、人存否判定手段１２は、カメラ２が撮像した入力画像に基づいて作業機械の周囲に設定される複数の監視空間のそれぞれにおける人の存否を判定してもよい。具体的には、人存否判定手段１２は、オブティカルフロー、パターンマッチング等の画像処理技術を用いて作業機械の周囲の人の存否を判定してもよい。なお、人存否判定手段１２は、カメラ２とは別の画像センサの出力に基づいて作業機械の周囲の人の存否を判定してもよい。

【００４２】

或いは、人存否判定手段１２は、人検出センサ６の出力とカメラ２等の画像センサの出力とに基づいて作業機械の周囲に設定される複数の監視空間のそれぞれにおける人の存否を判定してもよい。

【００４３】

10

20

30

40

50

警報制御手段１３は、警報出力部７を制御する手段である。本実施例では、警報制御手段１３は、人存否判定手段１２の判定結果に基づいて警報出力部７を制御する。なお、警報制御手段１３による警報出力部７の制御についてはその詳細を後述する。

【００４４】

次に、座標対応付け手段１０及び画像生成手段１１による具体的な処理の一例について説明する。

【００４５】

座標対応付け手段１０は、例えば、ハミルトンの四元数を用いて、入力画像平面上の座標と空間モデル上の座標とを対応付けることができる。

【００４６】

図５は、入力画像平面上の座標と空間モデル上の座標との対応付けを説明するための図である。カメラ２の入力画像平面は、カメラ２の光学中心Ｃを原点とするＵＶＷ直交座標系における一平面として表される。空間モデルは、ＸＹＺ直交座標系における立体面として表される。

【００４７】

最初に、座標対応付け手段１０は、ＸＹＺ座標系の原点を光学中心Ｃ（ＵＶＷ座標系の原点）に並行移動させた上で、Ｘ軸をＵ軸に、Ｙ軸をＶ軸に、Ｚ軸を－Ｗ軸にそれぞれ一致させるようＸＹＺ座標系を回転させる。空間モデル上の座標（ＸＹＺ座標系上の座標）を入力画像平面上の座標（ＵＶＷ座標系上の座標）に変換するためである。なお、「－Ｗ軸」の符号「－」は、Ｚ軸の方向と－Ｗ軸の方向が逆であることを意味する。これは、Ｕ

【００４８】

なお、カメラ２が複数存在する場合、カメラ２のそれぞれが個別のＵＶＷ座標系を有するので、座標対応付け手段１０は、複数のＵＶＷ座標系のそれぞれに対して、ＸＹＺ座標系を並行移動させ且つ回転させる。

【００４９】

上述の変換は、カメラ２の光学中心ＣがＸＹＺ座標系の原点となるようにＸＹＺ座標系を並行移動させた後に、Ｚ軸が－Ｗ軸に一致するよう回転させ、更に、Ｘ軸がＵ軸に一致するよう回転させることによって実現される。そのため、座標対応付け手段１０は、この変換をハミルトンの四元数で記述することにより、それら二回の回転を一回の回転演算に纏めることができる。

【００５０】

ところで、あるベクトルＡを別のベクトルＢに一致させるための回転は、ベクトルＡとベクトルＢとが張る面の法線を軸としてベクトルＡとベクトルＢとが形成する角度だけ回転させる処理に相当する。そして、その角度を θ とすると、ベクトルＡとベクトルＢとの内積から、角度 θ は、

【００５１】

【数１】

$$\theta = \cos^{-1} \left(\frac{A \cdot B}{|A||B|} \right)$$

で表される。

【００５２】

10

20

30

40

50

また、ベクトル A とベクトル B とが張る面の法線の単位ベクトル N は、ベクトル A とベクトル B との外積から

【 0 0 5 3 】

【 数 2 】

$$N = \frac{A \times B}{|A||B|\sin\theta}$$

10

で表されることとなる。

【 0 0 5 4 】

なお、四元数は、i、j、k をそれぞれ虚数単位とした場合、

【 0 0 5 5 】

【 数 3 】

20

$$ii = jj = kk = ijk = -1$$

を満たす超複素数であり、本実施例において、四元数 Q は、実成分を t、純虚成分を a、b、c として、

【 0 0 5 6 】

【 数 4 】

30

$$Q = (t; a, b, c) = t + ai + bj + ck$$

40

で表され、四元数 Q の共役四元数は、

【 0 0 5 7 】

【数 5】

$$Q^*=(t;-a,-b,-c)=t-ai-bj-ck$$

10

で表される。

【0058】

四元数 Q は、実成分 t を 0（ゼロ）としながら、純虚成分 a 、 b 、 c で三次元ベクトル (a, b, c) を表現することができ、また、 t 、 a 、 b 、 c の各成分により任意のベクトルを軸とした回転動作を表現することもできる。

【0059】

更に、四元数 Q は、連続する複数回の回転動作を統合して一回の回転動作として表現することができる。具体的には、四元数 Q は、例えば、任意の点 $S(s_x, s_y, s_z)$ を、任意の単位ベクトル $C(1, m, n)$ を軸としながら角度 θ だけ回転させたときの点 $D(e_x, e_y, e_z)$ を以下のように表現することができる。

20

【0060】

【数 6】

$$D=(0;ex,ey,ez)=QSQ^*$$

$$\text{但し、} S=(0;s_x,s_y,s_z), Q=\left(\cos\frac{\theta}{2};l\sin\frac{\theta}{2},m\sin\frac{\theta}{2},n\sin\frac{\theta}{2}\right)$$

30

ここで、本実施例において、 Z 軸を $-W$ 軸に一致させる回転を表す四元数を Q_z とすると、 XYZ 座標系における X 軸上の点 X は、点 X' に移動させられるので、点 X' は、

【0061】

【数 7】

$$X'=Q_z X Q_z^*$$

40

で表される。

【0062】

また、本実施例において、 X 軸上にある点 X' と原点とを結ぶ線を U 軸に一致させる回転を表す四元数を Q_x とすると、「 Z 軸を $-W$ 軸に一致させ、更に、 X 軸を U 軸に一致させる回転」を表す四元数 R は、

50

【 0 0 6 3 】

【 数 8 】

$$R=Q_xQ_z$$

10

で表される。

【 0 0 6 4 】

以上により、空間モデル（X Y Z 座標系）上の任意の座標 P を入力画像平面（U V W 座標系）上の座標で表現したときの座標 P' は、

【 0 0 6 5 】

【 数 9 】

$$P'=RPR^*$$

20

で表される。また、四元数 R がカメラ 2 のそれぞれで不変であることから、座標対応付け手段 10 は、以後、この演算を実行するだけで空間モデル（X Y Z 座標系）上の座標を入力画像平面（U V W 座標系）上の座標に変換することができる。

【 0 0 6 6 】

空間モデル（X Y Z 座標系）上の座標を入力画像平面（U V W 座標系）上の座標に変換した後、座標対応付け手段 10 は、線分 C P' と、カメラ 2 の光軸 G とが形成する入射角を算出する。なお、線分 C P' は、カメラ 2 の光学中心 C（U V W 座標系上の座標）と空間モデル上の任意の座標 P を U V W 座標系で表した座標 P' とを結ぶ線分である。

30

【 0 0 6 7 】

また、座標対応付け手段 10 は、カメラ 2 の入力画像平面 R 4（例えば、C C D 面）に平行で且つ座標 P' を含む平面 H における偏角、及び線分 E P' の長さを算出する。なお、線分 E P' は、平面 H と光軸 G との交点 E と、座標 P' とを結ぶ線分であり、偏角は、平面 H における U' 軸と線分 E P' とが形成する角度である。

【 0 0 6 8 】

カメラの光学系は、通常、像高さ h が入射角及び焦点距離 f の関数となっている。そのため、座標対応付け手段 10 は、通常射影（ $h = f \tan$ ）、正射影（ $h = f \sin$ ）、立体射影（ $h = 2 f \tan$ （ $/ 2$ ））、等立体角射影（ $h = 2 f \sin$ （ $/ 2$ ））、等距離射影（ $h = f$ ）等の適切な射影方式を選択して像高さ h を算出する。

40

【 0 0 6 9 】

その後、座標対応付け手段 10 は、算出した像高さ h を偏角により U V 座標系上の U 成分及び V 成分に分解し、入力画像平面 R 4 の一画素当たりの画素サイズに相当する数値で除算する。これにより、座標対応付け手段 10 は、空間モデル M D 上の座標 P（P'）と入力画像平面 R 4 上の座標とを対応付けることができる。

【 0 0 7 0 】

なお、入力画像平面 R 4 の U 軸方向における一画素当たりの画素サイズを a_u とし、入

50

力画像平面 R 4 の V 軸方向における一画素当たりの画素サイズを a_v とすると、空間モデル MD 上の座標 P (P') に対応する入力画像平面 R 4 上の座標 (u , v) は、

【 0 0 7 1 】

【 数 1 】

$$u = \frac{h \cos \phi}{a_U}$$

10

【 0 0 7 2 】

【 数 2 】

$$v = \frac{h \sin \phi}{a_v}$$

20

【 0 0 7 3 】

このようにして、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル MD 上の座標と、カメラ毎に存在する一又は複数の入力画像平面 R 4 上の座標とを対応付け、空間モデル MD 上の座標、カメラ識別子、及び入力画像平面 R 4 上の座標を関連付けて入力画像・空間モデル対応マップ 4 0 に記憶する。

【 0 0 7 4 】

30

また、座標対応付け手段 1 0 は、四元数を用いて座標の変換を演算するので、オイラー角を用いて座標の変換を演算する場合と異なり、ジンバルロックを発生させることがないという利点を有する。しかしながら、座標対応付け手段 1 0 は、四元数を用いて座標の変換を演算するものに限定されることはなく、オイラー角を用いて座標の変換を演算するようにしてもよい。

【 0 0 7 5 】

なお、複数の入力画像平面 R 4 上の座標への対応付けが可能な場合、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル MD 上の座標 P (P') を、その入射角 が最も小さいカメラに関する入力画像平面 R 4 上の座標に対応付けるようにしてもよく、操作者が選択した入力画像平面 R 4 上の座標に対応付けるようにしてもよい。

40

【 0 0 7 6 】

次に、空間モデル MD 上の座標のうち、曲面領域 R 2 上の座標 (Z 軸方向の成分を持つ座標) を、XY 平面上にある処理対象画像平面 R 3 に再投影する処理について説明する。

【 0 0 7 7 】

図 6 は、座標対応付け手段 1 0 による座標間の対応付けを説明するための図である。F 6 A は、一例として通常射影 ($h = f \tan$) を採用するカメラ 2 の入力画像平面 R 4 上の座標と空間モデル MD 上の座標との間の対応関係を示す図である。座標対応付け手段 1 0 は、カメラ 2 の入力画像平面 R 4 上の座標とその座標に対応する空間モデル MD 上の座標とを結ぶ線分のそれぞれがカメラ 2 の光学中心 C を通過するようにして、両座標を対応付ける。

50

【 0 0 7 8 】

F 6 A の例では、座標対応付け手段 1 0 は、カメラ 2 の入力画像平面 R 4 上の座標 K 1 を空間モデル M D の平面領域 R 1 上の座標 L 1 に対応付け、カメラ 2 の入力画像平面 R 4 上の座標 K 2 を空間モデル M D の曲面領域 R 2 上の座標 L 2 に対応付ける。このとき、線分 K 1 - L 1 及び線分 K 2 - L 2 は共にカメラ 2 の光学中心 C を通過する。

【 0 0 7 9 】

なお、カメラ 2 が通常射影以外の射影方式（例えば、正射影、立体射影、等立体角射影、等距離射影等である。）を採用する場合、座標対応付け手段 1 0 は、それぞれの射影方式に応じて、カメラ 2 の入力画像平面 R 4 上の座標 K 1、K 2 を空間モデル M D 上の座標 L 1、L 2 に対応付ける。

10

【 0 0 8 0 】

具体的には、座標対応付け手段 1 0 は、所定の関数（例えば、正射影（ $h = f \sin$ ）、立体射影（ $h = 2 f \tan(\quad / 2)$ ）、等立体角射影（ $h = 2 f \sin(\quad / 2)$ ）、等距離射影（ $h = f$ ）等である。）に基づいて、入力画像平面上の座標と空間モデル M D 上の座標とを対応付ける。この場合、線分 K 1 - L 1 及び線分 K 2 - L 2 がカメラ 2 の光学中心 C を通過することはない。

【 0 0 8 1 】

F 6 B は、空間モデル M D の曲面領域 R 2 上の座標と処理対象画像平面 R 3 上の座標との間の対応関係を示す図である。座標対応付け手段 1 0 は、X Z 平面上に位置する平行線群 P L であって、処理対象画像平面 R 3 との間で角度 θ を形成する平行線群 P L を導入する。そして、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル M D の曲面領域 R 2 上の座標とその座標に対応する処理対象画像平面 R 3 上の座標とが共に平行線群 P L のうちの一つに乗るようにして、両座標を対応付ける。

20

【 0 0 8 2 】

F 6 B の例では、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル M D の曲面領域 R 2 上の座標 L 2 と処理対象画像平面 R 3 上の座標 M 2 とが共通の平行線に乗るとして、両座標を対応付ける。

【 0 0 8 3 】

なお、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル M D の平面領域 R 1 上の座標を曲面領域 R 2 上の座標と同様に平行線群 P L を用いて処理対象画像平面 R 3 上の座標に対応付けることも可能である。しかしながら、F 6 B の例では、平面領域 R 1 と処理対象画像平面 R 3 とが共通の平面となっている。そのため、空間モデル M D の平面領域 R 1 上の座標 L 1 と処理対象画像平面 R 3 上の座標 M 1 とは同じ座標値を有する。

30

【 0 0 8 4 】

このようにして、座標対応付け手段 1 0 は、空間モデル M D 上の座標と、処理対象画像平面 R 3 上の座標とを対応付け、空間モデル M D 上の座標及び処理対象画像平面 R 3 上の座標を関連付けて空間モデル・処理対象画像対応マップ 4 1 に記憶する。

【 0 0 8 5 】

F 6 C は、処理対象画像平面 R 3 上の座標と、一例として通常射影（ $h = f \tan$ ）を採用する仮想カメラ 2 V の出力画像平面 R 5 上の座標との間の対応関係を示す図である。画像生成手段 1 1 は、仮想カメラ 2 V の出力画像平面 R 5 上の座標とその座標に対応する処理対象画像平面 R 3 上の座標とを結ぶ線分のそれぞれが仮想カメラ 2 V の光学中心 C V を通過するようにして、両座標を対応付ける。

40

【 0 0 8 6 】

F 6 C の例では、画像生成手段 1 1 は、仮想カメラ 2 V の出力画像平面 R 5 上の座標 N 1 を処理対象画像平面 R 3（空間モデル M D の平面領域 R 1）上の座標 M 1 に対応付け、仮想カメラ 2 V の出力画像平面 R 5 上の座標 N 2 を処理対象画像平面 R 3 上の座標 M 2 に対応付ける。このとき、線分 M 1 - N 1 及び線分 M 2 - N 2 は共に仮想カメラ 2 V の光学中心 C V を通過する。

【 0 0 8 7 】

50

なお、仮想カメラ 2 V が通常射影以外の射影方式（例えば、正射影、立体射影、等立体角射影、等距離射影等である。）を採用する場合、画像生成手段 1 1 は、それぞれの射影方式に応じて、仮想カメラ 2 V の出力画像平面 R 5 上の座標 N 1、N 2 を処理対象画像平面 R 3 上の座標 M 1、M 2 に対応付ける。

【 0 0 8 8 】

具体的には、画像生成手段 1 1 は、所定の関数（例えば、正射影（ $h = f \sin \theta$ ）、立体射影（ $h = 2 f \tan(\theta/2)$ ）、等立体角射影（ $h = 2 f \sin(\theta/2)$ ）、等距離射影（ $h = f$ ）等である。）に基づいて、出力画像平面 R 5 上の座標と処理対象画像平面 R 3 上の座標とを対応付ける。この場合、線分 M 1 - N 1 及び線分 M 2 - N 2 が仮想カメラ 2 V の光学中心 C V を通過することはない。

10

【 0 0 8 9 】

このようにして、画像生成手段 1 1 は、出力画像平面 R 5 上の座標と、処理対象画像平面 R 3 上の座標とを対応付け、出力画像平面 R 5 上の座標及び処理対象画像平面 R 3 上の座標を関連付けて処理対象画像・出力画像対応マップ 4 2 に記憶する。そして、画像生成手段 1 1 は、入力画像・空間モデル対応マップ 4 0 及び空間モデル・処理対象画像対応マップ 4 1 を参照しながら、出力画像における各画素の値と入力画像における各画素の値とを関連付けて出力画像を生成する。

【 0 0 9 0 】

なお、F 6 D は、F 6 A ~ F 6 C を組み合わせた図であり、カメラ 2、仮想カメラ 2 V、空間モデル M D の平面領域 R 1 及び曲面領域 R 2、並びに、処理対象画像平面 R 3 の相互の位置関係を示す。

20

【 0 0 9 1 】

次に、図 7 を参照しながら、空間モデル M D 上の座標と処理対象画像平面 R 3 上の座標とを対応付けるために座標対応付け手段 1 0 が導入する平行線群 P L の作用について説明する。

【 0 0 9 2 】

図 7 左図は、X Z 平面上に位置する平行線群 P L と処理対象画像平面 R 3 との間で角度 θ が形成される場合の図である。一方、図 7 右図は、X Z 平面上に位置する平行線群 P L と処理対象画像平面 R 3 との間で角度 θ_1 （ $\theta_1 > \theta$ ）が形成される場合の図である。また、図 7 左図及び図 7 右図における空間モデル M D の曲面領域 R 2 上の座標 L a ~ L d のそれぞれは、処理対象画像平面 R 3 上の座標 M a ~ M d のそれぞれに対応する。また、図 7 左図における座標 L a ~ L d のそれぞれの間隔は、図 7 右図における座標 L a ~ L d のそれぞれの間隔と等しい。なお、平行線群 P L は、説明目的のために X Z 平面上に存在するものとしているが、実際には、Z 軸上の全ての点から処理対象画像平面 R 3 に向かって放射状に延びるように存在する。なお、この場合の Z 軸を「再投影軸」と称する。

30

【 0 0 9 3 】

図 7 左図及び図 7 右図で示されるように、処理対象画像平面 R 3 上の座標 M a ~ M d のそれぞれの間隔は、平行線群 P L と処理対象画像平面 R 3 との間の角度が増大するにつれて線形的に減少する。すなわち、空間モデル M D の曲面領域 R 2 と座標 M a ~ M d のそれぞれとの間の距離とは関係なく一様に減少する。一方で、空間モデル M D の平面領域 R 1 上の座標群は、図 7 の例では、処理対象画像平面 R 3 上の座標群への変換が行われないので、座標群の間隔が変化することはない。

40

【 0 0 9 4 】

これら座標群の間隔の変化は、出力画像平面 R 5（図 6 参照。）上の画像部分のうち、空間モデル M D の曲面領域 R 2 に投影された画像に対応する画像部分のみが線形的に拡大或いは縮小されることを意味する。

【 0 0 9 5 】

次に、図 8 を参照しながら、空間モデル M D 上の座標と処理対象画像平面 R 3 上の座標とを対応付けるために座標対応付け手段 1 0 が導入する平行線群 P L の代替例について説明する。

50

【 0 0 9 6 】

図 8 左図は、 XZ 平面上に位置する補助線群 AL の全てが Z 軸上の始点 T_1 から処理対象画像平面 R_3 に向かって延びる場合の図である。一方、図 8 右図は、補助線群 AL の全てが Z 軸上の始点 T_2 ($T_2 > T_1$) から処理対象画像平面 R_3 に向かって延びる場合の図である。また、図 8 左図及び図 8 右図における空間モデル MD の曲面領域 R_2 上の座標 $La \sim Ld$ のそれぞれは、処理対象画像平面 R_3 上の座標 $Ma \sim Md$ のそれぞれに対応する。なお、図 8 左図の例では、座標 Mc 、 Md は、処理対象画像平面 R_3 の領域外となるため図示されていない。また、図 8 左図における座標 $La \sim Ld$ のそれぞれの間隔は、図 8 右図における座標 $La \sim Ld$ のそれぞれの間隔と等しい。なお、補助線群 AL は、説明目的のために XZ 平面上に存在するものとしているが、実際には、 Z 軸上の任意の一点から処理対象画像平面 R_3 に向かって放射状に延びるように存在する。なお、図 7 と同様、この場合の Z 軸を「再投影軸」と称する。

10

【 0 0 9 7 】

図 8 左図及び図 8 右図で示されるように、処理対象画像平面 R_3 上の座標 $Ma \sim Md$ のそれぞれの間隔は、補助線群 AL の始点と原点 O との間の距離（高さ）が増大するにつれて非線形的に減少する。すなわち、空間モデル MD の曲面領域 R_2 と座標 $Ma \sim Md$ のそれぞれとの間の距離が大きいほど、それぞれの間隔の減少幅が大きくなる。一方で、空間モデル MD の平面領域 R_1 上の座標群は、図 8 の例では、処理対象画像平面 R_3 上の座標群への変換が行われないので、座標群の間隔が変化することはない。

20

【 0 0 9 8 】

これら座標群の間隔の変化は、平行線群 PL のときと同様、出力画像平面 R_5 (図 6 参照。) 上の画像部分のうち、空間モデル MD の曲面領域 R_2 に投影された画像に対応する画像部分のみが非線形的に拡大或いは縮小されることを意味する。

【 0 0 9 9 】

このようにして、画像生成装置 100 は、空間モデル MD の平面領域 R_1 に投影された画像に対応する出力画像の画像部分（例えば、路面画像である。）に影響を与えることなく、空間モデル MD の曲面領域 R_2 に投影された画像に対応する出力画像の画像部分（例えば、水平画像である。）を線形的に或いは非線形的に拡大或いは縮小させることができる。そのため、画像生成装置 100 は、ショベル 60 の近傍の路面画像（ショベル 60 を真上から見たときの仮想画像）に影響を与えることなく、ショベル 60 の周囲に位置する物体（ショベル 60 から水平方向に周囲を見たときの画像における物体）を迅速且つ柔軟に拡大或いは縮小させることができ、ショベル 60 の死角領域の視認性を向上させることができる。

30

【 0 1 0 0 】

次に、図 9 を参照しながら、画像生成装置 100 が処理対象画像を生成する処理（以下、「処理対象画像生成処理」とする。）及び、生成した処理対象画像を用いて出力画像を生成する処理（以下、「出力画像生成処理」とする。）について説明する。なお、図 9 は、処理対象画像生成処理（ステップ $S_1 \sim$ ステップ S_3 ）及び出力画像生成処理（ステップ $S_4 \sim$ ステップ S_6 ）の流れを示すフローチャートである。また、カメラ 2（入力画像平面 R_4 ）、空間モデル（平面領域 R_1 及び曲面領域 R_2 ）、並びに、処理対象画像平面 R_3 の配置は予め決定されている。

40

【 0 1 0 1 】

最初に、制御部 1 は、座標対応付け手段 10 により、処理対象画像平面 R_3 上の座標と空間モデル MD 上の座標とを対応付ける（ステップ S_1 ）。

【 0 1 0 2 】

具体的には、座標対応付け手段 10 は、平行線群 PL と処理対象画像平面 R_3 との間に形成される角度を取得する。そして、座標対応付け手段 10 は、処理対象画像平面 R_3 上の一座標から延びる平行線群 PL の一つが空間モデル MD の曲面領域 R_2 と交差する点を算出する。そして、座標対応付け手段 10 は、算出した点に対応する曲面領域 R_2 上の座標を、処理対象画像平面 R_3 上のその一座標に対応する曲面領域 R_2 上の一座標として導

50

き出し、その対応関係を空間モデル・処理対象画像対応マップ41に記憶する。なお、平行線群PLと処理対象画像平面R3との間に形成される角度は、記憶部4等に予め記憶された値であってもよく、入力部3を介して操作者が動的に入力する値であってもよい。

【0103】

また、座標対応付け手段10は、処理対象画像平面R3上的一座標が空間モデルMDの平面領域R1上的一座標と一致する場合には、平面領域R1上のその一座標を、処理対象画像平面R3上のその一座標に対応する一座標として導き出し、その対応関係を空間モデル・処理対象画像対応マップ41に記憶する。

【0104】

その後、制御部1は、座標対応付け手段10により、上述の処理によって導き出された空間モデルMD上的一座標と入力画像平面R4上の座標とを対応付ける(ステップS2)。

10

【0105】

具体的には、座標対応付け手段10は、通常射影($h = f \tan$)を採用するカメラ2の光学中心Cの座標を取得する。そして、座標対応付け手段10は、空間モデルMD上的一座標から延びる線分であり、光学中心Cを通過する線分が入力画像平面R4と交差する点を算出する。そして、座標対応付け手段10は、算出した点に対応する入力画像平面R4上の座標を、空間モデルMD上のその一座標に対応する入力画像平面R4上的一座標として導き出し、その対応関係を入力画像・空間モデル対応マップ40に記憶する。

【0106】

20

その後、制御部1は、処理対象画像平面R3上の全ての座標を空間モデルMD上の座標及び入力画像平面R4上の座標に対応付けたか否かを判定する(ステップS3)。そして、制御部1は、未だ全ての座標に対応付けていないと判定した場合には(ステップS3のNO)、ステップS1及びステップS2の処理を繰り返す。

【0107】

一方、制御部1は、全ての座標に対応付けたと判定した場合には(ステップS3のYES)、処理対象画像生成処理を終了させた上で出力画像生成処理を開始させる。そして、制御部1は、画像生成手段11により、処理対象画像平面R3上の座標と出力画像平面R5上の座標とを対応付ける(ステップS4)。

【0108】

30

具体的には、画像生成手段11は、処理対象画像にスケール変換、アフィン変換、又は歪曲変換を施すことによって出力画像を生成する。そして、画像生成手段11は、施したスケール変換、アフィン変換、又は歪曲変換の内容によって定まる、処理対象画像平面R3上の座標と出力画像平面R5上の座標との間の対応関係を処理対象画像・出力画像対応マップ42に記憶する。

【0109】

或いは、画像生成手段11は、仮想カメラ2Vを用いて出力画像を生成する場合には、採用した射影方式に応じて処理対象画像平面R3上の座標から出力画像平面R5上の座標を算出し、その対応関係を処理対象画像・出力画像対応マップ42に記憶するようにしてもよい。

40

【0110】

或いは、画像生成手段11は、通常射影($h = f \tan$)を採用する仮想カメラ2Vを用いて出力画像を生成する場合には、その仮想カメラ2Vの光学中心CVの座標を取得する。そして、画像生成手段11は、出力画像平面R5上的一座標から延びる線分であり、光学中心CVを通過する線分が処理対象画像平面R3と交差する点を算出する。そして、画像生成手段11は、算出した点に対応する処理対象画像平面R3上の座標を、出力画像平面R5上のその一座標に対応する処理対象画像平面R3上的一座標として導き出す。このようにして、画像生成手段11は、その対応関係を処理対象画像・出力画像対応マップ42に記憶するようにしてもよい。

【0111】

50

その後、制御部 1 の画像生成手段 1 1 は、入力画像・空間モデル対応マップ 4 0、空間モデル・処理対象画像対応マップ 4 1、及び処理対象画像・出力画像対応マップ 4 2 を参照する。そして、画像生成手段 1 1 は、入力画像平面 R 4 上の座標と空間モデル M D 上の座標との対応関係、空間モデル M D 上の座標と処理対象画像平面 R 3 上の座標との対応関係、及び処理対象画像平面 R 3 上の座標と出力画像平面 R 5 上の座標との対応関係を辿る。そして、画像生成手段 1 1 は、出力画像平面 R 5 上の各座標に対応する入力画像平面 R 4 上の座標が有する値（例えば、輝度値、色相値、彩度値等である。）を取得し、その取得した値を、対応する出力画像平面 R 5 上の各座標の値として採用する（ステップ S 5）。なお、出力画像平面 R 5 上の一座標に対して複数の入力画像平面 R 4 上の複数の座標が対応する場合、画像生成手段 1 1 は、それら複数の入力画像平面 R 4 上の複数の座標のそれぞれの値に基づく統計値を導き出し、出力画像平面 R 5 上のその一座標の値としてその統計値を採用してもよい。統計値は、例えば、平均値、最大値、最小値、中間値等である。

10

【 0 1 1 2 】

その後、制御部 1 は、出力画像平面 R 5 上の全ての座標の値を入力画像平面 R 4 上の座標の値に対応付けたか否かを判定する（ステップ S 6）。そして、制御部 1 は、未だ全ての座標の値を対応付けていないと判定した場合には（ステップ S 6 の N O）、ステップ S 4 及びステップ S 5 の処理を繰り返す。

【 0 1 1 3 】

一方、制御部 1 は、全ての座標の値を対応付けたと判定した場合には（ステップ S 6 の Y E S）、出力画像を生成して、この一連の処理を終了させる。

20

【 0 1 1 4 】

なお、画像生成装置 1 0 0 は、処理対象画像を生成しない場合には、処理対象画像生成処理を省略する。この場合、出力画像生成処理におけるステップ S 4 の"処理対象画像平面上の座標"は、"空間モデル上の座標"で読み替えられる。

【 0 1 1 5 】

以上の構成により、画像生成装置 1 0 0 は、ショベル 6 0 の周囲の物体とショベル 6 0 との位置関係を操作者に直感的に把握させることが可能な処理対象画像及び出力画像を生成することができる。

【 0 1 1 6 】

また、画像生成装置 1 0 0 は、処理対象画像平面 R 3 から空間モデル M D を経て入力画像平面 R 4 に遡るように座標の対応付けを実行する。これにより、画像生成装置 1 0 0 は、処理対象画像平面 R 3 上の各座標を入力画像平面 R 4 上の一又は複数の座標に確実に対応させることができる。そのため、画像生成装置 1 0 0 は、入力画像平面 R 4 から空間モデル M D を経て処理対象画像平面 R 3 に至る順番で座標の対応付けを実行する場合と比べ、より良質な処理対象画像を迅速に生成することができる。入力画像平面 R 4 から空間モデル M D を経て処理対象画像平面 R 3 に至る順番で座標の対応付けを実行する場合には、入力画像平面 R 4 上の各座標を処理対象画像平面 R 3 上の一又は複数の座標に確実に対応させることができる。しかしながら、処理対象画像平面 R 3 上の座標の一部が、入力画像平面 R 4 上の何れの座標にも対応付けられない場合があり、その場合にはそれら処理対象画像平面 R 3 上の座標の一部に補間処理等を施す必要がある。

30

40

【 0 1 1 7 】

また、画像生成装置 1 0 0 は、空間モデル M D の曲面領域 R 2 に対応する画像のみを拡大或いは縮小する場合には、平行線群 P L と処理対象画像平面 R 3 との間に形成される角度を変更して空間モデル・処理対象画像対応マップ 4 1 における曲面領域 R 2 に関連する部分のみを書き換えるだけで、入力画像・空間モデル対応マップ 4 0 の内容を書き換えることなく、所望の拡大或いは縮小を実現させることができる。

【 0 1 1 8 】

また、画像生成装置 1 0 0 は、出力画像の見え方を変更する場合には、スケール変換、アフィン変換又は歪曲変換に関する各種パラメータの値を変更して処理対象画像・出力画

50

像対応マップ42を書き換えるだけで、入力画像・空間モデル対応マップ40及び空間モデル・処理対象画像対応マップ41の内容を書き換えることなく、所望の出力画像（スケール変換画像、アフィン変換画像又は歪曲変換画像）を生成することができる。

【0119】

同様に、画像生成装置100は、出力画像の視点を変更する場合には、仮想カメラ2Vの各種パラメータの値を変更して処理対象画像・出力画像対応マップ42を書き換えるだけで、入力画像・空間モデル対応マップ40及び空間モデル・処理対象画像対応マップ41の内容を書き換えることなく、所望の視点から見た出力画像（視点変換画像）を生成することができる。

【0120】

図10は、ショベル60に搭載された二台のカメラ2（右側方カメラ2R及び後方カメラ2B）の入力画像を用いて生成される出力画像を表示部5に表示させたときの表示例である。

【0121】

画像生成装置100は、それら二台のカメラ2のそれぞれの入力画像を空間モデルMDの平面領域R1及び曲面領域R2上に投影した上で処理対象画像平面R3に再投影して処理対象画像を生成する。そして、画像生成装置100は、その生成した処理対象画像に画像変換処理（例えば、スケール変換、アフィン変換、歪曲変換、視点変換処理等である。）を施すことによって出力画像を生成する。このようにして、画像生成装置100は、ショベル60の近傍を上空から見下ろした画像（平面領域R1における画像）と、ショベル60から水平方向に周囲を見た画像（処理対象画像平面R3における画像）とを同時に表示する出力画像を生成する。以下では、このような出力画像を周辺監視用仮想視点画像と称する。

【0122】

なお、周辺監視用仮想視点画像は、画像生成装置100が処理対象画像を生成しない場合には、空間モデルMDに投影された画像に画像変換処理（例えば、視点変換処理である。）を施すことによって生成される。

【0123】

また、周辺監視用仮想視点画像は、ショベル60が旋回動作を行う際の画像を違和感なく表示できるよう、円形にトリミングされ、その円の中心CTRが空間モデルMDの円筒中心軸上で、且つ、ショベル60の旋回軸PV上となるように生成される。そのため、周辺監視用仮想視点画像は、ショベル60の旋回動作に応じてその中心CTRを軸に回転するように表示される。この場合、空間モデルMDの円筒中心軸は、再投影軸と一致するものであってもよく、一致しないものであってもよい。

【0124】

なお、空間モデルMDの半径は、例えば、5メートルである。また、平行線群PLが処理対象画像平面R3との間で形成する角度、又は、補助線群ALの始点高さは、ショベル60の旋回中心から掘削アタッチメントEの最大到達距離（例えば12メートルである。）だけ離れた位置に物体（例えば、作業員である。）が存在する場合にその物体が表示部5で十分大きく（例えば、7ミリメートル以上である。）表示されるように、設定され得る。

【0125】

更に、周辺監視用仮想視点画像は、ショベル60のCG画像を、ショベル60の前方が表示部5の画面上方と一致し、且つ、その旋回中心が中心CTRと一致するように配置してもよい。ショベル60と出力画像に現れる物体との間の位置関係をより分かり易くするためである。なお、周辺監視用仮想視点画像は、方位等の各種情報を含む額縁画像をその周囲に配置してもよい。

【0126】

次に、図11～図14を参照しながら、画像生成装置100が生成する周辺監視用仮想視点画像の詳細について説明する。

10

20

30

40

50

【 0 1 2 7 】

図 1 1 は、画像生成装置 1 0 0 を搭載するショベル 6 0 の上面図である。図 1 1 に示す実施例では、ショベル 6 0 は、3 台のカメラ 2 (左側方カメラ 2 L、右側方カメラ 2 R、及び後方カメラ 2 B) と 3 台の人検出センサ 6 (左側方人検出センサ 6 L、右側方人検出センサ 6 R、及び後方人検出センサ 6 B) とを備える。なお、図 1 1 の一点鎖線で示す領域 C L、C R、C B は、それぞれ、左側方カメラ 2 L、右側方カメラ 2 R、後方カメラ 2 B の撮像空間を示す。また、図 1 1 の点線で示す領域 Z L、Z R、Z B は、それぞれ、左側方人検出センサ 6 L、右側方人検出センサ 6 R、後方人検出センサ 6 B の監視空間を示す。また、ショベル 6 0 は、キャブ 6 4 内に、表示部 5 と、3 台の警報出力部 7 (左側方警報出力部 7 L、右側方警報出力部 7 R、及び後方警報出力部 7 B) とを備える。

10

【 0 1 2 8 】

なお、本実施例では、人検出センサ 6 の監視空間がカメラ 2 の撮像空間よりも狭いが、人検出センサ 6 の監視空間は、カメラ 2 の撮像空間と同じでもよく、カメラ 2 の撮像空間より広くてもよい。また、人検出センサ 6 の監視空間は、カメラ 2 の撮像空間内において、ショベル 6 0 の近傍に位置するが、ショベル 6 0 からより遠い領域にあってもよい。また、人検出センサ 6 の監視空間は、カメラ 2 の撮像空間が重複する部分において、重複部分を有する。例えば、右側方カメラ 2 R の撮像空間 C R と後方カメラ 2 B の撮像空間 C B との重複部分において、右側方人検出センサ 6 R の監視空間 Z R は、後方人検出センサ 6 B の監視空間 Z B と重複する。しかしながら、人検出センサ 6 の監視空間は、重複が生じないように配置されてもよい。

20

【 0 1 2 9 】

図 1 2 は、ショベル 6 0 に搭載された 3 台のカメラ 2 のそれぞれの入力画像と、それら入力画像を用いて生成される出力画像とを示す図である。

【 0 1 3 0 】

画像生成装置 1 0 0 は、3 台のカメラ 2 のそれぞれの入力画像を空間モデル M D の平面領域 R 1 及び曲面領域 R 2 上に投影した上で処理対象画像平面 R 3 に再投影して処理対象画像を生成する。また、画像生成装置 1 0 0 は、生成した処理対象画像に画像変換処理 (例えば、スケール変換、アフィン変換、歪曲変換、視点変換処理等である。) を施すことによって出力画像を生成する。その結果、画像生成装置 1 0 0 は、ショベル 6 0 の近傍を上空から見下ろした画像 (平面領域 R 1 における画像) と、ショベル 6 0 から水平方向に

30

周囲を見た画像 (処理対象画像平面 R 3 における画像) とを同時に表示する周辺監視用仮想視点画像を生成する。なお、周辺監視用仮想視点画像の中央に表示される画像は、ショベル 6 0 の C G 画像 6 0 C G である。

【 0 1 3 1 】

図 1 2 において、右側方カメラ 2 R の入力画像、及び、後方カメラ 2 B の入力画像はそれぞれ、右側方カメラ 2 R の撮像空間と後方カメラ 2 B の撮像空間との重複部分内に人物を捉えている (右側方カメラ 2 R の入力画像における二点鎖線で囲まれる領域 R 1 0、及び、後方カメラ 2 B の入力画像における二点鎖線で囲まれる領域 R 1 1 参照。) 。

【 0 1 3 2 】

しかしながら、出力画像平面上の座標が入射角の最も小さいカメラに関する入力画像平面上の座標に対応付けられるものとする、出力画像は、重複部分内の人物を消失させてしまう (出力画像内の一点鎖線で囲まれる領域 R 1 2 参照。) 。

40

【 0 1 3 3 】

そこで、画像生成装置 1 0 0 は、重複部分に対応する出力画像部分において、後方カメラ 2 B の入力画像平面上の座標が対応付けられる領域と、右側方カメラ 2 R の入力画像平面上の座標が対応付けられる領域とを混在させ、重複部分内の物体が消失するのを防止する。

【 0 1 3 4 】

図 1 3 は、2 つのカメラのそれぞれの撮像空間の重複部分における物体の消失を防止する画像消失防止処理の一例であるストライプパタン処理を説明するための図である。

50

【 0 1 3 5 】

F 1 3 A は、右側方カメラ 2 R の撮像空間と後方カメラ 2 B の撮像空間との重複部分に対応する出力画像部分を示す図であり、図 1 2 の破線で示す矩形領域 R 1 3 に対応する。

【 0 1 3 6 】

また、F 1 3 A において、灰色で塗り潰された領域 P R 1 は、後方カメラ 2 B の入力画像部分が配置される画像領域であり、領域 P R 1 に対応する出力画像平面上の各座標には後方カメラ 2 B の入力画像平面上の座標が対応付けられる。

【 0 1 3 7 】

一方、白色で塗り潰された領域 P R 2 は、右側方カメラ 2 R の入力画像部分が配置される画像領域であり、領域 P R 2 に対応する出力画像平面上の各座標には右側方カメラ 2 R の入力画像平面上の座標が対応付けられる。

【 0 1 3 8 】

本実施例では、領域 P R 1 と領域 P R 2 とが縞模様（ストライプパタン処理）を形成するように配置され、領域 P R 1 と領域 P R 2 とが縞状に交互に並ぶ部分の境界線は、ショベル 6 0 の旋回中心を中心とする水平面上の同心円によって定められる。

【 0 1 3 9 】

F 1 3 B は、ショベル 6 0 の右斜め後方の空間領域の状況を示す上面図であり、後方カメラ 2 B 及び右側方カメラ 2 R の双方によって撮像される空間領域の現在の状況を示す。また、F 1 3 B は、ショベル 6 0 の右斜め後方に棒状の立体物 O B が存在することを示す。

【 0 1 4 0 】

F 1 3 C は、F 1 3 B が示す空間領域を後方カメラ 2 B 及び右側方カメラ 2 R で実際に撮像して得られた入力画像に基づいて生成される出力画像の一部を示す。

【 0 1 4 1 】

具体的には、画像 O B 1 は、後方カメラ 2 B の入力画像における立体物 O B の画像が、路面画像を生成するための視点変換によって、後方カメラ 2 B と立体物 O B とを結ぶ線の延長方向に伸長されたものを表す。すなわち、画像 O B 1 は、後方カメラ 2 B の入力画像を用いて出力画像部分における路面画像を生成した場合に表示される立体物 O B の画像の一部である。

【 0 1 4 2 】

また、画像 O B 2 は、右側方カメラ 2 R の入力画像における立体物 O B の画像が、路面画像を生成するための視点変換によって、右側方カメラ 2 R と立体物 O B とを結ぶ線の延長方向に伸長されたものを表す。すなわち、画像 O B 2 は、右側方カメラ 2 R の入力画像を用いて出力画像部分における路面画像を生成した場合に表示される立体物 O B の画像の一部である。

【 0 1 4 3 】

このように、画像生成装置 1 0 0 は、重複部分において、後方カメラ 2 B の入力画像平面上の座標が対応付けられる領域 P R 1 と、右側方カメラ 2 R の入力画像平面上の座標が対応付けられる領域 P R 2 とを混在させる。その結果、画像生成装置 1 0 0 は、1 つの立体物 O B に関する 2 つの画像 O B 1 及び画像 O B 2 の双方を出力画像上に表示させ、立体物 O B が出力画像から消失するのを防止する。

【 0 1 4 4 】

図 1 4 は、図 1 2 の出力画像と、図 1 2 の出力画像に画像消失防止処理（ストライプパタン処理）を適用することで得られる出力画像との違いを表す対比図であり、図 1 4 上図が図 1 2 の出力画像を示し、図 1 4 下図が画像消失防止処理（ストライプパタン処理）を適用した後の出力画像を示す。図 1 4 上図における一点鎖線で囲まれる領域 R 1 2 では人物が消失しているのに対し、図 1 4 下図における一点鎖線で囲まれる領域 R 1 4 では人物が消失せずに表示されている。

【 0 1 4 5 】

なお、画像生成装置 1 0 0 は、ストライプパタン処理の代わりに、メッシュパタン処理

10

20

30

40

50

、平均化処理等を適用して重複部分内の物体の消失を防止してもよい。具体的には、画像生成装置 100 は、平均化処理により、2つのカメラのそれぞれの入力画像における対応する画素の値（例えば、輝度値である。）の平均値を、重複部分に対応する出力画像部分の画素の値として採用する。或いは、画像生成装置 100 は、メッシュパタン処理により、重複部分に対応する出力画像部分において、一方のカメラの入力画像における画素の値が対応付けられる領域と、他方のカメラの入力画像における画素の値が対応付けられる領域とを網模様（メッシュパタン）を形成するように配置させる。これにより、画像生成装置 100 は、重複部分内の物体が消失するのを防止する。

【0146】

次に、図 15～図 17 を参照して、画像生成手段 11 が、人存否判定手段 12 の判定結果に基づいて複数の入力画像から出力画像の生成に用いる入力画像を決定する処理（以下、「第 1 入力画像決定処理」とする。）について説明する。なお、図 15 は、ショベル 60 に搭載された 3 台のカメラ 2 のそれぞれの入力画像と、それら入力画像を用いて生成される出力画像とを示す図であり、図 12 に対応する。また、図 16 は、人存否判定手段 12 の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係を示す対応表である。また、図 17 は、第 1 入力画像決定処理で決定された入力画像に基づいて生成される出力画像の表示例である。

【0147】

図 15 に示すように、画像生成装置 100 は、3 台のカメラ 2 のそれぞれの入力画像を空間モデル MD の平面領域 R1 及び曲面領域 R2 上に投影した上で処理対象画像平面 R3 に再投影して処理対象画像を生成する。また、画像生成装置 100 は、生成した処理対象画像に画像変換処理（例えば、スケール変換、アフィン変換、歪曲変換、視点変換処理等である。）を施すことによって出力画像を生成する。その結果、画像生成装置 100 は、ショベル 60 の近傍を上空から見下ろした画像と、ショベル 60 から水平方向に周囲を見た画像とを同時に表示する周辺監視用仮想視点画像を生成する。

【0148】

また、図 15 において、左側方カメラ 2L、後方カメラ 2B、及び右側方カメラ 2R のそれぞれの入力画像は、作業者が 3 人ずつ存在する状態を示す。また、出力画像は、ショベル 60 の周囲に 9 人の作業者が存在する状態を示す。

【0149】

ここで、図 16 の対応表を参照して、人存否判定手段 12 の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係について説明する。なお、印は、人存否判定手段 12 により人が存在すると判定されたことを表し、×印は、人が存在しないと判定されたことを表す。

【0150】

パターン 1 は、左側方監視空間 ZL のみで人が存在すると判定され、後方監視空間 ZB 及び右側方監視空間 ZR では人が存在しないと判定された場合に、左側方カメラ 2L の入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 1 は、例えば、ショベル 60 の左側方のみに作業者（この例では 3 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D1 で示すように、3 人の作業者を捉えた左側方カメラ 2L の入力画像をそのまま出力画像として出力する。なお、以下では、入力画像をそのまま用いた出力画像を「スルー画像」と称する。

【0151】

パターン 2 は、後方監視空間 ZB のみで人が存在すると判定され、左側方監視空間 ZL 及び右側方監視空間 ZR では人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ 2B の入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 2 は、例えば、ショベル 60 の後方のみに作業者（この例では 3 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D2 で示すように、3 人の作業者を捉えた後方カメラ 2B の入力画像をそのまま出力画像として出力する。

【0152】

パターン 3 は、右側方監視空間 Z R のみで人が存在すると判定され、左側方監視空間 Z L 及び後方監視空間 Z B では人が存在しないと判定された場合に、右側方カメラ 2 R の入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 3 は、例えば、ショベル 60 の右側方のみに作業員（この例では 3 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D3 で示すように、3 人の作業員を捉えた右側方カメラ 2 R の入力画像をそのまま出力画像として出力する。

【0153】

パターン 4 は、左側方監視空間 Z L 及び後方監視空間 Z B で人が存在すると判定され、右側方監視空間 Z R では人が存在しないと判定された場合に、3 つ全ての入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 4 は、例えば、ショベル 60 の左側方及び後方に作業員（この例では 3 人ずつ合計 6 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D4 で示すように、3 つの入力画像に基づいて生成する 6 人の作業員を捉えた周辺監視用仮想視点画像を出力画像として出力する。

【0154】

パターン 5 は、後方監視空間 Z B 及び右側方監視空間 Z R で人が存在すると判定され、左側方監視空間 Z L では人が存在しないと判定された場合に、3 つ全ての入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 5 は、例えば、ショベル 60 の後方及び右側方に作業員（この例では 3 人ずつ合計 6 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D5 で示すように、3 つの入力画像に基づいて生成する 6 人の作業員を捉えた周辺監視用仮想視点画像を出力画像として出力する。

【0155】

パターン 6 は、左側方監視空間 Z L 及び右側方監視空間 Z R で人が存在すると判定され、後方監視空間 Z B では人が存在しないと判定された場合に、3 つ全ての入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 6 は、例えば、ショベル 60 の左側方及び右側方に作業員（この例では 3 人ずつ合計 6 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D6 で示すように、3 つの入力画像に基づいて生成する 6 人の作業員を捉えた周辺監視用仮想視点画像を出力画像として出力する。

【0156】

パターン 7 は、左側方監視空間 Z L、後方監視空間 Z B、及び右側方監視空間 Z R の全てで人が存在すると判定された場合に、3 つ全ての入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 7 は、例えば、ショベル 60 の左側方、後方、及び右側方に作業員（この例では 3 人ずつ合計 9 人）が存在する場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 15 の出力画像で示すように、3 つの入力画像に基づいて生成する 9 人の作業員を捉えた周辺監視用仮想視点画像を出力画像として出力する。

【0157】

パターン 8 は、左側方監視空間 Z L、後方監視空間 Z B、及び右側方監視空間 Z R の全てで人が存在しないと判定された場合に、3 つ全ての入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターン 8 は、例えば、ショベル 60 の左側方、後方、及び右側方に作業員が存在しない場合に採用される。画像生成手段 11 は、図 17 の出力画像 D7 で示すように、3 つの入力画像に基づいて生成する、周囲に作業員が存在しない状態を映し出す周辺監視用仮想視点画像を出力画像として出力する。

【0158】

上述のように、画像生成手段 11 は、3 つの監視空間のうちの 1 つのみで人が存在すると判定された場合には、対応するカメラのスルー画像を出力画像として出力する。監視空間に存在する人を表示部 5 上にできるだけ大きく表示させるためである。一方で、画像生成手段 11 は、3 つの監視空間の 2 つ以上で人が存在すると判定された場合には、スルー画像を出力することなく周辺監視用仮想視点画像を出力する。1 つのスルー画像のみではショベル 60 の周囲に存在する全ての人を表示部 5 上に表示させることができないためであり、また、周辺監視用仮想視点画像を出力すればショベル 60 の周囲に存在する全ての人を表示部 5 上に表示させることができるためである。また、画像生成手段 11 は、3 つ

の監視空間の何れにも人が存在しないと判定された場合には、スルー画像を出力することなく周辺監視用仮想視点画像を出力する。拡大表示すべき人が存在しないためであり、また、ショベル60の周囲に存在する人以外の他の物体を広く監視できるようにするためである。

【0159】

また、画像生成手段11は、スルー画像を表示する場合には、何れの入力画像が用いられたかが分かるようなテキストメッセージを表示してもよい。

【0160】

次に、図18～図20を参照して、人存否判定手段12の判定結果に基づいて複数の入力画像から出力画像の生成に用いる入力画像を決定する処理の別の例（以下、「第2入力画像決定処理」とする。）について説明する。なお、図18は、人検出センサ6の別の配置例を示す、ショベル60の上面図であり、図11に対応する。また、図19は、人存否判定手段12の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係を示す対応表であり、図16に対応する。また、図20は、第2入力画像決定処理で決定された入力画像に基づいて生成される出力画像の表示例である。

【0161】

図18に示す実施例では、ショベル60は、2台のカメラ2（右側方カメラ2R及び後方カメラ2B）と3台の人検出センサ6（右側方人検出センサ6R、右後方人検出センサ6BR、後方人検出センサ6B）とを備える。なお、図18の一点鎖線で示す領域CR、CBは、それぞれ、右側方カメラ2R、後方カメラ2Bの撮像空間を示す。また、図18の点線で示す領域ZR、ZBR、ZBは、それぞれ、右側方人検出センサ6R、右後方人検出センサ6BR、後方人検出センサ6Bの監視空間を示す。また、図18の斜線ハッチングで示す領域Xは、撮像空間CRと撮像空間CBの重複部分（以下、「重複撮像空間X」とする。）を示す。

【0162】

図18の配置例は、監視空間ZR及び監視空間ZBが重複部分を有しない点、及び、重複撮像空間Xを含む監視空間ZBRを有する右後方人検出センサ6BRを備える点において図11の配置例と相違する。

【0163】

人検出センサ6のこの配置により、画像生成装置100は、重複撮像空間Xに人が存在するか否かを判定することができる。そして、画像生成装置100は、出力画像の生成に用いる入力画像の決定にその判定結果を利用し、より適切に出力画像の内容を切り換えることができる。

【0164】

ここで、図19の対応表を参照して、人存否判定手段12の判定結果と、出力画像の生成に用いる入力画像との対応関係について説明する。

【0165】

パターンAは、後方監視空間ZB、右後方監視空間ZBR、及び右側方監視空間ZRの全てで人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2B及び右側方カメラ2Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンAは、例えば、ショベル60の周囲に作業者が存在しない場合に採用される。画像生成手段11は、図17の出力画像D7で示すように、周囲に作業者が存在しない状態を映し出す周辺監視用仮想視点画像を2つの入力画像に基づいて生成し且つ出力する。

【0166】

パターンBは、後方監視空間ZBのみで人が存在すると判定され、右後方監視空間ZBR及び右側方監視空間ZRでは人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2Bの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンBは、例えば、ショベル60の後方に1人の作業者P1が存在する場合に採用される。画像生成手段11は、図20の出力画像D10で示すように、作業者P1を捉えた後方カメラ2Bの入力画像をそのまま出力画像として出力する。

【 0 1 6 7 】

パターンCは、右側方監視空間Z Rのみで人が存在すると判定され、後方監視空間Z B及び右後方監視空間Z B Rでは人が存在しないと判定された場合に、右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンCは、例えば、ショベル6 0の右側方に1人の作業員P 2が存在する場合に採用される。画像生成手段1 1は、図2 0の出力画像D 1 1で示すように、作業員P 2を捉えた右側方カメラ2 Rの入力画像をそのまま出力画像として出力する。

【 0 1 6 8 】

パターンDは、右後方監視空間Z B Rのみで人が存在すると判定され、後方監視空間Z B及び右側方監視空間Z Rでは人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2 B及び右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンDは、例えば、ショベル6 0の右後方の重複撮像空間X内に1人の作業員P 3が存在する場合に採用される。画像生成手段1 1は、図2 0の出力画像D 1 2で示すように、作業員P 3を捉えた後方カメラ2 Bの入力画像をそのまま第1出力画像(図中左側)として出力し、同じ作業員P 3を捉えた右側方カメラ2 Rの入力画像をそのまま第2出力画像(図中右側)として出力する。

10

【 0 1 6 9 】

パターンEは、後方監視空間Z B及び右後方監視空間Z B Rで人が存在すると判定され、右側方監視空間Z Rでは人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2 B及び右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンEは、例えば、ショベル6 0の後方に1人の作業員P 4が存在し、且つ、ショベル6 0の右後方の重複撮像空間X内に1人の作業員P 5が存在する場合に採用される。画像生成手段1 1は、図2 0の出力画像D 1 3で示すように、作業員P 4及び作業員P 5を捉えた後方カメラ2 Bの入力画像をそのまま第1出力画像(図中左側)として出力し、作業員P 4のみを捉えた右側方カメラ2 Rの入力画像をそのまま第2出力画像(図中右側)として出力する。

20

【 0 1 7 0 】

パターンFは、後方監視空間Z B及び右側方監視空間Z Rで人が存在すると判定され、右後方監視空間Z B Rでは人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2 B及び右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンFは、例えば、ショベル6 0の後方に1人の作業員P 6が存在し、且つ、ショベル6 0の右側方に別の1人の作業員P 7が存在する場合に採用される。画像生成手段1 1は、図2 0の出力画像D 1 4で示すように、作業員P 6を捉えた後方カメラ2 Bの入力画像をそのまま第1出力画像(図中左側)として出力し、作業員P 7を捉えた右側方カメラ2 Rの入力画像をそのまま第2出力画像(図中右側)として出力する。

30

【 0 1 7 1 】

パターンGは、右後方監視空間Z B R及び右側方監視空間Z Rで人が存在すると判定され、後方監視空間Z Bでは人が存在しないと判定された場合に、後方カメラ2 B及び右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンGは、例えば、ショベル6 0の右後方の重複撮像空間X内に1人の作業員P 8が存在し、且つ、ショベル6 0の右側方に別の1人の作業員P 9が存在する場合に採用される。画像生成手段1 1は、図2 0の出力画像D 1 5で示すように、作業員P 8を捉えた後方カメラ2 Bの入力画像をそのまま第1出力画像(図中左側)として出力し、作業員P 8及び作業員P 9を捉えた右側方カメラ2 Rの入力画像をそのまま第2出力画像(図中右側)として出力する。

40

【 0 1 7 2 】

パターンHは、後方監視空間Z B、右後方監視空間Z B R、及び右側方監視空間Z Rの全てで人が存在すると判定された場合に、後方カメラ2 B及び右側方カメラ2 Rの入力画像を用いて出力画像が生成されることを表す。このパターンHは、例えば、ショベル6 0の右後方の重複撮像空間X内に1人の作業員P 1 0が存在し、ショベル6 0の後方に別の

50

1人の作業員P11が存在し、且つ、ショベル60の右側方にさらに別の1人の作業員P12が存在する場合に採用される。画像生成手段11は、図20の出力画像D16で示すように、作業員P10及び作業員P11を捉えた後方カメラ2Bの入力画像をそのまま第1出力画像（図中左側）として出力し、作業員P10及び作業員P12を捉えた右側方カメラ2Rの入力画像をそのまま第2出力画像（図中右側）として出力する。

【0173】

第2入力画像決定処理では、画像生成手段11は、1つのカメラの入力画像のみに人が写っている場合には、対応するカメラのスルー画像を出力画像として出力する。監視空間に存在する人を表示部5上にできるだけ大きく表示させるためである。一方で、画像生成手段11は、2つのカメラの入力画像の何れにも人が写っている場合には、2つのカメラのそれぞれのスルー画像を同時に且つ個別に出力する。1つのスルー画像のみではショベル60の周囲に存在する全ての人を表示部5上に表示させることができないためであり、また、周辺監視用仮想視点画像を出力すればスルー画像を出力する場合に比べて作業員を視認し難くしてしまうためである。また、画像生成手段11は、3つの監視空間の何れにも人が存在しないと判定された場合には、スルー画像を出力することなく周辺監視用仮想視点画像を出力する。拡大表示すべき人が存在しないためであり、また、ショベル60の周囲に存在する人以外の他の物体を広く監視できるようにするためである。

【0174】

また、画像生成手段11は、スルー画像を表示する場合には、第1入力画像決定処理のときと同様に、何れの入力画像が用いられたかが分かるようなテキストメッセージを表示してもよい。

【0175】

次に、図21を参照して、第1入力画像決定処理又は第2入力画像決定処理で決定された入力画像に基づいて生成される出力画像の別の表示例について説明する。

【0176】

図21に示すように、画像生成手段11は、周辺監視用仮想視点画像とスルー画像とを同時に表示してもよい。例えば、画像生成手段11は、ショベル60の後方に作業員が存在する場合、図21の出力画像D20で示すように、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、後方カメラ2Bのスルー画像を第2出力画像として表示してもよい。この場合、スルー画像は、周辺監視用仮想視点画像の下側に表示される。ショベル60の後方に作業員がいることをショベル60の操作者に直感的に把握させるためである。また、画像生成手段11は、ショベル60の左側方に作業員が存在する場合、図21の出力画像D21で示すように、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、左側方カメラ2Lのスルー画像を第2出力画像として表示してもよい。この場合、スルー画像は、周辺監視用仮想視点画像の左側に表示される。同様に、画像生成手段11は、ショベル60の右側方に作業員が存在する場合、図21の出力画像D22で示すように、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、右側方カメラ2Rのスルー画像を第2出力画像として表示してもよい。この場合、スルー画像は、周辺監視用仮想視点画像の右側に表示される。

【0177】

或いは、画像生成手段11は、周辺監視用仮想視点画像と複数のスルー画像とを同時に表示してもよい。例えば、画像生成手段11は、ショベル60の後方及び右側方に作業員が存在する場合、図21の出力画像D23で示すように、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、後方カメラ2Bのスルー画像を第2出力画像とし、右側方カメラ2Rのスルー画像を第3出力画像として表示してもよい。この場合、後方カメラ2Bのスルー画像は、周辺監視用仮想視点画像の下側に表示され、右側方カメラ2Rのスルー画像は、周辺監視用仮想視点画像の右側に表示される。

【0178】

なお、画像生成手段11は、複数の出力画像を同時に表示する場合、出力画像の内容を表す情報を表示してもよい。例えば、画像生成手段11は、後方カメラ2Bのスルー画像の上或いはその周辺に「後方カメラスルー画像」等のテキストを表示してもよい。

【 0 1 7 9 】

また、画像生成手段 1 1 は、複数の出力画像を同時に表示する場合、周辺監視用仮想視点画像の上に 1 又は複数のスルー画像をポップアップ表示させてもよい。

【 0 1 8 0 】

以上の構成により、画像生成装置 1 0 0 は、人存否判定手段 1 2 の判定結果に基づいて出力画像の内容を切り換える。具体的には、画像生成装置 1 0 0 は、例えば、個別の入力画像の内容を縮小し且つ変更して表示する周辺監視用仮想視点画像と、個別の入力画像の内容をそのまま表示するスルー画像とを切り換える。このように、画像生成装置 1 0 0 は、ショベル 6 0 の周辺に作業者を検出した場合にスルー画像を表示することによって、周辺監視用仮想視点画像のみを表示するときに比べ、ショベル 6 0 の操作者がその作業者を
10
見落とすのをより確実に防止できる。作業者が大きく且つ分かり易く表示されるためである。

【 0 1 8 1 】

また、上述の実施例では、画像生成手段 1 1 は、1つのカメラの入力画像に基づいて出力画像を生成する場合、そのカメラのスルー画像を出力画像とする。しかしながら、本発明はこの構成に限定されるものではない。例えば、画像生成手段 1 1 は、後方カメラ 2 B の入力画像に基づいて後方監視用仮想視点画像を出力画像として生成してもよい。

【 0 1 8 2 】

また、上述の実施例では、画像生成装置 1 0 0 は、1つのカメラの撮像空間に1つの人検出センサの監視空間を対応させるが、複数のカメラの撮像空間に1つの人検出センサの
20
監視空間を対応させてもよく、1つのカメラの撮像空間に複数の人検出センサの監視空間を対応させてもよい。

【 0 1 8 3 】

また、上述の実施例では、画像生成装置 1 0 0 は、隣接する2つの人検出センサの監視空間の一部を重複させるが、監視空間を重複させないようにしてもよい。また、画像生成装置 1 0 0 は、1つの人検出センサの監視空間が別の人検出センサの監視空間に完全に含まれるようにしてもよい。

【 0 1 8 4 】

また、上述の実施例では、画像生成装置 1 0 0 は、人存否判定手段 1 2 の判定結果が変わった瞬間に出力画像の内容を切り換える。しかしながら、本発明はこの構成に限定される
30
ものではない。例えば、画像生成装置 1 0 0 は、人存否判定手段 1 2 の判定結果が変わってから出力画像の内容を切り換えるまでに所定の遅延時間を設定してもよい。出力画像の内容が頻繁に切り換えられるのを抑制するためである。

【 0 1 8 5 】

次に、図 2 2 及び図 2 3 を参照しながら、警報制御手段 1 3 が人存否判定手段 1 2 の判定結果に基づいて警報出力部 7 を制御する処理（以下、「警報制御処理」とする。）について説明する。なお、図 2 2 は、警報制御処理の流れを示すフローチャートであり、図 2 3 は、警報制御処理中に表示される出力画像の推移の一例である。また、警報制御手段 1 3 は、所定周期で繰り返しこの警報制御処理を実行する。また、画像生成装置 1 0 0 は、
40
図 1 1 に示すショベル 6 0 に搭載される。

【 0 1 8 6 】

最初に、人存否判定手段 1 2 は、ショベル 6 0 の周囲に人が存在するか否かを判定する（ステップ S 1 1）。このとき、画像生成手段 1 1 は、例えば、図 2 3 の出力画像 D 3 1 に示すような周辺監視用仮想視点画像を生成して表示する。

【 0 1 8 7 】

ショベル 6 0 の周囲に人が存在すると判定した場合（ステップ S 1 1 の Y E S）、人存否判定手段 1 2 は、左側方監視空間 Z L、後方監視空間 Z B、及び右側方監視空間 Z R のうちの何れの監視空間に人が存在するかを判定する（ステップ S 1 2）。

【 0 1 8 8 】

そして、人存否判定手段 1 2 は、左側方監視空間 Z L のみに人が存在すると判定した場
50

合（ステップS 1 2の左側方）、警報制御手段1 3に対して左側方検出信号を出力する。そして、左側方検出信号を受けた警報制御手段1 3は、左側方警報出力部7 Lに対して警報開始信号を出力し、左側方警報出力部7 Lから警報を出力させる（ステップS 1 3）。また、画像生成手段1 1は、例えば、図2 3の出力画像D 3 2に示すような左側方カメラ2 Lのスルー画像を出力画像として表示する。或いは、画像生成手段1 1は、例えば、図2 3の出力画像D 3 3に示すように、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像（図中右側の画像）とし、左側方カメラ2 Lのスルー画像を第2出力画像（図中左側の画像）として表示してもよい。

【0 1 8 9】

また、人存否判定手段1 2は、後方監視空間Z Bのみに人が存在すると判定した場合（ステップS 1 2の後方）、警報制御手段1 3に対して後方検出信号を出力する。そして、後方検出信号を受けた警報制御手段1 3は、後方警報出力部7 Bに対して警報開始信号を出力し、後方警報出力部7 Bから警報を出力させる（ステップS 1 4）。また、画像生成手段1 1は、例えば、後方カメラ2 Bのスルー画像を出力画像として表示する。或いは、画像生成手段1 1は、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、後方カメラ2 Bのスルー画像を第2出力画像として表示してもよい。

【0 1 9 0】

また、人存否判定手段1 2は、右側方監視空間Z Rのみに人が存在すると判定した場合（ステップS 1 2の右側方）、警報制御手段1 3に対して右側方検出信号を出力する。そして、右側方検出信号を受けた警報制御手段1 3は、右側方警報出力部7 Rに対して警報開始信号を出力し、右側方警報出力部7 Rから警報を出力させる（ステップS 1 5）。また、画像生成手段1 1は、例えば、右側方カメラ2 Rのスルー画像を出力画像として表示する。或いは、画像生成手段1 1は、周辺監視用仮想視点画像を第1出力画像とし、右側方カメラ2 Rのスルー画像を第2出力画像として表示してもよい。

【0 1 9 1】

一方、ショベル6 0の周囲に人が存在しないと判定した場合（ステップS 1 1のNO）、人存否判定手段1 2は、警報制御手段1 3に対して検出信号を出力することなく、今回の警報制御処理を終了する。

【0 1 9 2】

なお、警報制御手段1 3は、人存否判定手段1 2により左側方監視空間Z L、後方監視空間Z B、及び右側方監視空間Z Rのうちの2つ以上の監視空間で人が存在すると判定された場合には、左側方警報出力部7 L、後方警報出力部7 B、及び右側方警報出力部7 Rのうちの対応する2つ以上の警報出力部から警報を出力させる。また、画像生成手段1 1は、人存否判定手段1 2により左側方監視空間Z L、後方監視空間Z B、及び右側方監視空間Z Rのうちの2つ以上の監視空間で人が存在すると判定された場合には、上述の実施例で説明されたような方法で出力画像を表示する。具体的には、画像生成手段1 1は、図2 3の出力画像D 3 4で示すように周辺監視用仮想視点画像のみを表示してもよい。また、画像生成手段1 1は、図2 3の出力画像D 3 5で示すように2つ以上のスルー画像を同時に表示してもよい。また、画像生成手段1 1は、図2 3の出力画像D 3 6で示すように周辺監視用仮想視点画像と2つ以上のスルー画像とを同時に表示してもよい。

【0 1 9 3】

また、画像生成装置1 0 0は、警報出力部7から警報音を出力する構成では、左側方警報出力部7 L、後方警報出力部7 B、及び右側方警報出力部7 Rのそれぞれの警報音の内容（高低、出力間隔等）を異ならせるようにしてもよい。同様に、画像生成装置1 0 0は、警報出力部7から光を出力する構成では、左側方警報出力部7 L、後方警報出力部7 B、及び右側方警報出力部7 Rのそれぞれの光の内容（色、発光間隔等）を異ならせるようにしてもよい。警報の内容の違いによりショベル6 0の周囲に存在する人の大まかな位置をショベル6 0の操作者がより直感的に認識できるようにするためである。

【0 1 9 4】

以上の構成により、画像生成装置1 0 0は、ショベル6 0の周囲に存在する作業者の大

10

20

30

40

50

まかな位置をショベル 60 の操作者が直感的に把握できるようにする。例えば、画像生成装置 100 は、作業者の正確な位置を検出しなくとも、ショベル 60 の左側方、後方、右側方の何れに作業者が存在するかを判定しさえすれば、その判定した方向をショベル 60 の操作者に直感的に伝えることができる。

【0195】

なお、上述の実施例では、警報出力部 7 は、独立した 3 つのブザーで構成されるが、複数のスピーカを含むサラウンドシステムを用いて音を定位させてもよい。

【0196】

以上、本発明の好ましい実施例について詳説したが、本発明は、上述した実施例に制限されることなく、本発明の範囲を逸脱することなしに上述した実施例に種々の変形及び置換を加えることができる。

【0197】

例えば、上述の実施例において、画像生成装置 100 は、空間モデルとして円筒状の空間モデル MD を採用するが、多角柱等の他の柱状の形状を有する空間モデルを採用してもよく、底面及び側面の二面から構成される空間モデルを採用してもよく、或いは、側面のみを有する空間モデルを採用してもよい。

【0198】

また、画像生成装置 100 は、バケット、アーム、ブーム、旋回機構等の可動部材を備えながら自走するショベルに、カメラ及び人検出センサと共に搭載される。そして、画像生成装置 100 は、周囲画像をその操作者に提示しながらそのショベルの移動及びそれら可動部材の操作を支援する操作支援システムを構成する。しかしながら、画像生成装置 100 は、フォークリフト、アスファルトフィニッシャ等のように旋回機構を有しない作業機械に、カメラ及び人検出センサと共に搭載されてもよい。或いは、画像生成装置 100 は、産業用機械若しくは固定式クレーン等のように可動部材を有するが自走はしない作業機械に、カメラ及び人検出センサと共に搭載されてもよい。そして、画像生成装置 100 は、それら作業機械の操作を支援する操作支援システムを構成してもよい。

【0199】

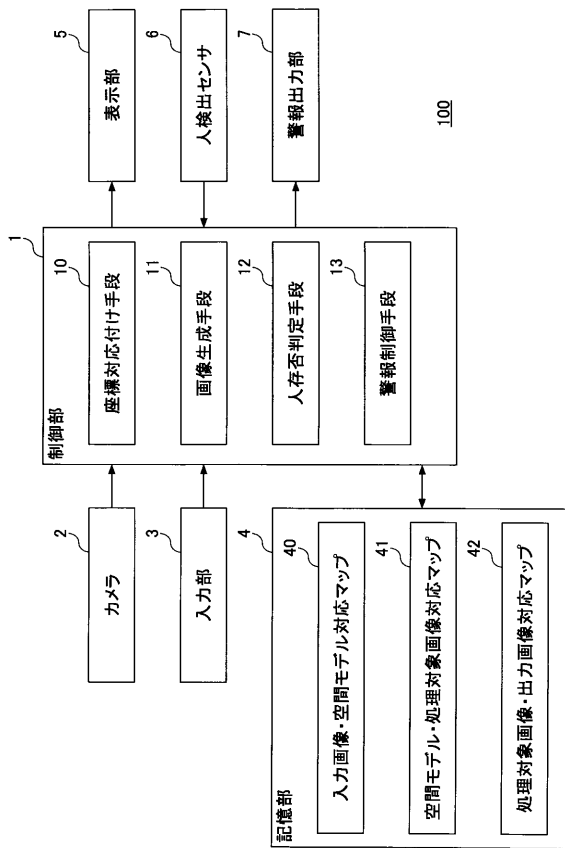
また、周辺監視装置は、カメラ 2 及び表示部 5 を含む画像生成装置 100 を 1 例として説明されたが、カメラ 2、表示部 5 等による画像表示機能を含まない装置として構成されてもよい。例えば、警報制御処理を実行する装置としての周辺監視装置 100 A は、図 24 に示すように、カメラ 2、入力部 3、記憶部 4、表示部 5、座標対応付け手段 10、及び画像生成手段 11 を省略してもよい。

【符号の説明】

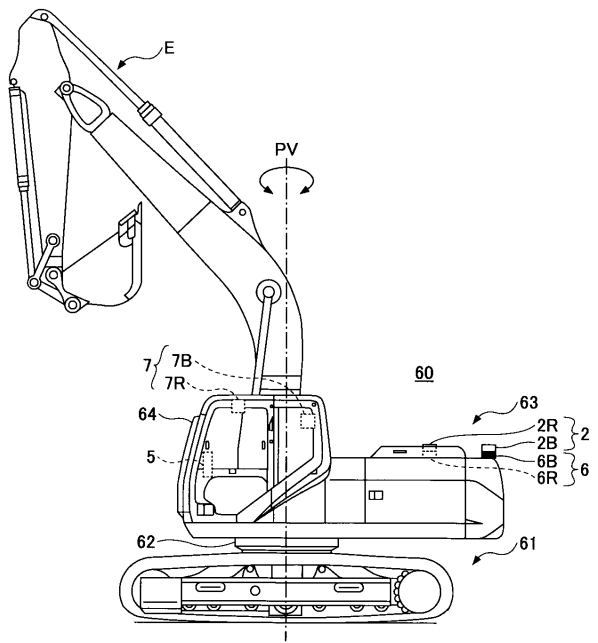
【0200】

1・・・制御部 2・・・カメラ 2L・・・左側方カメラ 2R・・・右側方カメラ
2B・・・後方カメラ 3・・・入力部 4・・・記憶部 5・・・表示部 6・・・人検出センサ
6L・・・左側方人検出センサ 6R・・・右側方人検出センサ 6B・・・後方人検出センサ
7・・・警報出力部 7L・・・左側方警報出力部 7B・・・後方警報出力部
7R・・・右側方警報出力部 10・・・座標対応付け手段 11・・・画像生成手段
12・・・人存否判定手段 13・・・警報制御手段 40・・・入力画像・空間モデル対応マップ
41・・・空間モデル・処理対象画像対応マップ 42・・・処理対象画像・出力画像対応マップ
60・・・ショベル 61・・・下部走行体 62・・・旋回機構 63・・・上部旋回体
64・・・キャブ 100・・・画像生成装置 100A・・・周辺監視装置

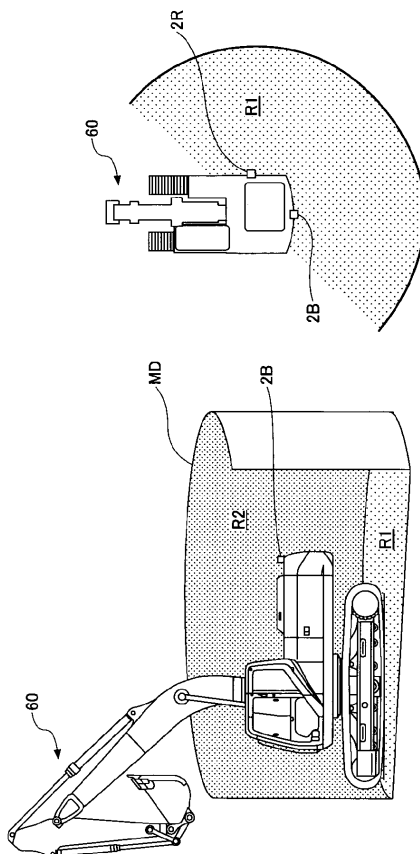
【図 1】



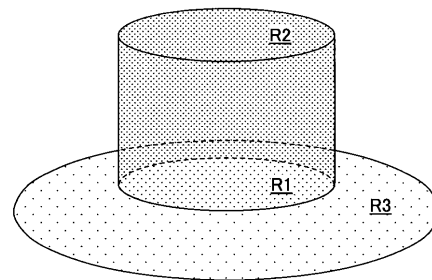
【図 2】



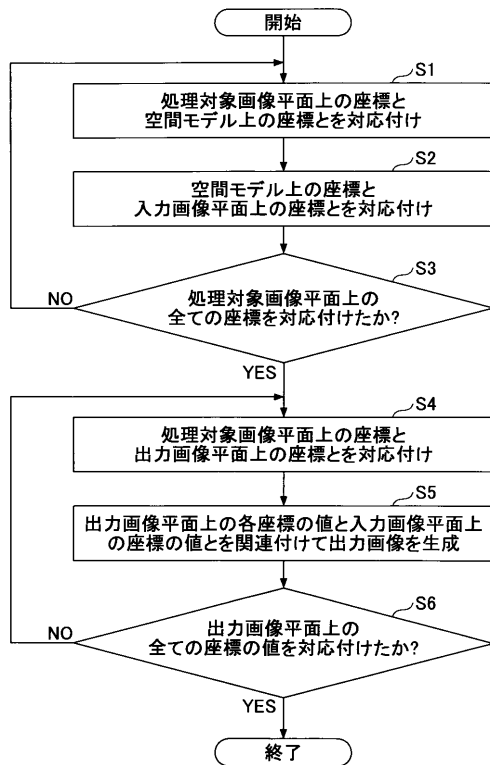
【図 3】



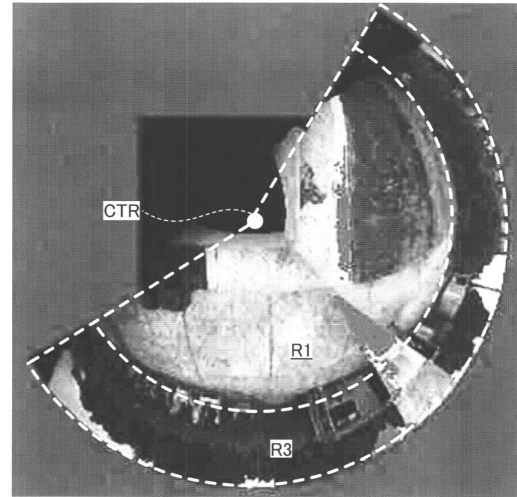
【図 4】



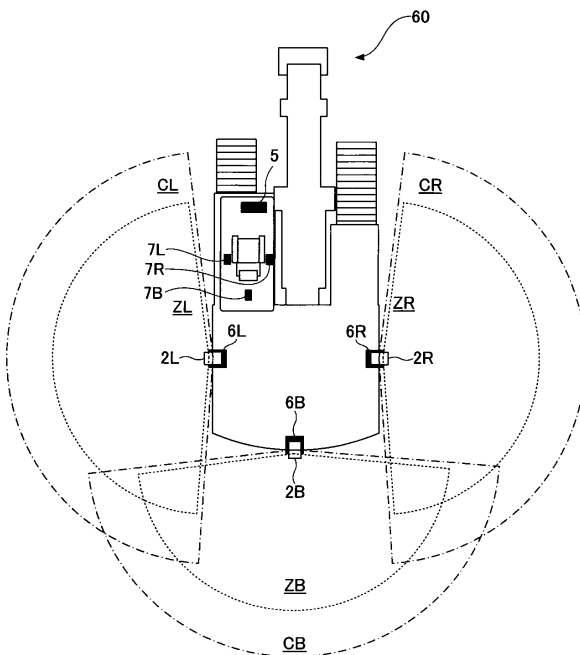
【図 9】



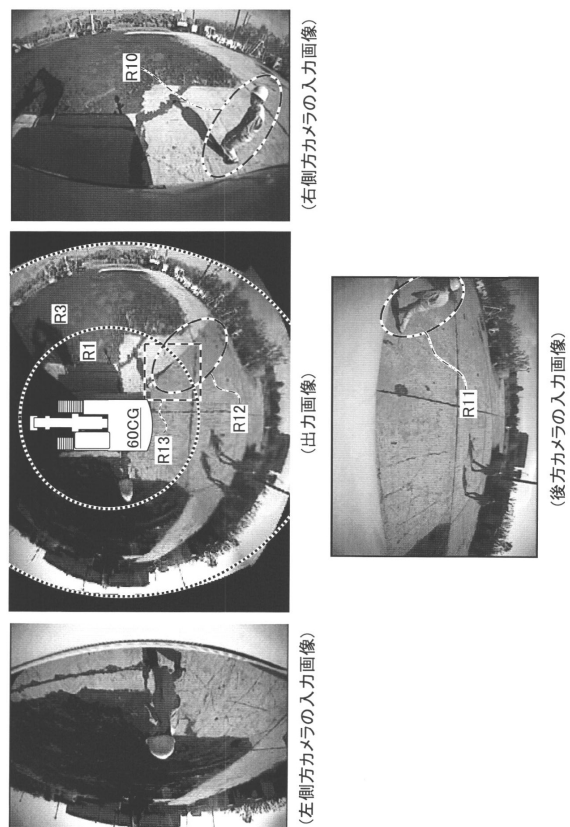
【図 10】



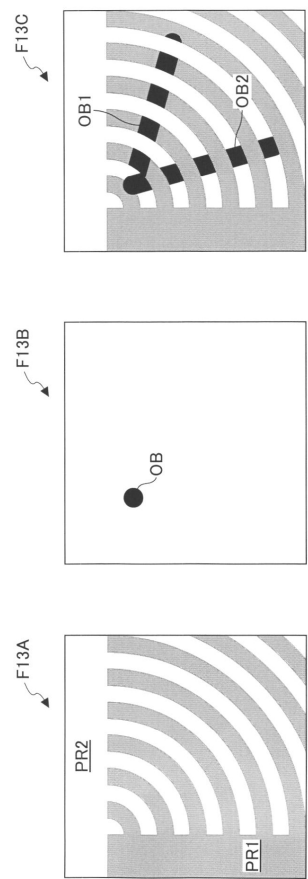
【図 11】



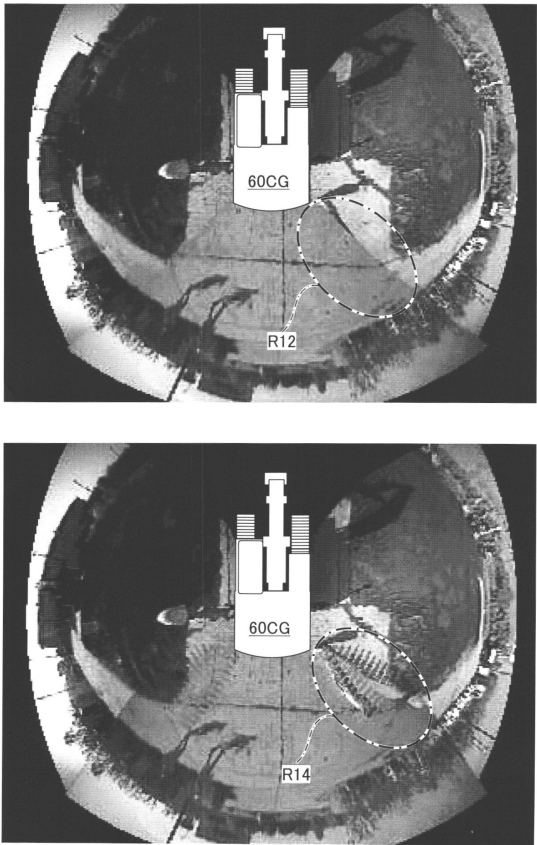
【図 12】



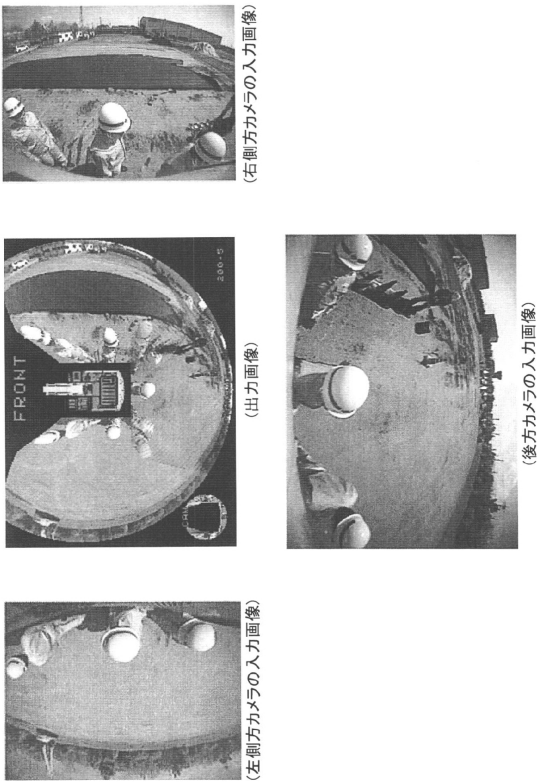
【図 13】



【図 14】



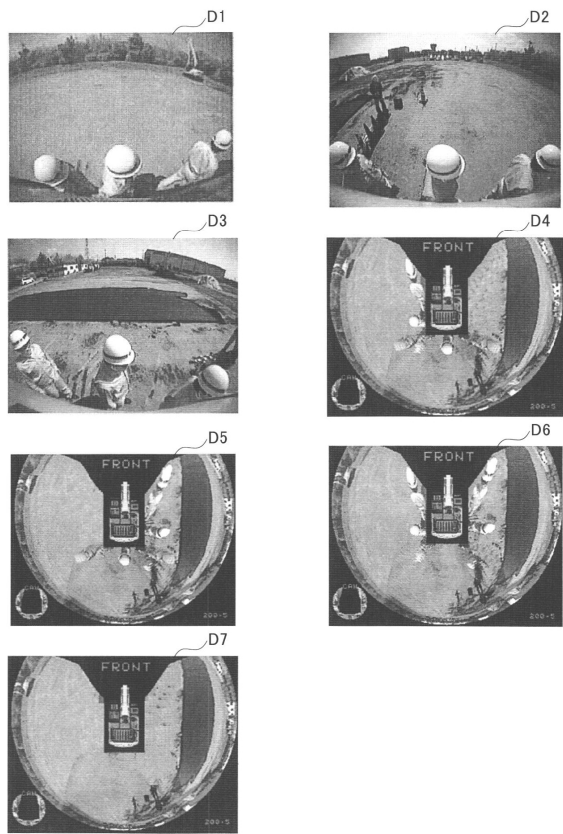
【図 15】



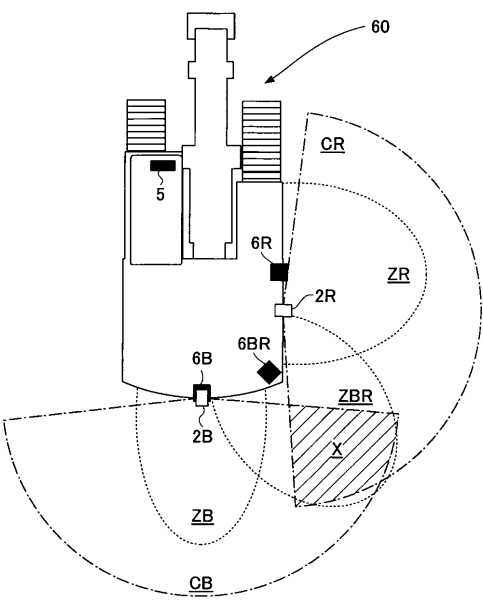
【図 16】

パターン	判定結果				出力画像の生成に用いる入力画像		出力画像の内容
	左側方監視空間	後方監視空間	右側方監視空間	右側方監視空間	左側方カメラ画像	後方カメラ画像	
1	○	×	×	×	×	×	スルー画像
2	×	○	×	×	×	×	スルー画像
3	×	×	×	×	×	×	スルー画像
4	○	○	×	×	×	×	仮想視点画像
5	×	○	○	○	×	×	仮想視点画像
6	○	×	×	×	×	×	仮想視点画像
7	○	○	×	×	×	×	仮想視点画像
8	×	×	×	×	×	×	仮想視点画像

【図 17】



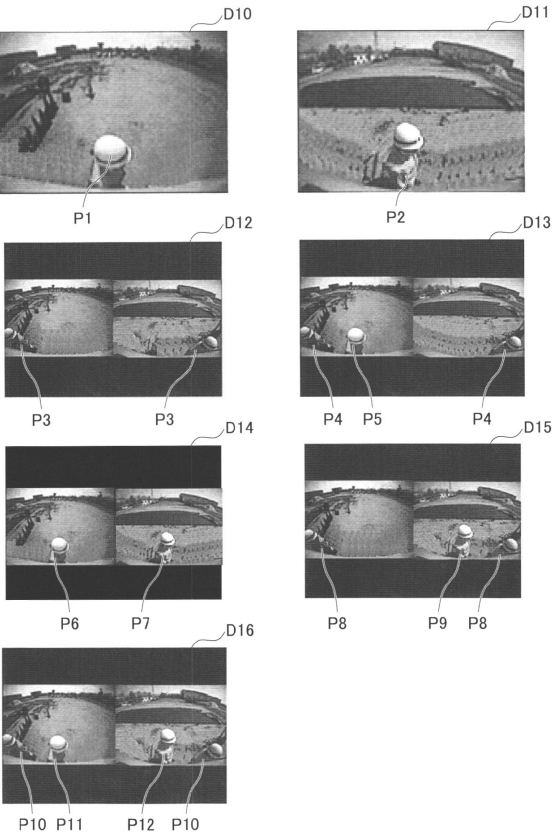
【図 18】



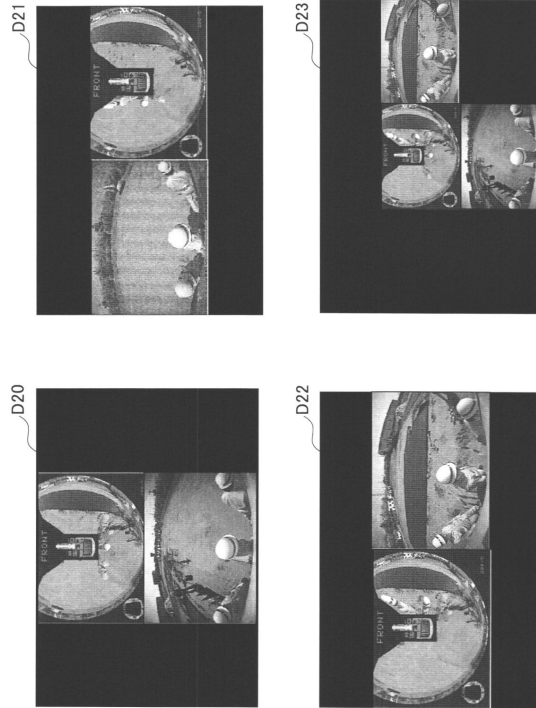
【図 19】

パターン	判定結果			出力画像の生成に用いる 入力画像	出力画像の 内容
	後方監視空間	右後方監視空間	右側方監視空間		
A	x	x	x	後方カメラ画像 + 右側方カメラ画像	俯瞰視点画像
B	O	x	x	後方カメラ画像	スルー画像 (1画面)
C	x	x	O	右側方カメラ画像	スルー画像 (2画面)
D	x	O	x	後方カメラ画像 + 右側方カメラ画像	
E	O	O	x		
F	O	x	O		
G	x	O	O		
H	O	O	O		

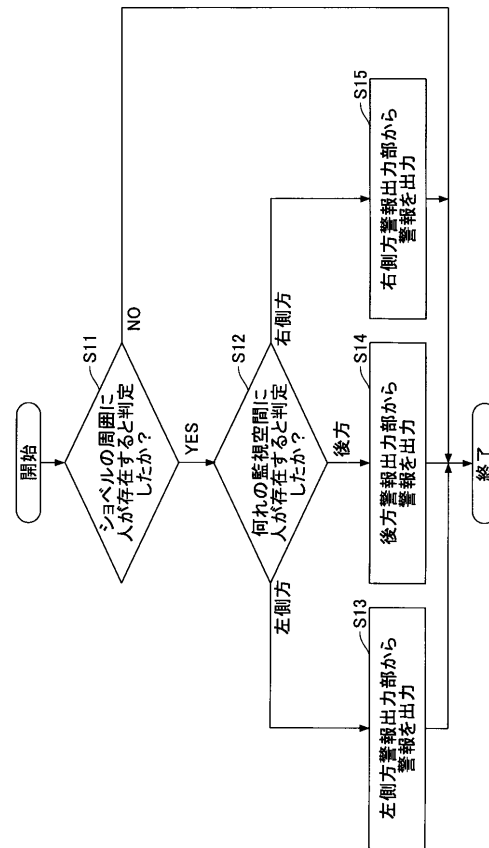
【図 20】



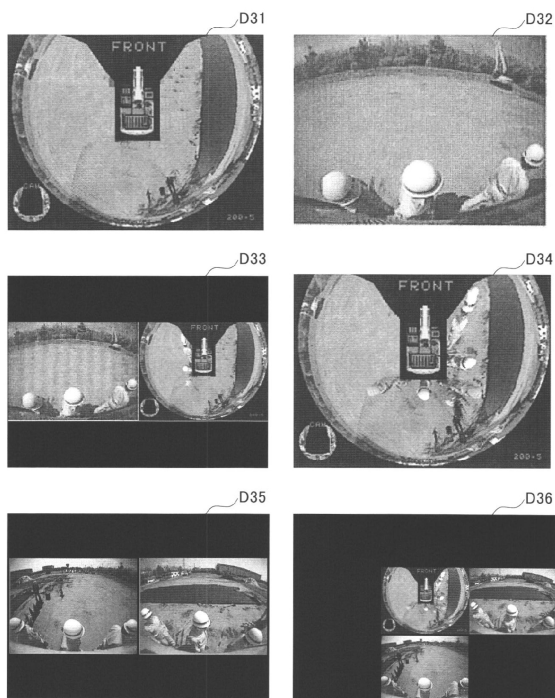
【図 2 1】



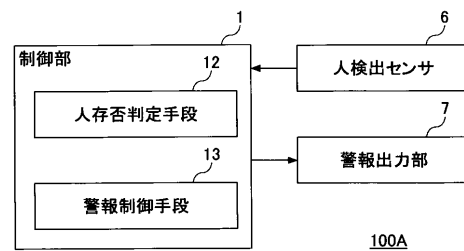
【図 2 2】



【図 2 3】



【図 2 4】



フロントページの続き

- (56)参考文献 特開 2 0 1 0 - 1 1 2 1 0 0 (J P , A)
特開 2 0 0 6 - 1 9 5 8 7 7 (J P , A)
国際公開第 2 0 0 6 / 1 0 6 6 8 5 (W O , A 1)
特開 2 0 1 0 - 2 0 4 8 2 1 (J P , A)
特開 2 0 0 2 - 3 2 7 4 7 0 (J P , A)
特開 2 0 1 1 - 2 2 1 8 6 5 (J P , A)
特開平 1 0 - 9 0 4 0 6 (J P , A)

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

H04N 7/18
B60R 21/00
E02F 9/24
E02F 9/26
G08B 21/24