

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年7月30日(2015.7.30)

【公開番号】特開2015-110071(P2015-110071A)

【公開日】平成27年6月18日(2015.6.18)

【年通号数】公開・登録公報2015-039

【出願番号】特願2015-51837(P2015-51837)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年5月11日(2015.5.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行を制御する制御手段と、前記遊技の演出を行う演出手段と、前記演出手段を制御する演出制御手段と、前記遊技に関する履歴を示す遊技履歴情報を管理する外部の遊技履歴管理手段にアクセスするためのアクセス情報を生成するアクセス情報生成手段と、外部からの操作に応じてパスワードを入力するためのコマンド入力手段と、前記コマンド入力手段に基づいて入力されたパスワードが有効か否かを判定するパスワード入力判定手段と、を有する遊技機であって、

前記制御手段は、少なくとも再遊技役を含む役の抽選を行う役抽選手段を備え、

前記演出制御手段は、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶する遊技履歴記憶手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されなくても作動する第1の遊技履歴情報制御手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されかつ前記パスワードが有効と判定されたときに作動する第2の遊技履歴情報制御手段と、を備え、

再遊技が作動しているときはパスワードを入力できないようにし、

前記第1の遊技履歴情報制御手段が前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶している場合に、前記第2の遊技履歴情報制御手段の作動要件が満たされたことにより前記第2の遊技履歴情報制御手段が作動したときは、前記第1の遊技履歴情報制御手段が記憶している遊技履歴情報を前記第2の遊技履歴情報制御手段に引き継ぐことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

遊技の進行を制御する制御手段と、前記遊技の演出を行う演出手段と、前記演出手段を制御する演出制御手段と、前記遊技に関する履歴を示す遊技履歴情報を管理する外部の遊技履歴管理手段にアクセスするためのアクセス情報を生成するアクセス情報生成手段と、外部からの操作に応じてパスワードを入力するためのコマンド入力手段と、前記コマンド入力手段に基づいて入力されたパスワードが有効か否かを判定するパスワード入力判定手段と、を有する遊技機であって、

前記制御手段は、少なくとも再遊技役を含む役の抽選を行う役抽選手段を備え、前記演出制御手段は、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶する遊技履歴記憶手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されなくても作動する第1の遊技履歴情報制御手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されかつ前記パスワードが有効と判定されたときに作動する第2の遊技履歴情報制御手段と、を備え、

再遊技が作動しているときはパスワードを入力できないようにし、

前記第1の遊技履歴情報制御手段が前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶している場合に、前記第2の遊技履歴情報制御手段の作動要件が満たされたことにより前記第2の遊技履歴情報制御手段が作動したときは、前記第1の遊技履歴情報制御手段が記憶している遊技履歴情報をクリアすることを特徴とする遊技機。

#### 【請求項3】

遊技の進行を制御する制御手段と、前記遊技の演出を行う演出手段と、前記演出手段を制御する演出制御手段と、前記遊技に関する履歴を示す遊技履歴情報を管理する外部の遊技履歴管理手段にアクセスするためのアクセス情報を生成するアクセス情報生成手段と、外部からの操作に応じてパスワードを入力するためのコマンド入力手段と、前記コマンド入力手段に基づいて入力されたパスワードが有効か否かを判定するパスワード入力判定手段と、を有する遊技機であって、

前記演出制御手段は、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶する遊技履歴記憶手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されなくても作動する第1の遊技履歴情報制御手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されかつ前記パスワードが有効と判定されたときに作動する第2の遊技履歴情報制御手段と、

連続する複数回の単位遊技に亘って行われる一連の連続演出を行う連続演出制御手段と、を備え、

連続演出が行われているときはパスワードを入力できないようにし、

前記第1の遊技履歴情報制御手段が前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶している場合に、前記第2の遊技履歴情報制御手段の作動要件が満たされたことにより前記第2の遊技履歴情報制御手段が作動したときは、前記第1の遊技履歴情報制御手段が記憶している遊技履歴情報を前記第2の遊技履歴情報制御手段に引き継ぐことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項4】

遊技の進行を制御する制御手段と、前記遊技の演出を行う演出手段と、前記演出手段を制御する演出制御手段と、前記遊技に関する履歴を示す遊技履歴情報を管理する外部の遊技履歴管理手段にアクセスするためのアクセス情報を生成するアクセス情報生成手段と、外部からの操作に応じてパスワードを入力するためのコマンド入力手段と、前記コマンド入力手段に基づいて入力されたパスワードが有効か否かを判定するパスワード入力判定手段と、を有する遊技機であって、

前記演出制御手段は、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶する遊技履歴記憶手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されなくても作動する第1の遊技履歴情報制御手段と、

前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報の記憶を開始し、前記パスワードが入力されかつ前記パスワードが有効と判定されたときに作動する第2の遊技履歴情報制御手段と、

連続する複数回の単位遊技に亘って行われる一連の連続演出を行う連続演出制御手段と

、を備え、

連續演出が行われているときはパスワードを入力できないようにし、

前記第1の遊技履歴情報制御手段が前記アクセス情報を生成するための遊技履歴情報を記憶している場合に、前記第2の遊技履歴情報制御手段の作動要件が満たされたことにより前記第2の遊技履歴情報制御手段が作動したときは、前記第1の遊技履歴情報制御手段が記憶している遊技履歴情報をクリアすることを特徴とする遊技機。