

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年7月9日(2015.7.9)

【公開番号】特開2015-42341(P2015-42341A)

【公開日】平成27年3月5日(2015.3.5)

【年通号数】公開・登録公報2015-015

【出願番号】特願2014-243657(P2014-243657)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年5月15日(2015.5.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行状況に応じた効果音を出力する効果音出力手段を備える遊技機であって、遊技の進行状況に応じて効果音を生成し、前記効果音出力手段から出力させる効果音出力制御手段と、

前記遊技機における遊技の進行で第1のエラーと第2のエラーとを含む複数種類のエラーが発生したことを検出するエラー検出手段と、

所定の解除操作により、遊技の進行で発生したエラーを解除するエラー解除手段と、

外部出力端子から外部信号を出力する制御を行う外部出力制御手段と、

を備え、

前記外部出力制御手段は、前記第1のエラーが発生したとき、前記第2のエラーが発生したときのいずれの場合においても、同一の前記外部出力端子から前記外部信号を出力する制御を行い、

前記効果音出力制御手段は、

前記エラー検出手段によりエラーの発生が検出されたときに、前記効果音出力手段から所定のエラー音を出力させるエラー音出力制御手段を含み、

前記エラー音出力制御手段は、前記エラー解除手段により前記エラーが解除された後の所定の期間の間、遊技の進行に応じた効果音の出力に関わらずに、エラー音を出力することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 0】

上記目的を達成するため、本発明にかかる遊技機は、

遊技の進行状況に応じた効果音(演出音、警報音)を出力する効果音出力手段(スピーカ7L、7R、7U)を備える遊技機(スロットマシン1)であって、

遊技の進行状況に応じて効果音を生成し、前記効果音出力手段から出力させる効果音出

力制御手段（サウンド処理部127）と、

前記遊技機における遊技の進行で第1のエラーと第2のエラーとを含む複数種類のエラーが発生したことを検出するエラー検出手段（ステップS107、S108等）と、

所定の解除操作により、遊技の進行で発生したエラーを解除するエラー解除手段と、

外部出力端子から外部信号を出力する制御を行う外部出力制御手段（外部出力基板105）と、

を備え、

前記外部出力制御手段は、前記第1のエラーが発生したとき、前記第2のエラーが発生したときのいずれの場合においても、同一の前記外部出力端子から前記外部信号を出力する制御を行い、

前記効果音出力制御手段は、

前記エラー検出手段によりエラーの発生が検出されたときに、前記効果音出力手段から所定のエラー音を出力させるエラー音出力制御手段を含み、

前記エラー音出力制御手段は、前記エラー解除手段により前記エラーが解除された後の所定の期間の間、遊技の進行に応じた効果音の出力に関わらずに、エラー音を出力することを特徴とする。

また、他の態様の遊技機は、

遊技用価値（メダル）を用いて遊技を行うとともに、遊技の進行状況に応じた効果音（演出音、警報音）を出力する効果音出力手段（スピーカ7L、7R、7U）を備える遊技機（スロットマシン1）であって、

遊技の進行状況に応じて効果音を生成し、前記効果音出力手段から出力させる効果音出力制御手段（サウンド処理部127）と、

遊技者所有の遊技用価値（クレジット）を記憶する遊技用価値記憶手段（RAM112）と、

遊技を進行させるために、前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を使用させる遊技用価値使用手段（1枚BETボタン14、MAXBETボタン15、ステップS302）と、

所定の遊技用価値返却操作手段（精算ボタン16）の操作に応じて前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を返却させる返却制御を行う返却制御手段（ステップS448）と、

前記遊技機における遊技の進行でエラーが発生したことを検出するエラー検出手段（ステップS107、S108等）と、

所定の解除操作により前記遊技の進行で発生したエラーを解除するエラー解除手段とを備え、

前記効果音出力制御手段は、

前記遊技用価値返却操作手段の操作により前記返却制御が行われるときに、前記効果音出力手段から所定の返却制御音（精算音）を出力させる返却制御音出力制御手段（ステップS609）と、

前記エラー検出手段によりエラーの発生が検出されたときに、前記効果音出力手段から所定のエラー音を出力させるエラー音出力制御手段とを含み、

前記返却制御音出力制御手段は、前記返却制御手段により行われた前記返却制御が終了しても、予め定められた所定の期間が経過するまで前記返却制御音を出力させ（ステップS612、S613：メダルの精算が終了しても精算タイマが所定時間を計時するまでは精算音の出力が継続される）、

前記エラー音出力制御手段は、前記エラー解除手段により前記エラーが解除された後の所定の期間の間、遊技の進行に応じた効果音の出力に関わらずに、前記エラー音と同一の音を出力させる

ことを特徴とする。