

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成26年8月21日(2014.8.21)

【公開番号】特開2014-79580(P2014-79580A)

【公開日】平成26年5月8日(2014.5.8)

【年通号数】公開・登録公報2014-023

【出願番号】特願2013-198453(P2013-198453)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成26年7月8日(2014.7.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の遊技媒体を用いて遊技を行う遊技機であつて、

遊技中に、遊技者に示される視聴覚的な演出に用いられる複数種類の演出装置と、

所定の条件下で、前記遊技媒体を遊技者に払い出すための払出装置と、

前記遊技の進行を統合制御する主制御装置と、

前記主制御装置から出力されるコマンドに基づき、前記遊技の遊技状態に応じて前記複数種類の演出装置を制御する演出制御装置と、

前記主制御装置と前記演出制御装置とを接続し、該主制御装置から演出制御装置への單方向で信号伝達を行う单方向信号線とを有し、

前記主制御装置は、

前記遊技中に、前記遊技媒体の払い出しに関わる所定の条件の成否を判定する判定部と、

前記判定結果を含む遊技状態に基づいて、前記演出装置で実行されるべき演出内容を指示する主基板コマンドを前記演出制御装置に出力するコマンド出力部とを有し、

前記演出制御装置は、

前記主制御装置から前記主基板コマンドを入力する入力部と、

前記各演出装置における演出の制御を行うための複数の処理のうち、該演出装置への信号の出力を伴わないものも含めて前記演出制御装置がいずれの処理をどのような様で実行すべきかを指示するファンクションおよび該ファンクションの処理に必要な情報を規定するパラメータが、実行すべき順序で複数格納された演出データを、それぞれの演出装置に対して複数種類記憶する演出データ記憶部と、

前記主基板コマンドに基づいて特定される前記遊技状態に応じて、前記演出データのいずれかを選択し、該選択した演出データに格納されたファンクションおよび該ファンクションに対して設定されているパラメータに従って、前記各演出装置を制御する演出スケジューラ部と、を備え、

前記演出スケジューラ部は、

前記主制御装置から所定の主基板コマンドを入力した時には、前記演出データのいずれか

を抽選によって選択し、

該選択された演出データに基づいて前記制御を実行し、

前記演出データは、演出の制御を行うために要求される複数の処理のうち実行すべき所定の処理を指示するファンクションおよび該ファンクションの処理に必要な情報を規定するパラメータを実行すべき順序で複数格納したデータ構造を有しており、

前記ファンクションには、前記演出データ内に格納されたファンクションの順序に拘束されず、前記実行すべき順序で格納された一連のファンクションとは異なるアドレスに格納されたファンクションの実行を指示するためのコールファンクションを含むことができ、

前記演出スケジューラ部は、前記演出データに含まれる前記ファンクションを順次読み込み、読み込んだファンクションおよび該ファンクションに対して設定されているパラメータによって指定された処理を実行するとともに、前記コールファンクションの実行時には、一旦、該コールファンクションのパラメータにより指定されたアドレスに格納されたファンクションを順次実行した後に、前記コールファンクション以降の処理を継続して実行する遊技機。