

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成20年6月5日(2008.6.5)

【公開番号】特開2002-336554(P2002-336554A)
 【公開日】平成14年11月26日(2002.11.26)
 【出願番号】特願2001-144680(P2001-144680)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/12 Z

A 6 3 F 13/12 C

A 6 3 F 13/00 A

【手続補正書】

【提出日】平成20年4月17日(2008.4.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 少なくとも 1 台のゲームを実行可能な被分配端末装置に、当該ゲームの実行に用いられる所定のゲーム情報を分配し、かつ、所定のゲーム情報に基づき、前記被分配端末装置と協調してゲームを実行する分配端末装置に、前記ゲーム情報を含む分配用情報を送信する情報提供システムであって、

前記分配端末装置から要求情報を受信する手段と、

受信された要求情報に基づき、前記分配用情報を生成する分配用情報生成手段と、

生成された分配用情報を前記分配端末装置に送信する提供手段と、

を含むことを特徴とする情報提供システム。

【請求項 2】 請求項 1 において、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の配置情報を含み、

前記分配用情報生成手段は、前記配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の配置に応じて前記分配用情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 3】 請求項 2 において、

前記分配用情報生成手段は、受信された配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置が部分画像を表示することによって全体画像が表示されるように、前記分配用情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 4】 請求項 1 ～ 3 のいずれかにおいて、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の少なくとも一方の操作情報を含み、

前記分配用情報生成手段は、受信された操作情報に基づき、前記分配用情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 5】 請求項 4 において、

前記分配用情報生成手段は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置のうち 1 台のみで操作が可能ないように、前記分配用情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 6】 請求項 1 ～ 5 のいずれかにおいて、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の属性情報を含み、
前記分配用情報生成手段は、受信された属性情報に基づき、前記分配用情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 7】 少なくとも 1 台のゲームを実行可能な被分配端末装置に、当該ゲームの実行に用いられる所定のゲーム情報を分配し、かつ、所定のゲーム情報に基づき、前記被分配端末装置と協調してゲームを実行する分配端末装置であって、

所定の情報提供装置から前記ゲーム情報の分配に用いる分配用情報を受信するとともに、
前記被分配端末装置から所定の端末情報を受信する手段と、

受信された端末情報に基づき、前記被分配端末装置に送信するゲーム情報を生成するゲーム情報生成手段と、

生成されたゲーム情報を前記被分配端末装置に分配する手段と、

前記ゲーム情報に基づき、ゲームを実行する手段と、

を含むことを特徴とする分配端末装置。

【請求項 8】 請求項 7 において、

前記端末情報は、前記ゲーム情報の配信される前記被分配端末装置の配置情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、前記配置情報に基づき、前記被分配端末装置の配置に応じて前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 9】 請求項 8 において、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置が部分画像を表示することによって全体画像が表示されるように、前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 10】 請求項 7 ~ 9 のいずれかにおいて、

前記端末情報は、前記ゲーム情報の配信される前記被分配端末装置の操作情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された操作情報に基づき、前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 11】 請求項 10 において、

前記ゲーム情報生成手段は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置のうち 1 台のみで操作が可能のように、前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 12】 請求項 7 ~ 11 のいずれかにおいて、

前記端末情報は、前記被分配端末装置の属性情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された属性情報に基づき、前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 13】 請求項 7 ~ 12 のいずれかにおいて、

前記被分配端末装置との電波の送受信により、前記ゲーム情報を配信可能な前記被分配端末装置があるかどうかを判定する判定手段を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、当該判定手段による判定結果に基づき、前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 14】 請求項 13 において、

前記ゲーム情報生成手段は、当該判定手段による判定結果に基づき、前記ゲーム情報を配信可能な前記被分配端末装置の増減があった場合、当該増減に応じて前記ゲーム情報を生成することを特徴とする分配端末装置。

【請求項 15】 少なくとも 1 台のゲームを実行可能な被分配端末装置に、当該ゲームの実行に用いられる所定のゲーム情報を分配し、かつ、所定のゲーム情報に基づき、前記被分配端末装置と協調してゲームを実行する分配端末装置に、前記ゲーム情報を含む分配用情報を送信するコンピュータにより読み取り可能なプログラムであって、

前記コンピュータを、

前記分配端末装置から要求情報を受信する手段と、

受信された要求情報に基づき、前記分配用情報を生成する分配用情報生成手段と、

生成された分配用情報を前記分配端末装置に送信する提供手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 16】 請求項 15 において、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の配置情報を含み、
前記分配用情報生成手段は、前記配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の配置に応じて前記分配用情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 17】 請求項 16 において、

前記分配用情報生成手段は、受信された配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置が部分画像を表示することによって全体画像が表示されるように、前記分配用情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 18】 請求項 15 ~ 17 のいずれかにおいて、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の少なくとも一方の操作情報を含み、

前記分配用情報生成手段は、受信された操作情報に基づき、前記分配用情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 19】 請求項 18 において、

前記分配用情報生成手段は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置のうち 1 台のみで操作が可能ないように、前記分配用情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 20】 請求項 15 ~ 19 のいずれかにおいて、

前記要求情報は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置の属性情報を含み、

前記分配用情報生成手段は、受信された属性情報に基づき、前記分配用情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 21】 少なくとも 1 台のゲームを実行可能な被分配端末装置に、当該ゲームの実行に用いられる所定のゲーム情報を分配し、かつ、所定のゲーム情報に基づき、前記被分配端末装置と協調してゲームを実行するコンピュータにより読み取り可能なプログラムであって、

前記コンピュータを、

所定の情報提供装置から前記ゲーム情報の分配に用いる分配用情報を受信するとともに、前記被分配端末装置から所定の端末情報を受信する手段と、

受信された端末情報に基づき、前記被分配端末装置に送信するゲーム情報を生成するゲーム情報生成手段と、

生成されたゲーム情報を前記被分配端末装置に分配する手段と、

前記ゲーム情報に基づき、ゲームを実行する手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 22】 請求項 21 において、

前記端末情報は、前記ゲーム情報の配信される前記被分配端末装置の配置情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、前記配置情報に基づき、前記被分配端末装置の配置に応じて前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 23】 請求項 22 において、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された配置情報に基づき、前記被分配端末装置および前記分配端末装置が部分画像を表示することによって全体画像が表示されるように、前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 24】 請求項 21 ~ 23 のいずれかにおいて、

前記端末情報は、前記ゲーム情報の配信される前記被分配端末装置の操作情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された操作情報に基づき、前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 25】 請求項 24 において、

前記ゲーム情報生成手段は、前記被分配端末装置および前記分配端末装置のうち 1 台のみで操作が可能ないように、前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 26】 請求項 21 ~ 25 のいずれかにおいて、

前記端末情報は、前記被分配端末装置の属性情報を含み、

前記ゲーム情報生成手段は、受信された属性情報に基づき、前記ゲーム情報を生成する

ことを特徴とするプログラム。

【請求項 27】 請求項 21～26 のいずれかにおいて、

前記被分配端末装置との電波の送受信により、前記ゲーム情報を配信可能な前記被分配端末装置があるかどうかを判定する判定手段として前記コンピュータを機能させ、

前記ゲーム情報生成手段は、当該判定手段による判定結果に基づき、前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 28】 請求項 27 において、

前記ゲーム情報生成手段は、当該判定手段による判定結果に基づき、前記ゲーム情報を配信可能な前記被分配端末装置の増減があった場合、当該増減に応じて前記ゲーム情報を生成することを特徴とするプログラム。

【請求項 29】 コンピュータにより読み取り可能な情報記憶媒体であって、請求項 15～28 のいずれかのプログラムを記憶した情報記憶媒体。