

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月30日(2021.9.30)

【公開番号】特開2021-3602(P2021-3602A)

【公開日】令和3年1月14日(2021.1.14)

【年通号数】公開・登録公報2021-002

【出願番号】特願2020-167579(P2020-167579)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/792 (2014.01)

G 0 6 Q 50/10 (2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/792

G 0 6 Q 50/10

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月17日(2021.8.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

複数の抽選ゲームそれぞれの抽選対象であるコンテンツ群を記憶する記憶手段、

プレイヤによる抽選ゲームの実行要求に基づき、当該抽選ゲームの抽選対象から抽選されたコンテンツを当該プレイヤに獲得させる抽選手段、

前記プレイヤによるクエストの実行要求に基づき、当該プレイヤの所有コンテンツを用いるクエストを実行する制御手段、

として機能させ、

前記制御手段は、前記クエストにおいて、現在開催している又は所定期間内に開催される特定抽選ゲームの抽選対象であるコンテンツを優先的に登場させる、

ことを特徴とするプログラム。