

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年2月10日(2025.2.10)

【公開番号】特開2023-109367(P2023-109367A)

【公開日】令和5年8月8日(2023.8.8)

【年通号数】公開公報(特許)2023-148

【出願番号】特願2022-10835(P2022-10835)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和7年1月31日(2025.1.31)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0005】

以上の課題を解決するため、遊技を実行可能な遊技機において、遊技者に付与された遊技媒体の数又は遊技者に付与されることが決定された遊技媒体の数と、使用された遊技媒体の数との差に基づく計数値を計数する計数手段と、計数値に基づく所定条件の成立によって遊技を実行できない遊技不可状態の発生を示すフラグを設定可能であり、フラグに基づいて遊技不可状態を発生する遊技停止手段と、所定情報を表示可能な表示手段と、表示手段を表示制御可能な表示制御手段と、所定の演出動作を行う可動演出装置と、可動演出装置の演出動作を制御可能な演出制御手段と、を備え、フラグは、当該遊技機の電源投入時に初期化されず、計数値は、電源投入時に初期化され、遊技停止手段は、遊技不可状態の発生を抑止する抑止状態を発生可能であり、表示制御手段は、抑止状態が発生した場合に抑止状態の解除後の遊技不可状態の発生を予告する予告表示を表示手段に表示可能であり、演出制御手段は、遊技不可状態の発生後に可動演出装置が初期位置以外の動作位置に位置している場合、可動演出装置を動作位置から初期位置に戻し、電源投入時に遊技不可状態でない場合に可動演出装置の初期動作をおこない、電源投入時に遊技不可状態である場合に可動演出装置の初期動作をおこなわない。

30

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を実行可能な遊技機において、

遊技者に付与された遊技媒体の数又は遊技者に付与されることが決定された遊技媒体の数と、使用された遊技媒体の数との差に基づく計数値を計数する計数手段と、

前記計数値に基づく所定条件の成立によって前記遊技を実行できない遊技不可状態の発生を示すフラグを設定可能であり、前記フラグに基づいて前記遊技不可状態を発生する遊技停止手段と、

所定情報を表示可能な表示手段と、

前記表示手段を表示制御可能な表示制御手段と、

50

所定の演出動作を行う可動演出装置と、

前記可動演出装置の前記演出動作を制御可能な演出制御手段と、を備え、

前記フラグは、当該遊技機の電源投入時に初期化されず、

前記計数値は、前記電源投入時に初期化され、

前記遊技停止手段は、前記遊技不可状態の発生を抑止する抑止状態を発生可能であり、

前記表示制御手段は、前記抑止状態が発生した場合に前記抑止状態の解除後の前記遊技不可状態の発生を予告する予告表示を前記表示手段に表示可能であり、

前記演出制御手段は、

前記遊技不可状態の発生後に前記可動演出装置が初期位置以外の動作位置に位置している場合、前記可動演出装置を前記動作位置から前記初期位置に戻し、

前記電源投入時に前記遊技不可状態でない場合に前記可動演出装置の初期動作をおこない

10

前記電源投入時に前記遊技不可状態である場合に前記可動演出装置の初期動作をおこなわない、

遊技機。

20

30

40

50