【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和2年8月6日(2020.8.6)

【公開番号】特開2018-187398(P2018-187398A)
【公開日】平成30年11月29日(2018.11.29)
【年通号数】公開・登録公報2018-046
【出願番号】特願2018-94200(P2018-94200)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　13/58　　(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　13/58

【手続補正書】
【提出日】令和2年6月9日(2020.6.9)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
プロセッサを具備するゲーム装置のプログラムであって、
前記プロセッサを、
ユーザの操作に応じてゲームのキャラクタを動作させる動作実行部と、
前記キャラクタの状態を管理する管理部と、
して機能させ、
前記管理部は、
第１上限値を、時間の経過に応じて減少させ、
前記第１上限値が、キャラクタの状態の良好さを示すパラメータ値を上回る場合には、
前記パラメータ値を、時間の経過に応じて前記第１上限値を限度として上昇させ、
前記第１上限値が、前記パラメータ値を下回る場合には、
前記パラメータ値を時間の経過に応じた変化をさせない、
ことを特徴とする、ゲーム装置のプログラム。

【請求項２】
前記管理部は、
前記キャラクタが所定のゲーム要素を消費した場合に、
前記第１上限値を、第２上限値を限度として上昇させる、
ことを特徴とする、請求項１に記載のゲーム装置のプログラム。

【請求項３】
前記管理部は、
前記キャラクタの動作が、所定の動作条件を充足する場合に、
前記パラメータ値を、時間の経過に応じて前記第１上限値を限度として上昇させる、
ことを特徴とする、請求項１または２に記載のゲーム装置のプログラム。

【請求項４】
前記第２上限値は、
前記ユーザのプレイする前記ゲームにおいて所定のゲーム条件が充足された場合に、上

昇する、
ことを特徴とする、請求項２に記載のゲーム装置のプログラム。

【請求項５】
前記管理部は、
前記ゲームにおいて前記キャラクタが受けた損害に応じて、前記パラメータ値を減少させる、
ことを特徴とする、請求項１乃至４のうち何れか１項に記載のゲーム装置のプログラム。

【請求項６】
前記パラメータ値が、所定の下限値になった場合に、前記ユーザによる前記ゲームの継続が不可能になる、
ことを特徴とする、請求項５に記載のゲーム装置のプログラム。

【請求項７】
ユーザの操作に応じてゲームのキャラクタを動作させる動作実行部と、
前記キャラクタの状態を管理する管理部と、
を備え、
前記管理部は、
第１上限値を、時間の経過に応じて減少させ、
前記第１上限値が、キャラクタの状態の良好さを示すパラメータ値を上回る場合には、
前記パラメータ値を、時間の経過に応じて前記第１上限値を限度として上昇させ、
前記第１上限値が、前記パラメータ値を下回る場合には、
前記パラメータ値を時間の経過に応じた変化をさせない、
ことを特徴とする、ゲーム装置。