

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年1月24日(2025.1.24)

【公開番号】特開2023-105735(P2023-105735A)
 【公開日】令和5年7月31日(2023.7.31)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-142
 【出願番号】特願2022-6736(P2022-6736)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 7/02(2006.01)
 【FI】
 A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
 【提出日】令和7年1月16日(2025.1.16)
 【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
 【請求項1】

遊技機であって、
外郭部を形成する外枠と、
前記外枠の内側に、前記外枠に対して開閉可能に取り付けられる内枠と、
前記内枠に取り付けられ、遊技領域を形成する遊技盤と、
前記外枠および前記内枠の前方側に開閉可能に取り付けられ、前記遊技盤の遊技領域を視認可能とするよう開口部が中央部に形成された前枠と、
前記遊技領域へ遊技球を発射するための発射装置と、
画像を表示する画像表示部と、
遊技制御を実行する遊技制御部と、
前記遊技制御部からのコマンドに基づいて演出制御を実行する演出制御部と、
を備え、
前記演出制御部は、前記遊技制御部からの所定のコマンドに基づき、前記画像表示部の表示画面において、複数の図柄列で装飾図柄の変動表示を行うにあたり、
前記遊技制御部から第1のコマンドが送信された場合、前記演出制御部は、第1の変動表示を実行し、前記遊技制御部から第2のコマンドが送信された場合、前記演出制御部は、前記第1の変動表示とは別の第2の変動表示を実行し、
前記第1の変動表示では、
前記複数の図柄列の装飾図柄うちの所定の図柄列の装飾図柄がリーチ図柄として仮停止するリーチ形成演出と、
前記リーチ形成演出の後、複数の第1画像が移動する移動演出を実行するとともに前記第1画像とは異なる第2画像を前記第1画像に重ねて表示する画像表示演出と、
を実行可能であり、
前記第2の変動表示では、
前記複数の図柄列の装飾図柄のうち仮停止している装飾図柄を第1態様で表示し、前記複数の図柄列の装飾図柄のうち仮停止せずに変動している装飾図柄が仮停止する際に当該装飾図柄を前記第1態様とは異なる第2態様から前記第1態様へ変化させて表示する図柄表示演出、
を実行可能である、
 ことを特徴とする遊技機。

30

40

50

【 手 続 補 正 2 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 0 0 8

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 0 0 8 】

[適 用 例 1]

遊 技 機 であ っ て、

外 郭 部 を 形 成 す る 外 枠 と、前 記 外 枠 の 内 側 に、 前 記 外 枠 に 対 し て 開 閉 可 能 に 取 り 付 け ら れ る 内 枠 と、前 記 内 枠 に 取 り 付 け ら れ、 遊 技 領 域 を 形 成 す る 遊 技 盤 と、前 記 外 枠 お よ び 前 記 内 枠 の 前 方 側 に 開 閉 可 能 に 取 り 付 け ら れ、 前 記 遊 技 盤 の 遊 技 領 域 を 視 認 可 能 と す る よ う 開 口 部 が 中 央 部 に 形 成 さ れ た 前 枠 と、前 記 遊 技 領 域 へ 遊 技 球 を 発 射 す る た め の 発 射 装 置 と、画 像 を 表 示 す る 画 像 表 示 部 と、遊 技 制 御 を 実 行 す る 遊 技 制 御 部 と、前 記 遊 技 制 御 部 か ら の コ マ ン ド に 基 づ い て 演 出 制 御 を 実 行 す る 演 出 制 御 部 と、を 備 え、前 記 演 出 制 御 部 は、 前 記 遊 技 制 御 部 か ら の 所 定 の コ マ ン ド に 基 づ き、 前 記 画 像 表 示 部 の 表 示 画 面 に お い て、 複 数 の 図 柄 列 で 装 飾 図 柄 の 変 動 表 示 を 行 う に あ た り、前 記 遊 技 制 御 部 か ら 第 1 の コ マ ン ド が 送 信 さ れ た 場 合、 前 記 演 出 制 御 部 は、 第 1 の 変 動 表 示 を 実 行 し、 前 記 遊 技 制 御 部 か ら 第 2 の コ マ ン ド が 送 信 さ れ た 場 合、 前 記 演 出 制 御 部 は、 前 記 第 1 の 変 動 表 示 と は 別 の 第 2 の 変 動 表 示 を 実 行 し、前 記 第 1 の 変 動 表 示 で は、前 記 複 数 の 図 柄 列 の 装 飾 図 柄 う ち の 所 定 の 図 柄 列 の 装 飾 図 柄 が リ ー チ 図 柄 と し て 仮 停 止 す る リ ー チ 形 成 演 出 と、前 記 リ ー チ 形 成 演 出 の 後、 複 数 の 第 1 画 像 が 移 動 す る 移 動 演 出 を 実 行 す る と と も に 前 記 第 1 画 像 と は 異 な る 第 2 画 像 を 前 記 第 1 画 像 に 重 ね て 表 示 す る 画 像 表 示 演 出 と、 を 実 行 可 能 で あ り、前 記 第 2 の 変 動 表 示 で は、前 記 複 数 の 図 柄 列 の 装 飾 図 柄 の う ち 仮 停 止 し て い る 装 飾 図 柄 を 第 1 態 様 で 表 示 し、 前 記 複 数 の 図 柄 列 の 装 飾 図 柄 の う ち 仮 停 止 せ ず に 変 動 し て い る 装 飾 図 柄 が 仮 停 止 す る 際 に 当 該 装 飾 図 柄 を 前 記 第 1 態 様 と は 異 な る 第 2 態 様 か ら 前 記 第 1 態 様 へ 変 化 さ せ て 表 示 す る 図 柄 表 示 演 出、 を 実 行 可 能 で あ る、こ と を 特 徴 と す る 遊 技 機。

10

20

30

40

50