

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2011년 8월 18일 (18.08.2011)



(10) 국제공개번호
WO 2011/099747 A2

- (51) 국제특허분류:
H04N 7/015 (2006.01) *H04B 7/04* (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2011/000817
- (22) 국제출원일: 2011년 2월 8일 (08.02.2011)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
61/304,303 2010년 2월 12일 (12.02.2010) US
- (71) 출원인 (US 을(를) 제외한 모든 지정국에 대하여): **엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.)** [KR/KR]; 서울 영등포구 여의도동 20, 150-721 Seoul (KR).
- (72) 발명자: **김**
- (75) 발명자/출원인 (US 에 한하여): **고우석 (KO, Woo Suk)** [KR/KR]; 서울시 서초구 우면동 16번지 엘지전자 특허센터, 137-724 Seoul (KR). **문상철 (MOON, Sang Chul)** [KR/KR]; 서울시 서초구 우면동 16번지

엘지전자 특허센터, 137-724 Seoul (KR). **박정환 (PARK, Jeong Hwan)** [KR/KR]; 서울시 서초구 우면동 16번지 엘지전자 특허센터, 137-724 Seoul (KR). **홍호택 (HONG, Ho Taek)** [KR/KR]; 서울시 서초구 우면동 16번지 엘지전자 특허센터, 137-724 Seoul (KR).

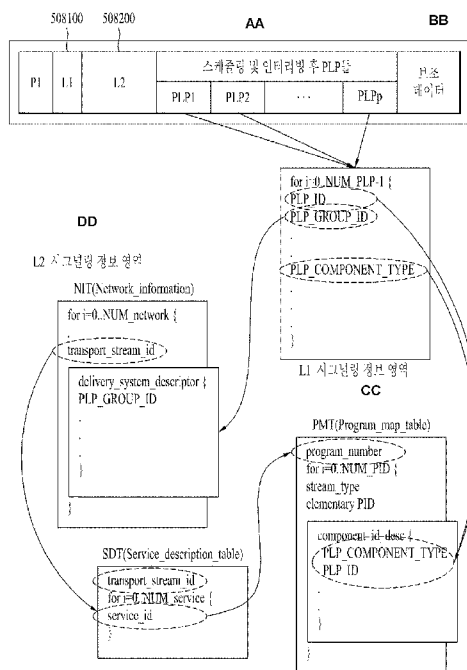
- (74) 대리인: **김용인 (KIM, Yong In)** 등; 서울 송파구 잠실동 175-9 현대빌딩 7층 KBK 특허법률사무소, 138-861 Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

[다음 쪽 계속]

(54) Title: BROADCASTING SIGNAL TRANSMITTER/RECEIVER AND BROADCASTING SIGNAL TRANSMISSION/RECEPTION METHOD

(54) 발명의 명칭: 방송 신호 송/수신기 및 방송 신호 송/수신 방법

[Fig. 39]



AA ... PLP programmés et entrelacés
BB ... Données auxiliaires
CC ... Zone d'informations de signalisation L1
DD ... Zone d'informations de signalisation L2

(57) Abstract: A broadcasting signal reception method according to one embodiment of the present invention, comprises the following steps: receiving broadcasting signals containing transmission frames for transmitting broadcasting service, wherein the transmission frame contains a preamble, which contains a first signaling information and a plurality of PLP groups, a second signaling information, and a plurality of PLP's, which contain a third signaling information and a fourth signaling information; a decoding the first signaling information included in the preamble, wherein the first signaling information contains a first identifier, a second identifier, a third identifier; decoding the second, third, and fourth signaling information; and decoding a plurality of PLP's with the second, third, and fourth signaling information.

(57) 요약서: 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신 방법은, 방송 서비스를 전송하기 위한 전송 프레임을 포함하는 방송 신호를 수신하는 단계로서 전송 프레임은 제 1 시그널링 정보를 포함하는 프리앰블 및 복수의 PLP 그룹들, 제 2 시그널링 정보, 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 포함하는 복수의 PLP 들을 포함하고, 프리앰블에 포함된 제 1 시그널링 정보를 디코딩하는 단계로서, 제 1 시그널링 정보는 제 1 식별자, 제 2 식별자 및 제 3 식별자를 포함하고, 제 2, 3, 4 시그널링 정보를 디코딩하는 단계 및 제 2, 3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 복수의 PLP 들을 디코딩하는 단계를 포함할 수 있다.



(84) **지정국** (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK,

SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

- 국제조사보고서 없이 공개하며 보고서 접수 후 이를 별도 공개함 (규칙 48.2(g))

명세서

발명의 명칭: 방송 신호 송/수신기 및 방송 신호 송/수신 방법 기술분야

- [1] 본 발명은 방송 신호 송/수신기 및 방송 신호 송/수신 방법에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 데이터 전송 효율을 높이면서 종래의 방송 신호 송수신기와 호환될 수 있는 방송 신호를 송신하면서 수신기의 특성에 따라 방송 신호를 수신할 수 있는 시그널링 정보를 전송하는 방송 신호 송/수신기 및 그의 송/수신 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 아날로그 방송 신호의 송출의 중단 시점이 다가오면서, 디지털 방송 신호를 송수신하기 위한 다양한 기술들이 개발되고 있다. 디지털 방송 신호는 아날로그 방송 신호에 비해 대용량의 비디오/오디오 데이터를 전송할 수 있으며, 비디오/오디오 데이터 외에도 다양한 부가 데이터를 포함할 수 있다.
- [3] 디지털 방송 시스템은 HD(High Definition)급의 영상과 다채널의 음향 및 다양한 부가 서비스를 제공할 수 있다. 다만, 고용량의 데이터 전송을 위한 데이터 전송 효율, 송수신 네트워크의 강인성(robustness) 및 모바일 수신 장비를 고려한 네트워크의 유연성(flexibility)은 여전히 개선해야 하는 과제이다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [4] 본 발명은 모바일 수신 장비 또는 인도어 환경에서도 디지털 방송 신호를 오류없이 수신할 수 있는 방송 신호의 송수신 방법 및 장치를 제공하고자 한다. 또한 본 발명은 수신기 특성에 따라 방송 신호를 수신할 수 있도록 시그널링 정보를 전송하는 방송 신호 송/수신기 및 송/수신 방법을 제공하고자 한다.
- [5] 또한, 본 발명은 상술한 목적을 달성함과 동시에 종래의 방송 시스템과 호환성을 유지할 수 있는 방송 신호의 송/수신기 및 송/수신 방법을 제공하고자 한다.

과제 해결 수단

- [6] 본 발명의 기술적 해결 방법으로서, 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기는, 방송 서비스를 전송하기 위한 전송 프레임을 포함하는 방송 신호를 수신하는 수신부로서, 상기 전송 프레임은 프리앰블 및 복수의 PLP들을 포함하고, 상기 프리앰블은 제 1 시그널링 정보를 포함하고, 상기 복수의 PLP들은 복수의 PLP 그룹들, 제 2 시그널링 정보, 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 포함하고, 상기 프리앰블에 포함된 제 1 시그널링 정보를 디코딩하는 제 1 디코더로서, 상기 제 1 시그널링 정보는 상기 복수의 PLP 그룹들을 각각 식별하는 제 1 식별자, 상기 복수의 PLP 각각을 식별하는 제 2 식별자 및 상기 복수의 PLP에 포함된 방송 서비스의 컴포넌트를 각각 식별하는

제 3 식별자를 포함하고, 상기 제 2 시그널링 정보, 상기 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 디코딩하고, 상기 제 2,3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 상기 복수의 PLP들을 디코딩하는 제 2 디코더로서, 상기 제 2 시그널링 정보는 상기 제 1 식별자를 포함하는 제 1 디스크립터를 포함하고, 상기 제 3 시그널링 정보는 상기 방송 서비스를 식별하기 위한 제 4 식별자를 포함하고, 상기 제 4 시그널링 정보는 전송 스트림의 타입을 식별하는 제 5 식별자 및 상기 제 2 식별자, 제 3 식별자를 포함하는 제 2 디스크립터를 포함할 수 있다.

발명의 효과

- [7] 본 발명에 따르면 디지털 방송 시스템에 있어서 MIMO 시스템을 사용함으로써 데이터 전송 효율을 높이고 방송 신호 송수신의 강인성(Robustness)를 증가시킬 수 있다.
- [8] 또한, 본 발명에 따르면 MIMO 프로세싱에 의해 다양한 방송 환경에서도 수신기에서 MIMO 수신 신호들을 효율적으로 복구할 수 있다.
- [9] 또한, 본 발명에 따르면 MIMO 시스템을 사용하면서도 종래의 송수신 시스템을 최대한 사용함으로써 호환성을 확보하고, 수신기의 특성에 따라 데이터를 선택적으로 수신 또는 처리할 수 있는 방송 신호 송/수신기 및 송/수신 방법을 제공할 수 있다.
- [10] 또한, 본 발명에 따르면 모바일 수신 장비 또는 인도어 환경에서도 디지털 방송 신호를 오류없이 수신할 수 있는 방송 신호의 송/수신기 및 송/수신 방법을 제공할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [11] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 기법을 이용한 방송 신호 송신기를 나타낸 도면이다.
- [12] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인풋 프로세싱 모듈(101200)을 나타낸 도면이다.
- [13] 도 3은 본 발명의 인풋 프로세싱 모듈(101200)에 포함된 스트림 어댑테이션 블록(102200)의 또 다른 실시예이다.
- [14] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 인코더(101300)를 나타낸 도면이다.
- [15] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 빌더(101400)를 나타낸 도면이다.
- [16] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 제너레이터(101500)를 나타낸 도면이다.
- [17] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 다른 방송 신호 수신기를 나타낸 도면이다.
- [18] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 디모듈레이터(108100)를 나타낸 도면이다.
- [19] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 디매퍼(107200)를 나타낸 도면이다.
- [20] 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 디코더(107300)를 나타낸 도면이다.
- [21] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기의 아웃풋 프로세싱

모듈(107500)을 나타낸 도면이다.

- [22] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 PLP 기반의 추가 전송 프레임 구조를 나타낸 도면이다.
- [23] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 FEF 기반의 추가 전송 프레임의 구조를 나타낸 도면이다.
- [24] 도 14의 A 및 B는 본 발명의 일 실시예에 따른 추가 전송 프레임을 식별하기 위한 P1 심볼 생성과정을 나타낸 도면이다.
- [25] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 L1-프리 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.
- [26] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 L1-포스트 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.
- [27] 도 17은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 L1-포스트 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.
- [28] 도 18은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.
- [29] 도 19는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.
- [30] 도 20은 본 발명의 제 3 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.
- [31] 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 전송 시스템이 적용된 지상파 방송 시스템이 전송하는 전송 프레임 구조를 나타낸 도면이다.
- [32] 도 22는 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 송수신 시스템을 나타낸 도면이다.
- [33] 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른 채널 환경에서 SM 기법의 MIMO 전송에 따른 데이터 송수신 방법을 나타낸 도면이다.
- [34] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.
- [35] 도 25는 본 발명의 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.
- [36] 도 26은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.
- [37] 도 27은 본 발명의 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.
- [38] 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른 추가적인 방송 신호를 전송하기 위한 수퍼 프레임을 나타낸 도면이다.
- [39] 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른 AP1 심볼을 삽입하기 위한 송신기의 OFDM 제너레이터를 나타낸 도면이다.
- [40] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른 P1 심볼의 구조와 AP1 심볼의 구조를 나타낸 도면이다.

- [41] 도 31은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 OFDM 디모듈레이터를 나타낸 도면이다.
- [42] 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 시스템을 도시한 도면이다.
- [43] 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 시스템에 따라 수신기의 용도에 맞는 PLP를 수신하는 과정을 나타낸 블록도이다.
- [44] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따른 전송 프레임을 나타낸 도면이다.
- [45] 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따른 도 34의 L1 시그널링 정보 영역에 포함되는 필드들을 나타낸 도면이다.
- [46] 도 36은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 도 34의 L1 시그널링 정보 영역에 포함되는 필드들을 나타낸 도면이다.
- [47] 도 37은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 서비스와 PLP 그룹의 연관 관계를 나타낸 개념도이다.
- [48] 도 38은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 딜리버리 시스템 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [49] 도 39는 본 발명의 제 1 실시예에 따른 서비스와 PLP 그룹의 연관 관계를 나타낸 또 다른 개념도이다.
- [50] 도 40은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [51] 도 41은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 수신기의 서비스 스캔 방법에 대한 플로우 차트이다.
- [52] 도 42는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 서비스와 PLP의 연관 관계를 나타낸 개념도이다.
- [53] 도 43은 본 발명의 제 2 실시예에 따른 딜리버리 시스템 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [54] 도 44는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [55] 도 45는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 수신기의 서비스 스캔 방법에 대한 플로우 차트이다.
- [56] 도 46은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신 방법을 나타낸 플로우 차트이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [57] 본 명세서에서 사용되는 용어는 본 발명에서의 기능을 고려하면서 가능한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어를 선택하였으나, 이는 당 분야에 종사하는 기술자의 의도, 관례 또는 새로운 기술의 출현 등에 따라 달라질 수 있다. 또한 특정 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우 해당되는 발명의 설명 부분에서 그 의미를 기재할 것이다. 따라서 본 명세서에서 사용되는 용어는, 단순한 용어의 명칭이 아닌 그 용어가 아닌 실질적인 의미와 본

- 명세서의 전반에 걸친 내용을 토대로 해석되어야 함을 밝혀두고자 한다.
- [58] 디지털 방송 시스템에서 전송 효율을 높이고 강건한(robust) 통신을 수행하기 위해 다양한 기술이 도입되고 있다. 그 중 하나로서 송신측 또는 수신측에서 복수의 안테나를 사용하는 방법이 제안되고 있으며, 이를 각각 단일 안테나 전송 단일 안테나 수신 방식(SISO; Single-Input Single-Output), 단일 안테나 전송 다중 안테나 수신 방식(SIMO; Single-Input Multi-Output) 다중 안테나 전송 단일 안테나 수신 방식(MISO; Multi-Input Single-Output), 다중 안테나 전송 다중 안테나 수신 방식(MIMO; Multi-Input Multi-Output)으로 나눌 수 있다. 이하에서, 다중 안테나는 설명의 편의를 위해 2개의 안테나를 예로서 설명할 수 있으나, 이러한 본 발명의 설명은 2개 이상의 안테나를 사용하는 시스템에 적용될 수 있다.
- [59] SISO 방식은 1개의 송신 안테나와 1개의 수신 안테나를 사용하는 일반적인 방송 시스템을 나타낸다. SIMO 방식은 1개의 송신 안테나와 복수의 수신 안테나를 사용하는 방송 시스템을 나타낸다.
- [60] MISO 방식은 복수의 송신 안테나와 복수의 수신 안테나를 사용하여 송신 다이버시티를 제공하는 방송 시스템을 나타내며, 일 예로서 알라모우티(Alamouti) 방식 등을 나타낸다. MISO 방식은 1개의 안테나로 데이터를 성능 손실(performance loss) 없이 수신할 수 있는 방식을 일컫는다. 수신 시스템에서 성능 향상을 위해 복수의 수신 안테나로 동일한 데이터를 수신할 수 있지만, 이러한 경우에도 본 명세서에서는 이를 MISO의 범위에 포함하여 설명하도록 한다.
- [61] MIMO 기술을 적용한 시스템의 성능은 전송 채널의 특성에 의존하는데, 특히 독립적 채널 환경들을 가진 시스템에서 그 효율이 높아진다. 즉, 송신단의 각 안테나에서 수신단의 각 안테나까지 이르는 각 채널들이 서로 상관성이 없는 독립적인 채널일수록 MIMO 기술을 적용한 시스템의 성능은 좋아질 수 있으나, LOS (line-of-sight) 환경처럼 각 송수신 안테나간 채널들의 상호 상관성이 매우 높은 채널 환경에서는 MIMO 기술을 적용한 시스템의 성능이 급격히 떨어지거나 또는 동작 자체가 불가능한 경우가 발생할 수도 있다.
- [62] 또한, SISO(Single-Input Single-Output) 및 MISO 방식을 사용하던 방송 시스템에 MIMO 방식을 적용하는 경우, 데이터 전송 효율을 높일 수 있으나 상술한 문제점 외에도 단일 안테나를 갖는 수신기에서도 서비스를 수신할 수 있도록 호환성을 유지해야 하는 과제가 존재한다. 따라서 본 발명에서는 이하에서 이러한 현존하는 문제점 및 과제들을 해결할 수 있는 방법을 제시하도록 한다.
- [63] 또한 본 발명에서는 종래 지상파 방송 시스템, 예컨대 DVB-T2 등의 지상파 방송 시스템과 RF 주파수 대역을 공유하면서, 추가적인 방송 신호(또는 인헨스드 방송 신호) 예컨대 모바일 방송 신호를 송수신할 수 있는 시스템을 위한 방송 신호 송수신기 및 송수신방법을 제시할 수 있다.
- [64] 이를 위해, 본 발명에서는 통신환경에 강인하지만 화질이 낮은 기본 비디오 컴포넌트와, 고화질의 영상을 제공할 수 있지만 통신 환경에 다소 취약한 확장

비디오 컴포넌트로 구분하여 전송할 수 있는 확장성(scalability))을 갖는 비디오 코딩 방법을 사용할 수 있다. 본 발명에서는 확장성을 갖는 비디오 코딩 방법으로 SVC를 설명하나, 이외의 임의의 비디오 코딩 방법을 적용할 수 있다. 이하 도면을 참조하여 본 발명의 실시예들을 보다 상세히 설명한다.

- [65] 본 발명의 방송 신호 송신기 및 수신기는 복수의 안테나를 통해 송수신되는 복수의 신호에 대해 MISO 프로세싱 및 MIMO 프로세싱을 수행할 수 있으며, 이하에서는 2개의 안테나를 통해 송수신되는 2개의 신호에 대해 신호처리를 수행하는 방송 신호 송수신기에 대하여 설명하도록 한다.
- [66]
- [67] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 기법을 이용한 방송 신호 송신기를 나타낸 도면이다.
- [68] 도 1에 도시된 바와 같이, 본 발명에 따른 방송 신호 송신기는 인풋 프리-프로세서(101100), 인풋 프로세싱 모듈(101200), BICM(Bit Interleaved Coded Modulation)인코더(101300), 프레임 빌더(101400), OFDM (Orthogonal frequency-division multiplexing) 제너레이터(또는 송신부)(101500)를 포함할 수 있다. 본 발명에 따른 방송 신호 송신기는 복수의 MPEG-TS 스트림 또는 GSE (General Stream Encapsulation) 스트림(또는 GS 스트림)을 입력 받을 수 있다.
- [69] 인풋 프리-프로세서(101100)는 입력 스트림 즉, 복수의 MPEG-TS 스트림 또는 GSE 스트림에 대해 강인성을 부여하기 위하여 서비스 단위로 복수의 PLP(physical layer pipe)를 생성할 수 있다.
- [70] PLP는 피지컬 레이어에서 식별이 되는 데이터의 단위로, PLP별로 동일한 전송 경로에서 데이터가 가공된다. 즉, PLP는 전송 경로에서 처리되는 피지컬 레이어의 속성이 동일한 데이터로서, 프레임 내의 셀 단위로 매핑될 수 있다. 또한 PLP는 하나 또는 복수의 서비스를 전달(carry)하는 피지컬 레이어 TDM(Time Division Multiplex) 채널로 볼 수 있다. 이러한 서비스가 전송되는 경로 또는 그 경로를 통해서 전송되는, 피지컬 레이어에서 식별 가능한 스트림의 단위를 PLP라고 호칭한다.
- [71] 이후 인풋 프로세싱 모듈(101200)은 생성된 복수의 PLP를 포함하는 BB(Base Band) 프레임을 생성할 수 있다. 또한 BICM 모듈(101300)은 전송 채널상의 오류를 정정할 수 있도록 BB 프레임에 리던던시(redundancy)를 추가하고 BB 프레임에 포함된 PLP 데이터를 인터리빙할 수 있다.
- [72] 프레임 빌더(101400)는 복수의 PLP를 전송 프레임에 매핑하고, 시그널링 정보를 추가하여 전송 프레임 구조를 완성할 수 있다. OFDM 제너레이터(101500)는 프레임 빌더로부터 입력 데이터를 OFDM 복조하여 복수의 안테나를 통해 전송될 수 있는 복수의 경로로 분리하여 출력할 수 있다.
- [73]
- [74] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인풋 프로세싱 모듈(101200)을 나타낸 도면이다.

- [75] 도 2의 A는 하나의 인풋 스트림을 입력받는 경우, 인풋 프로세싱 모듈(101200)의 일 실시예이다. 인풋 스트림이 1개인 경우 도 2의 A에 도시된 바와 같이, 인풋 프로세싱 모듈(101200)은 모드 어댑테이션 블록(102100) 및 스트림 어댑테이션 블록(102200)을 포함할 수 있다.
- [76] 모드 어댑테이션 블록(102100)은 입력 비트 스트림을 후단의 BICM 인코더에서 FEC(BCH/LDPC) 인코딩을 수행하기 위한 논리적인 단위로 구분하여 매핑을 수행하는 인풋 인터페이스 모듈(102110), 매핑된 비트 스트림에 CRC 인코딩을 수행하는 CRC-8(Cyclic Redundancy Check-8)인코더(102120) 및 데이터 필드에 고정된 크기를 갖는 BB 헤더를 각각 삽입하는 BB 헤더 삽입부(102130)를 포함할 수 있다. 이 경우 BB 헤더는 모드 어댑테이션 타입 (TS/GS/IP) 정보, 사용자 패킷 길이 정보, 데이터 필드 길이 정보 등을 포함할 수 있다.
- [77] 또한 스트림 어댑테이션 블록(102200)은 입력 데이터가 FEC 인코딩을 위한 하나의 BB 프레임을 채우지 못하는 경우 BB 프레임을 완성할 수 있도록 패딩 비트를 삽입하는 패딩 삽입부(102210) 및 PRBS(Pseudo Random Binary Sequence)를 생성하고, 입력 비트 스트림을 생성된 PRBS와 XOR 연산하여 데이터를 랜더마이징하는 BB 스캐램블러(102220)를 포함할 수 있다.
- [78] 도 2의 B는 복수의 인풋 스트림을 입력받는 경우, 인풋 프로세싱 모듈(101200)에 포함된 모드 어댑테이션 블록(102100)의 또 다른 실시예를 도시하고 있다.
- [79] 모드 어댑테이션 블록(102100)은 $p+1$ 개의 인풋 인터페이스 모듈(102300-0~ p), $p+1$ 개의 인풋 스트림 싱크 모듈(102310-0~ p), $p+1$ 개의 딜레이 보상부(102320-0~ p), $p+1$ 개의 널 패킷 제거부(102330-0~ p), $p+1$ 개의 CRC 인코더(102340-0~ p) 및 $p+1$ 개의 BB 헤더 삽입부 (102350-0~ p)를 포함할 수 있다.
- [80] 입력된 $p+1$ 개의 인풋 스트림은 복수개의 MPEG-TS 혹은 GSE 스트림이 변환된 스트림으로 독립적으로 처리될 수 있으며, 여러 개의 서비스 컴포넌트들을 포함하는 완전한 스트림이 될 수도 있고, 하나의 서비스 컴포넌트만을 포함하는 최소 단위의 스트림이 될 수도 있다.
- [81] 본 발명에서는 이와 같이 독립적으로 처리될 인풋 스트림이 전송되는 경로를 PLP라 호칭할 수 있다. 각각의 서비스는 다수의 RF 채널을 통해 송수신될 수 있는데, PLP 데이터는 복수의 RF 채널들에 시간적인 간격을 가지고 분포된 슬롯들에 포함될 수도 있고, 하나의 RF 채널에 시간적인 간격을 가지고 분포될 수도 있다. 이러한 신호 프레임은 적어도 하나의 RF 채널에 시간적으로 분포한 PLP를 전송할 수 있다. 다시 말하면, 하나의 PLP는 하나의 RF 채널 또는 다수의 RF 채널들에 시간적으로 분포되어 전송될 수도 있다.
- [82] 또한 본 발명에서는 전송 효율을 높이기 위하여, 복수의 PLP 중 임의의 PLP를 선택하고, 선택된 임의의 PLP를 통하여 복수의 PLP에 공통적으로 적용될 수 있는 정보를 전송하는 것을 일 실시예로 한다. 이와 같은 PLP를 커먼 PLP(common PLP) 또는 L2 시그널링 정보라 호칭할 수 있으며, 설계자의 의도에

따라 커먼 PLP는 복수개가 될 수 있으며, 커먼 PLP는 전송 프레임 내 L1 시그널링 정보 다음에 위치할 수 있다.

[83] $p+1$ 개의 인풋 인터페이스 모듈(102300-0~ p), $p+1$ 개의 CRC 인코더(102340-0~ p) 및 $p+1$ 개의 BB 헤더 삽입부(102350-0~ p)는 도 2의 A의 인풋 인터페이스 모듈(102100), CRC-8 인코더(102120) 및 BB 헤더 삽입부(102130)와 동일한 기능을 수행하므로 구체적인 설명은 생략한다. $p+1$ 개의 인풋 스트림 싱크 모듈레이터(102310-0~ p)는 ISCR(Input Stream Clock Reference) 정보 즉, 수신단에서 TS(Transport Stream) 또는 GS(Generic Stream)을 복원하는데 필요한 타이밍 정보를 삽입할 수 있다.

[84] $p+1$ 개의 딜레이 보상부(102320-0~ p)는 입력 스트림 싱크로나이저에서 삽입된 타이밍 정보를 기준으로 그룹 단위의 PLP들에 대하여 데이터를 지연시켜 동기를 맞출 수 있으며, $p+1$ 개의 널 패킷 제거부(102330-0~ p)는 딜레이 보상된 BB 프레임 내에 삽입된 불필요하게 전송되는 널 패킷을 삭제하고, 삭제된 위치에 따라 삭제된 널 패킷의 개수를 각각 삽입할 수 있다.

[85]

[86] 도 3은 본 발명의 인풋 프로세싱 모듈(101200)에 포함된 스트림 어댑테이션 블록(102200)의 또 다른 실시예이다.

[87] 도 3에 도시된 스트림 어댑테이션 블록(102200)은 복수의 PLP를 전송 프레임의 각 슬롯에 할당하기 위한 스케줄링을 수행하고, 인밴드 시그널링과 별개로 현재 프레임의 L1-다이내믹 시그널링 정보를 BICM 인코더(101300)로 전송하는 스케줄러(103100), 인밴드 시그널링 등을 위해서 후속 프레임에 대한 스케줄링 정보가 현재 프레임에 포함될 수 있도록 입력 데이터를 한 프레임만큼 지연시키는 $p+1$ 개의 프레임 지연부(103200-0~ p), 한 프레임만큼 지연된 데이터에 지연되지 않은 L1-다이내믹 시그널링 정보를 삽입한다. 또한, 패딩을 위한 공간이 있는 경우 패딩 비트를 삽입하거나, 인밴드 시그널링 정보를 패딩 공간에 각각 삽입하는 $p+1$ 개의 인밴드 시그널링/패딩 삽입부(103300-0~ p) 및 $p+1$ 개의 BB 스크램블러(103400-0~ p)를 포함할 수 있다. $p+1$ 개의 BB 스크램블러(103400-0~ p)는 도 2의 A에서 설명한 BB 스크램블러(102220)과 동일하게 동작하므로 구체적인 설명은 생략한다.

[88]

[89] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 인코더(101300)를 나타낸 도면이다.

[90] 본 발명에 따른 BICM 인코더(101300)는 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)과 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)을 포함할 수 있다. 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 인풋 프로세싱된 복수개의 PLP를 각각 처리하기 위한 블록들을 포함하며, 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)은 시그널링 정보를 각각 처리하기 위한 블록들을 포함할 수 있다. 본 발명의 시그널링 정보는 L1-프리 시그널링 정보 및 L1-포스트 시그널링 정보를 포함할 수 있다. 각 블록의 위치는 설계자의 의도에 따라 변경 가능하다. 이하 각 블록에 대해 구체적으로 살펴본다.

- [91] 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 PLP에 포함된 데이터(이하 PLP 데이터)에 대하여 수신부에서 전송 채널상의 오류를 정정할 수 있도록 리던던시(redundancy)를 추가하여 BCH 인코딩과 LDPC 인코딩을 수행하는 $p+1$ 개의 FEC 인코더(104110-0~ p), FEC 인코딩이 수행된 PLP 데이터에 대하여 하나의 FEC 블록 단위로 비트 인터리빙을 수행하는 $p+1$ 개의 비트 인터리버(1041200-0~ p), 비트 인터리빙된 PLP 데이터에 대하여 각각 하나의 FEC 블록 단위로 디멀티플렉싱하여 비트 스트림의 비트 출력 순서를 조정하는데, 이는 이후 심볼 매핑을 수행할 때 LDPC 부호화에서 발생한 데이터 신뢰도(reliability)의 분포를 분산 배치하도록 하는 $p+1$ 개의 제 1 디멀티플렉서(104130-0~ p), 디멀티플렉싱된 비트 단위의 PLP 데이터를 각각 심볼 단위로 성상도에 매핑하는 $p+1$ 개의 성상도 매퍼(104140-0~ p), 성상도에 매핑된 셀들을 2개의 경로 즉, 제 1 경로 및 제 2 경로로 분리하여 출력하는 $p+1$ 개의 제 2 디멀티플렉서(104150-0~ p), 성상도에 매핑된 PLP 데이터에 대해 셀 단위로 인터리빙을 수행하는 $p+1$ 개의 셀 인터리버(1041600-0~ p), 셀 인터리빙된 PLP 데이터에 대해 시간단위로 인터리빙을 수행하는 $p+1$ 개의 타임 인터리버(104170-0~ p) 및 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 입력되는 비트 단위의 비트 단위의 PLP 데이터를 심볼 단위로 성상도에 재매핑하고, 모듈레이션 타입에 따라 성상도를 일정 각도로 회전시키는 $p+1$ 개의 성상도 로테이터/재매핑부(104180-0~ p)를 포함할 수 있다.
- [92] 본 발명의 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 복수의 PLP 별로 각각 MISO 인코딩 또는 MIMO 인코딩을 처리하기 위한 MISO 인코더 또는 MIMO 인코더를 포함할 수 있다. 이 경우, MISO/MIMO 인코더는 본 발명의 $p+1$ 개의 성상도 매퍼(104140-0~ p)이후에 위치할 수 있으며, $p+1$ 개의 타임 인터리버(104170-0~ p)이후에 위치할 수도 있다. 또한 MISO/MIMO 인코더는 본 발명의 OFDM 제너레이터(101500)에 포함될 수도 있다.
- [93] 또한 $p+1$ 개의 제 2 디멀티플렉서(104150-0~ p)에서 분리되는 제 1 경로를 통해 출력되는 데이터는 제 1 안테나(Tx_1)를 통해 전송될 수 있으며 제 2 경로를 통해 출력되는 데이터는 제 2 안테나(Tx_2)를 통해 전송될 수 있다.
- [94] 또한 $p+1$ 개의 성상도 로테이터/재매핑부(104180-0~ p)에서 회전된 성상도들은 I-phase(In-phase) 성분과 Q-phase(Quadrature-phase) 성분으로 표현될 수 있으며, $p+1$ 개의 성상도 로테이터/재매핑부(104180-0~ p)는 이중 Q-phase 성분만을 임의의 값으로 딜레이할 수 있다. 이후 $p+1$ 개의 성상도 로테이터/재매핑부(104180-0~ p)는 I-phase 성분과 딜레이된 Q-phase 성분을 이용하여 인터리빙된 PLP 데이터를 새로운 성상도에 재매핑할 수 있다. 따라서 제 1 경로와 제 2경로의 I/Q 컴포넌트들은 서로 섞이게 되어 동일한 정보가 제 1 경로와 제 2 경로를 통해 각각에 전송되므로 다이버시티 게인(diversity gain)을 얻을 수 있다. $p+1$ 개의 성상도 로테이터/재매핑부(104180-0~ p)의 위치는 셀 인터리버 전에 위치할 수 있으며 이는 설계자의 의도에 따라 변경 가능한

사항이다. 결과적으로, 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 각 PLP마다 각각 2개의 데이터를 출력할 수 있다. 예를 들어 제 1 블록(104100)은 PLP0를 입력받고 처리하여 2개의 데이터, STX_0, STX_0+1를 출력할 수 있다. 이 경우, 복수의 PLP는 SVC 방식으로 처리된 방송 서비스의 베이스 레이어 및 인헨스먼트 레이어를 포함할 수 있으며, NIT(Network Information Table)와 같은 네트워크 정보 또는 PLP 정보, SDT(Service Description Table), EIT(Event Information Table) 및 PMT(Program Map Table)/PAT(Program Association Table)와 같은 서비스 정보를 포함할 수 있으며, 복수의 PLP 중 특정 PLP만이 서비스 정보를 포함할 수도 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다. 따라서 이에 대응하는 방송 신호 수신기는 복수의 PLP를 전부 디코딩하거나 혹은 특정 PLP만을 디코딩하여 서비스 정보를 획득하고 원하는 방송 서비스를 수신할 수 있다.

- [95] 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)은 입력된 L1-다이나믹 정보 및 L1-컨피규러블 정보를 인코딩하여 L1-프리 시그널링 정보와 L1-포스트 시그널링 정보를 생성하는 L1 시그널링 제너레이터 (104210), 2개의 FEC 인코더, 비트 인터리버, 디멀티플렉서, 2개의 성상도 맵퍼, 2개의 디바이더 및 2개의 성상도 로테이터/재맵퍼를 포함할 수 있다.
- [96] 본 발명에 따른 L1 시그널링 제너레이터 (104210)는 도 2 및 도 3에서 설명한 스트림 어댑테이션 블록(102200)에 포함될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경 가능한 사항이다. 나머지 블록들은 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)에 포함된 블록들과 동일한 동작을 수행하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.
- [97] L1-프리 시그널링 정보는 수신부에서 L1-포스트 시그널링 정보를 디코딩하는데 필요한 정보를 포함할 수 있으며, L1-포스트 시그널링 정보는 수신부에서 수신한 데이터를 복구하는데 필요한 정보들을 포함할 수 있다. 수신부에서 L1-시그널링 정보 및 데이터를 디코딩하기 위해서는 L1-프리 시그널링 정보를 정확하고 빠르게 디코딩할 필요가 있다. 따라서 본 발명의 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)은 L1-프리 시그널링 정보의 빠른 디코딩을 수행할 수 있도록, L1-프리 시그널링 정보에 대해서는 비트 인터리빙 및 디멀티플렉싱을 수행하지 않는다. 결과적으로 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)은 L1-다이나믹 정보 및 L1-컨피규러블 정보에 대하여 2개의 데이터를 출력할 수 있다. 예를 들어 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 L1-다이나믹 정보를 입력받고 처리하여 2개의 데이터, STX_pre, STX_pre+1를 출력할 수 있다.
- [98] BICM 인코더(101300)는 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 입력된 데이터를 각각 처리하여 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 프레임 빌더(101400)으로 출력할 수 있으며 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [99]
- [100] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 빌더(101400)을 나타낸 도면이다.
- [101] 상술한 바와 같이 제 1 BICM 인코딩 블록(104100)은 복수의 PLP 데이터에 대해

각각 STX_k 및 STX_{k+1}과 같은 2개의 데이터를 출력할 수 있고, 제 2 BICM 인코딩 블록(104200)은 L1-프리 시그널링 정보와 L1-포스트 시그널링 정보에 대하여 4개의 시그널링 데이터 즉, STX_{pre}와 STX_{pre+1} 및 STX_{post}와 STX_{post+1}을 출력할 수 있다.

- [102] 각 출력 데이터는 프레임 빌더(101400)으로 입력된다. 이 경우, 도 5에 도시된 바와 같이 프레임 빌더(101400)는 BICM 모듈(101300)에서 출력된 데이터 중 4개의 시그널링 데이터 즉, STX_{pre}와 STX_{pre+1} 및 STX_{post}와 STX_{post+1}를 먼저 입력받을 수 있다. L1-프리 시그널링 데이터 또는 L1-포스트 시그널링 데이터에 대해 1 전송 프레임만큼의 지연 및 BICM 인코더(101300)내의 처리에 따른 지연을 모두 보상하는 딜레이 보상부(105100), 스케줄링 정보를 이용하여, 입력된 커먼 PLP 셀들과 일반적인 데이터를 포함하는 PLP 셀들 및 시그널링 정보를 포함하는 셀들을 전송 프레임의 OFDM 심볼 기반의 어레이(array)에 배치하는 셀 매퍼(105200) 및 입력된 셀들을 주파수 도메인에서 인터리빙 한 뒤, 인터리빙된 데이터를 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 출력하는 주파수 인터리버(105300)을 포함할 수 있다.
- [103] 셀 매퍼(105200)는 커먼 PLP 어셈블러, 서브 슬라이스 프로세서, 데이터 PLP 어셈블러 및 시그널링 정보 어셈블러 블록들을 포함할 수 있으며, 각 블록들은 시그널링 정보에 포함된 스케줄링 정보를 이용하여 각 셀들을 배치하는 기능을 수행할 수 있다. 셀 매퍼(105200)는 제 1 경로 및 제 2 경로에 대하여 동일한 셀 매핑 방식을 적용할 수도 있고, 서로 다른 셀 매핑 방식을 적용할 수도 있다. 이는 스케줄링 정보에 따라 달라질 수 있다.
- [104] 프레임 빌더(101400)는 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 입력된 데이터를 각각 처리하여 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 OFDM 제너레이터(101500)로 출력할 수 있으며 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [105]
- [106] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 제너레이터(101500)를 나타낸 도면이다.
- [107] 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 제너레이터(101500)는 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 방송 신호를 입력받아 복조하고 두 개의 안테나(Tx1, Tx2)로 출력할 수 있다. 본 발명에서는 OFDM 제너레이터(101500)을 송신부라고도 호칭할 수 있다.
- [108] 본 발명에서는 제1 안테나(Tx1)를 통해 전송될 방송 신호를 변조하는 블록을 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100)라 하고, 제2 안테나(Tx2)를 통해 전송될 방송 신호를 변조하는 블록을 제 2 OFDM 제너레이팅부(106200)이라 호칭할 수 있다.
- [109] 제 1 안테나와 제 2 안테나를 통해 전송되는 채널 간 채널 상관도(channel correlation)가 클 경우, 제 1 안테나 및 제 2 안테나는 상관도의 부호에 따라 전송 신호에 극성(polarity)을 적용하여 전송할 수 있다. 본 발명에서는 이러한 기법을 사용하는 MIMO 방식을 극성 다중화 MIMO(polarity multiplexing MIMO)

방식이라 호칭할 수 있으며, 수신한 신호에 대해 극성을 부가하여 전송하는 제 1 안테나를 수직 안테나(Vertical Antenna), 수신한 신호에 대해 극성을 부가하여 전송하는 제 2 안테나를 수평 경로(Horizontal Antenna)라 호칭할 수 있다.

이하에서는 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100) 및 제 2 OFDM 제너레이팅부(106200) 이 포함하는 모듈들을 설명한다.

- [110] 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100)는 각 경로로 전송된 입력된 심볼들에 대하여 전송 다이버시티를 가질 수 있도록 MISO 인코딩을 수행하는 MISO 인코더(106110), 미리 결정된 파일럿 패턴의 파일럿을 전송 프레임 내 해당 위치에 삽입하여 IFFT 모듈(106130)로 출력하는 파일럿 삽입 모듈(106120), 파일럿이 삽입된 각 경로의 신호에 IFFT 연산을 수행하는 IFFT(Inverse Fast Fourier Transform) 모듈(106130), 시간 영역의 신호들의 PAPR을 감소시켜 GI 삽입 모듈(106150)로 출력하거나 PAPR 리덕션 알고리즘(PAPR reduction algorithm)에 따라 필요한 정보를 파일럿 삽입 모듈(106120)로 피드백하는 PAPR (Peak-to-Average Power Ratio)모듈(106140), 이펙티브 OFDM 심볼의 마지막 부분을 복사하여 CP(cyclic prefix) 형태로 가드 인터벌을 각 OFDM 심볼에 삽입하여 P1 심볼 삽입 모듈(106160)로 출력하는 GI(Guard Interval) 삽입 모듈(106150), 각 전송 프레임의 시작 부분에 P1 심볼을 삽입하는 P1 심볼 삽입 모듈(106160) 및 P1 심볼이 삽입된 각 신호 프레임을 아날로그 신호로 변환한 후 해당 제 1 안테나(Tx1)를 통해 전송하는 DAC (Digital-to-Analog Convert)모듈(106170)을 포함할 수 있다.
- [111] 또한 설계자의 의도에 따라 MISO 인코더(106110)는 입력 심볼들에 대해 MIMO, MISO 및 SISO 중 적어도 하나의 방법으로 프로세싱할 수 있다. 이 경우, 복수의 PLP 데이터에 대해서는 전부 MIMO 인코딩을 수행하거나, 일부 PLP 데이터에 대해서는 MISO 인코딩을 수행할 수 있으며, 시그널링 데이터에 대해서는 MISO 인코딩을 수행할 수도 있다. 또한 시그널링 데이터에 대해서는 듀얼 SISO 인코딩을 수행할 수도 있다.
- [112] 또한 설계자의 의도에 따라 MISO 인코더(106110)는 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100)에 포함되지 않고 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100) 전단에 위치할 수도 있다.
- [113] 제 2 OFDM 제너레이팅부(106200)는 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100)와 동일한 모듈을 포함할 수 있으며, 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100)에 포함된 모듈과 각각 동일한 기능을 수행하므로 구체적인 설명은 생략한다.
- [114]
- [115] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 따른 방송 신호 수신기를 나타낸 도면이다.
- [116] 도 7에 도시된 바와 같이 방송 신호 수신기는 OFDM 디모듈레이터(107100), 프레임 디맵퍼(107200), BICM 디코더(107300) 및 아웃풋 프로세서(107400)를 포함할 수 있다. OFDM 디모듈레이터(또는 OFDM 복조부 또는 수신부)(107100)는 복수개의 수신 안테나로 수신된 신호들을 주파수 영역의

신호로 변환할 수 있다. 프레임 디맵퍼(107200)는 주파수 영역으로 변환된 신호 중 필요한 서비스를 위한 PLP들을 출력할 수 있다. BICM 디코더(107300)는 전송 채널에 의해서 발생한 에러를 정정할 수 있으며, 아웃풋 프로세서(107400)는 출력 TS 혹은 GS 스트림을 발생시키기 위해 필요한 과정들을 수행할 수 있다. 이때, 입력 안테나 신호는 듀얼 극성 신호를 입력받을 수 있으며 출력 TS 혹은 GS 스트림은 한 개 혹은 복수개의 스트림들이 출력될 수 있다.

[117]

[118] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 디모듈레이터(108100)를 나타낸 도면이다.

[119] 도 8의 OFDM 디모듈레이터(108100)는 두 개의 안테나(Rx1, Rx2)를 통해 수신되는 각 경로의 방송 신호를 입력받고, 각각 OFDM 디모듈레이션을 수행할 수 있다. 본 발명에서는 제 1 안테나(Rx1)를 통해 수신될 방송 신호를 복조하는 블록을 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(108100)라고 호칭하고, 제2 안테나(Rx2)를 통해 수신될 방송 신호를 복조하는 블록을 제 2 OFDM 디모듈레이팅부(108200)라고 호칭할 수 있다. 또한 본 발명에서 극성 다중화 MIMO(polarity multiplexing MIMO) 방식을 일 실시예로 할 수 있다. 즉, 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(108100)는 제 1 안테나(Rx1)를 통해 입력되는 방송 신호를 OFDM 복조하여 제 1 경로를 통해 프레임 빌더로 출력하고, 제 2 OFDM 디모듈레이팅부(108200)는 제 2 안테나(Rx2)를 통해 입력되는 방송 신호를 OFDM 변조하여 제 2 경로를 통해 프레임 디맵퍼(107200)으로 출력할 수 있다.

[120] 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(108100)는 ADC 모듈(108110), P1 심볼 검출 모듈(108120), 동기화 모듈(108130), GI 제거 모듈(108140), FFT 모듈(108150), 채널 추정 모듈(108160) 및 MISO 디코더(108170)를 포함할 수 있다.

[121] 제 2 OFDM 디모듈레이팅부(108200)는 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(108100)와 동일한 모듈을 포함할 수 있으며 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(108100)에 포함된 모듈들과 각각 동일한 기능을 수행한다.

[122] 또한 설계자의 의도에 따라 MISO 디코더(108170)는 입력 데이터들에 대해 MIMO, MISO 및 SISO 중 적어도 하나의 방법으로 프로세싱할 수 있다. 이 경우, 복수의 PLP 데이터에 대해서는 전부 MIMO 디코딩을 수행하거나, 일부 PLP 데이터에 대해서는 MISO 디코딩을 수행할 수 있으며, 시그널링 데이터에 대해서는 MISO 디코딩만을 수행하여 전송 프레임을 출력할 수 있다. 또한 시그널링 데이터에 대해서는 듀얼 SIO 디코딩을 수행할 수도 있다.

[123] 또한 설계자의 의도에 따라 MISO 디코더(106110)는 제 1 OFDM 디모듈레이팅부(106100)에 포함되지 않고 제 1 OFDM 제너레이팅부(106100) 전단에 위치할 수도 있다.

[124] 도 8에 도시된 OFDM 디모듈레이터(107100)는 도 6에서 설명한 OFDM 제너레이터(101500)의 역과정을 수행할 수 있으므로 구체적인 설명은 생략한다.

[125]

[126] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 디맵퍼(107200)을 나타낸 도면이다.

[127] 도 9에 도시된 바와 같이 프레임 디맵퍼(107200)는 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 입력되는 데이터를 각각 처리하기 위한 주파수 디인터리버(109100) 및 셀 맵퍼(109200)를 포함할 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경 가능한 사항이다. 도 9에 도시된 프레임 디맵퍼(107200)는 도 5에서 설명한 프레임 빌더(101400)의 역과정을 수행할 수 있으므로 구체적인 설명은 생략한다.

[128]

[129] 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 디코더(107300)을 나타낸 도면이다.

[130] 도 10에 도시된 바와 같이 BICM 디코더(107300)는 프레임 디맵퍼(107200)에서 출력된 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 출력되는 SRx_0 데이터부터 SRx_p+1 데이터까지를 처리하는 제 1 BICM 디코딩 블록(110100), 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 출력되는 SRx_pre 데이터부터 SRx_post+1 데이터까지를 처리하는 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)을 포함할 수 있다. 이 경우, 제 1 BICM 디코딩 블록(110100)에 포함된 $p+1$ 개의 성상도 디맵퍼(110110-0~ p) 및 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)에 포함된 2개의 성상도 디맵퍼(110210-0~1)는 성상도를 일정각도로 회전시키고 성상도의 Q-phase 성분만을 임의의 값으로 딜레이시킨 경우, 성상도 회전 각도를 고려하여 LLR 값을 계산할 수 있다. 만약 성상도 회전 및 Q-phase 성분 딜레이를 수행하지 않은 경우에는 노말 QAM을 기준으로 LLR 값을 계산할 수 있다. 또한 제 1 BICM 디코딩 블록(110100)에 포함된 $p+1$ 개의 성상도 디맵퍼(110110-0~ p) 및 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)에 포함된 2개의 성상도 디맵퍼(110210-0~1)는 셀 인터리버 이전에 위치할 수도 있으며 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.

[131] 또한 본 발명의 BICM 디코더(107300)는 설계자의 의도에 따라 MISO 디코더 또는 MIMO 디코더를 포함할 수도 있다. 이 경우 MISO 디코더 또는 MIMO 디코더의 위치는 셀 인터리버 이후가 될 수도 있고, 성상도 디맵퍼 이후가 될 수도 있으며 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능하다.

[132] 또한 본 발명의 BICM 디코더(107300)는 제 1 BICM 디코딩 블록(110100) 및 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)을 포함한 하나의 블록을 의미할 수도 있으며, 제 1 BICM 디코딩 블록(110100) 및 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)을 각각 독립적인 디코더라고 호칭할 수도 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경 가능한 사항이다. 따라서 제 2 BICM 디코딩 블록(110100)이 시그널링 정보를 디코딩하면, 제 1 BICM 디코딩 블록(110200)은 디코딩된 시그널링 정보를 이용하여 원하는 서비스 또는 서비스 컴포넌트를 포함하는 PLP를 식별하고 디코딩할 수 있다.

[133] 도 10에 도시된 $p+1$ 개의 제 1 멀티플렉서(110120-0~ p) 및 2개의 제 1 멀티플렉서(110220-0~ p)는 제 1 경로 및 제 2 경로를 통해 분리되어 전송되는 셀들을 하나의 셀 스트림으로 머징할 수 있다.

[134] BICM 디코더(107300)에 포함된 나머지 블록들은 도 4에서 설명한 BICM

인코더 (101300)의 역과정을 수행할 수 있으므로 구체적인 설명은 생략한다.

[135]

[136] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기의 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)을 나타낸 도면이다.

[137] 도 11의 A에 도시된 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)은, 도 1의 A에서 설명한 싱글 PLP를 처리하는 인풋 프로세싱 모듈(101100)에 대응하여, 그의 역처리를 수행하는 아웃풋 프로세싱 모듈의 실시예로서, BB 디스크램블러(111100), 패딩 제거 모듈(111110), CRC-8 디코더(111120) 및 BB 프레임 프로세서(111130)를 포함할 수 있다. 도 11의 A에 도시된 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)은 방송 신호 수신기에서 방송 신호 송신기의 BICM 인코딩의 역처리를 수행하는 BICM 디코더(107300)(또는, 디코딩 모듈)로부터 비트 스트림을 수신하여 도 1에서 설명한 인풋 프로세싱 모듈(101200)이 처리한 과정의 역과정을 수행할 수 있으므로 구체적인 설명은 생략한다.

[138] 도 11의 B는 본 발명의 다른 실시예에 따른 방송 수신기의 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)을 나타낸 도면이다. 도 11의 B에 도시된 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)은 도 2의 B에서 설명한 복수의 PLP를 처리하는 인풋 프로세싱 모듈(101200)에 대응하여, 그의 역처리를 수행할 수 있다. 도 11의 B에 도시된 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)은, 복수의 PLP를 처리할 수 있도록 복수의 블록들을 포함할 수 있으며, p+1개의 BB 디스크램블러, p+1개의 패딩 제거 모듈, p+1개의 CRC-8 디코더, p+1개의 BB 프레임 프로세서, 복수의 PLP 간의 싱크로나이제이션을 위해 방송 신호 송신기에서 임의로 삽입된 딜레이를 TTO(Time To Output) 파라미터 정보에 따라 보상하는 p+1개의 디-지터(De-jitter) 버퍼(111200-0~p), DNP(Deleted Null Packet) 정보를 참고하여 송신측에서 제거된 널 패킷을 복원하는 p+1개의 널 패킷 삽입 모듈(111210-0~p), ISCR(Input Stream Time Reference) 정보를 기준으로 출력 패킷의 상세한 시간 동기를 복원하는 TS 클럭(clock) 리제네레이션(regeneration) 모듈(111220), 데이터 PLP의 패딩 비트 필드를 통해 전송되는 인밴드 시그널링 정보를 복구하여 출력하는 인밴드 시그널링 디코더(111240) 및 복원된 커먼 PLP와 관련된 데이터 PLP들을 입력받아 원래의 TS, IP 또는 GS를 복원하여 출력하는 TS 재결합(recombining) 모듈(111230)을 포함할 수 있다. 본 도면에는 도시되지 않았으나, 도 11의 B에 도시된 아웃풋 프로세싱 모듈(107500)은 L1 시그널링 디코더를 포함할 수도 있다. 이 중 도 11의 A와 동일한 블록에 대한 설명은 생략하기로 한다.

[139] 방송 신호 수신기의 복수의 PLP에 대한 프로세싱은, 커먼(common) PLP와 관련된 데이터 PLP를 디코딩하는 경우 또는 방송 신호 수신기가 복수의 서비스 혹은 서비스 컴포넌트(예를 들어, SVC(Scalable Video Service)의 컴포넌트들)를 동시에 디코딩하는 경우를 예로서 설명할 수 있다. BB 디스크램블러, 패딩 제거 모듈, CRC-8 디코더 및 BB 프레임 프로세서의 동작은 도 11의 A와 관련하여 상술한 바와 같다.

[140]

[141] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 PLP 기반의 추가 전송 프레임 구조를 나타낸 도면이다.

[142] 도 12에 도시된 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 따른 전송 프레임은 프리앰블 영역과 데이터 영역을 포함할 수 있다. 프리앰블 영역은 P1 심볼과 L1 시그널링 정보를 포함하는 P2 심볼을 포함할 수 있으며, 데이터 영역은 복수의 데이터 심볼을 포함할 수 있다.

[143] P1 심볼은 전송 타입 및 베이직 전송 파라미터에 관련된 P1 시그널링 정보를 전송할 수 있으며, 수신기에서는 P1 심볼을 이용하여 전송 프레임을 검출할 수 있다. P2 심볼은 복수개가 될 수 있으며, L1-프리 시그널링 정보, L1-포스트 시그널링 정보 및 커먼 PLP와 같은 시그널링 정보를 운반할 수 있다. 커먼 PLP는 NIT(Network Information Table)와 같은 네트워크 정보 또는 PLP 정보 및 SDT(Service Description Table) 또는 EIT(Event Information Table)와 같은 서비스 정보를 포함할 수 있다.

[144] P2 심볼 후단에 위치한 복수의 데이터 심볼은 복수의 PLP 데이터를 포함할 수 있다. 복수의 PLP는 오디오, 비디오 및 데이터 TS 스트림 및 PAT(Program Association Table), PMT(Program Map Table)와 같은 PSI/SI 정보를 포함할 수 있다. 본 발명에서는 PSI/SI 정보를 전송하는 PLP를 베이스 PLP라 호칭할 수 있다. PLP는 전송 프레임당 하나의 서브 슬라이스에 의해 전송되는 타입 1 PLP와 복수개의 서브 슬라이스에 의해 전송되는 타입 2 PLP를 포함할 수 있다. 또한 복수의 PLP는 하나의 서비스를 전송할 수 있고, 하나의 서비스에 포함되는 서비스 컴포넌트들을 전송할 수도 있다. 만약 PLP가 서비스 컴포넌트를 전송하는 경우, 전송측은 서비스 컴포넌트를 전송하는 PLP임을 지시하는 시그널링 정보를 전송할 수 있다.

[145] 또한 본 발명에서는 종래 지상파 방송 시스템과 RF 주파수 대역을 공유하면서, 기본적인 데이터 외에 추가적인 데이터(또는 인핸스드 방송 신호)를 특정 PLP를 통해 전송하는 것을 일 실시예로 할 수 있다. 이 경우 전송측은 상술한 P1 심볼의 시그널링 정보를 통해 현재 전송되는 신호 또는 시스템을 정의할 수 있을 것이다. 이하에서는 추가적인 데이터가 비디오 데이터의 경우를 설명한다. 즉, 도 12에 도시된 바와 같이 전송 프레임의 타입 2 PLP인 PLP M1(112100)과 PLP (M1+M2)(112200)은 추가적인 비디오 데이터를 포함하여 전송할 수 있다. 또한 본 발명에서는 이와 같이 추가적인 비디오 데이터를 전송하는 전송 프레임을 추가 전송 프레임이라 호칭할 수 있다. 또한 추가 전송 프레임은 설계자의 의도에 따라 추가적인 비디오 데이터를 전송할 수 있을 뿐만 아니라 종래 지상파 방송 시스템과는 다른 새로운 방송 시스템과 관련된 데이터를 전송할 수도 있다.

[146]

[147] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 FEF 기반의 추가 전송 프레임의 구조를 나타낸 도면이다.

- [148] 도 13에서는 상술한 추가적인 비디오 데이터를 전송하기 위하여 FEF(Future extension frame)를 사용하는 경우를 나타내고 있다. 본 발명에서는 기본적인 비디오 데이터를 전송하는 프레임을 기본 프레임이라 호칭하고, 추가적인 비디오 데이터를 전송하는 FEF를 추가 전송 프레임이라 호칭할 수 있다.
- [149] 도 13은 기본 프레임과 추가 전송 프레임이 멀티플렉싱된 수퍼 프레임(113100, 113200) 구조를 나타내고 있다. 수퍼 프레임(11310)에 포함된 프레임 중 표시되지 않은 프레임(113100-1~n)은 기본 프레임이며, 표시된 프레임(113110-1~2)은 추가 전송 프레임이다.
- [150] 도 13의 A는 기본 프레임과 추가 전송 프레임의 비율이 N:1 인 경우를 나타낸 도면이다. 이 경우 수신기에서 하나의 추가 전송 프레임(113120-1)을 수신한 뒤 다음 추가 전송 프레임(113120-2)을 수신하는데 걸리는 시간은 n개의 기본 프레임 정도에 해당할 수 있다.
- [151] 도 13의 B는 기본 프레임과 추가 전송 프레임의 비율이 1:1인 경우를 나타낸 도면이다. 이 경우, 수퍼 프레임(113200) 내에서 추가 전송 프레임의 비율이 최대가 될 수 있으므로, 추가 전송 프레임은 기본 프레임과의 공유성을 극대화시키기 위하여 기본 프레임과 매우 유사한 구조를 가질 수도 있다. 또한 이 경우 수신기에서 하나의 추가 전송 프레임(113210-1)을 수신한 뒤 다음 추가 전송 프레임(113210-1)을 수신하는데 걸리는 시간은 1개의 기본 프레임(113220) 정도에 해당하므로, 도 13의 A에 도시된 경우보다 주기가 짧다.
- [152]
- [153] 도 14의 A 및 B는 본 발명의 일 실시예에 따른 추가 전송 프레임을 식별하기 위한 P1 심볼 생성과정을 나타낸 도면이다.
- [154] 도 13에 도시된 바와 같이 기본 프레임 구별되는 추가 전송 프레임을 통해 추가적인 비디오 데이터를 전송하는 경우, 수신기에서 추가 전송 프레임을 식별하고 처리할 수 있도록 별도의 시그널링 정보를 전송해야 한다. 본 발명의 추가 전송 프레임은 이와 같이 별도의 시그널링 정보를 전송하는 P1 심볼을 포함할 수 있으며, 이를 new_system_P1 심볼이라 호칭할 수 있다. 이는 기존 전송 프레임에서 사용되던 P1 심볼과 다를 수 있으며, 복수개가 될 수 있다. 이때 new_system_P1 심볼은 전송 프레임의 프리앰블 영역 내 첫번째 P2 심볼 전단에 위치하는 것을 일 실시예로 할 수 있다.
- [155] 또한 본 발명에서는 new_system_P1 심볼을 생성하기 위하여 기존의 전송 프레임의 P1 심볼을 수정하여 사용할 수 있다. 이를 위하여 본 발명에서는 기존 전송 프레임의 P1 심볼의 구조를 수정하여 new_system_P1 심볼을 생성하거나, 심볼을 생성하는 심볼 제너레이션부(114100)을 변형시켜 new_system_P1 심볼을 생성하는 방법을 제시한다.
- [156] 도 14의 A는 기존 전송 프레임의 P1 심볼의 구조를 나타낸 도면이다. 본 발명에서는 도 14의 A에 도시된 기존 전송 프레임의 P1 심볼의 구조를 수정하여 new_system_P1 심볼을 생성할 수 있다. 이 경우, 기존 P1 심볼의 prefix와 postfix를

위한 주파수 변위값(f_{SH})을 변형시키거나 P1 심볼의 길이(T_{P1C} 나 T_{P1B} 의 크기)를 바꿔서 `new_system_P1` 심볼을 생성할 수 있다. 단, P1 심볼 구조를 수정하여 `new_system_P1` 심볼을 생성하는 경우, P1 심볼 구조에 사용되는 파라미터들(f_{SH} , T_{P1C} , T_{P1B} 의 크기)도 적절하게 수정되어야 한다.

- [157] 도 14의 B는 P1 심볼을 생성하는 P1 심볼 제너레이션부를 나타낸 도면이다. 본 발명에서는 도 14의 B에 도시된 P1 심볼 제너레이션부를 변형시켜 `new_system_P1` 심볼을 생성할 수 있다. 이 경우, P1 심볼 제너레이션부에 포함된 CDS 테이블 모듈(114110), MSS 모듈(114120) 및 C-A-B 스트럭처 모듈(114130)으로부터 P1 심볼에 사용되는 액티브 캐리어(active carrier)의 분포를 바꾸는 방법(예를 들어 CDS 테이블 모듈(114110)이 다른 CSS(Complementary Set of Sequence)를 사용하는 방법 등) 또는 P1 심볼로 전송하는 정보를 위한 패턴을 변형시키는 방법(MSS 모듈(114120)이 다른 CSS(Complementary Set of Sequence)를 사용하는 방법 등)등을 사용하여 `new_system_P1` 심볼을 생성할 수 있다.

[158]

- [159] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 L1-프리 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.

- [160] 상술한 바와 같이 L1 시그널링 정보는 L1-프리 시그널링 정보 및 L1-포스트 시그널링 정보를 포함할 수 있다.

- [161] 도 15은 L1-프리 시그널링 정보에 포함되는 테이블의 일 실시예이다. L1-프리 시그널링 정보는 L1-포스트 시그널링 정보를 수신 및 디코딩하는데 필요한 정보를 포함할 수 있다. 이하 테이블에 포함되는 각 필드들을 살펴본다. 각 필드의 크기와 테이블에 포함될 수 있는 필드의 종류는 설계자의 의도에 따라 추가 또는 변경 가능하다.

- [162] TYPE 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 인풋 스트림의 타입이 TS인지 GS인지를 지시할 수 있다.

- [163] BWT_EXT 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, OFDM 심볼의 대역폭 확장(bandwidth extension) 여부를 지시할 수 있다.

- [164] S1 필드는 3 비트의 크기를 가지는 필드로, 현재 전송 시스템이 MISO인지 SISO인지를 지시할 수 있다.

- [165] S2 필드는 4 비트의 크기를 가지는 필드로, FFT 사이즈를 지시할 수 있다.

- [166] L1_REPETITION_FLAG 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, L1 시그널의 리피티션 플래그(repetition flag)를 지시할 수 있다.

- [167] GUARD_INTERVAL 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, 현재 전송 프레임의 가드 인터벌의 크기를 지시할 수 있다.

- [168] PAPR 필드는 4비트의 크기를 가지는 필드로, PAPR 리덕션(PAPR reduction)의 방식을 지시할 수 있다. 상술한 바와 같이 본 발명에서 사용되는 PAPR 방식으로는 ACE 방식 또는 TR 방식이 될 수 있다.

- [169] L1_MOD 필드는 4비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 QAM 모듈레이션 타입을 지시할 수 있다.
- [170] L1_COD 필드는 2비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 코드 레이트를 지시할 수 있다.
- [171] L1_FEC_TYPE 필드는 2비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 FEC 타입을 지시할 수 있다.
- [172] L1_POST_SIZE 필드는 18비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 크기를 지시할 수 있다.
- [173] L1_POST_INFO_SIZE 필드는 18비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 정보 영역의 크기를 지시할 수 있다.
- [174] PILOT_PATTERN 필드는 4비트의 크기를 가지는 필드로, 파일럿 삽입 패턴을 지시할 수 있다.
- [175] TX_ID_AVAILABILITY 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 현재 지리적인 셀의 범위 내에서 전송 장치 식별 능력을 지시할 수 있다.
- [176] CELL_ID 필드는 16비트의 크기를 가지는 필드로, 셀 식별자를 지시할 수 있다.
- [177] NETWORK_ID 필드는 16비트의 크기를 가지는 필드로 네트워크 식별자를 지시할 수 있다.
- [178] SYSTEM_ID 필드는 16비트의 크기를 가지는 필드로, 시스템 식별자를 지시할 수 있다.
- [179] NUM_FRAMES 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 수퍼 프레임당 전송 프레임들의 개수를 지시할 수 있다.
- [180] NUM_DATA_SYMBOLS 필드는 12비트의 크기를 가지는 필드로, 전송 프레임당 OFDM 심볼들의 개수를 지시할 수 있다.
- [181] REGEN_FLAG 필드는 3 비트의 크기를 가지는 필드로, 리피터에 의해 신호 재생산의 횟수를 지시할 수 있다.
- [182] L1_POST_EXTENSION 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, L1-포스트 시그널링 정보의 익스텐션 블록의 존재 여부를 지시할 수 있다.
- [183] NUM_RF 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, TFS를 위한 RF 밴드들의 개수를 지시할 수 있다.
- [184] CURRENT_RF_IDX 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, 현재 RF 채널의 인덱스를 지시할 수 있다.
- [185] RESERVED 필드는 10비트의 크기를 가지는 필드로, 향후 사용하기 위한 필드이다.
- [186] CRC-32 필드는 32비트의 크기를 가지는 필드로, L1-프리 시그널링 정보의 CRC 에러 추출 코드를 지시할 수 있다.
- [187]
- [188] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 L1-포스트 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.

- [189] L1-포스트 시그널링 정보는 수신기가 PLP 데이터를 부호화하기 위해 필요한 파라미터들을 포함할 수 있다.
- [190] L1-포스트 시그널링 정보는 컨피규러블 블록(configurable block), 다이내믹 블록(dynamic block), 익스텐션 블록(extension block), CRC 블록(Cyclic Redundancy Check block) 및 L1 패딩 블록(L1 padding block)을 포함할 수 있다.
- [191] 컨피규러블 블록은 하나의 전송 프레임 동안에 걸쳐 동일하게 적용될 수 있는 정보들을 포함할 수 있고, 다이내믹 블록은 현재 전송되고 있는 전송 프레임에 해당하는 특징적인 정보들을 포함할 수 있다.
- [192] 익스텐션 블록은 L1-포스트 시그널링 정보가 확장되는 경우 사용될 수 있는 블록이며, CRC 블록은 L1-포스트 시그널링 정보의 에러정정을 위해 사용되는 정보들을 포함할 수 있으며 32비트 크기를 가질 수 있다. 또한 패딩 블록은 L1-포스트 시그널링 정보가 여러 개의 인코딩 블록들에 나뉘어 전송되는 경우, 각 인코딩 블록에 포함되는 정보의 크기를 동일하게 맞추기 위해 사용될 수 있으며 그 크기는 가변적이다.
- [193] 도 16에 도시된 테이블은 컨피규러블 블록에 포함되는 테이블로, 테이블에 포함된 필드들은 다음과 같다. 각 필드의 크기와 테이블에 포함될 수 있는 필드의 종류는 설계자의 의도에 따라 추가 또는 변경 가능하다.
- [194] SUB_SLICES_PER_FRAME 필드는 15비트의 크기를 가지는 필드로, 전송 프레임당 서브 슬라이스의 개수를 지시할 수 있다.
- [195] NUM_PLP 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 개수를 지시할 수 있다.
- [196] NUM_AUX 필드는 4비트의 크기를 가지는 필드로, 보조 스트림의 개수를 지시할 수 있다.
- [197] AUX_CONFIG_RFU 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 향후 사용을 위한 영역이다.
- [198] 이하는 주파수 루프에 포함되는 필드들이다.
- [199] RF_IDX 필드는 3 비트의 크기를 가지는 필드로, RF 채널의 인덱스를 지시할 수 있다.
- [200] FREQUENCY 필드는 32비트의 크기를 가지는 필드로, RF 채널의 주파수를 지시할 수 있다.
- [201] 이하의 필드들은 S2 필드의 LSB가 1인 경우 즉, S2='xxx1'로 표현되는 경우에만 사용되는 필드들이다.
- [202] FEF_TYPE 필드는 4비트의 크기를 가지는 필드로, FEF(Future extension frame)타입을 지시하기 위해 사용될 수 있다.
- [203] FEF_LENGTH 필드는 22비트의 크기를 가지는 필드로, FEF의 길이를 지시할 수 있다.
- [204] FEF_INTERVAL 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, FEF 인터벌의 크기를 지시할 수 있다.

- [205] 이하의 필드들은 PLP 루프에 포함되는 필드들이다.
- [206] PLP_ID 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, PLP를 식별하기 위해 사용될 수 있다.
- [207] PLP_TYPE 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, 현재 PLP가 커먼 PLP 인지 일반적인 데이터를 포함하는 PLP여부를 지시할 수 있다.
- [208] PLP_PAYLOAD_TYPE 필드는 5비트의 크기를 가지는 필드로, PLP 페이로드의 타입을 지시할 수 있다.
- [209] FF_FLAG 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, 고정된 주파수 플래그(fixed frequency flag)를 지시할 수 있다.
- [210] FIRST_RF_IDX 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, TFS를 위한 첫번째 RF 채널의 인덱스를 지시할 수 있다.
- [211] FIRST_FRAME_IDX 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 수퍼 프레임 내 현재 PLP의 첫번째 프레임 인덱스를 지시할 수 있다.
- [212] PLP_GROUP_ID 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, PLP 그룹을 식별하기 위해 사용될 수 있다. 본 발명에서는 PLP 그룹을 LLP(Link-Layer-Pipe)라 호칭할 수 있으며 PLP_GROUP_ID 필드를 LLP_ID 필드로 호칭하는 것을 일 실시예로 한다.
- [213] PLP_COD 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 코드 레이트를 지시할 수 있다.
- [214] PLP_MOD 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 QAM 모듈레이션 타입을 지시할 수 있다.
- [215] PLP_ROTATION 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 정상도 로테이션 플래그를 지시할 수 있다.
- [216] PLP_FEC_TYPE 필드는 2비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 FEC 타입을 지시할 수 있다.
- [217] PLP_NUM_BLOCKS_MAX 필드는 10비트의 크기를 가지는 필드로, FEC 블록들의 PLP 최대 개수를 지시할 수 있다.
- [218] FRAME_INTERVAL 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 전송 프레임의 인터벌을 지시할 수 있다.
- [219] TIME_IL_LENGTH 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로 심볼 인터리빙 (또는 타임 인터리빙)의 뎀스(depth)를 지시할 수 있다.
- [220] TIME_IL_TYPE 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로 심볼 인터리빙(또는 타임 인터리빙)의 타입을 지시할 수 있다.
- [221] IN-BAND_B_FLAG 필드는 1비트의 크기를 가지는 필드로, 인밴드 시그널링 플래그를 지시할 수 있다.
- [222] RESERVED_1 필드는 16비트의 크기를 가지는 필드로, PLP 루프 내에서 향후 사용하기 위한 필드이다.
- [223] RESERVED_2 필드는 32비트의 크기를 가지는 필드로, 컨피규러블 블록에서

향후 사용을 위한 필드이다.

[224] 이하는 보조 스트림 루프에 포함되는 필드이다.

[225] AUX_RFU는 32비트의 크기를 가지는 필드로, 보조 스트림 루프 내에서 향후 사용하기 위한 필드이다.

[226]

[227] 도 17은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 L1-포스트 시그널링 정보를 나타낸 도면이다.

[228] 도 17에 도시된 테이블은 다이내믹 블록에 포함되는 테이블로, 테이블에 포함된 필드들은 다음과 같다. 각 필드의 크기와 테이블에 포함될 수 있는 필드의 종류는 설계자의 의도에 따라 변경 가능하다.

[229] FRAME_IDX 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 수퍼 프레임내의 프레임 인덱스를 지시할 수 있다.

[230] SUB_SLICE_INTERVAL 필드는 22비트의 크기를 가지는 필드로, 서브 슬라이스의 인터벌을 지시할 수 있다.

[231] TYPE_2_START 필드는 22비트의 크기를 가지는 필드로, 복수개의 프레임에 걸친 심볼 인터리버의 PLP의 시작 포지션을 지시할 수 있다.

L1_CHANGE_COUNTER 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, L1-시그널링의 변화 여부를 지시할 수 있다.

[232] START_RF_IDX 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, TFS를 위한 시작 RF 채널 인덱스를 지시할 수 있다.

[233] RESERVED_1 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 향후 사용을 위한 필드이다.

[234] 이하는 PLP 루프에 포함되는 필드들이다.

[235] PLP_ID 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 각 PLP를 식별하기 위해 사용될 수 있다.

[236] PLP_START 필드는 22비트의 크기를 가지는 필드로, 프레임내의 PLP 시작 주소를 지시할 수 있다.

[237] PLP_NUM_BLOCKS 필드는 10비트의 크기를 가지는 필드로, FEC 블록들의 PLP 개수를 지시할 수 있다.

[238] RESERVED_2 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, PLP 루프에서 향후 사용하기 위한 필드이다.

[239] RESERVED_3 필드는 8비트의 크기를 가지는 필드로, 다이내믹 블록에서 향후 사용하기 위한 필드이다.

[240] 이하는 보조 스트림 루프에 포함되는 필드이다.

[241] AUX_RFU는 48비트의 크기를 가지는 필드로, 보조 스트림 루프 내에서 향후 사용하기 위한 필드이다.

[242]

[243] 또한 본 발명에서는 SVC(Scalable Video Coding) 방식을 사용한 MIMO

시스템을 제안한다. SVC 방식은 다양한 단말기와 통신 환경 및 이들의 변화에 대응하기 위해 개발된 동영상의 코딩 방법이다. SVC 방식은 하나의 동영상을 계층적으로 원하는 화질이 발생하도록 코딩하여, 베이스 레이어에서 기본 화질의 영상에 대한 비디오 데이터를, 인헨스먼트 레이어에서 상위 화질의 영상을 복원할 수 있는 추가적인 비디오 데이터를 전송할 수 있다. 따라서 수신기는 수신기의 특성에 따라 베이스 레이어의 비디오 데이터만을 수신하여 디코딩하여 기본 화질의 영상을 획득하거나, 베이스 레이어의 비디오 데이터와 인헨스먼트 레이어의 비디오 데이터를 디코딩하여 상위 화질의 영상을 획득할 수 있다. 이하에서 베이스 레이어는 베이스 레이어에 해당하는 비디오 데이터를 포함하는 의미로, 인헨스먼트 레이어는 인헨스먼트 레이어에 해당하는 비디오 데이터를 포함하는 의미로 사용될 수 있다. 또한, 이하에서 SVC의 대상은 비디오 데이터만이 아닐 수도 있으며, 베이스 레이어는 베이스 레이어에 해당하는 기본 영상/음성/데이터를 포함하는 기본 서비스를 제공할 수 있는 데이터를, 인헨스먼트 레이어는 인헨스먼트 레이어에 해당하는 상위 영상/음성/데이터를 포함하는 상위 서비스를 제공할 수 있는 데이터를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.

[244] 이하 본 발명의 방송 시스템에서는, SVC 방식을 이용하여 SISO 또는 MISO 방식으로 수신 가능한 경로로 SVC의 베이스 레이어를 전송하고, MIMO 방식으로 수신 가능한 경로로 SVC의 인헨스먼트 레이어를 전송하는 방법을 제시한다. 즉, 단일 안테나를 갖는 수신기의 경우 SISO 또는 MISO 방식으로 베이스 레이어를 수신하여 기본 화질의 영상을 획득하고, 복수의 안테나를 갖는 수신기의 경우 MIMO 방식으로 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 수신하여 상위 화질의 영상을 획득할 수 있는 방법을 제시한다.

[245]

[246] 도 18은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.

[247] 도 18에서 도시된 바와 같이 방송 신호 송신기는 방송 서비스를 SVC로 인코딩하는 SVC 인코더(120100)와 데이터를 복수의 안테나로 전송할 수 있도록 공간 다이버시티 또는 공간 멀티플렉싱 방식을 통해 분배하는 MIMO 인코더(120200)를 포함할 수 있다. 도 18에서는 계층 변조(Hierarchical modulation) 방식을 사용하는 방송 신호 송신기를 도시하고 있다.

[248] SVC 인코더(120100)는 방송 서비스를 SVC 인코딩하여 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어로 출력한다. 베이스 레이어는 제 1 안테나(Ant 1; 120300) 및 제 2 안테나(Ant 2; 120400)에서 동일하게 전송되며, 인헨스먼트 레이어는 MIMO 인코더(120200)에서 인코딩되어 동일한 데이터 또는 상이한 데이터로 각각 제 1 안테나(120300) 및 제 2 안테나(120400)로 전송된다. 이 경우 전송 시스템은 데이터 변조시 심볼 매핑을 수행하는데, 심볼 매핑에 대한 도면은 좌측에서 도시한 바와 같다(심볼 맵핑은 미도시함).

- [249] 방송 신호 송신기는 계층 변조를 수행하여, 변조되는 데이터의 MSB(Most Significant Bit) 부분에는 베이스 레이어에 해당하는 비트들을, LSB(Least Significant Bit) 부분에는 인헨스먼트 레이어에 해당하는 비트들을 매핑할 수 있다.
- [250]
- [251] 도 19는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.
- [252] 도 19에서 전송 장치는 방송 신호 송신기를 SVC로 인코딩하는 SVC 인코더(121100)와 데이터를 복수의 안테나로 전송할 수 있도록 공간 다이버시티 또는 공간 멀티플렉싱 방식을 통해 분배하는 MIMO 인코더(121200)를 포함한다. 도 19에서는 FDM(Frequency Division Multiplexing) 방법을 사용하는 전송 시스템의 실시예를 나타낸다.
- [253] SVC 인코더(121100)는 방송 서비스를 SVC 인코딩하여 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어로 출력한다. 베이스 레이어는 제 1 안테나(Ant 1; 121300) 및 제 2 안테나(Ant 2; 121400)에서 동일하게 전송되며, 인헨스먼트 레이어는 MIMO 인코더(121200)에서 인코딩되어 동일한 데이터 또는 상이한 데이터로 각각 제 1 안테나(121300) 및 제 2 안테나(121400)로 전송된다.
- [254] 방송 신호 송신기는 데이터 전송 효율을 높이기 위해 FDM 방식을 사용하여 데이터를 처리할 수 있으며, 특히 OFDM 방식을 사용, 복수의 서브 캐리어를 통해 데이터를 전송할 수 있다. 또한 방송 신호 송신기는 서브 캐리어들을 SISO/MISO 신호를 전송하는데 사용하는 서브 캐리어와 MIMO 신호를 전송하는 서브 캐리어로 할당하여 각각의 신호를 전송할 수 있다. SVC 인코더(121100)에서 출력되는 베이스 레이어는 SISO/MISO 캐리어를 통해 복수의 안테나에서 동일하게 전송되고, 인헨스먼트 레이어는 MIMO 인코딩을 거쳐 MIMO 캐리어를 통해 복수의 안테나에서 전송될 수 있다.
- [255] 방송 신호 수신기는 OFDM 심볼을 수신하여 SISO/MISO 캐리어에 해당하는 데이터를 SISO/MISO 디코딩하여 베이스 레이어를 획득하고, MIMO 캐리어에 해당하는 데이터를 MIMO 디코딩하여 인헨스먼트 레이어를 획득할 수 있다. 이후 채널 상황 및 수신 시스템에 따라 MIMO 디코딩이 불가능한 경우에는 베이스 레이어만으로, MIMO 디코딩이 가능한 경우에는 인헨스먼트 레이어까지 포함하여 서비스를 복구, 제공할 수 있다. 제 2 실시예의 경우, 서비스의 비트 정보가 심볼로 매핑된 후에 MIMO 처리가 수행되므로 MIMO 인코더(121200)가 심볼 맵퍼 후에 위치할 수 있어 방송 신호 송신기의 구조가 도 19에 도시된 실시예의 경우보다 간단해질 수도 있다.
- [256]
- [257] 도 20은 본 발명의 제 3 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 방송 신호 송신기의 개념도이다.
- [258] 도 20에서 방송 신호 송신기는 방송 서비스를 SVC로 인코딩하는 SVC

인코더(122100)와 데이터를 복수의 안테나로 전송할 수 있도록 공간 다이버시티 또는 공간 멀티플렉싱 방식을 통해 분배하는 MIMO 인코더(122200)를 포함한다. 도 20에서는 TDM (Time Division Multiplexing) 방법을 사용하는 전송 장치의 실시예를 나타낸다.

- [259] 도 20의 실시예에서, 방송 신호 송신기는 SVC 인코딩된 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 각각 SISO/MISO 슬롯 및 MIMO 슬롯을 통해 전송할 수 있다. 이 슬롯은 전송 신호의 시간 또는 주파수 단위의 슬롯일 수 있으며, 도 20의 실시예에서는 시간 슬롯으로 도시하였다. 또한, 이 슬롯은 PLP가 될 수도 있다. 방송 신호 수신기는 수신되는 슬롯이 어떤 종류의 슬롯인지를 파악하고, SISO/MISO 슬롯으로부터 베이스 레이어를, MIMO 슬롯으로부터 인헨스먼트 레이어를 수신한다. 상술한 바와 같이 채널 또는 수신기에 따라 수신 시스템은 베이스 레이어만을 사용하여 서비스를 복구하거나, MIMO 디코딩을 수행하여 인헨스먼트 레이어도 함께 사용하여 서비스를 복구할 수도 있다.
- [260] 앞에서 설명한 제 1 내지 제 3 실시예에서, SVC 방식을 사용하여 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 생성하고, 생성된 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 SISO/MISO 및 MIMO 방법 중 하나로 각각 전송하는 방법을 설명하였다. 이렇게 전송하는 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어는 MIMO 방송 데이터에 해당한다. 이하에서는 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 포함하는 MIMO 방송 데이터를, 지상파 방송을 전송하기 위한 지상파 방송 프레임과의 관계에서 어떻게 전송할 것인지에 대하여 설명하도록 한다. 이하에서 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 포함하는 MIMO 방송 데이터는 제 1 내지 제 3 실시예 중 하나에 의해 생성될 수 있으며, 또한 이 중 하나 이상의 조합에 의해 생성될 수 있다.
- [261] (1) MIMO 방송 데이터를 특정 PLP로 전송하는 방법
- [262] MIMO 방송 데이터를 특정 PLP에 포함시키면서, 지상파 방송 데이터를 포함하는 PLP와 구별하여 전송할 수 있다. 이 경우 특정 PLP는 MIMO 방송 데이터를 전송하기 위해 사용되며, 이를 설명하기 위한 시그널링 정보를 추가적으로 전송할 수 있다. 이하에서, MIMO 방송 데이터를 포함하는 특정 PLP를 MIMO 방송 PLP로, 기존 지상파 방송 데이터를 포함하는 PLP를 지상파 방송 PLP로 지칭할 수 있다.
- [263] (2) MIMO 방송 데이터를 특정 프레임으로 전송하는 방법
- [264] 상술한 바와 같이 생성된 MIMO 방송 데이터를 특정 프레임에 포함시키면서, 지상파 방송 프레임과 구별하여 전송하는 방법이 가능하다. 이 경우 특정 프레임은 MIMO 방송 데이터를 전송하기 위해 사용되며, 이를 설명하기 위한 시그널링 정보를 추가적으로 전송할 수 있다. 이 경우 특정 프레임은 도 13에서 설명한 FEF가 될 수 있다. 이하에서, MIMO 방송 데이터를 포함하는 특정 프레임을 MIMO 방송 프레임으로 호칭한다.
- [265] (3) MIMO 방송 PLP를 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임으로 전송하는

방법

- [266] MIMO 방송 데이터를 포함하는 PLP를 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임을 통해 전송할 수 있다. 상술한 실시예들과 달리, MIMO 방송 PLP가 기존 프레임에도 존재하므로, 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임에 존재하는 연결되는 PLP간의 관계를 시그널링해줄 필요가 있다. 이를 위해 MIMO 방송 프레임도 L1 시그널링 정보를 포함하도록 하며, 프레임 내에 존재하는 MIMO 방송 PLP에 대한 정보를 지상파 방송 프레임의 L1 시그널링 정보와 같이 전송할 수 있다.
- [267] MIMO 방송 프레임에 포함되는 MIMO 방송 PLP에는 SISO, MISO, MIMO 방식의 PLP가 존재할 수 있다. 이 경우 SISO/MISO 방식의 PLP 또는 캐리어에는 베이스 레이어가 전송될 수 있고, MIMO 방식의 PLP 또는 캐리어에는 인헨스먼트 레이어가 전송될 수 있다. SISO/MISO 방식의 PLP 또는 캐리어와 MIMO 방식의 PLP 또는 캐리어의 비율은 0~100%로 가변할 수 있으며, 그 비율은 프레임마다 상이하게 설정될 수 있다.
- [268]
- [269] 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른 SVC를 사용한 MIMO 전송 시스템이 적용된 지상파 방송 시스템이 전송하는 전송 프레임 구조를 나타낸 도면이다. 도 21은 도 18 내지 도 20과 관련하여 설명한 방법 및 방법 (1) 내지 방법 (3)의 적어도 하나를 사용한 방송 신호의 실시예에 해당한다.
- [270] 도 21의 A는 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임이 포함된 방송 신호를 나타낸다. 도 21의 A에서 MIMO 방송 PLP는 지상파 방송 프레임 및 MIMO 방송 프레임에 존재할 수 있다. 기존 프레임에 포함된 MIMO 방송 PLP는 베이스 레이어이며, MIMO 방송 프레임이 포함된 MIMO 방송 PLP는 인헨스먼트 레이어로서, SISO, MISO, 또는 MIMO 방식으로 전송될 수 있다.
- [271] 도 21의 B는 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임이 포함된 방송 신호를 나타낸다. 도 21의 B에서 MIMO 방송 PLP는 MIMO 방송 프레임에만 존재할 수 있다. 이 경우 MIMO 방송 PLP는 베이스 레이어를 포함하는 PLP와 인헨스먼트 레이어를 포함하는 PLP를 포함할 수 있다.
- [272] 도 21의 C는 지상파 방송 프레임과 MIMO 방송 프레임이 포함된 방송 신호를 전송한다. MIMO 방송 데이터는 MIMO 방송 프레임 내에만 존재한다. 다만, 도 21의 B와 달리 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어는 PLP로 구분되어 전송되지 않고, 캐리어로 구분되어 전송될 수 있다. 즉, 도 19에서 설명한 바와 같이 베이스 레이어에 해당하는 데이터와 인헨스먼트 레이어에 해당하는 데이터를 각각 별도의 서브 캐리어에 할당하여 OFDM 변조하여 전송할 수 있다.
- [273] 상술한 SVC(Scalable Video Coding) 방식을 사용한 MIMO 방송 시스템에 있어서 방송 신호 송신기는 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 PLP로 구분지어 입력받고 처리할 수 있다. 예를 들어, 도 2의 B에서 설명한 복수의 PLP를 처리하는 모드 어댑테이션 블록(102100)에서, 베이스 레이어는 PLP0에,

인헨스먼트 레이어는 PLP1에 포함될 수 있다. 이에 대응하는 방송 신호 수신기는 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어가 PLP로 구분지어 전송된 방송 신호를 수신하여 처리할 수 있다. 또한 방송 신호 송신기는 하나의 PLP에 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 함께 전송할 수 있다. 이 경우 방송 신호 송신기는 데이터를 SVC 인코딩하여 베이스 레이어와 인헨스먼트로 출력하는 SVC 인코더를 포함할 수 있다. 이에 대응하는 방송 신호 수신기는 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어가 하나의 PLP로 전송된 방송 신호를 수신하여 처리할 수 있다.

[274]

[275] MIMO 방식은 복수의 송신 안테나와 복수의 수신 안테나를 사용하여 송신/수신 다이버시티와 높은 전송 효율을 제공하는 방송 시스템을 나타낸다. MIMO 방식은 시간 및 공간 차원에서 상이하게 신호를 처리하여, 동일 주파수 대역에서 동시에 동작하는 병렬적 경로를 통해 복수의 데이터 스트림을 전송하여 다이버시티 효과와 높은 전송 효율을 달성할 수 있다.

[276] 일 실시예로서, MIMO 방식에는 공간 다중화 (SM; Spatial Multiplexing) 기법 및 골든 코드(GC; Golden Code) 기법이 사용될 수 있다.

[277] 이하에서 방송 신호 전송시 변조 방식을 M-QAM(Quadrature Amplitude Modulation)으로 표현할 수 있다. 즉, M이 2인 경우에는 2-QAM으로 BPSK(Binary Phase Shift Keying) 방식을, M이 4인 경우에는 4-QAM으로 QPSK(Quadrature Phase Shift Keying)을 나타낼 수 있다. M은 변조에 사용되는 심볼의 개수를 나타낼 수 있다. 이하에서, MIMO 시스템은 2개의 전송 안테나를 사용하여 2개의 방송 신호를 전송하고, 2개의 수신 안테나를 사용하여 2개의 방송 신호를 수신하는 경우를 예로써 설명하도록 한다.

[278]

[279] 도 22는 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 송수신 시스템을 나타낸 도면이다.

[280] 도 22에서, MIMO 전송 시스템은 입력 신호 생성부(201010), MIMO 인코더(201020), 제 1 전송 안테나(201030) 및 제 2 전송 안테나(201040)를 포함한다. 이하에서 입력 신호 생성부(201010)는 디바이더로, MIMO 인코더(201020)는 MIMO 프로세서로 각각 지칭할 수도 있다.

[281] MIMO 수신 시스템은 제 1 수신 안테나(201050), 제 2 수신 안테나(201060), MIMO 디코더(201070) 및 출력 신호 생성부(201080)를 포함할 수 있다. 이하에서 출력 신호 생성부(201080)는 머저로, MIMO 디코더(201070)는 ML 디텍터로 지칭할 수도 있다.

[282] MIMO 전송 시스템에서, 입력 신호 생성부(201010)는 복수의 안테나로 전송하기 위한 복수의 입력 신호를 생성할 수 있다. 즉, 송신하려는 입력 신호를 2개의 입력 신호로 분배하여 MIMO 전송을 위한 제 1 입력 신호 S1 및 제 2 입력 신호 S2를 출력할 수 있다.

[283] MIMO 인코더(201020)는 복수의 입력 신호(S1 및 S2)에 MIMO 인코딩을

수행하여 MIMO 전송을 위한 제 1 전송 신호 St1 및 제 2 전송 신호 St2를 출력하며, 출력된 전송 신호들 각각은 필요한 신호 처리 및 변조 과정을 거쳐 각각 제 1 안테나(201030) 및 제 2 안테나(201040)를 통해 전송될 수 있다. MIMO 인코더(201020)는 심볼 단위로 인코딩을 수행할 수 있다. MIMO 인코딩 방법으로는 상술한 SM 기법, GC 기법을 사용할 수 있으며, 이하에서 본 발명에서는 새로운 MIMO 인코딩 방법을 제안한다. MIMO 인코더는 이하에서 설명하는 MIMO 인코딩 방법을 사용하여 복수의 입력 신호를 MIMO 인코딩할 수 있다. 또한, MIMO 인코더는 이하에서 MIMO 프로세서로 지칭할 수도 있다. 즉, MIMO 인코더는 이하에서 제안하는 MIMO 매트릭스와 MIMO 매트릭스의 파라미터 값에 따라 복수의 입력 신호를 프로세싱하여 복수의 전송 신호를 출력한다.

- [284] 입력 신호 생성부(201010)는 MIMO 인코딩을 위한 복수의 입력 신호를 출력하는 엘리먼트로서, 전송 시스템에 따라 디멀티플렉서, 프레임 빌더 등의 엘리먼트가 될 수도 있다. 또한, MIMO 인코더(201020)에 포함되어, MIMO 인코더(201020)가 복수의 입력 신호를 생성하여 생성된 복수의 입력 신호에 인코딩을 수행할 수도 있다. 그리고 MIMO 인코더(201020)는 MIMO 전송 시스템의 다이버시티 이득 및 멀티플렉싱 이득을 획득할 수 있도록 복수의 신호를 MIMO 인코딩 또는 MIMO 프로세싱하여 출력하는 디바이스를 나타낸다.
- [285] 입력 신호 생성부(201010) 이후의 신호 처리는 복수의 입력 신호들에 대하여 행해져야 하므로, 복수의 디바이스들이 구비되어 병렬로 신호를 처리하거나, 메모리를 구비한 하나의 디바이스에서 순차적으로 또는 동시에 병렬로 신호를 처리할 수 있다.
- [286] MIMO 수신 시스템은, 제 1 수신 안테나(201050) 및 제 2 수신 안테나(201060)를 사용하여 제 1 수신 신호 Sr1 및 제 2 수신 신호 Sr2를 수신한다. 그리고 MIMO 디코더(201070)가 제 1 수신 신호 및 제 2 수신 신호를 처리하여 제 1 출력 신호 및 제 2 출력 신호를 출력한다. MIMO 디코더(201070)는 MIMO 인코더(201020)가 사용한 MIMO 인코딩 방법에 따라 제 1 수신 신호 및 제 2 수신 신호를 처리한다. MIMO 디코더(201070)는, ML 디텍터로서 전송 시스템에서 MIMO 인코더가 사용한 MIMO 매트릭스와 수신 신호, 채널 환경에 대한 정보를 사용하여 제 1 출력 신호 및 제 2 출력 신호를 출력한다. 실시예에 따라, ML 디텍팅을 수행하는 경우 제 1 출력 신호 및 제 2 출력 신호는 비트 값이 아닌 비트에 대한 확률 정보를 포함할 수 있고, 이러한 제 1 출력 신호 및 제 2 출력 신호는 FEC 디코딩을 거쳐 비트 값으로 변환될 수도 있다.
- [287] MIMO 수신 시스템의 MIMO 디코더는 MIMO 전송 시스템에서 처리한 제 1 입력 신호 및 제 2 입력 신호의 QAM 타입에 따라 제 1 수신 신호 및 제 2 수신 신호를 처리한다. MIMO 수신 시스템에서 수신하는 제 1 수신 신호 및 제 2 수신 신호는 동일한 QAM 타입 또는 상이한 QAM 타입의 제 1 입력 신호 및 제 2 입력 신호가 MIMO 인코딩되어 전송된 신호이므로, MIMO 수신 시스템은 수신

신호가 어떤 QAM 타입의 조합인지를 파악하여 수신 신호를 MIMO 디코딩할 수 있다. 따라서, MIMO 전송 시스템은 전송 신호에 전송 신호의 QAM 타입을 식별하는 정보를 전송할 수 있으며, 이때 전송 신호의 QAM 타입을 식별하는 정보는 전송 신호의 프리앰블 부분에 포함될 수 있다. 그리고 MIMO 수신 시스템은 전송 신호의 QAM 타입을 식별하는 정보로부터 수신 신호의 QAM 타입의 조합(M-QAM+M-QAM 또는 M-QAM+N-QAM)을 식별하여, 수신 신호를 MIMO 디코딩할 수 있다.

- [288] 이하에서는, 본 발명의 일 실시예에 따라 다양한 채널 환경에서 낮은 시스템 복잡도, 높은 데이터 전송 효율 및 높은 신호 복구 성능을 갖는 MIMO 인코더 및 MIMO 인코딩 방법에 대하여 설명하도록 한다.
- [289] SM 기법은 전송하려는 데이터를 별도의 MIMO 방식을 위한 별도의 인코딩없이 복수의 안테나로 동시에 전송하는 방식이다. 이 경우 수신기는 복수의 수신 안테나로 동시에 수신된 데이터에서 정보를 획득할 수 있다. SM 기법의 경우 수신기에서 신호 복원시 사용하는 ML(Maximum Likelihood) 디코더는 수신된 복수의 신호 조합을 검사하면 되므로 복잡도가 비교적 낮은 장점이 있다. 다만, 송신측에서의 송신 다이버시티를 기대할 수 없는 단점이 있다. 이하에서, SM 기법의 경우 MIMO 인코더는 복수의 입력 신호들을 바이패스하며, 이러한 바이패스 처리를 MIMO 인코딩으로 표현할 수 있다.
- [290] GC 기법은 전송하려는 데이터를 정해진 규칙(예를 들면, 골든 코드를 사용하는 인코딩 방법)으로 인코딩한 후 이를 복수의 안테나로 전송하는 방식이다. 안테나가 2개인 경우, GC 기법은 2x2 행렬을 사용하여 인코딩하므로, 송신측에서의 송신 다이버시티가 획득된다. 다만 수신기의 ML 디코더는 4개의 신호 조합을 검사해야 하므로 복잡도가 높아지는 단점이 있다.
- [291] GC 기법은 SM 기법에 비해 송신 다이버시티가 획득되는 점에서 강건한 통신이 가능해지는 장점이 있다. 다만, 이는 데이터 전송시 데이터 가공에 GC 기법과 SM 기법만을 사용한 경우를 비교한 것으로, 별도의 데이터 코딩(또는, 아우터 코딩(outer coding)이라 지칭할 수 있다)을 함께 사용하여 데이터를 전송하는 경우에는 GC 기법의 송신 다이버시티가 추가적인 이득을 주지 못할 수도 있다. 이러한 현상은 특히 이러한 아우터 코딩이 넓은(large) 미니멈 해밍 디스턴스(hamming distance)를 갖는 경우 쉽게 나타난다. 해밍 디스턴스는 같은 비트 수를 갖는 2진 부호 사이에 대응되는 비트값이 일치하지 않는 것의 개수를 나타낸다. 예를 들면, 미니멈 해밍 디스턴스가 넓은 LDPC(Low Density Parity Check) 부호 등을 사용하여, 에러 정정을 위한 리던던시를 추가하여 부호화한 데이터를 전송하는 경우 GC 기법의 송신 다이버시티가 SM 기법에 비해 추가적인 이득을 주지 못할 수도 있으며, 이러한 경우에는 복잡도가 낮은 SM 기법을 사용하는 것이 방송 시스템에 있어서 유리할 수 있다.
- [292] 따라서, 본 발명에서는 복잡도가 낮은 SM 기법을 사용하면서 강한 아우터 코드를 사용함으로써 보다 효율적인 MIMO 방송 시스템을 설계하고자 한다.

다만, 복수의 MIMO 송수신 채널들 간의 상관 정도에 따라 SM 기법은 수신 신호 복원에 문제가 발생할 수 있다.

[293]

[294] 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른 채널 환경에서 SM 기법의 MIMO 전송에 따른 데이터 송수신 방법을 나타낸 도면이다.

[295] MIMO 전송 시스템은 SM 기법으로 송신 안테나 1 및 송신 안테나 2로 각각 입력 신호 1(S1) 및 입력 신호 2(S2)를 보낼 수 있다. 도 23은 송신측에서 4-QAM으로 변조된 심볼을 전송하는 실시예에 해당한다.

[296] 수신 안테나 1은 두 경로로 신호를 수신하며, 도 23의 채널 환경에서 수신 안테나 1의 수신 신호는 $S1 \cdot h_{11} + S2 \cdot h_{21}$ 과 같고, 수신 안테나 2의 수신 신호는 $S1 \cdot h_{12} + S2 \cdot h_{22}$ 와 같다. 수신측에서는 채널 추정을 통해 S1과 S2를 획득하여 데이터를 복구할 수 있게 된다.

[297] 이는 송수신 경로가 서로 독립적인 경우의 시나리오로서, 이러한 환경을 이하에서 무상관(un-correlated)라고 지칭하도록 한다. 반면에, LOS(Line Of Sight)환경과 같이 송수신 경로의 채널들 간의 상관이 매우 높을 수 있으며, 이를 전상관(fully correlated)이라고 지칭하도록 한다.

[298] MIMO에서 채널들이 전상관 채널인 경우는 도 23에서 채널을 나타내는 2 by 2 행렬의 각 파라미터들이 모두 1인 경우에 해당한다($h_{11}=h_{12}=h_{21}=h_{22}=1$). 이 때 수신 안테나 1과 수신 안테나 2는 동일한 수신 신호($S1+S2$)를 수신한다. 다시 말해, 수신 안테나 1과 수신 안테나 2는 모두 전송 신호들을 더한 신호와 같은 신호를 수신하게 되는 것이다. 결국, 2개의 송신 안테나에서 전송된 신호들이 모두 같은 채널을 겪고 2개의 수신 안테나에서 수신되면 수신기에서 수신한 수신 신호 즉 채널에 의해 더해진 데이터는 두 개의 심볼 S1 및 S2를 모두 표현하지 못하게 된다. 도 23에서, 전상관 채널 환경이 경우 수신기에서는 4-QAM인 심볼로 표현되는 신호 S1과 4-QAM 심볼로 표현되는 S2가 더해진 16-QAM 심볼을 수신하지 못하고, 우측 도면에서와 같이 9개의 심볼로 표현되는 신호 $S1+S2$ 를 수신하게 되므로 S1과 S2를 분리하여 복구할 수 없게 되는 것이다.

[299] 이하에서, 전상관 채널을 통과한 수신 신호는 전송 시스템에서 전송하는 전송 신호들을 더한 신호로 표현할 수 있다. 즉, 안테나가 2개인 경우 전송 시스템에서 제 1 전송 신호 및 제 2 전송 신호를 전송하면, 전상관 채널을 통과한 수신 신호는 제 1 전송 신호와 제 2 전송 신호를 더한 신호로 가정하여 MIMO 인코딩 방법을 설명하도록 한다.

[300] 이러한 경우 수신기는 매우 높은 SNR 환경에 있더라도 SM 기법을 이용하여 MIMO로 송신된 신호를 복구하지 못한다. 통신 시스템의 경우 통상 양방향 통신을 전제로 하므로 송수신기 간의 피드백 채널을 통해 이러한 채널 상황을 송신기에 알려 전송 방법을 변경하는 등의 처리가 가능하다. 그러나 방송 시스템의 경우 피드백 채널을 통한 양방향 통신이 어려울 수 있고, 송신기당 커버하는 수신기의 수가 크고 범위 또한 매우 넓어지므로 다양한 채널 환경

변화에 대응하기 어려운 점이 있다. 따라서 이러한 전상관 채널 환경에서 SM 기법을 사용하면 수신기는 서비스를 사용할 수 없고 방송망의 커버리지(coverage)를 줄이지 않으면 이런 환경에 대응이 어려워 비용이 증가된다.

[301] 이하에서는 MIMO 채널간의 상관이 1인 경우 즉 전상관 채널 환경인 경우를 극복하기 위한 방법을 상술하도록 한다.

[302] 본 발명은, MIMO 채널이 전상관 채널인 경우를 극복할 수 있도록, 채널을 통과하여 수신된 신호가 다음과 같은 조건을 만족하도록 MIMO 시스템을 설계하고자 한다.

[303] 1) 수신된 신호는 원래의 신호 S1, S2를 모두 표현할 수 있어야 한다. 다시 말하면, 수신기에서 수신한 성상도의 좌표들이 S1 및 S2의 시퀀스를 유니크하게(uniquely) 표현할 수 있어야 한다.

[304] 2) 심볼 에러 레이트를 낮출 수 있도록 수신된 신호의 미니멈 유클리디언 디스턴스(minimum Euclidean distance)가 커지도록 한다. 유클리디언 디스턴스란, 성상도 상에서 좌표간의 거리를 나타낸다.

[305] 3) 비트 에러 레이트를 낮출 수 있도록 수신된 신호의 해밍 디스턴스 특성이 좋아야 한다.

[306] 이러한 요구를 만족시킬 수 있도록, 본 발명은 먼저 다음 수학식 1과 같이 파라미터 a를 포함하는 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하는 MIMO 인코딩 방법을 제안한다.

[307] 수학식 1

$$\begin{bmatrix} 1 & a \\ a & -1 \end{bmatrix}$$

[308] 수학식 1과 같은 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하여 MIMO 인코더에서 입력 신호 S1, S2를 인코딩하는 경우 안테나 1 및 안테나 2에서 수신하는 수신 신호 1(Rx1) 및 수신 신호 2(Rx2)는 다음의 수학식 2와 같이 산출되며, 특히 MIMO 채널이 전상관인 경우는 수학식 2의 마지막 줄과 같이 산출된다.

[309] 수학식 2

$$\begin{aligned} Rx_1 &= h_{11}(S1 + aS2) + h_{21}(aS1 - S2) \\ Rx_2 &= h_{12}(S1 + aS2) + h_{22}(aS1 - S2) \end{aligned} \text{, if } h_{11} = h_{21} = h_{12} = h_{22} = h, \\ R = Rx_1 = Rx_2 &= h\{(a+1)S1 + (a-1)S2\}$$

[310] 먼저 MIMO 채널이 무상관 채널인 경우, 수신 신호 1(Rx1)은 $Rx1 = h_{11}(S1 + aS2) + h_{21}(aS1 - S1)$ 로, 수신 신호 2(Rx2)는 $Rx2 = h_{12}(S1 + aS2) + h_{22}(aS1 - S2)$ 와 같이 산출되어, S1과 S2가 같은 파워를 갖게 되므로 MIMO 시스템의 이득(gain)을 SM 기법과 같이 모두 이용할 수 있다.

MIMO 채널이 전상관 채널인 경우에 수신 신호들($R=R_{x1}=R_{x2}$)은 $R = h\{(a+1)S1+(a-1)S2\}$ 와 같이 획득되어, S1과 S2를 분리하여 획득할 수 있으며, S1과 S2는 각각 다른 파워를 갖도록 설계되어, 이를 이용하여 강인성을 확보할 수 있다.

- [311] 다시 말해, MIMO 인코더는 입력 신호 S1 및 S2가 인코딩 파라미터 a 에 따라 다른 파워를 갖고, 전상관 채널에서도 S1과 S2가 상이한 분포로 수신되도록 입력 신호들을 인코딩할 수 있다. 예를 들면, S1과 S2가 다른 전력을 갖도록 인코딩하고, 노멀라이제이션에 의해 상이한 유클리디언 디스턴스를 갖는 성상도로 전송함으로써 수신기에서 전상관 채널을 겪은 경우에도 입력 신호들을 분리하여 복구할 수 있게 된다.

- [312] 위의 MIMO 인코딩 매트릭스를 노멀라이제이션 팩터를 고려하여 표현하면 수학적 식 3과 같다.

- [313] 수학적 식 3

$$\frac{1}{\sqrt{1+a^2}} \begin{pmatrix} 1 & a \\ a & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1+a^2}} & \frac{a}{\sqrt{1+a^2}} \\ \frac{a}{\sqrt{1+a^2}} & \frac{-1}{\sqrt{1+a^2}} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & -\cos\theta \end{bmatrix}$$

- [314] 수학적 식 3에서와 같이, 수학적 식 2와 같은 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하는 MIMO 인코더의 MIMO 인코딩은, 입력 신호들을 인코딩 파라미터 a 로 표현할 수 있는 임의의 각도(세타)만큼 회전하여, 회전된 신호의 코사인 성분과 사인 성분(또는 실수 성분과 허수 성분)을 각각 분리하고 분리된 성분들에 각각 +/- 부호를 할당하여 다른 안테나로 전송하는 것으로도 볼 수 있다. 예를 들면, MIMO 인코더는 입력 신호 S1의 코사인 성분과 입력 신호 S2의 사인 성분을 하나의 전송 안테나로, 입력 신호 S1의 사인 성분과 입력 신호 S2의 ?부호를 붙인 코사인 성분을 다른 전송 안테나로 전송하도록 인코딩할 수 있다. 인코딩 파라미터 a 값의 변화에 따라 회전시키는 각도가 변화하며, 이 파라미터의 값 및 각도에 따라 입력 신호 S1 및 S2 간의 파워 분포가 달라진다. 달라진 파워의 분포는 성상도에서 심볼 좌표간의 거리로 표현될 수 있으므로, 이렇게 인코딩된 입력 신호들은 수신측에서 전상관 채널을 겪고 수신되더라도 다른 성상도로 표현되어, 식별 및 분리하여 복구가 가능하게 된다.

- [315] 다시 말하면, 달라진 파워의 분포에 해당하는 만큼 송신 신호의 유클리디언 디스턴스가 달라지므로, 수신측에서 수신한 송신 신호들은 각각 상이한 유클리디언 디스턴스를 갖는 식별 가능한 성상도로 표현되어, 전상관 채널에서도 복구가 가능하게 되는 것이다. 즉, MIMO 인코더는 입력 신호 S1과 입력 신호 S2를 a 값에 따라 다른 유클리디언 디스턴스를 갖는 신호로 인코딩할 수 있으며, 이렇게 인코딩된 송신 신호들은 수신단에서 식별 가능한 성상도들로

수신 및 복구될 수 있다.

- [316] 상술한 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용한 입력 신호의 MIMO 인코딩은 다음의 수학적 식 4와 같이 표현할 수 있다.

- [317] 수학적 식 4

$$\begin{pmatrix} X1 \\ X2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1+a^2}} \begin{pmatrix} 1 & a \\ a & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} S1 \\ S2 \end{pmatrix}$$

- [318] 수학적 식 4에서, S1 및 S2는 각각 입력 신호 S1 및 입력 신호 S2의 MIMO 경로의 심볼 매핑에서 매핑된 성상도의 노멀라이즈된 QAM 심볼들을 나타낸다. 그리고 X1 및 X2는 각각 MIMO 인코딩된 심볼들을 나타낸다. 다시 말하면, MIMO 인코더는 S1에 해당하는 심볼들을 포함하는 제 1 입력 신호 및 S2에 해당하는 심볼들을 포함하는 제 2 입력 신호에 수학적 식 4와 같은 매트릭스를 적용하여, X1에 해당하는 심볼들을 포함하는 제 1 전송 신호 및 X2에 해당하는 심볼들을 포함하는 전송 신호 X2의 심볼들을 출력할 수 있다.

- [319] MIMO 인코더는, 위와 같은 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하여 입력 신호들에 MIMO 인코딩을 수행하면서, 인코딩 파라미터 a 값을 추가로 조정하여 인코딩을 수행할 수도 있다. 즉, MIMO 송수신 시스템의 추가적인 데이터 복구 성능의 고려 및 조정은 파라미터 a 값을 조정하여 최적화할 수 있으며, 이에 대하여는 이하에서 상술하도록 하겠다.

- [320] 1. 제 1 실시예: 유클리디언 디스턴스를 고려하여 인코딩 파라미터 a 값을 최적화하는 MIMO 인코딩 방법(전상관 MIMO 채널)

- [321] 상술한 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하면서, 유클리디언 디스턴스를 고려하여 a 값을 산출할 수 있다. 송수신 안테나가 각각 2개인 MIMO 시스템에서, 전송 신호 St1이 M-QAM 심볼, 전송 신호 St2가 N-QAM 심볼인 경우 전상관 MIMO 채널을 거쳐 수신측에서 수신하는 신호 St1+St2는 (M*N)-QAM 신호가 된다. 또한 송수신 안테나가 각각 2개인 MIMO 시스템에서, 전송 신호 St1이 M-QAM 심볼, 전송 신호 St2가 M-QAM 심볼인 경우 전상관 MIMO 채널을 거쳐 수신측에서 수신하는 신호 St1+St2는 (M*M)-QAM 신호가 된다.

- [322] 본 발명의 제 1 실시예에는, 전상관 채널을 통과한 수신 신호의 심볼의 성상도가 각 심볼들이 동일한 유클리디언 디스턴스를 갖도록 a 값을 최적화하는 방법을 제안한다. 즉, MIMO 인코더는 상술한 MIMO 매트릭스를 사용하여 입력 신호들을 인코딩하는 경우, 전상관 채널을 겪은 수신 신호(즉, 제 1 전송 신호 St1과 제 2 전송 신호 St2가 더해진 신호)의 성상도에서 미니멈 유클리디언 디스턴스를 최대화하도록 인코딩 파라미터 a의 값을 산출 또는 설정하여 인코딩할 수 있으며, 이러한 a 값은 변조 방식의 조합에 따라 수학적 식 5와 같이 표현될 수 있다.

- [323] 수학적 식 5

$$a = \begin{cases} 3 & , \text{for QPSK} + \text{QPSK} \\ \left(4 + \sqrt{5}\right) / \left(4 - \sqrt{5}\right) & , \text{for QPSK} + 16\text{QAM} \\ 0.6 & , \text{for } 16\text{QAM} + 16\text{QAM} \end{cases}$$

- [324] 송수신 심볼의 분포 및 성상도는 수신 신호의 변조 방식 및 그들의 조합에 따라 달라지고, 심볼의 분포 및 성상도에 따라 유클리디언 디스턴스가 달라지므로 유클리디언 디스턴스를 최적화하기 위한 a 값도 달라질 수 있다. 수학식 3에서 송수신 신호가 4-QAM과 16-QAM의 조합인 경우(QPSK+16QAM) 및 16-QAM과 16-QAM의 조합인 경우(16QAM+16QAM) 유클리디언 디스턴스를 최적화하는 a 값을 각각 산출하여 나타내었다.
- [325] 다시 말하면, 제 1 실시예의 경우 예를 들면 4-QAM의 제 1 입력 신호와 4-QAM의 제 2 입력 신호를 MIMO 인코딩하여 출력하는 제 1 전송 신호와 제 2 전송 신호를 더한 신호에서, 더한 신호의 성상도가 16-QAM 신호의 성상도와 같도록 a 값을 설정하는 것이다.
- [326]
- [327] 2. 제 2 실시예: 유클리디언 디스턴스에 추가로 그레이 매핑을 고려하는 MIMO 인코딩 방법
- [328] 제 2 실시예에서는, 제 1 실시예에서와 같이 유클리디언 디스턴스가 최적화되도록 a 값을 설정한 상태에서 전상관 채널을 거친 수신 신호가 그레이 매핑을 갖도록 하는 MIMO 인코딩 방법을 제시한다.
- [329] 제 2 실시예의 MIMO 인코딩 방법에서는, 수신단에서 그레이 매핑이 되도록 입력신호 S1, S2 중 S2의 실수(real), 허수(imaginary) 부분의 부호를 S1의 값에 따라 변경할 수 있다. S2에 포함된 데이터 값의 변경은 이하의 수학식 6과 같은 방법을 사용하여 수행할 수 있다.
- [330] MIMO 인코더는 제 1 실시예에서 사용한 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용하면서, 입력 신호 2의 부호를 S1의 값에 따라 변경하여 MIMO 인코딩을 수행할 수 있다. 다시 말하면, 수학식 6에서와 같이 입력 신호 2의 부호를 입력 신호 1의 부호에 따라 결정한 후, 결정된 입력 신호 1 및 입력 신호 2에 상술한 바와 같이 MIMO 인코딩 매트릭스를 적용하여 제 1 전송 신호 및 제 2 전송 신호를 출력할 수 있다.
- [331] 수학식 6

$$S1 = b_0 b_1 \dots b_{N-1}, \quad N = \log_2 M, \quad M = \text{QAMsize of } S1$$

$$\text{real}(S1) = b_0 b_2 \dots b_{N-2}$$

$$\text{imag}(S1) = b_1 b_3 \dots b_{N-1}$$

$$\text{for } i = 1 \dots N-1$$

$$si = sq = 1$$

$$\text{if } i = \text{index of real}(S1) \text{ and } b_i = 1$$

$$si = -si$$

$$\text{if } i = \text{index of imag}(S1) \text{ and } b_i = 1$$

$$sq = -sq$$

$$\text{end for}$$

$$S2 = si \cdot \text{real}(S2) + i \cdot sq \cdot \text{imag}(S2)$$

[332] 수학식 6에서와 같이 입력 신호 S1 및 S2에서 S1의 실수부 및 허수부에 할당된 비트 값들에 각각 XOR 연산을 수행하고 그 결과에 따라 S2의 실수부 및 허수부의 부호를 정하고, 이렇게 처리된 입력 신호 S1 및 입력 신호 S2에 MIMO 인코딩 매트릭스를 적용한 전송 신호 1 및 전송 신호 2를 안테나 1 및 안테나 2에서 각각 전송하면, 수신기에서 수신한 전상관 채널을 거친 수신 신호의 수신 심볼들은 그레이 매핑을 갖게 되어, 성상도에서 인접한 심볼 간의 해밍 디스턴스는 2를 넘지 않는다.

[333] 수신단에서 수신한 (M*N)-QAM 신호가 미니멈 유클리디언 디스턴스와 그레이 매핑을 가지므로, 제 2 실시예의 경우 전상관 MIMO 채널에서도 SIMO 방식과 같은 성능을 기대할 수 있다. 이는 수신단에서 수신한 (M*M)-QAM 신호인 경우에도 동일하게 적용된다. 다만, ML 디코더에서 수신 신호를 디코딩하여 S1과 S2를 획득할 때 S2의 값이 S1에 의존하므로 복잡도가 증가할 수 있고, 무상관 MIMO 채널에서 입력 신호간의 상관으로 인해 성능이 열화될 가능성이 있다.

[334]

[335] 3. 제 3 실시예: 유클리디언 디스턴스에 추가로 해밍 디스턴스를 고려하여 MIMO 인코딩 파라미터를 설정하는 MIMO 인코딩 방법

[336] 제 3 실시예에서는, 제 1 실시예에서와 같이 수신 신호의 성상도 전체가 미니멈 유클리디언 디스턴스를 갖도록 하지 않고, 수신 신호의 해밍 디스턴스를 고려하여 유클리디언 디스턴스가 최적화되도록 a값을 설정하여 MIMO 인코딩을 수행하는 방법을 제시한다.

- [337] 제 3 실시예에서는 해밍 디스턴스의 차이에 따른 복구 성능의 차이를 파워 차이로 보상할 수 있도록, 유클리디언 디스턴스를 조정하는 것이다. 즉, 인접한 심볼들에 있어서, 다른 비트 수의 차이가 2배인 것으로, 2배의 해밍 디스턴스를 갖는 구간은 더 많은 파워를 갖도록 유클리디언 디스턴스를 더 넓게 조정하여 수신 신호 복구시 해밍 디스턴스의 차이에 따른 성능 열화를 보상할 수 있다. 먼저, 수신단에서 수신한 2개의 전송 신호(S_{t2} , S_{t2})가 합해진 수신 신호에 있어서 상대적인 유클리디언 디스턴스를 파악한다. 상술한 수학식 2로부터 파워가 작아지는 16-QAM 심볼의 미니멈 유클리디언 디스턴스는 $2(a-1)$ 이 되고, 파워가 커지는 16-QAM 심볼의 미니멈 유클리디언 디스턴스는 $2(a+1)$ 가 됨을 알 수 있다(하나의 수신 신호가 $R = h\{(a+1)S_1 + (a-1)S_2\}$ 로 표현되므로). 이는 수학식 7과 같이 나타낼 수 있다.

- [338] 수학식 7

$$\begin{aligned} 2D_{H_1} &= D_{H_2} \\ \sqrt{2}D_{E_1} &= D_{E_2} \\ 2\sqrt{2}(a-1) &= 2((a+1) - 3(a-1)) \\ a &= \frac{\sqrt{2} + 4}{\sqrt{2} + 2} \end{aligned}$$

- [339] 다시 말하면, MIMO 인코더는 상술한 MIMO 매트릭스를 사용하여 입력 신호들의 파워가 다르게 분배되어 각각 다른 크기의 유클리디언 디스턴스를 갖도록 MIMO 인코딩한다. 이 경우 제 3 실시예에서 MIMO 인코더는, 파워가 분배된 입력 신호들이 해밍 디스턴스의 차이를 보상하는 유클리디언 디스턴스를 갖도록 인코딩 파라미터 a 값을 설정한 MIMO 매트릭스를 사용하여 MIMO 인코딩을 수행할 수 있다.

- [340]

- [341] 이하에서는, 상술한 MIMO 방식을 사용하는 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기에 대하여 설명하도록 한다.

- [342] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.

- [343] 도 24의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기는, 각각 2개의 안테나를 사용하여 MIMO 통신을 수행하는 경우에 대한 실시예이다. 특히 송신기의 경우는 입력 신호의 변조 방식이 동일한 경우를 가정한 실시예이다. 즉, 2개의 안테나를 사용하여 전송하기 위한 2개의 입력 신호가 각각 QPSK+QPSK,

16-QAM+16-QAM과 같은 경우에 대한 실시예이다. 이하에서는 M-QAM+M-QAM으로 표현하도록 한다.

- [344] MIMO 송신기는, BICM(Bit Interleaved Coding and Modulation) 모듈(209010), 프레임 빌더(209020), 프리퀀시 인터리버(209030), MIMO 인코더(209040) 및 OFDM 제네레이터(209050)를 포함하며, BICM 모듈(209010)은 FEC 인코더(209060), 비트 인터리버(209070), 디멀티플렉서(DEMUX; 209080), 심볼 매퍼(209090), 및 타임 인터리버(209100)를 포함한다. MIMO 인코더(209040)는, MIMO 프로세서로 지칭할 수도 있다.
- [345] MIMO 수신기는, OFDM 디모듈레이터(209110), MIMO 디코더(209120), 프리퀀시 디인터리버(209130), 프레임 파서(209140), 타임 디인터리버(209150), 멀티플렉서(MUX; 209160), 비트 디인터리버(209170) 및 FEC 디코더(209180)를 포함한다. 타임 디인터리버(209150), 멀티플렉서(209160), 비트 디인터리버(209170) 및 FEC 디코더는, BICM 모듈의 역처리를 수행하며, 이하에서 BICM 디코딩 모듈(209190)으로 지칭할 수도 있다. MIMO 디코더(209120)는, MIMO ML(Maximum Likelihood) 디텍터로 지칭할 수도 있다.
- [346] 이하에서는 MIMO 송신기의 구성요소들은 도 1 내지 도 6에서 설명한 방송 신호 송신기에 포함된 블록들과 동일한 기능을 수행할 수 있고, MIMO 수신기의 구성 요소들은 도 7 내지 도 11에서 설명한 방송 신호 수신기에 포함된 블록들과 동일한 기능을 수행할 수 있으므로 동일 또는 유사한 기능에 대한 구체적인 설명은 생략한다.
- [347] 도 24에 도시된 바와 같이, 복수의 PLP는 각각의 BICM 경로들로 입력되며, 도 24에서는 하나의 PLP가 BICM 모듈(209010)로 입력되는 경우를 예로서 도시하고 설명하도록 한다. BICM 모듈은 복수개가 구비될 수 있으며, 각각 별도로 BICM 처리된 PLP들이 프레임 빌더(209020)로 입력될 수 있다. 디멀티플렉서(209080)는 비트 스트림을 M-QAM 기준으로 디멀티플렉싱하여 출력한다. 심볼 매퍼(209090)는 디멀티플렉서(209080)에서 출력된 비트 스트림을 M-QAM 그레이 매핑하여 M-QAM 심볼 스트림을 출력한다. 타임 인터리버(209100)는 심볼 스트림을 시간 단위에서 인터리빙하며, 특히 1개 또는 복수개의 LDPC 블록에서 나온 심볼들을 타임 인터리빙한다. 도 24에서, 심볼 매퍼 이후의 블록들에서의 신호 처리는 심볼 단위로 수행될 수 있다.
- [348] 프레임 빌더(209020)는 각각의 BICM 경로를 거쳐 출력된 PLP 단위의 심볼들을 프레임에 배치한다. 프레임 빌더(209020)는, MIMO 송신을 위해 복수의 입력 신호를 생성 또는 배열하는, 입력 신호 생성부의 역할을 추가로 수행한다. 이때 MIMO 송신기에서 프레임 빌더(209020)는 서로 다른 PLP들이 함께 MIMO 인코딩되지 않도록 심볼들을 배치할 수도 있다. 2개의 안테나로 전송하는 도 24의 실시예에서 프레임 빌더(209020)는 같은 셀 포지션에 서로 다른 2개의 심볼들을 각각 배치하여, 2개의 입력 신호를 생성 및 출력할 수 있다. 그리고 프레임 빌더(209020)가 같은 셀 포지션에 할당되는 2개의 심볼 데이터(즉, 2개의

입력 신호)를 병렬로 출력하면, 프리퀀시 인터리버(209030)는 2개의 심볼 데이터를 동일한 패턴으로 주파수 영역에서 인터리빙한다. MIMO 인코더(209040)는 2개의 안테나를 위한 2개의 입력 신호, 즉 프리퀀시 인터리버(209030)에서 출력되는 2개의 심볼 데이터를 MIMO 인코딩한다. 이때 사용하는 MIMO 인코딩은 상술한 실시예와 같은 MIMO 인코딩 방법을 사용할 수 있으며, 상술한 파라미터 a 를 포함하는 MIMO 인코딩 매트릭스를 사용할 수 있다.

- [349] OFDM 제네레이터(209050)는 MIMO 인코딩된 심볼 데이터를 OFDM 변조하여 전송할 수 있다. MIMO 인코더(209040)는 MIMO 인코딩 외에, MISO 프로세싱을 수행하거나 SISO 프로세싱을 추가로 수행할 수도 있다. 도 24와 같은 실시예에서 MIMO 프로세싱만 수행한 경우, 송신기는 2개의 안테나를 사용할 수 있고, 추가적으로 MISO 프로세싱을 수행한 경우, 송신기는 2개 또는 4개의 안테나를 사용할 수 있다. 모든 PLP를 SISO 프로세싱하여 전송하는 경우에는 1개에서 4개까지의 안테나를 임의로 사용할 수 있다.
- [350] 이에 대응하여 MIMO 수신기는 MIMO 신호 수신을 위해 적어도 2개의 안테나를 사용한다. 수신 신호가 SISO 신호 또는 MISO 신호인 경우에는 적어도 1개의 안테나를 사용할 수 있다.
- [351] 프리퀀시 인터리버(209030) 및 OFDM 제네레이터(209050)는 MIMO 방식으로 복수의 안테나로 송신하는 입력 신호의 숫자만큼 병렬로 구비되어, 상술한 동작을 병렬로 수행할 수 있다. 또는, 실시예에 따라 하나의 프리퀀시 인터리버(209030) 및 OFDM 제네레이터(209050)가 메모리를 구비하여 복수의 신호들을 병렬로 처리할 수도 있다.
- [352] MIMO 수신기에서, OFDM 디모듈레이터(209110)는 복수의 안테나에서 수신한 복수의 수신 신호를 OFDM 복조하여 복수의 심볼 데이터 및 채널 정보를 출력한다.
- [353] MIMO 디코더(209120)는 OFDM 디모듈레이터(209110)에서 획득한 채널 정보와 복수의 수신 심볼 데이터를 처리하여 복수의 출력 신호를 출력한다. MIMO 디코더(209120)는 이하의 수학식 8을 사용할 수 있다.
- [354] 수학식 8

$$\log \left(\frac{\sum_{s \in S_0} e^{-\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{s,h,t} |y_{h,t} - H_{h,t} W S_s|^2}}{\sum_{s \in S_1} e^{-\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{s,h,t} |y_{h,t} - H_{h,t} W S_s|^2}} \right)$$

- [355] 수학식 8에서, $y_{h,t}$ 는 수신기에서 수신된 신호를 나타내며, h 는 수신 채널로서, 수신 안테나 별로 수신한 채널을 나타내므로 시간 t 에 해당하는 채널을 거친 수신 신호를 나타낸다. 예를 들어 SM 기법의 경우 1 단위의 시간 동안만 수신하면 되지만, 알라모우티 코딩, GC 기법의 경우는 2 단위의 시간동안 수신한 신호를 나타낼 수 있다. $H_{h,t}$ 는 수신된 신호가 겪은 채널 정보를 나타낸다. 본 발명의 실시예에서 h 는 MIMO 채널을 나타내는 2×2 행렬로 표현될 수 있고, t 는 시간 단위를 나타낸다. W 는 상술한 실시예들의 MIMO 인코딩 매트릭스를 나타내고, S_s 는 송신된 QAM 신호로서, MIMO 인코딩되기 전의 입력 신호를 나타낸다. 작은 s 는 MIMO 전송에 사용된 2개의 신호에 대한 단위이다.
- [356] 수신기는 수학식 8에서 온 수신된 신호 벡터(동시에 2개의 신호가 되었으므로, 이를 벡터라 지칭할 수 있다)와 송신된 신호 벡터 사이의 차이를 나타내므로 이를 최소화하는 벡터 S_s 를 찾고자 한다. 따라서 수신기는 $y_{h,t}$, $H_{h,t}$ 및 W 를 알고 있으므로, 수학식 8을 사용하여 해당 비트가 1인 확률(S_1)과 해당 비트가 0인 확률(S_0)을 로그 도메인에서 비교하여 LLR(Log Likelihood Ratio)을 획득할 수 있다.
- [357] MIMO 디코더(209120)는 상술한 바와 같이 수학식 8을 사용하여 수신한 신호로부터 송신 신호에 가장 근접한 신호를 찾는 방식을 사용하며, 디택션 결과 획득한 정보는 비트 단위의 확률(probability)이므로, MIMO 디코더(209120)의 복수의 출력 신호는 LLR(Log Likelihood Ratio)로 표시되는 비트 단위의 데이터이다. 이 때, MIMO 디코더(1120)는 LLR값을 얻기 위해서 MIMO 인코딩에 사용된 데이터의 모든 조합과 채널정보를 이용해 수신된 데이터와 비교하는 작업을 하게 되는데, 복잡도를 감소시키기 위해서 수신된 데이터에서 가장 근접한 값만을 이용하는 Approximated ML 방식, 수신된 신호의 일정 근처의 조합만을 이용하는 Sphere decoding 방식 등을 사용할 수 있다. 즉, 도 24에서 MIMO 디코더(209120)는 2개의 안테나로 수신한 2개의 수신 신호를 MIMO 디코딩하여, 송신단의 입력 신호들과 같은 복수의 출력 신호 S_1 및 S_2 를 출력하며, 이때 출력되는 출력 신호 S_1 및 S_2 는 비트 단위의 스트림이 될 수 있다.

이 경우 출력 신호들은 각각 전송측 입력 신호의 QAM 타입에 대응되는 출력 신호이다.

- [358] ML detector에 사용된 수식 중 WS , W 는 MIMO 인코딩 매트릭스로 앞서 제안된 MIMO 인코딩 방법의 MIMO 매트릭스를 모두 포함한다. 송신기는 사용한 MIMO 매트릭스를 나타내는 정보를 전송할 수 있으며, 수신기는 이러한 정보를 사용하여 MIMO 매트릭스를 파악, 디코딩할 수 있다. 선택적으로 수신기는 기설정된 MIMO 매트릭스를 사용할 수도 있다.
- [359] 프리퀀시 디인터리버(209130)는 복수의 출력 신호에 대하여 송신기의 프리퀀시 인터리버(209030)에서 수행한 인터리빙의 역순으로 디인터리빙을 수행한다. 이때 송신기의 프리퀀시 인터리버(209030)에서는 심볼 단위로 프리퀀시 인터리빙을 수행한데 비해, 수신기에서의 프리퀀시 디인터리버(209130)는 LLR 비트 정보를 사용하므로 하나의 QAM 심볼에 속하는 LLR 비트 정보들을 심볼 단위로 재정렬하여 출력한다. 프리퀀시 디인터리버(209130)는 복수로 구비되어, MIMO 입력 신호 각각에 대해 프리퀀시 디인터리빙을 병렬로 수행할 수도 있다.
- [360] 프레임 파서(209140)는 프리퀀시 디인터리버(209130)의 출력 데이터로부터 원하는 PLP의 데이터만을 획득하여 출력하고, 타임 디인터리버(209150)는 송신기의 타임 인터리버(209100)의 역순으로 디인터리빙을 수행한다. 여기에서 타임 디인터리버(209150) 역시 송신기에서와 달리 비트 단위로 디인터리빙을 수행하므로, LLR 비트 정보를 고려하여 비트 스트림을 재정렬하여 출력한다. 프레임 파서(209140)는 복수의 입력 신호에 대해 프레임 파싱을 수행하여, 입력 신호를 하나의 스트림으로 재배열하여 출력한다. 즉, 프레임 파서(209140)는 도 24에서 설명한 입력 신호 생성부의 역동작을 수행하고, 수신부에서 프레임 파서(209140) 이후의 블록들은 하나의 스트림에 대해 신호 처리를 수행하게 된다.
- [361] 멀티플렉서(209160), 비트 디인터리버(209170), FEC 디코더(209180)는 각각 수신기의 디멀티플렉서(209080), 비트 인터리버(209070), FEC 인코더(209060)의 역과정을 수행하여 복구된 PLP를 출력한다. 즉, 멀티플렉서(209160)가 LLR 비트 정보를 재정렬하고, 비트 디인터리버(209170)가 비트 디인터리빙을 수행하며, FEC 디코더(209180)가 LDPC/BCH 디코딩을 수행하여 에러를 정정하여 PLP의 비트 데이터를 출력할 수 있다. 프레임 파서 이후의 동작을, 송신기의 BICM 모듈(209010)의 역동작을 수행하는, BICM 디코딩 모듈(209190)의 BICM 디코딩으로 볼 수 있다.
- [362] 상술한 프리퀀시 인터리버(209030), 프리퀀시 디인터리버(209130), OFDM 제네레이터(209050), OFDM 디모듈레이터(209110)는 복수개가 구비되어 MIMO 송수신 신호의 수에 맞게 MIMO 송수신 신호들에 대해 각각 상술한 동작을 병렬적으로 수행할 수도 있으며, 한번에 복수의 데이터를 처리하는 메모리를 포함하는 프리퀀시 인터리버(209030), 프리퀀시 디인터리버(209130), OFDM

제네레이터(209050), OFDM 디모듈레이터(209110)로 대체하여 시스템의 복잡도를 낮출 수도 있다.

[363]

[364] 도 25는 본 발명의 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.

[365] 도 25의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기는, 각각 2개의 안테나를 사용하여 MIMO 통신을 수행하는 경우에 대한 실시예이다. 특히 송신기의 경우는 입력 신호의 변조 방식이 동일한 경우를 가정한 실시예이다. 즉, 2개의 안테나를 사용하여 전송하기 위한 2개의 입력 신호가 각각 QPSK+QPSK, 16-QAM+16-QAM과 같은 경우에 대한 실시예이다.

[366] 이하에서는 상술한 바와 같이, M-QAM+M-QAM으로 표현하도록 한다. MIMO 송신기는, BICM(Bit Interleaved Coding and Modulation) 모듈(210010), 프레임 빌더(210020), 프리퀀시 인터리버(210030) 및 OFDM 제네레이터(210040)를 포함하며, BICM 모듈(210010)은 FEC 인코더(210050), 비트 인터리버(210060), 디멀티플렉서(DEMUX; 210070), 심볼 매퍼(210080), MIMO 인코더(210090) 및 타임 인터리버(210100)를 포함한다.

[367] MIMO 수신기는, OFDM 디모듈레이터(210110), 프리퀀시 디인터리버(210120), 프레임 파서(210130), 타임 디인터리버(210140), MIMO ML(Maximum Likelihood) 디텍터(210150), 멀티플렉서(MUX; 210160), 비트 디인터리버(210170) 및 FEC 디코더(210180)를 포함한다. 타임 디인터리버(210150), 멀티플렉서(210160), 비트 디인터리버(210170) 및 FEC 디코더는, BICM 모듈의 역처리를 수행하며, 이하에서 BICM 디코딩 모듈(210190)으로 지칭할 수도 있다.

[368] 도 25의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기의 구성 및 동작은, 도 24와 관련하여 설명한 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기의 구성 및 동작과 유사하다. 이하에서는 도 24의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기의 구성 및 동작과 동일한 내용은 중복하여 설명하지 않고, 차이점에 대하여 설명하도록 하겠다.

[369] 도 25의 MIMO 송신기에서 MIMO 인코더(210090)는 도 24의 경우와 달리 심볼 매퍼(210080)와 타임 인터리버(210100)의 사이 즉, BICM 모듈에 포함되어 위치한다. 즉, 프레임 빌더가 MIMO 인코딩될 QAM 심볼들을 병렬로 출력했던 것과 달리, MIMO 인코더(210090)가 심볼 매퍼에서 출력되는 심볼들을 수신하여 병렬로 배치하고, MIMO 인코딩하여 병렬로 데이터를 출력한다. MIMO 인코더(210090)가 입력 신호 생성부의 역할을 수행하여, 복수의 입력 신호를 생성하고, MIMO 인코딩을 수행하여 복수의 전송 신호를 출력하는 것이다. 병렬로 출력되는 MIMO 송신 데이터는, 복수의 또는 내부에서 병렬로 처리하는 하나의 타임 인터리버(210100), 프레임 빌더(210020), 프리퀀시 인터리버(210030) 및 OFDM 제네레이터(210040)에서 병렬로 처리되어 전송된다. 2개의 전송 안테나를 사용하는 도 25의 실시예에서, 타임 인터리버(210100), 프레임 빌더(210020), 프리퀀시 인터리버(210030) 및 OFDM

제네레이터(210040)는 각각 2개씩 구비되어 MIMO 인코더(210090)에서 출력되는 데이터를 병렬로 처리할 수도 있다.

- [370] 도 25의 MIMO 수신기에서는 MIMO 디코더(210150)가 타임 디인터리버(210140)와 멀티플렉서(210160)의 사이에 위치한다. 따라서 OFDM 디모듈레이터(210110), 프리퀀시 디인터리버(210120), 프레임 파서(210130), 타임 디인터리버(210140)는 복수의 안테나로 수신한 MIMO 신호를 복수의 경로로 심볼 단위에서 처리하고, MIMO 디코더(210150)에서 심볼 단위의 데이터를 LLR 비트 데이터로 변환하여 출력한다. 도 10의 실시예에서 OFDM 디모듈레이터(210110), 프리퀀시 디인터리버(210120), 프레임 파서(210130), 타임 디인터리버(210140)는 복수로 구비되거나, 상술한 병렬 처리를 수행할 수 있는 메모리를 구비하여 하나로 대체될 수도 있다. 프리퀀시 디인터리버(210120), 프레임 파서(210130), 타임 디인터리버(210140)는 모두 심볼 단위의 데이터를 처리하게 되므로, 도 24의 실시예에서처럼 LLR 비트 정보를 처리하는 경우보다 복잡도나 메모리 요구량이 줄어들 수 있다.
- [371] 도 24 및 도 25에서 MIMO 송신기는, MIMO 인코딩시 사용한 입력 신호들의 QAM 타입의 조합을 나타내는 정보를 전송할 수도 있다. 즉, 프레임 빌더(210020)에서 출력하는 제 1 입력 신호 및 제 2 입력 신호의 QAM 타입을 나타내는 정보를 프리앰블 부분을 통해 전송할 수 있으며, 본 실시예에서 제 1 입력 신호와 제 2 입력 신호는 동일한 QAM 타입을 갖는다. 즉, MIMO 디코더는 수신 신호에 포함된 입력 신호들의 QAM 타입의 조합을 나타내는 정보를 사용하여 MIMO 디코딩을 수행, QAM 타입의 조합에 해당하는 출력 신호들을 출력한다. 다만, 이 QAM 타입의 출력 신호들은 비트 단위의 데이터를 포함하고, 이 비트 단위의 데이터는 상술한 비트 단위의 확률을 나타내는 소프트 디지전 밸류이다. 이러한 소프트 디지전 밸류들은 FEC 디코딩을 통해 하드 디지전 밸류로 변환될 수 있다.
- [372] 도 24 및 도 25에서 입력 신호 생성부/출력 신호 생성부에 해당하는 디바이스는 각각 프레임 빌더/프레임 파서 및 MIMO 인코더/MIMO 디코더로 표현하였다. 그러나, 입력 신호 생성부/출력 신호 생성부의 역할은 다른 디바이스 엘리먼트에서 수행할 수도 있다. 예를 들면, 송신 시스템에서는 디멀티플렉서에서 입력 신호 생성부의 역할을 수행하거나, 디멀티플렉서 뒤에 입력 신호 생성부가 구비되고, 이에 대응되는 수신 시스템은 멀티플렉서에서 출력 신호 생성부의 역할을 수행하거나, 멀티플렉서 앞에 출력 신호 생성부가 구비될 수 있다. 다만, 입력 신호 생성부/출력 신호 생성부의 위치에 따라 입력 신호 생성부 후단의 엘리먼트들은 복수로 구비되어 입력 신호 생성부의 출력 신호들 수만큼의 경로에 따라 병렬적으로 출력 신호들을 처리할 수 있으며, 출력 신호 생성부 앞단의 엘리먼트들도 복수로 구비되어 출력 신호 생성부에 입력되는 입력 신호들의 수만큼의 경로에 따라 병렬적으로 입력 신호들을 처리할 수 있다.

[373]

[374] 도 26은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.

[375] 도 26의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기는, 각각 2개의 안테나를 사용하여 MIMO 통신을 수행하는 경우에 대한 실시예이다. 특히 도 24 내지 도 25의 경우와 달리 입력 신호들의 변조 방식이 상이한 경우를 가정한 실시예이다. 즉, 2개의 안테나를 사용하여 전송하기 위한 2개의 입력 신호의 변조 방식이 M-QAM 타입 및 N-QAM 타입에 대한 실시예(예를 들면, BPSK+QPSK 또는 QPSK+16-QAM 등)이다. 다만, 이하에서 디멀티플렉서의 동작과 관련하여 QPSK+QPSK, QPSK+16-QAM, 16-QAM+16-QAM과 같은 경우에 대해 함께 설명하도록 한다.

[376] 도 26의 경우, 입력 신호/출력 신호의 QAM 타입이 서로 상이한 경우를 나타내며, 디바이스의 동작은 도 24의 경우와 유사하므로, 이하에서는 도 24와 다른 경우의 동작에 대해서만 설명한다.

[377] MIMO 송신기는, BICM(Bit Interleaved Coding and Modulation) 모듈(211010), 프레임 빌더(211020), 프리퀀시 인터리버(211030), MIMO 인코더(211040) 및 OFDM 제네레이터(211050)를 포함하며, BICM 모듈(211010)은 FEC 인코더(211060), 비트 인터리버(211070), 디멀티플렉서(DEMUX; 211080), 심볼 매퍼(211090), 및 타임 인터리버(211100)를 포함한다. MIMO 인코더(211040)는, MIMO 프로세서로 지칭할 수도 있다.

[378] MIMO 수신기는, OFDM 디모듈레이터(211110), MIMO 디코더(211120), 프리퀀시 디인터리버(211130), 프레임 파서(211140), 타임 디인터리버(211150), 멀티플렉서(MUX; 211160), 비트 디인터리버(211170) 및 FEC 디코더(211180)를 포함한다. 타임 디인터리버(211150), 멀티플렉서(211160), 비트 디인터리버(211170) 및 FEC 디코더는, BICM 모듈의 역처리를 수행하며, 이하에서 BICM 디코딩 모듈(211190)으로 지칭할 수도 있다. MIMO 디코더(211120)는, MIMO ML(Maximum Likelihood) 디텍터로 지칭할 수도 있다.

[379] MIMO 송신기에서 복수의 PLP는 각각의 BICM 경로들로 입력되며, 도 11에서는 하나의 PLP가 BICM 모듈(211010)로 입력되는 경우를 도시하였다. BICM 모듈은 복수개가 구비될 수 있으며, 각각 별도로 BICM 처리된 PLP들이 프레임 빌더(211020)로 입력된다.

[380] 디멀티플렉서(211080)는 비트 스트림을 M-QAM 및 N-QAM 기준으로 디멀티플렉싱하여 출력한다. 디멀티플렉서(211080)는, MIMO 송신을 위해 복수의 입력 신호를 생성 또는 배열하는, 입력 신호 생성부의 역할을 추가로 수행한다. 심볼 매퍼(211090)는 디멀티플렉서(211080)에서 출력된 비트 스트림을 M-QAM/N-QAM 그레이 매핑하여 M-QAM 심볼 스트림 및 N-QAM 심볼 스트림을 출력한다. 이 때 심볼 매퍼(211090)는 복수개가 구비되어 각각 M-QAM 기준으로 디멀티플렉싱된 비트 스트림과 N-QAM 기준으로

다멀티플렉싱된 비트 스트림을 병렬적으로 M-QAM/N-QAM 그레이 매핑하여 M-QAM 심볼 스트림 및 N-QAM 심볼 스트림을 출력한다. 타임 인터리버(211100)는 심볼 스트림들 각각을 시간 단위에서 인터리빙하며, 특히 1개 또는 복수개의 LDPC 블록에서 나온 심볼들을 타임 인터리빙한다. 도 26에서, 심볼 매핑 이후의 블록들에서의 신호 처리는 심볼 단위로 수행될 수 있다.

[381] 다멀티플렉서(211080)는 이때 MIMO에 사용되는 입력 신호의 QAM 사이즈 별로 상이하게 동작할 수 있다. 즉, MIMO 전송을 위한 입력 신호의 조합이 QPSK+QPSK 혹은 16-QAM+16-QAM MIMO의 경우 QAM 다멀티플렉서 및 16-QAM 다멀티플렉서를 사용하고, QPSK+16-QAM의 경우 64QAM 다멀티플렉서를 사용할 수 있다. 혹은 QPSK+QPSK, 16-QAM+16-QAM 조합의 경우 각각 16QAM 다멀티플렉서 및 256-QAM 다멀티플렉서를 사용할 수도 있다. 이는 M+N-QAM MIMO 전송이 M*N QAM SISO와 같은 수의 bit를 한번에 송신하는 것을 이용한 것이다.

[382] 프레임 빌더(211020)는 각각의 BICM 경로를 거쳐 출력된 PLP 단위의 심볼들을 프레임에 배치한다.

[383] MIMO 수신기에서, 프리퀀시 디인터리버(211130)는 복수의 출력 신호에 대하여 송신기의 프리퀀시 인터리버(211030)에서 수행한 인터리빙의 역순으로 디인터리빙을 수행한다. 프리퀀시 디인터리버(211130)는 MIMO 입력 신호 각각에 대해 병렬적으로 프리퀀시 디인터리빙을 수행할 수도 있다. 특히, MIMO 입력 신호의 M-QAM 심볼 데이터에 포함되는 비트 데이터의 수와 N-QAM 심볼 데이터에 포함되는 비트 데이터의 수는 상이할 수 있으므로 이를 감안하여 디인터리빙을 수행하여야 한다. 이는 아래에서 동작을 설명하는 프레임 파서(211140) 및 타임 디인터리버(211150)에서도 마찬가지이다.

[384] 프레임 파서(211140)는 프리퀀시 디인터리버(211130)의 출력 데이터로부터 원하는 PLP의 데이터만을 획득하여 출력하고, 타임 디인터리버(211150)는 송신기의 타임 인터리버(211100)의 역순으로 디인터리빙을 수행한다. 프레임 파서(211140)는 복수의 입력 신호에 대해 프레임 파싱을 수행하여, 복수의 신호를 각각 재배열하여 출력한다. 멀티플렉서(211160), 비트 디인터리버(211170), FEC 디코더(211180)는 도 24와 동일하게 각각 송신기의 다멀티플렉서(211080), 비트 인터리버(211070), FEC 인코더(211060)의 역과정을 수행하여 복구된 PLP를 출력한다. 따라서 수신부에서 멀티플렉서(211140) 이후의 블록들은 하나의 스트림에 대해 신호 처리를 수행하게 된다. 즉, 멀티플렉서(211160)가 머저의 역할을 수행할 수 있다.

[385]

[386] 도 27은 본 발명의 다른 실시예에 따른 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기를 나타낸 도면이다.

[387] 도 27의 MIMO 송신기 및 MIMO 수신기는, 각각 2개의 안테나를 사용하여

MIMO 통신을 수행하는 경우에 대한 실시예이다. 특히 송신기의 경우는 입력 신호들의 변조 방식이 상이한 경우를 가정한 실시예이다. 즉, 2개의 안테나를 사용하여 전송하기 위한 2개의 입력 신호의 변조 방식이 M-QAM 타입 및 N-QAM 타입에 대한 실시예(예를 들면, BPSK+QPSK 또는 QPSK+16-QAM 등)이다. 다만, 이하에서 디멀티플렉서의 동작과 관련하여 QPSK+QPSK, QPSK+16-QAM, 16-QAM+16-QAM과 같은 경우에 대해 함께 설명하도록 한다.

- [388] 도 27의 경우, 입력 신호/출력 신호의 QAM 타입이 서로 상이한 경우를 나타내며, 디바이스의 동작은 도 25의 경우와 유사하다. 따라서, 이하에서는 도 25 및 도 26과 다른 동작에 대하여만 설명하도록 하겠다.
- [389] MIMO 송신기는, BICM(Bit Interleaved Coding and Modulation) 모듈(212010), 프레임 빌더(212020), 프리퀀시 인터리버(212030) 및 OFDM 제네레이터(212040)를 포함하며, BICM 모듈(212010)은 FEC 인코더(212050), 비트 인터리버(212060), 디멀티플렉서(DEMUX; 212070), 심볼 매퍼(212080), MIMO 인코더(212090) 및 타임 인터리버(212100)를 포함한다.
- [390] MIMO 수신기는, OFDM 디모듈레이터(212110), 프리퀀시 디인터리버(212120), 프레임 파서(212130), 타임 디인터리버(212140), MIMO 디코더(212150), 멀티플렉서(MUX; 212160), 비트 디인터리버(212170) 및 FEC 디코더(212180)를 포함한다. 타임 디인터리버(212150), 멀티플렉서(212160), 비트 디인터리버(212170) 및 FEC 디코더는, BICM 모듈의 역처리를 수행하며, 이하에서 BICM 디코딩 모듈(212190)으로 지칭할 수도 있다.
- [391] 도 27의 MIMO 송신기에서 MIMO 인코더(2090)는 도 26의 경우와 달리 심볼 매퍼(212080)와 타임 인터리버(212100)의 사이 즉, BICM 모듈에 포함되어 위치한다. 병렬로 출력되는 MIMO 전송 신호는, 복수의 또는 내부에서 병렬로 처리하는 하나의 타임 인터리버(212100), 프레임 빌더(212020), 프리퀀시 인터리버(212030) 및 OFDM 제네레이터(212040)에서 병렬로 처리되어 전송된다. 2개의 전송 안테나를 사용하는 도 27의 실시예에서, 타임 인터리버(212100), 프레임 빌더(212020), 프리퀀시 인터리버(212030) 및 OFDM 제네레이터(212040)는 각각 2개씩 구비되어 MIMO 인코더(212090)에서 출력되는 데이터를 병렬로 처리할 수도 있다.
- [392] 도 27의 MIMO 수신기에서는 MIMO 디코더(212150)가 타임 디인터리버(212140)와 멀티플렉서(212160)의 사이에 위치한다. 따라서 OFDM 디모듈레이터(212110), 프리퀀시 디인터리버(212120), 프레임 파서(2130), 타임 디인터리버(212140)는 복수의 안테나로 수신한 MIMO 신호를 복수의 경로로 심볼 단위에서 처리하고, MIMO 디코더(212150)에서 심볼 단위의 데이터를 LLR 비트 데이터로 변환하여 출력한다. 도 12의 실시예에서 OFDM 디모듈레이터(212110), 프리퀀시 디인터리버(212120), 프레임 파서(212130), 타임 디인터리버(212140)는 복수로 구비되거나, 상술한 병렬 처리를 수행할 수 있는 메모리를 구비하여 하나로 대체될 수도 있다. 프리퀀시

다인터리버(212120), 프레임 파서(212130), 타임 다인터리버(212140)는 모두 심볼 단위의 데이터를 처리하게 되므로, 도 26의 실시예에서처럼 LLR 비트 정보를 처리하는 경우보다 복잡도나 메모리 요구량이 줄어들 수 있다.

- [393] 도 26 및 도 27에서 MIMO 송신기는, MIMO 인코딩시 사용한 입력 신호들의 QAM 타입의 조합을 나타내는 정보를 전송할 수도 있다. 즉, 프레임 빌더(211020)에서 출력하는 제 1 입력 신호 및 제 2 입력 신호의 QAM 타입을 나타내는 정보를 프리앰블 부분을 통해 전송할 수 있으며, 본 실시예에서 제 1 입력 신호와 제 2 입력 신호는 상이한 QAM 타입을 갖는다. 즉, MIMO 디코더는 수신 신호에 포함된 입력 신호들의 QAM 타입의 조합을 나타내는 정보를 사용하여 MIMO 디코딩을 수행, QAM 타입의 조합에 해당하는 출력 신호들을 출력한다. 다만, 이 QAM 타입의 출력 신호들은 비트 단위의 데이터를 포함하고, 이 비트 단위의 데이터는 상술한 비트 단위의 확률을 나타내는 소프트 디지전 밸류이다. 이러한 소프트 디지전 밸류들은 FEC 디코딩을 통해 하드 디지전 밸류로 변환될 수 있다.

[394]

- [395] 본 발명에 따른 전송 프레임은 프리앰블 영역과 데이터 심볼 영역을 포함할 수 있다. 이 경우, 본 발명에서는 프리앰블 영역에 추가적으로 프리앰블 심볼을 할당할 수 있다. 이와 같은 추가의 프리앰블 심볼을 AP1 (Additional Preable 1) 심볼이라 하기로 하며, 본 발명은 매우 낮은 SNR 또는 시간-선택적인 페이딩 조건들에서 모바일 방송 신호의 검출 성능을 향상시키기 위해 전송 프레임에 하나 이상의 AP1 심볼을 추가하는 것을 일 실시예로 할 수 있다.

- [396] 따라서 본 발명에 따른 전송 프레임의 프리앰블 영역은 P1 심볼, 하나 이상의 AP1 심볼, 하나 이상의 P2 심볼을 포함할 수 있다. 그리고 데이터 영역은 복수개의 데이터 심볼들(또는 데이터 OFDM 심볼이라 함)들로 구성된다. 이 경우, AP1 심볼은 전송 프레임의 프리앰블 영역 내 P1 심볼과 첫번째 P2 심볼 사이에 위치하는 것을 일 실시예로 할 수 있다. 즉, P1 심볼과 AP1 심볼은 하나의 전송 프레임 내에서 연속적으로 전송될 수 있으며, 설계자의 의도에 따라 비연속적으로 전송될 수 있다.

- [397] 본 발명에 따른 P1 심볼과 AP1 심볼은 송신기의 OFDM 제너레이터 내 P1 삽입 모듈에서 매 전송 프레임마다 삽입하는 것을 일 실시예로 한다. 즉, P1 삽입 모듈은 매 전송 프레임마다 2개 이상의 프리앰블 심볼을 삽입한다. 다른 실시예로, P1 삽입 모듈 후단에 AP1 삽입 모듈을 추가하고, AP1 삽입 모듈에서 AP1 심볼을 삽입할 수도 있다. 본 발명에서와 같이 2개 이상의 프리앰블 심볼을 사용하는 경우 모바일 페이딩 환경에서 발생할 수 있는 버스트 페이딩(burst fading)에 더욱 강인해지고, 신호 검출(signal detection) 성능을 향상시키는 장점을 가진다.

- [398] AP1 심볼은 도 14에서 상술한 과정을 통해 생성되며, 기존의 P1 심볼과는 다른 구조를 가질 수 있다.

[399]

[400] 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른 추가적인 방송 신호를 전송하기 위한 슈퍼프레임을 나타낸 도면이다.

[401] 슈퍼프레임 내 추가적인 방송 신호, 예를 들어 모바일 방송 신호를 전송하는 전송 프레임은 도 14에서 설명한 것과 같은 추가 전송 프레임이 될 수 있으며, 도 28에서와 같이 P1 심볼, AP1 심볼, 하나 이상의 P2 심볼, 복수개의 데이터 심볼들을 포함할 수 있다. 여기서 P1 심볼은 P1 시그널링 정보를 전송하고, AP1 심볼은 AP1 시그널링 정보를 전송하며, P2 심볼은 L1 시그널링 정보를 전송한다. 구체적인 사항은 도 15에서 설명한 바 있으므로 생략하고, 추가된 AP1 심볼에 대해 설명한다. AP1 심볼에 의해 전송되는 AP1 시그널링 정보는 추가적인 전송 파라미터를 포함한다. AP1 시그널링 정보는 해당 전송 프레임에 삽입되는 파일럿의 패턴 정보를 포함하는 것을 일 실시예로 한다. 만일, 전송 프레임의 데이터 영역에 L1 시그널링 정보가 스프레드되어 전송된다면, AP1 시그널링 정보는 전송 프레임의 데이터 영역에 스프레드된 L1 시그널링 정보를 디코딩하기 위해 필요한 정보를 더 포함할 수 있다.

[402]

[403] 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른 AP1 심볼을 삽입하기 위한 송신기의 OFDM 제너레이터를 나타낸 도면이다.

[404] 도 29의 OFDM 제너레이터는 MISO 또는 MIMO 방식으로 방송 신호를 전송할 때의 일 실시예를 보인 것으로서, 특히 2개의 송신 안테나를 통해 MISO 또는 MIMO 방식으로 방송 신호를 전송하는 예를 보인 것이다. 도 29의 OFDM 제너레이터는 도 6에 도시된 OFDM 제너레이터(101500)과 거의 동일하나, MISO 인코더 (106100) 대신 MISO/MIMO 인코더(302110)를 포함하고, 2개의 AP1 심볼 삽입 모듈(302171, 302172)을 포함한다는 점이 다르다. 이하에서는 도 6에 도시된 OFDM 제너레이터(101500)이 포함되는 블록들과 동일한 블록들에 대한 구체적인 설명은 생략하고, MISO/MIMO 인코더(302110) 및 AP1 심볼 삽입 모듈(302171, 302172)에 대해서만 설명한다.

[405] MISO/MIMO 인코더(302110)은 2개의 송신 안테나를 통해 전송하기 위해, 각 경로로 입력된 신호에 대하여 전송 다이버시티를 가질 수 있도록 MISO 및/또는 MIMO 인코딩을 수행할 수 있다. 파일럿 삽입 모듈은 미리 결정된 파일럿 패턴의 파일럿을 전송 프레임 내 해당 위치에 삽입하여 출력할 수 있으며, 이 경우 파일럿 패턴 정보는 AP1 시그널링 정보에 시그널링될 수도 있고, L1 시그널링 정보에 시그널링될 수도 있다. 또는 AP1 시그널링 정보와 L1 시그널링 정보에 모두 시그널링될 수도 있다.

[406] AP1 심볼 삽입 모듈(302171, 302172)는 P1 심볼 다음에 AP1 심볼을 삽입하여 DAC로 출력할 수 있다. 일 예로, AP1 심볼은 AP1 시그널링 정보를 전송한다.

[407] 한편 OFDM 제너레이터에 포함된 파일럿 삽입 모듈(302121, 302122)에서 전송 프레임에 파일럿을 삽입하여 전송하면, 수신기는 삽입된 파일럿을 검출하고,

검출된 파일럿을 프레임 동기, 주파수 동기, 시간 동기, 채널 추정, 전송 모드 인식등을 수행하기 위해 사용할 수 있다.

- [408] 본 발명에 따른 파일럿은 크게 2 종류로 나눌 수 있다. 하나는 분산형 파일럿(scattered pilot)이고, 다른 하나는 연속형 파일럿(continual pilot)이다. 분산형 파일럿은 무선 채널의 영향을 수신기에서 추정하고 보상하기 위해 사용되고, 연속형 파일럿은 수신기에서 정밀한 주파수 동기나 위상 에러를 제거하기 위해 사용된다.
- [409] 본 발명에서 분산형 파일럿 패턴의 종류는 복수 개가 존재할 수 있으며, FFT 사이즈 및 가이드 인터벌(GI) 사이즈에 따라 복수개의 분산형 파일럿 패턴들 중 하나를 전송 프레임의 OFDM 심볼들에 삽입하여 전송하는 것을 일 실시예로 한다. 더욱 상세하게는, 본 발명에서 MIMO 방식을 사용할 경우, FFT 사이즈 및 GI 사이즈에 따라 9개의 분산형 파일럿 패턴들(PP1~PP9) 중 하나를 해당 전송 프레임의 OFDM 심볼들에 삽입하여 전송하는 것을 일 실시예로 한다.
- [410] 본 발명에서 FFT 사이즈는 1k, 2k, 4k, 8k, 16k가 사용되고, GI 사이즈는 1/128, 1/32, 1/16, 19/256, 1/8, 19/128, 1/4가 사용되는 것을 일 실시예로 한다. FFT 사이즈는 하나의 OFDM 심볼을 구성하는 서브 캐리어의 개수를 의미하고, GI 사이즈는 하나의 OFDM 심볼에서 GI가 차지하는 비율을 의미한다. 그러므로, OFDM 심볼 길이는 FFT 사이즈와 GI 사이즈에 따라 달라진다.
- [411] GI 사이즈는 수퍼 프레임 단위로 달라지며, GI 사이즈 정보는 L1-프리 시그널링 정보의 GUARD_INTERVAL 필드에 시그널링된다. 즉, GUARD_INTERVAL 필드는 현재 수퍼 프레임의 GI를 지시한다. 그리고 현재 전송 프레임에 삽입되는 파일럿 패턴 정보는 L1-프리 시그널링 정보의 PILOT_PATTERN 필드 및/또는 AP1 시그널링 정보의 PILOT_PATTERN 필드에 시그널링된다. 하나의 전송 프레임 내에서 프리앰블 영역 내 P2 심볼들과 데이터 영역 내 OFDM 심볼들의 FFT 사이즈는 동일하다. 그리고 그 전송 프레임의 FFT 사이즈 정보는 P1 시그널링 정보의 S2 필드에 시그널링된다. 예를 들어, 프리앰블 포맷이 기존 전송 프레임의 프리앰블 (즉, MISO 또는 SISO)이거나 추가 전송 프레임에 해당하면, S2 필드1에 해당 전송 프레임 내 P2 심볼과 데이터 심볼들의 FFT 사이즈와 GI에 관한 부분 정보가 시그널링된다. S2 필드1은 S2 필드 내 첫 3비트를 의미한다. 즉, 하나의 전송 프레임에서 P2 심볼과 데이터 심볼들은 동일한 FFT 사이즈와 GI 사이즈를 가진다.
- [412]
- [413] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른 P1 심볼의 구조와 AP1 심볼의 구조를 나타낸 도면이다.
- [414] 도 30에서, P1 심볼은 유효 심볼(A)의 앞쪽 일부와 뒤쪽 일부를 각각 복사하고 +fSH 만큼 주파수 쉬프트한 후 유효 심볼(A)의 앞(C)과 뒤(B)에 위치시켜 생성된다. 본 발명은 C 부분을 prefix 부분이라 하고, B 부분을 postfix 부분이라 하기로 한다. 즉, P1 심볼은 프리픽스, 유효 심볼, 포스트픽스 부분을 포함할 수

있다.

- [415] 마찬가지로, AP1 심볼은 유효 심볼(D)의 앞쪽 일부와 뒤쪽 일부를 각각 복사하고 -fSH 만큼 주파수 쉬프트한 후 유효 심볼(D)의 앞(F)과 뒤(E)에 위치시켜 생성된다. 본 발명은 F 부분을 prefix 부분이라 하고, E 부분을 postfix 부분이라 하기로 한다. 즉, AP1 심볼은 프리픽스, 유효 심볼, 포스트픽스 부분을 포함할 수 있다.
- [416] 여기서 P1 심볼과 AP1 심볼에 사용된 두 주파수 쉬프트 값 +fSH, -fSH은 서로 동일하고 부호만 정반대이다. 즉, 주파수 쉬프트는 반대 방향으로 수행된다. 그리고 유효 심볼의 앞에 복사되는 C와 F의 길이는 서로 다르게 설정하고, 또한 유효 심볼의 뒤에 복사되는 B와 E의 길이도 서로 다르게 설정한다. 또는 C와 F의 길이는 다르게 하고, B와 E의 길이는 같게 설정할 수도 있으며, 그 반대로 설정할 수도 있다. 본 발명은 다른 실시예로, P1 심볼의 유효 심볼 길이와 AP1 심볼의 유효 심볼 길이를 다르게 설정할 수도 있다. 또 다른 실시예로, P1 심볼과 다른 CSS(Complementary Set Sequence)가 AP1 내 톤 선택 및 데이터 스크램블을 위해 사용된다.
- [417] 본 발명은 유효 심볼의 앞에 복사되는 C와 F의 길이는 서로 다르게 설정하고, 유효 심볼의 뒤에 복사되는 B와 E의 길이도 서로 다르게 설정하는 것을 일 실시예로 한다.
- [418] 본 발명에 따른 C,B,F,E 길이는 다음의 수학적 식 9를 이용하여 구할 수 있다.
- [419] 수학적 식 9

$$C\text{의 길이}(TC) = \{A\text{의 길이}(TA)/2 + 30\}$$

$$B\text{의 길이}(TB) = \{A\text{의 길이}(TA)/2 - 30\}$$

$$F\text{의 길이}(TF) = \{D\text{의 길이}(TD)/2 + 15\}$$

$$E\text{의 길이}(TE) = \{D\text{의 길이}(TD)/2 - 15\}$$

- [420] 수학적 식 9에서와 같이 P1 심볼과 AP1 심볼은 주파수 쉬프트 값은 동일하지만 정반대의 부호를 가진다. 또한 C, B의 길이를 설정하기 위해 A의 길이(TA)/2 값에 더해지거나 빼지는 오프셋 값과 F,E의 길이를 설정하기 위해 D의 길이(TD)/2 값에 더해지거나 빼지는 오프셋 값을 서로 다르게 설정할 수 있다. 본 발명은 P1 심볼의 오프셋 값은 30으로 설정하고, AP1 심볼의 오프셋 값은 15로 설정하는 것을 일 실시예로 한다. 이러한 수치는 본 발명의 이해를 돕기 위한 실시예이며, 이 수치는 당업자에 의해 용이하게 변경될 수 있으므로 본 발명은 수치에 한정되지 않을 것이다.
- [421] 본 발명은 도 30과 같은 구조로 P1 심볼과 AP1 심볼을 생성하여 각 전송 프레임에 삽입함으로써, P1 심볼은 AP1 심볼의 검출 성능을 저하시키지 않고, 반대로 AP1 심볼은 P1 심볼의 검출 성능을 저하시키지 않는다. 또한 P1 심볼과 AP1 심볼의 검출 성능은 거의 동일하다. 그리고 P1 심볼과 AP1 심볼이 비슷한

구조를 가지도록 함으로써, 수신기의 복잡도를 최소화할 수 있다.

[422] 이때, P1 심볼과 AP1 심볼은 서로 연속적으로 전송될 수도 있고, 또는 전송 프레임 내에서 서로 다른 위치에 할당되어 전송될 수도 있다. 서로 다른 위치에 할당되어 전송되는 경우, 프리앰블 심볼에 대해 높은 타임 다이버시티 효과를 얻을 수 있다. 본 발명은 연속적으로 전송하는 것을 일 실시예로 한다.

[423]

[424] 도 31은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 OFDM 디모듈레이터를 나타낸 도면이다. 도 31에 도시된 OFDM 디모듈레이터는 도 8에서 설명한 OFDM 디모듈레이터(107100)와 거의 동일하나, AP1 심볼 검출 모듈(306602, 306612)을 포함하고 있다는 점이 다르다. 따라서 도 8에서 설명한 블록과 동일한 블록에 대해서는 구체적인 설명은 생략하고, AP1 심볼 검출 모듈(306602, 306612)에 대해 간략히 설명한다. AP1 심볼 검출 모듈(306602, 306612)은 디지털 방송 신호 중 AP1 시그널링 정보를 전송하는 AP1 심볼을 검출 및 디코딩할 수 있다. 수신기는 디코딩된 AP1 시그널링 정보를 이용하여 현재 전송 프레임의 파일럿 패턴 정보 등을 얻을 수 있다.

[425]

[426] 이하에서는 본 발명에서, 방송 신호의 서비스를 구성하는 데이터가 TS(Transport Stream) 또는 IP(Internet Protocol) 스트림/패킷의 포맷인 경우, 기존 지상파 전송 방식과 호환성을 확보하면서 전송할 수 있는 시그널링 방법을 제시하고자 한다. 본 발명의 일 실시예로서, TS는 MPEG-2 TS가 될 수 있다.

[427]

[428] 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 시스템을 도시한 도면이다.

[429] 도 32는 방송사에서 방송 신호를 전송하는 경우, 각각의 수신기가 수신기의 특성에 맞는 방송 신호를 선택적으로 수신할 수 있도록 방송 신호를 전송하는 방송 시스템의 일 실시예이다.

[430] 도 32에 도시된 바와 같이 본 발명에 따른 방송 시스템에 의하는 경우, 핸드폰과 같은 모바일 수신기(501100)에서는 모바일 수신성능이 높은 전송 프레임을 선택하여 수신할 수 있으며, 일반적인 가정용 티브이를 포함하는 고정형 수신기(501200)에서는 고화질의 실내 수신 성능이 높은 전송 프레임을 선택하여 수신할 수 있으며, 이동형 티브이를 포함하는 이동형 수신기(501300)에서는 저해상도의 적절한 모바일 수신성능을 가지면서 고화질의 적절한 실내 수신 성능을 갖는 프레임을 선택하여 수신할 수 있다.

[431] 본 발명의 방송 시스템은 수신기의 특성에 따라 필요한 방송 프레임을 수신할 수 있도록 SVC(Scalable Video Coding)를 사용하는 것을 일 실시예로 할 수 있다.

[432]

[433] 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 시스템에 따라 수신기의 용도에 맞는 PLP를 수신하는 과정을 나타낸 블록도이다.

[434] 도 33에 도시된 바와 같이 하나의 전송 프레임(502100)은 복수개의 PLP를

포함할 수 있다.

- [435] PLP는 피지컬 레이어에서 식별이 되는 전송 데이터의 단위로, 각 PLP는 전송 경로에서 처리되는 피지컬 레이어의 속성이 동일한 데이터를 전송할 수 있다. 또한 본 발명에서는 각 PLP마다 물리적 파라미터를 다르게 설정하는 것을 일 실시예로 할 수 있다. 또한 본 발명에서는 하나의 서비스에 해당하는 데이터를 비디오, 오디오 등 컴포넌트 별로 분류하여 각 컴포넌트에 해당하는 데이터를 별개의 PLP로 전송하는 것을 일 실시예로 할 수 있다. 또한 본 발명의 컴포넌트는 컴포넌트에 해당하는 데이터를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.
- [436] 도 33에 도시된 바와 같이, 하나의 전송 프레임(502100)에 포함되는 복수개의 PLP(502200) 즉, PLP 1부터 PLP 4는 하나의 서비스를 운반(carry)할 수 있다. 본 발명에서는 SVC(Scalable Video Coding)를 사용하여 하나의 동영상에 대해 계층적으로 원하는 화질이 발생하도록 코딩하여, 베이스 레이어와 인헨스먼트 레이어를 통해 각각의 영상을 전송할 수 있다. 베이스 레이어는 기본 화질의 영상에 대한 비디오 데이터를 전송할 수 있으며, 인헨스먼트 레이어는 상위 화질의 영상을 복원할 수 있는 추가적인 비디오 데이터를 전송할 수 있다. 또한, 이하에서 SVC의 대상은 비디오 데이터만이 아닐 수도 있으며, 베이스 레이어는 베이스 레이어에 해당하는 기본 영상/음성/데이터를 포함하는 기본 서비스를 제공할 수 있는 데이터를, 인헨스먼트 레이어는 인헨스먼트 레이어에 해당하는 상위 영상/음성/데이터를 포함하는 상위 서비스를 제공할 수 있는 데이터를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.
- [437] 본 발명의 베이스 레이어는 베이스 레이어에 해당하는 비디오 데이터를 포함하는 의미로, 인헨스먼트 레이어는 인헨스먼트 레이어에 해당하는 비디오 데이터를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.
- [438] 도 33에 도시된 바와 같이 본 발명의 PLP 1은 베이스 레이어를 전송할 수 있고, PLP 2는 인헨스먼트 레이어를 전송할 수 있고, PLP 3은 오디오 스트림을 전송할 수 있으며, PLP 4는 데이터 스트림을 전송할 수 있다.
- [439] 본 발명에서는 각 PLP에 포함된 데이터의 특성에 따라 물리적 파라미터들을 조정하여 모바일 수신 성능 또는 데이터 통신 성능 등을 다르게 설정하여, 수신기에서 각 수신기의 특성에 따라 필요한 PLP를 선택적으로 수신할 수 있도록 한다. 이하 구체적인 예를 살펴본다.
- [440] 도 33에 도시된 바와 같이 베이스 레이어를 전송하는 PLP 1은 일반적인 고정형 수신기(502300)뿐만 아니라 모바일 수신기(502400)에서도 수신 가능해야 하므로, 전송부는 PLP1에 대해 높은 모바일 수신 성능을 위한 물리적 파라미터들을 설정하여 전송할 수 있다.
- [441] 또한 인헨스드 레이어를 전송하는 PLP 2는 PLP 1에 비해 모바일 수신 성능이 떨어져서 모바일 수신기(502400)에서는 수신할 수 없더라도, 해상도가 높은 고화질 방송을 수신할 필요가 있는 고정형 수신기(502300)에서 수신할 수 있도록, 전송부는 PLP 2에 대해 물리적 파라미터들이 설정하여 전송할 수 있다.

- [442] 따라서 도 33에 도시된 바와 같이 모바일 수신기(502300)는 모바일 수신 성능이 높은 베이스 레이어를 전송하는 PLP1과, 오디오 및 데이터 스트림을 전송하는 PLP 3 및 PLP 4를 수신하여 일반 해상도의 서비스를 제공할 수 있다.
- [443] 반면 고정형 수신기(502400)는 고화질 방송을 수신하기 위해 PLP 1뿐만 아니라 해상도가 높은 인핸스드 레이어와 관련된 전송 스트림을 전송하는 PLP 2 및 PLP 3과 PLP 4를 함께 수신하여 다량의 데이터를 수신함으로써 고화질의 서비스를 제공할 수 있다.
- [444]
- [445] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따른 전송 프레임을 나타낸 도면이다.
- [446] 전송 프레임은 도 34에 도시한 바와 같이 P1 시그널링 정보 영역(503100), L1 시그널링 정보 영역(503200), 커먼 PLP 영역(503300), 스케줄링 및 인터리빙된 복수개의 PLP 영역(503400) 및 보조 데이터 영역(503500)을 포함할 수 있다. 본 발명에서는 커먼 PLP 영역(503300)을 L2 시그널링 정보 영역이라 호칭할 수 있다.
- [447] 시그널링 정보는 수신기에서 복수개의 PLP 영역에 포함된 데이터를 복구하기 위해 사용되는 정보로, 본 발명에서는 P1 시그널링 정보, L1 시그널링 정보 및 L2 시그널링 정보를 포함할 수 있으며, P1 시그널링 정보 영역(503100), L1 시그널링 정보 영역(503200), 커먼 PLP 영역(503300)을 통칭하여 프리앰블이라 호칭할 수 있다. 또한 P1 시그널링 정보 영역(503100), L1 시그널링 정보 영역(503200)만을 통칭하여 프리앰블이라 호칭할 수 있다.
- [448] 이하 각 영역에 대해 살펴본다.
- [449] P1 시그널링 정보 영역(503100)은 프리앰블 자체를 식별하기 위한 정보를 포함하는 P1 시그널링 정보를 포함할 수 있다.
- [450] L1 시그널링 정보 영역(503200)은 수신기에서 전송 프레임 내의 PLP를 처리하는데 필요한 정보를 포함하는 L1 시그널링 정보를 포함할 수 있다.
- [451] L2 시그널링 정보 영역(503300)은 복수개의 PLP에 공통적으로 적용될 수 있는 정보를 포함하는 L2 시그널링 정보를 포함할 수 있다. 본 발명에 따른 L2 시그널링 정보는 PSI/SI(Program and System Information/Signaling Information)을 포함할 수 있다. 구체적으로, 방송신호가 TS 형태인 경우에는 NIT(Network Information Table)와 같은 네트워크 정보 또는 PLP 정보, SDT(Service Description Table), EIT(Event Information Table) 및 PMT(Program Map Table)/PAT(Program Association Table)와 같은 서비스 정보를 포함할 수 있다. SDT 및 PMT/PAT와 같은 서비스 정보는 설계자의 의도에 따라 복수개의 PLP 영역(503400)에 포함되어 전송될 수도 있다.
- [452] 방송신호가 IP 포맷인 경우에는 INT(IP/MAC notification table)와 같은 IP 정보 테이블을 포함할 수 있다. 스케줄링 및 인터리빙 된 복수개의 PLP 영역(503400)은 복수의 PLP들을 통해 서비스에 포함되는 오디오 컴포넌트, 비디오 컴포넌트, 데이터 컴포넌트 등의 서비스 컴포넌트들을 전송할 수 있으며,

PMT/PAT과 같은 PSI/SI를 포함할 수도 있다.

- [453] 수신기는 P1 시그널링 정보 영역(503100)에 포함된 정보들을 이용하여 L1 시그널링 정보 영역(503200)을 디코딩하여 전송 프레임에 포함된 PLP들의 구조 및 프레임 구성에 대한 정보를 얻을 수 있다. 특히 수신기는 서비스에 포함되는 각 서비스 컴포넌트들이 어떤 PLP를 통해 전송되는지는 L1 시그널링 정보 영역(503200) 또는 L2 시그널링 정보 영역(503300)에 포함된 정보들을 통해 알 수 있다. 상술한 디코딩 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행될 수 있다. 방송 신호 송신기의 BICM 인코더(101300)에서는 수신기에서 디코딩 가능하도록 방송 서비스와 관련된 시그널링 정보를 인코딩하여 L1 시그널링 정보를 전송할 수 있다.
- [454] L1 시그널링 정보 영역(503200)이 서비스 컴포넌트들에 대한 정보를 포함하는 경우, 수신기는 전송 프레임을 수신함과 동시에 서비스 컴포넌트들에 대한 정보를 파악하고 적용할 수 있다. 하지만 L1 시그널링 정보 영역(503200)의 크기는 제한되어 있으므로 전송측에서 전송할 수 있는 서비스 컴포넌트들에 대한 정보의 양 역시 제한될 수 있다. 따라서 L1 시그널링 정보 영역(503200)은 수신기에서 전송 프레임을 수신함과 동시에 서비스의 컴포넌트들에 대한 정보를 파악하고 수신기에 적용할 수 있는 정보들을 전송하는 데에 적합하다.
- [455] L2 시그널링 정보 영역(503300)이 서비스 컴포넌트들에 대한 정보를 포함하는 경우, 수신기는 L2 시그널링 정보 영역(503300)의 디코딩이 완료된 후에 서비스 컴포넌트들에 대한 정보를 얻을 수 있다. 따라서 수신기는 전송 프레임을 수신함과 동시에 서비스의 컴포넌트들에 대한 정보를 파악하거나 변경할 수 없다. 단, L2 시그널링 정보 영역(503300)의 크기는 L1 시그널링 정보 영역(503200)의 크기보다 크므로 다량의 서비스 컴포넌트들에 대한 데이터를 전송할 수 있다. 따라서 L2 시그널링 정보 영역(503300)은 서비스 컴포넌트들에 대한 일반적인 정보를 전송하는데 적합하다.
- [456] 본 발명은 L1 시그널링 정보 영역(503200)과 L2 시그널링 정보 영역(503300)을 함께 사용하는 것을 일 실시예로 한다. 즉, L1 시그널링 정보 영역(503200)은 높은 모바일 성능과 고속 데이터 통신 특성 등 PLP 레벨에서 전송 프레임을 수신함과 동시에 변경할 수 있는 정보나 방송 신호 전송 중 언제든지 변경될 수 있는 서비스 컴포넌트들의 정보를 전송할 수 있다. 또한 L2 시그널링 정보 영역(503300)은 서비스에 포함되는 서비스 컴포넌트들의 정보 및 채널 수신에 대한 일반적인 정보를 전송할 수 있다.
- [457]
- [458] 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따른 도 34의 L1 시그널링 정보 영역에 포함되는 필드들을 나타낸 도면이다.
- [459] 도 35는 도 34의 L1 시그널링 정보 영역(503200)에 포함된 NUM_PLP 루프안에 포함된 필드들의 일 실시예이다. 본 발명에서는 도 34에 도시된 NUM_PLP 루프는 도 16에서 상술한 L1-포스트 시그널링 정보의 다이내믹 블록에 포함되는

테이블에 포함된 것을 일 실시예로 한다.

- [460] NUM_PLP 루프는 전송 프레임에 포함된 복수개의 PLP마다 각 PLP에 관련된 필드들을 포함할 수 있다. 도면에 도시되지는 않았으나, PLP의 개수는 L1 시그널링 정보 영역(503200)의 다른 필드에서 기 설정될 수 있다. 또한 본 발명에서의 필드는 정보로 호칭할 수 있으며, 이는 본 발명에 따른 모든 실시예에 공통적으로 적용될 수 있다.
- [461] 도 35에 도시된 바와 같이, NUM_PLP 루프는 PLP_ID 필드, PLP_GROUP_ID 필드, PLP_TYPE 필드, PLP_PAYLOAD_TYPE 필드, PLP_COMPONENT_TYPE 필드, PLP_COD 필드, PLP_MOD 필드 및 PLP_FEC_TYPE 필드를 포함할 수 있다. 이하 각 필드에 대해서 살펴본다.
- [462] PLP_ID 필드는 8비트의 크기를 가지며, 각각의 PLP를 식별할 수 있다.
- [463] PLP_GROUP_ID 필드는 8 비트의 크기를 가지며 PLP를 포함하는 PLP 그룹을 식별할 수 있다. 본 발명에서는 PLP 그룹을 LLP(Link-Layer-Pipe)라 호칭할 수 있으며 PLP_GROUP_ID 필드를 LLP_ID 필드로 호칭하는 것을 일 실시예로 한다. 특히 후술할 NIT는 L1 시그널링 정보에 포함된 PLP_GROUP_ID 필드와 동일한 PLP_GROUP_ID 필드를 포함하며, PLP그룹과 연관된 전송 스트림을 식별하기 위한 transport_stream_id 필드를 포함할 수 있다. 따라서 수신기는 이를 통해, 특정 전송 스트림이 어떤 PLP 그룹과 연관되어 있는지를 알 수 있다. 즉, 동일한 PLP_GROUP_ID를 가지는 PLP들을 통해 전송되는 전송 스트림을 동시에 디코딩하기 위하여 NIT의 transport_stream_id 필드가 지시하는 전송 스트림을 며징하여 하나의 서비스 스트림을 복원할 수 있다.
- [464] 따라서 방송 신호가 TS 형태로 전송되는 경우, 수신기는 동일한 PLP_GROUP_ID 필드를 가진 PLP들을 며징하여, 원본 전송 스트림을 복구할 수 있다.
- [465] PLP_TYPE 필드는 3비트의 크기를 가지며, 복수개의 PLP 그룹에 포함되는 PLP와 하나의 그룹에만 포함되는 그룹 PLP를 식별할 수 있다.
- [466] PLP_PAYLOAD_TYPE 필드는 5비트의 크기를 가지며, PLP에 포함된 전송 패킷이 TS 형태인지 IP 형태인지를 나타낼 수 있다.
- [467] PLP_COMPONENT_TYPE 필드는 PLP를 통해 전송되는 데이터(또는 서비스 컴포넌트)의 종류를 식별하는 필드로, 수신기는 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 통해 PLP를 통해 전송되는 방송 서비스의 컴포넌트의 타입이 비디오 데이터인지, 비디오 익스텐션 데이터인지 오디오 데이터인지 데이터인지를 구별할 수 있다. PLP_COD 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 코드 레이트를 나타낼 수 있다. 본 발명에서 코드 레이트는 1/2, 3/5, 2/3, 3/4 등을 포함할 수 있다.
- [468] PLP_MOD 필드는 3비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 모듈레이션 타입을 나타낼 수 있다. 본 발명에서 모듈레이션 타입은 QPSK, 16QAM, 64QAM, 256QAM 등을 포함할 수 있다.

- [469] PLP_FEC_TYPE 필드는 2비트의 크기를 가지는 필드로, PLP의 FEC(Forward Error Correction) 타입을 나타낼 수 있다.
- [470] PLP_GROUP_ID 필드와 PLP_TYPE 필드 및 PLP_COMPONENT_TYPE 필드는 PLP와 서비스 컴포넌트들, 전송 스트림 및 서비스 컴포넌트들의 연관 관계를 시그널링하기 위해 사용될 수 있다. 또한 PLP_COD 필드 및 PLP_MOD 필드는 PLP의 모바일 성능 및 데이터 통신 특성 등 동작 특성을 시그널링 하기 위해 사용될 수 있다.
- [471]
- [472] 도 36은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 도 34의 L1 시그널링 정보 영역에 포함되는 필드들을 나타낸 도면이다.
- [473] 도 36은 도 34의 L1 시그널링 정보 영역(503200)에 포함된 NUM_PLP 루프안에 포함된 필드들의 또 다른 실시예이다. 본 발명에서는 도 34에 도시된 NUM_PLP 루프는 도 16에서 상술한 L1-포스트 시그널링 정보의 다이내믹 블록에 포함되는 테이블에 포함된 것을 일 실시예로 한다.
- [474] NUM_PLP 루프는 전송 프레임에 포함된 복수개의 PLP마다 각 PLP에 관련된 필드들을 포함할 수 있다. 도면에 도시되지는 않았으나, PLP의 개수는 L1 시그널링 정보 영역(503200)의 다른 필드에서 기 설정될 수 있다. 또한 본 발명에서의 필드는 정보로 호칭할 수 있으며, 이는 본 발명에 따른 모든 실시예에 공통적으로 적용될 수 있다.
- [475] 도 36에 도시된 NUM_PLP 루프안에 포함된 필드들은 도 35에 도시된 NUM_PLP 루프안에 포함된 필드들과 동일하나, PLP_PROFILE 필드를 더 포함할 수 있다. 이하에서는 도 35에서 설명한 필드와 동일한 필드에 대한 설명은 생략하고, PLP_PROFILE 필드에 대해서 설명한다.
- [476] PLP_PROFILE 필드는 8 비트의 크기를 가지며, 해당 PLP가 필수적인(mandatory) PLP인지, 선택적인(optional) PLP인지를 식별할 수 있다. 예를 들어, PLP를 통해 전송되는 컴포넌트가 베이스 레이어 또는 인헨스드 레이어로 구별되는 경우, 베이스 레이어를 전송하는 PLP는 필수적인 PLP가 되고, 인헨스드 레이어를 전송하는 PLP는 선택적인 PLP가 될 수 있다. 즉, 수신기는 PLP_PROFILE 필드를 이용하여 모바일 수신기, HD 수신기 등 수신기 특성에 따라 현재 PLP로 전송되는 방송 서비스의 컴포넌트가 어떤 수신기에서 사용될 수 있는지를 확인하고, 수신기 특성에 따라 현재 PLP를 수신할 것인지 여부를 판단할 수 있다.
- [477]
- [478] 본 발명에서는 PLP_ID 필드, PLP_GROUP_ID 필드, PLP_COMPONENT_TYPE 필드 및 PLP_PROFILE 필드를 이용하여 PLP 또는 PLP와 서비스 컴포넌트들의 연관관계를 시그널링하는 시그널링 방법에 대해 설명하고자 한다.
- [479]
- [480] 본 발명에서는 2가지의 시그널링 방법 실시예들을 제공한다.

- [481] 이하 각 실시예를 간략히 설명하면,
- [482] 제 1 실시예는 수신기에서 L1 시그널링 정보 영역에 포함된 PLP 그룹과 서비스의 연관관계를 이용하여 동일한 PLP 그룹에 포함된 PLP들을 머징하여 하나의 전송 스트림을 복원할 수 있을 뿐 만 아니라, PLP에 포함된 서비스를 구성하는 컴포넌트와 서비스의 관계를 이용하여, 수신기의 특성에 따라 원하는 PLP를 선택적으로 수신할 수 있는 시그널링 방법이다.
- [483] 제 2 실시예는 제 1 실시예와 유사하나, 동일한 서비스를 구성하는 컴포넌트에 관한 정보를 베이스 PLP를 통해 전송하여, 피지컬 레이어에서 수신기가 원하는 서비스를 구성하는 PLP를 선택적으로 수신할 수 있는 시그널링 방법이다.
- [484] 이하 각 실시예에 대해 구체적으로 살펴본다.
- [485]
- [486] 도 37 내지 도 41은 본 발명의 제 1 실시예를 설명한다.
- [487] 도 37은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 서비스와 PLP 그룹의 연관 관계를 나타낸 개념도이다.
- [488] 제 1 실시예는 TS 형태의 방송 신호를 전송하는 경우, 수신기에서 서비스 ID를 획득하고 이와 연관된 PLP 그룹 ID를 이용하여, 동일한 PLP 그룹에 포함되는 PLP들을 머징하여 하나의 전송 스트림을 복구하기 위한 시그널링 방법이다.
- [489] 도 37에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 1 실시예에 따른 L1 시그널링 정보 영역(505100)은 복수의 PLP 각각과 관련된 정보들, 즉, PLP_GROUP ID 필드, PLP_ID 필드 등을 포함할 수 있다. 또한 L2 시그널링 정보 영역(505200)은 NIT 및 SDT를 포함할 수 있다.
- [490] NIT는 L1 시그널링 정보 영역(505100)에 포함된 PLP_GROUP_ID 필드와 동일한 PLP_GROUP_ID 필드 및 transport_stream_id 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 특정 전송 스트림이 어떤 PLP 그룹과 연관되어 있는지를 알 수 있다. 또한 SDT는 NIT에 포함된 transport_stream_id 필드와 동일한 transport_stream_id 필드 및 service_id 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 특정 전송 프레임을 통해 전송되는 서비스를 각각 구별할 수 있다.
- [491] 결과적으로, 수신기는 SDT에 포함된 service_id 필드를 통해 특정 전송 스트림에 포함된 서비스들 중 원하는 서비스를 식별할 수 있으며, NIT에 포함된 transport_stream_id 필드 및 PLP_GROUP_ID 필드를 통해 특정 전송 스트림과 연관된 PLP 그룹을 식별할 수 있다. 이후 수신기는 L1 시그널링 정보 영역(505100)에 포함된 동일한 PLP_GROUP_ID 필드를 가지는 PLP를 수신할 수 있다. 즉, 수신기는 원하는 서비스와 연관된 PLP 그룹에 포함되는 복수개의 PLP들을 머징하여 하나의 전송 스트림을 복구할 수 있다.
- [492] 이하 제 1 실시예에 따른 L1 시그널링 정보 영역(505100)에 포함된 필드, NIT 및 SDT에 대해 설명한다.
- [493] 제 1 실시예의 L1 시그널링 정보 영역(505100)은 도 35에서 설명한 동일한 필드들을 포함하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.

- [494] NIT는 주어진 네트워크를 통해 전송되는 멀티플렉서/전송 스트림의 피지컬 구성에 관련된 정보 및 네트워크 자체의 특성에 대한 정보들을 전송하는 테이블이다. 수신기는 NIT로부터 전송 스트림에 관한 정보를 얻을 수 있다.
- [495] 제 1 실시예의 NIT는 `network_id` 필드, `transport_stream_id` 필드 및 `delivery_system_descriptor` 루프를 포함할 수 있다.
- [496] 이하 도 37에 도시된 NIT에 포함된 각 필드를 설명한다.
- [497] `network_id` 필드는 현재 방송 신호가 전송되는 네트워크를 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [498] `transport_stream_id` 필드는 현재 전송되는 전송 스트림을 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [499] `delivery_system_descriptor` 필드는 트랜스포트 스트림을 PLP와 전송 시스템에 매칭시키기 위해 필요한 필드들을 포함할 수 있다. 특히 본 발명의 `delivery_system_descriptor` 필드는 L1 시그널링 정보에 포함된 `PLP_GROUP_ID` 필드와 동일한 `PLP_GROUP_ID` 필드를 포함할 수 있다.
- [500] `delivery_system_descriptor` 필드의 구체적인 내용은 후술하기로 한다.
- [501] 본 발명의 제 1 실시예에 따른 `delivery_system_descriptor` 필드는 L1 시그널링 정보 영역(505100)에 포함된 PLP ID 루프를 포함할 수 있다. 이 경우 PLP ID 루프는 전송 프레임내 포함된 복수개의 PLP마다 각 PLP에 관련된 필드들을 포함할 수 있다.
- [502] `system_id` 필드는 전송되는 방송 네트워크 고유의 시스템을 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [503] `system_parameters()` 필드는 SISO/MIMO 여부, 대역폭(bandwidth), 가드 인터벌(guard interval), 전송 모드(transmission mode) 등 전송 시스템 특성을 나타내는 파라미터들을 포함할 수 있다.
- [504] `cell_parameters()` 필드는 중심 주파수(center frequency), 셀 식별자 등 셀 정보를 나타내는 파라미터들을 포함할 수 있다.
- [505] SDT는 하나의 전송 프레임에 포함된 복수개의 서비스에 대한 정보를 포함하고 있는 테이블이다. 본 발명의 제 1 실시예에 따른 SDT는 `transport_stream_id` 필드, `NUM_service` 루프를 포함할 수 있으며 `NUM_service` 루프는 `service_id` 필드를 포함할 수 있다.
- [506] 이하 도 37에 도시된 SDT에 포함된 각 필드를 설명한다.
- [507] `transport_stream_id` 필드는 NIT에 포함된 `transport_stream_id` 필드와 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다.
- [508] `service_id` 필드는 전송 프레임에 포함된 복수개의 서비스를 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [509]
- [510] 도 38은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 딜리버리 시스템 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.

- [511] 도 38은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 NIT의 `delivery_system_descriptor` 필드를 나타낸 것으로, 본 필드는 L1 시그널링 정보 영역(505100)의 `PLP_GROUP_ID` 필드와 전송 스트림을 연결시켜주기 위해 사용된다.
- [512] 도 38에 도시된 바와 같이, `delivery_system_descriptor` 필드는 `descriptor_tag` 필드, `descriptor_lenth` 필드, `system_id` 필드, `PLP_GROUP_ID` 필드 및 제 1 루프를 포함할 수 있다.
- [513] 제 1 루프는 `descriptor_lenth` 필드의 크기가 3보다 큰 경우 사용되며, `system_parameters()` 필드와 제 2 루프를 포함할 수 있다.
- [514] 제 2 루프는 `cell_parameters()` 필드를 포함할 수 있다.
- [515] 이하 각 필드를 설명한다.
- [516] `descriptor_tag` 필드는 각 디스크립터들을 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [517] `descriptor_lenth` 필드는 디스크립터의 데이터 포션의 총 길이를 나타내기 위해 사용되는 필드이다.
- [518] `system_id` 필드는 전송되는 방송 네트워크 고유의 시스템을 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [519] `PLP_GROUP_ID` 필드는 NIT의 `transport_stream_id` 필드와 매칭되어 머징될 PLP 그룹을 식별할 수 있다. 기본적인 내용은 도 35에서 설명한 `PLP_GROUP_ID` 필드와 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다.
- [520] 제 1 루프에 포함된 `system_parameters()` 필드 및 제 2 루프에 포함된 `cell_parameters()` 필드는 도 37에서 설명한 바와 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다.
- [521]
- [522] 도 39는 본 발명의 제 1 실시예에 따른 서비스와 PLP 그룹의 연관 관계를 나타낸 또 다른 개념도이다.
- [523] 도 37에 도시된 본 발명의 제 1 실시예에 따른 개념도는, PLP 그룹 ID와 서비스 ID를 이용하는 시그널링 방법으로, 이 경우, 수신기는 서비스 레벨에서 서비스와 PLP 그룹의 연관 관계를 이용하여 하나의 서비스를 복구할 수 있다.
- [524] 하지만 도 32에서 도시한 바와 같이 수신기의 특성에 따라 선택적으로 비디오 레이어를 수신하여 고화질의 영상을 제공하고자 하는 경우, PLP에 포함된 비디오 스트림에 관한 정보를 획득할 수 없다는 단점이 있다.
- [525] 따라서 본 발명의 제 1 실시예에서는 TS 포맷의 방송 신호를 수신하는 경우, 서비스와 PLP 그룹의 연관관계를 이용하여 시그널링하는 방법뿐만 아니라 현재 전송 스트림의 타입을 파악하고, 각 PLP에 포함된 컴포넌트에 관한 정보를 획득하여 이를 바탕으로 전송 스트림 및 PLP를 선택적으로 수신할 수 있는 시그널링 방법을 제시하고자 한다.
- [526] 도 39에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 1 실시예에 따른 L1 시그널링 정보 영역(508100)은 복수의 PLP 각각과 관련된 정보들, 즉, `PLP_GROUP ID` 필드, `PLP_ID` 필드, `PLP_COMPONENT_TYPE` 필드 등을 포함할 수 있다. 또한 L2

시그널링 정보 영역(508200)은 NIT 및 SDT를 포함할 수 있다. NIT는 L1 시그널링 정보 영역(508100)에 포함된 PLP_GROUP_ID 필드와 동일한 PLP_GROUP_ID 필드 및 transport_stream_id 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 특정 전송 스트림이 어떤 PLP 그룹과 연관되어 있는지를 알 수 있다. 또한 SDT는 NIT에 포함된 transport_stream_id와 동일한 transport_stream_id 필드 및 service_id 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 특정 전송 프레임을 통해 전송되는 서비스를 각각 구별하여 선택할 수 있다. 또한 PMT는 SDT에 포함된 service_id 필드와 매칭되는 program_number 필드를 포함하므로, 이를 통해 수신기는 선택한 서비스에 포함되는 프로그램 번호를 확인할 수 있다. 또한 PMT는 stream type 필드, PLP_ID 필드 및 PLP_COMPONENT 필드를 포함하고 있으므로, 수신기에서는 stream type 필드를 통해 현재 스트림의 타입을 파악하고, PLP_COMPONENT 필드를 통해 현재 PLP에 포함된 컴포넌트 타입을 파악하여 선택적으로 PLP를 수신할 수 있다.

- [527] 결과적으로 수신기는 제 1 실시예와 마찬가지로 파싱된 SDT로부터 service_id 필드를 획득하여 특정 전송 스트림에 포함된 서비스들 중 원하는 서비스를 식별할 수 있으며, NIT를 통해 특정 전송 스트림과 연관된 PLP 그룹을 식별할 수 있다. 이후 수신기는 L1 시그널링 정보 영역(508100)에 포함된 PLP_GROUP_ID 필드를 가지는 PLP를 수신하여 하나의 서비스 스트림을 복구할 수 있을 뿐만 아니라 PLP에 포함된 컴포넌트 정보를 이용하여 PLP를 선택적으로 수신하여 수신기 특성에 맞는 영상을 제공할 수 있다.
- [528] 이하 본 발명의 제 1 실시예의 또 다른 개념도에 도시된 L1 시그널링 정보 영역(508100)에 포함된 필드, NIT, SDT 및 PMT에 대해 설명한다.
- [529] 도 39에 도시된 L1 시그널링 정보 영역(508100)은 도 32에서 설명한 L1 시그널링 정보 영역(508200)과 동일한 필드를 포함하며, NIT 및 SDT는 도 37에서 설명한 NIT 및 SDT와 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다. PMT는 각각의 서비스에 포함되는 스트림들의 위치를 지시하거나 식별하는 정보를 포함하는 테이블이다.
- [530] PMT는 PLP를 통해 전송될 수 있으며, 전송측에서는 데이터와 동일하게 처리하여 전송할 수 있다. 또한 PMT는 program_number 필드, PID 루프를 포함할 수 있다.
- [531] 이하 도 39에 도시된 PMT에 포함된 각 필드를 설명한다.
- [532] program_number 필드는 현재 전송 스트림 내의 각 프로그램 서비스를 식별하기 위해 사용되는 필드로써 SDT의 service_id 필드와 매칭된다. PID 루프는 복수개의 패킷에 대하여 각각의 패킷과 관련된 정보를 포함하는 stream_type 필드, elementary_PID 필드 및 component_id_descriptor 필드를 포함할 수 있다.
- [533] stream_type 필드는 프로그램이 전송되는 스트림 타입을 식별하기 위해 사용된다. 본 발명에 따른 스트림 타입에는 SVC 스트림, AVC 스트림등이 포함될 수 있다.

- [534] elementary_PID 필드는 ES(Elementary Stream)의 패킷을 식별하기 위해 사용되는 필드이다.
- [535] component_id_descriptor 필드는 PLP_ID 필드 및 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 포함할 수 있다. PLP_ID 필드 및 PLP_COMPONENT_TYPE 필드는 L1 시그널링 정보 영역(508100)에 포함된 PLP_ID 필드 및 PLP_COMPONENT_TYPE 필드와 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다.
- [536] 따라서 수신기는 복수개의 스트림 타입이 존재하는 경우, stream_type 필드를 통하여 스트림을 식별하여 선택할 수 있다. 또한 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 이용하여 PLP가 전송하는 컴포넌트가 베이스 레이어인지 인헨스드 레이어인지를 확인하고, 수신기의 특성에 따라 PLP를 선택적으로 수신 또는 처리할 수 있다.
- [537]
- [538] 도 40은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [539] 도 40은 PMT의 PID 루프에 포함되는 component_id_descriptor 필드의 일 실시예로써, L1 시그널링 정보 영역(508100)의 PLP_COMPONENT_TYPE 필드와 전송 스트림을 연결시켜주기 위해 사용된다.
- [540] component_id_descriptor 필드는 descriptor_tag 필드, descriptor_lenth 필드, system_id 필드, PLP_ID 필드 및 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 포함할 수 있다. PLP_ID 필드는 해당 스트림 타입의 PID 서브 스트림과 매칭되는 PLP를 식별하기 위해 사용될 수 있다.
- [541] 각 필드의 내용은 도 35 및 도 37에서 상술한 바와 동일하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.
- [542]
- [543] 도 41은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 수신기의 서비스 스캔 방법에 대한 플로우 차트이다.
- [544] 수신기는 TP 형태의 방송 신호를 수신한 뒤, 다음 채널을 튜닝할 수 있다(S510100). 이 경우, 사용자가 원하는 서비스를 수신하기 위해서는 채널을 통해 전송되는 전송 프레임에 포함된 서비스를 식별할 수 있는 정보들이 필요하다. 이 과정은 도면에는 도시된 바 없으나 수신기의 튜너에서 수행될 수 있으며 설계자의 의도에 따라 변경 가능하다.
- [545] 수신기는 전송 프레임에 포함된 L1 시그널링 정보 영역(508100)을 디코딩하여 L1 시그널링 정보 영역(508100)에 포함된 PLP ID, PLP 그룹 ID 및 시스템 ID를 획득할 수 있다(S510200). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 2 디코딩 블록(110200)에서 수행될 수 있다. 이에 대응하여 본 발명에 따른 방송 신호 송신기의 BICM 인코더(101300)에서는 시그널링 정보를 인코딩하여 L1 시그널링 정보를 생성하고, 전송할 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라

변경가능한 사항이다.

- [546] 이후 수신기는 디코딩된 PLP 그룹 ID를 PLP 그룹들을 식별하여 원하는 PLP 그룹을 선택하고, L2 시그널링 정보 영역(508200) 및 PSI/SI를 포함하는 PLP를 디코딩할 수 있다(S510300). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 1 디코딩 블록(110100)에서 수행될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [547] 수신기는 디코딩된 L2 시그널링 정보 영역(508200)에 포함된 NIT 및 SDT를 디코딩하고, PLP에 포함된 PAT/PMT를 디코딩할 수 있으며, 전송 시스템 및 PLP 구조에 관한 정보와 연관된 서비스 정보를 저장할 수 있다(S510400). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 1 디코딩 블록(110100)에서 수행될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [548] 또한 수신기는 디코딩된 PMT에 포함된 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 이용하여, 현재 PLP가 전송하는 컴포넌트의 타입을 확인하고, 수신기의 특성에 따라 추가적으로 수신할 컴포넌트를 저장할 수 있다(S510500). 즉, 수신기는 상술한 stream_type 또는 및 PLP_component_type 필드를 사용하여 수신기 특성에 따라 제공할 수 있는 서비스에 해당하는 컴포넌트를 추가로 수신/저장할 수도 있다.
- [549] 이후 수신기는 현재 선택한 PLP 그룹이 마지막 PLP 그룹인지 여부를 판단할 수 있다(S510600).
- [550] 판단 결과, 마지막 PLP 그룹이 아닌 경우, 수신기는 다시 S510300 단계로 돌아가 다음 PLP 그룹을 선택할 수 있으며, 마지막 PLP 그룹이라고 판단되는 경우, 수신기는 현재 채널이 마지막 채널인지 여부를 판단할 수 있다(S510600).
- [551] 판단 결과, 마지막 채널이 아닌 경우, 수신기는 다시 S510100 단계로 돌아가 다음 채널을 튜닝할 수 있고, 마지막 채널이라고 판단되는 경우, 저장된 서비스 정보를 이용하여 첫번째 서비스 또는 프리-셋 서비스를 튜닝할 수 있다(S510700).
- [552]
- [553] 도 42 내지 도 45는 본 발명의 제 2 실시예를 설명한다.
- [554] 도 42는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 서비스와 PLP의 연관 관계를 나타낸 개념도이다.
- [555] 본 발명의 제 1 실시예에 따라 수신기에서 채널을 스캔하는 경우, 하나의 서비스에 포함되는 컴포넌트를 전송하는 PLP를 전부 검색하지 못할 수 있다. 서비스 별로 하나의 서비스에 포함되는 컴포넌트들이 각 PLP를 통해 전송되므로 PSI/SI를 포함하지 않는 PLP가 존재할 수 있기 때문이다.
- [556] 따라서 본 발명의 제 2 실시예에서는 복수개의 PLP 영역에 포함된 임의의 PLP에 PAT/PMT와 같은 PSI/SI를 전송하여, 하나의 서비스에 포함되는

컴포넌트를 전송하는 PLP를 전부 검색할 수 있도록 한다. 이와 같이 본 발명에서는 PAT/PMT와 같은 서비스 구성 정보를 전송하는 PLP를 베이스 PLP라고 호칭할 수 있다. 즉, 수신기는 베이스 PLP를 디코딩하면 하나의 서비스에 포함되는 나머지 컴포넌트 PLP들에 대한 정보를 획득할 수 있다. 결과적으로 본 발명의 제 2 실시예에 따르면, 수신기는 전송 스트림을 전부 처리하여 시그널링 정보들을 획득하는 대신, 피지컬 레이어에서의 시그널링 정보를 처리하여 베이스 PLP에 포함된 시그널링 정보를 획득함으로써, 전송 스트림에 대한 시그널링 정보를 획득할 수 있다.

- [557] 도 42에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 2 실시예에 따른 L1 시그널링 정보 영역(511100)은 복수의 PLP 각각과 관련된 정보들, 즉, PLP_GROUP ID 필드, PLP_ID 필드, PLP_COMPONENT_TYPE 필드 등을 포함할 수 있다. 또한 L2 시그널링 정보 영역(511200)은 NIT 및 SDT를 포함할 수 있다. NIT는 L1 시그널링 정보 영역(511100)에 포함된 PLP_ID 필드와 매칭되는 BASE_PLP_ID 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 PMT/PAT를 전송하는 베이스 PLP를 식별할 수 있다. 또한 SDT는 NIT에 포함된 transport_stream_id와 동일한 transport_stream_id 필드 및 service_id 필드를 포함할 수 있으며, 이를 통해 수신기는 특정 전송 프레임을 통해 전송되는 서비스를 각각 구별하여 선택할 수 있다.
- [558] 또한 베이스 PLP를 통해 전송되는 PMT는 SDT에 포함된 service_id 필드와 매칭되는 program_number 필드를 포함하므로, 이를 통해 수신기는 선택한 서비스에 포함되는 프로그램 번호를 확인할 수 있다. 또한 수신기는 PMT에 포함된 stream type 필드를 통해 현재 스트림의 타입을 파악하고, PMT에 포함된 component_id_descriptor의 PLP_ID 필드를 이용하여, PLP와 컴포넌트 연관관계를 파악하여 수신기에 맞는 PLP를 수신/처리할 수 있다.
- [559] 뿐만 아니라 수신기는 PMT에 포함된 PLP_PROFILE 필드를 이용하여 수신기의 특성에 따라 모바일 서비스, 고화질 서비스 등의 차별화된 서비스 컴포넌트를 전송하는 PLP를 수신할 수 있다. 이를 통해 수신기의 특성에 부합하는 전송 스트림을 복원할 수 있다.
- [560] 결과적으로 수신기는 NIT에 포함된 BASE_PLP_ID 필드를 이용하여 각 전송 스트림의 베이스 PLP를 식별하여 선택하고, 베이스 PLP를 통해 전송되는 PMT를 수신할 수 있다. 또한 SDT에 포함된 service_id 필드를 통해 원하는 서비스를 식별하여 선택하고, PMT에 포함된 PLP_ID 필드들을 하나의 서비스에 포함되는 컴포넌트에 포함되는 PLP들을 전부 선택할 수 있을 뿐만 아니라 PLP_PROFILE 필드를 이용하여 수신기의 특성에 따라 PLP를 수신할 수 있다.
- [561] 이하 제 2 실시예에 따른 L1 시그널링 정보 영역(511100), NIT, SDT 및 PMT에 대해 설명한다.
- [562] 제 2 실시예의 L1 시그널링 정보 영역(511100)은 도 36에서 설명한 L1 시그널링 정보 영역(503200)과 동일하므로 구체적인 설명은 생략한다.

- [563] 제 2 실시예의 NIT는 도 42에서 설명한 본 발명의 제 1 실시예의 NIT와 동일하나 BASE_PLP_ID 필드를 더 포함할 수 있다.
- [564] BASE_PLP_ID 필드는 베이스 PLP를 식별하기 위해 사용되는 필드로, 베이스 PLP는 PMT/PAT등 해당 전송 스트림의 PSI/SI정보를 전송할 수 있다. 또한 BASE_PLP_ID 필드는 NIT의 delivery_system_descriptor 루프에 포함될 수 있다.
- [565] 제 2 실시예의 PMT는 program_number 필드, PID 루프를 포함할 수 있으며, PID 루프는 component_id_descriptor 필드를 포함할 수 있다. component_id_descriptor 필드는 PLP_PROFILE 필드 및 PLP_ID 필드를 포함할 수 있다.
- [566] program_number 필드 및 PLP_ID 필드의 내용은 도 35 및 도 39에서 설명한 바와 동일하며, PLP_PROFILE 필드는 L1 시그널링 정보 영역(511100)에 포함된 PLP_PROFILE 필드와 동일하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.
- [567]
- [568] 도 43은 본 발명의 제 2 실시예에 따른 딜리버리 시스템 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [569] 도 43에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 2 실시예의 delivery_system_descriptor 필드는, 도 38에 도시된 제 1 실시예의 delivery_system_descriptor 필드와 동일하나, BASE_PLP_ID 필드를 더 포함할 수 있다. BASE_PLP_ID 필드의 내용은 도 42에서 설명한 바와 동일하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.
- [570]
- [571] 도 44는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드의 일 실시예를 나타낸 도면이다.
- [572] 도 44에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 2 실시예의 PMT의 PID 루프에 포함되는 component_id_descriptor 필드는 도 40에 도시된 제 1 실시예의 component_id_descriptor 필드와 동일하나, PLP_COMPONENT_TYPE 필드 대신 PLP_PROFILE 필드를 포함할 수 있다. PLP_PROFILE 필드의 내용은 도 42에 설명한 바와 동일하므로 구체적인 설명은 생략하기로 한다.
- [573]
- [574] 도 45는 본 발명의 제 2 실시예에 따른 수신기의 서비스 스캔 방법에 대한 플로우 차트이다.
- [575] 수신기는 TP 형태의 방송 신호를 수신한 뒤, 다음 채널을 튜닝할 수 있다(S515100). 이 경우, 사용자가 원하는 서비스를 수신하기 위해서는 채널을 통해 전송되는 전송 프레임에 포함된 서비스를 식별할 수 있는 정보들이 필요하다. 이 과정은 도면에는 도시된 바 없으나 수신기의 튜너에서 수행될 수 있으며 설계자의 의도에 따라 변경 가능하다.
- [576] 수신기는 전송 프레임에 포함된 L1 시그널링 정보 영역(511100)을 디코딩하여 L1 시그널링 정보 영역(511100)에 포함된 PLP ID, PLP 그룹 ID 및 시스템 ID를 획득할 수 있다 (S515150). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 2 디코딩

블록(110200)에서 수행될 수 있다. 이에 대응하여 본 발명에 따른 방송 신호 송신기의 BICM 인코더(101300)에서는 시그널링 정보를 인코딩하여 L1 시그널링 정보를 생성하고, 전송할 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.

- [577] 이후 수신기는 디코딩된 PLP 그룹 ID를 PLP 그룹들을 식별하여 원하는 PLP 그룹을 선택하고, L2 시그널링 정보 영역(511200)을 디코딩할 수 있다(S515200). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 1 디코딩 블록(110100)에서 수행될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [578] 또한 수신기는 L2 시그널링 정보 영역(511200)에 포함된 NIT를 디코딩하고, NIT에 포함된 BASE_PLP_ID 필드를 이용하여, 각 TS의 베이스 PLP를 찾을 수 있다(S515250). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 1 디코딩 블록(110100)에서 수행될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [579] 이후 수신기는 NIT에 포함된 transport_stream_id 필드를 이용하여 PLP 그룹에 포함된 전송 스트림을 식별할 수 있으며, 베이스 PLP에 포함된 PMT를 디코딩할 수 있다(S515300). 이 과정은 본 발명에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에서 수행할 수 있으며, 구체적으로는 제 1 디코딩 블록(110100)에서 수행될 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경가능한 사항이다.
- [580] 수신기는 디코딩된 PMT의 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드에 포함된 PLP_PROFILE 필드를 이용하여 모바일 수신기, HD 수신기 등 수신기 특성에 따라 현재 PLP로 전송되는 방송 서비스의 컴포넌트가 어떤 수신기에서 사용될 수 있는지를 확인하고, PLP_ID 필드를 이용하여 수신하고자 하는 PLP를 선택적으로 수신할 수 있다.
- [581] 이후 수신기는 수신기의 특성을 고려하여 컴포넌트와 PLP의 관계에 관한 정보를 저장할 수 있다(S515350). 컴포넌트와 PLP의 관계에 관한 정보는 PMT의 PID 정보와 컴포넌트 아이디 디스크립터 필드에 포함되는 PLP_id 필드의 연결관계를 포함할 수 있다.
- [582] 이후 수신기는 현재 TS가 PLP 그룹 내의 마지막 TS인지 여부를 판단할 수 있다(S515400).
- [583] 마지막 TS가 아니라고 판단되는 경우, 수신기는 S515250단계로 돌아가 NIT를 파싱하고 BASE_PLP_ID 필드를 통해 각 TS의 베이스 PLP를 획득할 수 있으며, 마지막 TS라 판단되는 경우, 수신기는 현재 PLP 그룹이 마지막 PLP 그룹인지 여부를 판단할 수 있다(S515450).
- [584] 마지막 PLP 그룹이 아니라고 판단되는 경우, 수신기는 다시 S515200 단계로 돌아가 다음 PLP그룹을 선택하고 커먼 PLP를 디코딩할 수 있으며, 마지막 PLP

그룹이라고 판단되는 경우, 수신기는 마지막 채널인지 여부를 판단할 수 있다(S515500).

- [585] 마지막 채널이 아니라고 판단되는 경우, 수신기는 다시 S515100 단계로 돌아가 다음 채널을 튜닝할 수 있고, 마지막 채널이라고 판단되는 경우, 첫번째 서비스 또는 프리-셋 서비스를 튜닝할 수 있다(S515550).

[586]

- [587] 도 46은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신 방법의 플로우 차트이다.

- [588] 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기의 수신부(107100)는 방송 서비스를 전송하기 위한 전송 프레임을 포함하는 방송 신호를 수신할 수 있다(S4500). 이 경우, 전송 프레임은 프리앰블 및 복수의 PLP들을 포함할 수 있다. 또한 프리앰블은 제 1 시그널링 정보를 포함하고, 복수의 PLP들은 복수의 PLP 그룹들, 제 2 시그널링 정보, 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 포함할 수 있다. 본 발명에서는, 상술한 바와 같이, P1 시그널링 정보 영역(503100), L1 시그널링 정보 영역(503200), 커먼 PLP 영역(503300)을 통칭하여 프리앰블이라 호칭할 수 있다. 또한 P1 시그널링 정보 영역(503100), L1 시그널링 정보 영역(503200)만을 통칭하여 프리앰블이라 호칭할 수 있다. 이는 설계자의 의도에 따라 변경 가능하다.

- [589] 제 1 시그널링 정보는 L1 시그널링 정보를 포함할 수 있으며, 전송 프레임의 P1 심볼 후단에 위치할 수 있다. 제 2 시그널링 정보는 L2 시그널링 정보를 포함할 수 있으며, 일 실시예로 도 38에 도시된 NIT를 포함할 수 있다. 제 3 시그널링 정보는 일 실시예로 도 38에 도시된 SDT를 포함할 수 있으며, 제 4 시그널링 정보는 일 실시예로 도 38에 도시된 PMT를 포함할 수 있다.

- [590] 복수의 PLP들 중 커먼 PLP는 제 2 시그널링 정보 또는 제 2 시그널링 정보 및 제 3 시그널링 정보를 모두 포함할 수 있으며, 커먼 PLP는 전송 프레임의 제 1 시그널링 정보 후단에 위치할 수 있다. 또한 상술한 바와 같이, 설계자의 의도에 따라 커먼 PLP는 프리앰블에 포함될 수도 있다.

- [591] 제 1 시그널링 정보는 복수의 PLP 그룹들을 각각 식별하는 제 1 식별자, 예를 들면 도 38의 PLP_GROUP_ID 필드, 복수의 PLP들 각각을 식별하는 제 2 식별자, 예를 들면 도 38의 PLP_ID 필드 및 복수의 PLP에 포함된 방송 서비스의 컴포넌트를 각각 식별하는 제 3 식별자, 예를 들면 도 38의 PLP_COMPONENT_TYPE 필드를 포함할 수 있다.

- [592] 제 2 시그널링 정보는 제 1 식별자를 포함하는 제 1 디스크립터를 포함할 수 있으며, 예를 들면 도 38의 delivery_system_descriptor를 포함할 수 있다. 또한 제 3 시그널링 정보는 방송 서비스를 식별하기 위한 제 4 식별자, 예를 들면 도 38의 service_id 필드를 포함할 수 있으며, 제 4 시그널링 정보는 전송 스트림의 타입을 식별하는 제 5 식별자, 예를 들면 도 38의 stream_type 필드 및 제 2 식별자, 제 3 식별자를 포함하는 제 2 디스크립터를 포함할 수 있다.

- [593] 이후 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에

포함된 제 2 BICM 디코딩 블록(110200)은 전송 프레임의 프리앰블에 포함된 제 1 시그널링 정보를 디코딩할 수 있다(S4510).

- [594] 이후 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 신호 수신기의 BICM 디코더(107300)에 포함된 제 1 BICM 디코딩 블록(110100)은 제 2 시그널링 정보를 디코딩할 수 있으며(S4520), 이후 제 3 시그널링 정보를 디코딩할 수 있다(S4530). 이후 제 1 BICM 디코딩 블록(110100)은 제 4 시그널링 정보를 디코딩할 수 있고(S4540), 제 2,3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 복수의 PLP들을 디코딩할 수 있다(S4550).

발명의 실시를 위한 형태

- [595] 전술한 바와 같이, 상기 발명의 실시를 위한 최선의 형태에서, 관련된 사항을 기술하였다.

산업상 이용가능성

- [596] 전술한 바와 같이, 본 발명은 디지털 방송 시스템에 전체적으로 또는 부분적으로 적용될 수 있다.

청구범위

[청구항 1]

방송 서비스를 전송하기 위한 전송 프레임을 포함하는 방송 신호를 수신하는 단계로서,
 상기 전송 프레임은 프리앰블 및 복수의 PLP들을 포함하고,
 상기 프리앰블은 제 1 시그널링 정보를 포함하고, 상기 복수의 PLP들은 복수의 PLP 그룹들, 제 2 시그널링 정보, 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 포함하고;
 상기 프리앰블에 포함된 상기 제 1 시그널링 정보를 디코딩하는 단계로서,
 상기 제 1 시그널링 정보는 상기 복수의 PLP 그룹들을 각각 식별하는 제 1 식별자, 상기 복수의 PLP 각각을 식별하는 제 2 식별자 및 상기 복수의 PLP에 포함된 방송 서비스의 컴포넌트를 각각 식별하는 제 3 식별자를 포함하고;
 상기 제 2 시그널링 정보를 디코딩하는 단계로서,
 상기 제 2 시그널링 정보는 상기 제 1 식별자를 포함하는 제 1 디스크립터를 포함하고;
 상기 제 3 시그널링 정보를 디코딩하는 단계로서,
 상기 제 3 시그널링 정보는 상기 방송 서비스를 식별하기 위한 제 4 식별자를 포함하고;
 상기 제 4 시그널링 정보를 디코딩하는 단계로서,
 상기 제 4 시그널링 정보는 전송 스트림의 타입을 식별하는 제 5 식별자 및 상기 제 2 식별자, 제 3 식별자를 포함하는 제 2 디스크립터를 포함하고; 및
 상기 제 2,3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 상기 복수의 PLP들을 디코딩하는 단계;를 포함하는 방송 신호 수신 방법.

[청구항 2]

제 1항에 있어서, 상기 제 2,3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 복수의 PLP를 디코딩하는 단계는,
 상기 제 1 식별자 및 제 4 식별자를 이용하여 상기 복수의 PLP 그룹들 중 특정 PLP 그룹을 선택하고, 상기 제 2 식별자, 제 3 식별자 및 제 5 식별자를 이용하여 상기 선택된 PLP 그룹에 포함된 PLP를 선택적으로 디코딩하는 단계를 포함하는 방송 신호 수신 방법.

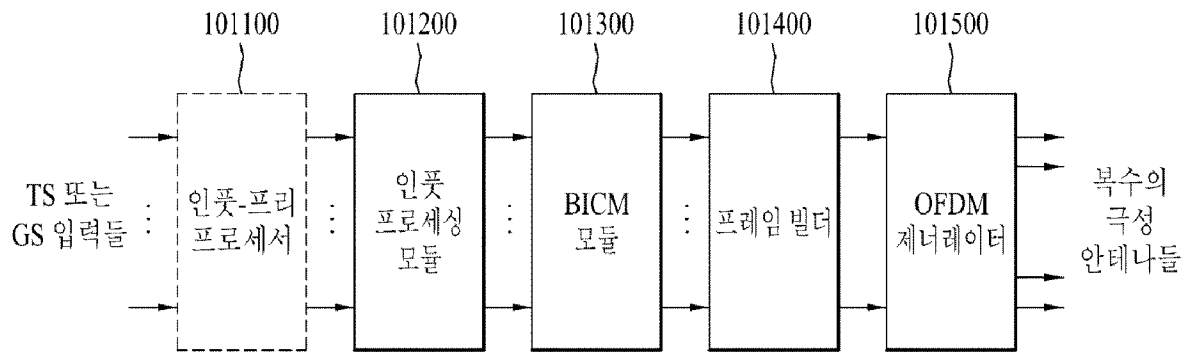
[청구항 3]

방송 서비스를 전송하기 위한 전송 프레임을 포함하는 방송 신호를 수신하는 수신부(107100)로서,
 상기 전송 프레임은 프리앰블 및 복수의 PLP들을 포함하고,
 상기 프리앰블은 제 1 시그널링 정보를 포함하고, 상기 복수의 PLP들은 복수의 PLP 그룹들, 제 2 시그널링 정보, 제 3 시그널링

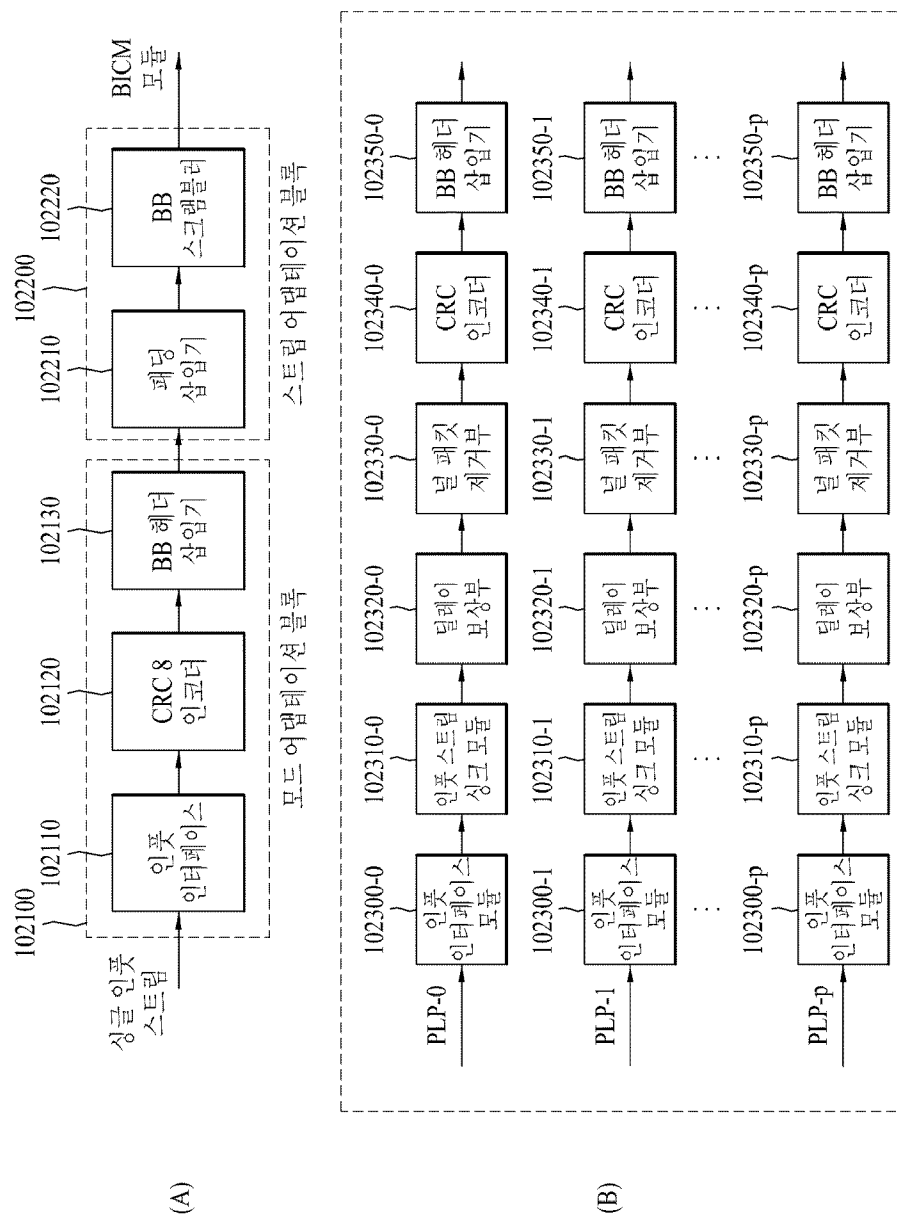
정보 및 제 4 시그널링 정보를 포함하고;
 상기 프리앰블에 포함된 제 1 시그널링 정보를 디코딩하는 제 1 디코더(110200)로서,
 상기 제 1 시그널링 정보는 상기 복수의 PLP 그룹들을 각각 식별하는 제 1 식별자, 상기 복수의 PLP 각각을 식별하는 제 2 식별자 및 상기 복수의 PLP에 포함된 방송 서비스의 컴포넌트를 각각 식별하는 제 3 식별자를 포함하고;
 상기 제 2 시그널링 정보, 상기 제 3 시그널링 정보 및 제 4 시그널링 정보를 디코딩하고, 상기 제 2,3 및 4 시그널링 정보를 이용하여 상기 복수의 PLP들을 디코딩하는 제 2 디코더(110100)로서,
 상기 제 2 시그널링 정보는 상기 제 1 식별자를 포함하는 제 1 디스크립터를 포함하고, 상기 제 3 시그널링 정보는 상기 방송 서비스를 식별하기 위한 제 4 식별자를 포함하고, 상기 제 4 시그널링 정보는 전송 스트림의 타입을 식별하는 제 5 식별자 및 상기 제 2 식별자, 제 3 식별자를 포함하는 제 2 디스크립터를 포함하는; 방송 신호 수신기.

[청구항 4] 제 3 항에 있어서, 상기 제 2 디코더(110100)는,
 상기 제 1 식별자 및 제 4 식별자를 이용하여 상기 복수의 PLP 그룹들 중 특정 PLP 그룹을 선택하고, 상기 제 2 식별자, 제 3 식별자 및 제 5 식별자를 이용하여 상기 선택된 PLP 그룹에 포함된 PLP를 선택적으로 디코딩하는 방송 신호 수신기.

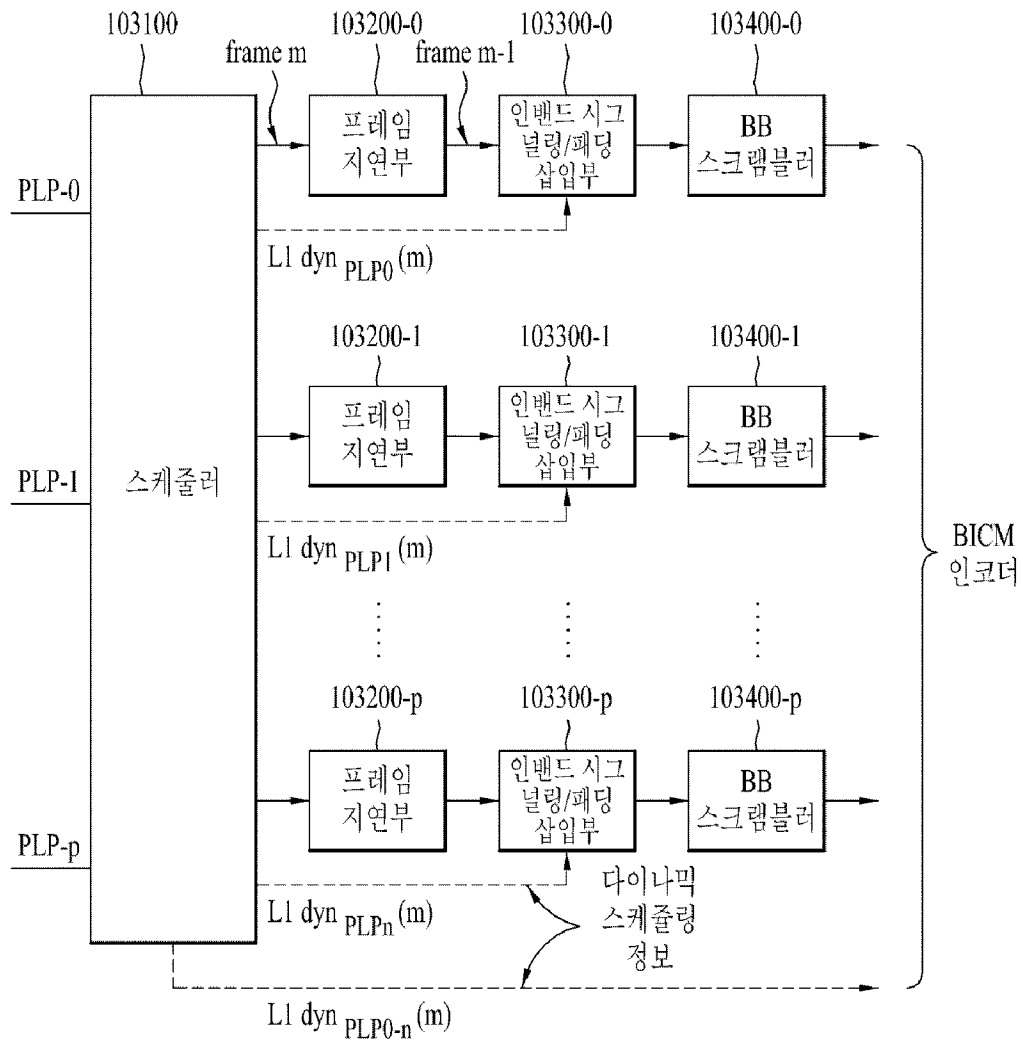
[Fig. 1]



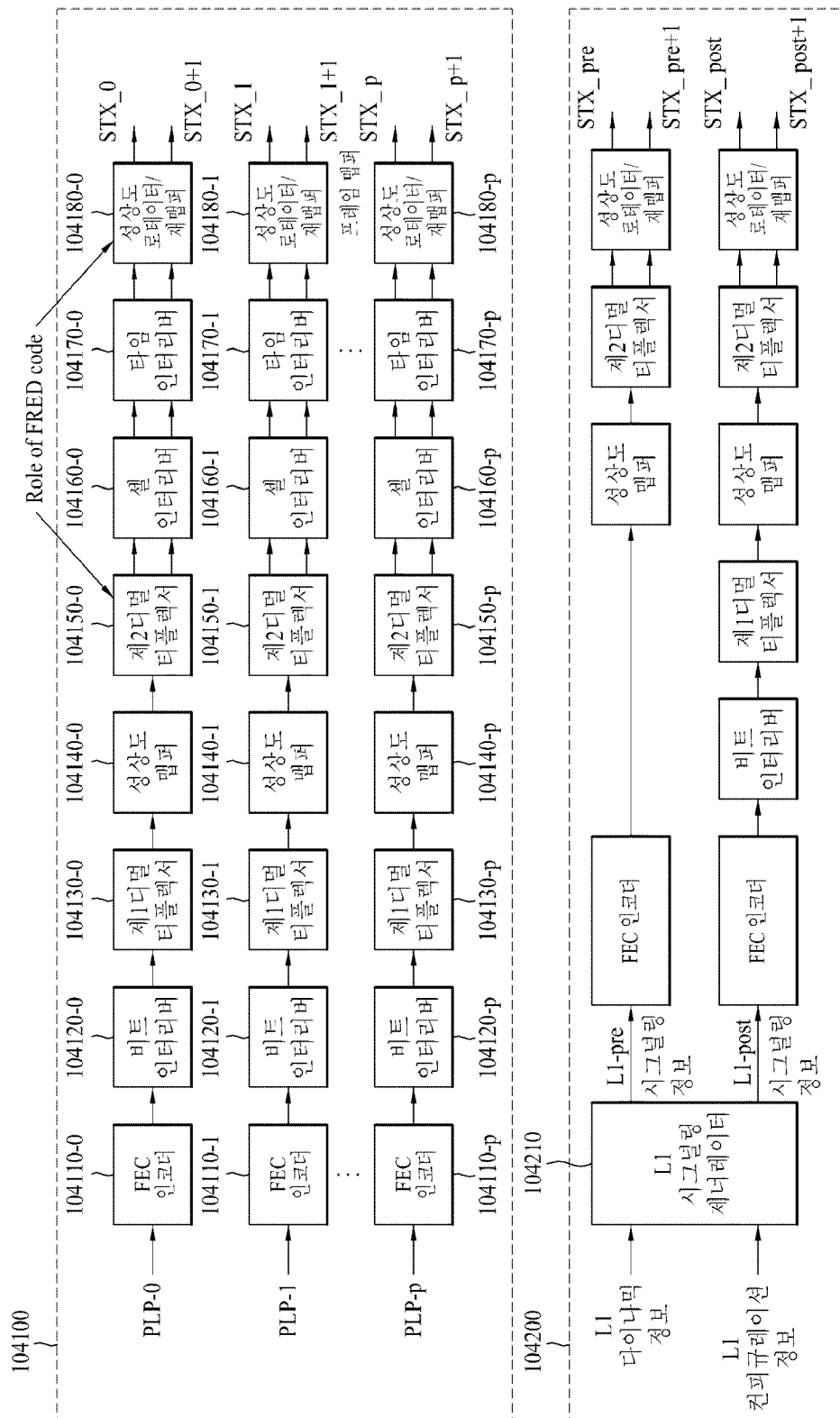
[Fig. 2]



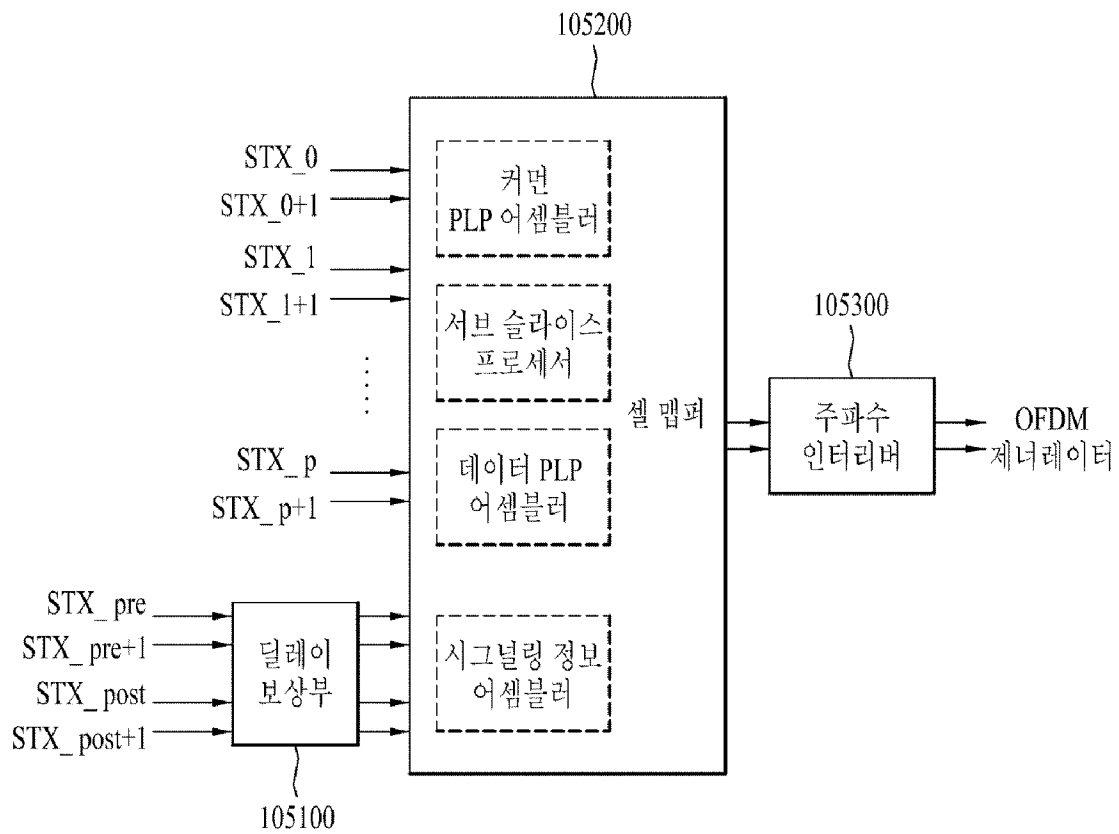
[Fig. 3]



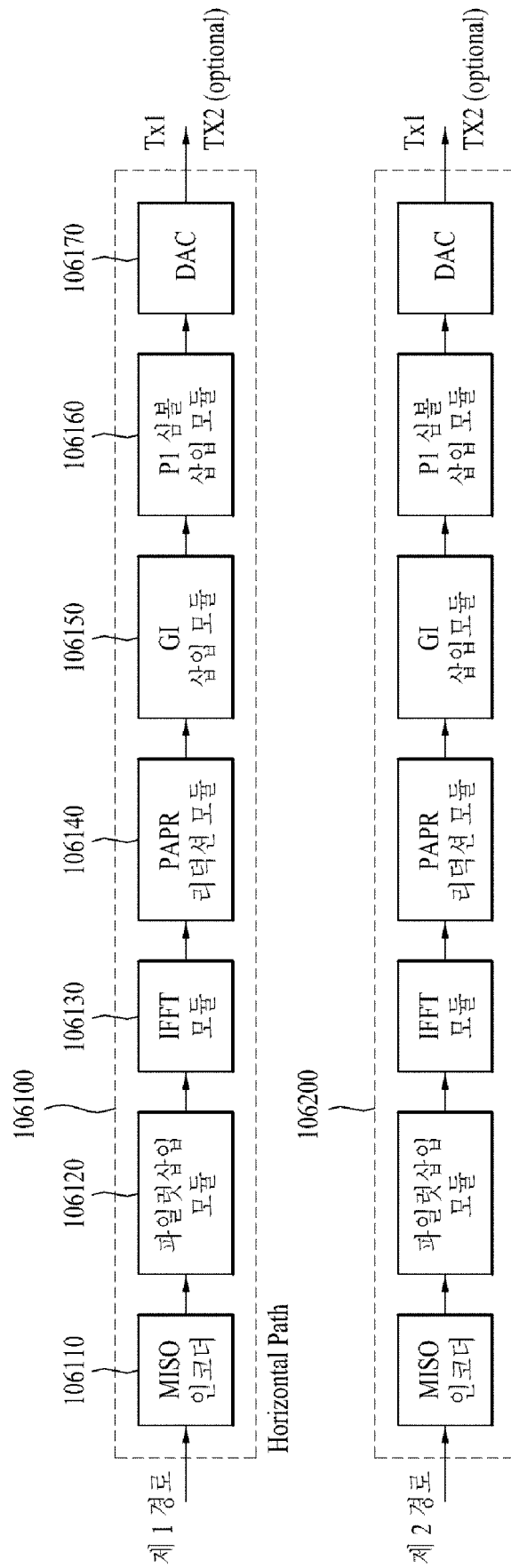
[Fig. 4]



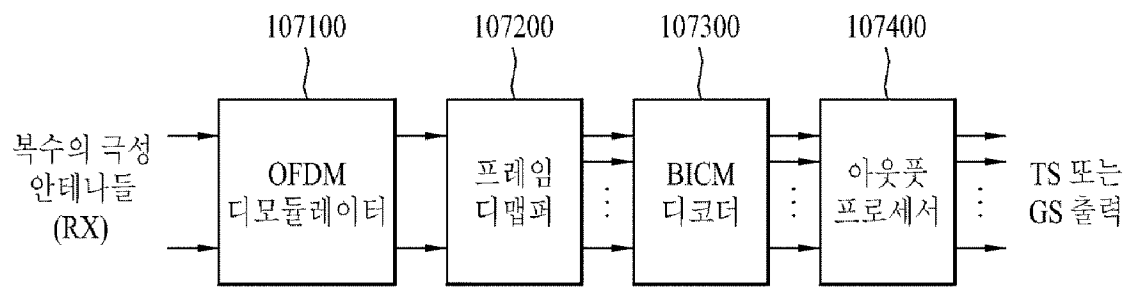
[Fig. 5]



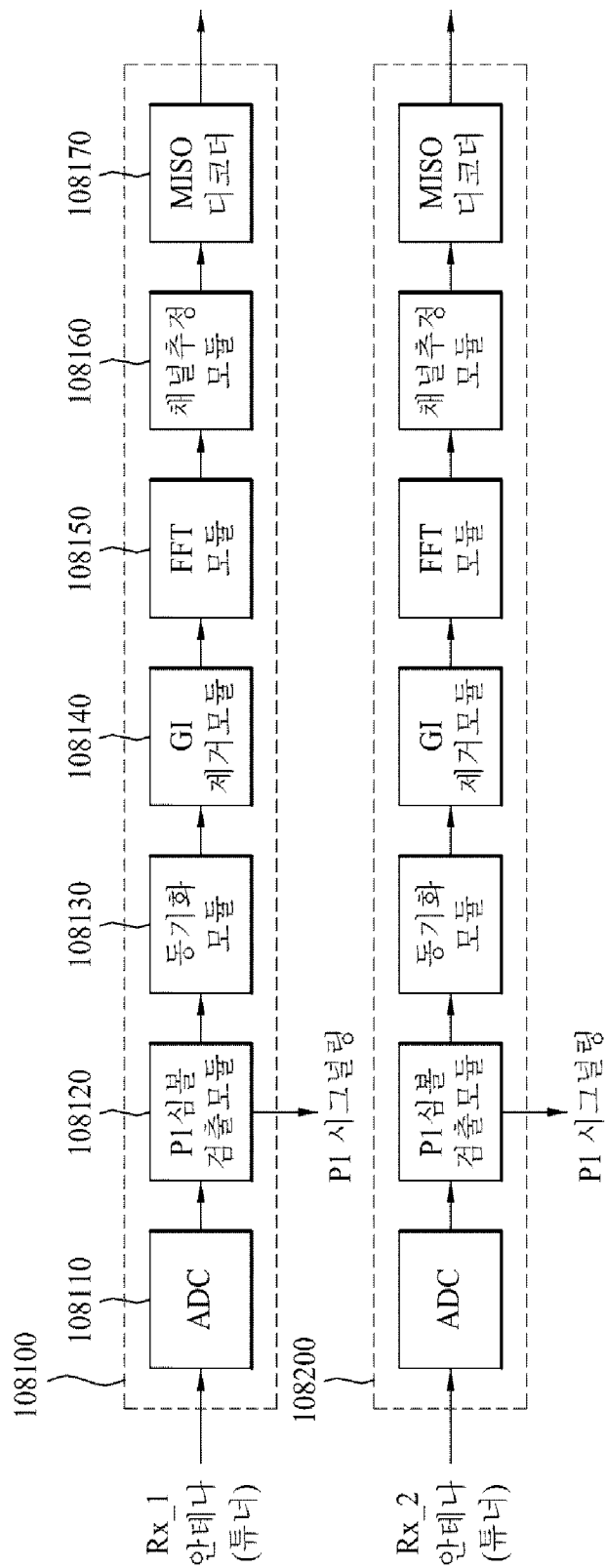
[Fig. 6]



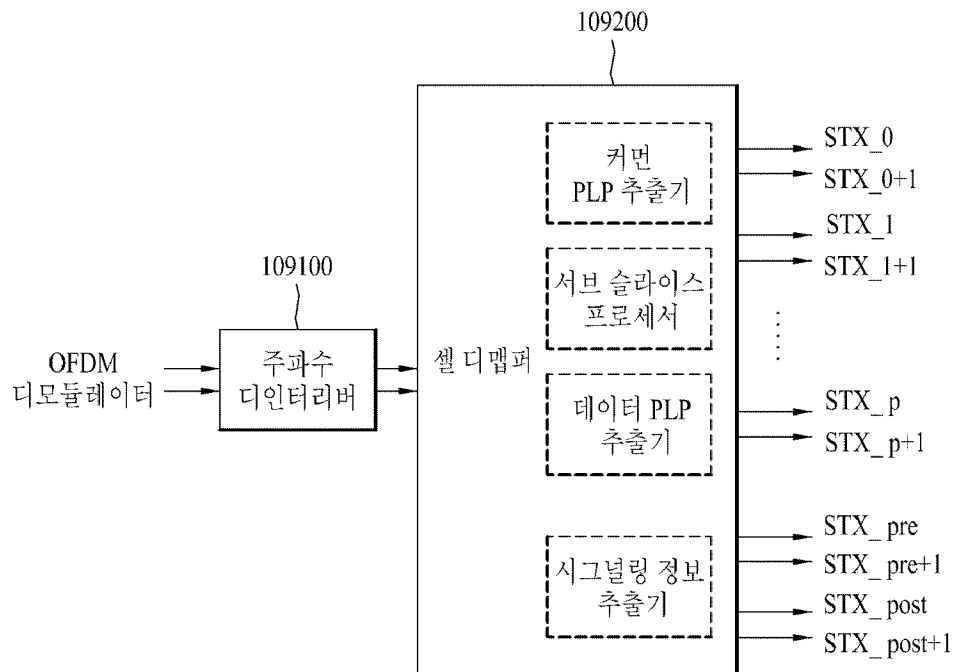
[Fig. 7]



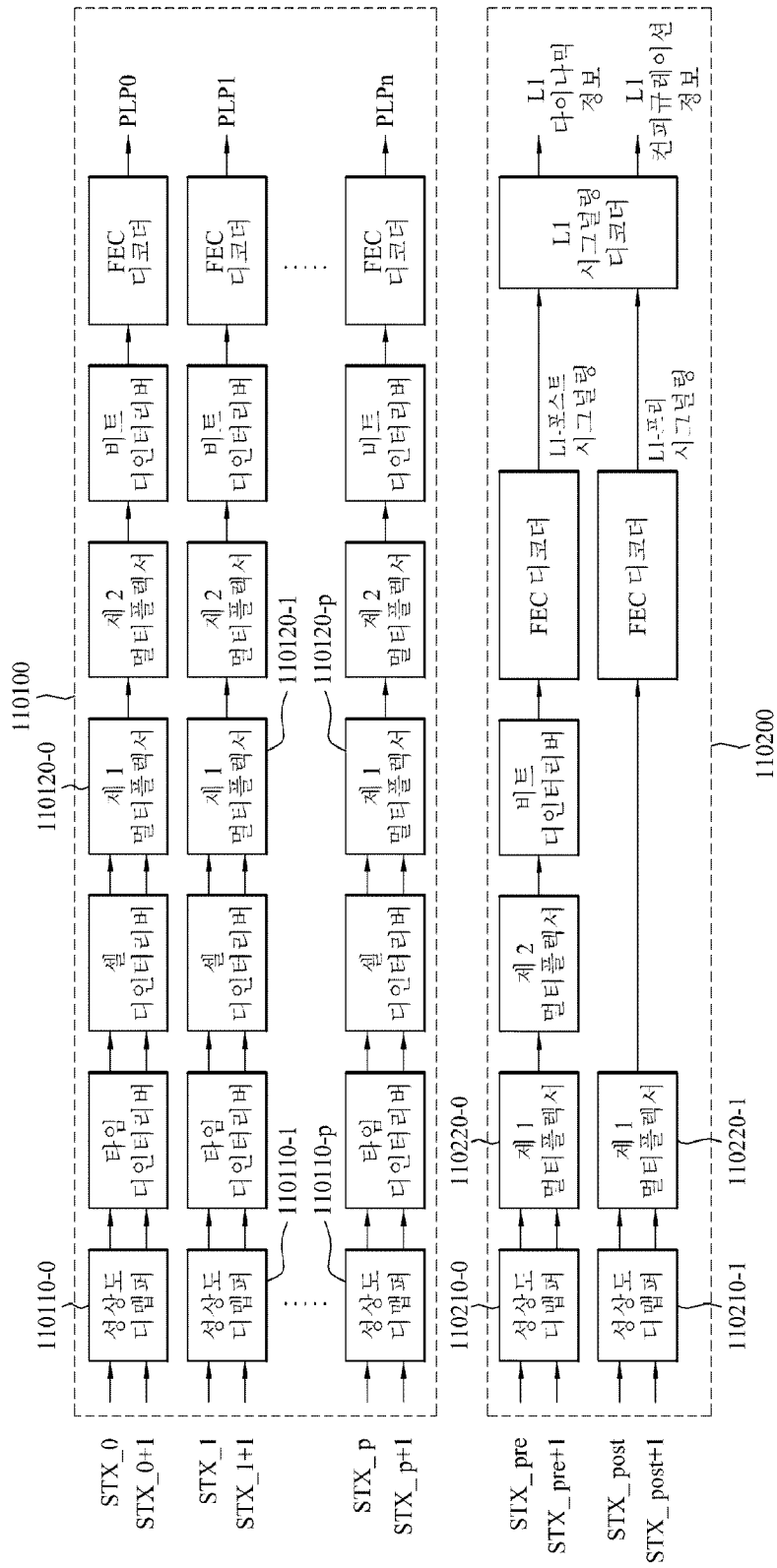
[Fig. 8]



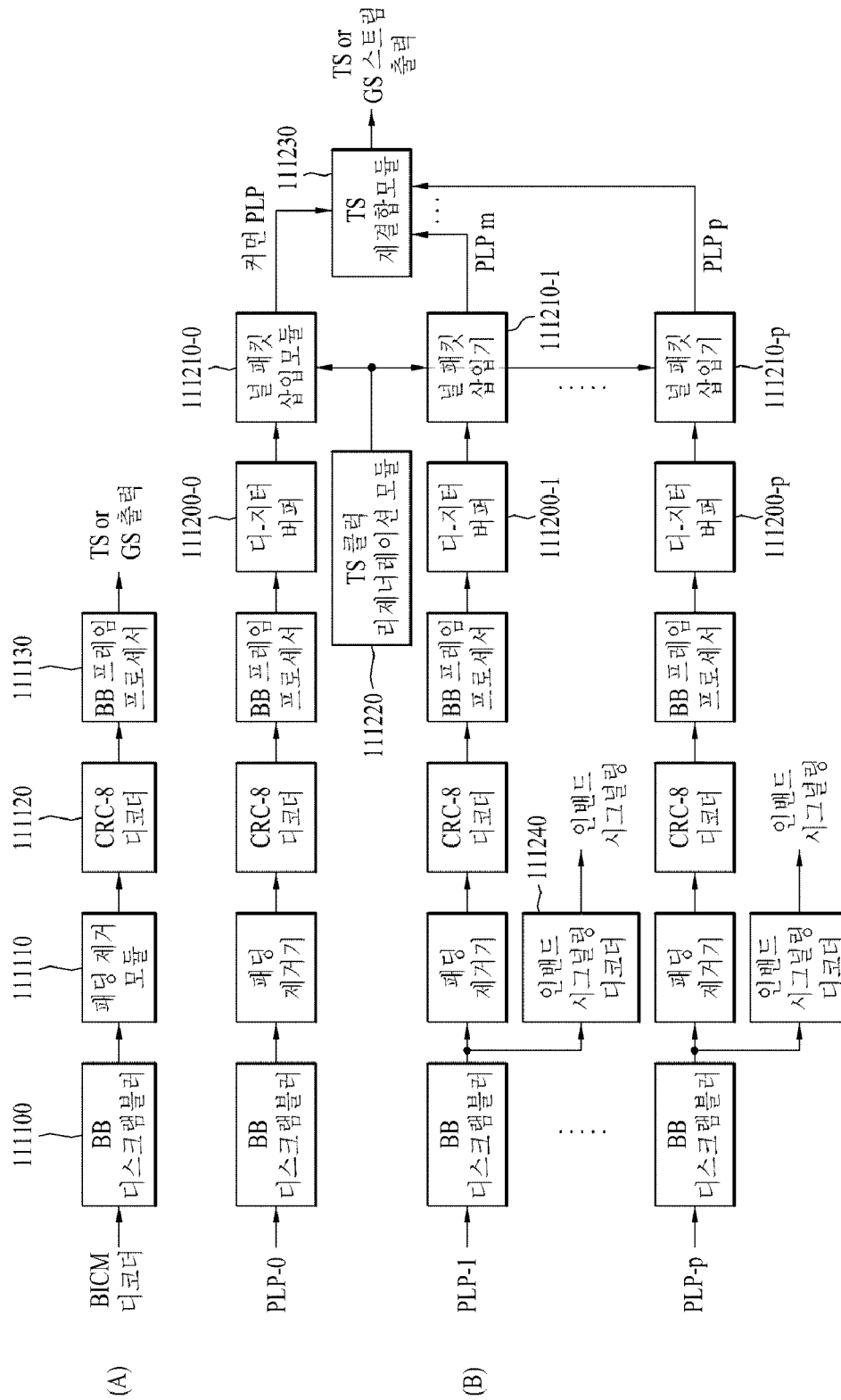
[Fig. 9]



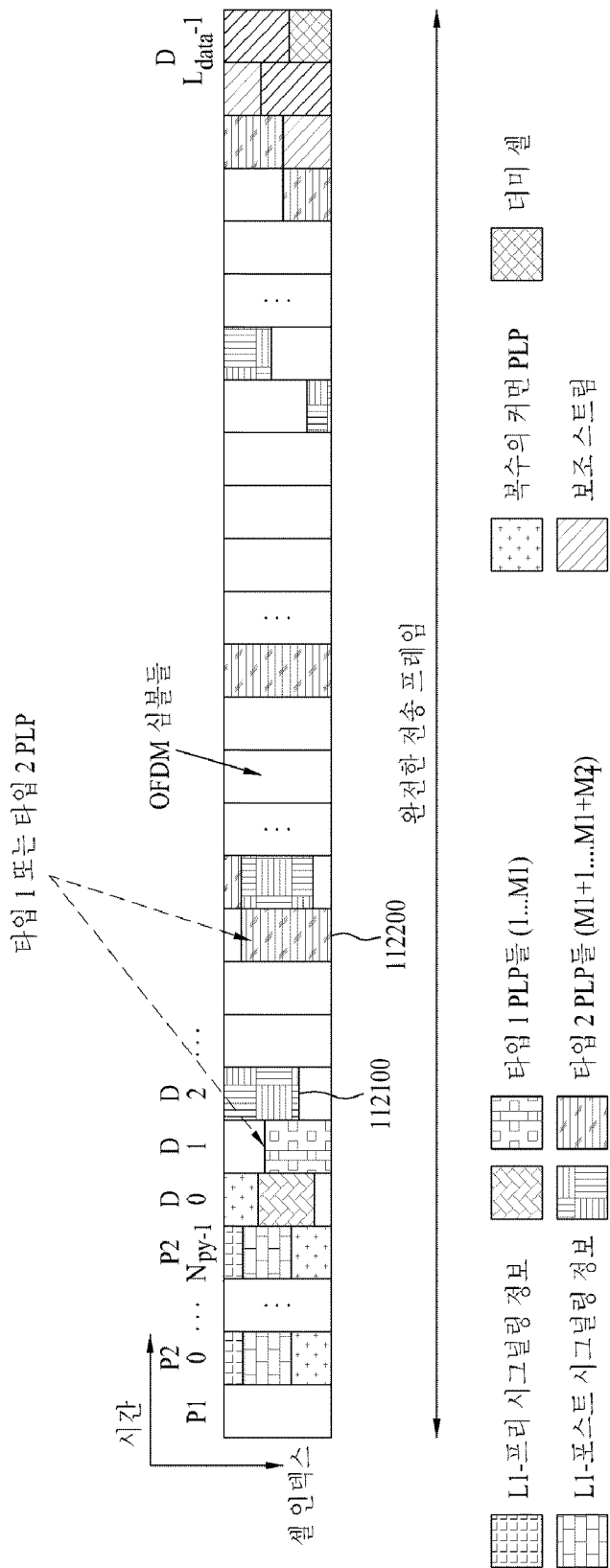
[Fig. 10]



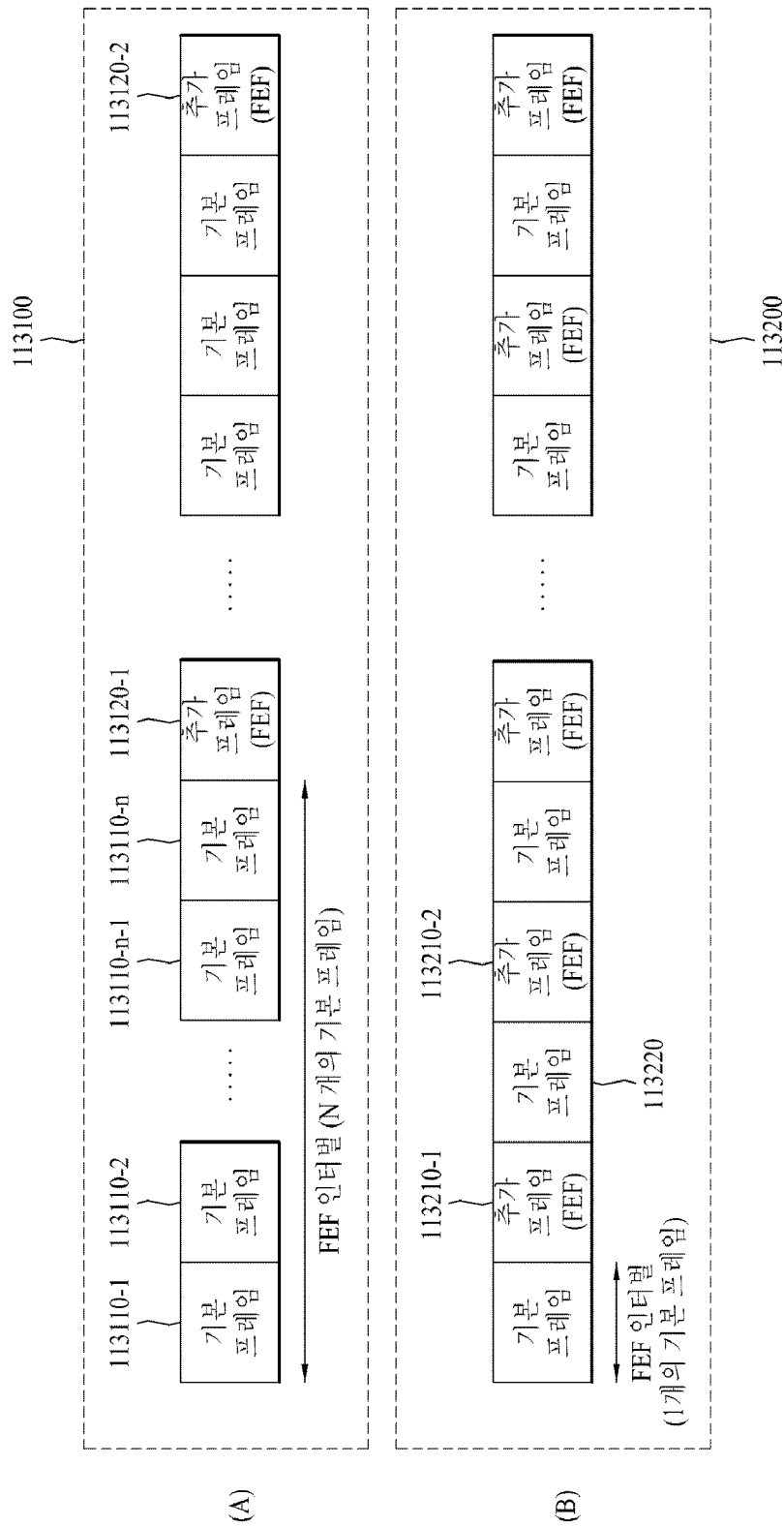
[Fig. 11]



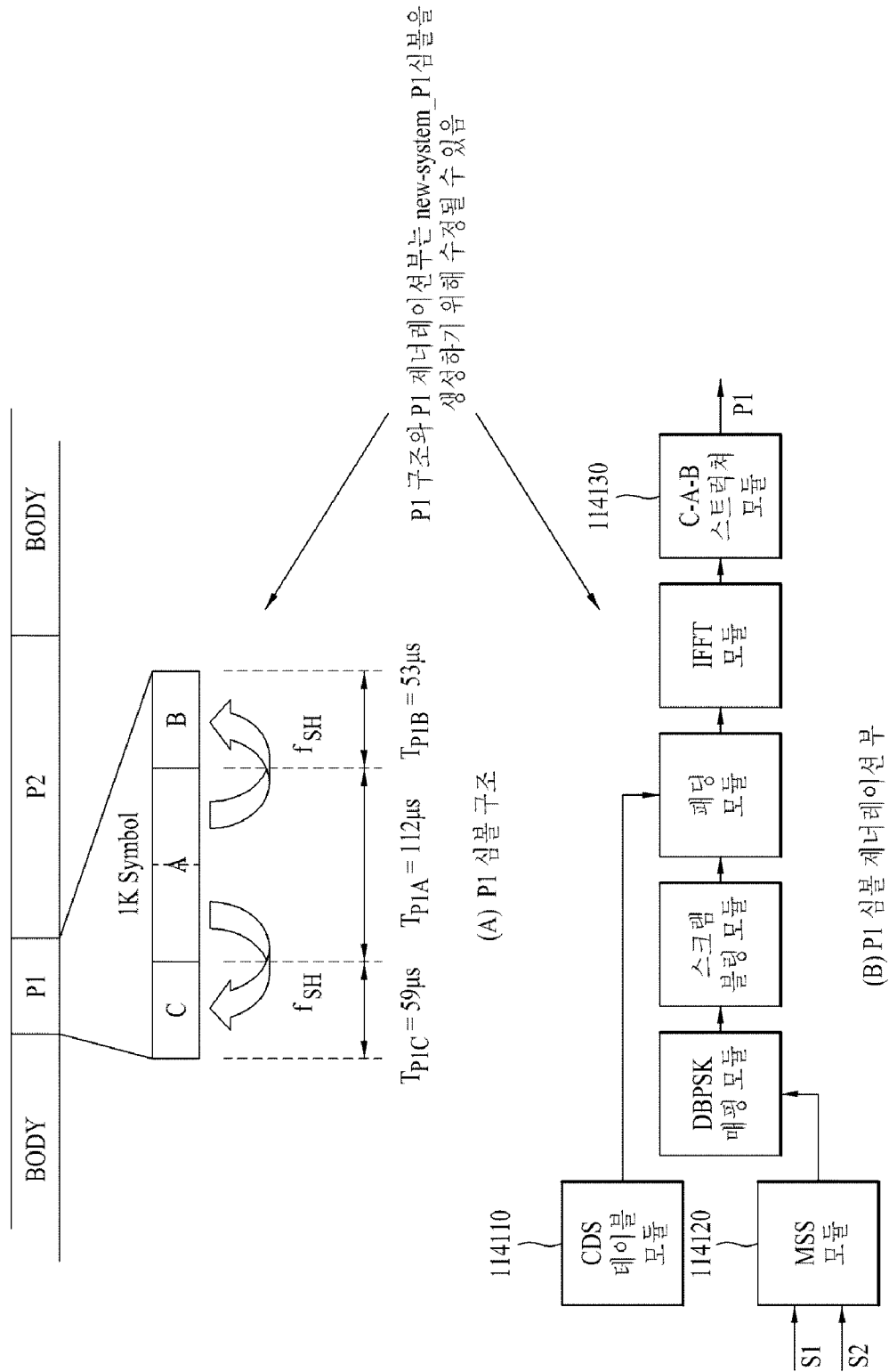
[Fig. 12]



[Fig. 13]



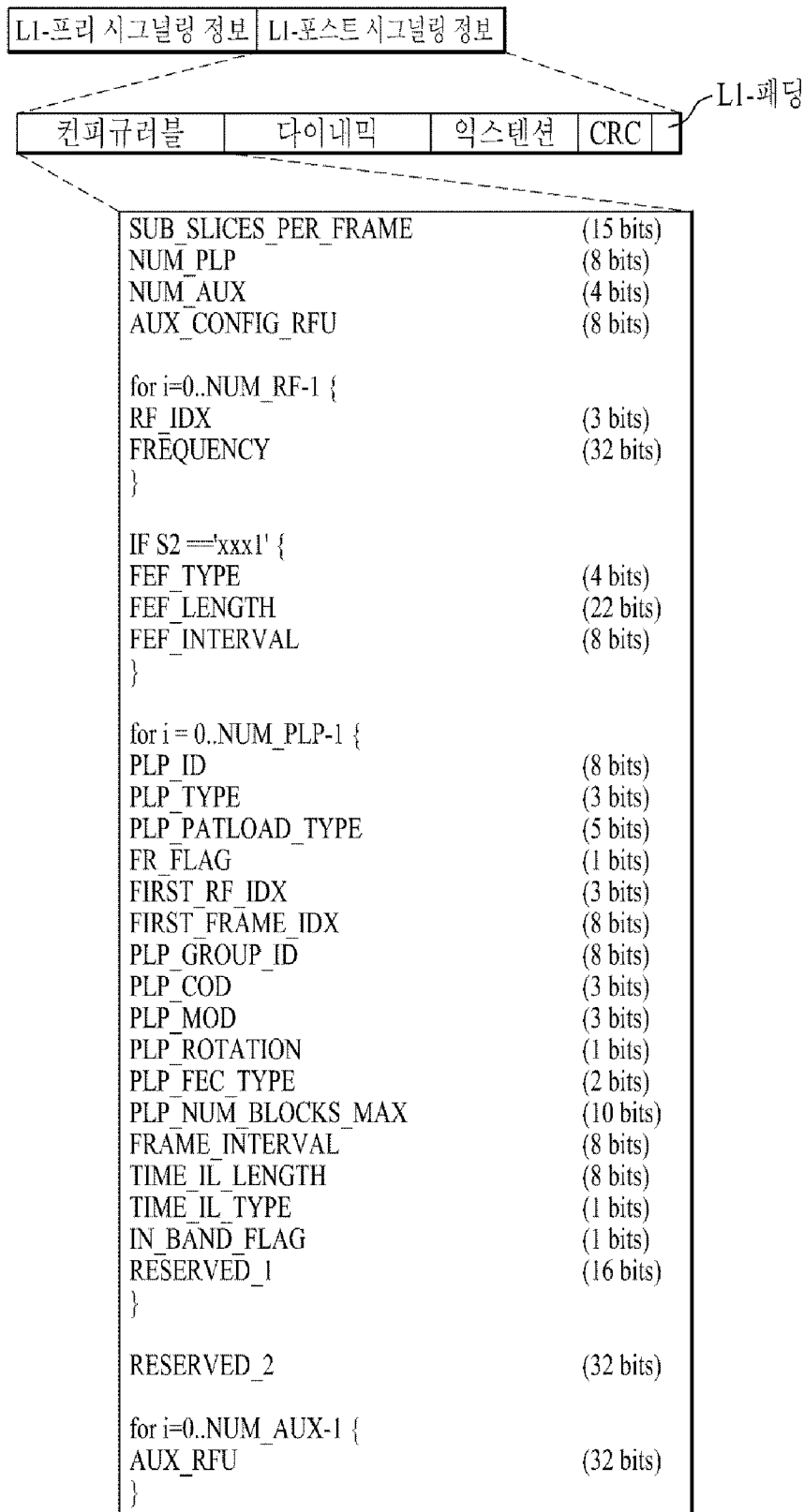
[Fig. 14]



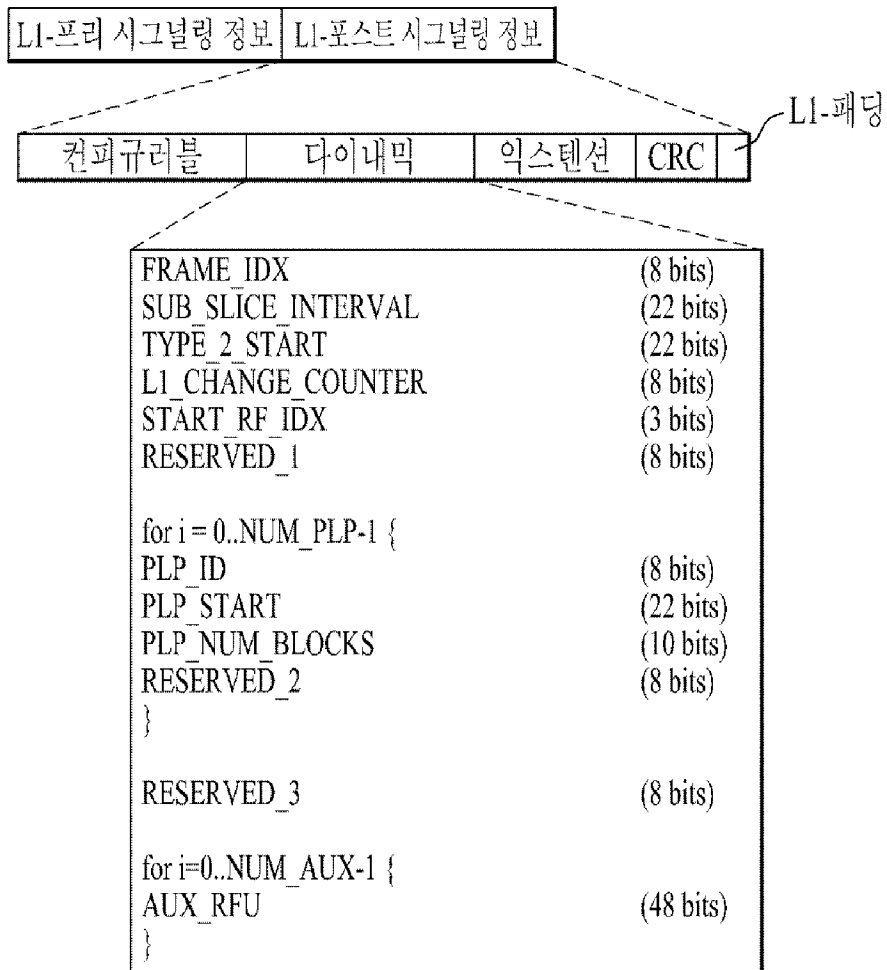
[Fig. 15]

L1-프리 시그널링 정보		L1-포스트 시그널링 정보	
TYPE	(8 bits)		
BWT_EXT	(1 bit)		
S1	(3 bit)		
S2	(4 bit)		
L1_REPETITION_FLAG	(1 bit)		
GUARD_INTERVAL	(3 bit)		
PAPR	(4 bit)		
L1_MOD	(4 bit)		
L1_COD	(2 bit)		
L1_FEC_TYPE	(2 bit)		
L1_POST_SIZE	(18 bit)		
L1_POST_INFO_SIZE	(18 bit)		
PILOT_PATTERN	(4 bit)		
TX_ID_AVAILABILITY	(8 bits)		
CELL_ID	(16 bit)		
NETWORK_ID	(16 bit)		
SYSTEM_ID	(16 bit)		
NUM_FRAMES	(8 bits)		
NUM_DATA_SYMBOLS	(12 bit)		
REGEN_FLAG	(3 bit)		
L1_POST_EXTENSION	(1 bit)		
NUM_RF	(3 bit)		
CURRENT_RF_IDX	(3 bit)		
RESERVED	(10 bit)		
CRC_32	(32 bit)		

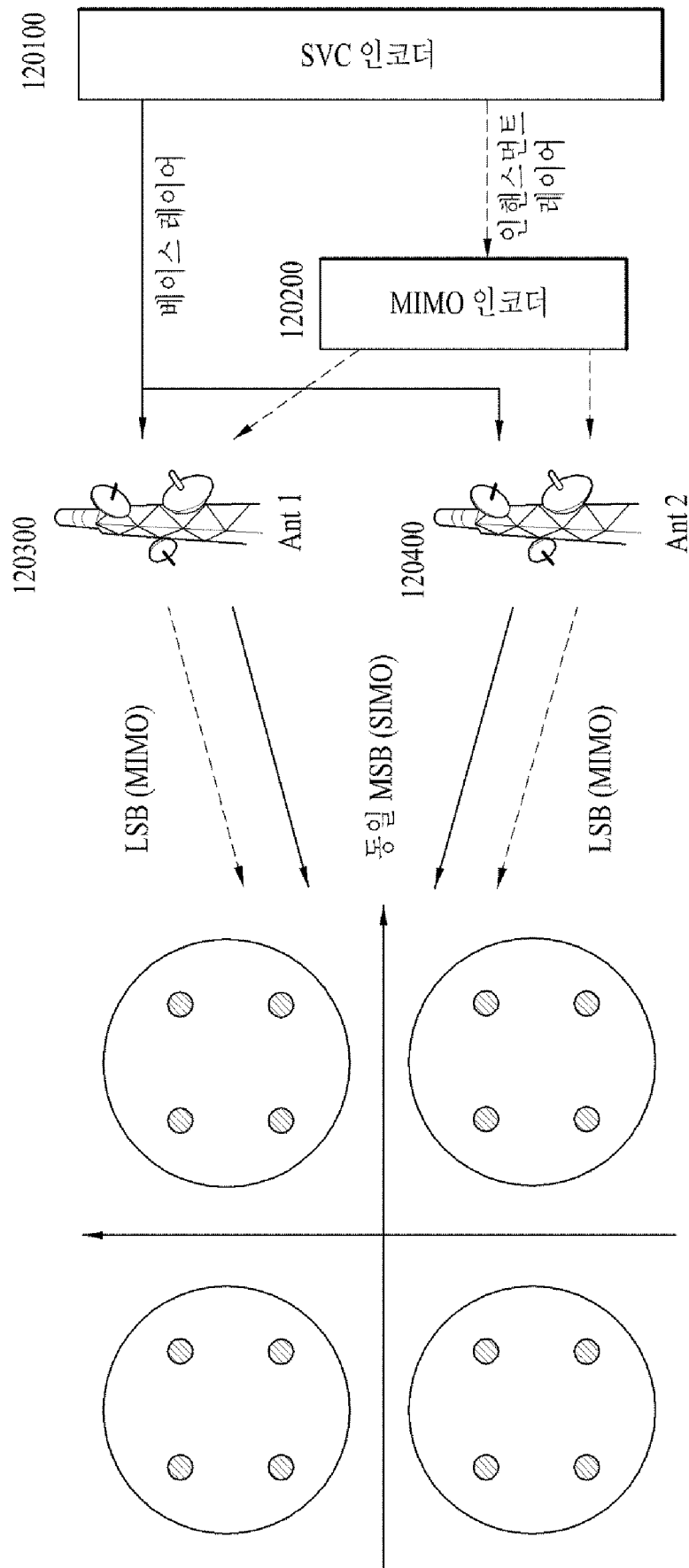
[Fig. 16]



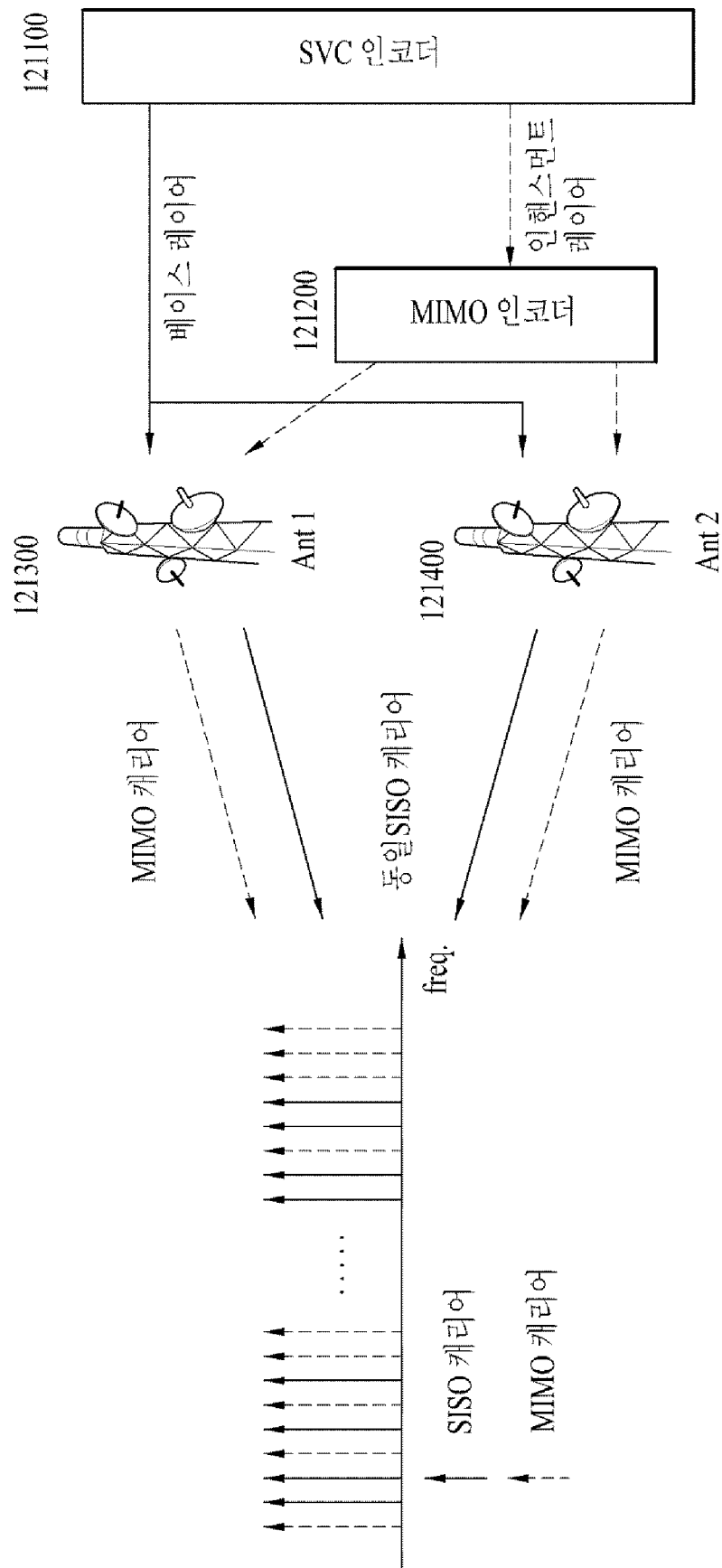
[Fig. 17]



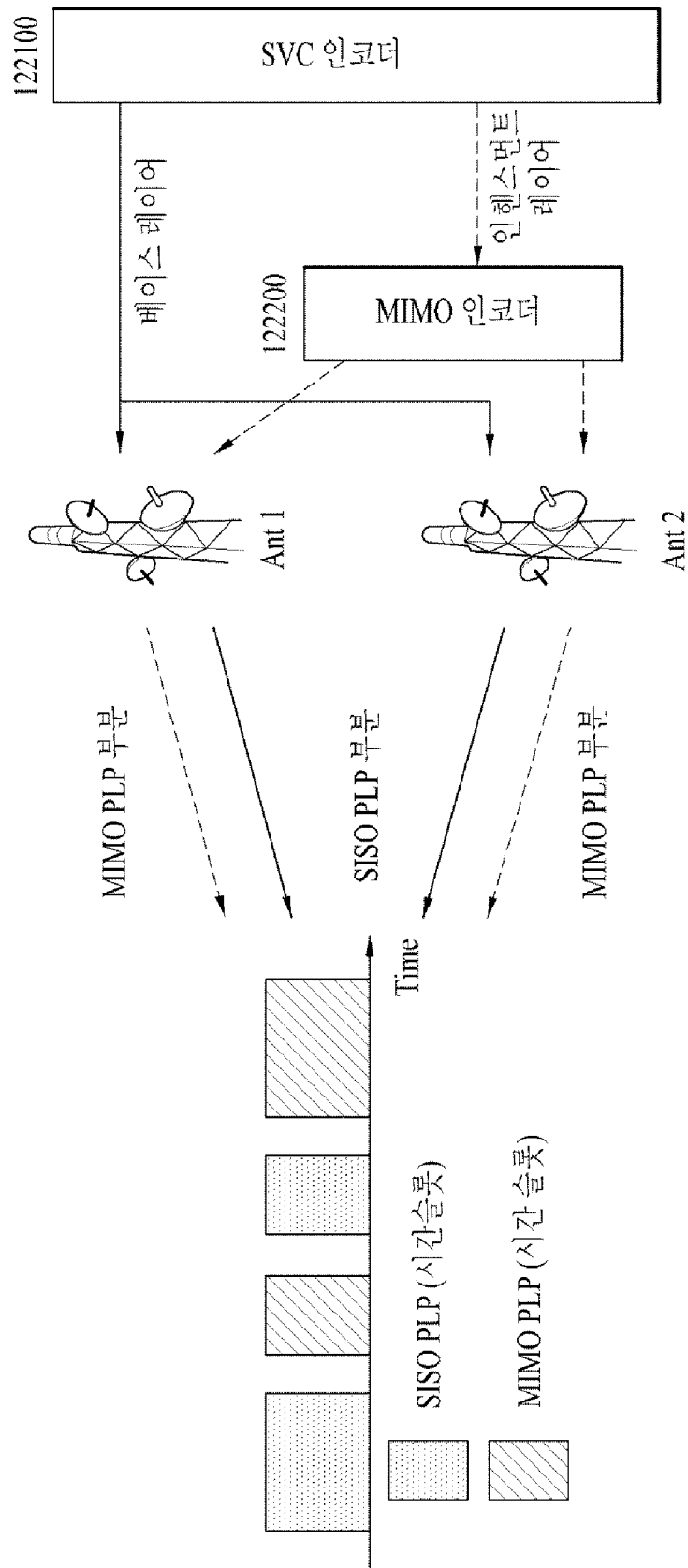
[Fig. 18]



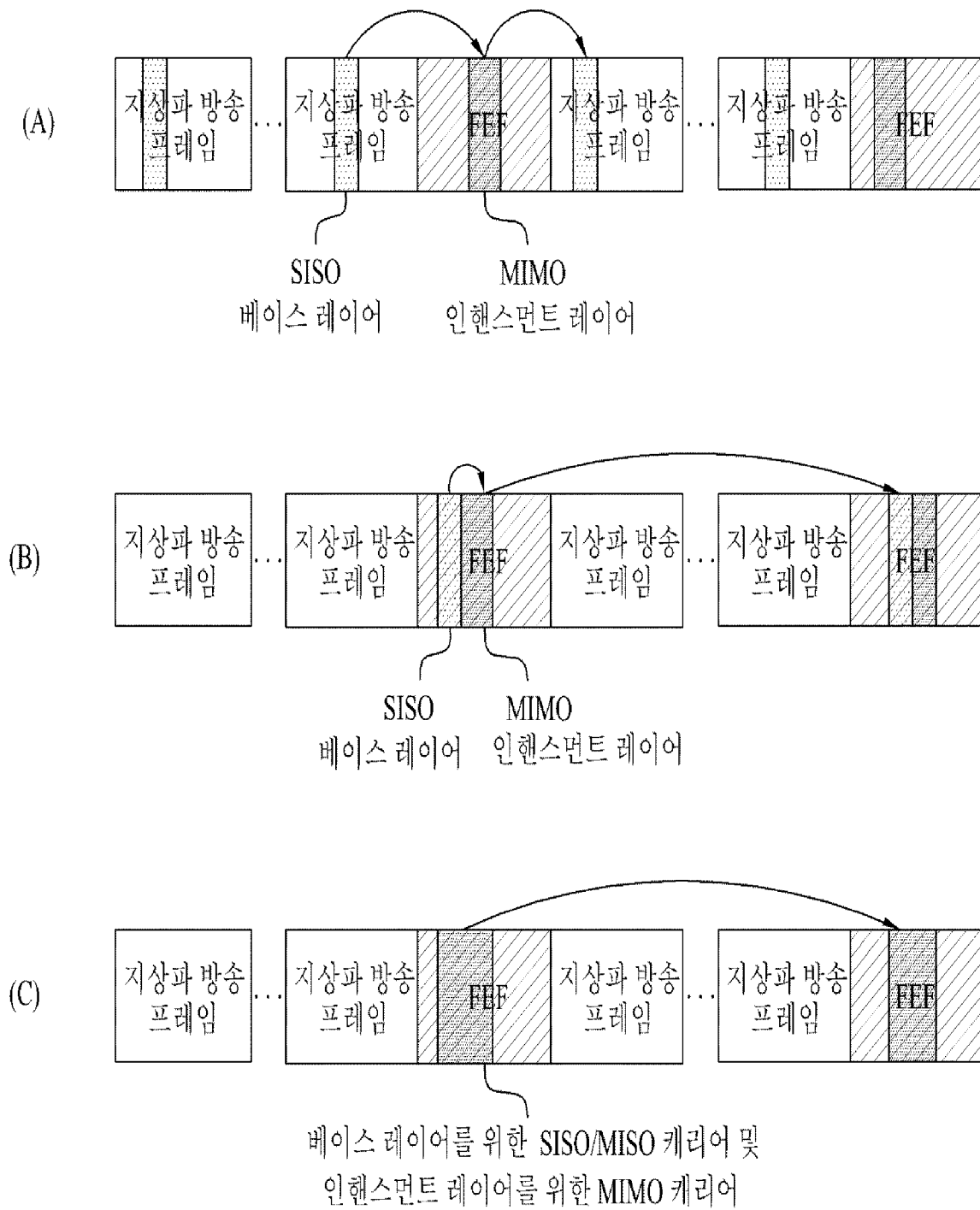
[Fig. 19]



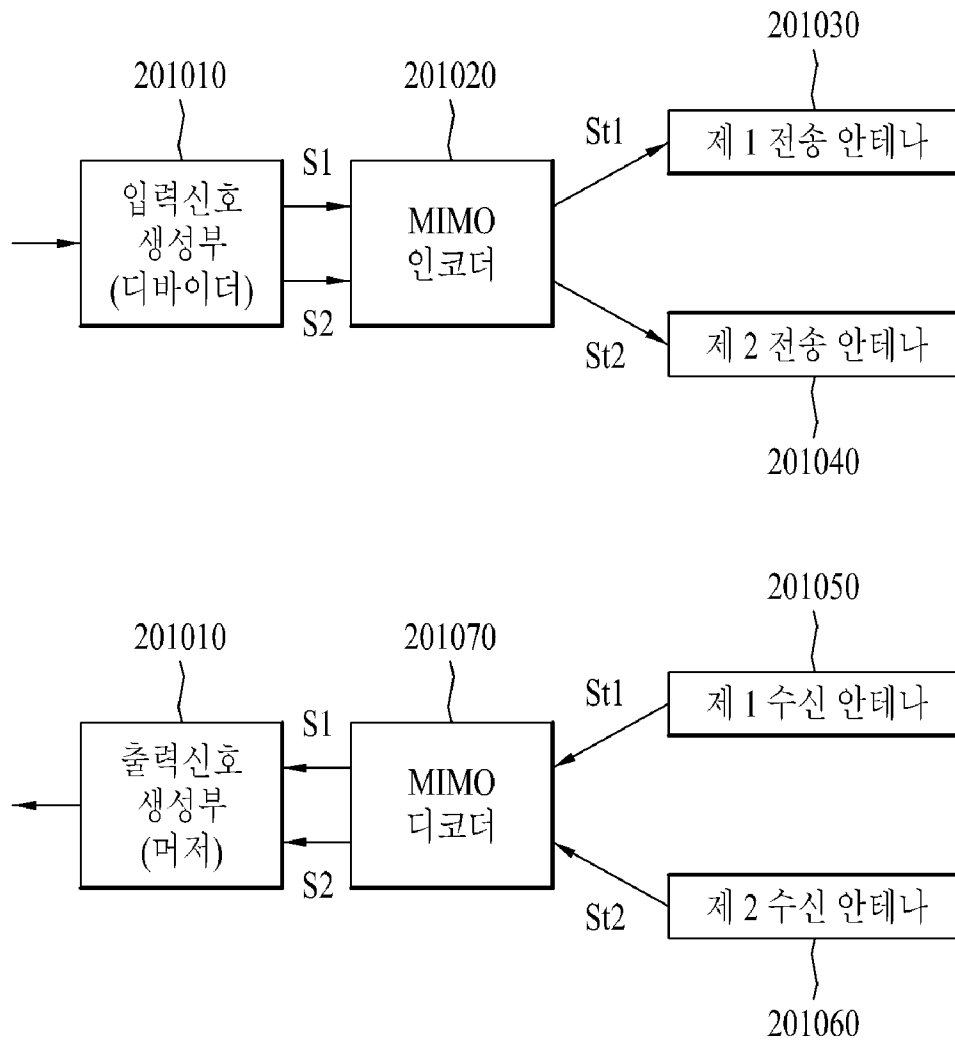
[Fig. 20]



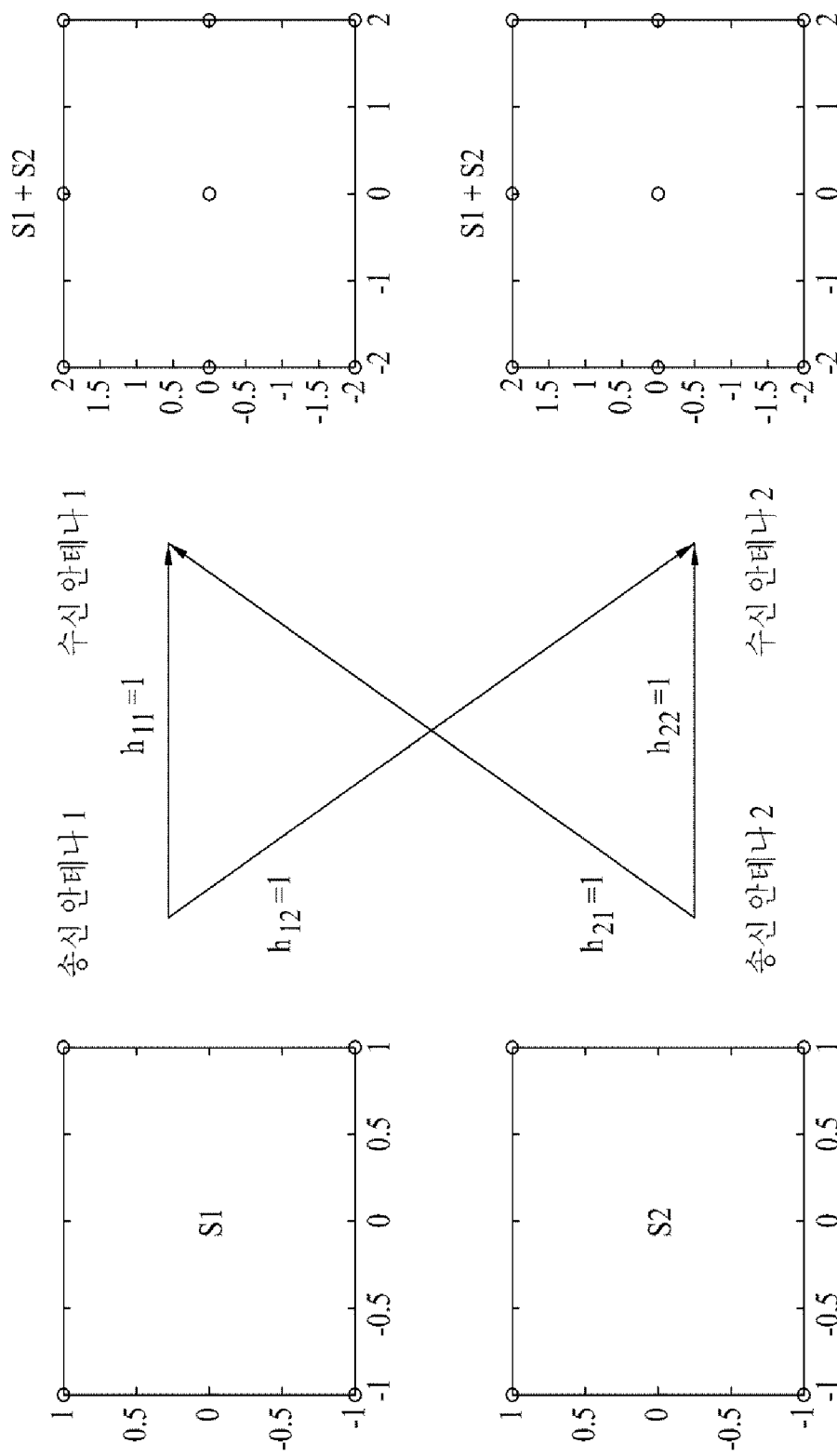
[Fig. 21]



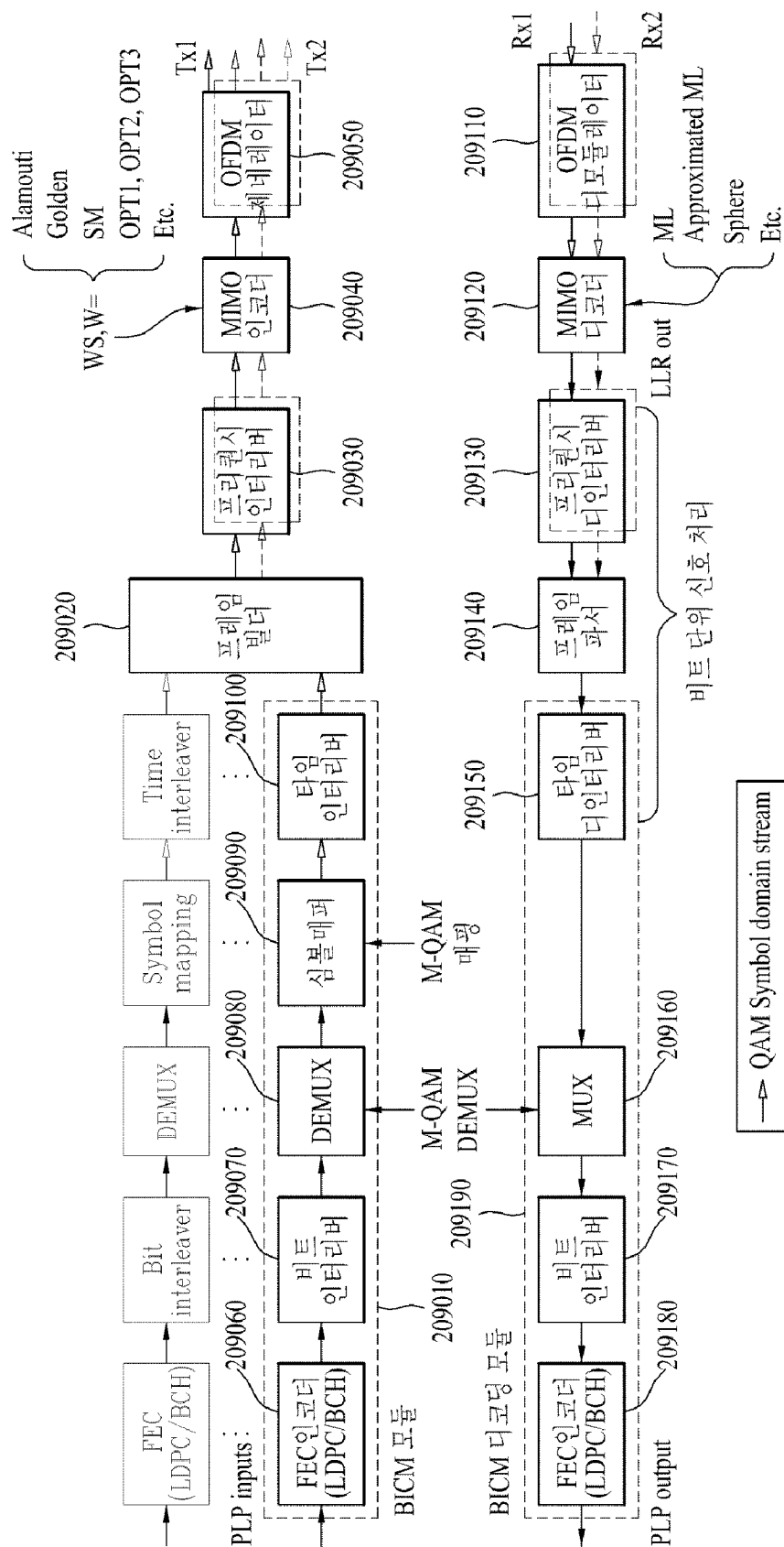
[Fig. 22]



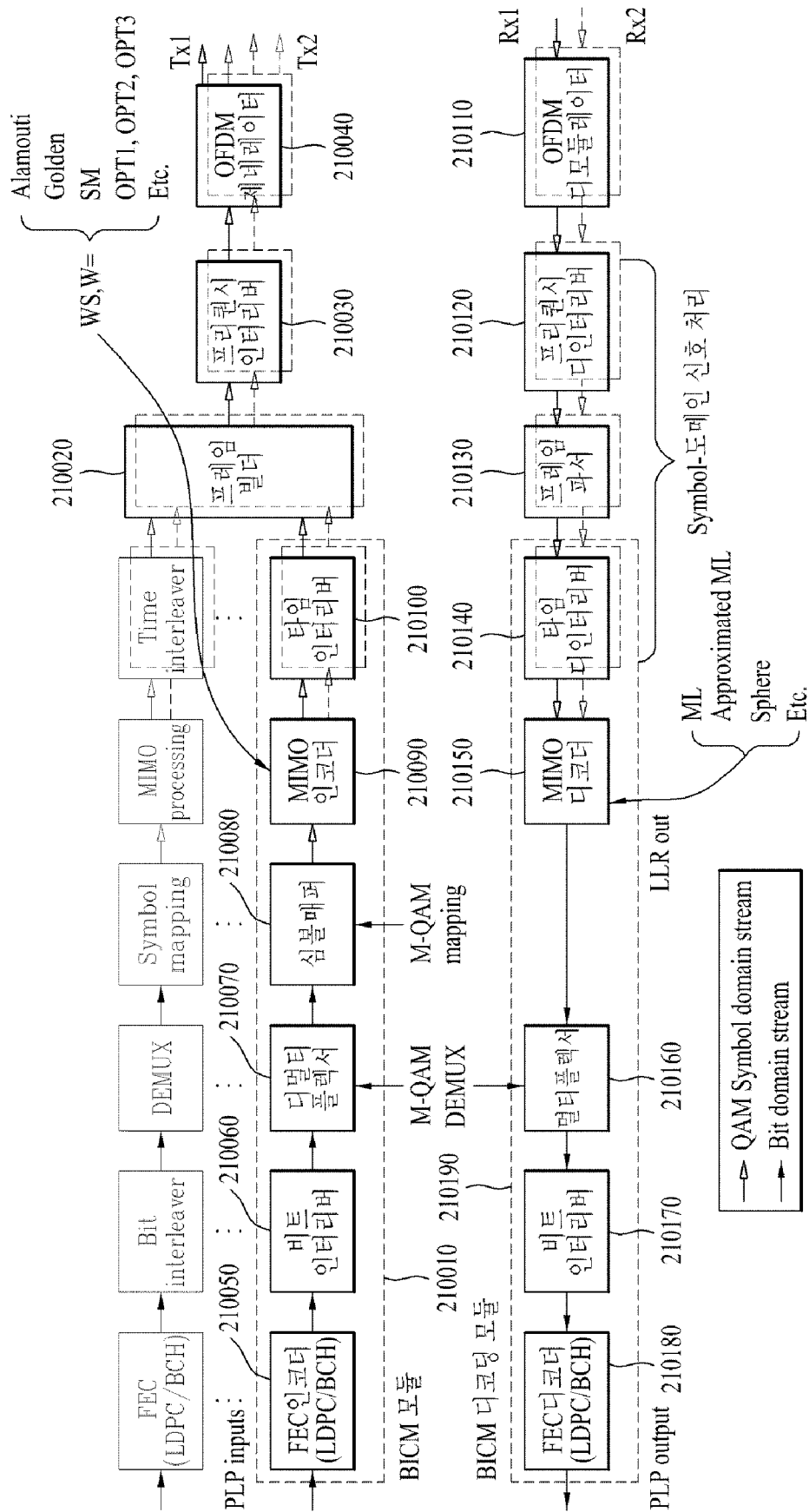
[Fig. 23]



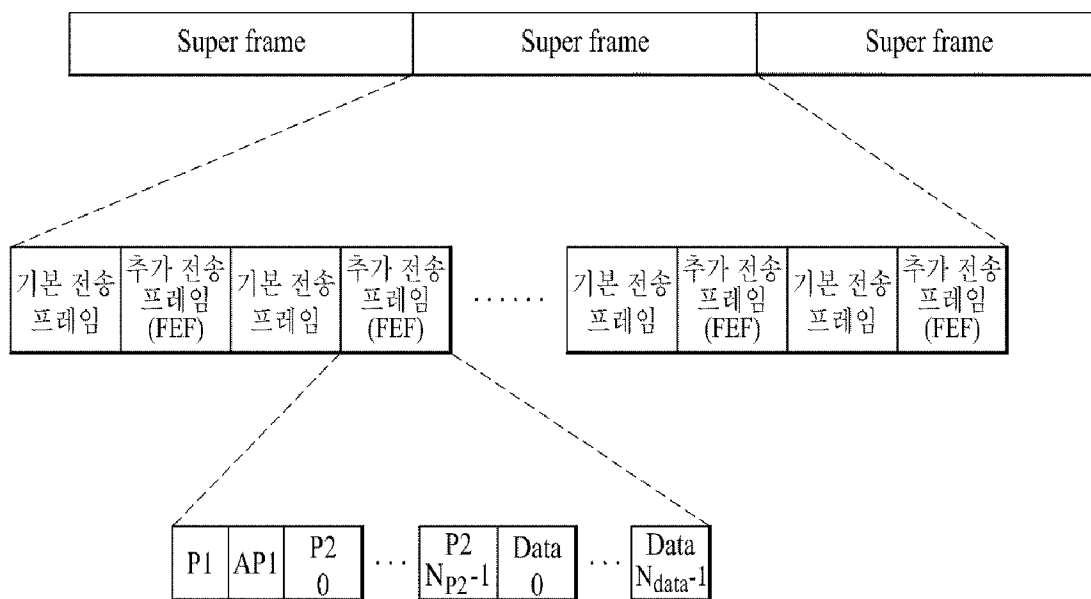
[Fig. 24]



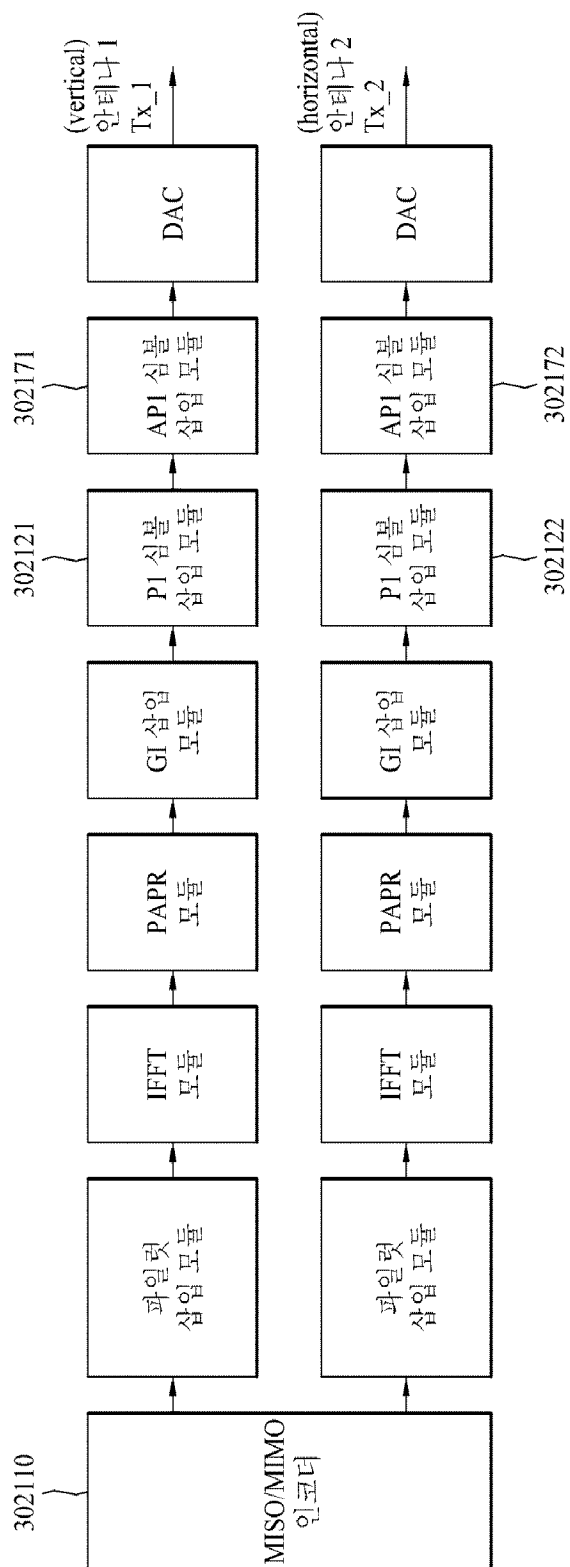
[Fig. 25]



[Fig. 28]

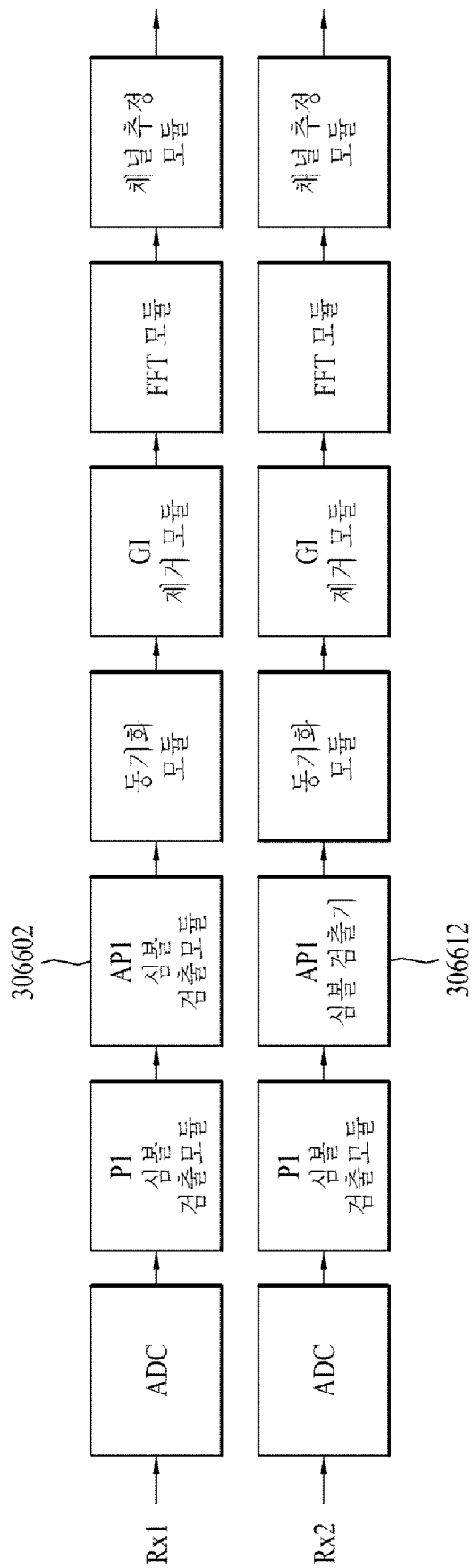


[Fig. 29]

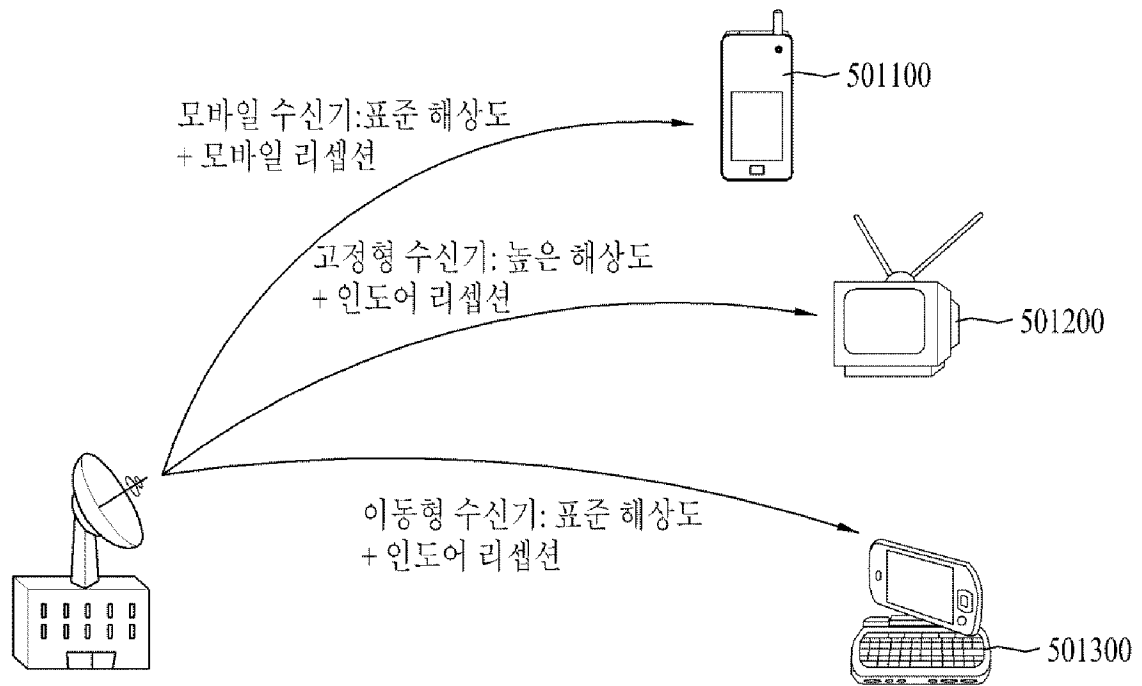


The diagram illustrates a cross-section of a multi-layered pipe. The layers are labeled A, B, C, D, F, and E from left to right. Layers A, B, and C are on the left, while D, F, and E are on the right. The layers are separated by dashed lines. Dimensions and forces are indicated: T_C , T_B , T_F , T_E , 30, 15, $+f_{SH}$, and $-f_{SH}$.

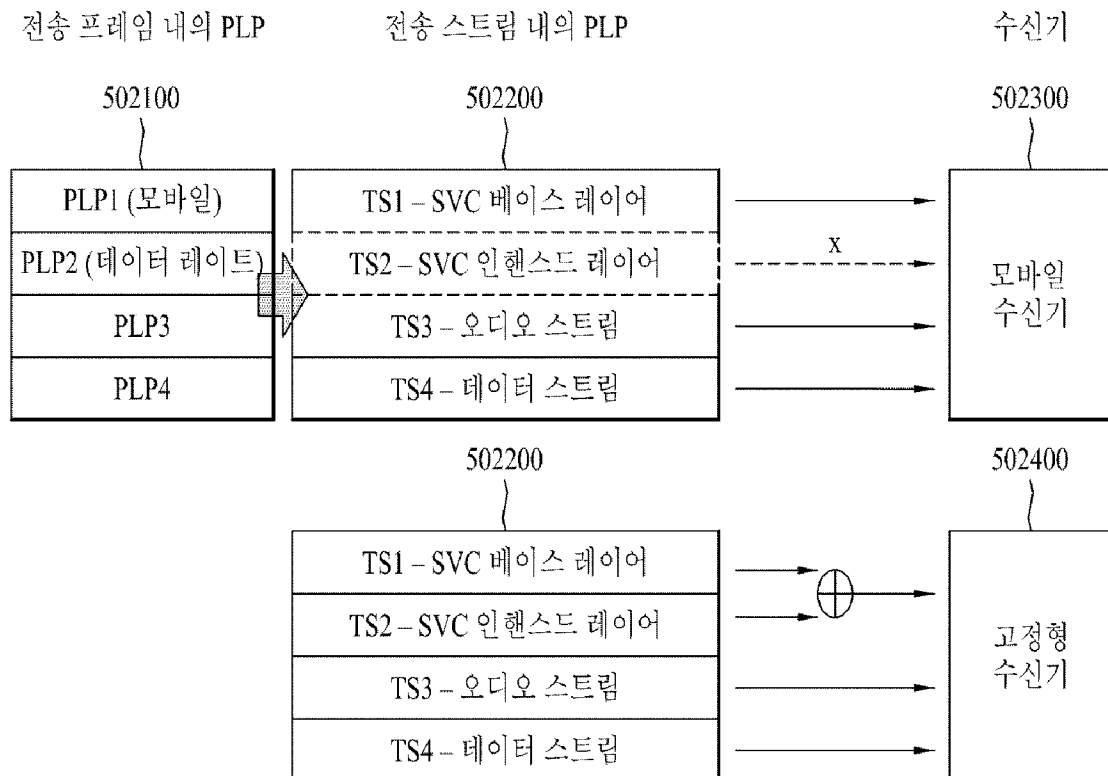
[Fig. 31]



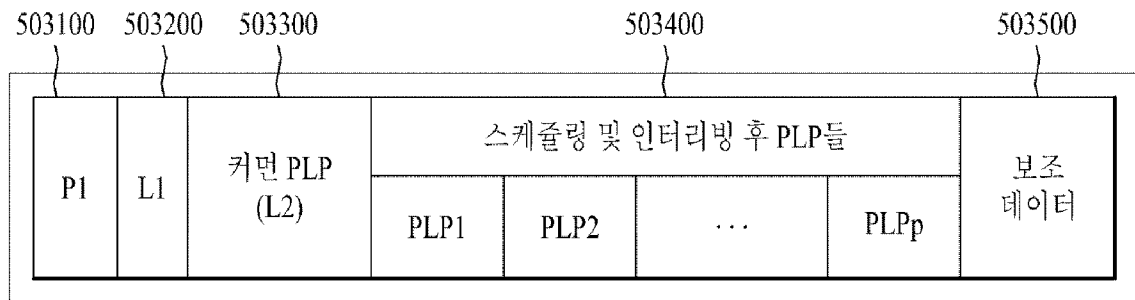
[Fig. 32]



[Fig. 33]



[Fig. 34]



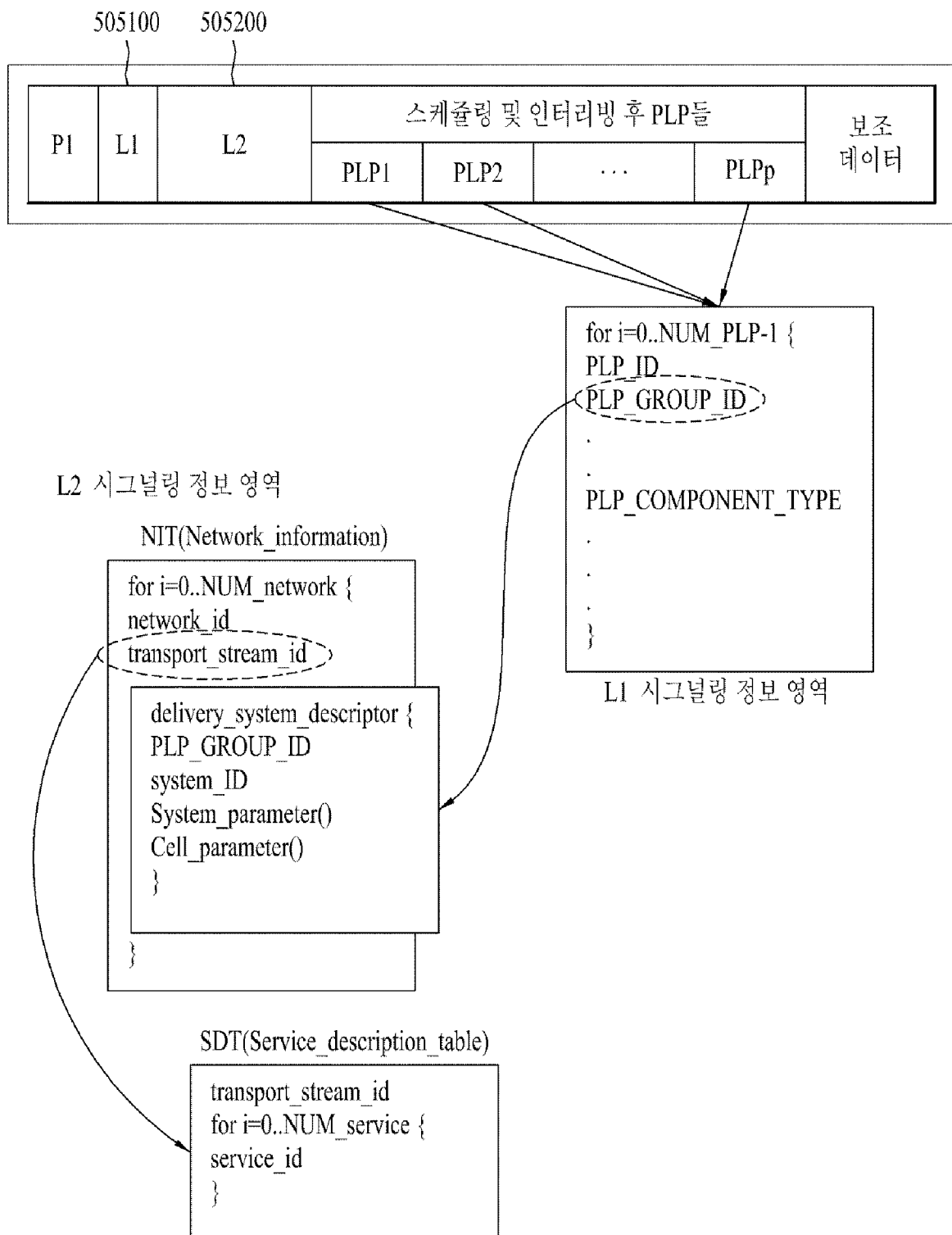
[Fig. 35]

for i=0..NUM_PLP-1 {	
PLP_ID	(8 bits)
PLP_GROUP_ID	(8 bits)
PLP_TYPE	(3 bits)
PLP_PAYLOAD_TYPE	(5 bits)
PLP_COMPONENT_TYPE	(x bits)
PLP_COD	(3 bits)
PLP_MOD	(3 bits)
PLP_FEC_TYPE	(2 bits)
}	

[Fig. 36]

for i=0..NUM_PLP-1 { PLP_ID PLP_GROUP_ID PLP_TYPE PLP_PAYLOAD_TYPE PLP_COMPONENT_TYPE PLP_PROFILE PLP_COD PLP_MOD PLP_FEC_TYPE }	(8 bits) (8 bits) (3 bits) (5 bits) (8 bits) (8 bits) (3 bits) (3 bits) (2 bits)
--	--

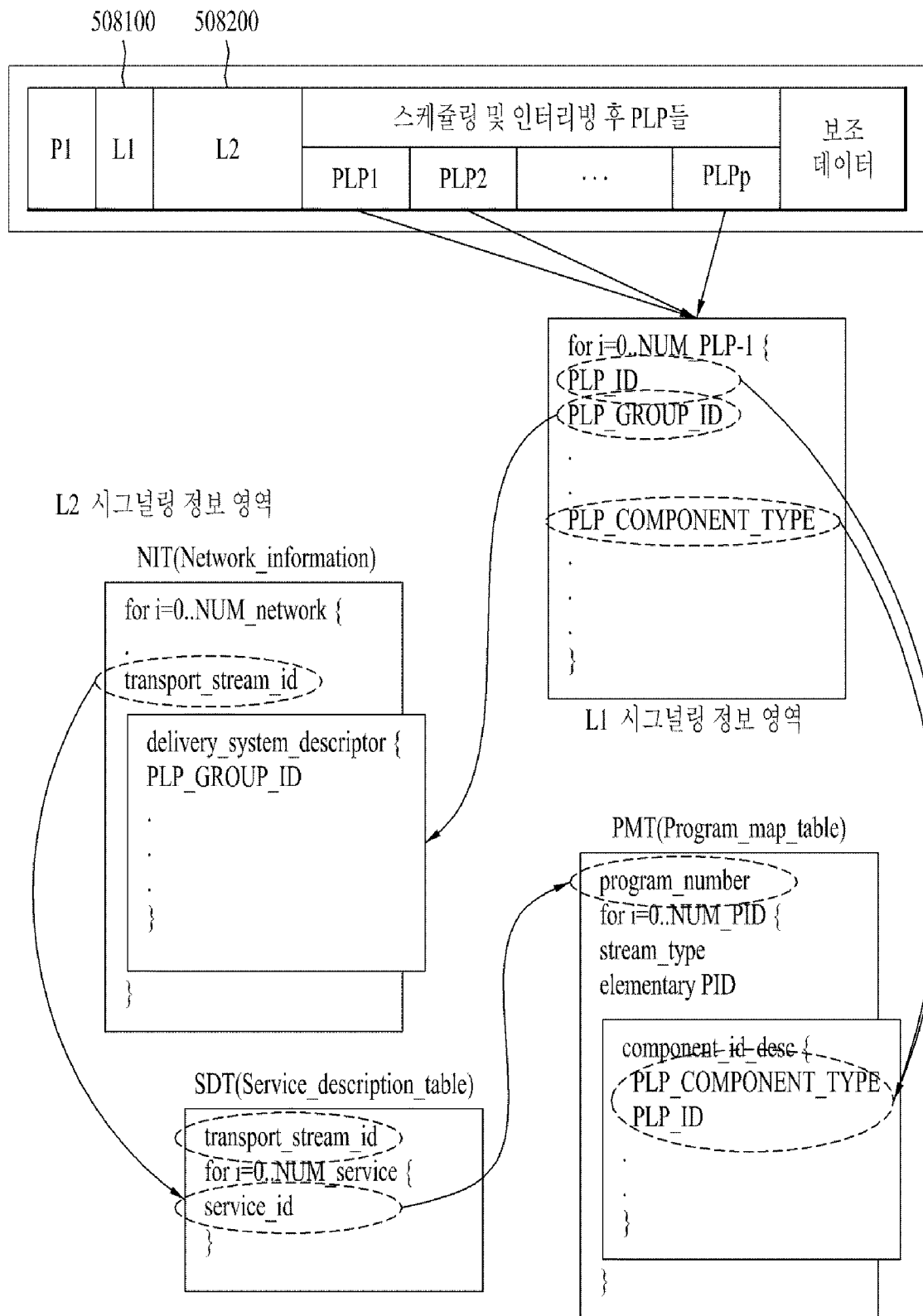
[Fig. 37]



[Fig. 38]

Name	No.of bits	Identifier
delivery_system_descriptor() {		
descriptor_tag	8	uimsbf
descriptor_length	8	uimsbf
system_id	16	uimsbf
PLP_GROUP_ID	8	uimsbf
if (descriptor_length > 3) {		
system_parameters()		
for (i=0; i<N; i++) {		
cell_parameters()		
}		
}		
}		

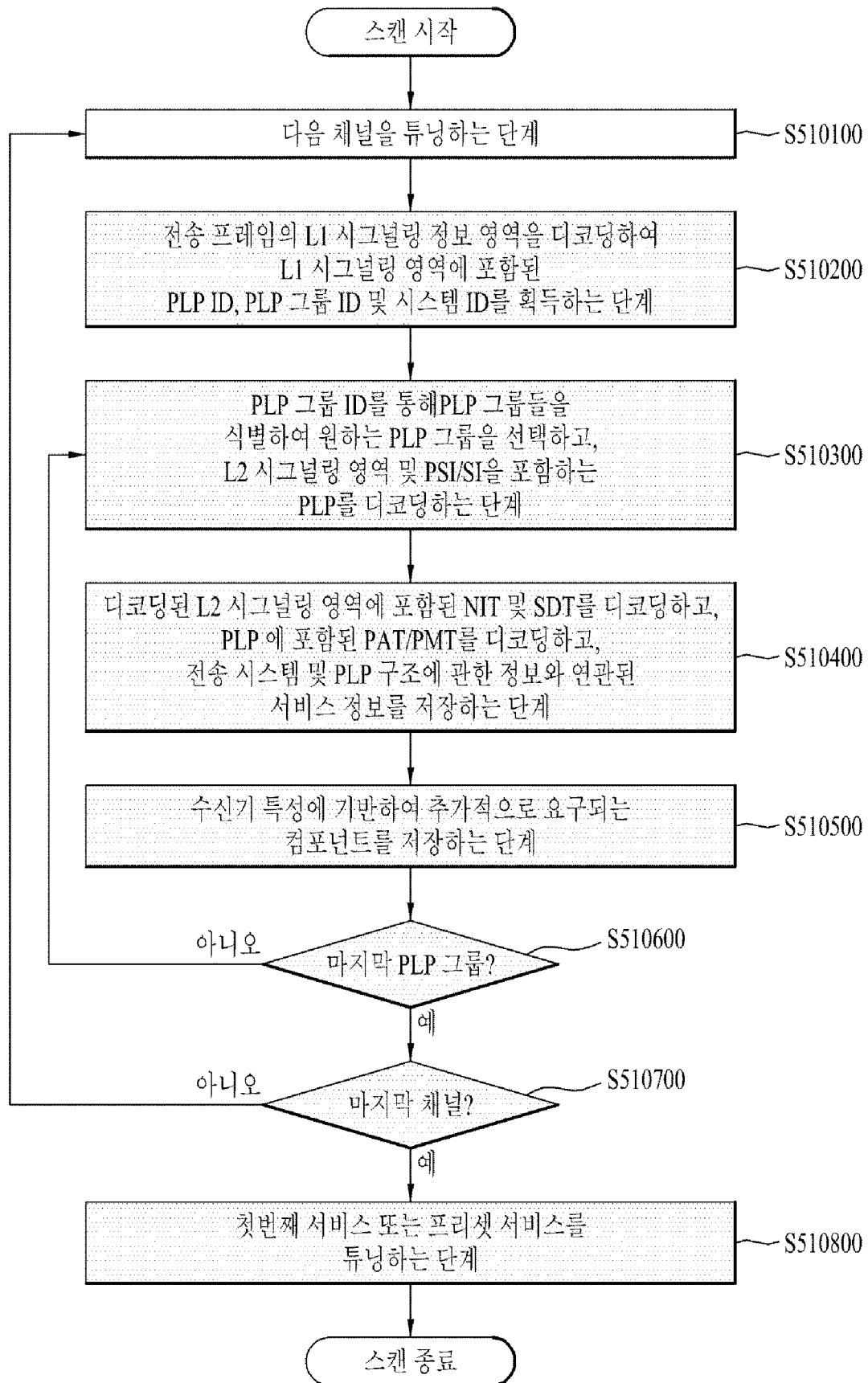
[Fig. 39]



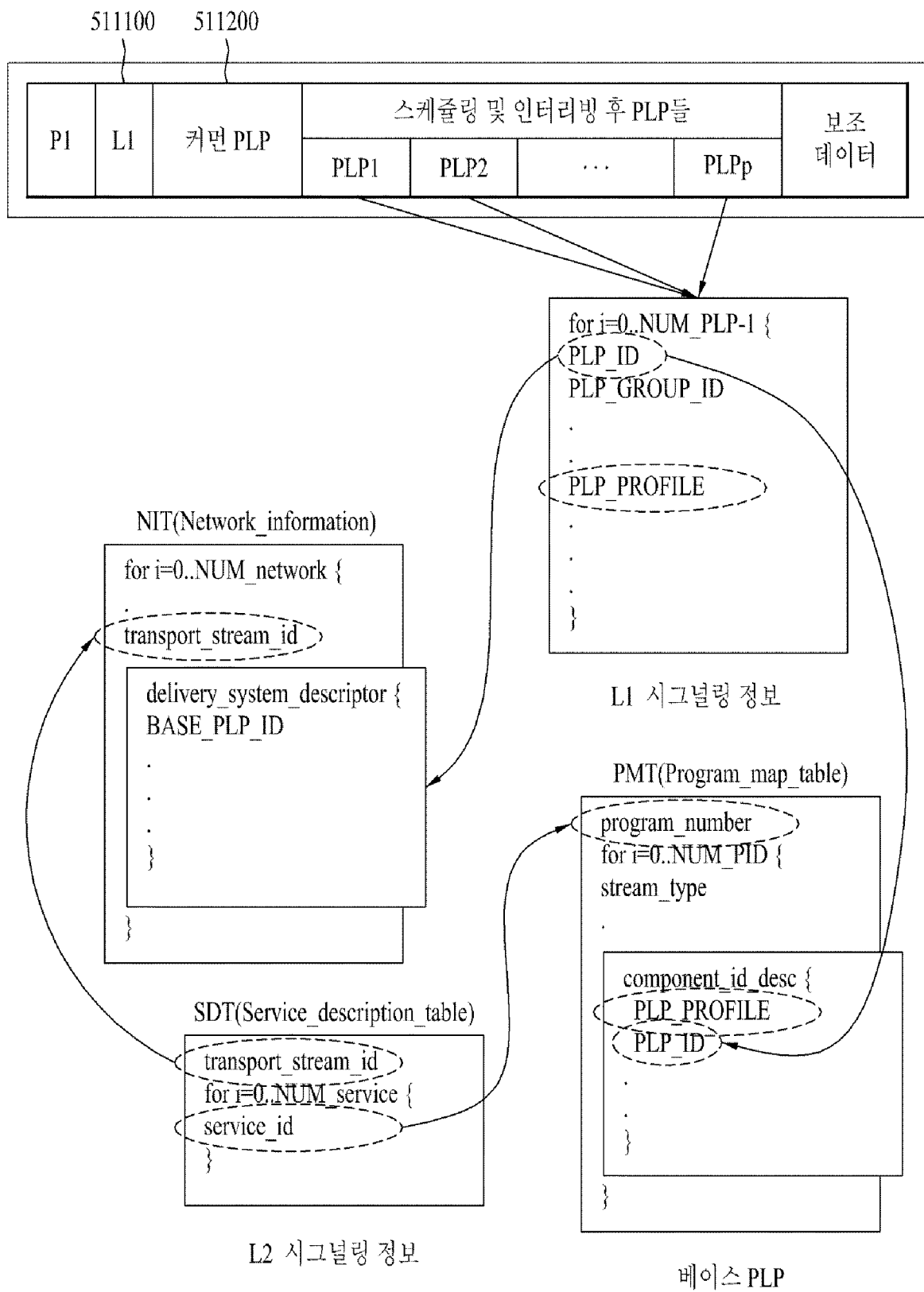
[Fig. 40]

Name	No.of bits	Identifier
component_id_descriptor() {		
descriptor_tag	8	uimsbf
descriptor_length	8	uimsbf
system_id	16	uimsbf
PLP_ID	8	uimsbf
PLP_COMPONENT_TYPE	8	uimsbf
}		

[Fig. 41]



[Fig. 42]



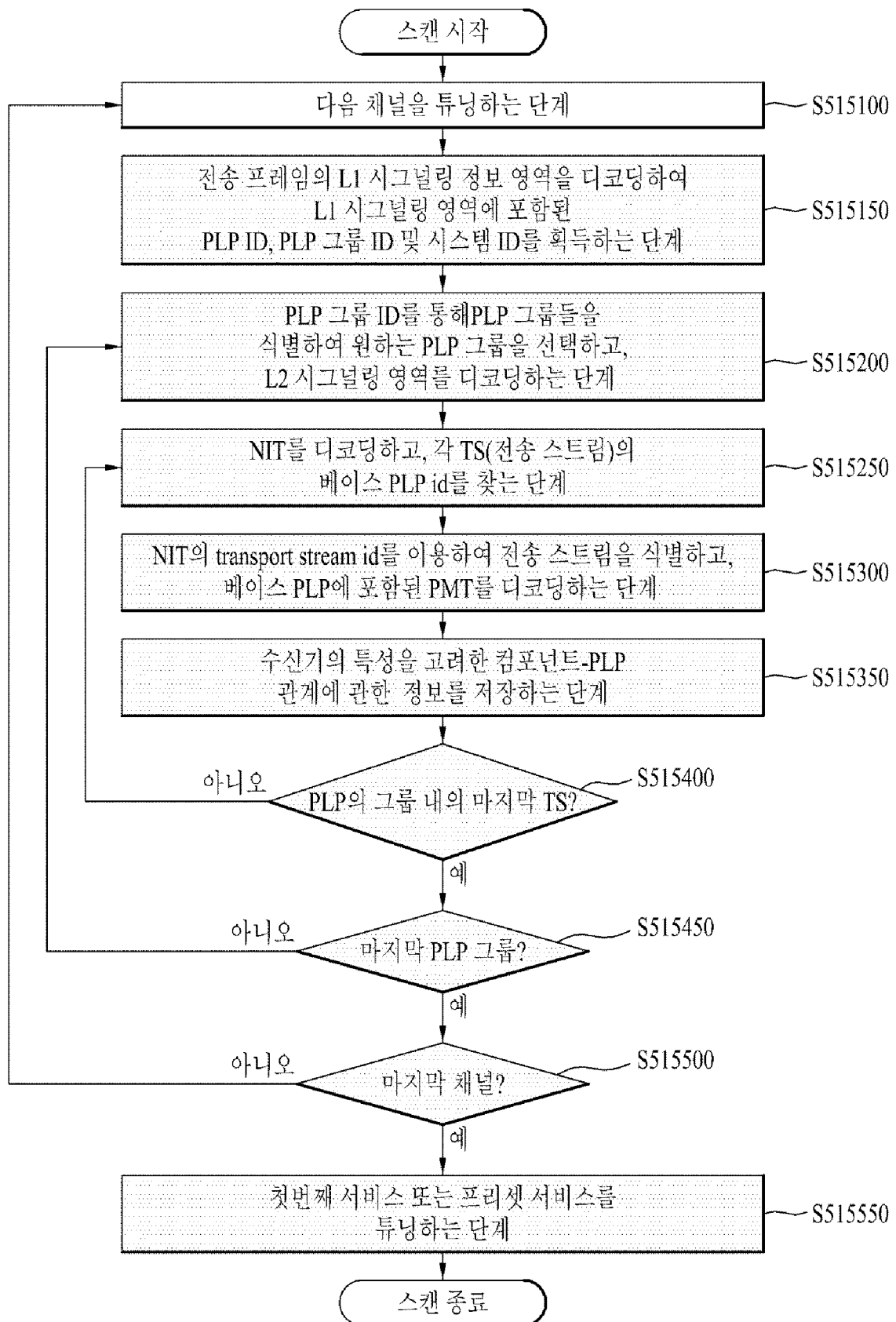
[Fig. 43]

Name	No.of bits	Identifier
delivery_system_descriptor() {		
descriptor_tag	8	uimsbf
descriptor_length	8	uimsbf
system_id	16	uimsbf
PLP_GROUP_ID	8	uimsbf
BASE_PLP_ID	8	uimsbf
if (descriptor_length > 3) {		
system_parameters()		
for (i=0; i<N; i++) {		
cell_parameters()		
}		
}		
}		

[Fig. 44]

Name	No.of bits	Identifier
component_id_descriptor() {		
descriptor_tag	8	uimsbf
descriptor_length	8	uimsbf
system_id	16	uimsbf
PLP_ID	8	uimsbf
PLP_PROFILE	8	uimsbf
}		

[Fig. 45]



[Fig. 46]

