

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年6月18日(2015.6.18)

【公開番号】特開2015-83266(P2015-83266A)

【公開日】平成27年4月30日(2015.4.30)

【年通号数】公開・登録公報2015-029

【出願番号】特願2015-20145(P2015-20145)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成27年3月26日(2015.3.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、該遊技制御手段からの演出制御指令に対応して画像表示装置及び効果音出力装置を含む複数の演出装置を制御する演出制御手段と、遊技者が操作可能な操作手段と、を備える遊技機において、

前記演出制御手段は、

前記遊技制御手段からの演出制御指令に基づいて、前記複数の演出装置を統括的に制御する演出統括制御手段と、

前記演出統括制御手段からの画像処理指令に基づいて、前記画像表示装置に表示される画像を制御する画像処理手段と、

前記演出統括制御手段からの効果音出力指令に基づいて、前記効果音出力装置を制御する効果音処理手段と、

を備え、

操作有効期間中における前記操作手段の操作に対応する画像を表示させる前記画像処理指令を出力するタイミングから、所定の遅れ時間の計時を開始し、前記遅れ時間が経過した後に、該画像処理指令に対応する効果音の前記効果音出力指令を出力することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本発明は、遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、該遊技制御手段からの演出制御指令に対応して画像表示装置及び効果音出力装置を含む複数の演出装置を制御する演出制御手段と、遊技者が操作可能な操作手段と、を備える遊技機において、前記演出制御手段は、前記遊技制御手段からの演出制御指令に基づいて、前記複数の演出装置を統括的に制御する演出統括制御手段と、前記演出統括制御手段からの画像処理指令に基づいて、前記画像表示装置に表示される画像を制御する画像処理手段と、前記演出統括制御手段からの効

果音出力指令に基づいて、前記効果音出力装置を制御する効果音処理手段と、を備え、操作有効期間中における前記操作手段の操作に対応する画像を表示させる前記画像処理指令を出力するタイミングから、所定の遅れ時間の計時を開始し、前記遅れ時間が経過した後に、該画像処理指令に対応する効果音の前記効果音出力指令を出力することを特徴とする。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００９】

本発明によれば、画像表示タイミングと効果音出力タイミングとを同期させることができる。