

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成20年8月28日(2008.8.28)

【公開番号】特開2007-21115(P2007-21115A)

【公開日】平成19年2月1日(2007.2.1)

【年通号数】公開・登録公報2007-004

【出願番号】特願2005-218509(P2005-218509)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 1 E

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

【手続補正書】

【提出日】平成20年7月10日(2008.7.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、
遊技媒体を受入させる受入手段と、
前記遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の賭数を設定する
賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効
位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記
賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手
段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定
めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう
に、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止
し得るように前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記有効位置に停止した絵柄が予め定めた入賞態様を形成している場合、遊技者に特典
を付与する特典付与手段と

を備えた遊技機において、

前記特典付与手段を、前記各周回体に付された所定絵柄が所定の組合せを形成した場合
、又は規定の周回体に付された特定絵柄が前記有効位置に停止した場合に、前記入賞態様
成立として前記特典を付与する構成とし、

前記規定の周回体の絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミング
に関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第 1 所定絵柄と、
前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効

位置に到達し得るように配置した第2所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

前記特定絵柄と前記第2所定絵柄を、前記表示窓から同時に視認可能とならないよう離間して配置したことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、

遊技媒体を受入させる受入手段と、

前記遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の賭数を設定する賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるように、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止し得るように前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記有効位置に停止した絵柄が予め定めた入賞態様を形成している場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と

を備えた遊技機において、

前記停止操作手段が操作された場合に予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記規定期間が経過するまでに前記基準位置に停止させる停止絵柄との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に応じて前記複数の停止情報群から1つの停止情報群を選択する停止情報群選択手段と、

該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段とを備え、

前記停止駆動制御手段を、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基づいて前記各駆動手段を停止駆動制御する構成とし、

前記特典付与手段を、前記各周回体に付された所定絵柄が前記有効位置で所定の組合せを形成した場合、又は規定の周回体に付された特定絵柄が前記有効位置に停止した場合に、前記入賞態様成立として前記特典を付与する構成とし、

前記規定の周回体の絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミングに関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第1所定絵柄と、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第2所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

さらに、前記特定絵柄と前記第2所定絵柄を、前記表示窓から同時に視認可能とならないよう離間して配置したことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

前記開始駆動制御手段が前記開始駆動制御を開始してから前記停止駆動制御手段が前記各周回体のいずれかを停止駆動制御した場合、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を、停止した周回体の停止結果に基づいた停止情報群に変更する停止情報群第1変更手段を備え、

前記停止情報群選択手段は、前記有効位置設定手段が有効位置を複数設定すると共に前記抽選手段の抽選結果がいずれかの役の当選であった場合、少なくとも前記規定の周回体

に付された当選役と対応する絵柄が前記各有効位置のうち複数の有効位置に停止し得るよう定められた停止情報群を選択することを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記各停止情報群に、前記周回体の周回を停止させる停止態様として、前記到達絵柄をそのまま前記基準位置に停止させる停止態様と、前記到達絵柄を前記周回体の周回する側に所定の絵柄数分だけ移動させた後に停止させる複数の停止態様を定め、

前記基準位置に先に到達する第 1 所定絵柄と、前記基準位置に次に到達する同種の第 1 所定絵柄の間隔が、前記規定期間に前記到達絵柄が移動できる最大絵柄数以下となるように、前記第 1 所定絵柄を配置し、

前記規定の周回体と対応する停止操作手段が最初に操作されなかった場合、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を変更する停止情報群第 2 変更手段を備え、

該停止情報群第 2 変更手段は、前記有効位置設定手段が有効位置を複数設定すると共に前記抽選手段の抽選結果が前記第 1 所定絵柄役当選である場合、前記特定絵柄と前記第 1 所定絵柄が同時に有効位置に停止し得ない有効位置で前記第 1 所定絵柄の組合せを形成するように定めた停止情報群に変更することを特徴とする請求項 2 又は 3 に記載の遊技機。

【請求項 5】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、

遊技媒体を受入させる受入手段と、

前記遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の賭数を設定する賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるように、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止し得るよう前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記有効位置に停止した絵柄が予め定めた入賞態様を形成している場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と
を備えた遊技機において、

前記停止操作手段が操作された場合に予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記規定期間が経過するまでに前記基準位置に停止させる停止絵柄との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に応じて前記複数の停止情報群から 1 つの停止情報群を選択する停止情報群選択手段と、

該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と
を備え、

前記停止駆動制御手段を、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基づいて前記各駆動手段を停止駆動制御する構成とし、

前記特典付与手段を、前記各周回体に付された所定絵柄が前記有効位置で所定の組合せを形成した場合、又は規定の周回体に付された特定絵柄が前記有効位置に停止した場合に、前記入賞態様成立として前記特典を付与する構成とし、

前記規定の周回体の絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミング

に関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第 1 所定絵柄と、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第 2 所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

さらに、前記特定絵柄と前記第 2 所定絵柄を、前記有効位置設定手段の設定し得る有効位置に同時に停止しないよう離間して配置したことを特徴とする遊技機。