

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 9 月 24 日 (2020.9.24)

【公開番号】特開 2018-196551 (P2018-196551A)

【公開日】平成 30 年 12 月 13 日 (2018.12.13)

【年通号数】公開・登録公報 2018-048

【出願番号】特願 2017-102287 (P2017-102287)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 C

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 8 月 7 日 (2020.8.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
 遊技用価値を付与する付与手段と、
 遊技用価値を貯留する貯留手段と、
 遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段とを備え、
 前記付与手段は、
 入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段と、
 遊技者による精算操作に基づき前記貯留手段に貯留された遊技用価値を付与する精算時付与手段とを含み、

前記入賞時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させず、

前記精算時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音を出力し、

前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前記精算時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり

、

前記遊技機は、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了を報知する精算完了

報知手段をさらに備える、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(A) 遊技を行うことが可能な遊技機であって、
遊技用価値を付与する付与手段と、
遊技用価値を貯留する貯留手段と、
遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段とを備え、
前記付与手段は、
入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段と、
遊技者による精算操作に基づき前記貯留手段に貯留された遊技用価値を付与する精算時
付与手段とを含み、
前記入賞時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することに
よって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の
付与を再開させ、
前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記入賞時付与手段による遊技用
価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前
記入賞時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に
当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させず、
前記精算時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することに
よって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の
付与を再開させ、
前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記精算時付与手段による遊技用
価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前
記精算時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に
当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音を出力し、
前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前
記精算時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり
、
前記遊技機は、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了を報知する精算完了
報知手段をさらに備える。

(1) 遊技を行うことが可能な遊技機（たとえば、スロットマシン 1、パチンコ遊技
機）であって、

遊技用価値（たとえば、スロットマシン 1 におけるメダル、あるいはパチンコ遊技機に
おけるパチンコ玉）を付与する付与手段（たとえば、メイン制御部 4 1 により小役の入賞
が発生したときにメダルが付与される処理、メイン制御部 4 1 により精算スイッチ 1 0 の
操作に基づきクレジットおよび設定済の賭数を精算してメダルが付与される処理）と、

遊技用価値を貯留する貯留手段（たとえば、R A M 4 1 c ）と、

遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段（たとえば、図 4、図 1 2
、図 1 3 に示すように、サブ制御部 9 1 により制御され、払出音を出力させるスピーカ 5
3、5 4 ）とを備え、

前記付与手段は、

入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段（たとえば、メイン制御部 4 1 に
より小役の入賞が発生したときにメダルが付与される処理）と、

遊技者による精算操作（たとえば、精算スイッチ 1 0 の操作）に基づき前記貯留手段
に貯留された遊技用価値を付与する精算時付与手段（たとえば、メイン制御部 4 1 により
精算スイッチ 1 0 の操作に基づきクレジットおよび設定済の賭数を精算してメダルが付与

される処理)とを含み、

前記音出力手段は、前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与に対応する前記付与音を、当該入賞時付与手段による遊技用価値の付与に要する時間よりも長く出力する(たとえば、図12に示すように、右下がりベル入賞によるメダルの払出に対応する払出音を、実払出時間よりも長く出力する)一方で、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与に対応する前記付与音を、当該精算時付与手段による遊技用価値の付与に要する時間に相当する時間出力し(たとえば、図14に示すように、精算スイッチ10の操作によるメダルの払出に対応する払出音を、実払出時間に相当する時間出力する)、

前記付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ(たとえば、図13に示すように、時刻t6でエラーが発生した後に時刻t8でエラーが解除されたときにメダルの払出を再開させる)、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する(たとえば、図12に示すように、払出が完了する時刻t3に関連するタイミングに応じて、時刻t5において払出音の出力を完了する)一方で、遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させない(たとえば、図13に示すように、払出が完了する前の時刻t6に発生したエラー状態の解除後の時刻t8において払出が再開されたときには払出音の出力を再開させない)。