

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年12月28日 (2016.12.28)

【公開番号】特開2015-181744(P2015-181744A)

【公開日】平成27年10月22日 (2015.10.22)

【年通号数】公開・登録公報2015-065

【出願番号】特願2014-61038(P2014-61038)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成28年11月10日 (2016.11.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に必要な電力の供給を行う電源手段と、前記電源手段からの電力の供給に係る電源制御を実行する電源制御手段と、前記遊技を司る主制御手段と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からの演出に係る演出制御指令に応じた制御処理を行う演出制御手段と、を備え、

前記主制御手段は、

前記電源手段からの電力の供給開始に伴い制御開始処理を実行し、前記制御開始処理に対する所定周期の割込みによって遊技進行のための遊技進行割込み処理を実行し、遊技領域に発射された遊技媒体が前記遊技領域を流下して普通図柄始動領域を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において普通図柄に係る当否抽選を行い、前記遊技媒体が前記遊技領域を流下して特別図柄始動領域を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において特別図柄に係る当否抽選を行い、前記普通図柄に係る当否抽選に当せんした場合に遊技者に前記普通図柄に係る当せんに対応した利益状態を付与可能であり、前記特別図柄に係る当否抽選に当せんした場合に遊技者に前記特別図柄に係る当せんに対応した利益状態を付与可能であり、

前記遊技領域には、前記遊技領域を流下して入球してきた遊技球を検出可能であり、遊技者に相対的に不利な閉鎖状態と、前記閉鎖状態よりも遊技者に有利な開放状態とをとり得る普通電動役物が設けられ、

前記普通図柄に係る当否抽選は、前記普通電動役物の開放状態に係る開放抽選であり、

前記特別図柄に係る当否抽選は、大当たりとなるか否かの当たり抽選であり、

前記開放抽選に当せんした場合には、前記普通図柄に係る当せんに対応した利益状態として、前記普通電動役物を所定の開放パターンで開放状態とし、

前記大当たり抽選に当せんした場合には、前記特別図柄に係る当せんに対応した利益状態として、所定回数の単位遊技を繰り返す特別遊技を実行可能であり、

前記主制御手段には、前記開放抽選の結果及び前記大当たり抽選の結果を含む複数の情報の表示が可能な主制御表示手段が接続され、

前記主制御表示手段は、

前記開放抽選の結果を表す普通図柄の変動表示及び停止表示を行うことが可能な普通図

柄表示手段と、

前記大当り抽選の結果を表す特別図柄の変動表示及び停止表示を行うことが可能な特別図柄表示手段と、を備え、

前記普通図柄表示手段は、点灯及び消灯が可能な少なくとも一つの表示要素を有し、

前記特別図柄表示手段は、個々に点灯及び消灯が可能な複数の表示要素を有し、

前記主制御手段は、

前記普通図柄表示手段の前記表示要素を点滅させることで前記普通図柄の変動表示を行い、

前記特別図柄表示手段の前記表示要素のうちの少なくとも一つを点滅させることで前記特別図柄の変動表示を行い、

前記普通図柄表示手段の前記表示要素及び前記特別図柄表示手段の前記表示要素の1回の点滅は、それぞれ所定時間の1回の前記消灯と所定時間の1回の前記点灯とにより構成されるとともに、前記特別図柄表示手段の前記表示要素の点灯及び消灯の切り替えが所定の最少変動表示切替回数以上行なわれ、

前記特別図柄表示手段の前記表示要素の前記消灯と前記点灯とに係る前記所定時間と、前記普通図柄表示手段の前記表示要素の前記消灯と前記点灯とに係る前記所定時間とが異なる時間に設定されるとともに、前記特別図柄の停止表示時間が前記最少変動表示切替回数の変動表示時間よりも長いことを特徴とするぱちんこ遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題を解決するために本発明は、遊技に必要な電力の供給を行う電源手段（電源基板など）と、前記電源手段からの電力の供給に係る電源制御を実行する電源制御手段（停電監視回路部など）と、前記遊技を司る主制御手段（メイン基板など）と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からの演出に係る演出制御指令に応じた制御処理を行う演出制御手段（サブメイン基板、サブサブ基板など）と、を備え、

前記主制御手段は、

前記電源手段からの電力の供給開始に伴い制御開始処理を実行し、前記制御開始処理に対する所定周期の割込みによって遊技進行のための遊技進行割込み処理を実行し、遊技領域に発射された遊技媒体が前記遊技領域を流下して普通図柄始動領域（作動口など）を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において普通図柄に係る当否抽選を行い、前記遊技媒体が前記遊技領域を流下して特別図柄始動領域（第1始動入賞口、第2始動入賞口など）を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において特別図柄に係る当否抽選を行い、前記普通図柄に係る当否抽選に当せんした場合に遊技者に前記普通図柄に係る当せんに対応した利益状態を付与可能であり、前記特別図柄に係る当否抽選に当せんした場合に遊技者に前記特別図柄に係る当せんに対応した利益状態を付与可能であり、

前記遊技領域には、前記遊技領域を流下して入球してきた遊技球を検出可能であり、遊技者に相対的に不利な閉鎖状態と、前記閉鎖状態よりも遊技者に有利な開放状態とをとり得る普通電動役物が設けられ、

前記普通図柄に係る当否抽選は、前記普通電動役物の開放状態に係る開放抽選であり、

前記特別図柄に係る当否抽選は、大当りとなるか否かの大当り抽選であり、

前記開放抽選に当せんした場合には、前記普通図柄に係る当せんに対応した利益状態として、前記普通電動役物を所定の開放パターンで開放状態とし、

前記大当り抽選に当せんした場合には、前記特別図柄に係る当せんに対応した利益状態として、所定回数の単位遊技を繰り返す特別遊技を実行可能であり、

前記主制御手段には、前記開放抽選の結果及び前記大当り抽選の結果を含む複数の情報

の表示が可能な主制御表示手段（主制御表示装置など）が接続され、

前記主制御表示手段は、

前記開放抽選の結果を表す普通図柄の変動表示及び停止表示を行うことが可能な普通図柄表示手段（普通図柄表示ＬＥＤなど）と、

前記大当り抽選の結果を表す特別図柄の変動表示及び停止表示を行うことが可能な特別図柄表示手段（第１特別図柄表示装置、第２特別図柄表示装置など）と、を備え、

前記普通図柄表示手段は、点灯及び消灯が可能な少なくとも一つの表示要素（ＬＥＤ表示灯など）を有し、

前記特別図柄表示手段は、個々に点灯及び消灯が可能な複数の表示要素（ＬＥＤ表示灯など）を有し、

前記主制御手段は、

前記普通図柄表示手段の前記表示要素を点滅させることで前記普通図柄の変動表示を行い、

前記特別図柄表示手段の前記表示要素のうちの少なくとも一つを点滅させることで前記特別図柄の変動表示を行い、

前記普通図柄表示手段の前記表示要素及び前記特別図柄表示手段の前記表示要素の１回の点滅は、それぞれ所定時間の１回の前記消灯と所定時間の１回の前記点灯とにより構成されるとともに、前記特別図柄表示手段の前記表示要素の点灯及び消灯の切り替えが所定の最少変動表示切替回数（２回など）以上行なわれ、

前記特別図柄表示手段の前記表示要素の前記消灯と前記点灯とに係る前記所定時間（８０ｍｓなど）と、前記普通図柄表示手段の前記表示要素の前記消灯と前記点灯とに係る前記所定時間（１００ｍｓなど）とが異なる時間に設定されるとともに、前記特別図柄の停止表示時間が前記最少変動表示切替回数の変動表示時間よりも長いことを特徴とするぱちんこ遊技機である。