

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 10 月 15 日 (2020.10.15)

【公開番号】特開 2019-33944 (P2019-33944A)
 【公開日】平成 31 年 3 月 7 日 (2019.3.7)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-009
 【出願番号】特願 2017-157771 (P2017-157771)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 8 月 28 日 (2020.8.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

変動表示を行ない、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
 変動表示に対応する特定表示を表示可能な特定表示手段と、
 前記特定表示の表示態様を複数種類の表示態様に变化させる变化演出を実行可能な变化演出実行手段と、

前記特定表示が表示されているときに、所定契機で特定画像を表示可能な画像表示手段と、を備え、

前記特定画像は、第 1 特定画像および当該第 1 特定画像と異なる第 2 特定画像を含み、

前記变化演出実行手段は、複数種類の前記变化演出を実行可能であるとともに、前記特定画像により前記特定表示の表示態様を変化させ、

前記画像表示手段は、前記所定契機で前記特定画像を隠蔽した隠蔽態様により表示可能であり、該隠蔽態様により表示した後の所定条件の成立に基づいて前記特定画像を認識可能な表示態様で表示する、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(1) 変動表示を行ない、遊技者にとって有利な有利状態 (大当り遊技状態等) に制御可能な遊技機 (パチンコ遊技機 1 等) であって、

変動表示に対応する特定表示 (保留表示 H、アクティブ表示 A H 等) を表示可能な特定表示手段 (演出制御用マイクロコンピュータ 1 0 0 等) と、

前記特定表示の表示態様を複数種類の表示態様に变化させる变化演出 (色を変化させる第 1 变化演出, 文字画像 6 3 を付加する第 2 变化演出等) を実行可能な变化演出実行手段 (演出制御用マイクロコンピュータ 1 0 0 等) と、

前記特定表示が表示されているときに、所定契機で特定画像 (第 1 キャラクタ画像 6 1、第 2 キャラクタ画像 6 2 等) を表示可能な画像表示手段 (演出制御用マイクロコンピュータ 1 0 0 等) と、を備え、

前記特定画像は、第 1 特定画像および当該第 1 特定画像と異なる第 2 特定画像を含み、
前記変化演出実行手段は、複数種類の前記変化演出を実行可能であるとともに、前記特
定画像により前記特定表示の表示態様を変化させ（第 1 キャラクタ画像 6 1 や第 2 キャラ
クタ画像 6 2 により保留表示 H やアクティブ表示 A H の表示態様を変化させる等）、
前記画像表示手段は、前記所定契機（始動入賞契機等）で前記特定画像を隠蔽した隠蔽
態様により表示可能であり（第 1 キャラクタ画像 6 1 や第 2 キャラクタ画像 6 2 を図 1 4
（b）に示す隠蔽態様により表示する等）、該隠蔽態様により表示した後の所定条件の成
立に基づいて前記特定画像を認識可能な表示態様で表示する（S 6 2 2 ～ S 6 2 4 に示す
ように、変化対象となるターゲットの保留表示が表示されてから変化対象となるターゲッ
トの保留表示の変動表示が開始され 5 秒以内の間までに、新たな始動入賞が発生したこと
を条件に隠蔽態様の第 1 キャラクタ画像 6 1 や第 2 キャラクタ画像 6 2 を通常態様で表示
する等）。