

PATENTOVÝ SPIS

(11) Číslo dokumentu:

295 296

(13) Druh dokumentu: **B6**

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

- (21) Číslo přihlášky: **2000-2571**
(22) Přihlášeno: **17.02.1999**
(30) Právo přednosti: **19.02.1998 CH 1998/402**
(40) Zveřejněno: **11.10.2000**
(**Věstník č. 10/2000**)
(47) Uděleno: **29.04.05**
(24) Oznámení o udělení ve Věstníku: **15.06.2005**
(**Věstník č. 6/2005**)
(86) PCT číslo: **PCT/CH1999/000077**
(87) PCT číslo zveřejnění: **WO 1999/042964**

(51) Int. Cl. :⁷

H 04 M 3/42
G 07 F 17/32
A 63 F 3/08

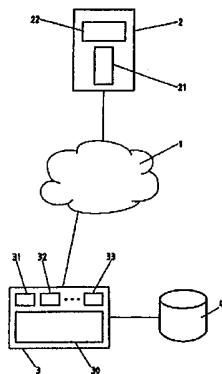
- (73) Majitel patentu:
SWISSCOM MOBILE AG, Bern, CH
- (72) Původce:
Stadelmann Anton Niklaus, Bolligen, CH
- (74) Zástupce:
PATENTSERVIS PRAHA a.s., Jivenská 1, Praha 4,
14000

(54) Název vynálezu:

Herní systém

(57) Anotace:

Herní systém má mobilní radiový přístroj (2), který obsahuje SIM kartu (21) naprogramovanou jednak pro zobrazování herních instrukcí a výsledků her na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2), jednak pro přijetí účastnických herních dat přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) a jednak pro předání těchto účastnických herních dat z mobilního radiového přístroje (2) pomocí krátkých zpráv do herní centrály (3). Při způsobu provozování her (31, 32, 33) se v mobilním radiovém přístroji (2) se SIM kartou (21) zobrazují na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2) herní instrukce a výsledky her (31, 32, 33). Přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) se zadají účastnická herní data, která se krátkými zprávami předají do herní centrály (3).



CZ 295296 B6

Herní systém

Oblast techniky

5

Vynález se týká herního systému s vysíláním účastnických herních dat pro účast několika účastníků v nejméně jedné hře pomocí mobilní radiové sítě na nejméně jednu herní centrálu, která je upravena pro provedení hry s předem určenými herními pravidly dané hry a pro vyslání herních dat z herní centrály na jednotlivé účastníky. Herní systém je upraven pro výměnu herních dat
10 mezi herní centrálou a účastníkem pomocí krátkých zpráv z mobilních radiových přístrojů přes mobilní radiovou síť na herní centrálu anebo z herní centrály přes mobilní radiovou síť na mobilní radiový přístroj.

15

Vynález se rovněž týká i způsobu provozování her v herní centrále, kdy se předávají krátkými zprávami účastnická herní data z mobilních radiových přístrojů na mobilní radiovou síť. Tato účastnická herní data se přijmou v herní centrále, zpracují se podle předem daných pravidel a herní data herní centrály se vyšlou pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť do mobilních radiových přístrojů.

20

Dosavadní stav techniky

25

V nejznámějších herních systémech předávají účastníci svá účastnická herní data do herní centrály tím, že vyplňují loterijní poukázky nebo jiné sázkové poukázky, které se proti zaplacení přijímají odpovídajícími decentrálními podatelny a předávají se přes mobilní radiovou síť do
30 herní centrály. V takovýchto herních centrálách se stanovují loterijní čísla nebo výsledky jiných sázek, které se zveřejňují pomocí různých médií, například pomocí televize nebo novin. Předložením loterijní poukázky s výherními čísly, popřípadě sázečí poukázky se správnými výsledky, si může dát účastník vyplatit vyhranou částku, podle velikosti obnosu, podatelnou nebo herní centrálou.

35

Z internetu jsou také známé jiné herní systémy, ve kterých účastník pomocí programu na osobním počítači předává účastnická herní data přes internet do herní centrály, která může provozovat známé kasínové hry jako je Black Jack nebo Poker, a která přenáší příslušná centrální herní data
40 přes internet do programu na osobním počítači, který je účastníkovi zobrazí na obrazovce. Aby se dalo hrát s peněžními obnosy, musí mít účastník u herní centrály zřízeno herní konto, pomocí kterého se přepočítávají herní sázky a výherní částky.

45

V patentovém spisu WO 97/28636 je popsán známý způsob a příslušné prostředky, které umožňují účastníkovi s tlačítkovým telefonem, například mobilním radiotelefonem, zúčastnit se sázkové hry přes mobilní radiovou síť. Po zadání čísla PIN (Personal Identification Number) a čísla bankovního konta může účastník zmáčknutím tlačítka zvolit požadovanou hru a zadat pro hru příslušná sázková čísla, přičemž potvrzení ovládaných tlačítek se uskutečňuje akusticky přes telefon a/nebo opticky na zvolené straně teletextu. U tohoto způsobu se mohou herní poplatky a
50 herní výhry zaknihovávat například přes udané bankovní konto.

50

V patentovém spisu DE 195 02 613 je popsán známý herní systém, ve kterém je spojeno s centrálním počítačem přes dálkový přenos dat více herních přístrojů, zejména mobilních radiotelefonů. Centrálnímu počítači je přiřazen náhodný generátor, který zjišťuje kombinace výherních symbolů, které se zobrazují v herních přístrojích. K účasti na hře mají herní přístroje vstupní vazební zařízení se speciálním registračním číslem, například čtečku karet k převzetí osobní identifikační karty, na níž je uloženo číslo PIN, přičemž registrační číslo může také současně tvořit výherní číslo, například poslední číslice čísla PIN uloženého v paměti na identifi-

kační kartě mohou být použity ke zjištění možné výhry. Přes čtečku karet mohou být také on-line zaknihovávány herní poplatky a herní výhry, jestliže se do čtečky karet zavede cenná karta.

5 Speciální služby se provádějí výhodně způsobem SICAP nebo obdobným způsobem, který je například popsán v patentovém spisu EP 689 368, nebo obdobným způsobem.

Podstata vynálezu

10 Výše uvedené nedostatky do značné míry odstraňuje herní systém s vysíláním účastnických herních dat pro účast několika účastníků v nejméně jedné hře pomocí mobilní radiové sítě na nejméně jednu herní centrálu, která je upravena pro provedení hry s předem určenými herními pravidly dané hry a pro vyslání herních dat z herní centrály na jednotlivé účastníky, přičemž herní
15 systém je upraven pro výměnu herních dat mezi herní centrálou a účastníkem pomocí krátkých zpráv z mobilních radiových přístrojů přes mobilní radiovou síť na herní centrálu anebo z herní centrály přes mobilní radiovou síť na mobilní radiový přístroj, jehož podstata spočívá v tom, že mobilní radiový přístroj obsahuje SIM kartu naprogramovanou jednak pro zobrazování herních instrukcí a výsledků her na displeji mobilního radiového přístroje, jednak pro přijetí účastnických herních dat přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje a jednak pro předání
20 těchto účastnických herních dat z mobilního radiového přístroje pomocí krátkých zpráv do herní centrály.

Podle výhodného provedení zahrnuje herní centrála prostředky pro příjem sázek účastníků, prostředky pro porovnání přijatých sázek s výsledky sázení, prostředky pro určení výherce a výherní
25 částky a prostředky pro předání výsledků her jejím účastníkům.

Podle dalšího výhodného provedení zahrnuje herní centrála alespoň jeden server a je napojena na alespoň jednu databázi s uloženými herními konty účastníků a je upravena pro ukládání herních sázek a výher na tato konta.
30

Podle dalšího výhodného provedení obsahuje SIM karta peněžní částku a je naprogramována pro změnu této peněžní částky nebo její části na herní vsázku.

Podle dalšího výhodného provedení je herní centrála upravena pro převedení výhry ve hře na
35 příslušnou SIM kartu.

Podle dalšího výhodného provedení je herní centrála upravena pro identifikaci účastníka pomocí značky účastníka uložené na jeho SIM kartě.

40 Podle dalšího výhodného provedení je herní centrála napojena na nejméně jednu databázi a je upravena pro ukládání herních kroků účastníka, které budou vykonány ve zvolené hře.

Podle dalšího výhodného provedení jsou krátkými zprávami krátké textové zprávy SMS nebo
45 nestrukturovaná doplňková servisní data USSD.

Výše uvedené nedostatky do značné míry odstraňuje i způsob provozování her v herní centrále, kdy se předávají krátkými zprávami účastnická herní data z mobilních radiových přístrojů na mobilní radiovou síť, tato účastnická herní data se přijmou v herní centrále, zpracují se podle předem daných pravidel a herní data herní centrály se vyšlou pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť do mobilních radiových přístrojů, jehož podstata spočívá v tom, že v mobilním radiovém přístroji se SIM kartou se na displeji mobilního radiového přístroje zobrazují herní instrukce a výsledky her. Přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje se zadají účastnická herní data, která se krátkými zprávami předají do herní centrály.
50

Podle výhodného provedení se jako účastnická herní data zadávají herní sázky, identifikují se účastníci hry, ověří se jejich pravost, přijaté herní sázky se zaznamenají do databáze, zjistí se výherní kvóty a vyhrané částky se rozdělí a zaznamenají.

- 5 Podle dalšího výhodného provedení se přijmou krátké zprávy s registracemi her od účastníků, registrovaným účastníkům se vyšlou krátké zprávy s výzvou k zahájení hry a k časově omezenému předání účastnických herních dat. Přijatá účastnická herní data se uloží do paměti.

- 10 Podle dalšího výhodného provedení se na herní konto účastníka nebo do SIM karty výše peněžní částky vyšle krátkou zprávou.

- 15 Podle dalšího výhodného provedení se přijme povel k registraci hry, který se účastníkem zadá pomocí zadávacích prostředků mobilního radiového přístroje, vytvoří se krátká zpráva s registrací hry a předá se do herní centrály, přijme se krátká zpráva herní centrály s výzvou k zahájení hry a k časově omezenému předání účastnických herních dat a zobrazí se na displeji mobilního radiového přístroje.

- 20 Podle dalšího výhodného provedení se v herní centrále zaznamenají herní sázky s uloženou peněžní částkou, která byla předem zaplacená.

Podle dalšího výhodného provedení se výherní částka předaná herní centrálou zaznamenává.

- 25 Hlavní výhoda navrženého řešení spočívá v tom, že v herním systému jsou účastníci nezávislí na speciálních podatelkách a nejsou svázaný s místy, která disponují osobními počítači, které jsou připojeny na internet.

Další výhodou je to, že pomocí SIM karty může být účastník efektivním způsobem vybaven osobními a pro účastníka specifickými prostředky k účasti na hrách.

- 30 Výhodou je i to, že účastníci jsou herní centrálou identifikováni a ověřováni, čímž se může zajistit, aby sázky, popřípadě výherní částky, byly připsány k tíži správnému účastníkovi, popřípadě mu byly připsány ve prospěch.

35 Přehled obrázků na výkresech

Vynález bude blíže osvětlen pomocí výkresu, na kterém je znázorněno schéma hracího systému s propojením jeho jednotlivých prvků.

40 Příklady provedení vynálezu

- 45 Herní systém umožňuje vysílání účastnických herních dat pro účast několika účastníků v nejméně jedné hře 31, 32, 33 pomocí mobilní radiové sítě 1 na nejméně jednu herní centrálu 3, která je upravena pro provedení hry 31, 32, 33 s předem určenými herními pravidly dané hry 31, 32, 33 a pro vyslání herních dat z herní centrály 3 na jednotlivé účastníky. Herní systém je upraven pro výměnu herních dat mezi herní centrálou 3 a účastníkem pomocí krátkých zpráv z mobilních radiových přístrojů 2 přes mobilní radiovou síť 1 na herní centrálu 3 anebo z herní centrály 3 přes mobilní radiovou síť 1 na mobilní radiový přístroj 2. Mobilní radiový přístroj 2 obsahuje 50 SIM kartu 21 naprogramovanou jednak pro zobrazování herních instrukcí a výsledků her na displeji 22 mobilního radiového přístroje 2, jednak pro přijetí účastnických herních dat přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje 2 a jednak pro předání těchto účastnických herních dat z mobilního radiového přístroje 2 pomocí krátkých zpráv do herní centrály 3. Herní centrála 3 zahrnuje prostředky pro příjem sázek účastníků, prostředky pro porovnání přijatých

sázek s výsledky sázení, prostředky pro určení výherce a výherní částky a prostředky pro předání výsledků her 31, 32, 33 jejím účastníkům. Herní centrála 3 zahrnuje alespoň jeden server a je napojena na alespoň jednu databázi 4 s uloženými herními konty účastníků a je upravena pro ukládání herních sázek a výher na tato konta. SIM karta 21 obsahuje peněžní částku a je naprogramována pro změnu této peněžní částky nebo její části na herní vsázku. Herní centrála 3 je upravena pro převedení výhry ve hře 31, 32, 33 na příslušnou SIM kartu 21. Herní centrála 3 je upravena pro identifikaci účastníka pomocí značky účastníka uložené na jeho SIM kartě 21. Herní centrála 3 je napojena na nejméně jednu databázi 4 a je upravena pro ukládání herních kroků účastníka, které budou vykonány ve zvolené hře 31, 32, 33. Krátkými zprávami jsou krátké textové zprávy SMS nebo nestrukturovaná doplňková servisní data USSD.

Při způsobu provozování her 31, 32, 33 v herní centrále 3 se předávají krátkými zprávami účastnická herní data z mobilních radiových přístrojů 2 na mobilní radiovou síť 1. Tato účastnická herní data se přijmou v herní centrále 3, zpracují se podle předem daných pravidel a herní data herní centrály 3 se vyšlou pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť 1 do mobilních radiových přístrojů 2. V mobilním radiovém přístroji 2 se SIM kartou 21 se na displeji 22 mobilního radiového přístroje 2 zobrazují herní instrukce a výsledky her 31, 32, 33. Přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje 2 se zadají účastnická herní data, která se krátkými zprávami předají do herní centrály 3. Jako účastnická herní data se zadávají herní sázky, identifikují se účastníci hry 31, 32, 33, ověří se jejich pravost, přijaté herní sázky se zaznamenají do databáze 4, zjistí se výherní kvóty a vyhrané částky se rozdělí a zaznamenají. Krátké zprávy s registracemi her 31, 32, 33 se přijmou od účastníků, registrovaným účastníkům se vyšlou krátké zprávy s výzvou k zahájení hry 31, 32, 33 a k časově omezenému předání účastnických herních dat. Přijatá účastnická herní data se uloží do paměti. Na herní konto účastníka nebo do SIM karty 21 se vyše peněžní částky vyše krátkou zprávou. Přijme se povel k registraci hry 31, 32, 33, který se účastníkem zadá pomocí zadávacích prostředků -mobilního radiového přístroje 2, vytvoří se krátká zpráva s registrací hry 31, 32, 33 a předá se do herní centrály 3, přijme se krátká zpráva herní centrály 3 s výzvou k zahájení hry 31, 32, 33 a k časově omezenému předání účastnických herních dat a zobrazí se na displeji 22 mobilního radiového přístroje 2. V herní centrále 3 se zaznamenají herní sázky s uloženou peněžní částkou, která byla předem zaplacená. Výherní částka předaná herní centrálou 3 se zaznamenává.

Účastník, který by se chtěl zúčastnit první hry 31 nebo druhé hry 32 či třetí hry 33, si může u provozovatele herní centrály 3 otevřít herní konto, na které může zaplatit libovolný obnos v určité měně. U jedné varianty si může účastník zvolit libovolnou měnu. V herní centrále 3 se pomocí tabulky s kurzy měn, která je uložena v paměti databáze 4, přepočítává libovolná měna na jednotnou měnu, například SDR. Otevření konta se uskutečňuje buď přímo v prodejně provozovatele, nebo pomocí speciálních administrativních služeb přímo z mobilního radiového přístroje 2, například mobilního radiotelefonu, s použitím zabezpečovacích služeb, jako je například způsob TTP (Trusted Third Party), PTP (Point-To-Point), nebo jiný kódovací způsob. Zaplacení peněžního obnosu na herní konto se může uskutečnit platbou v hotovosti v prodejně provozovatele, může být proveden peněžní převod z jiného konta nebo realizována platební poukázka, nebo se mohou použít koupené cenné karty, které mohou být přenášeny pomocí ověřovacích služeb u herní centrály 3 na herní konto.

Účastník si může pomocí provozovatele herní centrály 3 uložit do paměti SIM karty 21 předem zaplacený obnos. Jestliže se účastník pomocí speciálních služeb registruje u herní centrály 3 pro hry 31, 32, 33, může být přitom obnos, který byl předem zaplacen a uložen v paměti na SIM kartě 21, nejdříve přepraven do herní centrály 3 pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť 1, například síť GSM, poté se v herní centrále 3 ověří, uloží do paměti na herním kontě účastníka a nakonec se odečte na SIM kartě 21. U jiné varianty se předem zaplacený obnos, který je uložen v paměti na SIM kartě 21, teprve přenesení do herní centrály 3, v níž se ověří, zda se účastník zúčastní her 31, 32, 33 nebo zda chce účastník další speciální službou záměrně určitou část předem zaplaceného obnosu, uloženého v paměti na SIM kartě 21, poukázat na své herní konto.

Účastník může být herní centrálou 3 identifikován například pomocí jednorázové značky účastníka, uložené v paměti na SIM kartě 21, zejména pomocí identifikátoru IMSI (International Mobile Subscriber Identifier).

- 5 Speciální služby se u tohoto příkladu provedení provádějí výhodně způsobem SICAP nebo obdobným způsobem.

Jestliže by se chtěl účastník zúčastnit her 31, 32, 33, může na svém mobilním radiovém přístroji 2 zadat povel k registraci her 31, 32, 33, například pomocí předdefinovaného tlačítka mobilního radiového přístroje 2, předdefinovaného čísla, které se zadává pomocí klávesnice mobilního radiového přístroje 2, nebo volbou příslušného povelu ze seznamu zobrazeného na displeji 22 nebo z menu. Povel se přijme programem na SIM kartě 21 jeho mobilního radiového přístroje 2, který sestaví krátkou zprávu s registrací hry 31, 32, 33 a tuto registraci přenese přes mobilní radiovou síť 1 do herní -centrály 3.

15 V herní centrále 3 se krátká zpráva přijme, sejme se její registrace hry 31, 32, 33 a účastník se zanesse do databáze 4, ve které jsou vedeny všichni registrovaní účastníci. Po uskutečnění registraci se účastníkovi pomocí speciálních služeb předá saldo jeho herního konta, které se zobrazí na displeji 22 jeho mobilního radiového přístroje 2, a které se uloží do paměti na jeho SIM kartě 21. U jedné varianty, ve které se předem zaplacený obnos, uložený v paměti na SIM kartě 21, nepřenáší při registraci na herní centrálu 3, může být účastníkovi tento obnos zobrazen jako částka, která je k dispozici ke hraní.

25 U jedné varianty zadává účastník již při registraci, které hry 31, 32, 33, například číselné loterie nebo sázky na koňské závody, by se chtěl zúčastnit a dotyčná hra 31, 32, 33 se herní centrálou 3 rovněž zanesse společně s účastníkem do databáze 4 registrovaných účastníků. U jiné varianty se účastník neomezuje a registruje se jako potencionální účastník pro všechny hry 31, 32, 33, které jsou k dispozici. V závislosti na nabídce her 31, 32, 33 se ovšem také může stát, že se účastník musí registrovat pro zcela konkrétní hru 31, 32, 33 z mnoha možných her 31, 32, 33, například pro Německý fotbal se sportovními sázkami.

30 Na začátku hry 31, 32, 33, který může podle druhu této hry 31, 32, 33 a podle varianty provedení proběhnout například ihned po registraci účastníka pro tuto hru 31, 32, 33, nebo po registraci předdefinovaného počtu účastníků pro dotyčnou hru 31, 32, 33 nebo k předem danému časovému okamžiku, vyšle herní centrála 3 pomocí krátké zprávy přes mobilní radiovou síť 1 všem účastníkům registrovaným pro dotyčnou hru 31, 32, 33 centrální herní data s výzvou zadat a předat účastnická herní data vyžadovaná touto hrou 31, 32, 33. U sázkové hry 31, 32, 33 se například vyžaduje jednak tip, například jedno nebo více čísel loterie, nebo výherce koňského závodu nebo vítěz lyžařského závodu, a jednak herní sázka, která se například volně volí nebo může být omezena na předem dané obnosy. U karetní hry 31, 32, 33, u které záleží na štěstí, jako je například Black Jack, se účastníkovi přidělí hrací karta, která se mu symbolicky představí, a od účastníka se vyžaduje herní sázka společně s instrukcí pro další hraní, například zdali účastník požaduje další kartu nebo zda jich má dost. Výhodně se to provádí tak, že centrální herní data se pomocí programu k provádění již výše zmíněného způsobu, uloženého v paměti na SIM kartě 21 zpracovávají za účelem provedení speciálních služeb, přičemž informace a instrukce, obsažené v centrálních herních datech, se účastníkovi zobrazují pomocí displeje 22 mobilního radiového přístroje 2. Podle instrukcí herní centrály 3 může účastník svá účastnická herní data zadávat pomocí klávesnice mobilního radiového přístroje 2 nebo u jiné varianty využít speciálních tlačítek, aby zvolil hodnoty a odkazy z menu a/nebo seznamu zobrazeného na displeji 22. Výše zmíněný program na SIM kartě 21 přijme zadané informace a předá je jako účastnická herní data v krátkých zprávách jako odpověď na výzvu ke hře 31, 32, 33 přes mobilní radiovou síť 1 do herní centrály 3.

Výhodným způsobem se herní sázka, zadaná účastníkem, vždy programem na SIM kartě 21 srovnává se saldem herního konta uloženým v paměti na SIM kartě 21, nebo u jedné varianty s předem zaplaceným obnosem uloženým v paměti na SIM kartě 21, aby se zajistilo, že je krytá. Jestliže herní sázka není krytá, tak se to zobrazí účastníkovi, který může zadat menší obnos nebo hru 31, 32, 33 přerušit. To má tu výhodu, že nekryté sázky nemusejí být přes mobilní radiovou síť 1 přenášeny a že herní centrála 3 jimi není zatěžována. Jestliže je herní sázka krytá, tak se programem na SIM kartě 21 odečte od salda herního konta, uloženého v paměti na SIM kartě 21, nebo od předem zaplaceného obnosu, uloženého v paměti na SIM kartě 21, jestliže je sázka úspěšná a podle hry 31, 32, 33 byla předána během regulérní hrací doby. Výhodně se proto příjmem sázky a její akceptace účastníkovi potvrdí herní centrála 3 pomocí krátkých zpráv a například se předá obnos sázky, tip na hru 31, 32, 33, a popřípadě nové saldo herního konta účastníka.

Výhodně má herní centrála 3 server se služební centrála 30 pro zpracování krátkých zpráv, která je vybavena tak, že může podle výše zmíněného způsobu provádět speciální služby, které se zadávají pomocí krátkých zpráv, například v SMS Short Messages nebo v datech USSD (Unstructured Supplementary Service Data) účastníků, v mobilní radiové síti 1, například mobilní radiové síti 1 podle standardu sítě GSM. Například hry 31, 32, 33 obsažené v herní centrále 3, představují speciální služby, které mohou být prováděny služební centrála 30.

Účastnická herní data předávaná v krátkých zprávách jako odpověď na výzvu ke hře 31, 32, 33 se v herní centrále 3 přijmou a pro dotyčnou hru 31, 32, 33 se příslušným způsobem dále zpracují. Například se herní sázka, vsazená u sázkové hry 31, 32, 33 účastníkem společně se zadaným tipem, uloží do paměti v databázi 4 pro dotyčného účastníka a dotyčnou sázkovou hru 31, 32, 33, přičemž vsazená herní sázka se připíše k tíži herního konta účastníka. Podle druhu hry 31, 32, 33 mohou být herní sázky navíc také akumulovány pro určení celkové získané sumy. Jak již bylo výše zmíněno, tak se herní centrála 3 potvrdí účastníkovi příjem jeho sázky.

Podle herních pravidel hry 31, 32, 33 se účastnická herní data snímají jen během předem určené regulérní hrací doby, takže například po uběhnutí hrací doby nejsou došlé sázky akceptovány herní centrála 3 a účastníkovi se o tom zašle příslušná zpráva. Potom se herní centrála 3 podle herních pravidel hry 31, 32, 33 a za použití došlých účastnických herních dat stanovují herní výsledky. Například se u sázky srovnávají došlé tipy s výsledky sázky, to znamená výstupem sázečního objektu, například taženými výherními čísly loterie, které mohou být u jedné varianty rovněž určovány herní centrála 3, vítězem koňského závodu nebo výhercem fotbalového zápasu, a na základě došlých sázek se určují výherní kvóty a výherní sumy. Určují se výherci a jejich narůstající výhry se jim načítají na jejich herní konta nebo se připočítávají k předem zaplacenému obnosu na jejich SIM kartě 21. Vyhrávajícím účastníkům se výhry a nový stav jejich herního konta předávají v krátkých zprávách a zobrazují na displeji 22 jejich mobilního radiového přístroje 2 a nový stav jejich herního konta se ukládá do paměti na jejich SIM kartě 21. Výhodně se výstup hry 31, 32, 33 a výherní kvóty předávají a zobrazují všem účastníkům v krátkých zprávách.

Herní data, zejména jestliže obsahují peněžní obnosy, se předávají pomocí zabezpečovacích služeb, jako je například TTP (Trusted Third Party), nebo příslušného kódovacího způsobu, aby se zajistila důvěrnost, ověřila pravost, nepopíratelnost původu a integrita herních dat a především také ověřila pravost dotyčného účastníka.

Zejména pro sázkové hry 31, 32, 33, které mají komplexnější průběh, se pro účastníky takovýchto her 31, 32, 33 pomocí herní centrály 3 ukládají prováděné herní kroky do paměti databáze 4, takže ke každému časovému okamžiku během hry 31, 32, 33 může být pro každého účastníka dotyčné hry 31, 32, 33 určen aktuální herní status. Například ve hře Black Jack by byly již karty vytažené účastníkem, nebo vsazené příslušné obnosy, nebo jeho poslední instrukce uloženy do paměti, takže pomocí dotyčné hry 31, 32, 33 může být v herní centrále 3 určováno, zdali dotyčný účastník chce přijmout eventuálně ještě další karty, zdali již má karet dost a zda přichází na řadu

protiúčastník, zdali začíná nová herní série, nebo zdali musejí být zamíchány nové karty. To umožňuje, aby se účastník mohl současně zúčastnit více her 31, 32, 33. K tomuto účelu se příslušná hra 31, 32, 33, pro kterou se například účastníkovi zobrazují instrukce, jasně identifikuje a účastníkovi zobrazuje, aby se zabránilo omylu.

5

Pro provádění všech her 31, 32, 33 musí být pamatováno na to, jak je třeba postupovat, jestliže účastník očekávaná účastnická herní data během předem určeného časového intervalu nepředá nebo odpojením svého mobilního radiového přístroje 2 nebo přerušением hry 31, 32, 33 je ze hry 31, 32, 33 vyloučí. V takovýchto případech mohou jeho sázky pro ještě neukončené hry 31, 32, 33, pro které účastník předání očekávaných účastnických herních dat ještě neukončil, jednoduše zůstat v částce k rozdělení výhry, a příslušné informace, uložené v paměti databáze 4, které se týkají účastníka, se smažou. Pro hry 31, 32, 33, ze kterých se účastník vyloučil dříve než byly herní výsledky určeny, pro které ale účastník všechna očekávaná účastnická herní data předal, mohou být ovšem eventuální výhry zaknihovány na jeho herním kontu a příslušné informace, uložené v paměti databáze 4, které se týkají účastníka, mohou být k dispozici až do konce dotyčných her 31, 32, 33 a potom smazány. To má tu výhodu, že mohou být prováděny například také sázkové hry 31, 32, 33, u kterých je odevzdávání sázek povoleno během delší doby, to znamená během hodin nebo dokonce dní. Při přerušení hry 31, 32, 33, při odpojení mobilního radiového přístroje 2, jakož i po uplynutí předem určeného časového intervalu bez přenosu účastnických herních dat, se účastník z databáze 4 registrovaných účastníků vymaže.

10

15

20

Vedle výzev k předání účastnických herních dat nebo informací týkajících se herních výsledků a výher může herní centrála 3 účastníkům pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť 1 předávat přirozeně také pomocné informace, pravidla her 31, 32, 33, účastnické podmínky, herní výsledky minulých her 31, 32, 33 a obdobné informace. Pro tento účel může účastník požadovat například specifické informace tím, že si je zvolí ze seznamu předaného herní centrálou 3 nebo uloženého v paměti na SIM kartě 21, který se zobrazuje na displeji 22. Účastník může pomocí předdefinovaného tlačítka požadovat také pomocné informace specifické z hlediska kontextu, které mohou být určovány herní centrálou 3 a předávány účastníkovi například v závislosti na probíhající hře 31, 32, 33 nebo herní situaci.

25

30

Pro uvedení tohoto herního systému na trh, zejména pro komplexnější hry 31, 32, 33, může být vhodné vyrábět SIM karty 21, které jsou koncipovány speciálně pro tento účel a mají v paměti uloženy předem zaplacené peněžní obnosy, které mohou být znovu dobity. U jedné varianty mohou být herní programy nabíjeny na SIM kartu 21 pomocí krátkých zpráv, například pomocí herní centrály 3 přes mobilní radiovou síť 1.

35

Mobilními radiovými přístroji 2 mohou být vedle mobilních radiotelefonů také jiné přístroje, například laptopy nebo palmtopy, které disponují i identifikační čipovou kartou, to znamená SIM kartou 21, a které mohou přes mobilní radiovou síť 1, například síť GSM, přijímat a předávat krátké zprávy a provádět příslušné speciální služby, například podle výše zmíněného způsobu SICAP.

40

U herního systému tedy předává větší počet účastníků alespoň jedné herní centrály 3 účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře 31, 32, 33 přes mobilní radiovou síť 1, přičemž herní centrála 3 podle předem definovaných pravidel her 31, 32, 33 provozuje hry 31, 32, 33 a předává centrální herní data uvedeným účastníkům.

45

PATENTOVÉ NÁROKY

1. Herní systém s vysíláním účastnických herních dat pro účast několika účastníků v nejméně jedné hře (31, 32, 33) pomocí mobilní radiové sítě (1) na nejméně jednu herní centrálu (3), která je upravena pro provedení hry (31, 32, 33) s předem určenými herními pravidly dané hry (31, 32, 33) a pro vyslání herních dat z herní centrály (3) na jednotlivé účastníky, přičemž herní systém je upraven pro výměnu herních dat mezi herní centrálou (3) a účastníkem pomocí krátkých zpráv z mobilních radiových přístrojů (2) přes mobilní radiovou síť (1) na herní centrálu (3) anebo z herní centrály (3) přes mobilní radiovou síť (1) na mobilní radiový přístroj (2), **vyznačující se tím**, že mobilní radiový přístroj (2) obsahuje SIM kartu (21) naprogramovanou jednak pro zobrazování herních instrukcí a výsledků her na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2), jednak pro přijetí účastnických herních dat přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) a jednak pro předání těchto účastnických herních dat z mobilního radiového přístroje (2) pomocí krátkých zpráv do herní centrály (3).
2. Herní systém podle nároku 1, **vyznačující se tím**, že herní centrála (3) zahrnuje prostředky pro příjem sázek účastníků, prostředky pro porovnání přijatých sázek s výsledky sázení, prostředky pro určení výherce a výherní částky a prostředky pro předání výsledků her (31, 32, 33) jejím účastníkům.
3. Herní systém podle některého z nároků 1 a 2, **vyznačující se tím**, že herní centrála (3) zahrnuje alespoň jeden server a je napojena na alespoň jednu databázi (4) s uloženými herními konty účastníků a je upravena pro ukládání herních sázek a výher na tato konta.
4. Herní systém podle některého z nároků 1 až 3, **vyznačující se tím**, že SIM karta (21) obsahuje peněžní částku a je naprogramována pro změnu této peněžní částky nebo její části na herní vsázku.
5. Herní systém podle některého z nároků 1 až 4, **vyznačující se tím**, že herní centrála (3) je upravena pro převedení výhry ve hře (31, 32, 33) na příslušnou SIM kartu (21).
6. Herní systém podle některého z nároků 1 až 5, **vyznačující se tím**, že herní centrála (3) je upravena pro identifikaci účastníka pomocí značky účastníka uložené na jeho SIM kartě (21).
7. Herní systém podle některého z nároků 1 až 6, **vyznačující se tím**, že herní centrála (3) je napojena na nejméně jednu databázi (4) a je upravena pro ukládání herních kroků účastníka, které budou vykonány ve zvolené hře (31, 32, 33).
8. Herní systém podle některého z nároků 1 až 7, **vyznačující se tím**, že krátkými zprávami jsou krátké textové zprávy SMS nebo nestrukturovaná doplňková servisní data USSD.
9. Způsob provozování her (31, 32, 33) v herní centrále (3), kdy se předávají krátkými zprávami účastnická herní data z mobilních radiových přístrojů (2) na mobilní radiovou síť (1), tato účastnická herní data se přijmou v herní centrále (3), zpracují se podle předem daných pravidel a herní data herní centrály (3) se vyšlou pomocí krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť (1) do mobilních radiových přístrojů (2), **vyznačující se tím**, že v mobilním radiovém přístroji (2) se SIM kartou (21) se na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2) zobrazují herní instrukce a výsledky her (31, 32, 33), přičemž přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) se zadají účastnická herní data, která se krátkými zprávami předají do herní centrály (3).

10. Způsob podle nároku 9, **vyznačující se tím**, že jako účastnická herní data se zadávají herní sázky, identifikují se účastníci hry (31, 32, 33), ověří se jejich pravost, přijaté herní sázky se zaznamenají do databáze (4), zjistí se výherní kvóty a vyhrané částky se rozdělí a zaznamenají.

5

11. Způsob podle některého z nároků 9 a 10, **vyznačující se tím**, že se přijmou krátké zprávy s registracemi her (31, 32, 33) od účastníků, registrovaným účastníkům se vyšlou krátké zprávy s výzvou k zahájení hry (31, 32, 33) a k časově omezenému předání účastnických herních dat, přičemž přijatá účastnická herní data se uloží do paměti.

10

12. Způsob podle některého z nároků 9 až 11, **vyznačující se tím**, že na herní konto účastníka nebo do SIM karty (21) se výše peněžní částky vyšle krátkou zprávou.

13. Způsob podle některého z nároků 9 až 12, **vyznačující se tím**, že se přijme povel k registraci hry (31, 32, 33), který se účastníkem zadá pomocí zadávacích prostředků mobilního radiového přístroje (2), vytvoří se krátká zpráva s registrací hry (31, 32, 33) a předá se do herní centrály (3), přijme se krátká zpráva herní centrály (3) s výzvou k zahájení hry (31, 32, 33) a k časově omezenému předání účastnických herních dat a zobrazí se na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2).

20

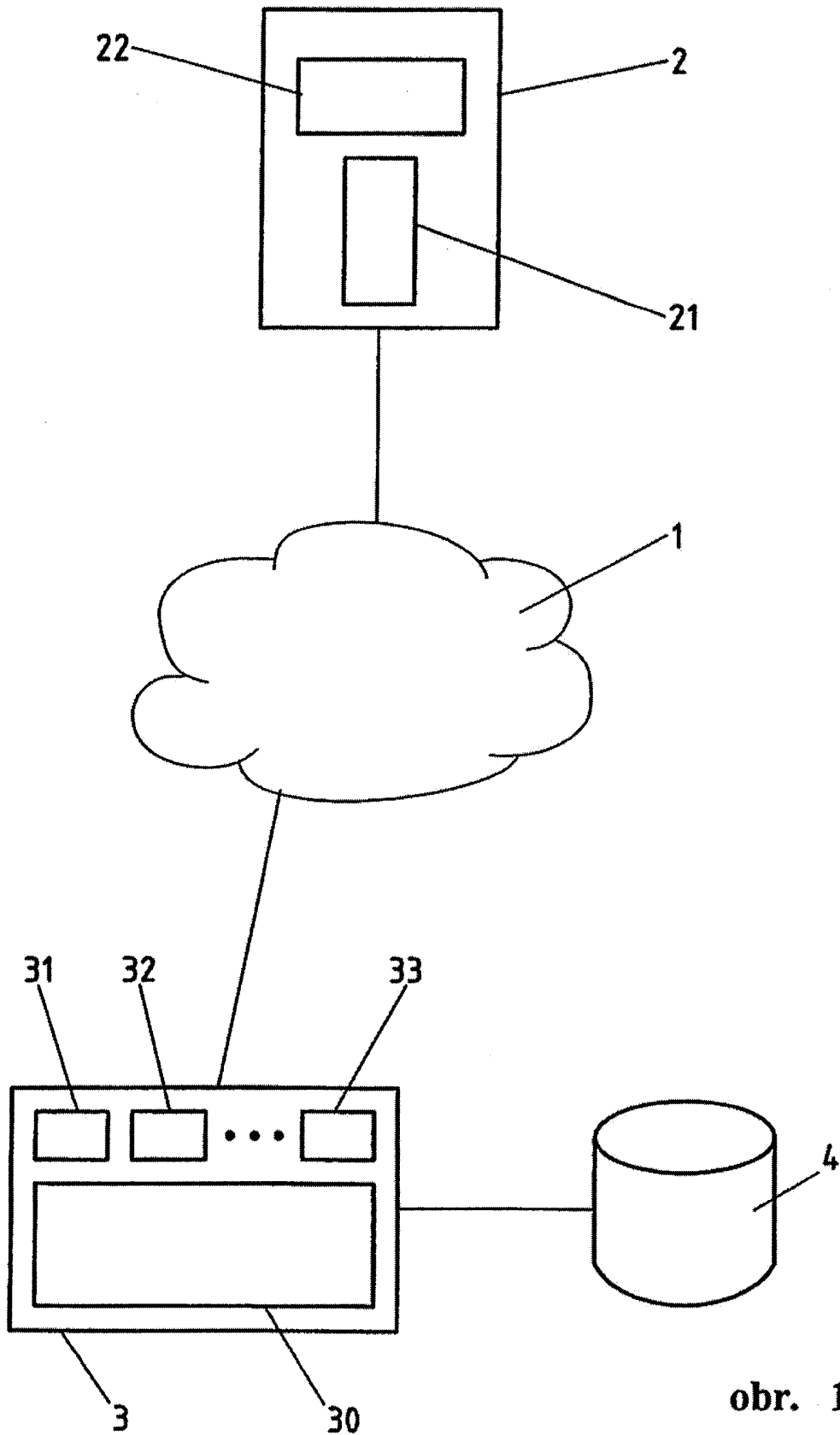
14. Způsob podle některého z nároků 9 až 13, **vyznačující se tím**, že v herní centrále (3) se zaznamenají herní sázky s uloženou peněžní částkou, která byla předem zaplácena.

15. Způsob podle některého z nároků 9 až 14, **vyznačující se tím**, že výherní částka předaná herní centrálou (3) se zaznamenává.

25

30

1 výkres



obr. 1

Konec dokumentu