



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2020년03월05일  
(11) 등록번호 10-2084977  
(24) 등록일자 2020년02월28일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
G06F 16/00 (2019.01)  
(52) CPC특허분류  
G06F 16/44 (2019.01)  
G06F 16/685 (2019.01)  
(21) 출원번호 10-2018-7014376  
(22) 출원일자(국제) 2018년05월10일  
심사청구일자 2018년05월21일  
(85) 번역문제출일자 2018년05월21일  
(65) 공개번호 10-2018-0089406  
(43) 공개일자 2018년08월08일  
(86) 국제출원번호 PCT/CN2016/081487  
(87) 국제공개번호 WO 2017/067148  
국제공개일자 2017년04월27일  
(30) 우선권주장  
201510679698.9 2015년10월19일 중국(CN)  
(56) 선행기술조사문헌  
CN104123383 A\*  
(뒷면에 계속)

(73) 특허권자  
광저우 쿠고우 컴퓨터 테크놀로지 컴퍼니, 리미티드  
중국 광둥 프로빈스 510660 광저우 티안헤 디스트릭트 후양푸 에비뉴 넘버315 빌딩 1-17  
(72) 발명자  
푸, 홍칭  
중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스 이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403  
니에, 동바이  
중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스 이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403  
(뒷면에 계속)  
(74) 대리인  
특허법인 정안

전체 청구항 수 : 총 14 항

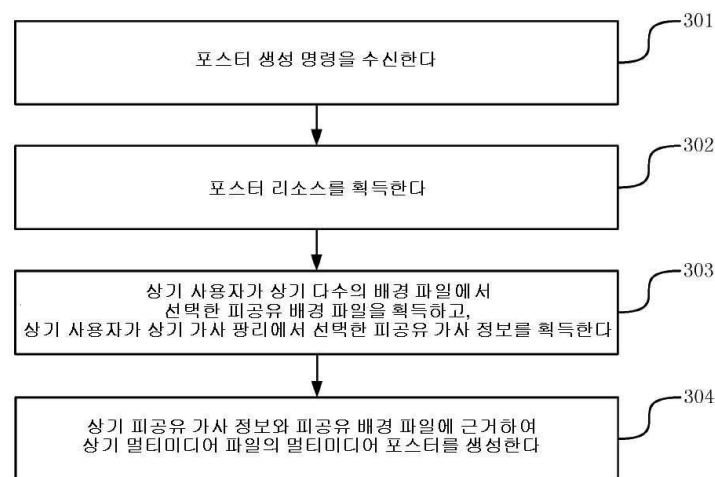
심사관 : 권현수

(54) 발명의 명칭 멀티미디어 포스터 생성 방법 및 단말기

(57) 요약

본 발명은 멀티미디어 포스터 생성 방법 및 단말기를 공개하며 네트워크 기술 분야에 속한다. 상기 방법은 포스터 생성 명령을 수신하는 단계; 다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일인 단계; 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하는 단계; 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계를 포함한다. 이러한 멀티미디어 포스터 생성 방법은 새로운 멀티미디어 추천 형식을 제공하여 정보량을 대폭 향상시킬 수 있고, 사용자가 상기 멀티미디어 파일에 대한 흥미를 유발하여 멀티미디어 파일의 전파성을 향상시킬 수 있다.

대표도 - 도3



(72) 발명자

**주, 구오진**

중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스  
이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403

**리, 보**

중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스  
이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403

**모, 푸웬**

중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스  
이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403

**후양, 신신**

중국 광둥 518000, 선전 푸티안 디스트릭트, 에스  
이지 파크 전싱 로드, 이스트 블록 2 룸 403

(56) 선행기술조사문헌

JP4993512 B2\*

US20100180213 A1\*

KR100522400 B1

CN104583924 A

US20020165797 A1

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

단말기에 의해 수행되는 멀티미디어 포스터 생성 방법에 있어서, 상기 멀티미디어 포스터 생성 방법은, 포스터 생성 명령을 수신하는 단계;

다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일인 단계;

상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하는 단계;

상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계를 포함하고,

상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계는,

동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 과정에서, 상기 멀티미디어 파일의 가사 파일로부터 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자의 시간 태그를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자가 디스플레이되는 디스플레이 시간을 결정하는 단계;

동적 디스플레이 방식을 선택한 후, 멀티미디어 공유 플랫폼에 상기 피공유 배경 파일 식별자, 상기 멀티미디어 파일 식별자 및 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간을 송신하여, 멀티미디어 공유 플랫폼이 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간에 근거하여 멀티미디어 파일에서 상기 시작시간과 종료시간에 대응되는 멀티미디어 세그먼트를 절치하여 피공유 멀티미디어 세그먼트로 하는 단계; 및

상기 피공유 가사 정보, 상기 피공유 배경 파일 및 상기 멀티미디어 세그먼트에 근거하여, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계를 포함하고, 상기 피공유 가사 정보의 색은, 각 글자가 디스플레이되는 각 글자의 디스플레이 시간에 근거하여 상기 멀티미디어의 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트의 재생 프로그레스에 따라 한글자한글자 변화하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 2

제1항에 있어서,

상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계 이후에,

상기 멀티미디어 포스터에 대한 공유 동작이 검출될 경우, 적어도 하나의 SNS 엔트리를 디스플레이하고 선택된 엔트리를 결정하며, 상기 선택된 엔트리에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 공유하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 3

제1항에 있어서,

포스터 리소스를 획득하는 단계 이후에,

상기 멀티미디어 파일의 가사 내용을 디스플레이하는 단계;

적어도 한 줄의 가사 내용에 대한 선택 동작이 검출될 경우, 선택된 가사 내용을 피공유 가사 정보로 하여 상기 피공유 가사 정보를 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 4

제3항에 있어서,

포스터 리소스를 획득하는 단계 이후에,

상기 가사 내용의 언어가 기설정 언어와 상이할 경우 번역 옵션을 디스플레이하는 단계;

상기 번역 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 언어가 기설정 언어인 상기 가사 내용을 획득하여 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 5

제1항 내지 제4항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 사용자가 선택한 가사 내용 폰트 스타일을 획득하는 단계; 및

선택한 가사 내용 폰트 스타일에 따라, 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터의 생성을 실행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 6

제1항 내지 제4항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계 이후에,

상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 서버에 업로드 하고, 상기 서버에 의해 상기 사용자의 상기 서버에서의 계정 정보를 획득하며, 상기 계정 정보는 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 포함하고, 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 증가시키는 것을 통해 상기 사용자를 장려하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 멀티미디어 포스터 생성 방법.

#### 청구항 7

하나 또는 다수의 프로세서; 및

메모리를 포함하고,

상기 메모리에는 상기 하나 또는 다수의 프로세서에 의해 실행되는 하나 또는 다수의 프로그램이 저장되며,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

포스터 생성 명령을 수신하고;

다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일이며;

상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하며; 및

상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 동작을 실행하기 위한 명령을 포함하고,

상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 것은,

동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 과정에서, 상기 멀티미디어 파일의 가사 파일로부터 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자의 시간 태그를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자가 디스플레이되는 디스플레이 시간을 결정하고;

동적 디스플레이 방식을 선택한 후, 멀티미디어 공유 플랫폼에 상기 피공유 배경 파일 식별자, 상기 멀티미디어 파일 식별자 및 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간을 송신하여, 멀티미디어 공유 플랫폼이 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간에 근거하여 멀티미디어 파일에서 상기 시작시간과 종료시간에 대응되는 멀티미디어 세그먼트를 절치하여 피공유 멀티미디어 세그먼트로 하고;

상기 피공유 가사 정보, 상기 피공유 배경 파일 및 상기 멀티미디어 세그먼트에 근거하여, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하고, 상기 피공유 가사 정보의 색은, 각 글자가 디스플레이되는 각 글자의 디스플레이 시간에 근거하여 상기 멀티미디어의 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트의 재생 프로그램에 따라 한글자한글자 변화하는 것을 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 8**

제7항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

상기 멀티미디어 포스터에 대한 공유 동작이 검출될 경우, 적어도 하나의 SNS 엔트리를 디스플레이하고 선택된 엔트리를 결정하며, 상기 선택된 엔트리에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 공유하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 9**

제7항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

상기 멀티미디어 파일의 가사 내용을 디스플레이하고, 적어도 한 줄의 가사 내용에 대한 선택 동작이 검출될 경우, 선택된 가사 내용을 피공유 가사 정보로 하여 상기 피공유 가사 정보를 디스플레이하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 10**

제9항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

상기 가사 내용의 언어가 기설정 언어와 상이할 경우 번역 옵션을 디스플레이하고, 상기 번역 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 언어가 기설정 언어인 상기 가사 내용을 획득하여 디스플레이하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 11**

제7항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

시작시간과 종료시간이 상기 피공유 가사 정보의 시작시간과 종료시간에 대응되는 피공유 멀티미디어 세그먼트를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보, 상기 피공유 배경 파일 및 상기 멀티미디어 세그먼트에 근거하여, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 12**

제11항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 과정에서, 상기 멀티미디어 파일의 가사 파일로부터 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자의 시간 태그를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자가 디스플레이되는 디스플레이 시간을 결정하며, 상기 각 글자의 디스플레이 시간은 상기 피공유 가사 정보가 상기 멀티미디어 포스터의 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트의 재생 프로그램에 따라 한글자한글자 색이 변할 수 있도록 하기 위한 것인 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 13**

제7항 내지 제12항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

폰트획득 모듈에 의해 상기 사용자가 선택한 가사 내용 폰트 스타일을 획득하고, 생성 모듈에 의해, 선택한 가사 내용 폰트 스타일에 따라, 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터의 생성을 실행하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 14**

제7항 내지 제12항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 하나 또는 다수의 프로그램은,

상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 서버에 업로드 하고, 상기 서버에 의해 상기 사용자의 상기 서버에서의 계정 정보를 획득하며, 상기 계정 정보는 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 포함하고, 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 증가시키는 것을 통해 상기 사용자를 장려하는 동작을 실행하기 위한 명령을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 단말기.

**청구항 15**

삭제

**청구항 16**

삭제

**발명의 설명**

**기술 분야**

[0001] 본원 발명은 2015년 10월 19일에 중국 특허청에 제출된 출원번호가 201510679698.9이고 발명의 명칭이 “멀티미디어 포스터 생성 방법 및 장치”인 중국 특허 출원을 우선권으로 하며, 그 모든 내용은 인용을 통해 본원 발명에 결부된다.

[0002] 본 발명은 네트워크 기술 분야에 관한 것으로 특히 멀티미디어 포스터 생성 방법 및 단말기에 관한 것이다.

**배경 기술**

[0003] 네트워크 기술의 발전에 따라 점점 더 많은 멀티미디어 플랫폼이 생성되고 있다. 멀티미디어 플랫폼은 대중들에게 오디오, 영상 등을 포함하는 시청각 엔터테인먼트 서비스를 제공할 수 있다. 예를 들면 노래는 일종의 오디오로서 멀티미디어 플랫폼은 사용자에게 노래 미리듣기 또는 다운로드 등 엔터테인먼트 서비스를 제공할 수 있다.

[0004] 사용자가 하나의 노래를 미리듣기 또는 다운로드 하기 전에, 사용자가 상기 노래에 대해 알아볼 수 있도록, 멀티미디어 플랫폼은 상기 노래의 아티스트 이름과 노래 제목을 제공하여 사용자가 미리듣기 또는 다운로드하도록 한다. 그러나 이러한 소개와 같은 정보는 단지 사용자에게 노래에 대한 얕은 정보만 제공할 뿐이기에 그 정보량이 적어 사용자의 흥미를 불러일으키기 어렵고 전파성이 약한 문제가 존재한다.

**발명의 내용**

[0005] 선행 기술에 존재하는 문제를 해결하기 위해, 본 발명 실시예는 멀티미디어 포스터 생성 방법 및 단말기를 제공한다. 상기 기술적 해결수단은 하기와 같다.

[0006] 일 실시양태에 따르면 멀티미디어 포스터 생성 방법 및 단말기를 제공을 제공하고, 상기 방법은,

[0007] 포스터 생성 명령을 수신하는 단계;

[0008] 다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일인 단계;

[0009] 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하는 단계;

[0010] 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는

단계를 포함한다.

- [0011] 다른 일 실시양태에 따르면 단말기를 제공하고, 상기 단말기는,
- [0012] 하나 또는 다수의 프로세서; 및
- [0013] 메모리를 포함하고,
- [0014] 상기 메모리에는 상기 하나 또는 다수의 프로세서에 의해 실행되는 하나 또는 다수의 프로그램이 저장되며,
- [0015] 상기 하나 또는 다수의 프로그램은,
- [0016] 포스터 생성 명령을 수신하고;
- [0017] 다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일이며;
- [0018] 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하며;
- [0019] 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 동작을 실행하기 위한 명령을 포함한다.
- [0020] 본 발명 실시예가 제공하는 기술적 해결수단은 하기와 같은 유익한 효과를 달성한다.
- [0021] 멀티미디어 포스터 생성 방법을 제공하여, 사용자가 배경 파일에 가사 내용이 디스플레이되는 멀티미디어 포스터를 제작할 수 있도록 하여, 상기 멀티미디어 포스터가 멀티미디어 관련 정보를 더 많이 보여줄 수 있도록 함으로써 새로운 멀티미디어 추천 형식을 제공하여 정보량을 대폭 향상시킬 수 있고, 상기 멀티미디어 파일에 대한 사용자의 흥미를 유발시켜 멀티미디어 파일의 전파성을 향상시킬 수 있다.

**도면의 간단한 설명**

- [0022] 본 발명 실시예의 기술적 해결수단을 더 명확하게 설명하기 위해, 실시예에 대한 설명에서 필요한 도면에 대해 간단히 소개하기로 한다. 하기에서 설명된 도면은 단지 본 발명의 일부 실시예일 뿐, 본 기술분야의 통상의 기술자에게 있어서 진보성 창출에 힘쓸 필요가 없이 이러한 도면으로부터 기타 도면을 얻을 수 있음은 자명한 것이다.
- 도 1은 본 발명 실시예에 언급된 멀티미디어 공유 시스템의 구조도이다.
- 도 2는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터의 모식도이다.
- 도 3은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 방법의 흐름도이다.
- 도 4a 및 도 4b는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 모식도이다.
- 도 5는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 모식도이다.
- 도 6은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 방법의 구체적인 실시 흐름도이다.
- 도 7은 본 발명 실시예에서 제공되는 검색 페이지의 모식도이다.
- 도 8은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 선택 페이지의 모식도이다.
- 도 9는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터의 모식도이다.
- 도 10은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 장치의 구조도이다.
- 도 11은 본 발명 실시예에서 제공되는 단말기(1100)의 구조도이다.
- 도 12는 일 예시적 실시예에 따라 도시한 서버(1200)의 블록도이다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

- [0023] 이하, 본 발명의 목적, 기술적 해결수단 및 장점이 더욱 명확하도록 도면과 결부하여 본 발명 실시양태에 대해 더 상세히 설명하기로 한다.

- [0024] 현재 멀티미디어 공유 플랫폼은 사용자에게 오디오, 영상 등 멀티미디어 파일의 다운로드 또는 미리듣기 서비스를 제공할 수 있다. 사용자가 멀티미디어 공유 플랫폼에서 멀티미디어 파일을 미리듣기 또는 다운로드 하기 전에, 사용자가 멀티미디어 파일에 대해 더 잘 이해하도록 하여 사용자가 멀티미디어 파일을 미리듣기 또는 다운로드할 흥미를 불러일으키도록, 멀티미디어 공유 플랫폼은 사용자에게 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 제공할 수 있다. 상기 멀티미디어 포스터는 사용자에게 상기 멀티미디어 파일의 대량 정보를 제공할 수 있고, 제공한 정보량은 상기 멀티미디어 파일의 소개 정보보다 많기에 사용자가 상기 멀티미디어 포스터를 재생할 경우 상기 멀티미디어 파일에 대해 깊은 이해를 가질 수 있어 미리듣기 또는 다운로드 흥미를 불러일으킨다.
- [0025] 멀티미디어 공유 플랫폼이 제공하는 상기 멀티미디어 포스터의 구체적인 생성 과정은 하기 임의의 하나의 실시예에 따라 실현될 수 있다.
- [0026] 도 1은 본 발명 실시예에 언급된 멀티미디어 공유 시스템의 구조도이다. 상기 멀티미디어 공유 시스템은 단말기(A) 및 멀티미디어 공유 플랫폼(B)을 포함할 수 있다.
- [0027] 상기 단말기(A)에서 멀티미디어 공유 플랫폼(B)에 대응되는 멀티미디어 공유 클라이언트(100)가 실행될 수 있고, 상기 단말기(A)에서 SNS 애플리케이션 클라이언트(101)가 실행될 수도 있다. 상기 멀티미디어 공유 플랫폼은 오디오, 영상 등 멀티미디어 파일의 온라인 재생을 제공하기 위한 플랫폼일 수 있고, 예를 들면 노래 공유 애플리케이션 플랫폼 등이며, 본 발명 실시예는 이에 대해 구체적으로 한정하지 않는다.
- [0028] 단말기(A)에서 실행되는 멀티미디어 공유 클라이언트(101)는 멀티미디어 공유 플랫폼(B)과의 네트워크 연결을 통해, 멀티미디어 공유 플랫폼(B)이 제공하는 멀티미디어 파일 등을 획득할 수 있고, 획득된 멀티미디어 파일을 재생할 수 있으며, 상기 획득과 재생은 멀티미디어 공유 플랫폼(B)의 웹사이트 서버에 의해 실현될 수 있다. 멀티미디어 공유 클라이언트(100)에서는 SNS 애플리케이션 클라이언트(101)와 정보 인터랙션을 진행하기 위한 인터페이스를 제공하여, 사용자로부터 하여금 상기 인터페이스를 통해 상기 SNS 애플리케이션 클라이언트(101)에 피공유 정보를 송신하도록 하며 예를 들면 상기 피공유 정보는 주소 링크, 이미지 등일 수 있다.
- [0029] 상기 멀티미디어 공유 플랫폼(B)은 스트림 미디어 서버(102A), 스트림 미디어 데이터베이스(102B), 멀티미디어 포스터 생성 장치(103), 소재 캐시 어셈블리(104), 사용자 신분 어셈블리(105) 및 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)을 포함할 수 있다.
- [0030] 스트림 미디어 서버(102A) 및 스트림 미디어 데이터베이스(102B)는 단말기(A)에 스트림 미디어 서비스를 제공할 수 있고, 예를 들면 단말기(A)의 어느 하나의 스트림 미디어에 대한 요청에 근거하여, 요청된 스트림 미디어 식별자에 대응되는 스트림 미디어를 단말기에 송신한다. 상기 스트림 미디어는 라이브 스트림 또는 어느 하나의 스트림 미디어 파일일 수 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 한정하지 않는다.
- [0031] 멀티미디어 포스터 생성 장치(103)는 소재 캐시 어셈블리(104) 등 시스템으로 이루어지고 멀티미디어 포스터의 획득, 제작 및 공유 서비스를 제공하기 위한 것이다.
- [0032] 소재 캐시 어셈블리(104)는 멀티미디어 포스터의 제작을 위해 배경 파일 및 폰트 스타일 등과 같은 소재를 제공한다. 나아가, 상기 소재 캐시 어셈블리(104)는 일부 레벨이 높은 사용자에게 더욱 풍부하고 지향성이 더 강한 소재를 제공하기 위해 소재에 대응되는 사용자의 권한이 더 저장될 수 있다. 선택적으로, 상기 소재 캐시 어셈블리(104)는 CMEM(Cloud Memory, 클라우드 메모리) 어셈블리일 수 있고, 높은 성능의 메모리급 지속적인 저장 서비스를 제공할 수 있다. 물론, 상기 소재 캐시 어셈블리(104)는 mysql 또는 oracle 등과 같은 기타 저장매체일 수도 있다.
- [0033] 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)은 관리자 또는 사용자의 업로드에 의해 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)의 데이터베이스 중의 소재를 업데이트하고, 예를 들면 관리자 또는 사용자가 업로드한 소재가 상기 데이터베이스에 존재하지 않는 소재일 경우, 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)은 관리자 또는 사용자가 업로드한 소재를 상기 데이터베이스에 저장하고, 관리자 또는 사용자가 업로드한 소재가 상기 데이터베이스 중의 어느 소재에 대해 수정을 진행한 소재일 경우, 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)은 상기 데이터베이스 중의 해당 소재를 관리자 또는 사용자가 업로드한 소재로 업데이트한다. 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)은 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)의 데이터베이스에서 업데이트된 소재를 소재 캐시 어셈블리(104)에 정기적으로 업데이트하여, 소재 캐시 어셈블리(104)가 멀티미디어 포스터 생성 장치(103)의 획득요청에 응답하여 멀티미디어 포스터 생성 장치(103)에 저장된 소재를 제공하도록 함으로써 멀티미디어 포스터 소재 관리 시스템(106)의 데이터베이스를 조회하는 과정을 생략하여 소재 로딩 과정을 가속화할 수 있다.



- [0034] 사용자 신분 어셈블리(105)는 사용자 권한 조회 등 기능을 제공하고, 상기 멀티미디어 포스터 생성 장치(103)의 조회에 응답하여 임의의 하나의 사용자 식별자에 상응한 권한 등 정보를 제공할 수 있다.
- [0035] 설명해야 할 것은, 상기 시스템의 구성은 단지 시스템 내의 일부 기능 구성에 대한 소개로서, 상기 멀티미디어 공유 시스템은 기타 기능을 구비하는 구성을 더 포함할 수 있으며, 예를 들면 사용자 자료 데이터베이스, 사용자 관계 링크 데이터베이스 등등이며, 본 발명 실시예는 이에 대해 구체적으로 한정하지 않는다.
- [0036] 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터는 멀티미디어 정보를 직관적으로 보여주기 위해, 사용자에게 더욱 많은 멀티미디어 정보를 제공한다. 상기 멀티미디어 포스터의 구체적인 형식을 설명하기 위해, 도 2를 참조하면, 상기 도 2는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터의 모식도이다. 도 2에서, 배경 파일(200)은 정적 또는 동적으로 디스플레이될 수 있고, 피공유 가사 정보(201)는 상기 멀티미디어 파일의 가사 내용의 일부분일 수 있으며, 상기 일부분은 사용자가 선택한 부분일 수 있고, 멀티미디어 파일의 클라이맥스 세그먼트 등일 수도 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 한정하지 않는다. 이밖에, 만약 디스플레이된 피공유 가사 정보가 부분적인 정보이고 상기 멀티미디어 포스터가 동적 이미지일 경우, 상기 피공유 가사 정보는 계속 변화될 수 있고, 예를 들면 롤링되는 방식으로 각각 여러 세그먼트의 가사 등을 디스플레이한다. 상기 멀티미디어 포스터는 공유 옵션(203) 및 편집 옵션(204)을 더 포함할 수 있고, 여기서 공유 옵션(203)은 다수의 SNS 애플리케이션 인터페이스를 보여주고 상기 공유 옵션(203)이 트리거될 경우 인터페이스의 제1 지정 영역(예를 들면 페이지 하반부분)에 상기 다수의 SNS 애플리케이션 인터페이스를 디스플레이하고, 임의의 하나의 SNS 애플리케이션 인터페이스가 트리거될 경우, 현재 페이지 링크, 또는 페이지 링크 및 페이지 섬네일 등을 상기 SNS 애플리케이션에 송신하고, 사용자의 다음 조작에 따라 공유 타겟을 결정함으로써 상기 멀티미디어 포스터를 타겟 플랫폼에 생성하는 목적을 달성한다. 상기 편집 옵션(204)은 사용자에게 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 엔트리를 제공하여 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지를 통해 멀티미디어 포스터를 자체적으로 제작하는 목적을 달성할 수 있다.
- [0037] 도 3은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 방법의 흐름도이다. 도 3을 참조하면 상기 방법은 하기와 같은 단계를 포함한다.
- [0038] 단계 301: 포스터 생성 명령을 수신한다.
- [0039] 상기 포스터 생성 명령은 임의의 하나의 페이지에서 포스터의 편집 옵션을 통해 트리거될 수 있다. 상기 임의의 하나의 페이지는 상기 편집 옵션의 페이지를 포함하고, 실제 응용에서 상기 편집 옵션이 디스플레이된 임의의 하나의 페이지에 대하여 사용자는 상기 페이지의 편집 옵션을 클릭하는 것을 통해 상기 편집 옵션이 포스터 생성 명령을 트리거하도록 할 수 있으며, 상기 편집 옵션은 “나만의 가사 포스터 만들기”, 이미 제작된 포스터에 디스플레이된 “노래 바꾸기” 옵션으로 디스플레이되거나, 어느 하나의 음악 브라우징 페이지 또는 재생 페이지에서 제공되는 “이 노래의 가사 포스터 만들기” 또는 공유 페이지에서 제공되는 “가사 포스터 만들기” 옵션 등으로 디스플레이되어, 사용자가 상기 편집 옵션에 의해 멀티미디어 포스터 편집 페이지에 진입하도록 한다. 본 발명 실시예는 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 구체적인 엔트리에 대해 한정하지 않으며, 멀티미디어 애플리케이션의 사용 과정에서 다수의 상이한 페이지에서 상기 편집 엔트리를 제공할 수 있다.
- [0040] 단계 302: 다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일이다.
- [0041] 상기 배경 파일은 정적 이미지, 동적 이미지일 수 있고, 일부 flash 파일 또는 영상 파일 등일 수 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 한정하지 않는다.
- [0042] 설명해야 할 것은, 사용자가 클라이언트에서 멀티미디어 포스터 서비스를 열 경우, 멀티미디어 공유 플랫폼으로부터 멀티미디어 포스터와 관련된 소재 압축 파일을 획득하고, 클라이언트가 압축 파일을 해석하여 멀티미디어 포스터를 보여주는 동시에, 클라이언트는 해석된 소재를 캐싱(caching)할 수 있고, 또는 클라이언트는 멀티미디어 공유 플랫폼에 멀티미디어 공유 플랫폼 중의 각 소재의 타임 스탬프를 송신 할 것을 요청하고, 클라이언트에 캐싱된 소재의 타임 스탬프 및 멀티미디어 공유 플랫폼이 송신한 소재 타임 스탬프를 비교하여 멀티미디어 공유 플랫폼의 최신 소재를 결정한 다음 멀티미디어 공유 플랫폼에서 결정된 최신 소재를 꺼내는 것을 통해 최신 소재만 꺼낼 수 있다.
- [0043] 단계 303: 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득한다.
- [0044] 단계 304: 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를

생성한다.

- [0045] 상기 멀티미디어 포스터는 정적 이미지, 동적 이미지(예를 들면 gif 포맷 이미지), 움짤 파일(Flash 파일, 예를 들면 swf 포맷) 또는 영상 파일 등일 수 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 구체적으로 한정하지 않는다.
- [0046] 사용자가 멀티미디어 포스터의 다수의 소재를 모두 선택한 후, 게시 옵션(도 4a 중의 게시 옵션(403))을 통해 상기 멀티미디어 포스터의 편집 작업을 종료하며 이로써 클라이언트는 현재 선택된 각 소재에 근거하여 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성할 수 있다. 선택적으로, 상기 생성 과정은 레이어 병합 과정일 수 있다. 나아가, 멀티미디어 포스터를 생성한 후, 멀티미디어 포스터를 클라이언트 로컬 폴더에 저장하여 사용자가 추후 공유 또는 조회할 수 있도록 한다. 멀티미디어 포스터가 동적 멀티미디어 포스터(예를 들면 flash)이고 공유된 플랫폼이 동적 디스플레이를 지원하지 않을 경우, 타겟 플랫폼은 상기 멀티미디어 포스터를 하나의 링크로 디스플레이하여 사용자가 링크를 클릭하면 브라우저에서 상기 동적 멀티미디어 포스터가 디스플레이 되도록 한다.
- [0047] 물론, 더 구체적으로, 상기 멀티미디어 포스터를 생성한 후, 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 서버에 업로드하고, 상기 서버에 업로드한 사용자를 장려하도록 할 수 있다. 선택적으로 구체적인 응용에서, 사용자가 서버에서의 계정 정보를 획득하고 상기 계정 정보는 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 포함하고, 상기 사용자의 사용자 레벨과 가상화 리소스 데이터를 증가시키는 것을 통해 사용자를 장려할 수 있다. 예를 들면, 서버는 사용자가 업로드한 멀티미디어 포스터에 근거하여 사용자에게 포인트, 가상 화폐 등 보상을 발급하여 사용자의 참여도를 증가시킬 수 있으며, 즉 서버는 상기 사용자의 계정 정보를 획득할 수 있고, 상기 계정 정보는 서버에 저장될 수 있으며, 상기 계정 정보는 상기 사용자의 포인트 수량 또는 가상 화폐 수량을 포함하고, 상기 사용자의 포인트 수량 또는 가상 화폐 수량을 증가시킴으로서 사용자에게 포인트, 가상 화폐를 발급한다. 또는, 서버는 상기 멀티미디어 포스터가 게시 과정에서 다운로드된 상황 또는 좋아요 개수 등 상황에 근거하여 사용자에게 임의의 형식의 보상을 제공할 수 있다.
- [0048] 본 발명이 제공하는 다른 실시예에서, 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계 이후에, 상기 방법은, 상기 멀티미디어 포스터에 대한 공유 동작이 검출될 경우, 상기 멀티미디어 포스터를 타겟 플랫폼에 생성하는 단계를 더 포함한다. 구체적인 응용에서, 상기 멀티미디어 포스터에 대한 공유 동작이 검출될 경우, 적어도 하나의 SNS 애플리케이션의 인터페이스를 디스플레이하고, 어느 하나의 SNS 애플리케이션의 인터페이스에 대한 선택이 검출될 경우, 선택된 인터페이스에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 공유하며, 선택적으로 상기 멀티미디어 포스터를 사용자 친구에게 공유한다.
- [0049] 여기서, 상기 선택된 SNS가 채팅 도구일 경우, 선택된 인터페이스에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 사용자 친구에게 공유하는 동작은, 사용자가 SNS에서 선택한 적어도 하나의 친구, 채팅 그룹 또는 모멘트 등을 획득하고, 상기 멀티미디어 포스터를 선택된 적어도 하나의 친구, 채팅 그룹 또는 모멘트 등에 송신하며, 상기 멀티미디어 포스터를 채팅 그룹에 보낸 후, 상기 채팅 그룹 내의 모든 친구가 상기 멀티미디어 포스터를 받아들 수 있으며, 상기 멀티미디어 포스터를 모멘트에 보낸 후, 사용자의 친구는 모두 모멘트에서 상기 멀티미디어 포스터를 받아볼 수 있으며, 이로써 사용자 친구에게 공유하는 동작을 실현한다.
- [0050] 만약 선택된 SNS가 마이크로블로그 또는 웹공간 등일 경우, 선택된 인터페이스에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 사용자 친구에게 공유하는 동작은, 마이크로블로그에서 마이크로블로그 메시지를 게시하거나 또는 웹공간에서 공간 메시지를 게시하고 상기 마이크로블로그 메시지 또는 공간 메시지는 상기 멀티미디어 포스터를 포함하며, 여기서 사용자의 마이크로블로그 친구는 모두 상기 마이크로블로그 메시지를 받아들 수 있고, 또는 상기 사용자의 웹공간에서의 친구는 모두 상기 공간 메시지를 받아들 수 있으며, 이로써 상기 멀티미디어 포스터를 친구에게 공유한다.
- [0051] 상기 공유 동작은 멀티미디어 포스터의 디스플레이 페이지에서 제공하는 공유 옵션에 의해 트리거될 수 있다. 상기 공유 옵션은 하나 또는 다수의 SNS 애플리케이션 인터페이스를 보여주고, 상기 공유 옵션이 트리거될 경우 인터페이스의 제1 지정 영역(예를 들면 페이지 하반부분)에 상기 하나 또는 다수의 SNS 애플리케이션 인터페이스를 디스플레이하고, 임의의 하나의 SNS 애플리케이션 인터페이스가 트리거될 경우, 현재 페이지 링크, 또는 페이지 링크 및 페이지 섬네일 등을 상기 SNS 애플리케이션에 송신하고, 사용자의 진일보한 조작에 따라 공유 타겟을 결정함으로써 상기 멀티미디어 포스터를 타겟 플랫폼에 생성하는 목적을 달성한다. 나아가, 다른 실시예에서, 클라이언트는 공유 후에 멀티미디어 공유 플랫폼에 사용자가 공유한 멀티미디어 포스터를 보고하여 멀티미디어 공유 플랫폼이 상기 사용자가 공유한 멀티미디어 포스터 중의 멀티미디어 가사 내용 및 배경 파일 등에 근거하여 사용자의 멀티미디어 파일 선호도를 계산하여, 추후 사용자에게 더욱 정확한 추천 서비스를 제공할 수 있도록 한다.

- [0052] 도 3에 도시된 실시예에 따르면, 상기 단계 302 “포스터 리소스를 획득하는 단계”는 하기와 같은 다수의 단계를 포함할 수 있다.
- [0053] 단계 1: 피공유 멀티미디어 파일을 결정한다.
- [0054] 상기 단계는 주로 현재 사용자가 공유하고자 하는 멀티미디어 파일을 결정하기 위한 것이고, 클라이언트는 멀티미디어 파일 선택 페이지를 제공하여 사용자가 멀티미디어 파일을 선택한 후 멀티미디어 포스터 편집 페이지에서 편집할 수 있도록 한다. 예를 들면, 실제 응용에서, 클라이언트가 멀티미디어 파일 선택 페이지를 제공하고, 상기 멀티미디어 파일 선택 페이지는 적어도 하나의 멀티미디어 파일을 포함할 수 있으며, 여기서 상기 적어도 하나의 멀티미디어 파일은 클라이언트 로컬에 저장된 멀티미디어 파일 또는 클라이언트가 스트림 미디어 서버에서 획득한 멀티미디어 파일일 수 있으며 예를 들면 스트림 미디어 서버에서 다운로드 횟수가 가장 많은 적어도 하나의 멀티미디어 파일일 수 있다. 만약 사용자가 어느 하나의 멀티미디어 파일의 포스터를 공유하고자 할 경우, 사용자는 멀티미디어 파일 선택 페이지에서 상기 멀티미디어 파일을 선택할 수 있고, 클라이언트는 상기 멀티미디어 파일을 획득하여 피공유 멀티미디어 파일로 하며 멀티미디어 포스터 편집 페이지를 디스플레이하여 피공유 멀티미디어 포스터를 편집하도록 한다.
- [0055] 물론, 클라이언트는 멀티미디어 포스터 편집 페이지를 직접 제공하고 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지에서 멀티미디어 파일을 선택하는 엔트리를 제공하여 더욱 빠른 로딩을 실현할 수도 있다. 여기서, 멀티미디어 파일의 엔트리는 사용자가 클라이언트 로컬에 저장된 멀티미디어 파일을 조회하고 로컬에서 공유하고자 하는 멀티미디어 파일을 선택하기 위한 것일 수 있고, 또는 상기 멀티미디어 파일의 엔트리는 하나의 멀티미디어 파일 검색 인터페이스일 수 있으며, 상기 멀티미디어 파일 검색 인터페이스는 사용자가 스트림 미디어 서버에서 공유하고자 하는 멀티미디어 파일을 검색하기 위한 것이다. 또한, 상기 단계는 서버가 제공하는 멀티미디어 포스터에서 편집 기능을 구동하고 상기 편집 기능이 제공하는 멀티미디어 파일 선택 엔트리에 근거하여 피공유 멀티미디어 파일을 선택할 수도 있다.
- [0056] 단계 2: 피공유 멀티미디어 파일의 가사 파일을 획득한다.
- [0057] 상기 가사 파일의 획득은 피공유 멀티미디어 파일 식별에 근거하여, 가사 파일 데이터베이스(스트림 미디어 데이터베이스에 설치될 수 있음)로부터 상기 멀티미디어 파일 식별자에 대응되는 가사 파일을 획득하는 것일 수 있다. 상기 가사 파일은 상기 멀티미디어 파일의 가사 및 가사의 시간 태그를 포함할 수 있다. 나아가, 상기 가사의 시간 태그는 가사 중 각 글자에 대한 시간 태그로서, 재생 과정에서 실제 재생 프로그레스에 따라 색이 변하여 사용자에게 현재 어느 글자까지 재생하였는지를 프롬프트 할 수 있다.
- [0058] 페이지의 진일보 개성화를 위해, 더 많은 소재를 제공하여 사용자가 선택하도록 하며, 즉 사용자는 클라이언트를 통해 임의의 소재에 대해 편집을 진행하여 자기만의 멀티미디어 포스터를 생성할 수 있다. 따라서, 도 3에 도시된 실시예에 따르면, 상기 단계 303 “상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하는 단계”는 하기 구체적인 과정에 관한 것이다.
- [0059] 과정 1: 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득한다. 상기 조작의 실현 과정은, 상기 멀티미디어 파일의 가사 내용을 디스플레이하고, 어느 한 줄 또는 여러 줄의 가사 내용에 대한 선택 동작이 검출될 경우, 선택된 가사 내용을 피공유 가사 정보로 하여 상기 피공유 가사 정보를 디스플레이 한다.
- [0060] 상기 과정 1에서, 각각의 멀티미디어 파일에 있어서, 그 완전한 가사 파일을 획득할 수 있고 상기 가사 파일 중의 가사 내용을 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 제1 지정 영역(예를 들면 페이지 하반부분)에 디스플레이하며, 각 줄의 멀티미디어 가사 내용 앞에 선택박스를 디스플레이하고, 임의의 하나의 선택박스에 대한 선택이 검출될 경우 선택된 가사 내용을 피공유 가사 정보로 할 수 있다.
- [0061] 예를 들면, 도 4a는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 모식도이다. 상기 도면에서, 제1 지정 영역(401)은 여러 줄의 가사 내용을 디스플레이 하고, 그 중 두 번째부터 다섯 번째 줄이 이미 선택되면 상기 두 번째부터 다섯 번째 행의 가사 내용을 피공유 가사 정보로 한다.
- [0062] 나아가, 한 줄의 가사 내용을 선택 할 때마다 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 제2 지정 영역(402)에서 상기 피공유 가사 정보를 디스플레이할 수 있다. 제2 지정 영역은 제1 지정 영역과 중첩되지 않는 영역을 가리킬 수 있으며, 물론 상기 제2 지정 영역은 가사 내용을 디스플레이하기 위한 영역일 수 있다.
- [0063] 선택적으로, 본 실시예에서 상기 가사 파일 중의 가사 내용을 제1 지정 영역에 디스플레이하는 외에, 기타 방식

으로 실현할 수도 있다. 예를 들면, 도 4b를 참조하면, 상기 도면에서 상기 가사 파일 중의 가사 내용을 멀티미디어 포스터 편집 페이지에 디스플레이하고, 각 행의 멀티미디어 가사 내용 앞에 선택박스를 디스플레이하고, 임의의 하나의 선택박스에 대한 선택이 검출될 경우 선택된 상기 한 줄의 가사 내용의 배경색을 기설정된 색으로 설정할 수 있다.

[0064] 나아가, 멀티미디어 포스터 편집 페이지에서 피공유 가사 정보에 대한 이동 동작이 검출될 경우, 상기 멀티미디어 포스터 중의 피공유 가사 정보에 대한 이동 동작에 근거하여, 상기 피공유 프롬프트에 대해 이동을 진행한다. 예를 들면, 피공유 정보가 원래 가운데 정렬로 디스플레이되었는데, 디스플레이된 피공유 가사 정보에 대한 하향 이동 동작이 검출될 경우, 상기 하향 이동 동작의 이동 거리에 근거하여, 피공유 가사 정보의 디스플레이 위치를 상기 하향 이동 동작에 대응되는 위치로 하향 이동시키고, 상기 디스플레이 위치의 이동가능성을 통해 편집 효과가 사용자 요구를 더욱 만족시키도록 한다.

[0065] 나아가, 일부 외국 음악에 대해 번역 서비스를 제공할 수도 있는데, 예를 들면 상기 가사 내용의 언어가 기설정 언어와 상이할 경우 번역 옵션을 디스플레이하고, 상기 번역 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 언어가 기설정 언어인 상기 가사 내용을 획득하여 디스플레이한다. 기설정 언어는 현재 시스템 언어 또는 사용자가 미리 설정한 언어일 수 있다.

[0066] 상기 번역 옵션은 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지에 디스플레이될 수 있고, 상기 번역 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 상기 가사 내용을 번역하여 번역 버전을 획득하며, 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 제1 지정 영역에서 상기 가사 내용의 번역 버전을 디스플레이한다. 선택적으로, 가사 데이터베이스에 상이한 언어 버전의 상기 가사 내용이 포함될 수 있고, 상응하게 상기 가사 내용을 번역하는 실시양태는 가사 데이터베이스에서 언어가 기설정 언어인 상기 가사 내용을 조회하는 것일 수 있다.

[0067] 상기 번역 버전은 원 버전의 가사 내용과 순서가 동일하고, 사용자가 어느 한 줄에 대한 번역 내용을 선택하는 것이 검출되면, 상기 가사 내용을 피공유 가사 정보로 하고, 상기 선택된 번역 내용을 제2 지정 영역에 디스플레이한다.

[0068] 과정 2: 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득한다. 상기 동작의 실현 과정은, 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 제1 지정 영역에 다수의 배경 파일을 디스플레이하고, 임의의 하나의 배경 파일에 대한 선택 동작이 검출될 경우 선택된 배경 파일을 상기 피공유 배경 파일로 하는 것을 포함한다.

[0069] 나아가, 다른 실시예에서, 상기 구체적인 과정은 하기와 같은 과정 3을 포함할 수도 있다. 상기 멀티미디어 파일의 가사 내용 폰트 스타일을 획득하는 과정은, 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 제1 지정 영역에서 다수의 폰트 스타일을 디스플레이하고, 임의의 하나의 폰트 스타일에 대한 선택 동작이 검출될 경우 선택된 폰트 스타일을 상기 멀티미디어 파일의 폰트 스타일로 한다. 여기서, 폰트 스타일은 글자 크기, 폰트, 글자 색 등등을 포함할 수 있다. 본 발명 실시예는 여러가지 추천 캘리그래피 등 폰트 스타일을 제공하여 사용자의 선택을 더 다채롭게 한다. 물론, 상기 폰트 스타일은 폰트의 디스플레이 방식을 포함할 수도 있으며, 예를 들면 아래에서 위로 롤링, 왼쪽에서 오른쪽으로 롤링 등 특수한 디스플레이 방식이다.

[0070] 과정 2와 과정 3에서 제공되는 획득방식은 같은 이치로서, 모두 사용자가 선택가능한 이미지 또는 폰트에서 선택하는 것을 통해 멀티미디어 포스터를 편집하는 과정이다. 도 5를 예로 들면, 도 5는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 모식도이다. 편집 과정에서, 임의의 하나의 배경 파일 또는 폰트를 선택한 후, 선택한 배경 파일 또는 폰트와 현재 디스플레이된 가사 내용에 근거하여, 멀티미디어 포스터의 미리보기 효과도를 디스플레이하여 사용자가 최종 효과를 알 수 있도록 함으로써 편집에 도움이 된다.

[0071] 물론, 임의의 하나의 멀티미디어 파일에 있어서, 시스템 디폴트 피공유 가사 정보, 배경 파일 또는 폰트 스타일을 구비할 수 있기에, 상기 획득 과정은, 멀티미디어 파일의 파일 식별자에 근거하여, 소재 데이터베이스에서 파일 식별자에 대응되는 피공유 가사 정보, 배경 파일 또는 폰트 스타일을 획득하고 하나의 바람직한 스타일을 제공하여 사용자가 룩업(lookup)하도록 할 수 있다. 이밖에, 상기 획득 과정은 각 멀티미디어 파일의 범용 가사 내용 단락, 배경 파일 또는 가사 내용 폰트 스타일을 획득할 수 있는 바, 즉 클라이언트 디폴트 소재 구성을 하나의 기초 스타일로 제공하여 사용자가 룩업하도록 할 수 있다.

[0072] 선택적으로, 도 3의 실시예에 근거하여, 상기 단계 304 “상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계”는, 시작시간과 종료시간이 상기 피공유 가사 정보의 시작시간과 종료시간에 대응되는 피공유 멀티미디어 세그먼트를 획득하는 단계; 상기 피공유 가사 정보,

상기 피공유 배경 파일 및 상기 멀티미디어 세그먼트에 근거하여, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계를 포함하되 상기 동적 멀티미디어 포스터는 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트를 재생할 수 있다.

[0073] 본 발명의 일 실시예에서, 사용자가 동적 멀티미디어 포스터를 제작하고자 할 경우, 배경 파일을 선택할 시 동적 배경 파일 또는 동적 디스플레이 방식을 선택할 수 있으며, 동적 디스플레이 방식을 선택한 후, 클라이언트는 멀티미디어 공유 플랫폼에 상기 배경 파일 식별자, 멀티미디어 파일 식별자 및 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간을 송신하여, 멀티미디어 공유 플랫폼이 디스플레이하고자 하는 가사 정보에 대응되는 시작시간과 종료시간에 근거하여 멀티미디어 파일에서 상기 시작시간과 종료시간에 대응되는 멀티미디어 세그먼트를 절치하여 피공유 멀티미디어 세그먼트로 하고, swf 컴파일러를 호출하여 멀티미디어 세그먼트, 피공유 가사 정보, 배경 파일 등 소재와 컴파일된 액션스크립트(ActionScript) 바이트 코드 파일을 SWF 파일로 컴파일 합성하고, 마지막으로 합성 후의 SWF 파일을 클라이언트에 송신한다. 상기 동적 멀티미디어 포스터에 따르면, 디스플레이 과정에서 상기 절치된 멀티미디어 세그먼트를 동시에 재생할 수 있기에, 사용자는 상기 세그먼트의 가사 내용에 대응되는 실제 세그먼트를 들을 수 있어, 시각과 청각의 통일을 달성하고 더 좋은 시청각 효과를 가져온다. 상기 과정은 클라이언트와 서버에 의해 공동으로 완성될 수 있고, 전체 과정이 클라이언트에서 완성될 수도 있는 바, 즉 서버는 단지 필요한 리소스를 제공하고 실제 합성 등 과정은 모두 클라이언트에서 진행될 수 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 구체적으로 한정하지 않는다.

[0074] 나아가, 다른 실시예에서, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 과정에서, 상기 멀티미디어 파일의 가사 파일에서 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자의 시간 태그를 획득할 수 있고, 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자가 디스플레이되는 디스플레이 시간을 결정하며, 상기 피공유 가사 정보가 상기 멀티미디어 포스터의 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트의 재생 프로그레스에 따라 한글자한글자 색이 변할 수 있도록 하며, 멀티미디어 세그먼트는 하나의 글자가 불러질 때마다 디스플레이된 가사 내용 중 상기 불러진 글자가 색이 변하게 된다. 다시 말하면, 합성 과정에서 swf 컴파일러를 호출하여 멀티미디어 세그먼트, 피공유 가사 정보, 멀티미디어 가사 파일(예를 들면, 가사 디스플레이가 글자마다 효과를 발생하는 QRC 파일), 배경 파일 등 소재와 컴파일된 액션스크립트 바이트 코드 파일을 SWF 파일로 컴파일 합성하고, 마지막으로 합성 후의 SWF 파일을 클라이언트에 송신한다.

[0075] 상기 모든 선택적인 기술적 해결수단은 임의의 조합으로 본 발명의 선택적인 실시예를 구성하며 여기에서 일일이 설명하지 않기로 한다.

[0076] 도 6은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 방법의 구체적인 실시 흐름도이다. 도 6을 참조하면, 상기 실시예는 단지 사용자가 클라이언트에서 이미 제작된 멀티미디어 포스터를 선택한 경우를 예로 들어 설명하며 구체적으로 하기와 같은 단계를 포함한다.

[0077] 단계 601: 제1 클라이언트가 멀티미디어 포스터 서비스 엔트리를 포함하는 검색 페이지를 디스플레이한다

[0078] 상기 검색 페이지는 멀티미디어 공유 플랫폼이 제공하는 기타 사용자가 재생한 멀티미디어 파일 또는 추천한 멀티미디어 파일을 알 수 있는 하나의 페이지일 수 있으며, 본 발명 실시예에서는 그 구체적인 기능에 대해서는 한정하지 않기로 한다. 상기 멀티미디어 포스터 서비스 엔트리는 멀티미디어 포스터 서비스에 진입하여 사용자가 피공유 멀티미디어 포스터를 선택하거나 멀티미디어 포스터를 편집하도록 하기 위한 것일 수 있다. 예를 들면, 도 7을 참조하면, 도 7은 본 발명의 실시예에서 제공되는 검색 페이지의 모식도이다. 상기 도 7은 친구들이 많이 듣는 노래, 음악홀 등과 같은 기타 서비스를 더 포함한다. 물론, 상기 멀티미디어 포스터 서비스 엔트리는 기타 페이지에서 제공될 수 있으며, 본 발명 실시예는 이에 대해 구체적으로 한정하지 않는다.

[0079] 단계 602: 상기 멀티미디어 포스터 서비스 엔트리에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 상기 제1 클라이언트가 멀티미디어 포스터 선택 페이지를 디스플레이하며, 상기 멀티미디어 포스터 선택 페이지는 다수의 멀티미디어 포스터를 디스플레이 하기 위한 것이다.

[0080] 도 8을 참조하면, 도 8은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 선택 페이지의 모식도이다. 상기 멀티미디어 포스터 선택 페이지는 다수의 멀티미디어 포스터를 포함할 뿐만 아니라, 멀티미디어 포스터 편집 페이지 엔트리도 포함할 수 있다.

[0081] 선택적으로, 상기 멀티미디어 포스터 선택 페이지에 포함된 멀티미디어 포스터는 제1 클라이언트가 스트림 미디어 서버의 추천을 수신한 것이거나 또는 제1 클라이언트가 사용자가 입력한 키워드에 근거하여 스트림 미디어 서버에서 검색한 것일 수 있다. 여기서, 스트림 미디어 서버는 재생 횟수가 가장 많은 기설정 수치 개수의 멀티미디어 포스터 또는 최신 등록된 기설정 수치 개수의 멀티미디어 포스터 등을 제1 클라이언트에 추천할 수

있다. 사용자가 입력한 키워드는 사용자가 검색하고자 하는 멀티미디어 파일의 파일명일 수 있고, 예를 들면 멀티미디어 파일이 노래일 경우 상기 키워드는 노래 제목일 수 있다,

- [0082] 단계 603: 임의의 하나의 멀티미디어 포스터에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 상기 제1 클라이언트가 상기 멀티미디어 포스터를 디스플레이하며, 상기 멀티미디어 포스터는 배경 파일에 가사 정보를 디스플레이 하기 위한 것이다.
- [0083] 상기 멀티미디어 포스터의 구체적인 형식은 도 3에 도시된 것을 참조할 수 있다.
- [0084] 단계 604: 멀티미디어 포스터의 편집 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 상기 제1 클라이언트가 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지를 디스플레이한다.
- [0085] 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지의 구체적인 형식은 도 4a 내지 도 5에 도시된 바를 참조할 수 있다.
- [0086] 단계 605: 멀티미디어 포스터 편집 페이지에 제공된 페이지 소재에 근거하여, 상기 제1 클라이언트는 사용자가 편집한 멀티미디어 포스터를 획득하고, 상기 멀티미디어 포스터 편집 페이지는 다수의 페이지 소재를 제공하기 위한 것이다.
- [0087] 상기 페이지 소재는 배경 파일, 포스터 디스플레이 방식 및 폰트 스타일 동일 수 있다.
- [0088] 본 실시예에서 상기 편집 과정에 대해 구체적으로 설명하지 않으며, 상기 도 3의 대응되는 실시예 및 선택적인 실시예에서 설명된 바를 참조할 수 있다.
- [0089] 단계 606: 멀티미디어 포스터의 공유 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 상기 제1 클라이언트가 상기 멀티미디어 포스터를 타겟 플랫폼에 생성한다
- [0090] 도 9를 참조하면, 도 9는 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터의 모식도이다. 상기 멀티미디어 포스터의 제1 지정 영역에 상기 다수의 SNS 애플리케이션 인터페이스를 디스플레이한다.
- [0091] 단계 607: 제2 클라이언트 사용자가 타겟 플랫폼을 통해 공유된 멀티미디어 포스터를 열 경우, 상기 제2 클라이언트에서 상기 멀티미디어 포스터를 디스플레이한다
- [0092] 상기 멀티미디어 포스터가 flash 파일 포맷일 경우, 디스플레이 과정에서 상기 디스플레이된 가사 정보에 대응되는 멀티미디어 세그먼트를 들을 수 있는 동시에, 가사 정보가 한글자한글자 색이 변하는 효과를 디스플레이할 수 있다. 실제 응용에서, 디스플레이된 가사 정보에 대응되는 멀티미디어 세그먼트를 재생하는 동시에 디스플레이된 가사 정보에 포함된 각 글자의 디스플레이 시간에 근거하여 디스플레이된 가사의 색이 점차 변한다.
- [0093] 설명해야 할 것은, 상기 멀티미디어 포스터는 재생 엔트리를 더 포함하여 제2 클라이언트가 상기 재생 엔트리를 통해 멀티미디어 파일을 재생할 수 있도록 한다. 이밖에, 상기 멀티미디어 포스터는 타겟 플랫폼에서 디스플레이될 경우, 예를 들면 멀티미디어 포스터의 썸네일 등을 디스플레이하는 정적 디스플레이 방식을 이용하거나 또는 동적 디스플레이 방식을 이용하여 사용자에게 더욱 생동감 있는 디스플레이 효과를 가져올 수 있다.
- [0094] 도 10은 본 발명 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 장치의 구조도이다. 도 10을 참조하면, 상기 장치는,
- [0095] 포스터 생성 명령을 수신하는 수신 모듈(1001);
- [0096] 다수의 배경 파일 및 멀티미디어 파일의 가사 파일을 포함하는 포스터 리소스를 획득하되 상기 멀티미디어 파일은 사용자가 선택한 멀티미디어 파일인 리소스 획득 모듈(1002);
- [0097] 상기 사용자가 상기 다수의 배경 파일에서 선택한 피공유 배경 파일을 획득하고, 상기 사용자가 상기 가사 파일에서 선택한 피공유 가사 정보를 획득하는 획득 모듈(1003);
- [0098] 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 생성 모듈(1004)을 포함한다.
- [0099] 선택적으로, 상기 장치는 상기 멀티미디어 포스터에 대한 공유 동작이 검출될 경우, 적어도 하나의 SNS 엔트리를 디스플레이하고 선택된 엔트리를 결정하며, 상기 선택된 엔트리에 대응되는 SNS를 통해 상기 멀티미디어 포스터를 공유하는 공유 모듈을 더 포함한다.
- [0100] 선택적으로, 상기 장치는,

- [0101] 상기 멀티미디어 파일의 가사 내용을 디스플레이하고, 적어도 한 줄의 가사 내용에 대한 선택 동작이 검출될 경우, 선택된 가사 내용을 피공유 가사 정보로 하여 상기 피공유 가사 정보를 디스플레이하는 디스플레이 모듈을 더 포함한다.
- [0102] 선택적으로, 상기 디스플레이 모듈은 상기 가사 내용의 언어가 기설정 언어와 상이할 경우 번역 옵션을 디스플레이하고, 상기 번역 옵션에 대한 트리거 동작이 검출될 경우, 언어가 기설정 언어인 상기 가사 내용을 획득하여 디스플레이하기도 하다.
- [0103] 선택적으로, 상기 생성 모듈은, 시작시간과 종료시간이 상기 피공유 가사 정보의 시작시간과 종료시간에 대응되는 피공유 멀티미디어 세그먼트를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보, 상기 피공유 배경 파일 및 상기 멀티미디어 세그먼트에 근거하여, 동적 멀티미디어 포스터를 생성하며, 상기 동적 멀티미디어 포스터는 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트를 재생할 수 있다.
- [0104] 선택적으로, 상기 생성 모듈은 동적 멀티미디어 포스터를 생성하는 과정에서, 상기 멀티미디어 파일의 가사 파일로부터 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자의 시간 태그를 획득하고, 상기 피공유 가사 정보 중 각 글자가 디스플레이되는 디스플레이 시간을 결정하며, 상기 각 글자의 디스플레이 시간은 상기 피공유 가사 정보가 상기 멀티미디어 포스터의 디스플레이 과정에서 상기 멀티미디어 세그먼트의 재생 프로그레스에 따라 한글자한글자 색이 변할 수 있도록 하기도 한다.
- [0105] 선택적으로, 상기 장치는,
- [0106] 상기 사용자가 선택한 가사 내용 폰트 스타일을 획득하는 폰트획득 모듈을 더 포함하고,
- [0107] 상기 생성 모듈은 선택한 가사 내용 폰트 스타일에 따라, 상기 피공유 가사 정보와 피공유 배경 파일에 근거하여 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 생성하는 단계를 실행한다.
- [0108] 선택적으로, 상기 장치는,
- [0109] 상기 멀티미디어 파일의 멀티미디어 포스터를 서버에 업로드 하고, 상기 서버로부터 상기 사용자의 상기 서버에서의 계정 정보를 획득하며, 상기 계정 정보는 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 포함하고, 상기 사용자의 사용자 레벨 또는 가상화 리소스 수량을 증가시키는 것을 통해 상기 사용자를 장려하는 업로드 모듈을 더 포함한다.
- [0110] 설명해야 할 것은 상기 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 장치가 멀티미디어 포스터를 생성할 때, 상기 각 기능 모듈의 구획으로 예를 들어 설명하였으나 실제 응용에서 필요에 따라 상기 기능 분배는 상이한 기능 모듈에 의해 완성될 수 있는 바, 즉 기기의 내부 구조를 상이한 기능 모듈로 구획하여 앞서 설명한 전부 또는 일부 기능을 완성할 수 있다. 이밖에, 상기 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 장치와 멀티미디어 포스터 생성 방법 실시예는 동일한 발명 구상에 속하며, 그 구체적인 실시 과정은 방법 실시예를 참조하기 바람이며 여기서는 상세히 설명하지 않기로 한다.
- [0111] 본 실시예는 상기 각 실시예에서 제공되는 멀티미디어 포스터 생성 방법을 실행하기 위한 단말기를 제공한다. 도 11을 참조하면 상기 단말기(1100)는 RF(Radio Frequency, 무선주파수) 회로(110), 하나 또는 하나 이상의 컴퓨터 판독가능한 저장매체를 포함하는 메모리(120), 입력 유닛(130), 디스플레이 유닛(140), 센서(150), 오디오 회로(160), WiFi(Wireless Fidelity)모듈(170), 하나 또는 하나 이상의 프로세싱 코어를 포함하는 프로세서(180) 및 전원(190) 등 부재를 포함할 수 있다. 본 기술분야의 통상의 기술자는, 도 11에 도시된 단말기 구조가 단말기에 대한 한정이 아니고, 도시된 것과 비교하여 더 많거나 더 적은 부재를 포함하거나 또는 일부 부재를 조합하거나 또는 상이한 부재 배치를 가질 수 있음을 이해할 수 있을 것이다.
- [0112] RF 회로(110)는 정보 또는 통화를 송수신하는 과정에서, 신호의 수신과 송신을 위한 것이고, 특히, 기지국의 다운링크 정보를 수신한 후, 하나 또는 하나 이상의 프로세서(180)에 넘겨 처리하도록 하고, 이밖에, 업링크 데이터를 기지국에 송신한다. 일반적으로, RF 회로(110)는 안테나, 적어도 하나의 증폭기, 동조기, 하나 또는 다수의 발진기, 사용자 식별 모듈(SIM)카드, 송수신기, 커플러, LNA(Low Noise Amplifier, 저잡음 증폭기), 송수전환기(duplexer) 등을 포함하나 이에 한정되는 것은 아니다. 이밖에, RF 회로(110)는 무선 통신을 통해 네트워크 및 기타 기기와 통신을 할 수 있다. 상기 무선 통신은 GSM(Global System of Mobile communication, 이동통신 글로벌 시스템), GPRS(General Packet Radio Service, 일반 패킷 무선 서비스), CDMA(Code Division Multiple Access, 코드 분할 다원접속), WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access, 광대역 코드 분할 다원접속), LTE(Long Term Evolution, 오랫동안 진화한 것), 이메일, SMS(Short Messaging Service, 단문 메시지

서비스) 등을 포함하는 임의의 통신 표준 또는 프로토콜을 사용할 수 있으나 이에 한정되는 것은 아니다.

[0113] 메모리(120)는 소프트웨어 프로그램 및 모듈을 저장하기 위한 것이고, 프로세서(180)는 메모리(120)에 저장된 소프트웨어 프로그램 및 모듈을 실행하는 것을 통해 각 기능 애플리케이션 및 데이터 처리를 실행한다. 메모리(120)는 주로 프로그램 저장영역 및 데이터 저장영역을 포함하고, 프로그램 저장영역은 운영체제, 적어도 하나의 기능이 필요한 애플리케이션 프로그램(예를 들면 음성 재생 기능, 이미지 재생 기능 등) 등이 저장되고, 데이터 저장영역은 단말기(1100)의 사용에 따라 구축된 데이터(예를 들면 오디오 데이터, 전화번호부 등) 등이 저장된다. 이밖에, 메모리(120)는 고속랜덤액세스메모리를 포함할 수 있고, 비휘발성 메모리를 포함할 수도 있으며, 예를 들면, 적어도 하나의 디스크 메모리, 플래시 메모리 또는 기타 휘발성 솔리드 스테이트 메모리를 포함할 수 있다. 상응하게, 메모리(120)는 프로세서(180)와 입력 유닛(130)이 메모리(120)에 대한 접속이 가능하도록 메모리 컨트롤러를 더 포함할 수 있다.

[0114] 입력 유닛(130)은 입력된 숫자 또는 캐릭터 정보를 수신하고, 사용자 설정 및 기능 제어와 관련된 키보드, 마우스, 조종레버, 광학 또는 트랙볼 신호 입력을 발생하기 위한 것이다. 구체적으로, 입력 유닛(130)은 터치패널(131) 및 기타 입력 기기(132)를 포함할 수 있다. 터치패널(131)은 터치스크린 또는 터치패드로 불리우기도 하며, 사용자가 진행하는 그 표면 또는 부근에서의 터치 동작을 수집하고(예를 들면 사용자가 손가락, 터치펜 등 임의의 적당한 물체 또는 부품을 이용한 터치패널(131) 표면 또는 터치패널(131) 부근에 대한 조작), 미리 설정된 프로그램에 근거하여 상응한 연결 장치를 구동할 수 있다. 선택적으로, 터치패널(131)은 터치 검출 장치 및 터치 컨트롤러 두개의 부분을 포함할 수 있다. 여기서, 터치 검출 장치는 사용자의 터치 방향과 위치를 검출하고, 터치 동작이 일으키는 신호를 검출하여, 신호를 터치 컨트롤러에 송신한다. 터치 컨트롤러는 터치 검출 장치로부터 터치 정보를 수신하고, 이를 접촉 좌표로 변환시켜 프로세서(180)에 송신하며, 프로세서(180)가 송신하는 명령을 수신하고 실행할 수 있다. 이밖에, 저항식, 전기용량식, 적외선 및 표면 음파(Surface acoustic wave) 등 여러가지 타입을 사용하여 터치패널(131)을 구현할 수 있다. 터치패널(131) 외에도, 입력 유닛(130)은 기타 입력 기기(132)를 포함할 수 있다. 구체적으로, 기타 입력 기기(132)는 물리적 키보드, 기능키(예를 들면 볼륨 제어 버튼, 스위치 버튼 등), 트랙볼, 마우스, 조종레버 등 중의 하나 또는 다수를 포함하나 이에 한정되는 것은 아니다.

[0115] 디스플레이 유닛(140)은 사용자가 입력한 정보 또는 사용자에게 제공된 정보 및 단말기(1100)의 여러가지 그래픽 사용자 인터페이스를 디스플레이하기 위한 것으로서, 이러한 그래픽 사용자 인터페이스는 그래픽, 텍스트, 아이콘, 영상 및 그 임의의 조합으로 구성될 수 있다. 디스플레이 유닛(140)은 디스플레이 패널(141)을 포함할 수 있고, 선택적으로, LCD(Liquid Crystal Display, 액정 표시기), OLED(Organic Light-Emitting Diode, 유기 발광 다이오드) 등 형식을 사용하여 디스플레이 패널(141)을 구성할 수 있다. 나아가, 터치패널(131)은 디스플레이 패널(141)을 커버할 수 있고, 터치패널(131)이 그 표면 또는 부근에서의 터치 동작을 검출할 경우, 프로세서(180)에 전송하여 터치 이벤트의 타입을 결정하고, 다음 프로세서(180)가 터치 이벤트의 타입에 근거하여 디스플레이 패널(141)에서 상응한 시각적 출력을 제공한다. 비록 도 11에서 터치패널(131)과 디스플레이 패널(141)은 두개의 독립적인 부분으로 설명되어 입력 및 출력 기능을 실행하나 일부 실시예에서 터치패널(131)과 디스플레이 패널(141)은 집적되어 입력 및 출력 기능을 실행할 수 있다.

[0116] 단말기(1100)는 적어도 한가지 센서(150)를 더 포함할 수 있으며, 예를 들면 광 센서, 모션 센서 및 기타 센서이다. 구체적으로 광 센서는 환경광 센서 및 근접 센서를 포함할 수 있고, 환경광 센서는 환경광선의 명암에 따라 디스플레이 패널(141)의 휘도를 조절하고, 근접 센서는 단말기(110)가 컷가로 이동할 경우 디스플레이 패널(141) 및/또는 백라이트를 끈다. 모션 센서의 일종으로서, 중력 가속도 센서는 각 방향에서의(일반적으로 3축) 가속도의 크기를 검출할 수 있고, 정지 상태에서 중력의 크기와 방향을 검출할 수 있으며, 휴대폰의 자세를 식별하는 애플리케이션(예를 들면 가로세로화면 변환, 관련 게임, 자력계 자태 교정), 진동 식별 관련 기능(예를 들면 보수계, 탭) 등에 사용되고, 단말기(1100)에 더 구성가능한 자이로스코프, 기압계, 습도계, 온도계, 적외선 센서 등 기타 센서에 대해서는 여기서 일일이 설명하지 않기로 한다.

[0117] 오디오 회로(160), 스피커(161), 마이크(162)는 사용자와 단말기(1100) 사이의 오디오 인터페이스를 제공할 수 있다. 오디오 회로(160)는 수신한 오디오 데이터를 변환시킨 전기적 신호를 스피커(161)에 전송하고, 스피커(161)에 의해 음성신호로 출력하며, 다른 한편, 마이크(162)는 수집한 음성 신호를 전기적 신호로 변환시키고, 오디오 회로(160)에 의해 수신한 후 오디오 데이터로 변환시키고 오디오 데이터를 프로세서(180)에 출력하여 프로세싱한 후 RF 회로(110)를 거쳐 예를 들면 다른 하나의 단말기에 송신하거나 또는 오디오 데이터를 메모리(120)에 출력하여 진일보 프로세싱을 진행한다. 오디오 회로(160)는 외부 이어폰과 단말기(1100)의 통신을 위한

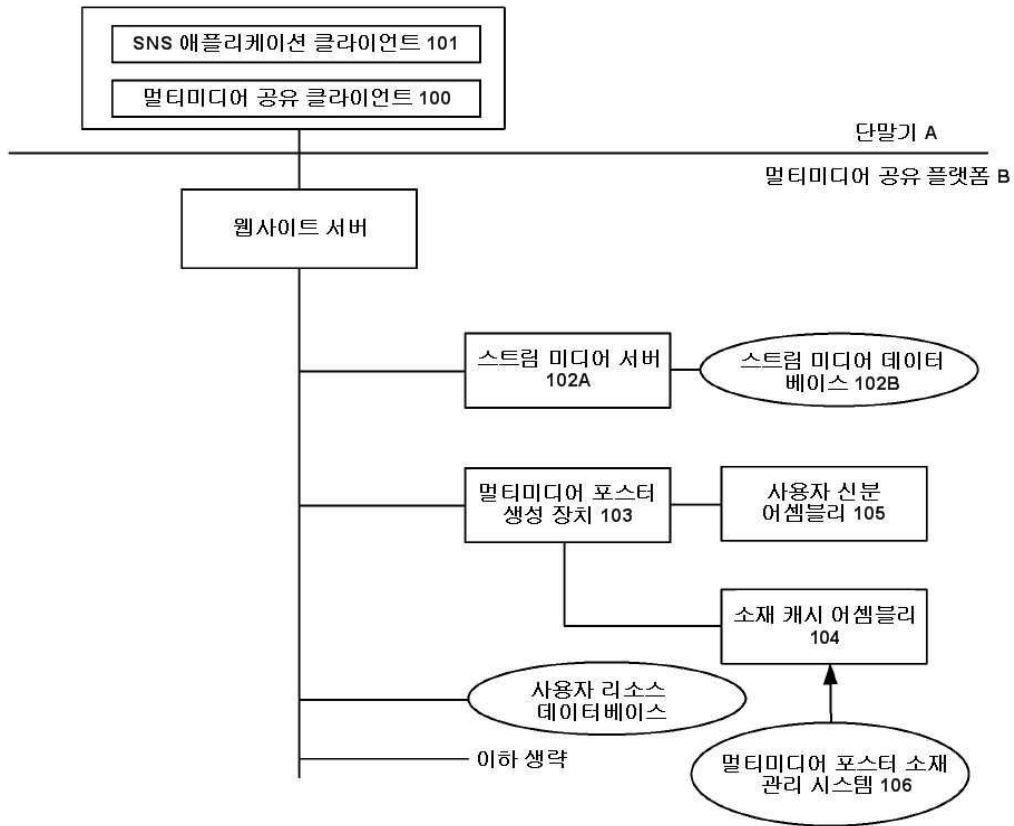


이어폰 잭을 더 포함할 수 있다.

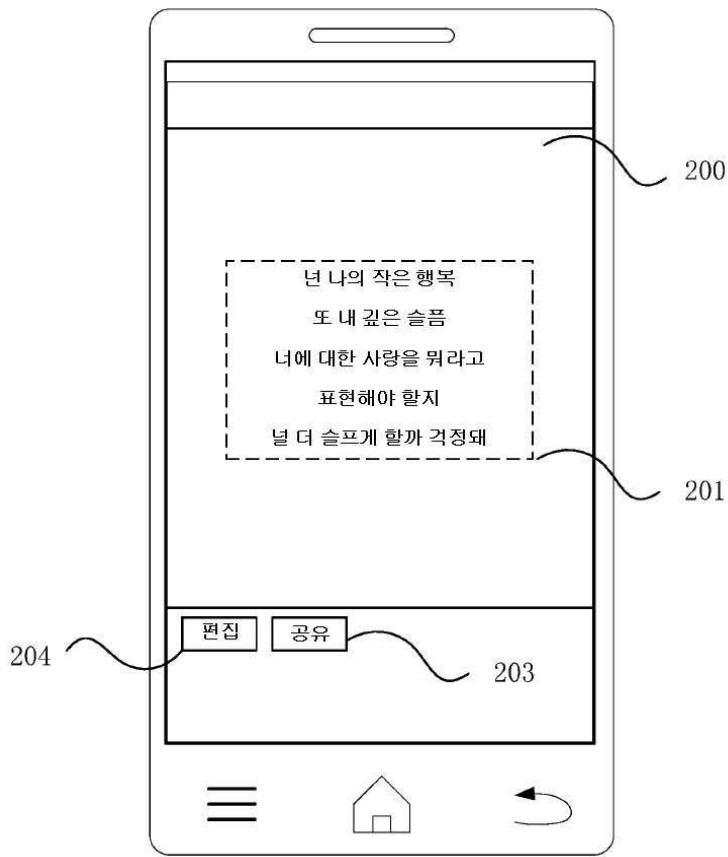
- [0118] WiFi는 근거리 무선 전송 기술에 속하고, 단말기(1100)는 WiFi모듈(170)을 통해 사용자가 이메일 송수신, 웹페이지 브라우징 및 스트림 미디어 접속 등을 진행하도록 하며, 이는 사용자에게 무선 광대역 인터넷 접속을 제공한다. 도 11은 WiFi모듈(170)을 도시하였으나, 이는 단말기(1100)의 필수 구성이 아니며 필요에 따라 발명의 본질을 변경하지 않는 범위 내에서 생략될 수 있음을 이해해야 할 것이다.
- [0119] 프로세서(180)는 단말기(1100)의 제어센터로서, 여러가지 인터페이스 및 회로를 이용하여 전반 휴대폰의 각 부분을 연결하며, 메모리(120)에 저장된 소프트웨어 프로그램 및/또는 모듈을 구동 또는 실행하고 메모리(120)에 저장된 데이터를 호출하는 것을 통해, 단말기(1100)의 각 기능과 데이터 처리를 실행하여 휴대폰에 대해 전반적인 모니터링을 진행한다. 선택적으로, 프로세서(180)는 하나 또는 다수의 프로세싱 코어를 포함할 수 있고, 바람직하게 프로세서(180)는 애플리케이션 프로세서 및 모뎀 프로세서를 집적할 수 있는데, 애플리케이션 프로세서는 주로 운영체제, 사용자 인터페이스 및 애플리케이션 프로그램 등에 대해 프로세싱하고, 모뎀 프로세서는 주로 무선 통신에 대해 프로세싱한다. 상기 모뎀 프로세서는 프로세서(180)에 집적되지 않을 수도 있음을 이해할 것이다.
- [0120] 단말기(1100)는 각 부재에 전력을 공급하는 전원(190)(예를 들면 배터리)을 더 포함하고, 바람직하게 전원은 전원 관리 시스템을 통해 프로세서(180)와 논리적 연결되어 전원 관리 시스템을 통해 충전, 방전 및 소모량에 대한 관리 등 기능을 실행한다. 전원(190)은 하나 또는 하나 이상의 직류 또는 교류 전원, 재충전 시스템, 전원 고장 검출 회로, 전원 변환기 또는 인터버, 전원 상태 지시부 등 임의의 어셈블리를 포함할 수 있다.
- [0121] 비록 도시하지는 않았으나, 단말기(1100)는 카메라, 블루투스 모듈 등을 더 포함할 수 있으며 여기서 일일이 설명하지 않기로 한다. 구체적으로 본 실시예에서, 단말기의 디스플레이 유닛은 터치 스크린 모니터이고, 단말기는 메모리 및 하나 또는 하나 이상의 프로그램을 더 포함하고, 하나 또는 하나 이상의 프로그램은 메모리에 저장되며, 하나 또는 하나 이상의 프로세서에 의해 실행되도록 구성된다. 상기 하나 또는 하나 이상의 프로그램은 상기 도 3 및 그 선택적인 실시예에 따른 단말기 측의 조작을 실행하기 위한 명령을 포함한다.
- [0122] 도 12는 일 예시적 실시예에 따라 도시한 서버(1200)의 블록도이다. 도 12를 참조하면, 서버(1200)는 프로세싱 어셈블리(1222)를 포함하고, 이는 하나 또는 다수의 프로세서 및 메모리(1232)로 대표되는 메모리 리소스를 더 포함하며, 메모리 리소스에는 프로세싱 어셈블리(1222)에 의해 실행되는 명령이 저장되고, 예를 들면 애플리케이션 프로그램이다. 메모리(1232)에 저장된 애플리케이션 프로그램은 각각 한 세트 명령에 대응되는 하나 또는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 이밖에, 프로세싱 어셈블리(1222)는 상기 멀티미디어 포스터 생성 방법을 실행하기 위해 명령을 실행하도록 구성된다.
- [0123] 서버(1200)는 장치(1200)의 전원 관리를 실행하기 위한 하나의 전원 어셈블리(1226); 장치(1200)를 네트워크에 연결하기 위한 하나의 유선 또는 무선 네트워크 인터페이스(1250); 및 하나의 입출력(I/O) 인터페이스(1258)를 더 포함할 수 있다. 장치(1200)는 메모리(1232)에 저장된 운영체제에 의해 조작될 수 있으며, 예를 들면 Windows Server™, Mac OS X™, Unix™, Linux™, FreeBSD™ 또는 유사한 것이다.
- [0124] 예시적인 실시예에서, 명령을 포함하는 비일시적 컴퓨터 판독가능 저장매체를 더 제공하는데, 예를 들면 명령을 포함하는 메모리이고, 상기 명령은 단말기의 프로세서에 의해 실행되어 상기 멀티미디어 포스터 생성 방법을 실행한다. 예를 들면, 상기 비일시적 컴퓨터 판독가능 저장매체는 ROM, 랜덤 액세스 메모리(RAM), CD-ROM, 테이프, 플로피디스크 및 광데이터 저장 기기 등일 수 있다.
- [0125] 본 기술분야의 통상의 기술자들은 상기 실시예의 전부 또는 일부 단계가 하드웨어를 통해 실현 될 수 있고, 프로그램을 통해 관련 하드웨어를 명령하여 완성될 수 있으며, 상기 프로그램은 컴퓨터 판독가능 저장매체에 저장되고, 앞서 언급한 저장매체는 판독전용 메모리, 디스크 또는 CD 등일 수 있음을 이해할 것이다.
- [0126] 상술한 내용은 단지 본 발명의 바람직한 실시예일 뿐 본 발명을 한정하기 위한 것이 아니다. 본 발명의 사상과 원칙 내에서 진행한 임의의 수정, 등가 교환, 개선 등은 모두 본 발명의 보호범위 내에 포함되어야 할 것이다.

도면

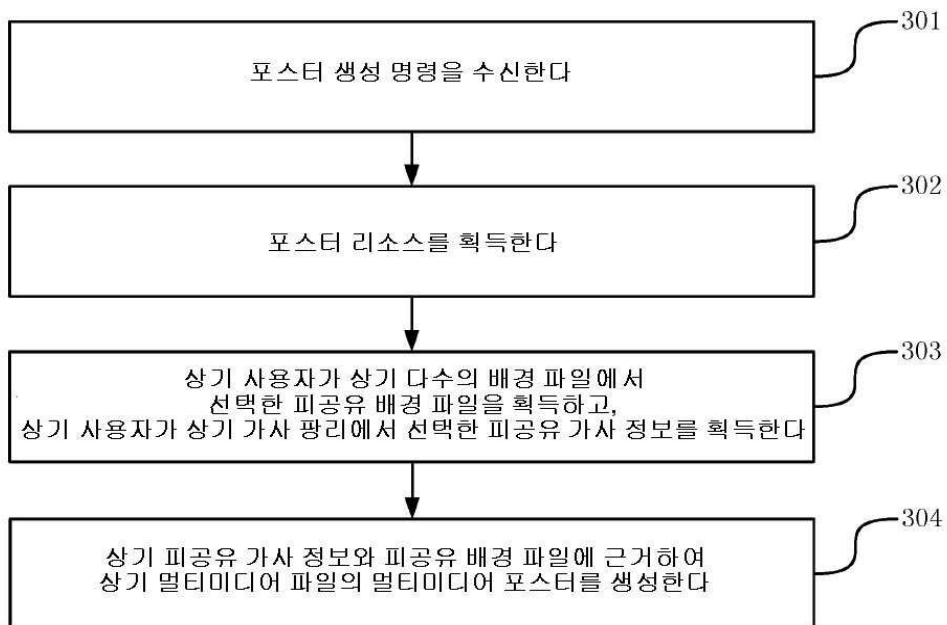
도면1



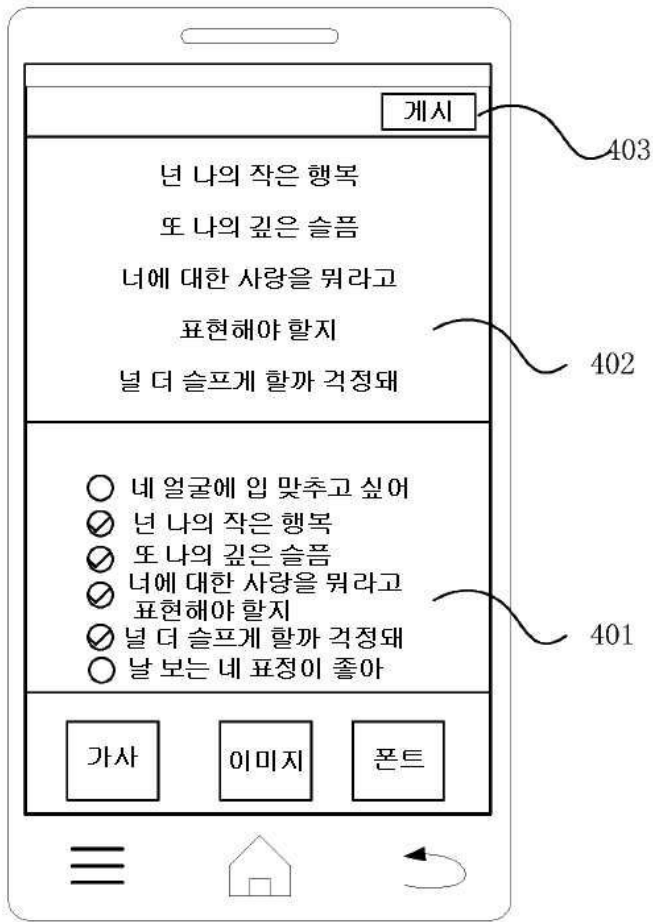
도면2



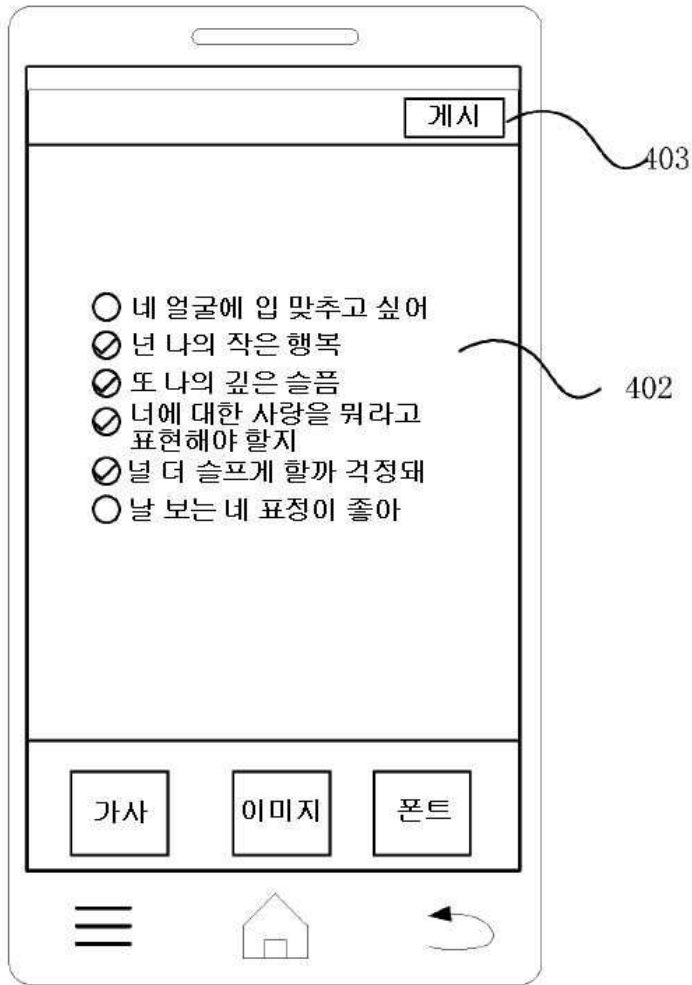
도면3



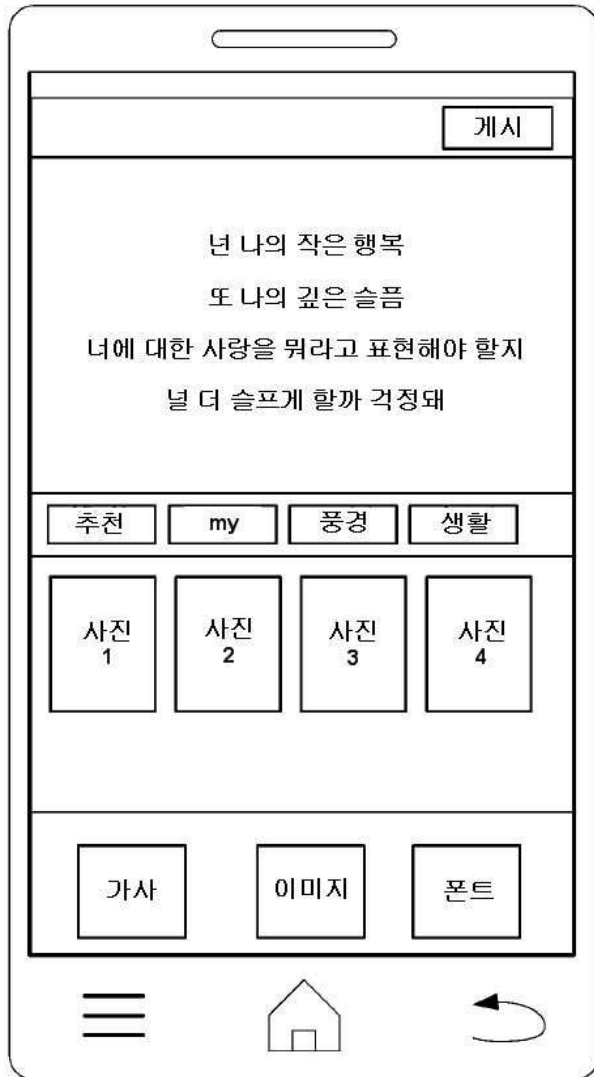
도면4a



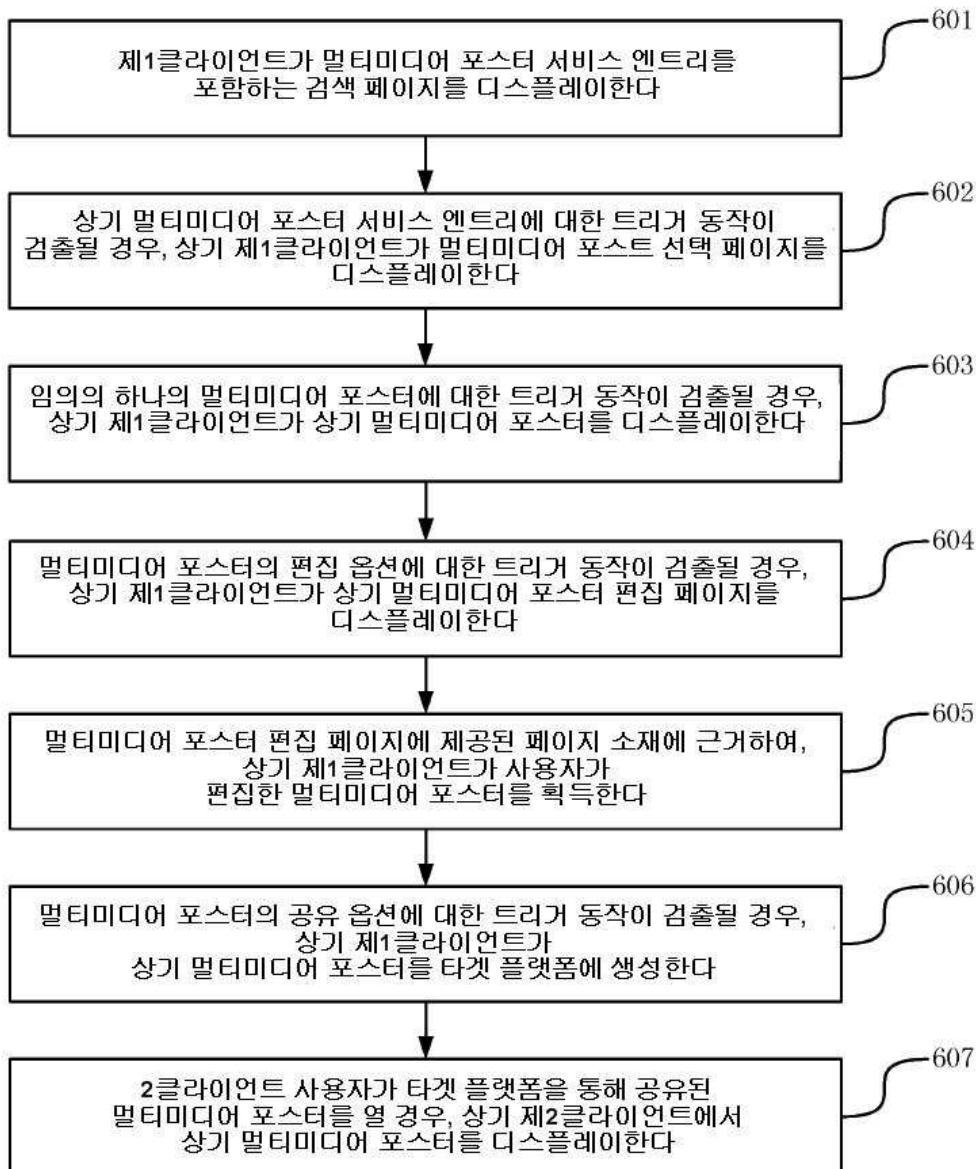
도면4b



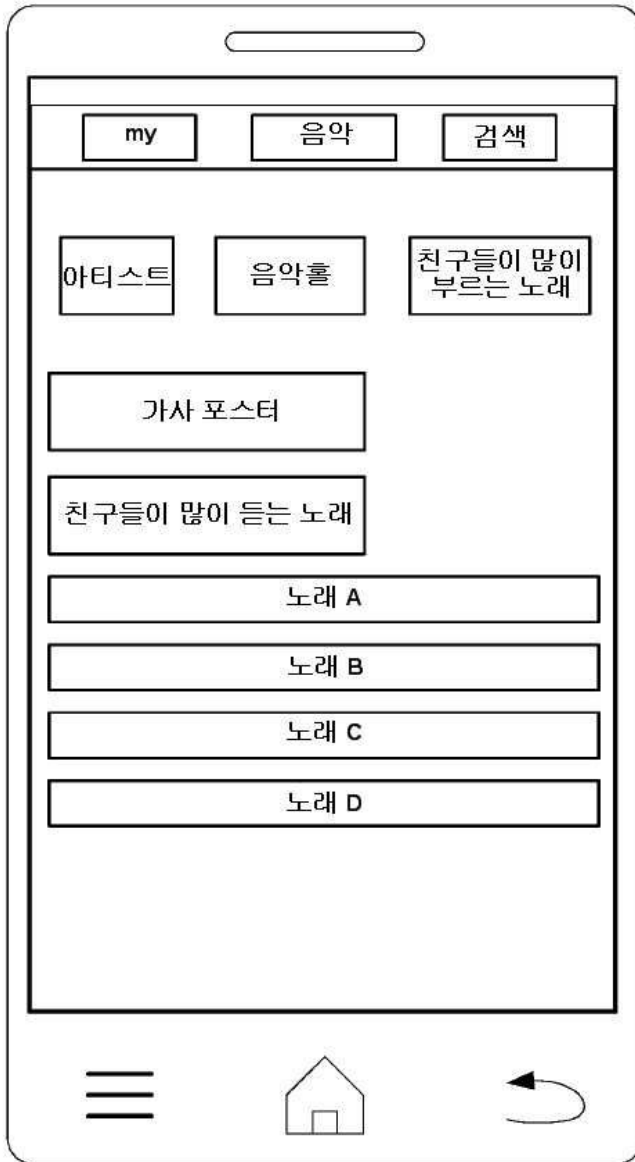
도면5



도면6

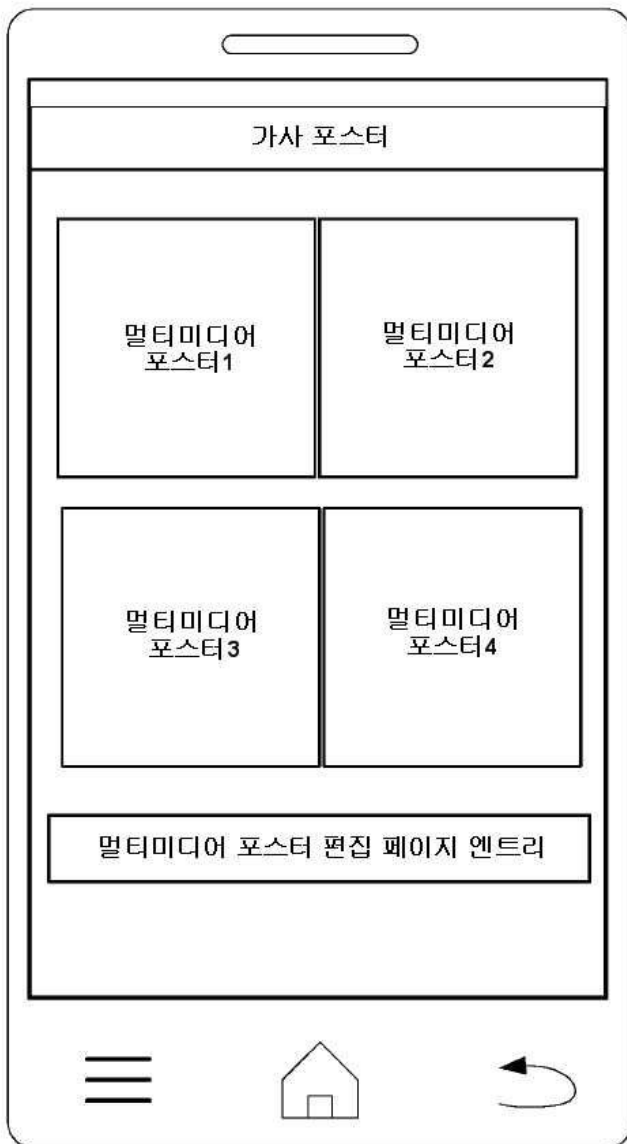


도면7





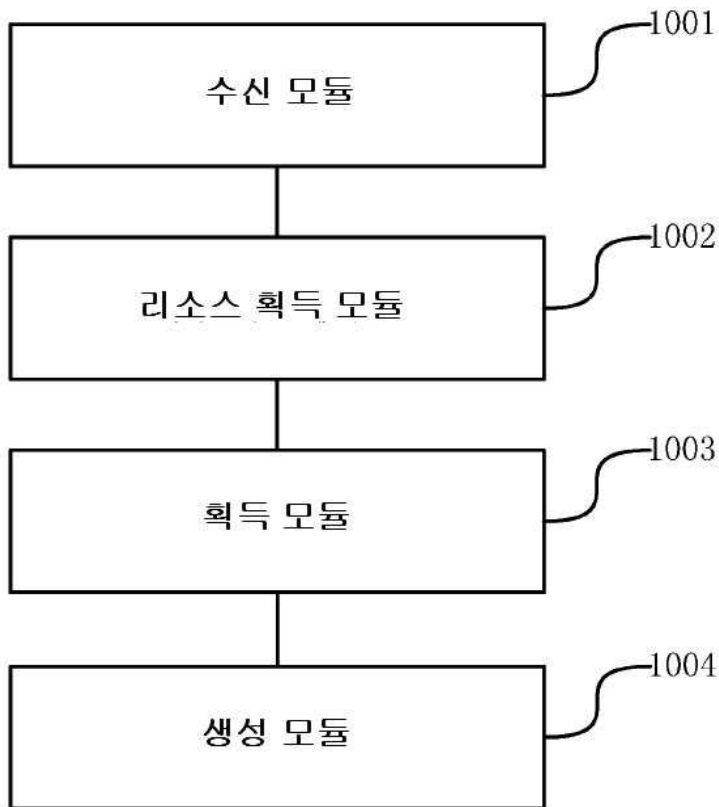
도면8



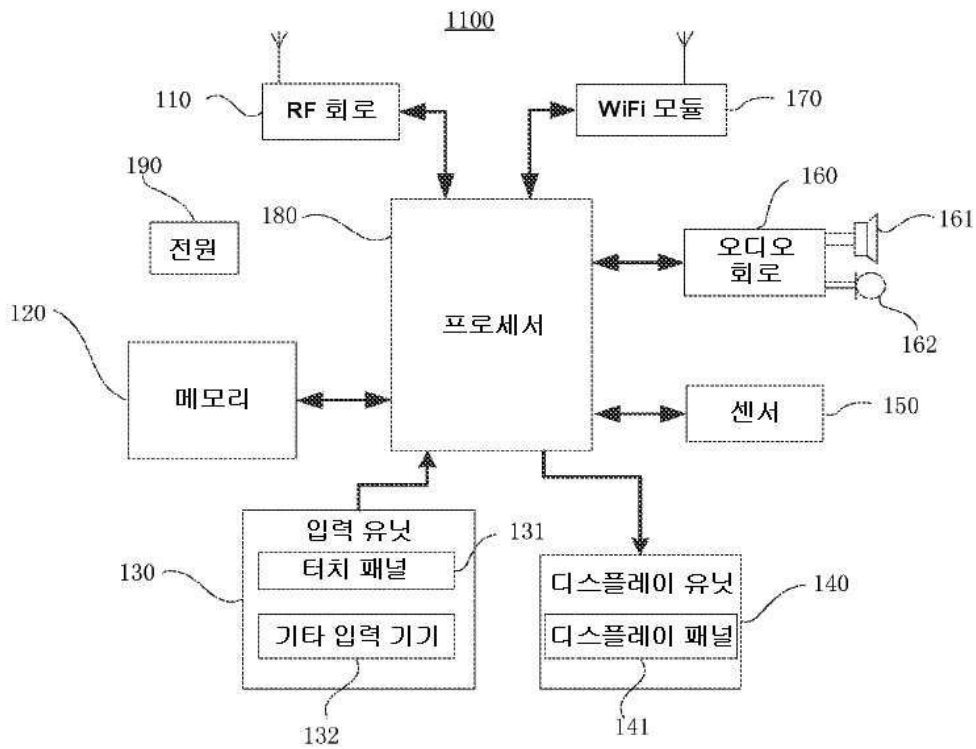
도면9



도면10



도면11



도면12

