



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA LOTTA ALLA CONTRAFFAZIONE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

DOMANDA NUMERO	102001900967905
Data Deposito	06/11/2001
Data Pubblicazione	06/05/2003

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
C	14	B		

Titolo

METODO PER OTTENERE UN EFFETTO SQUAMATO SUI PELLAMI E LA PELLE COSI' OTTENUTA.

Descrizione a corredo della domanda di brevetto per invenzione industriale dal titolo

“Metodo per ottenere un effetto squamato sui pellami e la pelle così ottenuta”

a nome di

GRIECO RICCARDO, nato a Fucecchio (FI) il 08/04/1969 e residente in 56029 Santa Croce sull'Arno (PI), via Poggio Adorno n. 11, C.F. GRCRCR69D08D815G,

PESCINI MITZIE, nata a Fucecchio (FI) il 10/08/1959 e residente in 56022 Castelfranco di

Sotto (PI), via Magenta n. 3, C.F. PSCMTZ59M50D815D

rappresentati dall'Avv. Laura Turini con studio e domicilio legale in 56038 Ponsacco (PI) P.zza

S. Giovanni n. 8, P.I. 01446700500, come da lettera di incarico allegata,

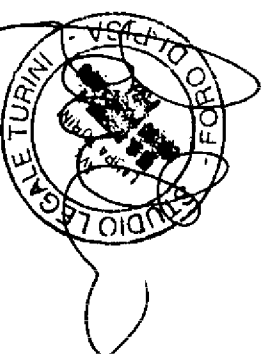
inventori designati: Grieco Riccardo e Pescini Mitzie.

DESCRIZIONE

La presente invenzione riguarda il settore tecnico relativo al trattamento delle pelli, atte ad essere utilizzate per realizzare capi di abbigliamento, borse, scarpe ed altri accessori. In particolare riguarda un metodo che consente di ottenere sulla pelle un risultato estetico particolare, in modo da conferire al materiale trattato un effetto a “squama”.

E' noto ai tecnici del ramo che le pelli, una volta conciate ed eventualmente colorate, vengono spesso sottoposte ad una “stampatura” tramite la quale si imprime sulla pelle un particolare disegno. Questa fase della lavorazione consiste nel pressare sopra la pelle uno stampo che ha la parte inferiore lavorata in modo tale che quando entra a contatto con la pelle, spinto verso il basso con una determinata forza, lascia impresso su di essa il disegno che contiene.

Detti trattamenti della pelle costituiscono arte nota e consentono di ottenere sulla pelle disegni, linee e motivi di vario tipo, ma non si prestano bene a realizzare un effetto a squama sul pellame, in modo che la stessa assomigli ad una pelle di rettile.



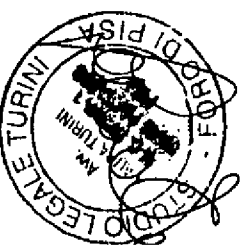
Infatti anche quando la pelle viene stampata nei modi predetti, quello che si ottiene è, al massimo, una serie di rilievi sul materiale, ma non certo la squama che, per essere ottenuta, deve essere leggermente incisa in modo che risultino tagliati alcuni lembi in rilievo.

Data la delicatezza e la precisione con cui deve essere eseguita questa operazione, attualmente l'unico metodo noto per ottenere un "effetto squama" consiste nell'incidere manualmente alcune parti in rilievo della pelle, in modo da sollevarle leggermente dalla base ed ottenere l'effetto voluto. Detto sistema, oltre che essere antieconomico e non praticabile su scala industriale, presenta il grave inconveniente di essere poco preciso, irregolare e di necessitare di un notevole numero di ore per essere eseguito. Inoltre l'effetto che si ottiene non è mai omogeneo e quindi la "squama" realizzata non è molto apprezzabile dal punto di vista estetico.

Scopo della presente invenzione è quello di insegnare un metodo industriale tramite il quale è possibile trattare la pelle in modo da ottenere un effetto squamato, in tempi rapidi ed a costi contenuti, mantenendo altresì un uniformità del prodotto.

A questo risultato si è pervenuti, in conformità dell'invenzione, adottando la soluzione tecnica descritta nelle rivendicazioni indipendenti. Altre caratteristiche della presente invenzione, sono oggetto delle rivendicazioni dipendenti.

I vantaggi che derivano dalla presente invenzione consistono essenzialmente in ciò, che il metodo consente di lavorare le pelli al fine di ottenere l'effetto squamato in modo industriale ed automatizzato, senza che vi sia l'intervento manuale dell'uomo sul pellame da trattare; che il prodotto che si ottiene è preciso ed uniforme; che si possono realizzare squame di forma, spessore e dimensioni diverse; che si può lavorare qualsiasi tipo di pellame; che non ci sono rischi per l'operatore; che il pellame così trattato risulta sempre privo di eventuali incisioni accidentali e non volute, come invece può verificarsi nel caso di un intervento manuale dell'uomo sulla pelle stessa; che ha un costo contenuto e consente di trattare un numero elevato di pelli data la sua rapidità di esecuzione.



Questi ed ulteriori vantaggi e caratteristiche della presente invenzione saranno più e meglio compresi da ogni tecnico del ramo dalla descrizione che segue.

Ridotto alla sua struttura essenziale, un metodo per ottenere un effetto squamato sulle pelli conciate e trattate, in conformità dell'invenzione comprende le seguenti fasi:

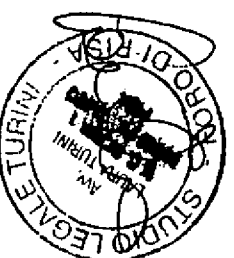
- mezzi per imprimere sulla pelle un disegno in rilievo, con la stampatura in positivo della pelle stessa;
- mezzi per incidere orizzontalmente almeno una parte del rilievo ottenuto, con una o più lame, incorporate in un cilindro, che passano sulla pelle ad una distanza e ad una pressione predeterminata;
- mezzi per sollevare leggermente almeno una parte del rilievo inciso dalla/e lama/e, con la lama stessa che, ruotando in solido con il cilindro, tende a portarsi verso l'alto dopo avere effettuato l'incisione, sollevando in tal modo la pelle incisa.

Vantaggiosamente la stampatura della pelle, che avviene con un qualsiasi metodo noto, viene eseguita sempre in positivo in modo che risultino sulla pelle stessa delle zone in rilievo sulle quali sarà poi praticata l'incisione voluta. Detta stampatura può riprodurre disegni di qualsiasi tipo, forma e dimensione a seconda dell'effetto che si vuole ottenere sulla pelle stessa, del tipo di materiale, delle sue dimensioni e di altre varianti.

Vantaggiosamente si può utilizzare qualsiasi tipo di pelle, in modo che la stampatura abbia uno spessore variabile dagli 0,5 mm in su, a seconda dell'effetto voluto.

Vantaggiosamente per l'attuazione del metodo è prevista la costruzione di una macchina che contiene almeno un cilindro che presenta sulla sua superficie esterna una o più lame ad esso solidali, tali da coprire in tutto o in parte la sua lunghezza, in modo che la pelle possa essere incisa dalle lame stesse senza l'intervento manuale dell'uomo su di essa.

Vantaggiosamente la lama di taglio è realizzata in acciaio o in altro materiale idoneo a tagliare la pelle.



Vantaggiosamente detta/e lama/e può/possono essere costituita da un tratto rettilineo posizionato longitudinalmente, in parallelo con l'asse centrare del cilindro, oppure da una curva che si realizza sul corpo esterno del cilindro stesso, iniziando da un punto prossimo ad una delle sue basi e terminando nel punto corrispondente ed opposto prossimo all'altra sua base.

Vantaggiosamente le dimensioni del cilindro e della/e lama/e cambiano in ragione del tipo di pelle trattata e dell'effetto voluto. In un esempio attuativo il cilindro può avere una lunghezza che varia dai 4 cm. fino ai 3 m. ed anche oltre, ed un diametro che varia dai 2 cm ai 40 cm.

Vantaggiosamente il cilindro compie sulla pelle un giro intero o una o più frazioni di giro a seconda dell'effetto che si vuole ottenere.

Vantaggiosamente l'incisione ed il sollevamento della pelle in rilievo avviene in un unico o in entrambi i sensi a seconda del tipo di effetto voluto.

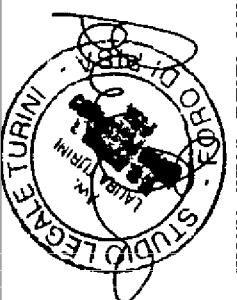
Vantaggiosamente, in una soluzione attuativa, la pelle viene fatta passare sotto il cilindro, tramite un rullo trasportatore, in modo che in prossimità del cilindro questo ruoti su se stesso incidendo la pelle che passa sotto di esso.

Vantaggiosamente, in una diversa soluzione attuativa, la pelle viene posizionata su un piano fisso, mentre il cilindro scorre sopra di essa, percorrendola nella sua lunghezza, ed in tal modo incidendo e sollevando le parti sporgenti nel modo voluto.

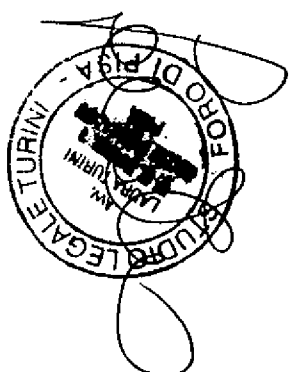
Vantaggiosamente, con un dispositivo meccanico o elettronico, si regola la distanza del rullo rispetto alla pelle da incidere e la pressione con cui lavora la lama.

Vantaggiosamente la pelle, una volta lavorata secondo il metodo descritto, viene poi rifinita nei modi noti e predisposta per la distribuzione e la vendita.

In pratica i particolari di esecuzione possono comunque variare in maniera equivalente nella forma, dimensioni, disposizione degli elementi, natura dei materiali impiegati, senza peraltro uscire dall'ambito dell'idea di soluzione adottata e perciò restando nei limiti della tutela



accordata dal presente brevetto per invenzione industriale.



RIVENDICAZIONI

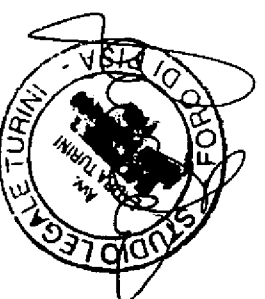
1) Metodo per ottenere un effetto squamato sulle pelli caratterizzato dal fatto che comprende le seguenti fasi:

- impressione sulla pelle un disegno in rilievo, con la stampatura in positivo della pelle stessa;
- incisione orizzontale di almeno una parte del rilievo ottenuto, con una o più lane, incorporate in un cilindro, che passano sulla pelle ad una distanza e ad una pressione predeterminata;
- sollevamento di almeno una parte del rilievo inciso dalla/e lana/e, con la lana stessa che, ruotando in solido con il cilindro, tende a portarsi verso l'alto dopo avere effettuato l'incisione, sollevando in tal modo la pelle incisa;

2) Metodo di cui alla rivendicazione 1 caratterizzato dal fatto che la stampatura della pelle viene eseguita sempre in positivo in modo che risultino sulla pelle stessa delle zone in rilievo sulle quali sarà poi praticata l'incisione voluta, con uno spessore variabile dagli 0,5 mm in poi, a seconda del tipo di pelle trattato e dell'effetto voluto;

3) Metodo di cui alla rivendicazione 1 caratterizzato dal fatto che per la sua attuazione è prevista la costruzione di una macchina che contiene almeno un cilindro che presenta sulla sua superficie esterna una o più lane ad esso solidali, tali da coprire in tutto o in parte la sua lunghezza;

4) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che la lana di taglio è realizzata in acciaio o in altro materiale idoneo a tagliare la pelle, costituita da un tratto rettilineo posizionato longitudinalmente, in parallelo con l'asse centrare del cilindro, oppure da una curva che si realizza sul corpo esterno del cilindro stesso, iniziando da un punto prossimo ad una delle sue basi e terminando nel punto corrispondente ed opposto prossimo all'altra sua base;



- 5) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che le dimensioni del cilindro e/o della/e lamine cambiano in ragione del tipo di pelle trattata e dell'effetto voluto, potendo la lunghezza del cilindro variare dai 4 cm. fino ai 3 m. ed anche oltre, ed un diametro che varia dai 2 cm ai 40 cm.
- 6) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che il cilindro compie sulla pelle un giro intero o una o più frazioni di giro, in un unico o in entrambi i sensi a seconda del tipo di effetto voluto;
- 7) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che la pelle viene fatta passare sotto il cilindro, tramite un rullo trasportatore, in modo che in prossimità del cilindro questo ruoti su se stesso incidendo la pelle che passa sotto di esso;
- 8) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che la pelle viene posizionata su un piano fisso, mentre il cilindro scorre sopra di essa, percorrendola nella sua lunghezza, ed in tal modo incidendo e sollevando le parti sporgenti nel modo voluto;
- 9) Metodo di cui alla rivendicazione 1 o 3 caratterizzato dal fatto che, con un dispositivo meccanico o elettronico, si regola la distanza del rullo rispetto alla pelle da incidere e la pressione con cui lavora la lana;
- 10) Metodo di cui alla rivendicazione 1 caratterizzato dal fatto che la pelle, una volta lavorata secondo il metodo descritto, viene poi rifinita nei modi noti e predisposta per la distribuzione e la vendita;
- 11) Pelle che riproduce sulla sua superficie un effetto squamato realizzato con il metodo di cui alla rivendicazione 1.

