

POLSKA
RZECZPOSPOLITA
LUDOWA



URZĄD
PATENTOWY
PRL

OPIS PATENTOWY

61712

Patent dodatkowy
do patentu

Kl. 77 e, 13/00

Zgłoszono: 26.IV.1969 (P 133 217)

Pierwszeństwo:

MKP A 63 g, 13/00

Opublikowano: 30.III.1971

UKD 688.774

Współtwórcy wynalazku

i

Joanna Roźniatowska-Czuraj, Brwinów (Pol-
ska), Jerzy Czuraj, Brwinów (Polska)

współwłaściciele patentu:

Zabawka w postaci konia

1

Przedmiotem wynalazku jest zabawka w postaci konia, który pod wpływem ruchów, naśladowujących naturalną jazdę konną a wykonywanych przez jeźdźcę może przesuwać się.

Znane zabawki tego typu jak konie na biegunach lub konie i inne zwierzęta zamocowane na sprężynach mają jedynie możliwość kołysania się lub huśtania bez możliwości jazdy.

Konstrukcja konia według wynalazku pozwala ponadto na poruszanie się jeźdźcy w określonym kierunku, przy czym efekt poruszania się przypomina w dużym stopniu naturalną jazdę konną.

Celem wynalazku jest dostarczenie dzieciom, a także młodzieży nowej formy rozrywki będącej na pograniczu zabawy i sportu. Uprawianie jazdy na koniu według wynalazku prowadzi do rozwoju fizycznego dziecka i poprawienia jego zdolności ruchowych oraz zapewnia doskonałą rozrywkę zarówno w przypadku zabaw indywidualnych jak i w grupie na przykład przez organizowanie wyścigów konnych przy użyciu kilku koni według wynalazku.

Cel wynalazku został osiągnięty przez skonstruowanie konia w ten sposób, że tułów konia wyposażony jest w środkowej części w elastyczny przegub umożliwiający zginanie się tułowia konia w płaszczyźnie pionowej i poziomej, jednocześnie zaś nogi konia zaopatrzone są w urządzenie uniemożliwiające przesuwanie się nóg konia do tyłu. Dzięki takiemu rozwiązaniu podczas uginania tułowia konia w płaszczyźnie pionowej uzyskuje się efekt jazdy,

2

uginając zaś tułów w płaszczyźnie poziomej uzyskuje się zmianę kierunku jazdy.

Przedmiot wynalazku jest przedstawiony w przykładzie wykonania na rysunku 1 na którym fig. 1 przedstawia zabawkę w postaci konia w widoku z boku, fig. 2 przedstawia pierwszą fazę ruchu zabawki, fig. 3 urządzenie blokujące. Zabawka według wynalazku ma postać konia przy czym część przednia 1 zabawki łącznie z głową oraz część tylna 2 są wykonane z drewna, część środkową łączącą część przednią z tylną stanowi przegub elastyczny 3 wykonany najkorzystniej z gumy o tak dobranym module sprężystości by podczas jazdy tułów ugiął się o kąt około 50°. Nogi konia 4 wykonane są również z drewna.

Do każdej z nóg konia przymocowane jest urządzenie blokujące wsteczny ruch nóg składające się z kółka 5 i umieszczonego za nim paska gumowego 6 zwisającego jednym końcem, przy czym zwisający koniec dotyka do podłoża po którym toczy się kółko. Przednia część tułowia 1 zaopatrzona jest w uchwyt 7 do trzymania się rękami. Przednie nogi konia połączone są z tylnymi za pomocą sprężyn 8 wspomagających pracę przegubu elastycznego.

W pierwszej fazie ruchu w wyniku ugięcia tułowia konia w płaszczyźnie pionowej następuje przesunięcie przednich nóg konia do przodu podczas gdy tylne pozostają w miejscu wskutek działania urządzenia blokującego. Działanie urządzenia blokującego pozwala na swobodne toczenie się kółek

do przodu, a tym samym przesuwanie się w tym kierunku nóg konia, natomiast toczenie się kółek do tyłu jest uniemożliwione gdyż w tym przypadku najeżdżają one na zwisające końce pasków w wyniku czego zostają zahamowane.

W drugiej fazie ruchu następuje powrót tułowia do pozycji początkowej. W tej fazie tylne nogi przesuwają się do przodu podczas gdy przednie pozostają w miejscu. Przy każdym kolejnym ugięciu tułowia cykl ruchu zostaje powtórzony.

Efekt ugięcia tułowia w płaszczyźnie pionowej uzyskuje się przez wykonywanie przez jeźdźcę ruchów naśladujących jazdę konną w wyniku odkształceń elastycznych przegubu gumowego 3 i sprężyny wspomagającej 8.

Zabawka w postaci konia według wynalazku przeznaczona jest do zabawy dla dzieci i młodzieży jak również może znaleźć zastosowanie jako przyrząd gimnastyczny w szkołach; klubach sportowych i ośrodkach rekreacyjnych.

Zastrzeżenia patentowe

1. Zabawka w postaci konia, która pod wpływem ruchów wykonywanych przez jeźdźcę przesuwa się naśladując naturalną jazdę konną, **znamienna tym**, że środkową część tułowia zabawki w postaci konia stanowi elastyczny przegub (3) wykonany najkorzystniej z gumy, a do każdej nogi konia zamocowane jest urządzenie blokujące, składające się z kółka (5) i umieszczonego za kółkiem giętkiego paska (6) zwisającego jednym końcem, przy czym koniec ten dotyka do podłoża po którym toczy się kółko.

2. Zabawka w postaci konia według zastrz. 1 **znamienna tym**, że przednie nogi konia połączone są z tylnymi za pomocą sprężyn wspomagających (8).

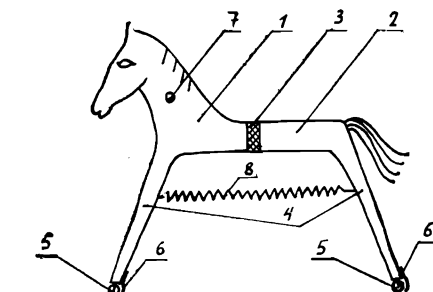


Fig 1

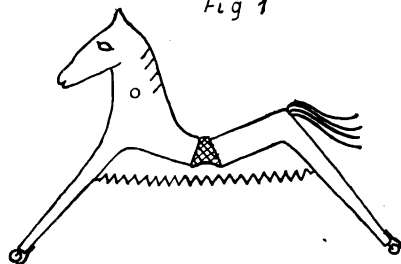


Fig 2

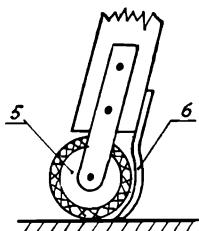


Fig 3