

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第6367375号
(P6367375)

(45) 発行日 平成30年8月1日(2018.8.1)

(24) 登録日 平成30年7月13日(2018.7.13)

(51) Int.Cl.

H04L 12/66 (2006.01)

F I

H04L 12/66

B

請求項の数 39 (全 18 頁)

(21) 出願番号	特願2016-571026 (P2016-571026)	(73) 特許権者	316006141
(86) (22) 出願日	平成27年6月2日(2015.6.2)		アイデバイシーズ エルエルシー
(65) 公表番号	特表2017-524287 (P2017-524287A)		アメリカ合衆国 コネチカット シムズバ
(43) 公表日	平成29年8月24日(2017.8.24)		リー ロード エイボン 136 ビルデ
(86) 国際出願番号	PCT/US2015/033816		ィング 12
(87) 国際公開番号	W02015/187718	(74) 代理人	110001210
(87) 国際公開日	平成27年12月10日(2015.12.10)		特許業務法人 Y K I 国際特許事務所
審査請求日	平成29年1月19日(2017.1.19)	(72) 発明者	ジャコビッチ ブラダン
(31) 優先権主張番号	61/997,422		アメリカ合衆国 カリフォルニア サンフ
(32) 優先日	平成26年6月2日(2014.6.2)		ランシスコ ヴァン ネス アベニュー
(33) 優先権主張国	米国 (US)		601 イー841
(31) 優先権主張番号	61/997,450		
(32) 優先日	平成26年6月2日(2014.6.2)	審査官	宮島 郁美
(33) 優先権主張国	米国 (US)		

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 リンキングアドレスを用いたネットワーク上でのセキュア通信のためのシステムと方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

セキュア通信のためのシステムにおいて、
 ネットワーク上で複数の電子機器と電子通信するコンピュータシステムと、
 前記コンピュータシステムと電子通信するデータベースと、
 前記コンピュータシステムに保存され、それによって実行されるエンジンと、
 を含み、
 前記エンジンは、
 前記ネットワーク上で第一の電子機器からデータパケットを電子的に受信し、
 前記データパケットを処理して、その中に含まれる少なくとも32ビットであるリン
 キングアドレスとペイロードを特定し、
 前記リンクアドレスと前記ペイロードを保存し、
 第二の電子機器からの前記リンクアドレスを電子的に受信し、
 前記ネットワーク上で前記データパケットを前記第二の電子機器に電子的に送信する
 ように構成され、なされていることを特徴とするシステム。

【請求項 2】

請求項1に記載のシステムにおいて、
 前記リンクアドレスは少なくとも128ビットであることを特徴とするシステム。

【請求項 3】

請求項1～2の何れか1項に記載のシステムにおいて、

10

20

前記エンジンは、前記第一の電子機器と前記第二の電子機器の情報を特定することと無関係であることを特徴とするシステム。

【請求項 4】

請求項 1 ~ 3 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記第一の電子機器と前記第二の電子機器は、前記エンジンが前記データパケットを受信する前に前記リンクアドレスが一致するように相互にペアリングされることを特徴とするシステム。

【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記エンジンにより受信された前記データパケットは、暗号化されたデータパケットであり、前記エンジンは、前記暗号化されたデータパケットを復号することを特徴とするシステム。

10

【請求項 6】

請求項 5 に記載のシステムにおいて、

復号された前記データパケットの前記ペイロードは暗号化されたペイロードであることを特徴とするシステム。

【請求項 7】

請求項 1 ~ 6 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記ペイロードは、暗号化されたペイロードであり、前記第二の電子機器に送信される時に暗号化されたままであることを特徴とするシステム。

20

【請求項 8】

請求項 1 ~ 7 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記データパケットは役割識別子を含むことを特徴とするシステム。

【請求項 9】

請求項 1 ~ 8 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記エンジンは、前記データパケットを前記第二の電子機器に送信する前に前記データパケットを暗号化することを特徴とするシステム。

【請求項 10】

請求項 1 ~ 9 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記エンジンは、前記第一の電子機器から前記データパケットと共に固有のブラインド証明書を受信することを特徴とするシステム。

30

【請求項 11】

請求項 1 ~ 10 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、前記エンジンは、前記第二の電子機器から前記リンクアドレスを受信したことに少なくとも部分的に応答して、前記ペイロードを前記第二の電子機器に送信することを判断するようにさらに構成され、なされていることを特徴とするシステム。

【請求項 12】

請求項 1 ~ 11 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、前記リンクアドレスは、十分に複雑であるか大きいため、推測、推定、または判断することが実現不能または不可能であることを特徴とするシステム。

40

【請求項 13】

請求項 1 ~ 12 の何れか 1 項に記載のシステムにおいて、

前記リンクアドレスは、R S I D、R C I D、ピン、キー、またはトークンであることを特徴とするシステム。

【請求項 14】

セキュア通信のための方法において、

コンピュータシステムに保存され、それによって実行されるエンジンにおいて、ネットワーク上でデータパケットを第一の電子機器から電子的に受信するステップと、

前記データパケットを処理して、その中に含まれる少なくとも 32 ビットのリンクアドレスとペイロードを特定するステップと、

50

前記データパケットの前記リンクアドレスとそれに関連する前記ペイロードを保存するステップと、

第二の電子機器から前記リンクアドレスを電子的に受信するステップと、

前記データパケットを前記ネットワーク上で前記第二の電子機器に電子的に送信するステップと、

を含むことを特徴とする方法。

【請求項 15】

請求項 14 に記載の方法において、

前記リンクアドレスは少なくとも 128 ビットであることを特徴とする方法。

【請求項 16】

請求項 14 ~ 15 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記エンジンは、前記第一の電子機器と前記第二の電子機器の情報を特定することに無関係であることを特徴とする方法。

【請求項 17】

請求項 14 ~ 16 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記第一の電子機器と前記第二の電子機器は、前記エンジンが前記データパケットを受信する前に前記リンクアドレスが一致するように相互にペアリングされることを特徴とする方法。

【請求項 18】

請求項 14 ~ 17 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記データパケットを復号するステップをさらに含むことを特徴とする方法。

【請求項 19】

請求項 18 に記載の方法において、

復号された前記データパケットの前記ペイロードは暗号化されたペイロードであることを特徴とする方法。

【請求項 20】

請求項 14 ~ 19 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記ペイロードは、暗号化されたペイロードであり、前記第二の電子機器に送信される時に暗号化されたままであることを特徴とする方法。

【請求項 21】

請求項 14 ~ 20 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記データパケットは役割識別子を含むことを特徴とする方法。

【請求項 22】

請求項 14 ~ 21 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記データパケットを前記第二の電子機器に送信する前に前記データパケットを暗号化するステップをさらに含むことを特徴とする方法。

【請求項 23】

請求項 14 ~ 22 の何れか 1 項に記載の方法において、

前記エンジンは、前記第一の電子機器から前記データパケットと共に固有のブラインド証明書を受信することを特徴とする方法。

【請求項 24】

請求項 14 ~ 23 の何れか 1 項に記載の方法において、前記第二の電子機器から前記リンクアドレスを受信したことに少なくとも部分的に応答して、前記ペイロードを前記第二の電子機器に送信することを判断するステップをさらに含むことを特徴とする方法。

【請求項 25】

請求項 14 ~ 24 の何れか 1 項に記載の方法において、前記リンクアドレスは、十分に複雑であるか大きいため、推測、推定、または判断することが実現不能または不可能であることを特徴とする方法。

【請求項 26】

請求項 14 ~ 25 の何れか 1 項に記載の方法において、

10

20

30

40

50

前記リンクングアドレスは、R S I D、R C I D、ピン、キー、またはトークンであることを特徴とする方法。

【請求項 2 7】

その上にコンピュータ読取可能命令が保存されている非一時的なコンピュータ読取可能媒体において、コンピュータシステムにより実行された時に、

前記コンピュータシステムに保存され、それによって実行されるエンジンにおいて、ネットワーク上でデータパケットを第一の電子機器から電子的に受信するステップと、

前記データパケットを処理して、その中に含まれる少なくとも 3 2 ビットのリンクングアドレスとペイロードを特定するステップと、

前記データパケットの前記リンクングアドレスとそれに関連する前記ペイロードを保存するステップと、

第二の電子機器から前記リンクングアドレスを電子的に受信するステップと、

前記データパケットをネットワーク上で前記第二の電子機器に電子的に送信するステップと、

を前記コンピュータシステムに実行させることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 2 8】

請求項 2 7 に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記リンクングアドレスは少なくとも 1 2 8 ビットであることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 2 9】

請求項 2 7 ~ 2 8 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記エンジンは、前記第一の電子機器と前記第二の電子機器の情報を特定することと無関係であることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 0】

請求項 2 7 ~ 2 9 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記第一の電子機器と前記第二の電子機器は、前記エンジンが前記データパケットを受信する前に前記リンクングアドレスが一致するように相互にペアリングされることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 1】

請求項 2 7 ~ 3 0 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記コンピュータ読取可能命令は、コンピュータシステムにより実行された時に、データパケットを復号するステップを前記コンピュータシステムに実行させることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 2】

請求項 3 1 に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

復号された前記データパケットの前記ペイロードは暗号化されたペイロードであることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 3】

請求項 2 7 ~ 3 2 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記ペイロードは、暗号化されたペイロードであり、前記第二の電子機器に送信される時に暗号化されたままであることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 4】

請求項 2 7 ~ 3 3 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記データパケットは役割識別子を含むことを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 5】

請求項 2 7 ~ 3 4 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、

前記コンピュータ読取可能命令は、コンピュータシステムにより実行された時に、データパケットを前記第二の電子機器に送信する前にデータパケットを暗号化するステップを前記コンピュータシステムに実行させることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 3 6】

10

20

30

40

50

請求項 27～35 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、
前記エンジンは、前記第一の電子機器から前記データパケットと共に固有のブラインド
証明書を受信することを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 37】

請求項 27～36 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、前記コン
ピュータ読取可能命令は、コンピュータシステムにより実行された時に、前記第二の電子
機器から前記リンクアドレスを受信したことに少なくとも部分的に应答して、前記ペ
イロードを前記第二の電子機器に送信することを判断するステップを前記コンピュータシ
ステムに実行させることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 38】

請求項 27～37 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、前記リン
キングアドレスは、十分に複雑であるか大きいため、推測、推定、または判断することが
実現不能または不可能であることを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【請求項 39】

請求項 27～38 の何れか 1 項に記載のコンピュータ読取可能媒体において、
前記リンクアドレスは、R S I D、R C I D、ピン、キー、またはトークンである
ことを特徴とするコンピュータ読取可能媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

関連出願との相互参照

本願は、米国特許法第 119 条 (e) に基づき、2014 年 6 月 2 日に出願された米国
仮特許出願第 61/997,422 号および 2014 年 6 月 2 日に出願された米国仮特許
出願第 61/997,450 号の利益を主張するものであり、両出願の全体を参照によっ
て本願に援用し、その一部とする。

【0002】

本願は一般に、リンクアドレスを用いたネットワーク上でのセキュア通信のための
システムと方法に関する。より詳しくは、本開示は、多くのリンクアドレスのうちの
1 つを用いたネットワーク上でのセキュア送信および保存のためのシステムと方法に関す
る。

【背景技術】

【0003】

インターネット上で通信する電子機器の数は増え続けており、これらがまとめて「モ
ノのインターネット (Internet of Things) (IoT)」をなす。イン
ターネット上でこれほど多くの機器を通信させる難しさから、これらの機器のすべてを
相互に直接接続するための効率的で、有効で、信頼性の高い、スケーラブルな方法が提供
されている。多くの電子機器は、インターネットに接続する際、ネットワークアドレス変
換 (Network Address Translation) (NAT) プロトコルを
使用する様々なファイヤウォールとルータを介する。NAT を介した通信では、通信する
機器が外部のインターネット環境に直接露出されることはなく、それが露出されたとすれ
ば、その機器が直接通信しようとする (例えば、機器が、そのインターネットアドレス
が露出されているサーバに接続されていないとき) 問題となりうる。

【0004】

Internet Connectivity Establishment (ICE)
) プロトコル (例えば、Session Traversal Utilities f
or NAT (STUN) による) は機器の直接接続を支援するために使用できるが、こ
の方式はすべての場合に機能するわけではない (例えば、全体の 10%)。あるいは、リ
レーサービスを使用でき (例えば、Traversal Using Relays a
round NAT (TURN))、これはより信頼性が高いが、中継サービスが信頼で

10

20

30

40

50

きる当事者である（例えば、その個々のクライアントのほか、ストア許可と接触状態を知っている）必要がある。

【 0 0 0 5 】

これらの方式はサービスのフラグメンテーションをもたらす可能性があり、それは、要求される信頼関係から、機器の各グループ（例えば、ベンダ、プロバイダ、所有者等によりグループ分け）がそれ自体の接続性プロバイダを有するからである。このような方式の別の欠点は、サービス費用の増大であり、これは、信頼性の高い接続がステータフルであるために、サービス側で多くの資源（例えば、処理パワー、メモリ、その他）が必要となるからである。

【 0 0 0 6 】

さらに、多くのシステムと機器は、定期的な、またはイベントドリブンの履歴記録（例えば、ログ）を作成し、これが後の読み出しと解析に備えて保存される。多くの利用可能なログ保存機構は、保存機構とログジェネレータとコンシューマの間が相互に信頼関係にある閉システムを形成する。しかしながら、各システムが独自のログ保存機構を所有しなければならないことは、ログジェネレータとコンシューマが様々な当事者により所有されているとき、誰がそのログコンシューマになるかが不明なとき、複数のログコンシューマがいるとき等に、問題となりうる。さらに、セキュリティアソシーションと信頼関係をログ保存機構にリンクさせることによって、設定と保持のためのセキュリティアソシーションと手順の量が増える。すべての解析アプリケーションがそれ自体のログ保存機構を作ること、または製造時に各機器モデルを1つの特定のログ保存機構に限定することは実現困難である。

【 0 0 0 7 】

これらの問題はすべて、IoT環境の場合のように、クライアント（例えば、電子機器、機器所有者、その他）の数が増えるとさらに悪化する。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 0 8 】

以上を鑑み、ネットワーク上で、スケーラブルかつ信頼性が高く、最小限のコンピュータ資源と最小限の金銭的資源で設定、保守、および使用できるセキュア電子通信および保存を提供できるシステムが求められている。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 9 】

本開示は、リンキングアドレスを用いたネットワーク上でのセキュア通信のためのシステムと方法に関する。1つの実施形態において、セキュア通信のためのシステムは、ネットワーク上で複数の電子機器と電子的に通信するコンピュータシステムと、コンピュータシステムと電子的に通信するデータベースであって、少なくともデータパケットのリンキングアドレスおよびそれに関連するペイロードを電子的に保存するように構成されたデータベースと、コンピュータシステムに保存され、それによって実行されるエンジンと、を含み、エンジンは、ネットワーク上で第一の電子機器からデータパケットを電子的に受信し、データパケットを処理して、少なくとも32ビットであるリンキングアドレスとペイロードを特定し、リンキングアドレスとペイロードをデータベースに保存し、リンキングアドレスを特定する第二の電子機器からのクエリを電子的に受信し、ネットワーク上でデータパケットを第二の電子機器に電子的に送信する。

【 0 0 1 0 】

他の実施形態において、セキュア通信のための方法は、コンピュータシステムに保存され、それによって実行されるエンジンにおいて、ネットワーク上でデータパケットを第一の電子機器から電子的に受信するステップと、データパケットを処理して、その中に含まれる少なくとも32ビットのリンキングアドレスとペイロードを特定するステップと、データパケットのリンキングアドレスとそれに関連するペイロードをデータベースに保存するステップと、リンキングアドレスを特定する第二の電子機器からクエリを電子的に受信

10

20

30

40

50

するステップと、データパケットをネットワーク上で第二の電子機器に電子的に送信するステップと、を含む。

本開示の上記の特徴は、以下の「詳細な説明」を下記のような添付の図面に関連して読むことにより明らかとなるであろう。

【図面の簡単な説明】

【0011】

【図1】ネットワーク上でのセキュア電子通信および保存のためのIoT/IPシステムを示す略図である。

【図2】IoT/IPエンジンのサブシステムを説明する略図である。

【図3】IoT/IPシステムを使用する電子機器の電子的通信を説明する略図である。

【図4】複数の電子機器にまたがるIoT/IPシステムの使用を説明する略図である。

【図5】IoT/IPシステムのセキュア通信中継サブシステムの処理ステップを説明する図である。

【図6】図5の処理ステップを説明する略図である。

【図7】IoT/IPシステムのセキュアログ保存サブシステムの処理ステップを説明する図である。

【図8】システムのハードウェアおよびソフトウェアコンポーネントを示す略図である。

【発明を実施するための形態】

【0012】

本開示は、ネットワーク上でのセキュア電子通信および保存のためのシステムと方法に関する。より詳しくは、本開示は、ネットワーク上でのセキュア電子通信および保存を提供するための「モノのインターネット/インターネットプロトコル(Internet of Thin/Internet Protocol)(IoT/IP)」システムに関する。IoT/IPシステムは、スケーラブルかつ信頼性が高く、セキュアであり、最小限のコンピュータ資源(例えば、処理パワー、メモリ、その他)と最小限の金銭的資源で設定、保守、使用できる。使用するコンピュータ資源がより少なくて済むことにより、IoT/IPシステムはまた、そのほかの利点の1つとして、コンピュータ自体の機能も改善する。IoT/IPシステムは、固有のリンキングアドレス(例えば、キー、ピン、トークン、ID、その他)を使用することによって、セキュア通信(例えば、電子的送信)およびセキュア保存(例えば、ログ保存)が提供され、このリンキングアドレスは考える膨大な数の(例えば、1兆個)リンキングアドレスのうちの1つである。換言すれば、(例えば、電子機器により)使用中のリンキングアドレスの数は、利用可能なリンキングアドレスの数よりはるかに少ない。これによって、使用中のリンキングアドレスを推測または推定することは、コンピュータ化されたランダムアドレスジェネレータを使用したとしても、実現不能(不可能)となる。例えば、リンキングアドレスは32ビット、64ビット、128ビット、256ビット、512ビット、その他と大きい、またはそれより大きくてもよい。IDが128ビットである場合、20兆通りのペアリングの後の衝突確率は1兆分の1であるため、該当するアクティブIDを推測または推定する確率は(1兆個のログが同時にアクティブであるとすると)10²⁶分の1である。したがって、IoT/IPシステムは、いかなるセキュリティアソシエーションも必要とせず、または使用しない。

【0013】

図1は、概して10で示される、ネットワーク上でのセキュア通信および保存のためのある例示的なIoT/IPシステムを示す略図である。IoT/IPシステム10は、その中に保存された、またはそこに動作的に接続されたデータベース14を有するコンピュータシステム12(例えば、1つのサーバ、複数のサーバ)と、IoT/IPエンジン16と、を含む。コンピュータシステム12は、何れの適当なオペレーティングシステム(例えば、MicrosoftによるWindows、Linux、その他)を実行する何れの適当なコンピュータサーバ(例えば、INTELマイクロプロセッサ、複数のプロセッサ、複数の処理コア、その他を搭載したサーバ)であってもよい。データベース14は

、コンピュータシステム12上に保存されても、またはその外部に（例えば、IoT/IPシステム10と通信する別のデータベースサーバの中に）あってもよい。IoT/IPシステム10は遠隔的にアクセス可能であり、それによってIoT/IPシステム10はネットワーク20を通じて様々なコンピュータシステム22（例えば、パーソナルコンピュータシステム26a、スマート携帯電話26b、タブレットコンピュータ26c、および/またはその他の電子機器）のうちの1つまたは複数と通信する。ネットワーク通信はインターネット上で、標準TCP/IP通信プロトコル（例えば、ハイパーテキスト転送プロトコル（HTTP）、セキュアHTTP（HTTPS）、ファイル転送プロトコル（FTP）、電子データ交換（EDI）、その他）を使って、プライベートネットワーク接続（例えば、wide-area network（WAN）接続、電子メール、電子データ交換（EDI）メッセージ、Extensible Markup Language（XML）メッセージ、ファイル転送プロトコル（FTP）ファイル転送その他）、またはその他のあらゆる適当な有線またはワイヤレス電子通信フォーマットおよびシステムを通じて行われてもよい。

10

【0014】

図2は、IoT/IPエンジン16の例示的なサブシステムを説明する略図である。これらは、セキュア通信中継サブシステム30と、セキュアログ保存サブシステム32と、を含む。セキュア通信中継サブシステム30は、固有のリンクアドレス（例えば、事前に同意されたもの）を利用することにより、ネットワーク上で2つ（またはそれ以上の）電子機器間のセキュア通信の匿名中継を（例えば、リアルタイムで）提供する。より詳しくは、セキュア通信中継サブシステム30のためのリンクアドレスは、Remote Conduit Identification（RCID）であってもよい。前述のように、所定のRCIDは非常に複雑であり（例えば、大きく）、推測や判断が実現不能であり、利用可能な固有のRCIDの数は、使用中の実際の数よりはるかに大きい。セキュア通信中継サブシステム30は、電子機器の識別と送信されるデータパケット（例えば、電子通信）の内容とは全く無関係（例えば、非依存的）である。

20

【0015】

セキュアログ保存サブシステム32は、第一のログジェネレータ電子機器から生成されるログエントリ（または他の何れかの種類のデータ）の匿名保存を提供し、すると、これには1つまたは複数の第二のログコンシューマ電子機器がリンクアドレスを使用することによりアクセスできる。第一のログコンシューマ電子機器は、第二のログジェネレータ電子機器と同じ機器であってもよい。より具体的には、セキュアログ保存サブシステム32のためのリンクアドレスは、Remote Storage Identification（RSID）であってもよい。ログジェネレータ電子機器は、ログエントリを1つのRSIDに送信してもよく、すると、これには1つまたは複数のログコンシューマ電子機器がアクセスできる。あるいは、ログジェネレータ電子機器は、ログエントリを複数のRSIDに送信してもよく、それによって各リンクアドレスは1つのログコンシューマ電子機器に専用となる。セキュア通信中継サブシステム30と同様に、RSIDは非常に複雑で（例えば、大きく）、使用中のアドレスを推測または推定するのは実現不能であり、利用可能な固有のRSIDの数は、使用中の実際の数よりはるかに多い。セキュアログ保存サブシステム32は、電子機器の識別と、送信され、保存されるデータパケット（例えば、ログエントリ）の内容とは完全に無関係（例えば、非依存的）である。ログエントリが説明されているが、セキュアログ保存サブシステム32は何れの種類の電子データを保存してもよい。

30

40

【0016】

IOT/IPシステムは、いかなる機密情報またはクライアント情報（例えば、登録情報、コンフィギュレーション情報、ハードウェアアドレス情報、その他）も保存せず、それゆえ、IoT/IPシステムのサーバは保護の必要がない。換言すれば、IoT/IPシステム（例えば、セキュア通信中継サブシステム30とセキュアログ保存サブシステム32の各々を含む）には、それと通信している電子機器もわからなければ、IoT/IP

50

システムには、そのような機器のセキュリティアソシエーションもわからない。その結果、IoT/IPシステムは、非常に少額な金銭的費用で動作し、最小限のコンピュータ資源しか使用しないため、コンピュータ自体の機能（例えば、速度）が改善される。IoT/IPシステムは、電子機器の何れに関する情報や知識も、それらの機器がそのシステムを使用する前に必要としないため、コストのかかる認証システムや手順（例えば、ログイン、アカウント、その他）を回避できる。これは多数の機器（例えば、数百万の機器）間の相互接続性インフラストラクチャを提供し、準備ステップは一切不要であり、個々の機器の情報の通信も不要である。

【0017】

図3は、IoT/IPシステムを使った電子機器の電子通信の一例を説明する略図である。より詳しくは、第一の電子機器（例えば、スマートランプ40）は第二の電子機器（例えば、スマートフォン42）と、これら2つの機器を安全にペアリングする（例えば、2つの機器をローカルで認証する）ためのローカル通信スタック34を使ってローカルで通信する（例えば、Bluetooth、Bluetooth Low Energy、Wi-Fi）。このように安全にペアリングする間に、2つの電子機器は1つまたは複数の固有のリンクアドレス（例えば、RCIDおよび/またはRSID）について一致する。しかしながら、これらの機器は他の様々な代替的方法の何れによっても安全にペアリングされてよい（例えば、製造者が事前設定する）。リンクアドレスが一致したら、2つの電子機器（例えば、スマートランプ40とスマートフォン42）は、このリンクアドレスを使ってインターネット上で相互にリモートで通信できる。より詳しくは、スマートランプ40は、データパケット（例えば、通信）をセキュア通信中継サブシステム30の所定のRCIDに送信できる（例えば、Conduit IoT/IPサービス）。すると、スマートフォン42はRCIDを使ってこのデータパケットをセキュア通信中継サブシステム30から読み出すことができる（例えば、リアルタイムアラートのため）。スマートランプ40はまた、データパケット（例えば、ログエントリ）をセキュアログ保存サブシステム32のRSIDに送る（例えば、ストリーミング）することができ（例えば、ESrtorage IoT/IPサービス）、これはそのデータパケットをそのRSIDに、後に例えばある電子機器のアプリケーションプログラミングインタフェース（API）44によって読み出されるまで保存する。図3の例は、ワイヤレス通信システムであるように示されているが、ワイヤレスでも有線でも、何れの適当な通信システムが使用されてもよい。

【0018】

図4は、複数の電子機器をまたぐIoT/IPシステムのある例示的な使用を説明する略図である。図のように、前述の通りに、第一の電子機器（例えば、スマートランプ40）は1つまたは複数の第二の電子機器（例えば、ローカルスマートフォン42a、ローカルルータ46、その他）とローカルで通信する（例えば、Bluetooth、Bluetooth Low Energy、Wi-Fi、その他を使用）。より詳しくは、例えば、スマートランプ40は、第一の（有線またはワイヤレス）通信リンク45aでスマートフォン42aとローカルで通信してもよく（例えば、RCIDについて一致するため）、スマートランプ40はまた、第二の（有線またはワイヤレス）通信リンク45bでルータ46と通信してもよく、スマートフォン42aは、第三の（有線またはワイヤレス）通信リンク45cで通信してもよい。したがって、スマートランプ40、スマートフォン42a、およびルータ46は、相互に信頼できる機器として認証される。

【0019】

ローカルで認証されると、これらの機器はIoT/IPシステムを介してインターネット20上で遠隔的に相互に直接通信できる。例えば、リモートスマートフォン42b（異なっている、離れた場所にあるときにスマートフォン42と同じスマートフォンであってもよい）はIoT/IPエンジン16と通信してもよく、これがローカルルータ46を介してスマートランプ40と通信する。システムは、使用されるローカル電子通信プロトコルと完全に無関係である（例えば、NATプロトコルと無関係）。何れの数の、または

10

20

30

40

50

何れの種類の電子機器でも使用され、相互にペアリングされて（例えば、スマートランプ 40、デスクトップコンピュータ 48、スマートフォン 50、タブレットコンピュータ 52、ラップトップコンピュータ、サーモスタット、Light Switch、電気ソケット、ガレージドアオープナ、その他）、IoT/IP エンジン 16 を介して相互にリモートで通信してもよい。ユーザの観点から、機器（例えば、スマートランプ 40 とスマートフォン 42 a）は、相互にローカルで通信し（例えば、Bluetooth、Wi-Fi、その他を使用）、一致するリンクングアドレスを決定し、その後、決定されたリンクングアドレスを使って、ネットワーク 20 上で相互にリモートで通信してもよい（例えば、スマートランプ 40 とスマートフォン 42 b）。ユーザの観点から、機器は、ローカルで通信する際に、リモートで通信するときと同様に、（例えば、ユーザ、機器のハードウェア、および/または他の何れかの識別情報の）オンライン登録を必要とせずに相互に通信し、動作する。さらに、システムは前方秘匿性を利用してもよく、それによって、認証されない使用者が機器および/または IoT/IP システムに侵入した時に過去の通信を再構築できない。

10

【0020】

図 5 は、ある例示的な IoT/IP システムのセキュア通信中継サブシステムの処理ステップ 60 を示す。ステップ 62 で、IoT/IP システムはネットワーク上で、第二の電子機器（例えば、機器 B、機器 2、その他）とペアリングされた（例えば、同期された、認証された）第一の電子機器（例えば、機器 A、機器 1、その他）からデータパケット（例えば、パケット、メッセージ、通信、記録、その他）を受信する。第一の電子機器と第二の電子機器はペアリングされ、これらの機器は Remote Conduit Identification (RCID)（例えば、リンクングアドレス）と、両者間を区別する（例えば、A か B か、1 か 2 か、その他）ための役割識別子（例えば、役割）で一致する。RCID は、様々な実施形態において、非常にスパースな名前スペースの中に存在し、ランダムトークン、番号、単語、パズフレーズ、記号、その他とすることができる。十分な複雑さの（例えば、サイズ、可変性、その他）RCID が使用された場合、利用されている特定の RCID を推測または推定することは実現不能である。例えば、RCID は 128 ビットのトークンであってもよい。2 つの電子機器は、様々な適当な方法のうちの何れによっても相互にペアリングできる（例えば、共通の RCID で一致する）。例えば、2 つの電子機器は、相互に直接通信することも（例えば、Bluetooth、Wi-Fi、その他を使用）、2 つの電子機器は、製造者によりそれらの機器が共通の RCID で事前にプログラムされているように、パッケージ化して販売することも、および/または 2 つの電子機器は、2 つの機器を相互に同期させるウェブサイトに登録することもできる。あるいは、ユーザは RCID を機器の各々に手で入力し、および/または RCID と相関させるための事前にプログラムされた数学的アルゴリズムにより処理される固有のパズフレーズ（例えば、単語、文、その他）を手で入力することができる（例えば、各機器へのパズフレーズの入力、同じアルゴリズムにより処理され、各機器が独立して同じ RCID に到達する）。2 つの電子機器はまた、セキュアでないチャネル上でのセキュア通信を可能にする、確立された認証情報（例えば、共有の秘密）を有していてもよい。より詳しくは、このように確立された認証情報によって、機器間でのエンドツーエンド暗号化が可能となり、IoT/IP システムおよび/または他の誰かからの通信を保護できる。ステップ 64 で、IoT/IP システムは、データパケットが IoT/IP システムのサーバの公開キーにより暗号化されていれば、それを復号する。データパケット暗号化は、RCID を観察者から隠し、第三者による干渉を防止する（例えば、第三者がその RCID を知るのを防ぐ）。データパケットを暗号化するために、既存の公開キー方式の何れを使用してもよい（例えば、RSA、ディフィ・ヘルマン (DH)、楕円曲線暗号 (ECC)、その他）。しかしながら、前述のように、IoT/IP システムはセキュリティアソシエーションを必要としない。特に、エンドツーエンド暗号化が行われるデータパケットと事前に確立された認証情報による認証の場合、クライアントと IoT/IP システムとの間の電子通信（例えば、トラフィック）のセキュリティを確保する必要はない。I

20

30

40

50

IoT/IPサーバの公開キーでのRCIDの暗号化とスパースなIDネームスペースの使用によって、攻撃者は悪意あるトラフィックまたはログエントリを挿入したり、または正当なユーザになりすましたりすることができず、それによって標的を絞ったサービス妨害攻撃と覗き見が防止される。ステップ66で、IoT/IPシステムは次に、受信したデータパケットを処理して、RCID、役割識別子（例えば、AかBか、1か2か、その他）、およびペイロード（例えば、暗号化されたペイロード）を特定する。ステップ68で、IoT/IPシステムは、第一の役割がアクティブか否かを判断する。各電子機器（例えば、第一の電子機器と第二の電子機器）は、（例えば、データパケットを電子的に送信する前または送信中に）例えばIoT/IPシステムに開チャンネルリクエストを電子的に送信すること等により、IoT/IPシステム（例えば、サーバ）でRCIDの役割のアクティブ状態を確立できる。開チャンネルリクエストは、IoT/IPシステムで有効性確認して、その電子機器がそのIoT/IPシステムを使用する権限を有することを確認するためのRCID、役割、および/または認証情報（例えば、固有のブラインド証明書を含むことができる。IoT/IPシステムが開チャンネルリクエスト（例えば、認証情報を含む）の有効性を確認すると、IoT/IPシステムはRCIDの役割（例えば、第一の役割）の状態がアクティブであると宣言する。電子機器がRCIDの役割のアクティブ状態を確立すると、IoT/IPシステムは、開チャンネルリクエストの受信時間を記録し、タイマをスタートさせることができる。所定の時間が経過すると（例えば、2分、5分、その他）、IoT/IPシステムは、電子機器がアクティブ状態のままでないかぎり、アクティブ状態を解除する（例えば、役割の状態をイナクティブに変更する）。電子機器は、開チャンネルリクエストを（例えば、認証情報と共に）再送信するか、または後述のように第二の電子機器へのデータパケットの送信を成功させることによって、アクティブ状態を保持し、タイマをリセットすることができる。第一の役割がアクティブでない（例えば、イナクティブである）場合、システムはステップ76に進み、データパケットをドロップする。第一の役割がアクティブで場合、ステップ70で、IoT/IPシステムはそのデータパケットのIPアドレスおよび/または受信時間をデータベースに記録する。ステップ72で、IoT/IPシステムは、第二の役割（例えば、第二の電子機器）がアクティブであるか否かを判断する。アクティブであれば、ステップ74で、IoT/IPシステムはデータパケットを（暗号化されたペイロードとともに）第二の電子機器に送る。IoT/IPシステムは、いくつかの実施形態において、第二の電子機器に送信するためにデータパケットを暗号化する。第二の役割がアクティブでない場合、ステップ76で、システムはデータパケットをドロップする。受信時に、第二の電子機器は暗号化されたパケット（暗号化されている場合）と暗号化されたペイロード（暗号化されている場合）の両方を復号できる。このようにして、IoT/IPシステムは、第一の電子機器と第二の電子機器との間の中継点として機能する。IoT/IPシステムは、電子機器の識別、暗号化されたペイロードの内容、電子機器の一方または両方の所有者の識別、その他と完全に無関係（例えば、非依存的）である。しかしながら、RCIDが非常に大きいため、IoT/IPはネットワーク上での電子通信に必要なプライバシーとセキュリティを提供する。

【0021】

図6は、図5の例示的な処理ステップを説明する略図である。より詳しくは、図のように、クライアントA 80（例えば、第一の電子機器）とクライアントB 82はがセキュアにペアリングされており、これらは事前設定されたRCID 84で一致している。クライアントA 80はすると、クライアントB 82のためのデータパケット88をネットワーク上で中継点86（例えば、IoT/IPシステム）に送信する。データパケット88にはRCID 90（例えば、事前設定されたRCID 84と同じ）、送信するクライアントの役割識別子92（例えば、クライアントA 80から送信される場合はA、クライアントB 82から送信される場合はB）、および暗号化されたペイロード94が含まれるが、前述のように、他の実施形態において、ペイロードは暗号化されていない。中継点86は、クライアントA 80からデータパケット88を受信し、次にデータパケット88を復号してRCID 90、役割識別子82、および暗号化されたままのペイ

10

20

30

40

50

ロード 94 (ペイロードが暗号化されていない場合、このステップは、行われず)を明らかにする。クライアント B 82 は事前設定された R C I D 84 を使って中継点 86 からのデータパケット 88 を読み出し、その後、データパケット 88 と暗号化されたペイロード 94 を復号する。中継点 86 は、いくつかの実施形態において、クライアント B 82 に送信するためにデータパケット 88 を暗号化する。いくつかのこのような実施形態において、データパケット 88 の中の復号化されたペイロード 94 は、中継点 86 によって復号されない。中継点 86 は、ペイロードの復号ではなく、データパケットの復号のみを提供する。

【0022】

図 7 は、例示的な I o T / I P システムのセキュアログ保存サブシステムの処理ステップ 100 を説明する。ステップ 102 で、I o T / I P システムはネットワーク上でデータパケット (例えば、メッセージ、通信、記録、その他) を 1 つまたは複数のログコンシューマ (例えば、第二の電子機器) とペアリングされた (例えば、同期された) ログジェネレータ (例えば、第一の電子機器) から受信する。ログジェネレータとログコンシューマはペアリングされ、それによってこれらの機器は R e m o t e S t o r a g e I d e n t i f i c a t i o n (R S I D) (例えば、リンクングアドレス) で一致する。各種の実施形態において、R S I D は非常にスパースなネームスペースにあり、ランダムトークン、番号、単語、パスフレーズ、記号、その他とすることができる。R S I D が十分に複雑なもの (例えば、大きさ、可変性、その他) であるべきである場合、使用されているその特定の R S I D の推測または推定は実現不能である。例えば、R S I D は 128 ビットのトークンであってもよい。ログジェネレータとログコンシューマ (例えば、2 つの電子機器) は、様々な方法のうちの何れで相互にペアリングされてもよい (例えば、そして共通の R S I D で一致する)。例えば、2 つの電子機器は、相互に直接通信することも (例えば、B l u e t o o t h、W i - F i、その他を使用)、2 つの電子機器は、製造者によりそれらの機器が共通の R C I D で事前にプログラムされているように、パッケージ化して販売することも、および / または 2 つの電子機器は、2 つの機器を相互に同期させるウェブサイトに登録することもできる。あるいは、ユーザは R C I D を機器の各々に手で入力し、および / または R C I D と関連させるための事前にプログラムされた数学的アルゴリズムにより処理される固有のパスフレーズ (例えば、単語、文、その他) を手で入力することができる (例えば、各機器へのパスフレーズの入力は、同じアルゴリズムにより処理され、各機器が独立して同じ R C I D に到達する)。それに加えて、またはその代わりに、ログジェネレータは R S I D を前もって作り、それを使ってログエントリを保存し、その後、この R S I D を 1 つまたは複数のログコンシューマに電子的に通信することもできる。セキュアソケットレイヤ (S S L)、その他等、何れの適当な電子通信方法が使用されてもよい。2 つの電子機器はまた、確率された認証情報 (例えば、共有の秘密) を有していてもよく、これによってセキュアでないチャネル上でのセキュア通信が可能となる。より詳しくは、このような確立された認証情報により、機器間のエンドツーエンド暗号化が可能となり、I o T / I P システムおよび / またはその他の誰かからの通信が保護される。このようにして、データパケット全体が、R S I D を有する第一の暗号化によって暗号化され、ペイロードは第二の暗号化により暗号化されてもよい。それゆえ、ログエントリは、暗号化された状態で保存でき、権限を有するログコンシューマだけがこれらを復号できる。ステップ 104 で、I o T / I P システムは、受信したデータパケットが I o T / I P システムのサーバの公開キーで暗号化されていれば、復号する。データパケットの暗号化により、R S I D が観察者から隠され、第三者による干渉が防止される (例えば、第三者が R S I D を知るのを防止する)。データパケットを暗号化するには、既存の公開キー方式の何れでも使用できる (例えば、R S A、ディフィ - ホルマン (D H)、楕円曲線暗号化 (E C C) その他)。しかしながら、前述のように、I o T / I P システムはセキュリティアソシエーションを必要としない。ログジェネレータおよび / またはログコンシューマから I o T / I P システムへの電子通信は、I o T / I P システムのサーバの公開キーで暗号化できる。ステップ 106 で、I o T / I P システムは次に、受信したデ

10

20

30

40

50

ータパケットを処理して、RSIDとペイロード（例えば、暗号化されたペイロード）を特定し、それによってログエントリをRSIDに関連付ける。ステップ108で、IoT/IPシステムはデータパケットのIPアドレスおよび/または受信時間（例えば、データパケットにタイムスタンプを追加）をデータベースに記録する。ステップ110で、IoT/IPシステムはパケットをデータベース（例えば、キー値データベース）に保存する。例えばRisk等、様々なデータベースの何れでも使用できる。保存機構は、少なくともRSIDのみに基づく読み出し動作を提供する。これに加えて、保存機構はまた、RSIDとタイムスタンプ範囲に基づく読み出し、RSIDに関連するコンテンツの削除、および/またはサイレントログ記録のドロップ（例えば、RSIDごとの経過年数および/または能力に到達したか、これを越えた後）を提供してもよい。ペイロードが暗号化されている場合、保存情報を保護するための様々な手順のうちの何れでも使用できる。例えば、暗号化されたペイロードは、ランダムsalt（例えば、初期化ベクタ（Initialization Vector）（IV）、その他）、ペイロード長さ、および/またはログエントリによる初期化ベクタ（例えば、共有の秘密をキーとして使用したストリーム暗号による暗号化）を含むことができる。

【0023】

ステップ112で、IoT/IPシステムはログコンシューマからクエリ（例えば、リクエスト）を受信する。リクエストは、RSIDを含み、任意選択でクエリ用語（例えば、読み出される最新のエントリの最大数および/または読み出すべき最も古いエントリの時間、その他）を含んでいてもよい。リクエストは、IoT/IPシステムのサーバの公開キーで暗号化されてもよい。この暗号化により、RSIDが観察者から隠され、第三者による干渉が防止される（例えば、第三者がRSIDを知るのを防止する）。データパケットを暗号化するために、既存の公開キー方式の何れでも使用できる（例えば、RSA、ディフィ-ヘルマン（DH）、楕円曲線暗号化（ECDH）、その他）。しかしながら、前述のように、IoT/IPシステムはセキュリティアソシエーションを必要としない。特にエンドツーエンド暗号化によるデータパケットと事前に確立された認証情報による認証に関して、クライアントとIoT/IPシステムとの間の電子通信（例えば、トラフィック）のセキュリティを確保する必要はない。IoT/IPサーバの公開キーでのRSIDの暗号化とスパースなIDネームスペースを使用することによって、攻撃者は悪意あるトラフィックまたはログエントリを挿入したり、正当な通信ピアまたはコンシューマになりすましたりすることができず、それによって標的を絞ったサービス拒否（denial of service）（DoS）の攻撃と覗き見を防止できる。ステップ114で、IoT/IPシステムは要求されたログエントリ（例えば、クエリ用語と一致するもの）をデータベースから読み出す。ステップ116で、IoT/IPシステムはログエントリをログコンシューマに電子的に送信する。暗号化されている場合、ログエントリ（例えば、ペイロード）は第三者には不透明なままである。電子通信は、タイムスタンプを含み、および/または、例えばIoT/IPシステムサーバとログコンシューマによって暗号化されてもよく、それによって公開キー方式（例えば、ディフィ-ヘルマン）による1回の共有秘密が確立される。このようにして、IoT/IPシステムは、第一の電子機器と第二の電子機器との間のストレージとして機能する。IoT/IPシステムは、電子機器（例えば、ログジェネレータ、ログコンシューマ、その他）の識別、暗号化されたログエントリの内容、電子機器の一方または両方の所有者の識別、その他と完全に無関係（例えば、非依存性）である。しかしながら、RSID範囲は非常に大きいため、一致した当事者（例えば、ログジェネレータとログコンシューマ）しかログエントリを保存し、読み出しすることができない。これによって、IoT/IPは、ネットワーク上の電子通信に必要なプライバシーとセキュリティを提供する。IoT/IPシステム（例えば、セキュア中継通信サブシステム、セキュアログ保存サブシステム）は、クライアント（例えば、電子機器、電子機器の所有者、その他）に関する識別情報は一切処理または保存しない。これによって設定費用、保守費用、およびデータ保存要求が大幅に減少する。しかしながら、IoT/IPシステムはいかなる識別情報も使用しないため、無関係な当事者（例えば、不正な

10

20

30

40

50

ユーザ)がIoT/IPシステムの使用を試みることはできない。したがって、希望に応じて、不正使用や無許可の使用(例えば、支払を行っていないユーザ)による使用に対抗するために、認証された電子機器の各々には、固有のブラインド証明書を発行できる。固有のブラインド証明書(例えば、官公庁の文書)を定期的に(例えば、最初のログエントリーと共に、毎回のイナクティブタイム時間ごとに、その他)提出を求めることができる。固有のブラインド証明書は、製造者により埋め込まれても、オンライン登録から発行されても、その他であってもよい。それゆえ、IoT/IPシステムは、有効な証明書を認識できるが、それを特定の電子機器および/またはユーザに関連付けない。IoT/IPシステムは、いくつかの実施形態において、不正使用の兆候をモニタしてもよく、不正使用の原因となったことが判明した証明書および/またはIPアドレスのすべてをブラックリストに入れ(例えば禁止し)、それによってそのIPアドレスまたは証明書の所有者がIoT/IPシステムにアクセスするのを防止することができる。このような不正使用の兆候としては、IPアドレスが頻繁に変更されすぎると、あるIPアドレスによる特定のRCIDへのアクセス、同じ証明書を有するが、異なるIPアドレスの2つの機器による特定のRSIDの同時使用、または第三の電子機器による特定のRCIDの使用の試み、その他を含むことができる。

【0024】

スパースなID(例えば、リンキングアドレス、RSID、RCID)ネームスペースを使用することによって、クライアントサイドの負荷バランスは非常に効率的となり、高い有用性が提供される。N個のログサーバ(接続されていなくてもよい)を想定すると、各クライアント(例えば、ジェネレータ、コンシューマ、クライアントA、クライアントB、その他)は、すべてのアクティブサーバ(例えば、 $Server[N]$)のアドレスリストを有する。あるサーバを選択するには、クライアント(例えば、ジェネレータ、コンシューマ、クライアントA、クライアントB、その他)がインデックス $i = ID \bmod N$ (式中、IDはRCIDまたはSIDの何れか)を計算し、両方が $Server[i]$ を選択する。少なくともIDがランダムに選択される実施形態では、負荷はN個のログサーバで均等に分散され、追加の手順は不要である。IDを直接使用する代わりに、IDのハッシュ(例えば、 $i = hash(ID) \bmod N$)を使って、IDのランダム性が低い場合の影響を回避してもよい。

【0025】

IDのハッシュの使用はまた、不具合のあるログサーバを回避するためにも利用できる。例えば、あるログサーバが特定の packets に想定通りに応答しない(例えば、応答が到達しない)場合、ジェネレータまたはコンシューマはRSIDを単に1つ進め、新しい $i = hash(RSID) \bmod N$ を再び計算し、サーバが応答するまでこれを続ける。

【0026】

図8は、ある例示的なIoT/IPシステム200ハードウェアおよびソフトウェアコンポーネントを示す略図である。システム200は処理サーバ202を含み、これは記憶装置204、ネットワークインタフェース208、通信バス210、中央処理ユニット(CPU)(マイクロプロセッサ)212、ランダムアクセスメモリ(RAM)215、およびキーボード、マウス等の1つまたは複数の入力装置216のうちの1つまたは複数を含んでいてもよい。サーバ202はまた、ディスプレイ(例えば、液晶ディスプレイ(LCD)、陰極管(CRT)、その他)も含んでいてもよい。記憶装置204は、何れの適当なコンピュータ読取可能記憶媒体、例えばディスク、不揮発性メモリ(例えば、リードオンリメモリ(ROM)、イレーサブルプログラマブルROM(EPROM)、エレクトリカリエレーサブルプログラマブルROM(EEPROM)、フラッシュメモリ、フィールドプログラマブルゲートアレイ(FPGA)、その他)を含んでいてもよい。サーバ202は、ネットワーク化されたコンピュータシステム、パーソナルコンピュータ、スマートフォン、タブレットコンピュータ、その他であってもよい。本開示により提供される機能性は、IoT/IPプログラム/エンジン206によって提供されてもよく、これは記憶装置204に保存され、CPU 212によって何れかの適当なハイレベルまたはローレベル

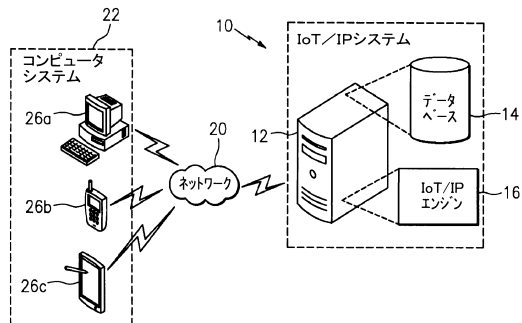
コンピュータ言語、例えば Python、Java、C、C++、C#、.NET、MATLAB、その他を使って実行されるコンピュータ読取可能プログラムコードとして具現化されてもよい。ネットワークインタフェース 208 は、イーサネットネットワークインタフェースデバイス、ワイヤレスネットワークインタフェースデバイス、または、サーバ 202 がネットワークを介して通信できるようにする、他の何れの適当なデバイスを含んでいてもよい。CPU 212 は、IoT/IP エンジン 206 を実装し、実行可能な何れの適当なアーキテクチャの何れの適当なシングルまたはマルチコアマイクロプロセッサ（例えば、Intel プロセッサ）を含んでいてもよい。ランダムアクセスメモリ 214 は、ダイナミック RAM（DRAM）その他、最も現代的なコンピュータに典型的な何れの適当な高速ランダムアクセスメモリを含んでいてもよい。

10

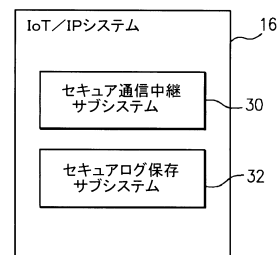
【0027】

以上、システムと方法を詳しく説明したが、上記の説明は本発明の主旨または範囲を限定しようとするものではないと理解すべきである。当然のことながら、本明細書に記載されている本開示の実施形態は例にすぎず、当業者は、本開示の主旨と範囲から逸脱することなく、何れの変更および改良を加えることもできる。かかる変更と改良はすべて、上述のものを含め、本開示の範囲内に含まれるものとする。

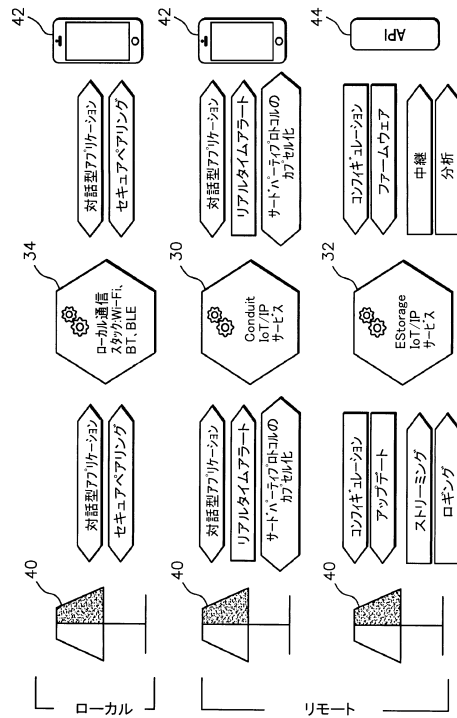
【図 1】



【図 2】



【図 3】



【図 4】

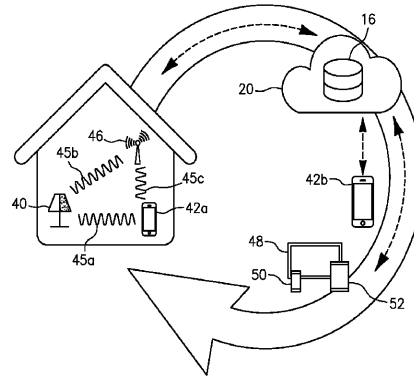
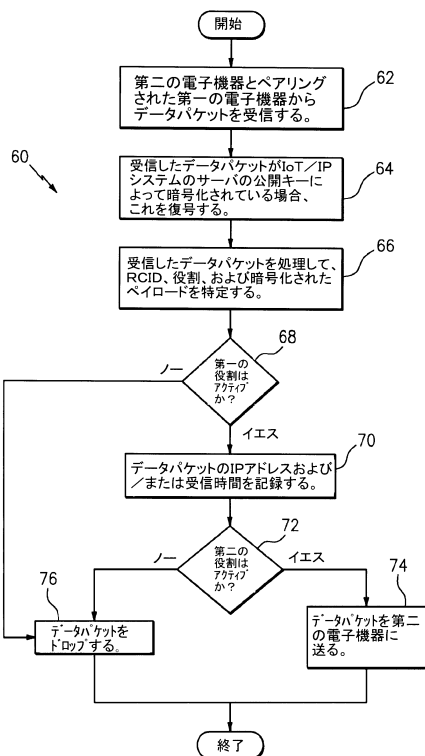
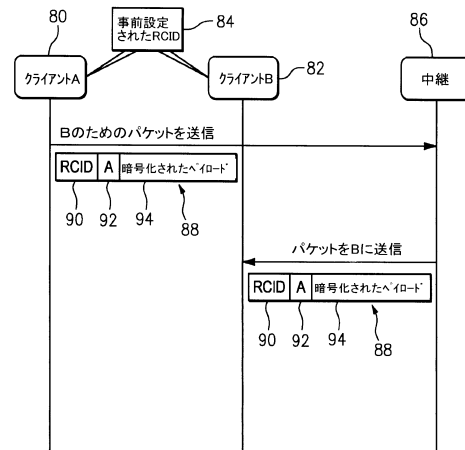


FIG. 4

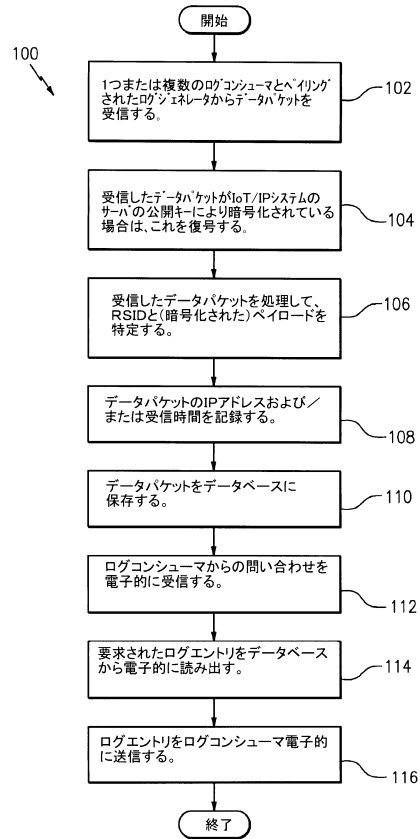
【図 5】



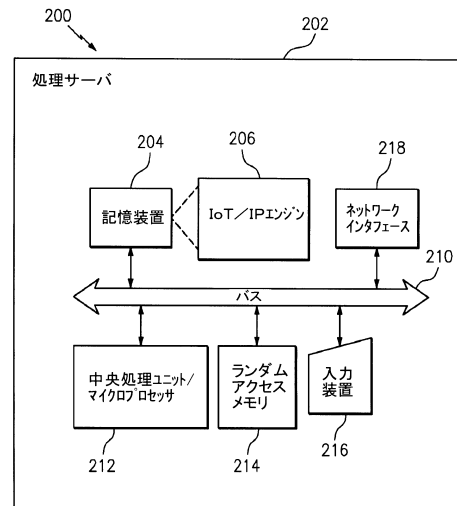
【図 6】



【図 7】



【図 8】



フロントページの続き

- (56)参考文献 米国特許第07990967(US, B2)
特開2005-184322(JP, A)
特開2009-164901(JP, A)
特開2015-170286(JP, A)
特表2011-501624(JP, A)
特表2016-500210(JP, A)
米国特許出願公開第2013/0095753(US, A1)
- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
H04L12/00-12/28, 12/44-12/955
G06F13/00