

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 1 年 11 月 14 日 (2019.11.14)

【公開番号】特開 2019-93220 (P2019-93220A)
 【公開日】令和 1 年 6 月 20 日 (2019.6.20)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-023
 【出願番号】特願 2019-40832 (P2019-40832)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/45 (2014.01)
 A 6 3 F 13/79 (2014.01)
 A 6 3 F 13/80 (2014.01)
 A 6 3 F 13/847 (2014.01)
 A 6 3 F 9/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/45
 A 6 3 F 13/79 5 0 0
 A 6 3 F 13/80 H
 A 6 3 F 13/847
 A 6 3 F 9/00 5 0 8 H
 A 6 3 F 9/00 5 1 2 C

【手続補正書】
 【提出日】令和 1 年 9 月 25 日 (2019.9.25)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

ユーザがそれぞれプレイ可能な複数のユニットを有するゲームシステムであって、
前記複数のユニットのそれぞれのためにベースゲームを実行するベースゲーム実行部と、
前記複数のユニットのそれぞれのために各ユニットの前記ベースゲームのゲーム状況に
基づいて進行する二次ゲームを実行する二次ゲーム実行部と、
前記二次ゲームにおいて、前記複数のユニットに含まれる一のユニットの前記ベースゲー
ムのゲーム状況に基づいて進行する第 1 のプレイモードから、前記一のユニットの前記ベ
ースゲームのゲーム状況に加えて、前記一のユニット以外の他のユニットの前記ベースゲー
ムのゲーム状況に基づいて進行する第 2 のプレイモードへの切り替え操作を受け付ける
モード切替操作受付部と、
前記一のユニット及び前記他のユニットで共有される表示部と、を有し、
前記表示部は、前記第 1 のプレイモードにおいては、異なる表示領域に前記一のユニット
及び前記他のユニットのそれぞれに対応する前記二次ゲームに関する情報を表示し、前記
第 2 のプレイモードにおいては、共有の表示領域に前記一のユニット及び前記他のユニッ
トに共通する前記二次ゲームに関する情報を表示する、
 ゲームシステム。