

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年11月14日(2019.11.14)

【公開番号】特開2019-93220(P2019-93220A)

【公開日】令和1年6月20日(2019.6.20)

【年通号数】公開・登録公報2019-023

【出願番号】特願2019-40832(P2019-40832)

【国際特許分類】

A 6 3 F	13/45	(2014.01)
A 6 3 F	13/79	(2014.01)
A 6 3 F	13/80	(2014.01)
A 6 3 F	13/847	(2014.01)
A 6 3 F	9/00	(2006.01)

【F I】

A 6 3 F	13/45	
A 6 3 F	13/79	5 0 0
A 6 3 F	13/80	H
A 6 3 F	13/847	
A 6 3 F	9/00	5 0 8 H
A 6 3 F	9/00	5 1 2 C

【手続補正書】

【提出日】令和1年9月25日(2019.9.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ユーザがそれぞれプレイ可能な複数のユニットを有するゲームシステムであって、前記複数のユニットのそれぞれのためにベースゲームを実行するベースゲーム実行部と、前記複数のユニットのそれぞれのために各ユニットの前記ベースゲームのゲーム状況に基づいて進行する二次ゲームを実行する二次ゲーム実行部と、
前記二次ゲームにおいて、前記複数のユニットに含まれる一のユニットの前記ベースゲームのゲーム状況に基づいて進行する第1のプレイモードから、前記一のユニットの前記ベースゲームのゲーム状況に加えて、前記一のユニット以外の他のユニットの前記ベースゲームのゲーム状況に基づいて進行する第2のプレイモードへの切り替え操作を受け付けるモード切替操作受付部と、

前記一のユニット及び前記他のユニットで共有される表示部と、を有し、前記表示部は、前記第1のプレイモードにおいては、異なる表示領域に前記一のユニット及び前記他のユニットのそれぞれに対応する前記二次ゲームに関する情報を表示し、前記第2のプレイモードにおいては、共有の表示領域に前記一のユニット及び前記他のユニットに共通する前記二次ゲームに関する情報を表示する、
ゲームシステム。