

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成25年10月31日(2013.10.31)

【公開番号】特開2012-75878(P2012-75878A)

【公開日】平成24年4月19日(2012.4.19)

【年通号数】公開・登録公報2012-016

【出願番号】特願2011-197061(P2011-197061)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 5 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成25年9月12日(2013.9.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

情報の出力制御を実行可能な遊技機と、

無線又は有線により情報を送受信可能なユーザ端末と、

ユーザ端末と対応したユーザに関する情報を管理する外部サーバと

を含む遊技機システムであって、

遊技機は、

遊技者によって入力可能な設定開始情報及び設定終了情報を受信する情報入力手段と、

情報入力手段による設定開始情報を受信した後から設定終了情報を受信するまでの遊技結果の推移に関する情報を、遊技進行に伴い更新して一時記憶する遊技進行推移一時記憶手段と、

情報入力手段による設定終了情報を受信した後、遊技進行推移一時記憶手段に一時記憶された遊技結果の推移に関する情報に基づき、コード情報を生成して出力するコード情報出力制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

遊技機のコード情報出力制御手段により出力されたコード情報を取得するコード情報取得手段と、

外部サーバに対し、コード情報取得手段が取得したコード情報に基づき、コード情報と対応したコード情報対応情報を外部サーバに送信するコード情報対応情報送信制御手段とを有しており、

外部サーバは、

ユーザ毎に設けられた、当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報を一時記憶するユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段と、

ユーザ端末のコード情報対応情報送信制御手段からのコード情報対応情報に基づき、遊技結果の推移に関する情報を導出し、現在一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報をについて、今回導出された遊技結果の推移に関する情報を加味して更新する遊技結果推移情報更新制御手段と、

ユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段に一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移

に関する情報に基づき、当該ユーザに係るユーザ端末に対して特典情報を送信する特典情報送信制御手段と
を有しており、
ユーザ端末は、

外部サーバの特典情報送信制御手段から送信された特典情報を受信する特典情報受信制御手段

を更に有する、ユーザが遊技機で遊技することにより蓄積された遊技結果と対応して当該ユーザに特典情報が付与され得る遊技機システムの一部を構成し得る遊技機であって、前記情報入力手段と、前記遊技進行推移一時記憶手段と、前記コード情報出力制御手段とを有することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

本発明は、遊技媒体に関連しない特典に趣向を凝らすことによって、遊技者の射幸心を煽ることなく遊技機の稼働率向上を図ることを目的としている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

本態様に係る遊技機は、

情報の出力制御を実行可能な遊技機と、

無線又は有線により情報を送受信可能なユーザ端末と、

ユーザ端末と対応したユーザに関する情報を管理する外部サーバと
を含む遊技機システムであって、

遊技機は、

遊技者によって入力可能な設定開始情報及び設定終了情報を受信する情報入力手段と、
情報入力手段による設定開始情報を受信した後から設定終了情報を受信するまでの遊技
結果の推移に関する情報を、遊技進行に伴い更新して一時記憶する遊技進行推移一時記憶
手段と、

情報入力手段による設定終了情報を受信した後、遊技進行推移一時記憶手段に一時記憶
された遊技結果の推移に関する情報に基づき、コード情報を生成して出力するコード情報
出力制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

遊技機のコード情報出力制御手段により出力されたコード情報を取得するコード情報取
得手段と、

外部サーバに対し、コード情報取得手段が取得したコード情報を基づき、コード情報と
対応したコード情報対応情報を外部サーバに送信するコード情報対応情報送信制御手段と
を有しており、

外部サーバは、

ユーザ毎に設けられた、当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報を一時記憶するユー
ザ毎遊技結果推移一時記憶手段と、

ユーザ端末のコード情報対応情報送信制御手段からのコード情報対応情報に基づき、遊
技結果の推移に関する情報を導出し、現在一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推
移に関する情報について、今回導出された遊技結果の推移に関する情報を加味して更新す

る遊技結果推移情報更新制御手段と、

ユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段に一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報に基づき、当該ユーザに係るユーザ端末に対して特典情報を送信する特典情報送信制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

外部サーバの特典情報送信制御手段から送信された特典情報を受信する特典情報受信制御手段

を更に有する、ユーザが遊技機で遊技することにより蓄積された遊技結果と対応して当該ユーザに特典情報が付与され得る遊技機システムの一部を構成し得る遊技機であって、前記情報入力手段と、前記遊技進行推移一時記憶手段と、前記コード情報出力制御手段とを有することを特徴とする遊技機である。

<付記>

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

情報の入力制御を実行可能な遊技機（パチンコ遊技機100）と、

ユーザ（例えばホール、遊技者）に関する情報を管理すると共に、情報の出力制御を実行可能な外部サーバ（遊技機サーバV100）と

を含む遊技機システム（遊技機システム10）であって、

遊技機（パチンコ遊技機100）は、

演出内容（例えば、主制御装置側で管理される主遊技図柄と同期して変動・停止する演出用図柄の変動内容や停止図柄、演出用図柄の変動内容や変動結果を報知又は示唆する予告等）を決定する際に使用される、演出内容を特定するための一又は複数の演出内容ID情報候補が記憶されている演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）と、

演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）に記憶されている一又は複数の演出内容ID情報候補と対応した、一又は複数の演出内容データが記憶されている演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2322a-2）と、

遊技開始条件の充足（例えば始動口へ遊技球が入球して乱数が取得された場合）を契機として、演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参考テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）を用いて演出の実行可否及び／又は実行される演出に係る演出内容IDを決定する演出関連決定手段（装図表示内容決定手段2322a-1）と、

演出関連決定手段（装図表示内容決定手段2322a-1）での決定に基づき、演出を実行する場合には演出内容IDに係る演出データを演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2322a-2）から読み出し、当該演出データを出力する演出出力制御手段（装飾図柄表示制御手段2322a）と

を有しており、

ここで、演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参考テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）及び／又は演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2322a-2）は複数存在しており、一の演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参考テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）と一の演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2322a-2）とが一対一対応しているか、複数の演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参考テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）と一の演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2322a-2）とが多対一対応しているか、或いは、一の演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参考テーブル2322a-1-3、演出機能決定用参考テーブル2322a-1-4）と複数の演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段2

3 2 2 a - 2) とが一対多対応しているか、であり、

遊技機は、

演出の実行可否及び / 又は実行される演出を決定する際、複数存在している演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 3 、演出機能決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 4 ）及び / 又は演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段 2 3 2 2 a - 2 ）の内、どの演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 3 、演出機能決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 4 ）及び / 又はどの演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段 2 3 2 2 a - 2 ）を使用可能とするかの使用可能演出関連情報を一時記憶する使用可能演出関連情報一時記憶手段（装図表示内容変更関連情報一時記憶手段 2 3 2 2 a - 3 ）と、

使用可能演出関連情報一時記憶手段（装図表示内容変更関連情報一時記憶手段 2 3 2 2 a - 3 ）を参照し、どの演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 3 、演出機能決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 4 ）及び / 又はどの演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段 2 3 2 2 a - 2 ）を使用可能であるかを把握した上で、演出の実行可否、実行される演出に係る演出内容 ID 及び / 又は実行される演出に係る演出データを決定する演出内容変更手段（装図表示内容変更手段 2 3 2 2 a - 7 ）を更に有しており、

外部サーバは、

ユーザに対し、使用可能演出関連情報に対応した演出強制設定情報（遊技機演出特殊力スタム情報暗号化手段 V 1 1 4 5 によって生成された暗号化情報）を出力する演出強制設定情報出力制御手段（遊技履歴情報復元サービス供給制御手段 V 1 1 4 0 ）を更に有しており、

遊技機は、

外部サーバが出力した演出強制設定情報（遊技機演出特殊力スタム情報暗号化手段 V 1 1 4 5 によって生成された暗号化情報）に基づき、使用可能演出関連情報一時記憶手段（装図表示内容変更関連情報一時記憶手段 2 3 2 2 a - 3 ）における使用可能演出関連情報を更新する使用可能演出関連情報更新制御手段（入力情報反映制御手段 2 3 2 2 J ）を更に有している遊技機システムの一部を構成し得る遊技機（パチンコ遊技機 1 0 0 ）であって、一又は複数の前記演出内容決定用テーブル（演出態様決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 3 、演出機能決定用参照テーブル 2 3 2 2 a - 1 - 4 ）及び / 又は前記演出内容記憶手段（装図変動態様記憶手段 2 3 2 2 a - 2 ）と、前記演出関連決定手段（装図表示内容決定手段 2 3 2 2 a - 1 ）と、前記演出出力制御手段（装飾図柄表示制御手段 2 3 2 2 a ）と、前記使用可能演出関連情報一時記憶手段（装図表示内容変更関連情報一時記憶手段 2 3 2 2 a - 3 ）と、前記使用可能演出関連情報更新制御手段（入力情報反映制御手段 2 3 2 2 J ）と

を有することを特徴とする遊技機である。