



19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

11 Número de publicación: **2 302 754**

51 Int. Cl.:
G10L 19/14 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Número de solicitud europea: **01981837 .6**

86 Fecha de presentación : **06.10.2001**

87 Número de publicación de la solicitud: **1328925**

87 Fecha de publicación de la solicitud: **23.07.2003**

54 Título: **Procedimiento y aparato para codificación de habla sorda.**

30 Prioridad: **17.10.2000 US 690915**

45 Fecha de publicación de la mención BOPI:
01.08.2008

45 Fecha de la publicación del folleto de la patente:
01.08.2008

73 Titular/es: **QUALCOMM INCORPORATED**
5775 Morehouse Drive
San Diego, California 92121-1714, US

72 Inventor/es: **Huang, Pengjun**

74 Agente: **Carpintero López, Mario**

ES 2 302 754 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Procedimiento y aparato para codificación de habla sorda.

5 **Antecedentes****I. Campo de la invención**

10 Las realizaciones dadas a conocer se refieren al campo del procesamiento del habla. Más en particular, las realizaciones dadas a conocer se refieren a un procedimiento y un aparato novedosos y mejorados para codificación de baja tasa de transmisión de bits de segmentos sordos del habla.

II. Antecedentes

15 La transmisión de voz mediante técnicas digitales se ha generalizado, en particular en aplicaciones telefónicas de radio digital y larga distancia. Esto, a su vez, ha creado interés en determinar la mínima cantidad de información que puede enviarse a través de un canal mientras se mantiene la calidad percibida del habla reconstruida. Si el habla se transmite simplemente muestreando y digitalizando, se requiere una tasa de transmisión de datos del orden de sesenta y cuatro kilobits por segundo (kbps) para conseguir la calidad del habla del teléfono analógico convencional. Sin
20 embargo, mediante el uso del análisis del habla, seguido por la codificación, transmisión y resíntesis apropiadas en el receptor, puede conseguirse una reducción significativa en la tasa de transmisión de datos.

Los dispositivos que emplean técnicas para comprimir el habla extrayendo parámetros que se refieren a un modelo de generación del habla humana se denominan codificadores del habla. Un codificador del habla divide la señal de
25 habla entrante en bloques de tiempo, o tramas de análisis. Los codificadores del habla comprenden normalmente un codificador y un descodificador, o un códec. El codificador analiza la trama de habla entrante para extraer ciertos parámetros pertinentes, y entonces cuantifica los parámetros en una representación binaria, es decir, en un conjunto de bits o un paquete de datos binarios. Los paquetes de datos se transmiten a través del canal de comunicación a un receptor y un descodificador. El descodificador procesa los paquetes de datos, los descuantifica para producir los
30 parámetros, y entonces resintetiza las tramas de habla utilizando los parámetros descuantificados.

La función del codificador del habla es comprimir la señal de habla digitalizada en una señal de baja tasa de transmisión de bits eliminando todas las redundancias naturales intrínsecas del habla. La compresión digital se consigue representando la trama de habla de entrada con un conjunto de parámetros y empleando cuantificación para representar
35 los parámetros con un conjunto de bits. Si la trama de habla de entrada tiene un número de bits N_1 y el paquete de datos producido por el codificador del habla tiene un número de bits N_0 , el factor de compresión conseguido por el codificador del habla es $C_r = N_1/N_0$. El reto es mantener una alta calidad de voz del habla descodificada mientras se consigue el factor de compresión objetivo. El rendimiento de un codificador del habla depende de (1) cómo de bien se realice el modelo del habla, o la combinación del proceso de análisis y síntesis descrito anteriormente, y (2) cómo de bien se realice el proceso de cuantificación de parámetros a la tasa de transmisión de bits objetivo de N_0 bits por trama. Por tanto, el objetivo del modelo del habla es capturar la esencia de la señal de habla, o la calidad de voz objetivo, con un pequeño conjunto de parámetros para cada trama.

Los codificadores del habla pueden implementarse como codificadores en el dominio del tiempo, que intentan
45 capturar la forma de onda del habla en el dominio del tiempo empleando procesamiento de alta resolución en el tiempo para codificar pequeños segmentos del habla (normalmente subtramas de 5 milisegundos (ms)) cada vez. Para cada subtrama, se encuentra una alta precisión representativa de un espacio de libro de código por medio de diversos algoritmos de búsqueda conocidos en la técnica. Como alternativa, los codificadores del habla pueden implementarse como codificadores en el dominio de la frecuencia, que intentan capturar el espectro del habla a corto plazo de la trama de habla de entrada con un conjunto de parámetros (análisis) y emplean un proceso de síntesis correspondiente para recrear la forma de onda del habla a partir de los parámetros espectrales. El cuantificador de parámetros conserva los parámetros representándolos con representaciones almacenadas de vectores de código según técnicas de cuantificación conocidas descritas en A. Gersho & R.M. Gray, Vector Quantization and Signal Compression (1992).

55 Un codificador del habla en el dominio del tiempo ampliamente conocido es el codificador predictivo lineal excitado por código (CELP) descrito en L.B. Rabiner & R.W. Schafer, Digital Processing of Speech Signals 396-453 (1978). En un codificador CELP, las correlaciones a corto plazo, o redundancias, en la señal de habla se eliminan mediante un análisis de predicción lineal (LP), que encuentra los coeficientes de un filtro formante a corto plazo. Aplicar el filtro de predicción a corto plazo a la trama de habla entrante genera una señal de residuo LP, que se modela y cuantifica
60 adicionalmente con parámetros de filtro de predicción a largo plazo y un libro de código estocástico posterior. Por tanto, la codificación CELP divide la tarea de codificar la forma de onda del habla en el dominio del tiempo en las tareas separadas de codificación de los coeficientes de filtro a corto plazo LP y codificar el residuo LP. La codificación en el dominio del tiempo puede realizarse a una tasa fija (es decir, utilizando el mismo número de bits, N_0 , para cada trama) o a una tasa variable (en la que se utilizan diferentes tasas de transmisión de bits para diferentes tipos de contenidos de trama). Los codificadores de tasa variable intentan utilizar sólo la cantidad de bits necesaria para codificar los parámetros de códec a un nivel adecuado para obtener una calidad objetivo. Un codificador CELP de tasa variable ejemplar se describe en la patente estadounidense nº 5.414.796, que está transferida al cesionario de las realizaciones dadas a conocer actualmente.

ES 2 302 754 T3

Los codificadores en el dominio del tiempo tales como el codificador CELP se basan normalmente en un alto número de bits, N_0 , por trama para conservar la precisión de la forma de onda del habla en el dominio del tiempo. Normalmente tales codificadores proporcionan una calidad de voz excelente dado el número de bits, N_0 , por trama relativamente grande (por ejemplo, 8 kbps o superior). Sin embargo, a bajas tasas de transmisión de bits (4 kbps e inferiores), los codificadores en el dominio del tiempo no conservan la alta calidad y el rendimiento robusto debido al número limitado de bits disponibles. A bajas tasas de transmisión de bits, el espacio de libro de código limitado recorta la capacidad de ajuste de forma de onda de codificadores en el dominio del tiempo convencionales, que se utilizan tan satisfactoriamente en aplicaciones comerciales de tasa superior.

Normalmente, los esquemas CELP emplean un filtro de predicción a corto plazo (STP) y un filtro de predicción a largo plazo (LTP). Se emplea un enfoque de análisis por síntesis (AbS) en un codificador para encontrar los retardos y ganancias LTP, así como los mejores índices y ganancias de libro de código estocástico. Los codificadores CELP del estado de la técnica actual tales como el codificador de tasa variable mejorada (EVRC) pueden conseguir habla sintetizada de buena calidad a una tasa de transmisión de datos de aproximadamente 8 kilobits por segundo.

También se conoce que el habla sorda no muestra periodicidad. El ancho de banda consumido que codifica el filtro LTP en los esquemas CELP convencionales no se utiliza tan eficazmente para habla sorda como para habla sonora, en la que la periodicidad del habla es fuerte y el filtrado LTP es significativo. Por lo tanto, es deseable un esquema de codificación más eficaz (es decir tasa de transmisión de bits inferior) para habla sorda.

Para codificar a tasas de transmisión de bits inferiores, se han desarrollado diversos procedimientos de codificación espectral del habla, o en el dominio de la frecuencia, en los que la señal de habla se analiza como una evolución variable en el tiempo de espectros. Véase, por ejemplo, R.J. McAulay & T.F. Quatieri, Sinusoidal, Coding, in *Speech Coding and Synthesis* ch. 4 (W.B. Kleijn & K.K. Paliwal eds., 1995). En codificadores espectrales, el objetivo es modelar, o predecir, el espectro del habla a corto plazo de cada trama de entrada de habla con un conjunto de parámetros espectrales, en lugar de imitar con precisión la forma de onda del habla variable en el tiempo. Entonces se codifican los parámetros espectrales y se crea una trama de habla de salida con los parámetros descodificados. El habla resultante sintetizada no coincide con la forma de onda del habla de entrada original, aunque ofrece una calidad percibida similar. Ejemplos de codificadores en el dominio de la frecuencia que son bien conocidos en la técnica incluyen codificadores de excitación multibanda (MBE), codificadores de transformación sinusoidal (STC) y codificadores de armónicos (HC). Tales codificadores en el dominio de la frecuencia ofrecen un modelo paramétrico de alta calidad que presenta un conjunto de parámetros compacto que puede cuantificarse con precisión con el bajo número de bits disponibles a bajas tasas de transmisión de bits.

Sin embargo, la codificación a baja tasa de transmisión de bits impone la limitación crítica de una resolución de codificación limitada, o un espacio de libro de código limitado, que limita la efectividad de un único mecanismo de codificación, haciendo que el codificador no pueda representar diversos tipos de segmentos del habla bajo diversas condiciones de fondo con igual precisión. Por ejemplo, los codificadores en el dominio de la frecuencia, de baja tasa de transmisión de bits, convencionales no transmiten información de fase para tramas del habla. En su lugar, la información de fase se reconstruye utilizando un valor de fase inicial, aleatorio, generado artificialmente y técnicas de interpolación lineal. Véase, por ejemplo, H. Yang *et al.*, Quadratic Phase Interpolation for Voiced Speech Synthesis in the MBE Model, in *29 Electronic Letters* 856-57 (mayo de 1993). Debido a que la información de fase se genera artificialmente, incluso aunque las amplitudes de las senoides se conserven perfectamente mediante el proceso de cuantificación-descuantificación, el habla de salida producida por el codificador en el dominio de la frecuencia no estará alineada con el habla de entrada original (es decir, los pulsos principales no estará en sincronización). Por lo tanto ha resultado difícil adoptar cualquier medida de rendimiento en bucle cerrado, tal como, por ejemplo, relación señal-ruido (SNR) o SNR perceptiva, en codificadores en el dominio de la frecuencia.

Una técnica efectiva para codificar habla eficazmente a baja tasa de transmisión de bits es la codificación multimodo. Se han empleado técnicas de codificación multimodo para realizar codificación del habla a baja tasa conjuntamente con un proceso de decisión de modo de bucle abierto. Una técnica de codificación multimodo de este tipo se describe en Aritava Das *et al.*, Multimode and Variable-Rate Coding of Speech, in *Speech Coding and Synthesis* ch. 7 (W.B. Kleijn & K.K. Paliwal eds., 1995). Los codificadores multimodo convencionales aplican diferentes modos, o algoritmos de codificación-descodificación, a diferentes tipos de tramas de habla de entrada. Cada modo, o proceso de codificación-descodificación, se adapta para representar un cierto tipo de segmento del habla, tal como, por ejemplo, habla sonora, habla sorda, o ruido de fondo (no habla) de la manera más eficaz. Un mecanismo de decisión de modo de bucle abierto examina la trama de habla de entrada y toma una decisión con respecto a qué modo aplicar a la trama. La decisión de modo de bucle abierto normalmente se realiza extrayendo un número de parámetros de la trama de entrada, evaluando los parámetros para ciertas características temporales y espectrales, y basando una decisión de modo en la evaluación. La decisión de modo se realiza por tanto sin conocer de antemano la condición exacta del habla de salida, es decir, cómo de cerca estará el habla de salida del habla de entrada en cuanto a calidad de voz u otras mediciones de rendimiento. Un modo de decisión de bucle abierto ejemplar para un códec del habla se describe en la patente estadounidense nº 5.414.796, que fue transferida al cesionario de las realizaciones dadas a conocer actualmente.

La codificación multimodo puede ser a tasa fija, utilizando el mismo número de bits N_0 para cada trama, o a tasa variable, en la que se utilizan diferentes tasas de transmisión de bits para diferentes modos. El objetivo en la codificación a tasa variable es utilizar sólo la cantidad de bits necesaria para codificar los parámetros de códec a un

nivel adecuado para obtener la calidad objetivo. Como resultado, puede obtenerse la misma calidad de voz objetivo que la de un codificador de tasa superior, a tasa fija, a una tasa promedio inferior significativa utilizando técnicas de tasa de transmisión de bits variable (VBR). Un codificador del habla de tasa variable ejemplar se describe en la patente estadounidense n° 5.414.796, transferida al cesionario de las realizaciones dadas a conocer actualmente.

5 Actualmente hay un aumento del interés en la investigación y necesidades comerciales fuertes para desarrollar un codificador del habla de alta calidad que opere a medias a bajas tasas de transmisión de bits (es decir, en el intervalo de 2,4 a 4 kbps y por debajo). Las áreas de aplicación incluyen telefonía inalámbrica, comunicaciones por satélite, telefonía por Internet, diversas aplicaciones multimedia y de flujo continuo (*streaming*) de voz, correo de voz, y otros sistemas de almacenamiento de voz. Las fuerzas conductoras son la necesidad de alta capacidad y la demanda de rendimiento robusto en situaciones de pérdida de paquetes. Los diversos esfuerzos recientes de estandarización de la codificación del habla son otra fuerza conductora directa que impulsa la investigación y el desarrollo de algoritmos de codificación del habla a baja tasa. Un codificador del habla de baja tasa crea más canales, o usuarios, por ancho de banda de aplicación permisible, y un codificador del habla de baja tasa acoplado con una capa adicional de codificación de canal adecuada puede adecuarse al presupuesto de bits global de especificaciones de codificadores y proporcionar un rendimiento robusto en condiciones de errores de canales.

Por lo tanto, la codificación del habla VBR multimodo es un mecanismo efectivo para codificar habla a baja tasa de transmisión de bits. Los esquemas multimodo convencionales requieren el diseño de esquemas, o modos, de codificación eficaces para diversos segmentos del habla (por ejemplo, sordo, sonoro, transición) así como un modo para ruido de fondo, o silencio. El rendimiento global del codificador del habla depende de cómo se comporte cada modo, y la tasa promedio del codificador depende de las tasas de transmisión de bits de los diferentes modos para segmentos del habla sordos, sonoros y otros. Con el fin de conseguir la calidad objetivo a una tasa promedio baja, es necesario diseñar modos de alto rendimiento, eficaces, algunos de los cuales deben trabajar a bajas tasas de transmisión de bits. Normalmente, los segmentos del habla sonoros y sordos se capturan a altas tasas de transmisión de bits, y los segmentos de ruido de fondo y de silencio se representan con modos que trabajan a una tasa significativamente inferior. Por tanto, existe una necesidad de una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento que capture con precisión un alto porcentaje de segmentos del habla sordos mientras que utiliza un número de bits por trama mínimo.

Adicionalmente se llama la atención sobre el documento US 2001/0049598, que da a conocer una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits para segmentos del habla sordos. El procedimiento incluye las etapas de extraer coeficientes de energía de alta resolución en el tiempo de una trama de habla, cuantificar los coeficientes de energía, generar una envolvente de energía de alta resolución en el tiempo a partir de los coeficientes de energía cuantificados, y reconstruir una señal residual conformando un vector de ruido generado aleatoriamente con valores cuantificados de la envolvente de energía. La envolvente de energía puede generarse con una técnica de interpolación lineal. Puede obtenerse una medición de postprocesamiento y compararse con un umbral predefinido para determinar si el algoritmo de codificación se está comportado adecuadamente.

Según la presente invención, se proporcionan un procedimiento y un codificador del habla para codificar segmentos del habla sordos, como se exponen en las reivindicaciones 1 y 11, y un procedimiento y un decodificador del habla para decodificar segmentos del habla sordos, como se exponen en las reivindicaciones 20 y 28. En las reivindicaciones dependientes se describen realizaciones de la invención.

45 Sumario

Las realizaciones dadas a conocer se dirigen a una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento que captura con precisión segmentos del habla sordos mientras que utiliza un número de bits por trama mínimo. El alcance de la invención se define por las reivindicaciones 1, 11, 20 y 28 independientes. Por consiguiente, en un aspecto de la invención, un procedimiento de decodificación de segmentos del habla sordos incluye recuperar un grupo de ganancias cuantificadas utilizando índices recibidos para una pluralidad de subtramas; generar una señal de ruido aleatorio que comprende números aleatorios para cada una de la pluralidad de subtramas; seleccionar un porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud de la señal de ruido aleatorio para cada una de la pluralidad de subtramas; ajustar a escala los números aleatorios de mayor amplitud seleccionados mediante las ganancias recuperadas para cada subtrama para producir una señal de ruido aleatorio ajustada a escala; filtrar paso banda y conformar la señal de ruido aleatorio ajustada a escala; y seleccionar un segundo filtro basándose en un indicador de selección de filtro recibido y conformar adicionalmente la señal de ruido aleatorio ajustada a escala con el filtro seleccionado.

60 Breve descripción de los dibujos

Las características, objetos, y ventajas de las realizaciones dadas a conocer resultarán más evidentes a partir de la descripción detallada expuesta a continuación tomada conjuntamente con los dibujos, en los que caracteres de referencia similares identifican lo mismo en todo el documento y en los que:

65 La figura 1 es un diagrama de bloques de un canal de comunicación que termina en cada extremo con codificadores del habla;

ES 2 302 754 T3

la figura 2A es un diagrama de bloques de un codificador que puede utilizarse en un codificador del habla de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento;

5 la figura 2B es un diagrama de bloques de un decodificador que puede utilizarse en un codificador del habla de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento;

la figura 3 ilustra un codificador del habla sorda de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento que podría utilizarse en el codificador de la figura 2A;

10 la figura 4 ilustra un decodificador del habla sorda de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento que podría utilizarse en el decodificador de la figura 2B;

15 la figura 5 es un diagrama de flujo que ilustra etapas de codificación de una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento para habla sorda;

la figura 6 es un diagrama de flujo que ilustra etapas de decodificación de una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento para habla sorda;

20 la figura 7A es un gráfico de una respuesta en frecuencia de un filtrado paso bajo para su uso en análisis de energía de banda;

la figura 7B es un gráfico de una respuesta en frecuencia de un filtrado paso alto para su uso en análisis de energía de banda;

25 la figura 8A es un gráfico de una respuesta en frecuencia de un filtro paso banda para su uso en un filtrado perceptivo;

la figura 8B es un gráfico de una respuesta en frecuencia de un filtro de conformación preliminar para su uso en un filtrado perceptivo;

30 la figura 8C es un gráfico de una respuesta en frecuencia de un filtro de conformación que puede utilizarse en un filtrado perceptivo final; y

35 la figura 8D es un gráfico de una respuesta en frecuencia de otro filtro de conformación que puede utilizarse en un filtrado perceptivo final.

Descripción detallada de las realizaciones preferidas

40 Las realizaciones dadas a conocer proporcionan un procedimiento y un aparato para codificación de habla sorda a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento. Las señales de habla sorda se digitalizan y convierten en tramas de muestras. Cada trama de habla sorda se filtra mediante un filtro de predicción a corto plazo para producir bloques de señales a corto plazo. Cada trama se divide en múltiples subtramas. Entonces se calcula una ganancia para cada subtrama. Estas ganancias posteriormente se cuantifican y transmiten. Entonces, se genera y se filtra un bloque de ruido aleatorio mediante los procedimientos descritos en detalle posteriormente. Este ruido aleatorio filtrado se ajusta a escala mediante las ganancias de subtrama cuantificadas para formar una señal cuantificada que representa la señal a corto plazo. En un decodificador se genera y se filtra una trama de ruido aleatorio de la misma manera que el ruido aleatorio en el codificador. El ruido aleatorio filtrado en el decodificador entonces se ajusta a escala mediante las ganancias de subtrama recibidas, y se pasa a través de un filtro de predicción a corto plazo para formar una trama de habla sintetizada que representa las muestras originales.

50 Las realizaciones dadas a conocer presentan una técnica de codificación novedosa para una variedad de habla sorda. A 2 kilobits por segundo, el habla sorda sintetizada es equivalente perceptivamente a la producida por los esquemas CELP convencionales que requieren tasas de transmisión de datos mucho más altas. Un alto porcentaje (aproximadamente el veinte por ciento) de segmentos de habla sorda pueden codificarse según las realizaciones dadas a conocer.

En la figura 1 un primer codificador 10 recibe muestras del habla digitalizadas $s(n)$ y codifica las muestras $s(n)$ para su transmisión sobre un medio 12 de transmisión, o canal 12 de comunicación, a un primer decodificador 14. El decodificador 14 descodifica las muestras del habla codificadas y sintetiza una señal de habla de salida $S_{\text{SYNTH}}(n)$. Para la transmisión en sentido opuesto, un segundo codificador 16 codifica muestras del habla digitalizadas $s(n)$, que se transmiten sobre un canal 18 de comunicación. Un segundo decodificador 20 recibe y descodifica las muestras del habla codificadas, generando una señal de habla de salida sintetizada $S_{\text{SYNTH}}(n)$.

65 Las muestras del habla, $s(n)$, representan señales de habla que se han digitalizado y cuantificado según cualquiera de diversos procedimientos conocidos en la técnica entre los que se incluyen, por ejemplo, modulación de código de pulso (PCM), μ -law o A-law comprimido-expandido. Como se conoce en la técnica, las muestras del habla, $s(n)$, se organizan en tramas de datos de entrada en las que cada trama comprende un número predeterminado de muestras del habla digitalizadas $s(n)$. En una realización ejemplar, se emplea una tasa de muestreo de 8 kHz, con cada trama de 20

ES 2 302 754 T3

ms comprendiendo 160 muestras. En las realizaciones descritas posteriormente, la tasa de transmisión de datos puede variar de trama a trama desde 8 kbps (tasa completa) a 4 kbps (media tasa) a 2 kbps (cuarto de tasa) a 1 kbps (octavo de tasa). Como alternativa, pueden utilizarse otras tasas de transmisión de datos. Como se utiliza en el presente documento, los términos “tasa completa” o “alta tasa” se refieren en general a tasas de transmisión de datos que son mayores o iguales a 8 kbps, y los términos “media tasa” o “baja tasa” se refieren en general a tasas de transmisión de datos que son menores o iguales a 4 kbps. Variar la tasa de transmisión de datos es beneficioso porque pueden emplearse selectivamente tasas de transmisión de bits inferiores para tramas que contienen relativamente menos información de habla. Como entienden los expertos en la técnica, pueden utilizarse otras tasas de muestreo, tamaños de trama, y tasas de transmisión de datos.

El primer codificador 10 y el segundo descodificador 20 comprenden juntos un primer codificador del habla, o códec del habla. De manera similar, el segundo codificador 16 y el primer descodificador 14 comprenden juntos un segundo codificador del habla. Los expertos en la técnica entienden que los codificadores del habla pueden implementarse con un procesador de señal digital (DSP), un circuito integrado de aplicación específica (ASIC), lógica de puertas discreta, *firmware*, o cualquier módulo de software programable convencional y un microprocesador. El módulo de software podría residir en memoria RAM, memoria flash, registros, o cualquier otra forma de medio de almacenamiento de escritura conocido en la técnica. Como alternativa, cualquier procesador, controlador, o máquina de estado convencionales podría sustituirse por el microprocesador. ASIC ejemplares diseñados específicamente para codificación del habla se describen en la patente estadounidense n° 5.727.123, transferida al cesionario de las realizaciones dadas a conocer actualmente e incorporada en su totalidad en el presente documento por referencia, y la patente estadounidense n° 5.784.532, titulada APPLICATION SPECIFIC INTEGRATED CIRCUIT (ASIC) FOR PERFORMING RAPID SPEECH COMPRESSION IN A MOBILE TELEPHONE SYSTEM, transferida al cesionario de las realizaciones dadas a conocer actualmente.

La figura 2A es un diagrama de bloques de un codificador, ilustrado en la figura (10, 16), que puede emplear las realizaciones dadas a conocer actualmente. Una señal de habla, $s(n)$, se filtra mediante un filtro 200 de predicción a corto plazo. El habla en sí misma, $s(n)$ y/o la señal residual de predicción lineal $r(n)$ a la salida del filtro 200 de predicción a corto plazo proporcionan la entrada a un clasificador 202 del habla.

La salida del clasificador 202 del habla proporciona la entrada a un conmutador 203 permitiendo el conmutador 203 seleccionar un codificador (204,206) de modo correspondiente basándose en un modo clasificado del habla. Un experto en la técnica entendería que el clasificador 202 del habla no se limita a clasificación de habla sonora y sorda y que también puede clasificar transición, ruido de fondo (silencio), u otros tipos de habla.

El codificador 204 de habla sonora codifica el habla sonora mediante cualquier procedimiento convencional tal como por ejemplo, CELP o interpolación de forma de onda prototipo (PWI).

El codificador 205 de habla sorda codifica el habla sorda a una baja tasa de transmisión de bits según las realizaciones descritas posteriormente. El codificador 206 de habla sorda se describe en detalle con referencia a la figura 3 según una realización.

Después de la codificación mediante o bien el codificador 204 o bien el codificador 206, un multiplexor 208 forma un flujo de bits por paquetes que comprende paquetes de datos, modo del habla, y otros parámetros codificados para la transmisión.

La figura 2B es un diagrama de bloques de un descodificador, ilustrado in la figura 1 (14, 20), que puede emplear las realizaciones dadas a conocer actualmente.

El demultiplexor 210 recibe un flujo de bits por paquetes, demultiplexa datos del flujo de bits, y recupera paquetes de datos, el modo del habla, y otros parámetros codificados.

La salida del demultiplexor 210 proporciona la entrada a un conmutador 211 permitiendo el conmutador 211 seleccionar un descodificador (212, 214) de modo correspondiente basándose en un modo clasificado del habla. Un experto en la técnica entendería que el conmutador 211 no se limita a modos de habla sonora y sorda y también puede reconocer transición, ruido de fondo (silencio) u otros tipos de habla.

El descodificador 212 de habla sonora descodifica el habla sonora realizando las operaciones inversas del codificador 204 sonoro.

En una realización, el descodificador 214 de habla sorda descodifica el habla sorda transmitida a una baja tasa de transmisión de bits como se describe posteriormente en detalle con referencia a la figura 4.

Después de la descodificación mediante o bien el descodificador 212 o bien el descodificador 214, se filtra una señal residual de predicción lineal sintetizada mediante un filtro 216 de predicción a corto plazo. El habla sintetizada en la salida del filtro 216 de predicción a corto plazo se pasa a un procesador 218 postfiltro para generar el habla de salida final.

ES 2 302 754 T3

La figura 3 es un diagrama de bloques detallado del codificador 206 del habla sorda de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento ilustrado en la figura 2A. La figura 3 detalla el aparato y la secuencia de operaciones de una realización del codificador sordo.

5 Las muestras del habla digitalizadas, $s(n)$, se introducen al analizador 302 de codificación predictiva lineal (LPC) y al filtro 304 LPC. El analizador 302 LPC produce coeficientes predictivos lineales (LP) de las muestras del habla digitalizadas. El filtro 304 LPC produce una señal residual de habla, $r(n)$, que se introduce al componente 306 de cálculo de ganancia y al analizador 314 de energía de banda no ajustada a escala.

10 El componente 306 de cálculo de ganancia divide cada trama de muestras del habla digitalizadas en subtramas, calcula un conjunto de ganancias de libro de código, a las que se hace referencia en lo sucesivo en el presente documento como ganancias o índices, para cada subtrama, divide las ganancias en subgrupos, y normaliza las ganancias de cada subgrupo. La señal residual de habla $r(n)$, $n=0, \dots, N-1$, se segmenta en K subtramas, donde N es el número de muestras residuales en una trama. En una realización, $K=10$ y $N=160$. Se calcula una ganancia, $G(i)$, $i=0, \dots, K-1$, para cada subtrama como sigue:

$$20 \quad G(i) = \sum_{k=0}^{N/K-1} r(i * N / K + k)^2, \quad i=0, \dots, K-1,$$

y

$$25 \quad G(i) = \sqrt{\frac{G(i)}{N/K}}.$$

30 El cuantificador 308 de ganancia cuantifica las K ganancias, y posteriormente se transmite el índice de libro de código de ganancia para las ganancias. La cuantificación puede realizarse utilizando esquemas de cuantificación de vectores o lineal convencionales, o cualquier variante. Un esquema realizado es la cuantificación de vectores de múltiples etapas.

35 La salida de señal residual del filtro 304 LPC, $r(n)$, se pasa a través de un filtro paso bajo y un filtro paso alto en el analizador 314 de energía de banda no ajustada a escala. Los valores de energía de $r(n)$, E_1 , E_{lp1} , y E_{hp1} , se calculan para la señal residual, $r(n)$. E_1 es la energía en la señal residual, $r(n)$. E_{lp1} es la energía de banda baja en la señal residual, $r(n)$. E_{hp1} es la energía de banda alta en la señal residual, $r(n)$. Las respuesta en frecuencia de los filtros paso bajo y paso alto del analizador 314 de energía de banda no ajustada a escala, en una realización, se muestran en la figura 7A y en la figura 7B, respectivamente. Los valores de energía E_1 , E_{lp1} , y E_{hp1} se calculan como sigue:

$$45 \quad E_1 = \sum_{i=0}^{N-1} r^2(n),$$

$$50 \quad r_{lp}(n) = \sum_{i=1}^{M_{lp}-1} r_{lp}(n-i) * a_{lp}(i) + \sum_{j=0}^{N_{lp}-1} r(n-j) * b_{lp}(j), \quad n=0, \dots, N-1,$$

$$55 \quad r_{hp}(n) = \sum_{i=1}^{M_{hp}-1} r_{hp}(n-i) * a_{hp}(i) + \sum_{j=0}^{N_{hp}-1} r(n-j) * b_{hp}(j), \quad n=0, \dots, N-1,$$

$$60 \quad E_{lp1} = \sum_{i=0}^{N-1} r_{lp}^2(i),$$

y

$$65 \quad E_{hp1} = \sum_{i=0}^{N-1} r_{hp}^2(i).$$

ES 2 302 754 T3

Los valores de energía E_1 , E_{sp1} , y E_{hp1} se utilizan posteriormente para seleccionar filtros de conformación en el filtro 316 de conformación final para procesar una señal de ruido aleatorio de modo que la señal de ruido aleatorio se parezca lo más posible a la señal residual original.

5 El generador 310 de números aleatorios genera números aleatorios uniformemente distribuidos, con varianza unidad, entre -1 y 1 para cada una de las K subtramas emitidas por el analizador 302 LPC. El selector 312 de números aleatorios selecciona entre una mayoría de los números aleatorios de baja amplitud en cada subtrama. Se retiene una fracción de los números aleatorios de mayor amplitud para cada subtrama. En una realización, la fracción de números aleatorios retenida es del 25%.

10 La salida de números aleatorios para cada subtrama del selector 312 de números aleatorios se multiplica entonces por las respectivas ganancias cuantificadas de la subtrama, emitidas desde el cuantificador 308 de ganancia, mediante el multiplicador 307. La salida de señal aleatoria ajustada a escala del multiplicador 307, $\hat{r}_1(n)$, se procesa entonces mediante filtrado perceptivo.

15 Para mejorar la calidad perceptiva y mantener la naturalidad del habla sorda cuantificada, se realiza un proceso de filtrado perceptivo de dos etapas sobre la señal aleatoria ajustada a escala, $\hat{r}_1(n)$.

20 En la primera etapa del proceso de filtrado perceptivo, la señal aleatoria ajustada a escala $\hat{r}_1(n)$ se pasa a través de dos filtros fijos en el filtro 318 perceptivo. El primer filtro fijo del filtro 318 perceptivo es un filtro 320 paso banda que elimina las frecuencias del extremo bajo y el extremo alto de $\hat{r}_1(n)$ para producir la señal $\hat{r}_2(n)$. La respuesta en frecuencia del filtro 320 paso banda, en una realización, se ilustra en la figura 8A. El segundo filtro fijo del filtro 318 perceptivo es el filtro 322 de conformación preliminar. La señal, $\hat{r}_2(n)$, calculada por el elemento 320, se pasa a través del filtro 322 de conformación preliminar para producir la señal $\hat{r}_3(n)$. La respuesta en frecuencia del filtro 322 de conformación preliminar, en una realización, se ilustra en la figura 8B.

Las señales $\hat{r}_2(n)$, calculada por el elemento 320, y $\hat{r}_3(n)$, calculada por el elemento 322, se calculan como sigue:

$$30 \quad \hat{r}_2(n) = \sum_{i=1}^{M_{bp}-1} \hat{r}_2(n-i) * a_{bp}(i) + \sum_{j=0}^{N_{bp}-1} \hat{r}_1(n-j) * b_{bp}(j), n=0, \dots, N-1,$$

y

$$35 \quad \hat{r}_3(n) = \sum_{i=1}^{M_{sp1}-1} \hat{r}_3(n-i) * a_{sp1}(i) + \sum_{j=0}^{N_{sp1}-1} \hat{r}_2(n-j) * b_{sp1}(j), n=0, \dots, N-1.$$

40 La energía de las señales $\hat{r}_2(n)$ y $\hat{r}_3(n)$ se calcula como E_2 y E_3 respectivamente. E_2 y E_3 se calculan como sigue:

$$45 \quad E_2 = \sum_{n=0}^{N-1} \hat{r}_2^2(n),$$

y

$$50 \quad E_3 = \sum_{n=0}^{N-1} \hat{r}_3^2(n).$$

55 En la segunda etapa del proceso de filtrado perceptivo, la señal $\hat{r}_3(n)$, emitida desde el filtro 322 de conformación preliminar, se ajusta a escala para tener la misma energía que la señal residual original $r(n)$, emitida desde el filtro 304 LPC, basándose en E_1 y E_3 .

60 En el analizador 324 de energía de banda ajustada a escala, la señal aleatoria ajustada a escala y filtrada, $\hat{r}_3(n)$, calculada por el elemento (322), se somete al mismo análisis de energía de banda realizado previamente sobre la señal residual original, $r(n)$, mediante el analizador 314 de energía de banda no ajustada a escala.

La señal, $\hat{r}_3(n)$, calculada por el elemento 322, se calcula como sigue:

$$65 \quad \hat{r}_3(n) = \sqrt{\frac{E_1}{E_3}} \hat{r}_3(n), n=0, \dots, N-1.$$

ES 2 302 754 T3

La energía de banda paso bajo de $\hat{f}_3(n)$, se indica como E_{lp2} , y la energía de banda paso alto de $\hat{f}_3(n)$ se indica como E_{hp2} . La energía de banda alta y banda baja de $\hat{f}_3(n)$ se comparan con las energías de banda alta y banda baja de $r(n)$ para determinar el siguiente filtro de conformación a utilizar en el filtro 316 de conformación final. Basándose en la comparación de $r(n)$ y $\hat{f}_3(n)$, se elige o bien ningún filtrado adicional, o bien uno de dos filtros de conformación fijos para producir la coincidencia más próxima entre $r(n)$ y $\hat{f}_3(n)$. La forma de filtro final (o ningún filtrado adicional) se determina comparando la energía de banda en la señal original con la energía de banda en la señal aleatoria.

La relación, R_l , de la energía de banda baja de la señal original con la energía de banda baja de señal aleatoria prefiltrada ajustada a escala se calcula como sigue:

$$R_l = 10 * \log_{10} (E_{lp1} / E_{lp2}).$$

La relación, R_h , de la energía de banda alta de la señal original con la energía de banda alta de señal aleatoria prefiltrada ajustada a escala se calcula como sigue:

$$R_h = 10 * \log_{10} (E_{hp1} / E_{hp2})$$

Si la relación R_l es inferior a -3, se utiliza un filtro de conformación final paso alto (filtro 2) para procesar adicionalmente $\hat{f}_3(n)$ para producir $\hat{f}(n)$.

Si la relación R_h es inferior a -3, se utiliza un filtro de conformación final paso bajo (filtro 3) para procesar adicionalmente $\hat{f}_3(n)$ para producir $\hat{f}(n)$.

De lo contrario, no se realiza ningún procesamiento adicional de $\hat{f}_3(n)$, de modo que $\hat{f}(n) = \hat{f}_3(n)$.

La salida del filtro 316 de conformación final es la señal residual aleatoria cuantificada $\hat{f}(n)$. La señal $\hat{f}(n)$ se ajusta a escala para tener la misma energía que $\hat{f}_2(n)$.

La respuesta en frecuencia del filtro de conformación final paso alto (filtro 2) se muestra en la figura 8C. La respuesta en frecuencia del filtro de conformación final paso bajo (filtro 3) se muestra en la figura 8D.

Se genera un indicador de selección de filtro para indicar qué filtro (filtro 2, filtro 3, o ningún filtro) se seleccionó para el filtrado final. El indicador de selección de filtro se transmite posteriormente de modo que un descodificador pueda reproducir el filtrado final. En una realización, el indicador de selección de filtro consiste en dos bits.

La figura 4 es un diagrama de bloques detallado del descodificador 214 del habla sorda de baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento ilustrado en la figura 2B. La figura 4 detalla el aparato y la secuencia de operaciones de una realización del descodificador de habla sorda. El descodificador de habla sorda recibe paquetes de datos sordos y sintetiza habla sorda a partir de los paquetes de datos realizando las operaciones inversas del codificador 206 de habla sorda ilustrado en la figura 2A.

Los paquetes de datos sordos se introducen al descuantificador 406 de ganancia. El descuantificador 406 de ganancia realiza la operación inversa del cuantificador 308 de ganancia en el codificador sordo ilustrado en la figura 3. La salida del descuantificador 406 de ganancia es K ganancias sordas cuantificadas.

El generador 402 de número aleatorios y el selector 404 de números aleatorios realizan exactamente las mismas operaciones que el generador 310 de números aleatorios y el selector 312 de números aleatorios en el codificador sordo de la figura 3.

La salida de números aleatorios para cada subtrama del selector 404 de números aleatorios se multiplica entonces por la respectiva ganancia cuantificada de la subtrama, emitida desde el descuantificador 406 de ganancia, mediante el multiplicador 405. La salida de señal aleatoria ajustada a escala del multiplicador 405, $\hat{f}_1(n)$, se procesa entonces mediante un filtrado perceptivo.

Se realiza un proceso de filtrado perceptivo de dos etapas idéntico al proceso de filtrado perceptivo del codificador sordo de la figura 3. El filtro 408 perceptivo realiza exactamente las mismas operaciones que el filtro 318 perceptivo en el codificador sordo de la figura 3. La señal aleatoria $\hat{f}_1(n)$ se pasa a través de dos filtros fijos en el filtro 408 perceptivo. El filtro 407 paso banda y el filtro 409 de conformación preliminar son exactamente iguales que el filtro 320 paso banda y el filtro 322 de conformación preliminar utilizados en el filtro 318 perceptivo en el codificador sordo de la figura 3. Las salidas después del filtro 407 paso banda y el filtro 409 de conformación preliminar se indican como $\hat{f}_2(n)$ y $\hat{f}_3(n)$, respectivamente. Las señales $\hat{f}_2(n)$ y $\hat{f}_3(n)$ se calculan igual que en el codificador sordo de la figura 3.

La señal $\hat{f}_3(n)$ se filtra en el filtro 410 de conformación final. El filtro 410 de conformación final es idéntico al filtro 316 de conformación final en el codificador sordo de la figura 3. El filtro 410 de conformación final realiza o bien

ES 2 302 754 T3

conformación final paso alto, conformación final paso bajo, o bien no se realiza ningún filtrado final adicional, según determine el indicador de selección de filtro generado en el codificador sordo de la figura 3 y recibido en el paquete de bits de datos en el decodificador 214. La señal residual cuantificada de salida, $\hat{f}(n)$, del filtro 410 de conformación final se ajusta a escala para que tenga la misma energía que $\hat{f}_2(n)$.

5 La señal aleatoria cuantificada, $\hat{f}(n)$, se filtra mediante el filtro 412 de síntesis LPC para generar la señal de habla sintetizada, $\hat{s}(n)$.

10 Un postfiltro 414 posterior podría aplicarse a la señal de habla sintetizada, $\hat{s}(n)$, para generar el habla de salida final.

La figura 5 es un diagrama de flujo que ilustra las etapas de codificación de una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento para habla sorda.

15 En la etapa 502, a un codificador 206 de habla sorda (figura 3) se proporciona una trama de datos muestras del habla digitalizadas sordas. Se proporciona una nueva trama cada 20 milisegundos. En una realización, en la que el habla sorda se muestrea a una tasa de 8 kilobits por segundo, una trama contiene 160 muestras. El flujo de control avanza hasta la etapa 504.

20 En la etapa 504, la trama de datos se filtra mediante un filtro LPC, produciendo una trama de señal residual. El flujo de control avanza hasta la etapa 506.

Las etapas 506 a 516 describen etapas de procedimiento para el cálculo y la cuantificación de ganancia de una trama de señal residual.

25 La trama de señal residual se divide en subtramas en la etapa 506. En una realización, cada trama se divide en diez subtramas de dieciséis muestras cada una. El flujo de control avanza hasta la etapa 508.

30 En la etapa 508, se calcula una ganancia para cada subtrama. En una realización se calculan ganancias de diez subtramas. El flujo de control avanza hasta la etapa 510.

En la etapa 510, las ganancias de subtrama se dividen en subgrupos. En una realización, 10 ganancias de subtrama se dividen en dos subgrupos de cinco ganancias de subtrama cada uno. El flujo de control avanza hasta la etapa 512.

35 En la etapa 512, las ganancias de cada subgrupo se normalizan, para producir un factor de normalización para cada subgrupo. En una realización, se producen dos factores de normalización para dos subgrupos de cinco ganancias cada uno. El flujo de control avanza hasta la etapa 514.

40 En la etapa 514, los factores de normalización producidos en la etapa 512 se convierten al dominio logarítmico, o forma exponencial, y entonces se cuantifican. En una realización, se produce un factor de normalización cuantificado, denominado en lo sucesivo en el presente documento como Índice 1. El flujo de control avanza hasta la etapa 516.

45 En la etapa 516, las ganancias normalizadas de cada subgrupo producidas en la etapa 512 se cuantifican. En una realización, se cuantifican dos subgrupos para producir dos valores de ganancia cuantificada, denominados en lo sucesivo en el presente documento como Índice 2 e Índice 3. El flujo de control avanza hasta la etapa 518.

Las etapas 518 a 520 describen las etapas de procedimiento para generar una señal de habla sorda cuantificada aleatoria.

50 En la etapa 518, se genera una señal de ruido aleatorio para cada subtrama. Se selecciona un porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud generados por subtrama. Los números no seleccionados se fijan a cero. En una realización, el porcentaje de números aleatorios seleccionados es del 25%. El flujo de control avanza hasta la etapa 520.

55 En la etapa 520, los números aleatorios seleccionados se ajustan a escala mediante las ganancias cuantificadas para cada subtrama producidas en la etapa 516. El flujo de control avanza hasta la etapa 522.

60 Las etapas 522 a 528 describen etapas de procedimiento para el filtrado perceptivo de la señal aleatoria. El filtrado perceptivo de las etapas 522 a 528 mejora la calidad perceptiva y mantiene la naturalidad de la señal de habla sorda cuantificada aleatoria.

65 En la etapa 522, la señal de habla sorda cuantificada aleatoria se filtra paso banda para eliminar las componentes de extremo alto y bajo. El flujo de control avanza hasta la etapa 524.

En la etapa 524, se aplica un filtro de conformación preliminar fijo a la señal de habla sorda cuantificada aleatoria. El flujo de control avanza hasta la etapa 526.

ES 2 302 754 T3

En la etapa 526, se analizan las energías de banda baja y alta de la señal aleatoria y la señal residual original. El flujo de control avanza hasta la etapa 528.

5 En la etapa 528, se compara el análisis de energía de la señal residual original con el análisis de energía de la señal aleatoria, para determinar si es necesario un filtrado adicional de la señal aleatoria. Basándose en el análisis, se selecciona o bien ningún filtro, o bien uno de dos filtros finales predeterminados para filtrar adicionalmente la señal aleatoria. Los dos filtros finales predeterminados son un filtro de conformación final paso alto y un filtro de conformación final paso bajo. Se genera un mensaje de indicación de selección de filtro para indicar a un descodificador qué filtro final (o ningún filtro) se aplicó. En una realización, el mensaje de indicación de selección de filtro es de 2 bits. El flujo de control avanza hasta la etapa 530.

15 En la etapa 530, se transmiten un índice para el factor de normalización cuantificado producido en la etapa 514, índices para las ganancias de subgrupo cuantificadas producidas en la etapa 516, y el mensaje de indicación de selección de filtro generado en la etapa 528. En una realización, se transmiten Índice 1, Índice 2, Índice 3, y una indicación de selección de filtro final de 2 bits. Incluyendo los bits requeridos para transmitir los índices de parámetros LPC cuantificados, la tasa de transmisión de bits de una realización es de 2 Kilobits por segundo. (La cuantificación de parámetros LPC no está dentro del alcance de las realizaciones dadas a conocer).

20 La figura 6 es un diagrama de flujo que ilustra las etapas de descodificación de una técnica de codificación a baja tasa de transmisión de bits de alto rendimiento para habla sorda.

25 En la etapa 602 se reciben un índice de factor de normalización, índices de ganancia de subgrupo cuantificadas y un indicador de selección de filtro final para una trama de habla sorda. En una realización, se reciben Índice 1, Índice 2, Índice 3, y una indicación de selección de filtro de 2 bits. El flujo de control avanza hasta la etapa 604.

En la etapa 604 se recupera el factor de normalización a partir de tablas de consulta utilizando el índice de factor de normalización. El factor de normalización se convierte del dominio logarítmico, o forma exponencial, al dominio lineal. El flujo de control avanza hasta la etapa 606.

30 En la etapa 606 se recuperan las ganancias a partir de tablas de consulta utilizando los índices de ganancia. Las ganancias recuperadas se ajustan a escala mediante los factores de normalización recuperados para recuperar las ganancias cuantificadas de cada subgrupo de la trama original. El flujo de control avanza hasta la etapa 608.

35 En la etapa 608 se genera una señal de ruido aleatorio para cada subtrama, exactamente como en la codificación. Se selecciona un porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud generados por subtrama. Los números no seleccionados se fijan a cero. En una realización, el porcentaje de números aleatorios seleccionado es del 25%. El flujo de control avanza hasta la etapa 610.

40 En la etapa 610, los números aleatorios seleccionados se ajustan a escala mediante las ganancias cuantificadas para cada subtrama recuperadas en la etapa 606.

Las etapas 612 a 616 describen etapas de procedimiento de descodificación para el filtrado perceptivo de la señal aleatoria.

45 En la etapa 612, la señal de habla sorda cuantificada aleatoria se filtra paso banda para eliminar componentes de extremo alto y bajo. El filtro paso banda es idéntico al filtro paso banda utilizado en la codificación. El flujo de control avanza hasta la etapa 614.

50 En la etapa 614 se aplica un filtro de conformación preliminar fijo a la señal de habla sorda cuantificada aleatoria. El filtro de conformación preliminar fijo es idéntico al filtro de conformación preliminar fijo utilizado en la codificación. El flujo de control avanza hasta la etapa 616.

55 En la etapa 616, basándose en el mensaje de indicación de selección de filtro, se selecciona o bien ningún filtro, o bien uno de dos filtros predeterminados para filtrar adicionalmente la señal aleatoria en un filtro de conformación final. Los dos filtros predeterminados del filtro de conformación final son un filtro de conformación final paso alto (filtro 2) y un filtro de conformación final paso bajo (filtro 3) idénticos al filtro de conformación final paso alto y al filtro de conformación final paso bajo del codificador. La señal aleatoria cuantificada de salida del filtro de conformación final se ajusta a escala para que tenga la misma energía que la salida de señal del filtro paso banda. La señal aleatoria cuantificada se filtra mediante un filtro de síntesis LPC para generar una señal de habla sintetizada. Puede aplicarse un postfiltro posterior a la señal de habla sintetizada para generar el habla de salida descodificada final.

65 La figura 7A es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro paso bajo en los analizadores (314, 324) de energía de banda utilizados para analizar la energía de banda baja en la señal residual $r(n)$, emitida desde el filtro (304) LPC en el codificador, y en la señal aleatoria ajustada a escala y filtrada, $\hat{r}_3(n)$, emitida desde el filtro (322) de conformación preliminar en el codificador.

ES 2 302 754 T3

La figura 7B es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro paso alto en los analizadores (314, 324) de energía de banda utilizados para analizar la energía de banda alta en la señal residual $r(n)$, emitida desde el filtro (304) LPC en el codificador, y en la señal aleatoria ajustada a escala y filtrada, $\hat{f}_3(n)$, emitida desde el filtro (322) de conformación preliminar en el codificador.

5

La figura 8A es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro de conformación final paso banda bajo en un filtro (320,407) paso banda utilizado para conformar la señal aleatoria ajustada a escala, $\hat{f}_1(n)$, emitida desde el multiplicador (307, 405) en el codificador y en el decodificador.

10

La figura 8B es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro de conformación paso banda alto en el filtro (322, 409) de conformación preliminar utilizado para conformar la señal aleatoria ajustada a escala, $\hat{f}_2(n)$, emitida desde el filtro (320, 407) paso banda en el codificador y en el decodificador.

15

La figura 8C es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro de conformación final paso alto, en el filtro (316, 410) de conformación final, utilizado para conformar la señal aleatoria ajustada a escala y filtrada, $\hat{f}_3(n)$, emitida desde el filtro (322, 409) de conformación preliminar en el codificador y decodificador.

20

La figura 8D es un gráfico de la respuesta en frecuencia de frecuencia normalizada frente a amplitud de un filtro de conformación final paso bajo, en el filtro (316, 410) de conformación final, utilizado para conformar la señal aleatoria ajustada a escala y filtrada, $\hat{f}_3(n)$, emitida desde el filtro (322, 409) de conformación preliminar en el codificador y decodificador.

25

La descripción anterior de las realizaciones preferidas se proporciona para permitir a cualquier experto en la técnica llevar a cabo o utilizar las realizaciones dadas a conocer. Las diversas modificaciones a estas realizaciones serán fácilmente evidentes para los expertos en la técnica, y los principios genéricos definidos en el presente documento pueden aplicarse a otras realizaciones sin el uso de la actividad inventiva. Por tanto, no se pretende que las realizaciones dadas a conocer se limiten a las realizaciones mostradas en el presente documento, sino que ha de concedérsele el alcance más amplio acorde con los principios y características novedosas dadas a conocer en el presente documento.

30

35

40

45

50

55

60

65

ES 2 302 754 T3

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento de codificación de segmentos del habla sordos, que comprende:

5 dividir (506) una trama de señal residual en subtramas, presentando cada subtrama una ganancia de libro de código calculada con la misma;

cuantificar (516) las ganancias para producir índices;

10 ajustar a escala (520) un porcentaje de ruido aleatorio, correspondiente a los números aleatorios de mayor amplitud, asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama;

15 realizar (522) un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala; calcular la energía del ruido aleatorio ajustado a escala filtrado y la energía de la señal residual;

comparar (528) la energía del ruido aleatorio ajustado a escala filtrado con la energía de la señal residual;

seleccionar (528) un segundo filtro basándose en la comparación; y

20 realizar (528) un segundo filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala filtrado utilizando el segundo filtro seleccionado.

25 2. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que dividir (506) una trama de señal residual en subtramas comprende dividir una trama de señal residual en diez subtramas.

3. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que la trama de señal residual comprende 160 muestras por trama muestreadas a ocho kilohercios por segundo durante 20 milisegundos.

30 4. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que el porcentaje de ruido aleatorio es del veinticinco por ciento.

5. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que la cuantificación de las ganancias para producir índices se realiza utilizando cuantificación de vectores de múltiples etapas.

35 6. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que dividir (506) una trama de señal residual en subtramas comprende:

dividir la trama de señal residual en una pluralidad de subtramas;

40 crear un grupo de ganancias de subtrama calculando una ganancia de libro de código para cada una de la pluralidad de subtramas; y

dividir el grupo de ganancias de subtrama en subgrupos de ganancias de subtrama.

45 7. El procedimiento según la reivindicación 6 y la reivindicación 1, en el que la cuantificación de las ganancias para producir índices comprende además:

50 normalizar (512) los subgrupos de ganancias de subtrama para producir una pluralidad de factores de normalización en el que cada uno de la pluralidad de factores de normalización está asociado con uno de los subgrupos normalizados de ganancias de subtrama;

convertir (514) cada uno de la pluralidad de factores de normalización en una forma exponencial y cuantificar la pluralidad convertida de factores de normalización; y

55 cuantificar (516) los subgrupos normalizados de ganancias de subtrama para producir una pluralidad de ganancias de libro de código cuantificadas en el que cada una de las ganancias de libro de código está asociada con un índice de ganancia de libro de código para uno de la pluralidad de subgrupos.

60 8. El procedimiento según las reivindicaciones 1, 6 y 7, en el que el ajuste a escala de un porcentaje de ruido aleatorio, correspondiente a los números aleatorios de mayor amplitud, asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama comprende:

65 generar (518) una señal de ruido aleatorio que comprende números aleatorios para cada una de la pluralidad de subtramas;

seleccionar dicho porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud de la señal de ruido aleatorio para cada una de la pluralidad de subtramas; y

ES 2 302 754 T3

ajustar a escala (520) los números aleatorios de mayor amplitud seleccionados por las ganancias de libro de código cuantificadas para cada subtrama para producir una señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

5 9. El procedimiento según las reivindicaciones 1, 6, 7 y 8, en el que realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala comprende filtrado paso banda y conformar la señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

10 10. El procedimiento según las reivindicaciones 1, 6, 7, 8 y 9, que comprende además generar un segundo indicador de selección de filtro para identificar el filtro seleccionado.

10 11. Un codificador (206) del habla para codificar segmentos del habla sordos, que comprende:

medios para dividir una trama de señal residual en subtramas, presentando cada subtrama una ganancia de libro de código calculada con la misma; medios para cuantificar las ganancias para producir índices;

15 medios para ajustar a escala un porcentaje de ruido aleatorio, correspondiente a los números aleatorios de mayor amplitud, asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama;

medios para realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala;

20 medios para calcular la energía del ruido aleatorio ajustado a escala, filtrado, y la energía de la señal residual;

medios para comparar la energía del ruido filtrado con la energía de la señal residual;

25 medios para seleccionar un filtro secundario basándose en la comparación; y

medios para realizar un filtrado secundario del ruido aleatorio ajustado a escala, filtrado, según el filtro seleccionado.

30 12. El codificador (206) del habla según la reivindicación 11, en el que los medios para dividir una trama de señal residual en subtramas comprende medios para dividir una trama de señal residual en diez subtramas.

35 13. El codificador (206) del habla según la reivindicación 11, en el que los medios para ajustar a escala un porcentaje de ruido aleatorio comprenden medios para ajustar a escala el veinticinco por ciento del ruido aleatorio de mayor amplitud.

40 14. El codificador (206) del habla según la reivindicación 11, en el que los medios para cuantificar las ganancias para producir índices comprenden medios para cuantificación de vectores de múltiples etapas.

40 15. El codificador (206) del habla según la reivindicación 11, en el que los medios para dividir una trama de señal residual en subtramas comprenden:

medios para dividir la trama de señal residual en una pluralidad de subtramas;

45 medios para crear un grupo de ganancias de subtrama calculando una ganancia de libro de código para cada una de la pluralidad de subtramas; y

medios para dividir el grupo de ganancias de subtrama en subgrupos de ganancias de subtrama.

50 16. El codificador (206) del habla según la reivindicación 11 y la reivindicación 15, en el que los medios para cuantificar las ganancias para producir índices comprenden además:

medios para normalizar los subgrupos de ganancias de subtrama para producir una pluralidad de factores de normalización en el que cada uno de la pluralidad de factores de normalización está asociado con uno de los subgrupos normalizados de ganancias de subtrama;

55 medios para convertir cada uno de la pluralidad de factores de normalización en una forma exponencial y cuantificar la pluralidad convertida de factores de normalización; y

60 medios para cuantificar los subgrupos normalizados de ganancias de subtrama para producir una pluralidad de ganancias de libro de código cuantificadas en el que cada una de las ganancias de libro de código está asociada con un índice de ganancia de libro de código para uno de la pluralidad de subgrupos.

65 17. El codificador (206) del habla según las reivindicaciones 11, 15 y 16, en el que los medios para ajustar a escala un porcentaje de ruido aleatorio, correspondiente a los números aleatorios de mayor amplitud, asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama comprenden:

medios para generar una señal de ruido aleatorio que comprende números aleatorios para cada una de la pluralidad de subtramas;

ES 2 302 754 T3

medios para seleccionar dicho porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud de la señal de ruido aleatorio para cada una de la pluralidad de subtramas; y

5 medios para ajustar a escala los números aleatorios de mayor amplitud seleccionados por las ganancias de libro de código cuantificadas para cada subtrama para producir una señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

10 18. El codificador del habla según las reivindicaciones 11, 15, 16 y 17, en el que los medios para realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala comprenden medios para filtrado paso banda y medios para conformar la señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

19. El codificador (206) del habla según las reivindicaciones 13, 15, 16, 17 y 18, que comprende además medios para generar un segundo indicador de selección de filtro para identificar el filtro seleccionado.

15 20. Un procedimiento de descodificación de segmentos del habla sordos, que comprende:

recuperar (606) ganancias cuantificadas divididas en ganancias de subtrama a partir de índices recibidos asociados con cada subtrama;

20 ajustar a escala (610) un porcentaje de ruido aleatorio asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama;

realizar (612) un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala;

25 seleccionar (616) un segundo filtro de una pluralidad de filtros según un indicador de selección de filtro recibido; y

realizar (616) un segundo filtrado del ruido aleatorio utilizando el segundo filtro seleccionado.

21. El procedimiento según la reivindicación 20, que comprende además filtrar el ruido aleatorio ajustado a escala.

30 22. El procedimiento según la reivindicación 20, en el que las ganancias de subtrama comprenden divisiones de ganancias de diez subtramas por trama de habla sorda codificada.

35 23. El procedimiento según la reivindicación 22, en el que la trama de habla sorda codificada comprende 160 muestras por trama muestreadas a ocho kilohercios por segundo durante 20 milisegundos.

24. El procedimiento según la reivindicación 20, en el que el porcentaje de ruido aleatorio es del veinticinco por ciento.

40 25. El procedimiento según la reivindicación 20, en el que las ganancias cuantificadas recuperadas se cuantifican mediante cuantificación de vectores de múltiples etapas.

26. El procedimiento según la reivindicación 20, en el que ajustar a escala el porcentaje de ruido aleatorio asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama comprende:

45 generar una señal de ruido aleatorio que comprende números aleatorios para cada una de la pluralidad de subtramas;

seleccionar un porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud de la señal de ruido aleatorio para cada una de la pluralidad de subtramas; y

50 ajustar a escala los números aleatorios de mayor amplitud seleccionados mediante las ganancias recuperadas para cada subtrama para producir una señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

27. El procedimiento según las reivindicaciones 20 y 26, en el que realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala comprende filtrado paso banda y conformar la señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

55 28. Un descodificador (214) del habla para descodificar segmentos del habla sordos, que comprende:

medios para recuperar ganancias cuantificadas divididas en ganancias de subtrama a partir de índices recibidos asociados con cada subtrama;

60 medios para ajustar a escala un porcentaje de ruido aleatorio asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama;

medios para realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala;

65 medios para recibir un indicador de selección de filtro y seleccionar uno de una pluralidad de filtros según el indicador de selección de filtro; y

ES 2 302 754 T3

medios para realizar un segundo filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala, filtrado, utilizando el filtro seleccionado.

5 29. El descodificador (214) del habla según la reivindicación 28, que comprende medios para filtrar adicionalmente el ruido aleatorio ajustado a escala.

10 30. El descodificador (214) del habla según la reivindicación 28, en el que los medios para ajustar a escala un porcentaje de ruido aleatorio asociado con cada subtrama comprenden además medios para ajustar a escala el 25% de ruido aleatorio asociado con cada subtrama.

15 31. El descodificador (214) según la reivindicación 30, en el que los medios para ajustar a escala el porcentaje de ruido aleatorio asociado con cada subtrama por los índices asociados con la subtrama comprenden:

medios para generar una señal de ruido aleatorio que comprende números aleatorios para cada una de la pluralidad de subtramas;

medios para seleccionar un porcentaje predeterminado de los números aleatorios de mayor amplitud de la señal de ruido aleatorio para cada una de la pluralidad de subtramas; y

20 medios para ajustar a escala los números aleatorios de mayor amplitud seleccionados mediante las ganancias recuperadas para cada subtrama para producir una señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

25 32. El descodificador (214) del habla según las reivindicaciones 30 y 31, en el que los medios para realizar un primer filtrado del ruido aleatorio ajustado a escala comprenden medios para filtrado paso banda y medios para conformar la señal de ruido aleatorio ajustada a escala.

30

35

40

45

50

55

60

65

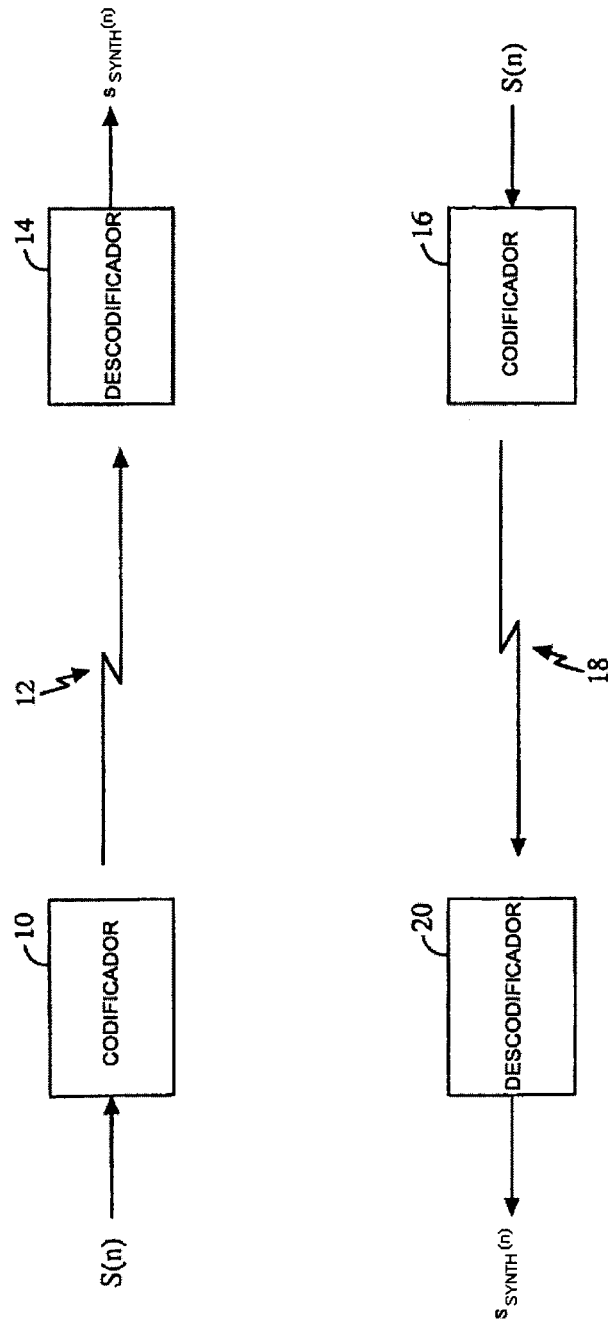


FIG. 1

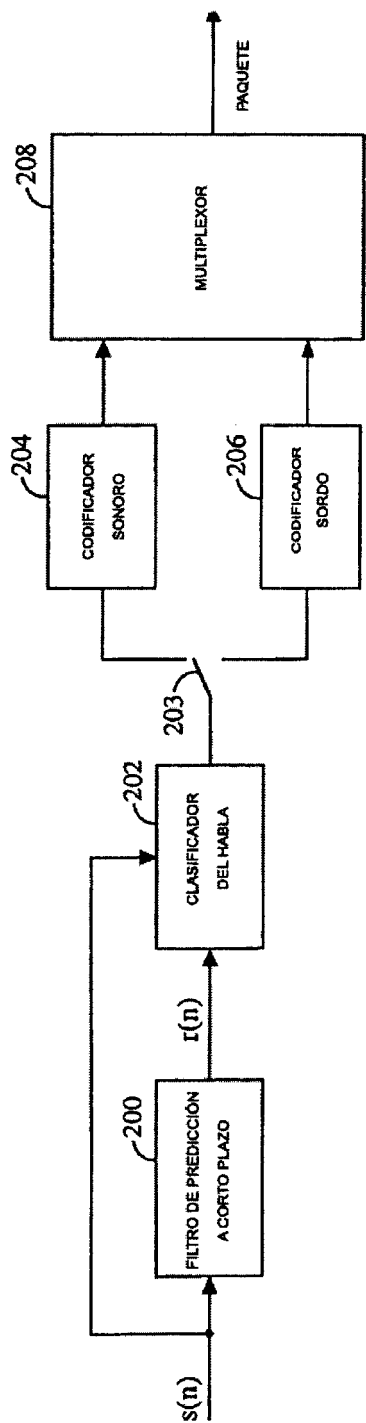


FIG. 2A

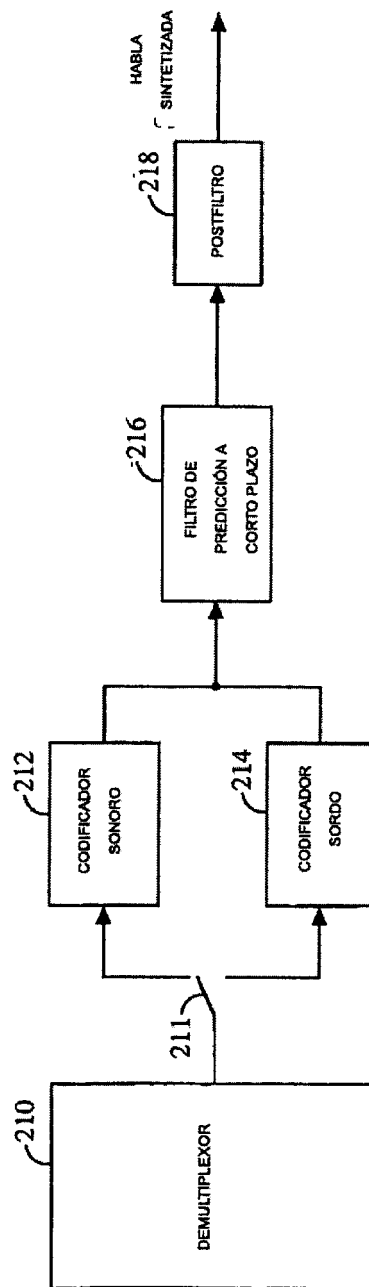
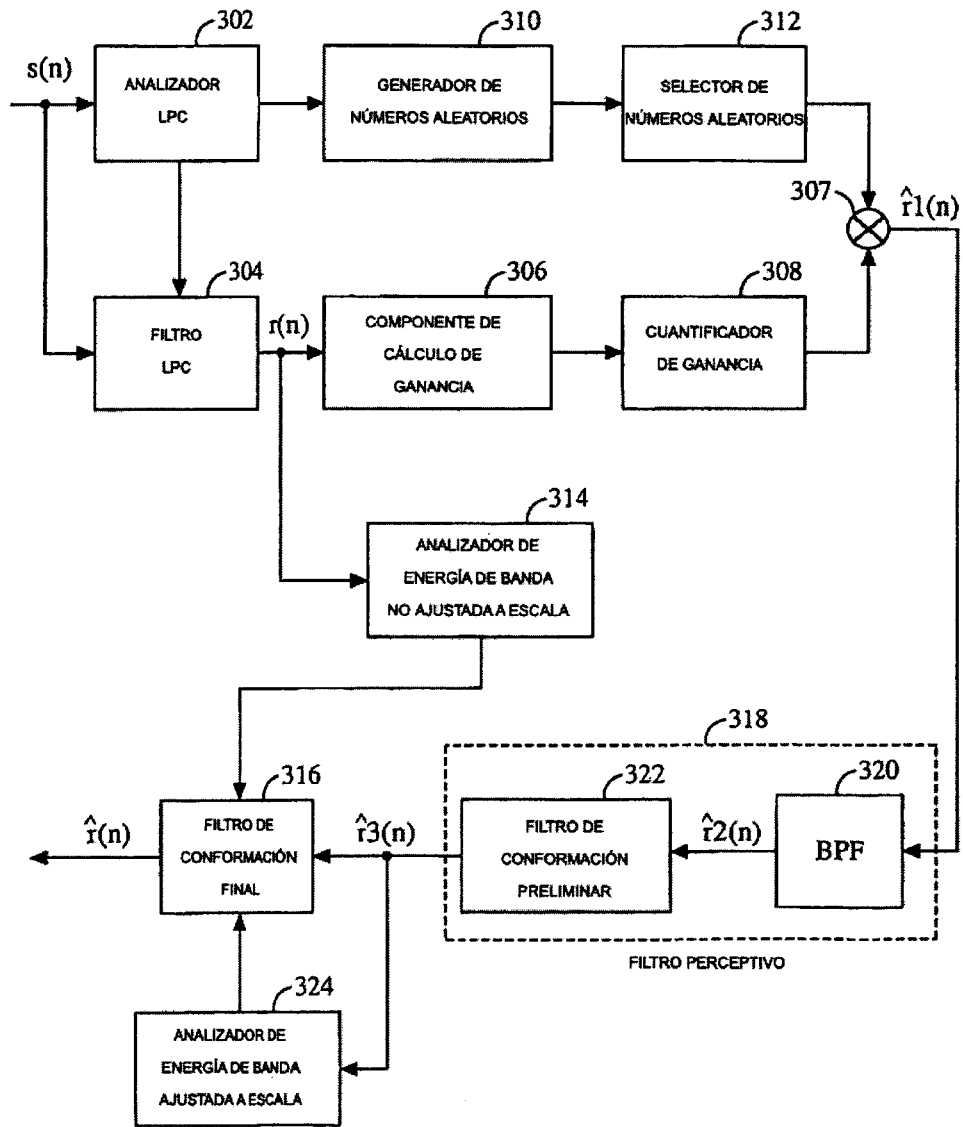


FIG. 2B



206

FIG. 3

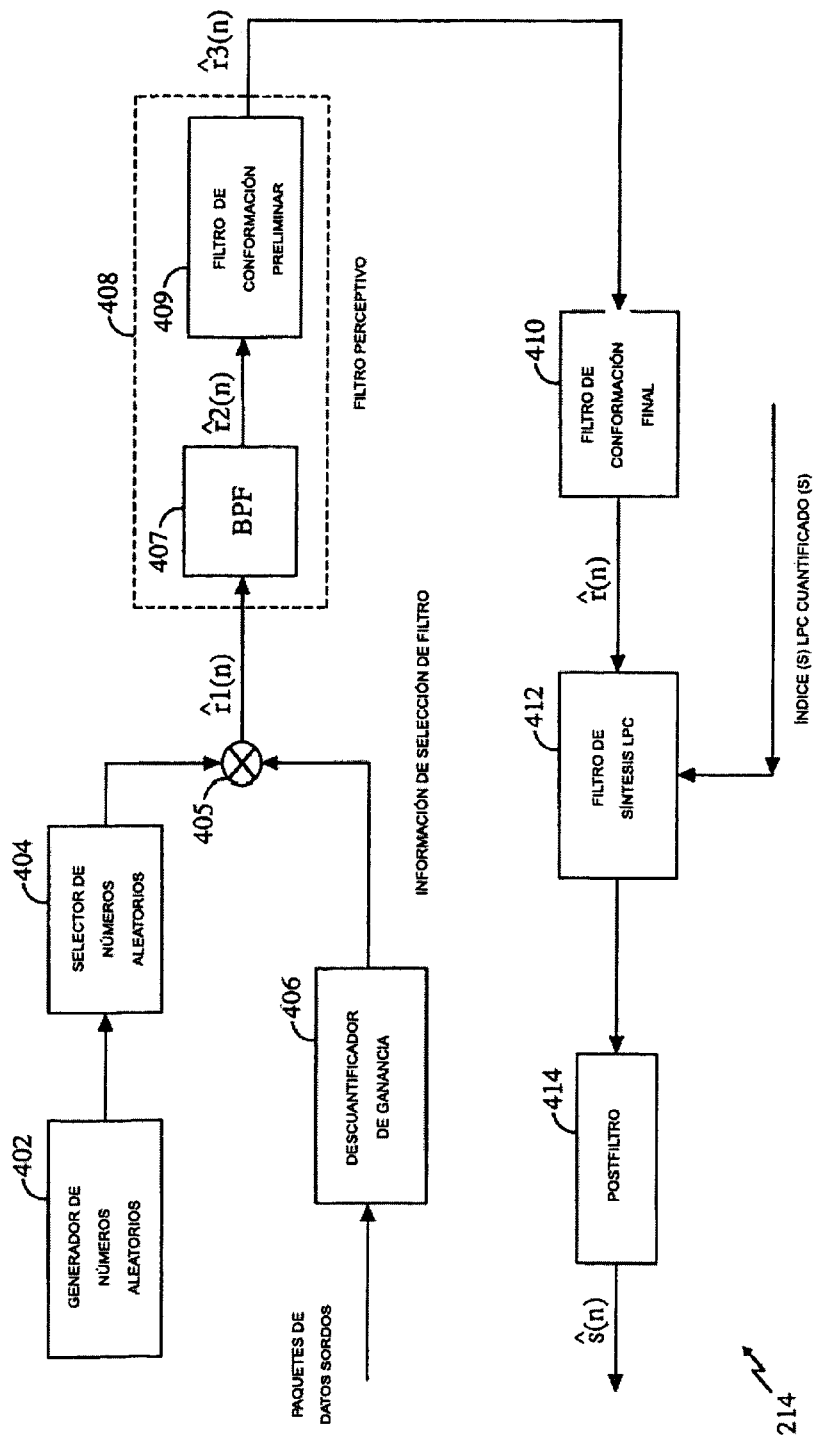


FIG. 4

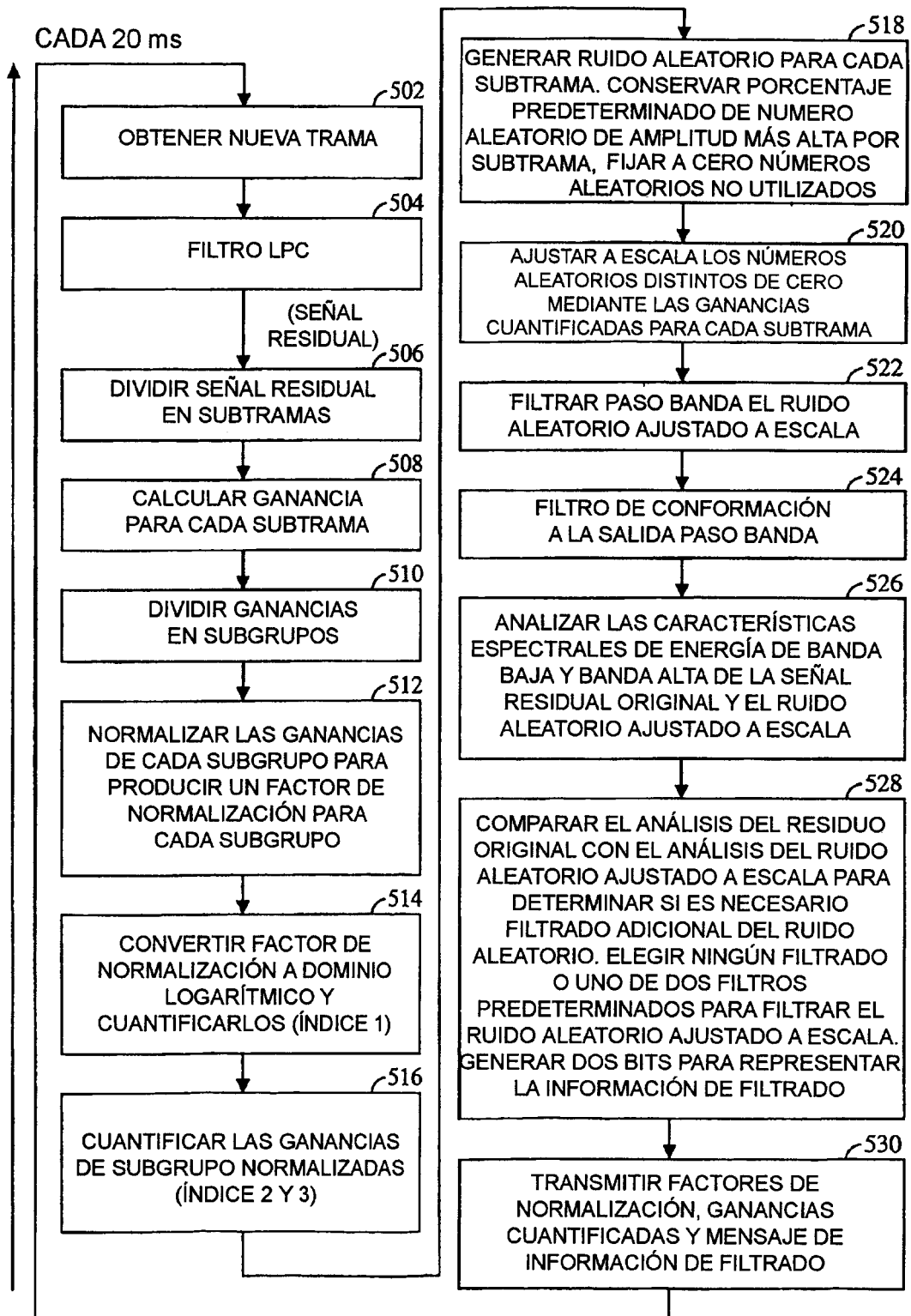


FIG. 5



FIG. 6

RESPUESTA EN FRECUENCIA DE FILTRO PASO BAJO
PARA ANÁLISIS DE ENERGÍA DE BANDA

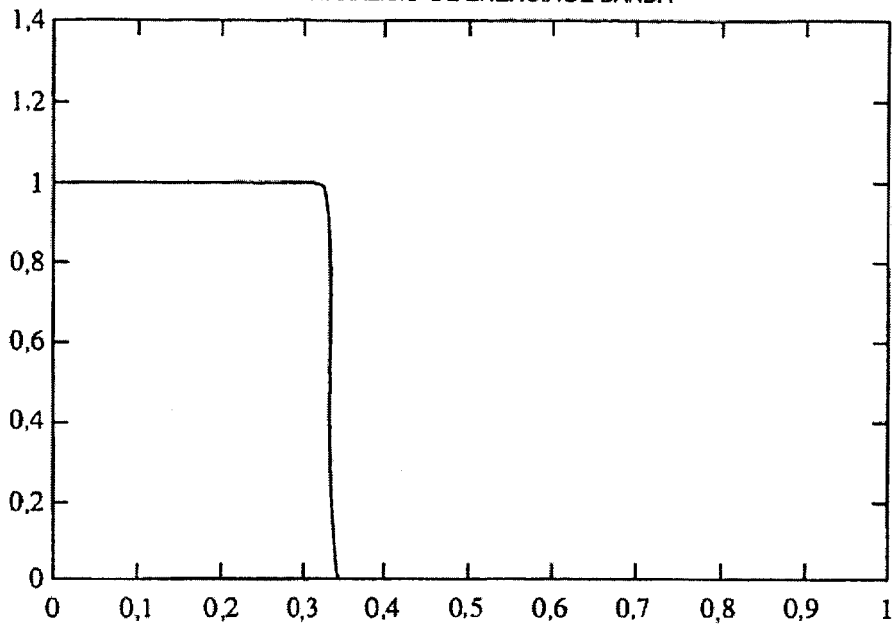


FIG. 7A

RESPUESTA EN FRECUENCIA DE FILTRO PASO ALTO
PARA ANÁLISIS DE ENERGÍA DE BANDA

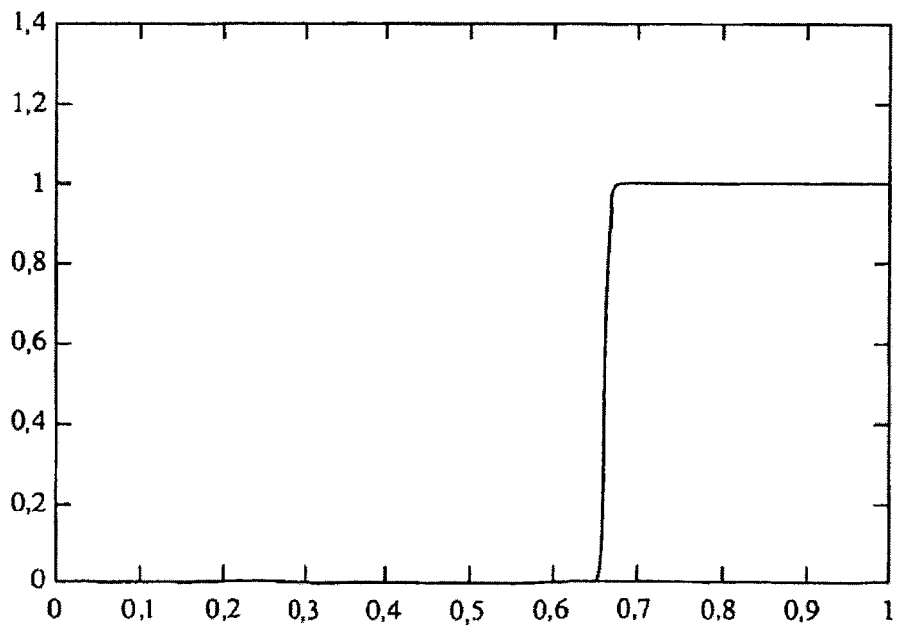


FIG. 7B

RESPUESTA EN FRECUENCIA DE FILTRO PASO
BANDA PARA FILTRADO PERCEPTIVO

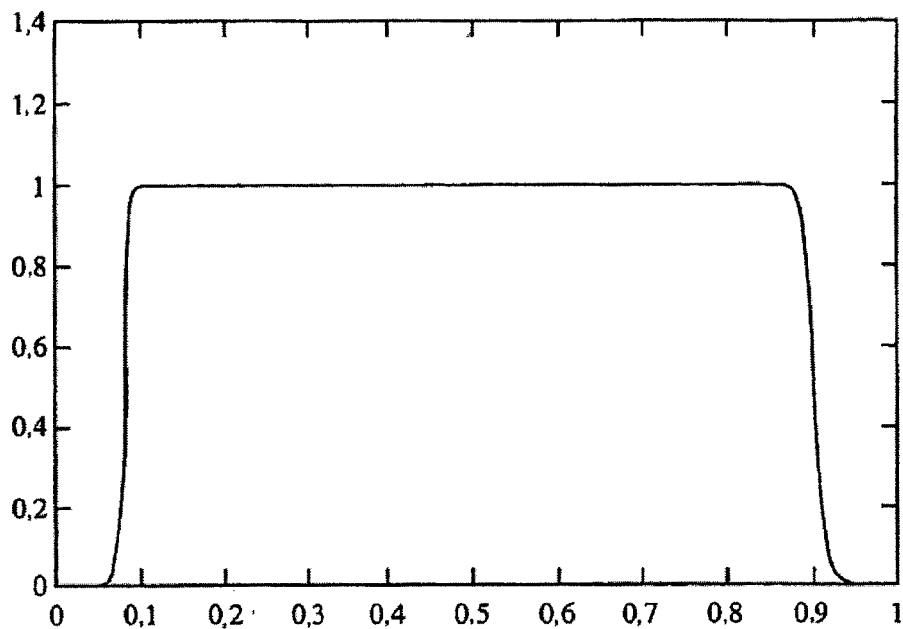


FIG. 8A

RESPUESTA EN FRECUENCIA DE FILTRO 1 DE CONFORMACIÓN
PARA FILTRADO PERCEPTIVO

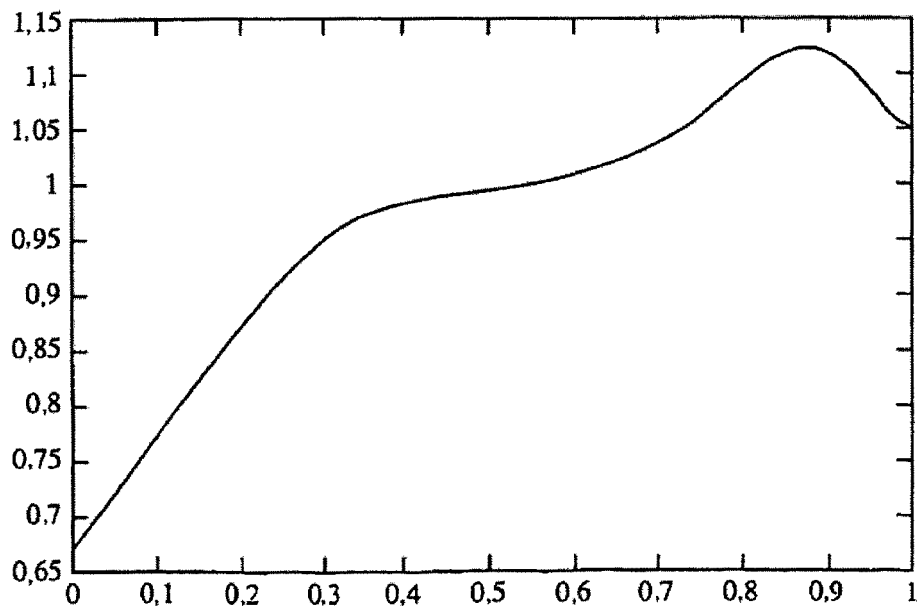


FIG. 8B

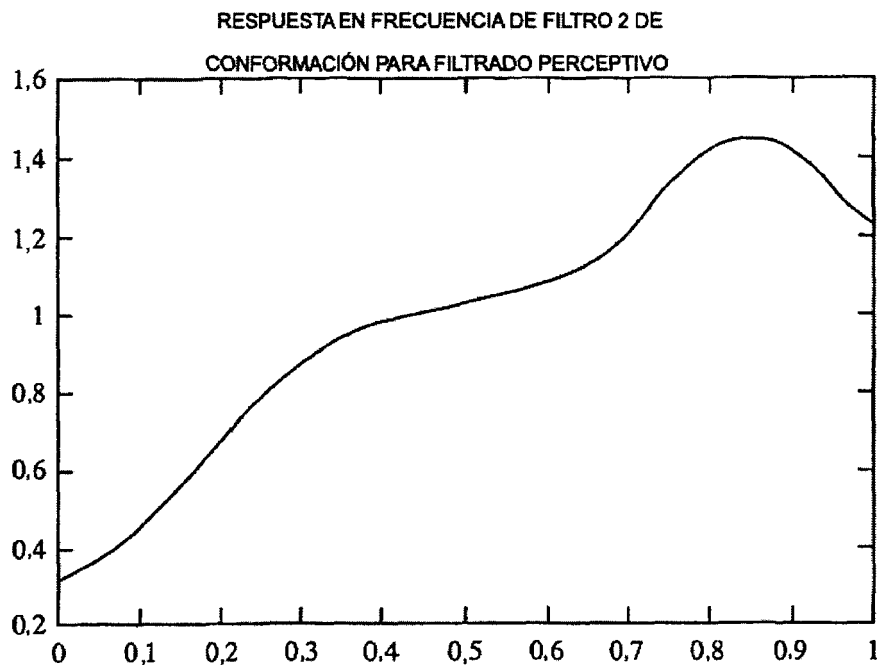


FIG. 8C

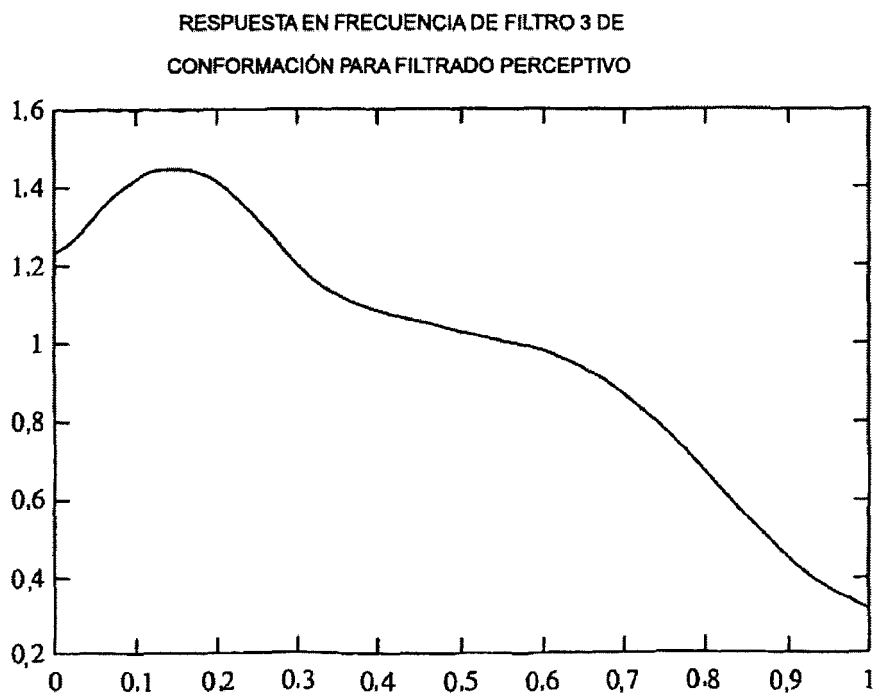


FIG. 8D