

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和4年6月28日(2022.6.28)

【公開番号】特開2020-39881(P2020-39881A)
 【公開日】令和2年3月19日(2020.3.19)
 【年通号数】公開・登録公報2020-011
 【出願番号】特願2019-202869(P2019-202869)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年6月17日(2022.6.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイの進行のために用意された複数のキャラクタオブジェクトの少なくとも一部のキャラクタオブジェクトを付与条件に基づいてユーザの所有する所有キャラクタオブジェクトとして付与するゲームを提供するゲームシステムであって、前記付与条件に基づいて新しく付与されるべきキャラクタオブジェクトとしての付与キャラクタオブジェクトを前記所有キャラクタオブジェクトとして前記ユーザが既に所有している場合に特典条件が満たされるか否か判別する特典判別手段と、前記特典判別手段の判別結果に基づいて、前記特典条件が満たされる場合には前記付与キャラクタオブジェクトに関する情報を記録する記録媒体が生成される際に前記情報を変更するための変更機会を特典として前記ユーザに提供する一方で、前記特典条件が満たされない場合には前記変更機会の提供を省略する特典付加手段と、を備える、ゲームシステム。

30

【請求項2】

前記ゲームを提供するための出力装置、及び前記ユーザのプレイ行為を入力するための入力装置に接続されるコンピュータを、請求項1に記載のゲームシステムの各手段として機能させるように構成されたコンピュータプログラム。

40

50