



(19) 中華民國智慧財產局

(12) 新型說明書公告本

(11) 證書號數：TW M543723 U

(45) 公告日：中華民國 106 (2017) 年 06 月 21 日

(21) 申請案號：105209849

(22) 申請日：中華民國 105 (2016) 年 06 月 30 日

(51) Int. Cl. : *A63F9/20 (2006.01)*

(71) 申請人：天下數位科技股份有限公司(中華民國) (TW)

臺中市北區漢口路 4 段 367 號 15 樓

(72) 新型創作人：羅志宗 (TW)

(NOTE) 備註：相同的創作已於同日申請發明專利(Another patent application for invention in respect of the same creation has been filed on the same date)

申請專利範圍項數：8 項 圖式數：6 共 12 頁

(54) 名稱

麻將牌結構改良

(57) 摘要

一種麻將牌結構改良，其包含：一牌本體，其內任一側設有一晶片槽，其頂面凸設複數根套接柱，該牌本體底面設有一牌面槽；一對應該牌本體之蓋體，其底面設有複數個套合孔以及一容置槽；一磁鐵，嵌設於該容置槽內，且上、下方向為其磁極方向；一感應晶片，置入該晶片槽中；及一透明板，其表面設有麻將花樣數值，並嵌設於該牌面槽；藉由上述構造，該蓋體蓋合於該牌本體上方，該感應晶片供感應器讀取麻將牌之花樣數值，該麻將牌可供以磁力吸引輸送，並於電腦遊戲進行中具有真實實體麻將牌之趣味，達到避免人員接觸、維護遊戲公平、公正之功效。

指定代表圖：

符號簡單說明：

100 . . . 麻將牌

22 . . . 容置槽

10 . . . 牌本體

23 . . . 側槽

11 . . . 條肋

24 . . . 下凸緣

12 . . . 晶片槽

25 . . . 壓制片

13 . . . 缺口

30 . . . 磁鐵

14 . . . 套接柱

40 . . . 感應晶片

15 . . . 邊槽

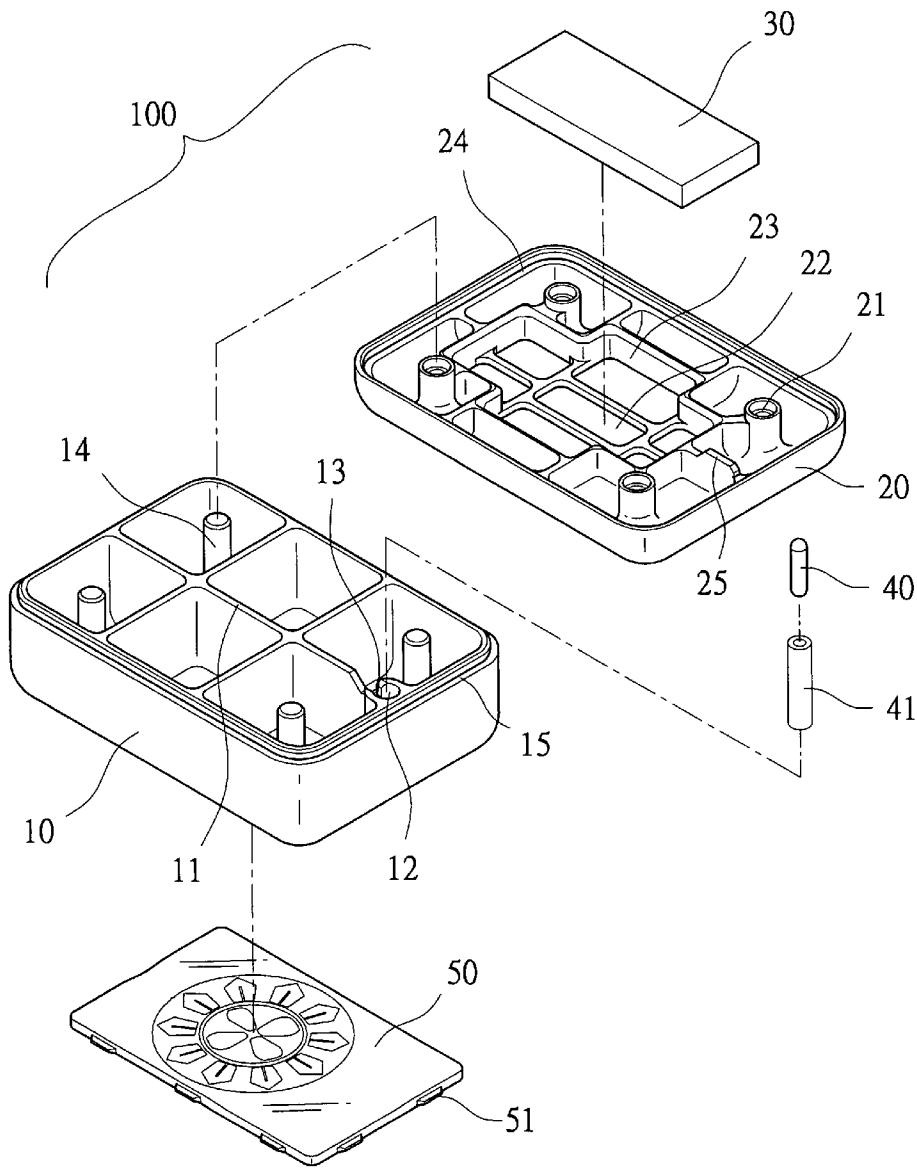
41 . . . 保護套

20 . . . 蓋體

50 . . . 透明板

21 . . . 套合孔

51 . . . 凸塊



第1圖

## 新型摘要

※ 申請案號：

105209849

※ 申請日：

105. 3. 30

※IPC 分類：

A63F 9/20 (2006.01)

【新型名稱】 麻將牌結構改良

## 【中文】

一種麻將牌結構改良，其包含：一牌本體，其內任一側設有一晶片槽，其頂面凸設複數根套接柱，該牌本體底面設有一牌面槽；一對應該牌本體之蓋體，其底面設有複數個套合孔以及一容置槽；一磁鐵，嵌設於該容置槽內，且上、下方向為其磁極方向；一感應晶片，置入該晶片槽中；及一透明板，其表面設有麻將花樣數值，並嵌設於該牌面槽；藉由上述構造，該蓋體蓋合於該牌本體上方，該感應晶片供感應器讀取麻將牌之花樣數值，該麻將牌可供以磁力吸引輸送，並於電腦遊戲進行中具有真實實體麻將牌之趣味，達到避免人員接觸、維護遊戲公平、公正之功效。

## 【英文】

**【代表圖】**

**【本案指定代表圖】**：第（ 1 ）圖。

**【本代表圖之符號簡單說明】**：

100 麻將牌	22 容置槽
10 牌本體	23 側槽
11 條肋	24 下凸緣
12 晶片槽	25 壓制片
13 缺口	30 磁鐵
14 套接柱	40 感應晶片
15 邊槽	41 保護套
20 蓋體	50 透明板
21 套合孔	51 凸塊

# 新型專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動)

**【新型名稱】** 麻將牌結構改良

## 【技術領域】

**【0001】** 本創作係一種麻將牌結構改良，尤指一種內部具有磁鐵及感應晶片之麻將牌者。

## 【先前技術】

**【0002】** 按，習知之坊間麻將遊戲，主要分為兩種遊戲進行之型態；其一為實體麻將牌，該麻將牌係一塑料立體形，其底面印刷或蝕刻具有該麻將牌之花樣數值，該麻將遊戲之樂趣在於由玩家於牌桌上先將所有麻將牌洗牌、堆疊為遊戲之準備，各個玩家再由其中取所需牌數進行遊戲；其二為虛擬麻將牌，坊間各式各樣的遊戲單機以及線上遊戲軟體，利用螢幕來顯示遊戲之進行過程，玩家藉鍵盤、按鈕或操作介面操控進行遊戲，內容除了原本麻將遊戲規則玩法之外，還會利用許多聲光效果來增加遊戲時的樂趣；然而，上述之兩種遊戲進行之型態，其實有下列缺點：

1. 麻將牌直接被玩家接觸，有心於遊戲中舞弊之玩家即能利用洗牌、取牌間換牌、未照順序取牌等作弊手段或接觸麻將牌同時刻意留有記號，牌桌上之玩家各懷鬼胎並有所猜疑，遊戲固然有其樂趣，惟遊戲進行之公正、公平難免遭受質疑。
2. 虛擬麻將牌雖可避免玩家接觸，實已失去實體麻將之真實感，且麻將遊戲之最大樂趣在於玩家於遊戲進行前所完成排列、堆疊、取牌順序；而虛擬麻將遊戲由軟體控制給牌，剝奪了玩家於遊戲中原可由預期之牌序來取牌之刺激，而破壞玩家遊戲興致，因此，遊戲之麻將牌實有待改善之空間。

## 【新型內容】

**【0003】** 有鑑於上述習知之問題與缺失，本創作人乃積極研究開發，並以從事於此行業累積之多年經驗，經由不斷試作及修改，而提供一種麻將牌結構改良；本創作之主要目的，係藉由麻將牌內設有磁鐵、感應晶片，

提供以磁力吸附方式隨機選取麻將牌，並可將之位移取出以進行遊戲，該感應晶片提供感應器讀取，俾利電腦遊戲判別該麻將牌之花樣數值，達到避免人員接觸、維護遊戲公平、公正之功效。

### 【圖式簡單說明】

#### 【0004】

- 第1圖，係本創作之立體分解圖
- 第2圖，係本創作之底視立體分解圖
- 第3圖，係本創作之底視立體圖
- 第4圖，係本創作整體之剖視圖
- 第5圖，係本創作置於滾筒之正視剖視圖
- 第6圖，係本創作置於滾筒之俯視剖視圖

### 【實施方式】

【0005】 為使 貴審查委員對本創作有更進一步瞭解，茲舉一較佳實施例並配合圖式，詳述如後：

【0006】 請參閱第1至4圖，一種麻將牌100結構改良，其包含：一長方形牌本體10，佈設有格狀之條肋11，該牌本體10內任一側設有一具有缺口13之晶片槽12，其頂面凸設複數根套接柱14，且其頂部周緣設有一邊槽15，該牌本體10底面設有一牌面槽16，該牌面槽16內周圍佈設複數個側凹槽17；一對應該牌本體10之蓋體20，其底面設有複數個對應該套接柱14之套合孔21以及中央設有一相同該蓋體20長軸方向之容置槽22，該容置槽22短向兩側分別設有一側槽23，且該蓋體20底部周緣設有一對應該邊槽15之下凸緣24，且其側邊凸設一對應該缺口13之壓制片25；一磁鐵30，嵌設於該容置槽內，且上、下方向為其磁極方向；一感應晶片40，其外部套設一保護套41，並置入該晶片槽12中；及一透明板50，其表面設有麻將花樣數值，其板體邊緣設有複數個對應該側凹槽17之凸塊51，使該透明板50嵌設於該牌面槽16中；藉由上述構造，該蓋體20蓋合於該牌本體10上方，該套接柱14插合於該套合孔21，且該下凸緣24嵌合於該邊槽15，並使該條肋11頂部抵壓該磁鐵30，且該壓制片25嵌入該缺口13抵壓該感應晶片40，該感應晶片40供感應器讀取麻將牌100之花樣數值，該麻將牌100之磁鐵30可供以磁力吸引輸送，提供電腦遊

戲進行中具有真實實體麻將牌100之趣味，達到避免人員接觸、維護遊戲公平、公正之功效。

**【0007】** 本創作之組成，細節說明如下：如第1至4圖所示，本創作麻將牌100係由塑料射出成形，使該牌本體10、蓋體20易於顏色變換，且該容置槽22之側槽23提供機械或人工置入、取出該磁鐵30之方便功效；該保護套41設成富有彈性之管件包覆該感應晶片40，藉以於該晶片槽12中定位該感應晶片40避免位移，並且於該麻將牌100受到搖晃、碰撞時，可保護該感應晶片40避免直接受外力影響之緩衝效果；又，該感應晶片40係立向插置於該牌本體10之晶片槽12內，即該感應晶片40被感應時呈直立向，而有避免感應不良之功效；再者，該透明板50表面印刷麻將花樣數值，並使其嵌組於該牌面槽16內時，該麻將花樣數值介於該牌面槽16及該透明板50之間，可保護牌面避免直接受到外部摩擦，而產生脫漆、模糊之情況，以確保花樣數值清晰可見，達到避免產生遊戲爭議之功效；再者，不同之麻將牌面，只需更換不同麻將花樣數值之透明板50，而達到節省成本之功效。

**【0008】** 請再參閱第4至6圖，本創作使用時，可將一副麻將牌100置於一圓形滾筒60內攪動洗牌(如第5圖所示)，該滾筒60環設複數個貫孔61，該貫孔61外側分別設有一磁鐵組件62，該磁鐵組件62內面設成相異該麻將牌100之磁鐵30極性，使該磁鐵組件62可吸附該麻將牌100，並使該滾筒60可帶動該麻將牌100轉動，進而使被吸附帶動之麻將牌100碰抵一位於頂部並具有擋板64、輸送帶65之進牌機構63，該麻將牌100由該滾筒60吸上來之後，被該擋板64擋下，隨即掉落至該輸送帶65上，該輸送帶65將該麻將牌100穩定輸出，藉以提供麻將遊戲之進行。

**【0009】** 再值得一提的，請參閱第6圖，該磁鐵組件62之長軸方向設成相同該圓形滾筒60之軸方向，使該磁鐵組件62吸引該麻將牌100並帶至頂部時，可使該麻將牌100之牌面向下，且該麻將牌100因被該長軸方向之磁鐵組件62所吸引，可使其呈縱向落於該輸送帶65上。

**【0010】** 以上所述實施例僅是為充分說明本創作而所舉的較佳的實施例，並非用以侷限本創作之特徵，舉凡利用本創作相關之技術手段、創設原理之再創作，仍屬本創作等效結構創意範疇。

**【符號說明】**

**【0011】**

〔本創作〕

100 麻將牌

10 牌本體

11 條肋

12 晶片槽

13 缺口

14 套接柱

15 邊槽

16 牌面槽

17 側凹槽

20 蓋體

21 套合孔

22 容置槽

23 側槽

24 下凸緣

25 壓制片

30 磁鐵

40 感應晶片

41 保護套

50 透明板

51 凸塊

60 滾筒

61 貫孔

62 磁鐵組件

63 進牌機構

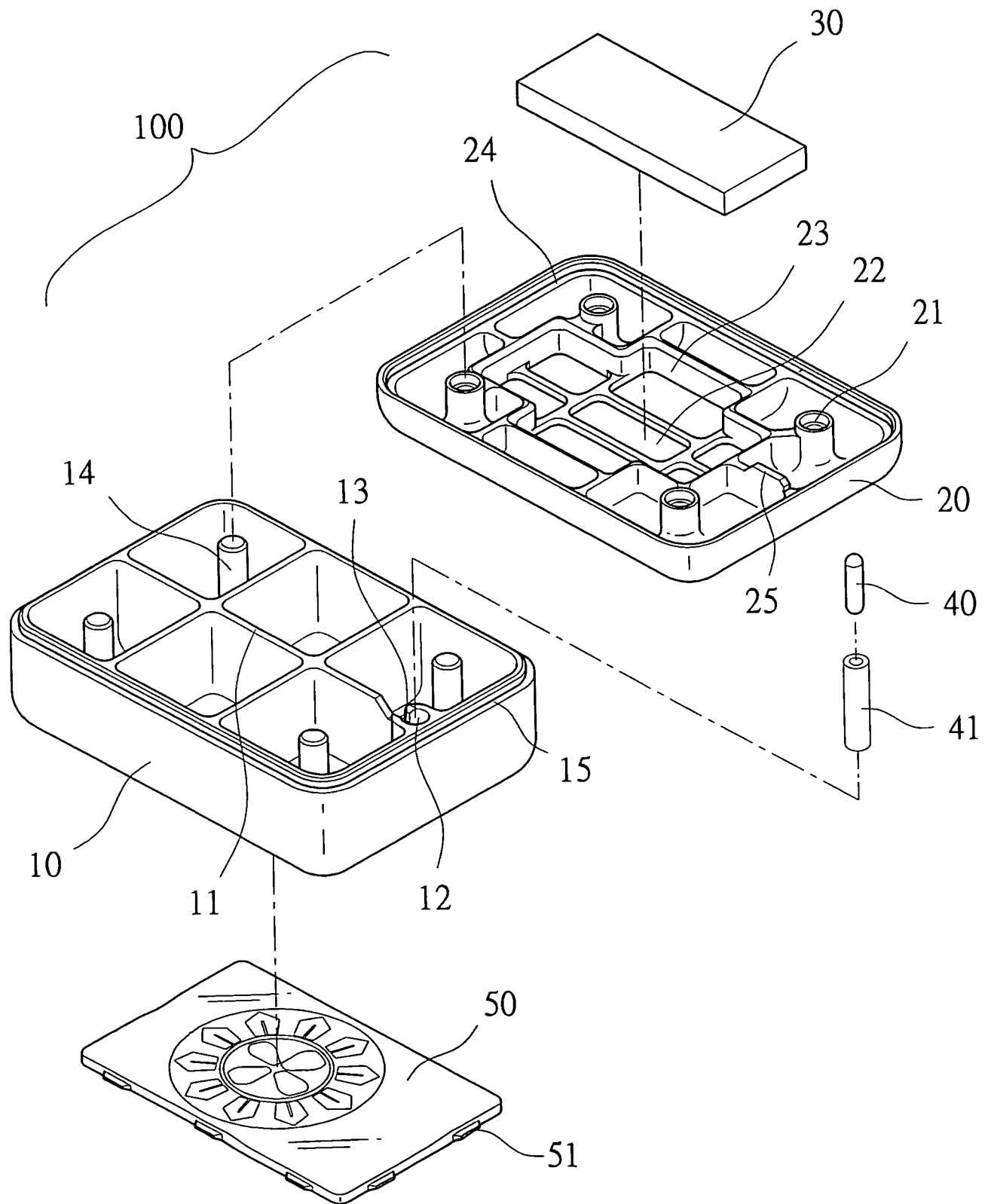
64 擋板

65 輸送帶

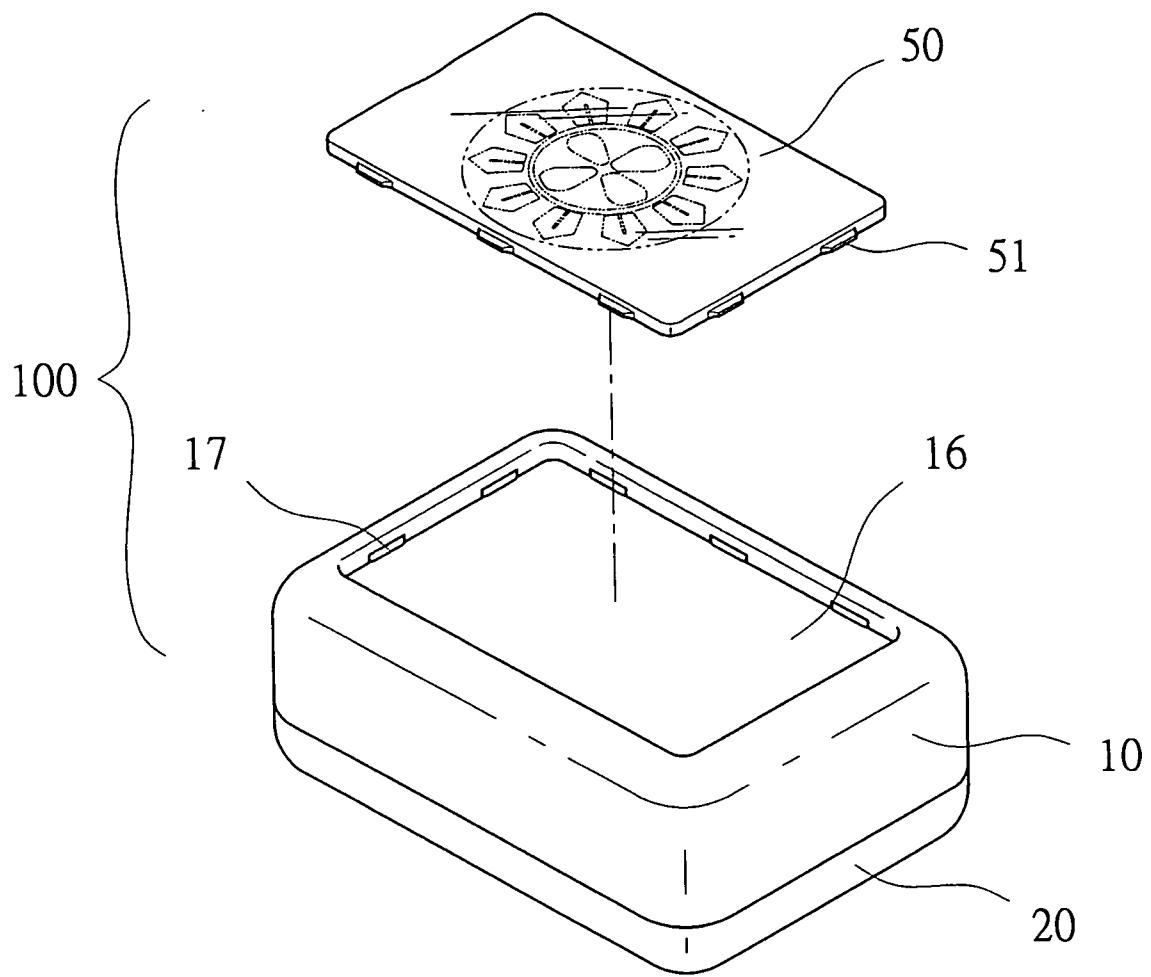
## 申請專利範圍

1. 一種麻將牌結構改良，其包含：一長方形牌本體，該牌本體內任一側設有一晶片槽，該牌本體底面設有麻將花樣數值；一對應該牌本體之蓋體，其底面中央設有一相同該蓋體長軸方向之容置槽；一磁鐵，嵌設於該容置槽內，且上、下方向為其磁極方向；及一感應晶片，置入該晶片槽中；藉由上述構造，該蓋體蓋合於該牌本體上方，該感應晶片供感應器讀取麻將牌之花樣數值，該麻將牌之磁鐵可供以磁力吸引輸送。
2. 如請求項1所述之麻將牌結構改良，其中，該牌本體底面設有一牌面槽，該牌面槽內周圍佈設複數個側凹槽；該牌面槽設有一透明板，其表面設有麻將花樣數值，其板體邊緣設有複數個對應該側凹槽之凸塊，使該透明板嵌設於該牌面槽中，且該麻將花樣數值介於該牌面槽及該透明板之間。
3. 如請求項2所述之麻將牌結構改良，其中，該晶片槽設有一缺口，且該蓋體底部側邊凸設一對應該缺口之壓制片，該壓制片嵌入該缺口抵壓該感應晶片。
4. 如請求項1所述之麻將牌結構改良，其中，該感應晶片外部套設一保護套。
5. 如請求項1所述之麻將牌結構改良，其中，該容置槽短向兩側分別設有一側槽。
6. 如請求項1所述之麻將牌結構改良，其中，該牌本體其頂面凸設複數根套接柱，該蓋體底面設有複數個對應該套接柱之套合孔，該套接柱插合於該套合孔。
7. 如請求項6所述之麻將牌結構改良，其中，該牌本體頂部周緣設有一邊槽，該蓋體底部周緣設有一對應該邊槽之下凸緣，且該下凸緣嵌合於該邊槽。
8. 如請求項6所述之麻將牌結構改良，其中，該牌本體內佈設有格狀之條肋，並使該條肋頂部抵壓該磁鐵。

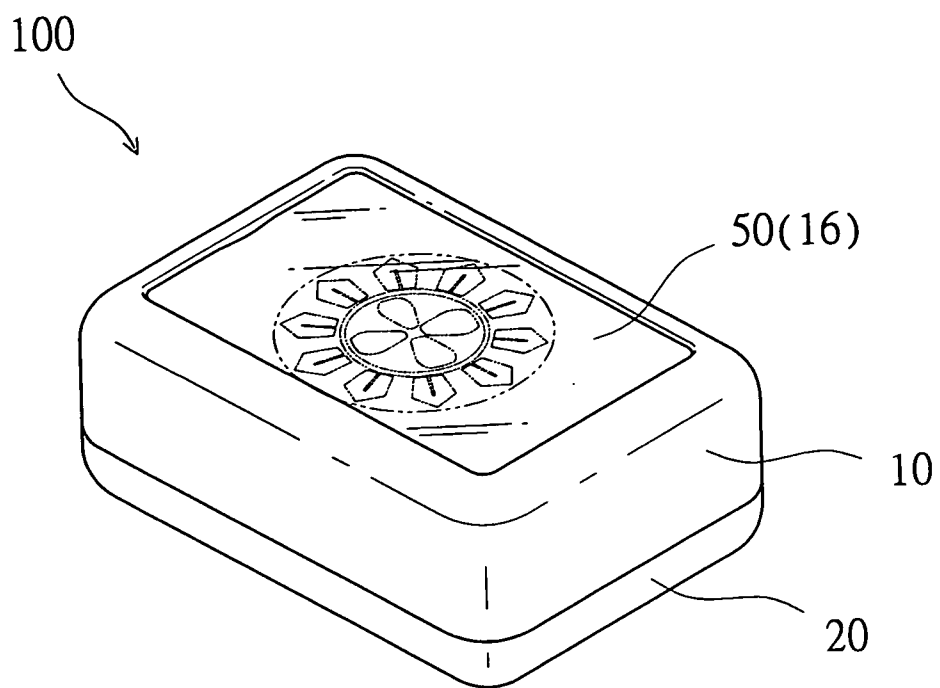
# 圖式



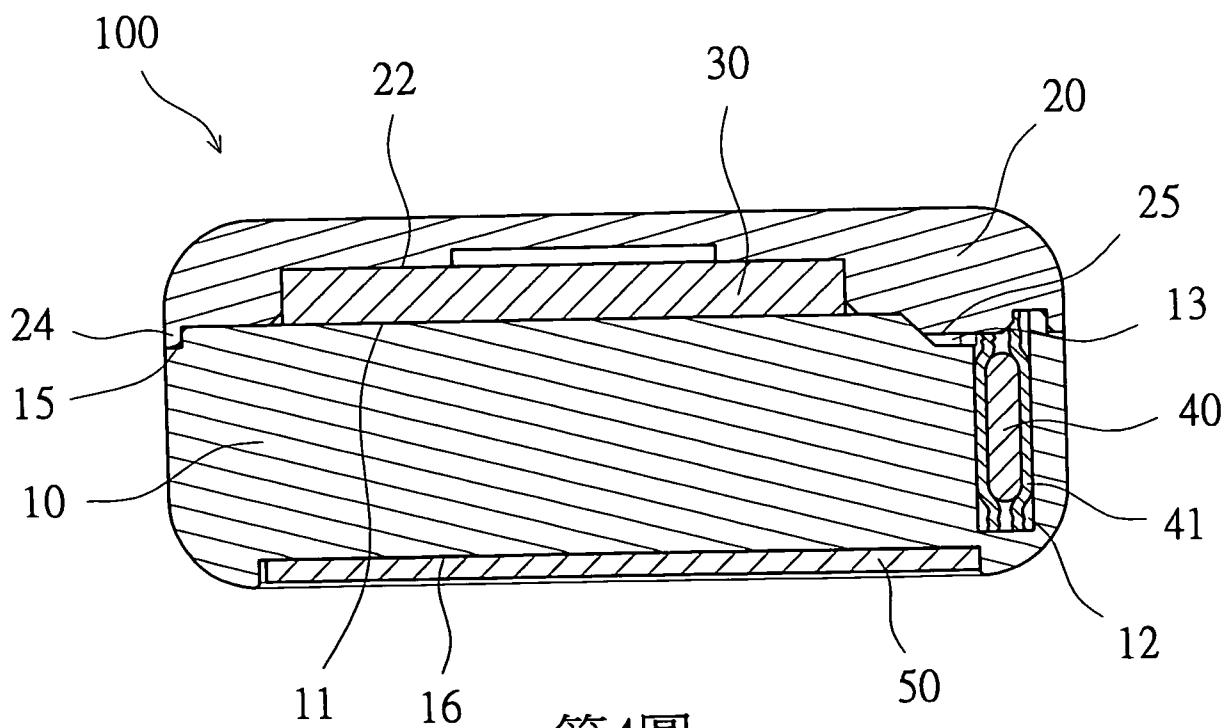
第1圖



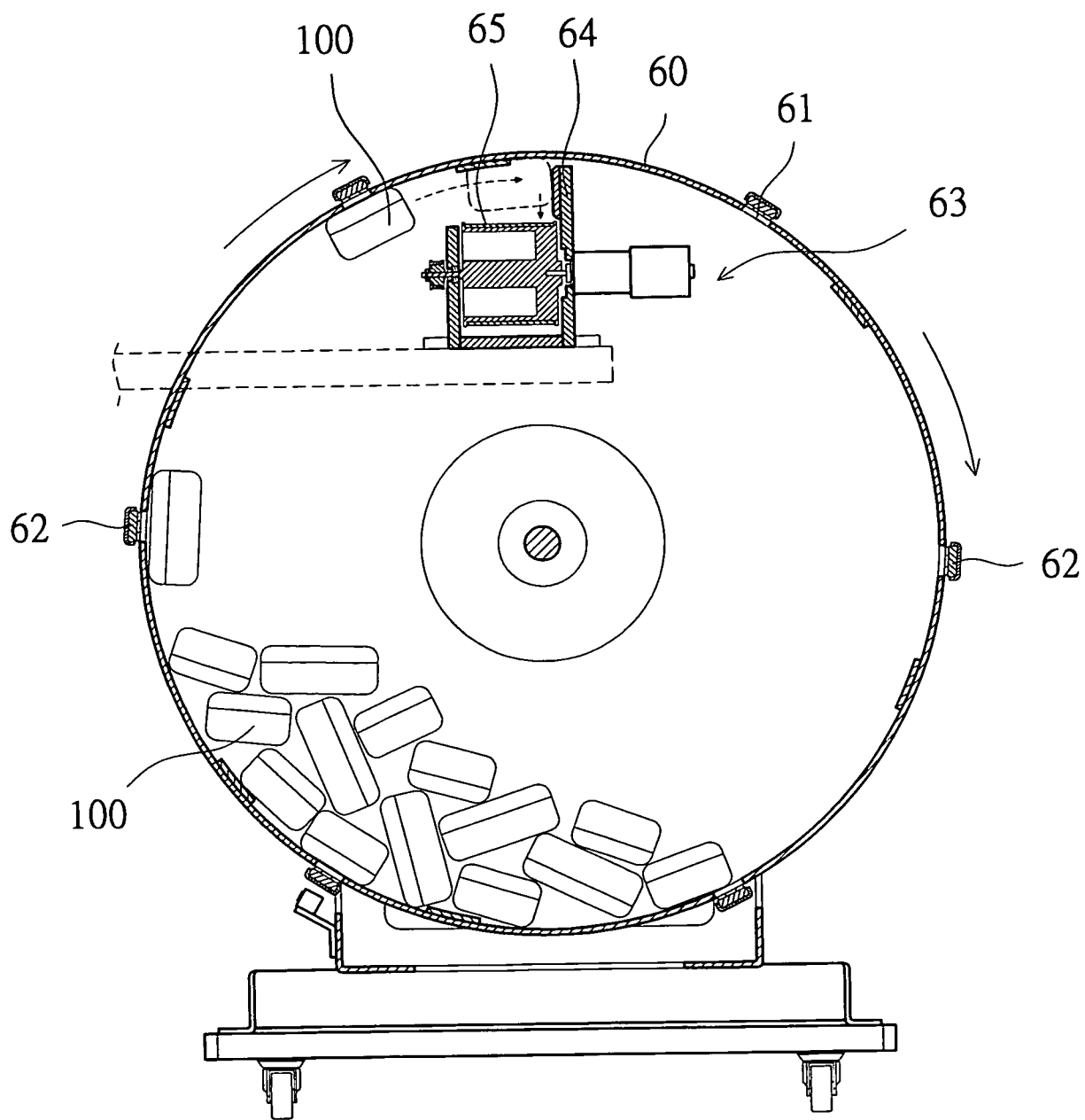
第2圖



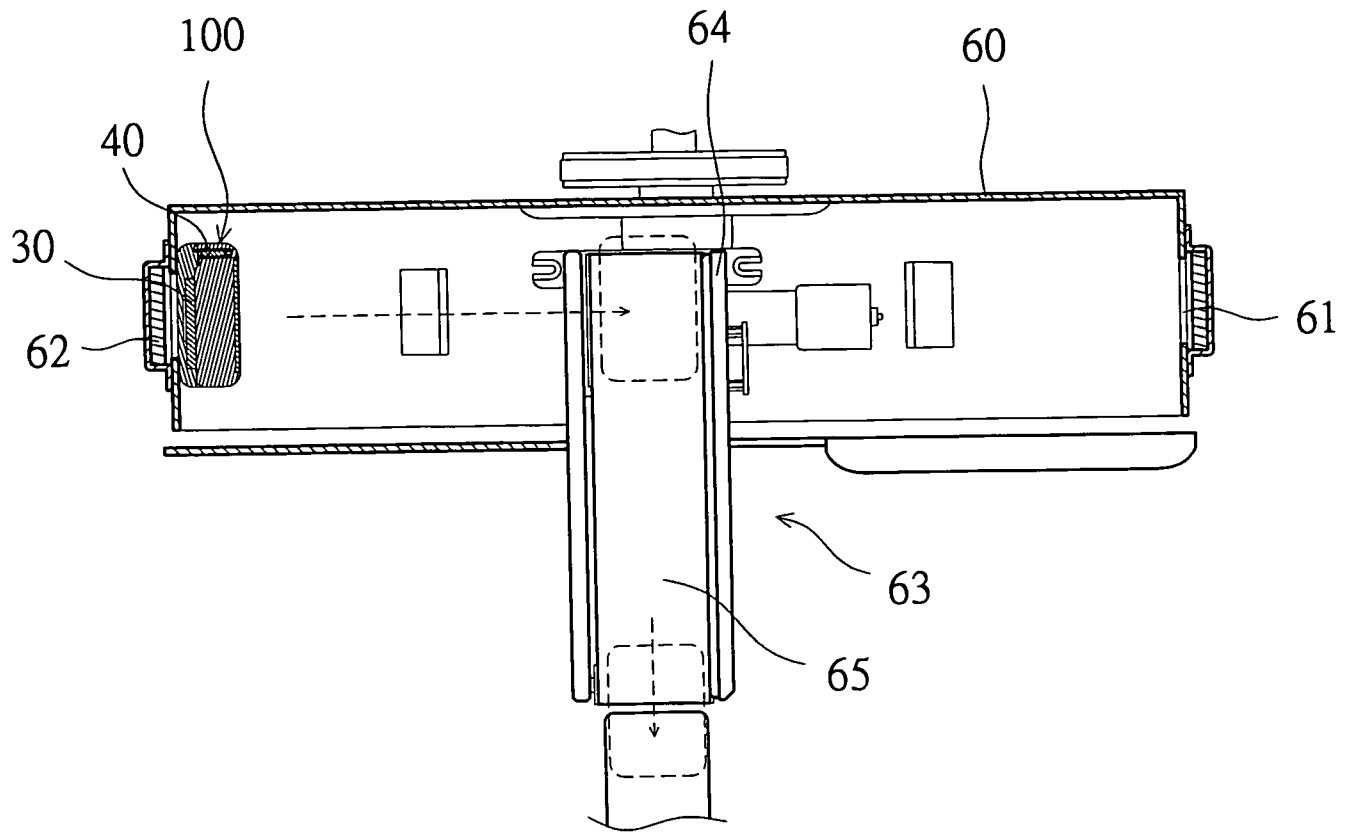
第3圖



第4圖



第5圖



第6圖