

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 1 年 7 月 25 日 (2019.7.25)

【公開番号】特開 2019-68989 (P2019-68989A)  
 【公開日】令和 1 年 5 月 9 日 (2019.5.9)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-017  
 【出願番号】特願 2017-196619 (P2017-196619)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 6 月 19 日 (2019.6.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

発光する発光手段と、

動作を行う可動体と、

遊技者の動作を検出する検出手段と、

前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないときと、のいずれにおいても実行可能な共通演出を実行する共通演出実行手段と、を備え、

前記共通演出が実行された後に、前記有利状態に制御されること、または前記有利状態に制御されないこと、のいずれかを示唆可能であり、

前記共通演出が実行された後に、前記有利状態に制御されることを示唆する場合、前記発光手段による発光輝度を低下させる所定演出を実行した後、前記有利状態に制御されることに対応する特定演出を実行することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(1) 本発明の一態様による遊技機は、遊技者にとって有利な有利状態（例えば、大当り遊技状態等）に制御可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1 等）であって、

発光する発光手段（例えば、遊技効果ランプ 9 等）と、

動作を行う可動体（例えば、可動役物 4 8 S H 4 0 0 等）、

遊技者の動作を検出する検出手段（例えば、スティックコントローラ 3 1 A の操作を検出するコントローラセンサユニット 3 5 A 等）と、

前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないときと、のいずれにおいても実行可能な共通演出（例えば、図 20 - 2 (A) ~ (E) に示すノーマルリーチ演出からスーパーリーチ演出における決着前演出等）を実行する共通演出実行手段（例えば、演出制御用 CPU 1 2 0 等）と、を備え、

前記共通演出が実行された後に、前記有利状態に制御されること、または前記有利状態に制御されないこと、のいずれかを示唆可能（例えば、（例えば、図20-3（J-1）に示すように、飾り図柄表示エリア5L、5C、5Rに「444」の大当り組合せを表示するか、または図20-4（I-2）に示すように、飾り図柄表示エリア5L、5C、5Rに「434」のハズレ図柄を表示する等）であり、

前記共通演出が実行された後に、前記有利状態に制御されることを示唆する場合、前記発光手段による発光輝度を低下させる所定演出（例えば、図20-3（G-1）に示すように、遊技効果ランプ9を一瞬消灯させる演出等）を実行した後、前記有利状態に制御されることに対応する特定演出（例えば、図20-3（H-1）に示すように、可動役物48SH400が「所定位置」まで移動し、遊技効果ランプ9がレインボーに発光する演出等）を実行することを特徴とする。