

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成19年11月8日(2007.11.8)

【公開番号】特開2002-102529(P2002-102529A)

【公開日】平成14年4月9日(2002.4.9)

【出願番号】特願2000-304122(P2000-304122)

【国際特許分類】

A 6 3 F 11/00 (2006.01)  
A 6 3 F 1/18 (2006.01)  
A 6 3 F 9/24 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 11/00	A
A 6 3 F 1/18	
A 6 3 F 9/24	B

【手続補正書】

【提出日】平成19年9月20日(2007.9.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたゲーム用物体を移動させるゲーム装置であって、

前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記ゲーム用物体を前記プレイフィールドの上面に沿って移動させる搬送機構と、

前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上に載置された前記ゲーム用物体を撮像する撮像手段と、

前記撮像手段により撮像された画像データに基づき、前記ゲーム用物体の位置を検出し、且つ、前記ゲーム用物体の種類を識別する画像処理手段と、

前記識別されたゲーム用物体の種類のデータと前記検出された位置データに基づき、前記プレイフィールド上で行なわれるゲームの状況を認識するゲーム認識手段と、

前記ゲーム状況のデータに応じて、前記ゲームに関連した情報を含む映像データを生成する画像生成手段と、

前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールドに向けて前記映像データを投写する投写手段と、

前記ゲーム状況のデータに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記ゲーム用物体を移動させる搬送制御手段と、

を備えたことを特徴とするゲーム装置。

【請求項2】 ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたカードを移動させるゲーム装置であって、

前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記カードを前記プレイフィールドの上面に沿って移動させるカード搬送機構と、

前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上の前記カードを撮像する撮像手段と、

前記撮像手段により撮像された前記カードの画像データに基づき、前記カードの位置を算出し、かつ、前記画像データから前記カードに描かれている文字の領域を算出し、予め記憶されている図柄のパターンデータと比較し、前記カードの図柄を識別する画像処理手

段と、

前記図柄データと前記位置データに基づき、前記プレイフィールド上に載置されたカードの図柄組み合わせを認識し、カードゲームの勝敗の判定を行なうゲーム認識手段と、

前記認識されたカードの図柄の組み合わせに基づき、前記図柄の組み合わせに関連した役名、または前記勝敗判定データに基づき、前記カードゲームの勝敗を示す映像データを生成する映像生成手段と、

前記位置データに基づき、前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールド上に載置された前記カードの近傍に向けて前記映像データを投写する投写手段と、

前記勝敗判定データに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記カードを移動させるカード搬送制御手段と、

を備えたことを特徴とするゲーム装置。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

上記請求項1記載の発明は、ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたゲーム用物体を移動させるゲーム装置であって、

前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記ゲーム用物体を前記プレイフィールドの上面に沿って移動させる搬送機構と、

前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上に載置された前記ゲーム用物体を撮像する撮像手段と、

前記撮像手段により撮像された画像データに基づき、前記ゲーム用物体の位置を検出し、且つ、前記ゲーム用物体の種類を識別する画像処理手段と、

前記識別されたゲーム用物体の種類のデータと前記検出された位置データに基づき、前記プレイフィールド上で行なわれるゲームの状況を認識するゲーム認識手段と、

前記ゲーム状況のデータに応じて、前記ゲームに関連した情報を含む映像データを生成する画像生成手段と、

前記ゲーム状況のデータに応じて、前記ゲームに関連した情報を含む前記映像データを生成する画像生成手段と、

前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールドに向けて前記映像データを投写する投写手段と、

前記ゲーム状況のデータに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記ゲーム用物体を移動させる搬送制御手段と、

を備えており、各遊技者の目の前に当該ゲームに関する情報を表示できるので、各遊技者がプレイフィールドに表示された情報を見やすくなり、ゲームに集中できる。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

また、請求項2記載の発明は、ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたカードを移動させるゲーム装置であって、

前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記カードを前記プレイフィールドの上面に沿って移動させるカード搬送機構と、

前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上の前記カードを撮像する撮像手段と、

前記撮像手段により撮像された前記カードの画像データに基づき、前記カードの位置を

算出し、かつ、前記画像データから前記カードに描かれている文字の領域を算出し、予め記憶されている図柄のパターンデータと比較し、前記カードの図柄を識別する画像処理手段と、

前記図柄データと前記位置データに基づき、前記プレイフィールド上に載置されたカードの図柄組み合わせを認識し、カードゲームの勝敗の判定を行なうゲーム認識手段と、

前記認識されたカードの図柄の組み合わせに基づき、前記図柄の組み合わせに関連した役名、または前記勝敗判定データに基づき、前記カードゲームの勝敗を示す映像データを生成する映像生成手段と、

前記位置データに基づき、前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールド上に載置された前記カードの近傍に向けて前記映像データを投写する投写手段と、

前記勝敗判定データに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記カードを移動させるカード搬送制御手段と、

を備えており、プレイフィールドの上方からプレイフィールド面にカードゲームに関する映像データを投写できるので、プレイフィールドの周囲に着席した遊技者全員から見やすいように表示することができ、カードゲームの知識が少ない遊技者でもゲームの進行状況を容易に把握することができる

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 1 6 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 1 6 1】

【発明の効果】

以上説明したように、上記請求項 1 記載の発明によれば、ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたゲーム用物体を移動させるゲーム装置であって、前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記ゲーム用物体を前記プレイフィールドの上面に沿って移動させる搬送機構と、前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上に載置された前記ゲーム用物体を撮像する撮像手段と、前記撮像手段により撮像された画像データに基づき、前記ゲーム用物体の位置を検出し、且つ、前記ゲーム用物体の種類を識別する画像処理手段と、前記識別されたゲーム用物体の種類のデータと前記検出された位置データに基づき、前記プレイフィールド上で行なわれるゲームの状況を認識するゲーム認識手段と、前記ゲーム状況のデータに応じて、前記ゲームに関連した情報を含む映像データを生成する画像生成手段と、前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールドに向けて前記映像データを投写する投写手段と、前記ゲーム状況のデータに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記ゲーム用物体を移動させる搬送制御手段と、

を備えてなるため、各遊技者の目の前に当該ゲームに関する情報を表示できるので、各遊技者がプレイフィールドに表示された情報を見やすくなり、ゲームに集中できる。

【手続補正 1 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 1 6 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 1 6 2】

また、請求項 2 記載の発明によれば、ゲームの進行に応じてプレイフィールド上に載置されたカードを移動させるゲーム装置であって、前記プレイフィールドの下部に設けられ、前記カードを前記プレイフィールドの上面に沿って移動させるカード搬送機構と、前記プレイフィールドの上方から少なくとも前記プレイフィールド上の前記カードを撮像する撮像手段と、前記撮像手段により撮像された前記カードの画像データに基づき、前記カードの位置を算出し、かつ、前記画像データから前記カードに描かれている文字の領域を算出し、予め記憶されている図柄のパターンデータと比較し、前記カードの図柄を識別する画像処理手段と、前記図柄データと前記位置データに基づき、前記プレイフィールド上に載置されたカードの図柄組み合わせを認識し、カードゲームの勝敗の判定を行なうゲーム認識手段と、前記認識されたカードの図柄の組み合わせに基づき、前記図柄の組み合わせに関連した役名、または前記勝敗判定データに基づき、前記カードゲームの勝敗を示す映像データを生成する映像生成手段と、前記位置データに基づき、前記プレイフィールドの上方から前記プレイフィールド上に載置された前記カードの近傍に向けて前記映像データを投写する投写手段と、前記勝敗判定データに応じて前記搬送機構を駆動させ、前記カードを移動させるカード搬送制御手段と、を備えるため、プレイフィールドの上方からプレイフィールド面にカードゲームに関する映像データを投写できるので、プレイフィールドの周囲に着席した遊技者全員から見やすいように表示することができ、カードゲームの知識が少ない遊技者でもゲームの進行状況を容易に把握することができる。

【手続補正 1 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 1 6 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0164

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0165

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0166

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0167

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正18】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0168

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正19】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0169

【補正方法】削除

【補正の内容】