

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第5922015号  
(P5922015)

(45) 発行日 平成28年5月24日 (2016. 5. 24)

(24) 登録日 平成28年4月22日 (2016. 4. 22)

(51) Int. Cl.

F I

H O 4 N 21/236 (2011. 01)

H O 4 N 21/236

G O 6 F 13/00 (2006. 01)

G O 6 F 13/00 5 4 7 T

H O 4 N 21/266 (2011. 01)

H O 4 N 21/266

請求項の数 18 外国語出願 (全 19 頁)

(21) 出願番号 特願2012-288017 (P2012-288017)  
 (22) 出願日 平成24年12月28日 (2012. 12. 28)  
 (65) 公開番号 特開2013-179573 (P2013-179573A)  
 (43) 公開日 平成25年9月9日 (2013. 9. 9)  
 審査請求日 平成25年4月1日 (2013. 4. 1)  
 審判番号 不服2015-5061 (P2015-5061/J1)  
 審判請求日 平成27年3月16日 (2015. 3. 16)  
 (31) 優先権主張番号 61/594, 264  
 (32) 優先日 平成24年2月2日 (2012. 2. 2)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)  
 (31) 優先権主張番号 13/527, 520  
 (32) 優先日 平成24年6月19日 (2012. 6. 19)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(73) 特許権者 504399716  
 ディズニー エンタープライゼス インコ  
 ーポレイテッド  
 アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1  
 5 2 1 バーバンク サウス ブエナ ヴ  
 イスタ ストリート 5 0 0  
 (74) 代理人 100147485  
 弁理士 杉村 憲司  
 (74) 代理人 100173794  
 弁理士 色部 暁義  
 (72) 発明者 マイケル エム マーティン  
 アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 0  
 0 6 6 ロサンゼルス マウンテン ビュ  
 ー アヴェニュー 3 5 7 7

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 番組ストリーム自動化のためのストリームメッセージング

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサと、

メモリと、

前記メモリに格納されるストリームメッセージングモジュールとを備え、

前記ストリームメッセージングモジュールは、

コマンドシーケンスをメタデータとしてコンテナデータ構造に組み込み、

前記コンテナデータ構造を番組ストリームに挿入することで、

前記番組ストリームで使用するためのコンテンツ管理メッセージを発行するように構成され、

前記コマンドシーケンスは、番組ストリーム提供者以外の権限を持つサードパーティによる番組ストリームコンテンツの置換を行う権限を与え、前記置換は、前記番組ストリームコンテンツの広告コンテンツを削除し、前記サードパーティにより提供される、前記削除した広告コンテンツとは異なる個人的に向けられた広告コンテンツで置換するコンテンツ自動化システム。

【請求項 2】

前記ストリームメッセージングモジュールが、さらに、

前記コンテンツ管理メッセージのための、前記番組ストリームの開始時刻に対して相対的なタイムスタンプを生成し、

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入する前に、前記タイムスタンプ

に対応するタイムコマンドを前記コンテナデータ構造に組み込むように構成される請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

【請求項 3】

前記ストリームメッセージングモジュールが、さらに、  
番組ストリームイベントの開始に対応する前記番組ストリームのイベント境界を識別し、

前記番組ストリームイベントの期間を決定し、

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入する前に、前記イベント境界及び前記期間に対応する通知を前記コンテナデータ構造に組み込むように構成される請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

10

【請求項 4】

前記コンテナデータ構造が、前記コマンドシーケンスによって決定される、番組ストリームコンテンツの広告コンテンツの前記置換のための前記イベント境界のバッファインターバル中の前記番組ストリームに挿入される請求項 3 に記載のコンテンツ自動化システム。

【請求項 5】

前記通知が、前記番組ストリームイベントに先行する番組ストリームコンテンツ及び前記番組ストリームイベントに続く番組ストリームコンテンツの少なくとも 1 つを識別する請求項 3 に記載のコンテンツ自動化システム。

【請求項 6】

前記コマンドシーケンスが、前記番組ストリームに戻ることを指示する請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

20

【請求項 7】

前記コマンドシーケンスが、置換番組コンテンツを識別する請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

【請求項 8】

前記コマンドシーケンスが、置換番組コンテンツのためのオフセットインターバルを決定する請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

【請求項 9】

前記コンテンツ自動化システムが、前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入した後に、前記コマンドシーケンスを手動でオーバーライドできるように構成される請求項 1 に記載のコンテンツ自動化システム。

30

【請求項 10】

プロセッサと、メモリと、番組ストリームで使用するためのコンテンツ管理メッセージを発行するための前記メモリに格納されるストリームメッセージングモジュールとを備えるコンテンツ自動化システムで使用するための方法であって、

コマンドシーケンスをメタデータとしてコンテナデータ構造に組み込むステップと、

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入するステップとを含み、

前記コマンドシーケンスは、番組ストリーム提供者以外の権限を持つサードパーティによる番組ストリームコンテンツの置換を行う権限を与え、前記置換は、前記番組ストリームコンテンツの広告コンテンツを削除し、前記サードパーティにより提供される前記削除した広告コンテンツとは異なる個人的に向けられた広告コンテンツで置換するコンテンツ自動化システムで使用するための方法。

40

【請求項 11】

前記コンテンツ管理メッセージのための、前記番組ストリームの開始時刻に対して相対的なタイムスタンプを生成するステップと、

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入するステップの前に、前記タイムスタンプに対応するタイムコマンドを前記コンテナデータ構造に組み込むステップとをさらに含む請求項 10 に記載の方法。

【請求項 12】

50

番組ストリームイベントの開始に対応する前記番組ストリームのイベント境界を識別するステップと、

前記番組ストリームイベントの期間を決定するステップと、

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入するステップの前に、前記イベント境界及び前記期間に対応する通知を前記コンテナデータ構造に組み込むステップとをさらに含む請求項 1 0 に記載の方法。

【請求項 1 3】

前記コンテナデータ構造が、前記コマンドシーケンスによって決定される、番組ストリームコンテンツの広告コンテンツの前記置換のための前記イベント境界のパッファインターバル中の前記番組ストリームに挿入される請求項 1 2 に記載の方法。

10

【請求項 1 4】

前記通知が、前記番組ストリームイベントに先行する番組ストリームコンテンツ及び前記番組ストリームイベントに続く番組ストリームコンテンツの少なくとも 1 つを識別する請求項 1 2 に記載の方法。

【請求項 1 5】

前記コマンドシーケンスが、前記番組ストリームに戻ることを指示する請求項 1 0 に記載の方法。

【請求項 1 6】

前記コマンドシーケンスが、置換番組コンテンツを識別する請求項 1 0 に記載の方法。

【請求項 1 7】

前記コマンドシーケンスが、置換番組コンテンツのためのオフセットインターバルを決定する請求項 1 0 に記載の方法。

20

【請求項 1 8】

前記コンテナデータ構造を前記番組ストリームに挿入するステップの後に、前記コマンドシーケンスを手動でオーバーライドできるようにするステップをさらに含む請求項 1 0 に記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【背景技術】

【0 0 0 1】

本願は、発明の名称が "TV+ Broadcast Stream Metadata," である係属中の米国仮出願 (米国仮出願番号 61/594,264 号、2012 年 2 月 2 日出願) の利益及び該出願の優先権を主張する。当該係属中の米国仮出願の明細書の全内容を本明細書に援用する。

30

【0 0 0 2】

視聴者による、テレビ (TV) 番組等のメディアコンテンツにアクセスできる方法が変化したことで、視聴者は、前世代のテレビ視聴者には到達できなかったレベルで、エンターテインメント・オプションを選択できるようになった (特許文献 1 - 3 参照)。例えば、視聴者が、従来のテレビセットとは異なるプラットフォームを用い、従来のテレビ放送とは異なる配信チャネルを通じて、テレビ番組コンテンツにアクセスすることをできるようにする技術革新により、視聴者は今や、自分が選択した番組を、どこで何の手段で視聴するかについて相当に管理できるようになった。例えば、インターネットを通じて利用できる番組コンテンツの種類が絶えず増加していることにより、視聴者は従来の家庭用テレビセットではなく、パーソナルコンピュータ (PC) または家庭用ゲームプラットフォームを用いて、また旅行中や外出時においては携帯通信デバイスを用いて、テレビ番組コンテンツを選択的に視聴できるようになった。

40

【0 0 0 3】

視聴者にとってテレビ番組コンテンツの視聴の選択肢が増加したことで、一般に番組コンテンツとともに配信される広告または宣伝を用いて収益を生み出そうと試みるコンテンツ提供者にとって重大な課題が生まれた。例えば、リニアテレビ放送等の特定の配信チャネルで配信される広告の補償に適用される契約は、同一の広告コンテンツをインターネット等の代替的な配信チャネルを用いて配信した場合には適用できないことがある。さらに

50

、インターネットプロトコル（ＩＰ）配信チャネルは、個人をターゲットとする、広告及び／または宣伝コンテンツを視聴者に、家庭ベースまたは視聴者ベースで提供することができる可能性（現在までほとんど実現されていない）を与える。

【先行技術文献】

【特許文献】

【０００４】

【特許文献１】米国特許出願公開第２００８／００４０７４３号明細書

【特許文献２】米国特許出願公開第２０１１／０００４８９２号明細書

【特許文献３】米国特許第７，８８９，９６４号明細書

【図面の簡単な説明】

10

【０００５】

【図１】番組ストリームで用いられるコンテンツ管理メッセージを発行するための例示的なシステムを示す図である。

【図２】図１に示すシステムで用いるのに適した、ストリームメッセージングモジュールの一実施形態を、より詳細に説明する図である。

【図３Ａ】例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第１の部分を示す図である。

【図３Ｂ】図３Ａに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第２の部分を示す図である。

【図４】図３Ａ及び３Ｂに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの使用に適合する実施形態における、番組ストリームで用いるコンテンツ管理メッセージを発行するための方法を説明するフローチャートを示す図である。

20

【図５Ａ】他の例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第１の部分を示す図である。

【図５Ｂ】図５Ａに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第２の部分を示す図である。

【図６】図５Ａ及び５Ｂに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの使用に適合する他の実施形態における、番組ストリームで用いるコンテンツ管理メッセージを発行するための方法を説明するフローチャートを示す図である。

【図７Ａ】さらに他の例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第１の部分を示す図である。

30

【図７Ｂ】図７Ａに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第２の部分を示す図である。

【図７Ｃ】図７Ａ及び７Ｂに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第３の部分を示す図である。

【図８】図７Ａ、７Ｂ及び７Ｃに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの使用に適合するさらに他の実施形態における、番組ストリームで用いるコンテンツ管理メッセージを発行するための方法を説明するフローチャートを示す図である。

【図９Ａ】図８に示すフローチャートに対応する他の例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第１の部分を示す図である。

40

【図９Ｂ】図９Ａに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第２の部分を示す図である。

【図９Ｃ】図９Ａ及び９Ｂに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第３の部分を示す図である。

【図１０Ａ】図８に示すフローチャートに対応するさらに他の例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第１の部分を示す図である。

【図１０Ｂ】図１０Ａに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第２の部分を示す図である。

【図１０Ｃ】図１０Ａ及び図１０Ｂに示す例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第３の部分を示す図である。

50

**【発明を実施するための形態】****【0006】**

少なくとも1枚の図面と関連して実質的に示し及び／または記載して、番組ストリームで用いるためのコンテンツ管理メッセージを発行するためのコンテンツ自動化システムが使用する方法を提供する。より完全には特許請求の範囲に記載する。

**【0007】**

以下の説明は、本明細書で開示する実施形態に関する具体的な情報を含む。当業者は本開示内容を、ここで具体的に述べる方法とは異なる方法で実施することができることを認識するだろう。本願の図面及び付随する詳細な説明は、単に一実施形態を示すためのものである。明示されない限り、同様または類似の構成要素については、複数の図面にわたって同様または類似の符号が付される。さらに、本願の図面及び図表は通常、正確な縮尺ではなく、また実際の相対寸法に対応することを意図するものではない。

10

**【0008】**

上述したように、技術の進歩によってテレビ(TV)視聴者の視聴の選択肢が増加したことで、宣伝及び広告を通じて収益を生み出そうとするコンテンツ提供者に重大な課題が生まれた。例えば上述したように、リニアテレビ放送の一部として配信される広告に対する補償に適用される契約は、インターネット等の代替的な配信チャネルを用いて同じ広告コンテンツを配信した場合には適用されないことがある。加えて、リニアテレビ放送に含まれる、テレビ放送局がインターネット配信権を持っていない他の種類のコンテンツが存在することがある。一例として、多くのスポーツイベントのインターネット配信権は、テレビ放送局ではなくスポーツリーグまたはチームによって管理される。

20

**【0009】**

本発明の概念の様々な実施形態によれば、リニアテレビ番組ストリーム等のメディアコンテンツストリームの提供に関連して利用されるコンテンツ自動化システムは、様々なコンテンツ管理メッセージを発行するように構成される。その結果、番組ストリームの配信中に、広告コンテンツ、番組コンテンツ、販売促進等の番組ストリーム内のイベントが動的に置換されあるいは修正される。従って、本発明の概念を実施して、局所的にターゲットしたまたは個人をターゲットとした、番組コンテンツ及び／または広告の配信を可能とすることができる。すなわち本発明の概念を実施することで、好適には、家庭または各視聴者に向けて広告及び／または販売促進を行うことができる。

30

**【0010】**

図1は、番組ストリームで用いるコンテンツ管理メッセージを発行するための例示的なシステムを示す図である。図1に示すように、メディア配信環境100は、プロセッサ112と、メモリ114に格納されるストリームメッセージングモジュール120を含む自動化システム110を備える。図1にはさらに、自動化システム110とインタラクティブに接続する番組ストリーム提供者101、番組ストリーム102、放送プラットフォーム103、及び番組ストリーム102に包含するために自動化システム110が提供するコンテンツ管理メッセージ140が図示されている。加えて図1は、通信ネットワーク104、通信ネットワーク104を通じて配信するために番組ストリーム102を適合させるように構成されたセグメンター105、及び自動化システム110を通信ネットワーク104と接続するネットワーク接続116を示す。図1に更に示されるように、メディア配信環境100は、権限を持つサードパーティ107、番組ストリーム102に対応するチャンネルストリーム106a及び106b、クライアントシステム108a及び108b、並びに各クライアントシステム108a及び108bを用いて各チャンネルストリーム106a及び106bを受け取る視聴者109a及び109bも含む。

40

**【0011】**

図1に示される実施形態によれば、自動化システム110は、プロセッサ112及びメモリ114内のストリームメッセージングモジュール120を利用して、1つ以上の(図の140に示す)コンテンツ管理メッセージを生成し、番組ストリーム102を動的に変更することができる。例えば、ストリームメッセージングモジュール120は、番組スト

50

リームコンテンツを置換する権限を与えるコンテンツ管理メッセージ 140 を発行するように構成されることができる。番組ストリームコンテンツは例えば、番組ストリーム 102 内の 1 つ以上の広告コンテンツ、( テレビ番組の 1 回放映分 ( episode ) もしくはその一部等の ) 番組コンテンツ、または販売促進コンテンツである。さらにある実施形態では、ストリームメッセージングモジュール 120 は、例えば番組ストリーム 102 に含まれるコンテンツの一部を、部分的に置き換えたり流用したりすることによる番組内のコンテンツの置換を指示する、コンテンツ管理メッセージ 140 を発行することができる。

#### 【 0012 】

番組ストリーム 102 の動的な修正は、1 つ以上の ( 図の 107 に示す ) 権限を持つサードパーティによって実行することができ、通信ネットワーク 104 を介在させることができる。番組ストリーム 102 の動的な修正は、コンテンツ管理メッセージ 140 を番組ストリーム 102 に挿入することにより可能となる。その結果、チャンネルストリーム 106 a 及び 106 b を、地域で、局所的に、家庭毎に、または視聴者毎にカスタマイズすることを達成できる。

#### 【 0013 】

例えばある実施形態では、番組ストリーム提供者 101 は、テレビコンテンツを番組ストリーム 102 として提供するメディアエンティティである。番組ストリーム 102 は、例えば組込型の音声、字幕、タイムコード、及び ( 視聴率及び / またはペアレンタルガイドライン等の ) 他の補助的メタデータを有する高精細度 ( HD ) または標準精細度 ( SD ) のベースバンドビデオ信号を含む、リニアテレビ番組ストリームとすることができる。ある実施形態では、番組ストリーム 102 は、多数の音声トラックを含むことができ、また音声多重放送 ( SAP ) 及び / または映像説明サービス ( DVS ) 等を利用することができる。放送プラットフォーム 103 を用いて番組ストリーム 102 を伝統的なテレビ視聴者に放送することができる。放送プラットフォーム 103 は、例えば従来のケーブル及び / または衛星ネットワークに対応する。加えて、番組ストリーム提供者 101 は、番組ストリーム 102 から代替的な配信チャネル経由で利用できる番組コンテンツを作成することが、有益または望ましいと考える。前記代替的な配信チャネルは、例えばインターネットのパケットネットワークを含む。

#### 【 0014 】

番組ストリーム提供者 101 はまた、放送プラットフォーム 103 を用いて番組ストリーム 102 を提供するのとはほぼ同時に、通信ネットワーク 104 を通じて番組ストリーム 102 内の番組コンテンツを提供することが、有益または望ましいと考える。加えて、番組ストリーム提供者 101 は、番組ストリーム 102 内の 1 つ以上のコンテンツ内容を、検出可能な視聴者 109 a 及び 109 b の好みに基づいて選択的に取り替えることを選択することができる。選択的に取り替え可能なコンテンツ内容は、番組の 1 回放映分、広告、ブロックもしくは宣伝、または販売促進等である。あるいは、または加えて、番組ストリーム 102 内の 1 つ以上のコンテンツ内容を、配信権及び / または ( 番組の好み等の ) ビジネス選択に関連する、ビジネス上の要求によって取り替えることができる。その結果、通信ネットワーク 104 を通じて配信するためセグメンター 105 が番組ストリーム 102 を適合させる前に、1 種類以上のコンテンツ管理メッセージ 140 を番組ストリーム 102 に挿入することができる。図 1 では、クライアントシステム 108 a 及び 108 b がパーソナルコンピュータ ( PC ) として示されているが、クライアントシステム 108 a、108 b の一方または両方を、( スマートフォン、デジタルメディアプレーヤ、携帯情報端末 ( PDA )、タブレットもしくは他の携帯用コンピュータ、またはゲーム用コンソール等の ) 表示機能を有する IP 互換装置として実現することができる。

#### 【 0015 】

図 2 は、図 1 のシステムを用いるのに適したストリームメッセージングモジュールの実施形態をより詳細に説明する図である。図 2 に示すように、ストリームメッセージングモジュール 220 は、カレントタイムメッセージテンプレート 232、イベント通知メッセージテンプレート 234、及びイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレ

10

20

30

40

50

ート 2 3 6 の形式をとったメッセージテンプレート 2 3 0 を含む。図 2 にさらに示すように、ストリームメッセージングモジュール 2 2 0 は、メッセージテンプレート 2 3 0 を利用して、番組ストリーム 2 0 2 に挿入するためのコンテンツ管理メッセージ 2 4 0 をコンテナデータ構造として発行するように構成される。ストリームメッセージングモジュール 2 2 0、コンテンツ管理メッセージ 2 4 0、及び番組ストリーム 2 0 2 はそれぞれ、図 1 のストリームメッセージングモジュール 1 2 0、コンテンツ管理メッセージ 1 4 0、及び番組ストリーム 1 0 2 に対応する。

【 0 0 1 6 】

自動化システム 1 1 0 のストリームメッセージングモジュール 1 2 0 / 2 2 0 は、カレントタイムメッセージテンプレート 2 3 2 を用いて、タイムコマンドを含むコンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 をメタデータとして発行することができる。タイムコマンドは自動化システム 1 1 0 が生成するタイムスタンプに対応することができ、前記タイムスタンプは番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 の開始点での補助タイムコード ( A T C ) タイムアドレスを提供する。

【 0 0 1 7 】

図 3 A は、カレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 の形式をとった例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第 1 の部分 3 3 2 - 1 を示し、一方図 3 B は例示的なカレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 の第 2 の部分 3 3 2 - 2 を示す。カレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 はコンテナデータ構造として表され、より詳しくは、アメリカ規格協会 ( A N S I ) 及び C A T V 通信技術者協会 ( S C T E ) standard 1 0 4 ( A N S I / S C T E 1 0 4 ) に準拠したコンテナデータ構造として表されることに注意する。カレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 は、図 2 のカレントタイムメッセージテンプレート 2 3 2 に対応する。

【 0 0 1 8 】

図 1 及び図 2 で具体化した例示的なシステム、及び図 3 A 及び 3 B で示す例示的なカレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 を、さらに図 4 を参照して説明する。図 4 は、自動化システムが、番組ストリームで用いるために ( 番組ストリーム内で用いるためのカレントタイムメッセージ等の ) コンテンツ管理メッセージを発行する際に使用する方法の一例を説明するフローチャート 4 0 0 を表す。図 4 に概説される方法に関し、本願発明の構成の説明を不明瞭にしないようにするために、特定の詳細及び構成はフローチャート 4 0 0 から除外されていることに注意する。

【 0 0 1 9 】

図 1、2、3 A 及び 3 B と組み合わせて図 4 を参照すると、フローチャート 4 0 0 は、コンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 のための、番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 の開始時刻に対して相対的なタイムスタンプを生成するステップ ( ステップ 4 1 0 ) から始まる。タイムスタンプの生成は、自動化システム 1 1 0 によって実施することができる。自動化システム 1 1 0 は、図 1 に示すように番組ストリーム提供者 1 0 1 とインタラクティブに接続されている。かかるインタラクティブな接続性によって、例えば自動化システム 1 1 0 は、番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 に関する時刻情報にアクセスすることができる。その結果、図 3 A に示すカレントタイムメッセージテンプレート 3 3 2 の第 1 の部分 3 3 2 - 1 の 2 5 ~ 3 0 行のタイムスタンプメタデータに示すように、自動化システム 1 1 0 は、 ( 番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 の開始時刻での A T C タイムアドレス等の ) タイムスタンプを生成するように構成されることができる。

【 0 0 2 0 】

フローチャート 4 0 0 は、タイムスタンプに対応するタイムコマンドを、コンテナデータ構造にメタデータとして組み込むステップ ( ステップ 4 2 0 ) に進む。タイムスタンプに対応するタイムコマンドを組み込むステップは、自動化システム 1 1 0 によって、プロセッサ 1 1 2 及びストリームメッセージングモジュール 1 2 0 / 2 2 0 を用いて実施することができる。例えば図 3 A 及び 3 B で示すように、カレントタイムメッセージテンプレート 2 3 2 / 3 3 2 の第 1 の部分 3 3 2 - 1 の 2 5 ~ 3 0 行のタイムスタンプメタデータ

、及び第2の部分332-2の10行目のカレントタイムコマンドが、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造の(カレントタイムメッセージテンプレート332の第1の部分332-1の12~33行、及び第2の部分332-2の1~12行等の)多数のオペレーションメッセージ部に組み込まれる。

#### 【0021】

フローチャート400は、コンテナデータ構造を番組ストリームに挿入するステップに進む(ステップ430)。コンテンツ管理メッセージ140/240に対応するコンテナデータ構造を、番組ストリーム102/202に挿入するステップは、自動化システム110によって、例えば周知のANSI/SCTE 104の自動化システムから圧縮システムへの通信アプリケーションプログラムインタフェース(API)を用いて実施することができる。カレントタイムメッセージテンプレート232/332を用いて生成されるコンテンツ管理メッセージ140/240は、あらゆる特定の番組イベントに無関係とすることができるが、ストリームメッセージングモジュール120が使用可能であることを示すために用いることができる。さらにある実施形態では、カレントタイムメッセージテンプレート232/332を用いて生成されるコンテンツ管理メッセージ140/240は、視聴者109a及び109bに対して表示の連続性を提供するため、ストリームメッセージングモジュール120の動作に起因する遅延を決定するのに用いることができる。すなわち、視聴者109a及び109bがそれぞれ視聴するチャンネルストリーム106a及び106bは、番組ストリーム102に対応する自然な変わり目で開始し終了する番組要素を、「フラッシュフレーム」や他の不適当な効果を伴わずに表示するべきである。

#### 【0022】

再び図2を参照すると、ストリームメッセージングモジュール220は、イベント通知メッセージテンプレート234を用いて、番組ストリームイベントに関するタイムスタンプ及び/または情報をメタデータとして含む、コンテンツ管理メッセージ240を発行することができる。番組ストリーム202のあらゆる知覚可能な部分を、番組ストリームイベントとすることができる。例えば、番組ストリームイベントを、番組コンテンツの1回放送分、1回放送分の一部、広告、連続的な一連の広告(以下「ポッド広告(Pod)」という)、または販売促進コンテンツのユニットとすることができる。かかる番組ストリームイベントに関する情報は、番組ストリームイベントの開始に対応するイベント境界の識別情報、及び番組ストリームイベントの期間を示す情報を含むことができる。従って、イベント通知メッセージテンプレート234を用いて生成されるコンテンツ管理メッセージを用いて、番組ストリーム202内の個別の番組イベントの特徴付けを行うことができる。

#### 【0023】

図5Aは、イベント通知メッセージテンプレート534の形式をとった例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第1の部分534-1を示す。一方、図5Bは、イベント通知メッセージテンプレート534の形式をとった例示的なイベント通知メッセージテンプレートの第2の部分534-2を示す。イベント通知メッセージテンプレート534は、図2のイベント通知メッセージテンプレート234に対応する。さらに、図3A及び3Bに示されるカレントタイムメッセージテンプレート332のように、図5A及び5Bのイベント通知メッセージテンプレート534は、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造として示される。

#### 【0024】

図5A及び5Bに示す例示的なイベント通知メッセージテンプレート534をさらに、図6を参照して説明する。図6は、番組ストリームで用いるための、(イベント通知メッセージ等の)コンテンツ管理メッセージを発行するために、自動化システムが用いる方法の一例を説明するフローチャート600である。図6に概説される方法に関して、本願発明の構成の説明を不明瞭にしないようにするために、特定の詳細及び構成はフローチャートから除外されていることを強調する。

#### 【0025】



図 1、2、5 A 及び 5 B と組み合わせて図 6 を参照すると、フローチャート 6 0 0 は、コンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 のための、番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 の開始時刻に対して相対的なタイムスタンプを生成するステップ (ステップ 6 1 0) から始まる。上述したように、タイムスタンプの生成は、自動化システム 1 1 0 によって実施することができ、また自動化システム 1 1 0 を、番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 の開始時点での A T C タイムアドレスを生成するように構成することができる。

【 0 0 2 6 】

フローチャート 6 0 0 は、番組ストリームイベントの開始に対応する番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 内のイベント境界を識別するステップ (ステップ 6 2 0) に進む。既に説明したように、番組ストリームイベントの例には、番組コンテンツの 1 回放送分、1 回放送分の一部、広告もしくはポッド広告、または販売促進コンテンツのユニットを含めることができる。番組ストリームイベントの開始に対応したイベント境界を識別するステップは、自動化システム 1 1 0 によって実施することができる。図 1 に示すように、自動化システム 1 1 0 は、番組ストリーム提供者 1 0 1 とインタラクティブに接続され、それにより番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 のための番組ストリームイベント情報にアクセスすることができる。イベント境界を識別するステップは、番組ストリームイベントの開始時刻、ビデオフレーム番号、または番組ストリームイベントの開始に対応する A T C タイムアドレスを識別するステップを含む事ができる。何らかの理由によって、存在するタイムアドレスと完全には合致しない場合に、ストリームメッセージングモジュール 1 2 0 を、イベント境界に対応する適切なビデオフレームを識別するように構成することができることに留意する。番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 が 7 2 0 p H D ビデオストリームとして提供される実施形態では、例えば、イベント境界は特定の A T C タイムアドレスを有するビデオフレームペアの最初のフレームから始まる。

【 0 0 2 7 】

フローチャート 6 0 0 は、番組ストリームイベントの期間を決定するステップ (ステップ 6 3 0) をさらに説明している。該ステップも自動化システム 1 1 0 によって実行することができる。番組ストリームイベントの期間を決定するステップは、何時間、何分、及び/または何秒という時間経過を単位としたり、番組ストリームイベントが及ぶビデオフレームの数を単位としたり、または 7 2 0 p H D ビデオを提供する実施形態でビデオフレームペアの数を単位としたりして、期間を決定するステップを含むことができる。

【 0 0 2 8 】

フローチャート 6 0 0 ではその後、イベント境界及びイベント期間を含むタイムスタンプ及び通知を、メタデータとしてコンテナデータ構造に組み込むステップ (ステップ 6 4 0) を行う。タイムスタンプ及び通知を組み込むステップは、自動化システム 1 1 0 によって、プロセッサ 1 1 2 及びストリームメッセージングモジュール 1 2 0 / 2 2 0 を用いて実施することができる。例えば図 5 A 及び 5 B に示すように、イベント通知メッセージテンプレート 5 3 4 の第 1 の部分 5 3 4 - 1 の 2 5 ~ 3 0 行のタイムスタンプメタデータ、第 2 の部分 5 3 4 - 2 の 1 8 ~ 2 1 行目の番組ストリームイベント開始時刻メタデータ、及び第 2 の部分 5 3 4 - 2 の 2 3 ~ 2 6 行の番組ストリームイベント期間メタデータが、A N S I / S C T E 1 0 4 のコンテナデータ構造の (イベント通知メッセージテンプレート 5 3 4 の第 1 の部分 5 3 4 - 1 の 1 2 ~ 3 1 行、及び第 2 の部分 5 3 4 - 2 の 1 ~ 3 3 行等の) 複合的なオペレーションメッセージ部に組み込まれる。

【 0 0 2 9 】

フローチャート 6 0 0 は最後に、コンテナデータ構造を番組ストリームに挿入するステップ (ステップ 6 5 0) を行う。コンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 に対応するコンテナデータ構造を番組ストリーム 1 0 2 / 2 0 2 に挿入するステップは、上述したように、自動化システム 1 1 0 によって、A N S I / S C T E 1 0 4 の自動化システムの圧縮システムから通信システムへのアプリケーションプログラムインタフェース (A P I) を用いて実施することができる。ある実施形態では、コンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 を、(コンテンツ管理メッセージ 1 4 0 / 2 4 0 を適用する番組ストリームイベン

トの開始に対応するイベント境界のタイムインターバル等の)バッファインターバル内の番組ストリーム102/202に挿入することができる。例えばかかるバッファインターバルを、数秒(例えば6秒)とすることができ、バッファインターバルの後にイベント境界が続く。これにより、コンテンツ管理メッセージ140/240を適用する番組ストリームイベントの開始後に、コンテンツ管理メッセージ140/240の発行が可能となる。

#### 【0030】

図2を再度参照すると、ストリームメッセージングモジュール220は、イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート236を用いて、番組ストリーム102/202内のコンテンツを管理するためのコマンドシーケンスと組み合わされる番組ストリームイベントに関する情報を含む、コンテンツ管理メッセージ240を発行することができる。かかるコンテンツ管理メッセージに含まれるコマンドシーケンスは、番組ストリームイベント中に番組ストリームコンテンツを置換する権限を与えることができる。この置換は例えば、テレビ番組全体または番組の1回放送分を、(場合によってはコマンドシーケンスにより識別される)代わりの番組に置換する。コンテンツを置換する代替的なコンテンツには、例えば他のテレビ番組、同じテレビ番組の他の回放送分、特別なイベント、またはライブフィードコンテンツを含めることができる。

#### 【0031】

ある実施形態では、コンテンツ管理メッセージ140/240は、ネットワーク104内に保持されるいくつかのコンテンツ要素のプレイリストに相当する置換コンテンツを識別することができる。あるいは、または加えて、置換コンテンツを(権限を持つサードパーティ107の)権限を持つ分離したエンティティによって、ビジネスロジックを利用して、動的に識別することができる。このような実施形態では、コンテンツ管理メッセージ140/240にメタデータとして含まれる通知では、イベント境界に先立つ番組ストリームコンテンツを識別して、適切な置換コンテンツを識別することを可能とする。他の実施形態では、通知は、番組ストリームイベントが置換された後に番組ストリームコンテンツを識別することもできる。

#### 【0032】

複数の置換が要求される場合(例えば1時間の番組が、2つの30分の番組に置換される場合)には、いくつかのコンテンツ管理メッセージを送信することができる。さらに、コマンドシーケンスが番組の1回の放送分全体よりも少ない番組ストリームイベントの置換の権限を与える場合には、コマンドシーケンスはさらに、置換コンテンツのためのオフセットインターバルを決定することができ、それにより、番組ストリームイベント中の適切な時刻で置換コンテンツにより実質的にシームレスな置換を行うことを可能とする。

#### 【0033】

ある実施形態では、コマンドシーケンスを用いて、置換コンテンツの送信中または番組ストリームコンテンツの置換物の送信が完了した後のいずれかに、番組ストリームに戻ることを指示することもできる。すなわち、イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート236を用いて生み出される第1のコンテンツ管理メッセージ140/240は、番組ストリーム102/202に存在しない番組コンテンツを、視聴者109a及び109bの一方または両方に、チャンネルストリーム106a及び/または106bの置換コンテンツとして配信させることができる。第1のコンテンツ管理メッセージの後に第2のコンテンツ管理メッセージ140/240を続けることができる。第2のコンテンツ管理メッセージ140/240は、置換コンテンツの送信中または送信終了時のいずれかに発行され、番組ストリーム102/202に戻ることを指示し、第1のコンテンツ管理メッセージの影響によりチャンネルストリーム106a及び106bの一方または両方に提供されたコンテンツを、番組ストリーム102/202内のコンテンツと再結合及び適合させる。

#### 【0034】

他の実施形態では、かかるコンテンツ管理メッセージに含まれるコマンドシーケンスは

、コンテンツストリーム 102 / 202 内の広告または販売促進コンテンツの置換を行う権限を与えることができる。そのような実施形態では例えば、コマンドシーケンスは広告または全ポッド広告を置換する権限を与えることができるが、そこに置換される置換コンテンツを特定しない。それにより、高度に個人化された IP ベースのターゲティングツールを用いて、各視聴者の好みに基づいて視聴者 109 a 及び 109 b に異なる広告を送ることが可能となる。例えば、権限を持つサードパーティ 107 は、クライアントシステム 108 a 及び 108 b のインターネット閲覧履歴に関する情報を収集し、または該情報にアクセスすることができ、それぞれの視聴者 109 a 及び 109 b に好ましいと推定した置換広告コンテンツを識別することができる。その結果、チャンネルストリーム 106 a 及び 106 b は、放送プラットフォーム 103 を通じて提供される番組ストリーム 102 / 202 とともに提供される広告コンテンツとは異なる個人的に向けられた広告を視聴者 109 a 及び 109 b のそれぞれに配信しながら、放送プラットフォーム 103 を通じて提供される番組ストリーム 102 / 202 内の番組コンテンツに実質的に合致する番組コンテンツを提供することができる。

10

#### 【0035】

図 7 A は、イベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 736 の形式をとった例示的なコンテンツ管理メッセージテンプレートの第 1 の部分 736 - 1 を示す一方、図 7 B 及び 7 C はそれぞれ、例示的なイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 736 の第 2 の部分 736 - 2 及び第 3 の部分 736 - 3 を示す。イベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 736 は、図 2 のイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 236 に対応し、番組ストリーム 102 / 202 内の広告コンテンツの置換を行う権限を与える。図 3 A 及び 3 B に示すカレントタイムメッセージテンプレート 332 や、図 5 A 及び 5 B に示すイベント通知メッセージテンプレート 534 と同様に、図 7 A、7 B 及び 7 C のイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 736 は、ANSI / SCTE 104 のコンテナデータ構造として表される。

20

#### 【0036】

図 7 A、7 B 及び 7 C に示される例示的なイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージテンプレート 736 をさらに、図 8 を参照して説明する。図 8 は、コンテンツ管理メッセージ（この例では番組ストリームで用いるためのイベント通知 + コマンドシーケンスメッセージ）を発行するための自動化システムが用いるための方法の一例を説明するフローチャート 800 を示す。図 8 に概説される方法に関し、本願発明の構成の説明を不明瞭にしないようにするために、特定の詳細及び構成はフローチャート 800 から除外されていることに再び述べる。

30

#### 【0037】

図 1、2、7 A、7 B 及び 7 C と組み合わせて図 8 を参照すると、フローチャート 800 は、コンテンツ管理メッセージ 140 / 240 のための、番組ストリーム 102 / 202 の開始時刻に対して相対的なタイムスタンプを生成するステップ（ステップ 810）から始まる。上述したように、タイムスタンプを生成するステップは、自動化システム 110 によって実施することができ、また自動化システム 110 は、番組ストリーム 102 / 202 の開始時刻での ATC タイムアドレスを生成するように構成されることができる。

40

#### 【0038】

フローチャート 800 は、番組ストリームイベントの開始に対応する番組ストリーム 102 / 202 内のイベント境界を識別するステップ（ステップ 820）に進み、その後番組ストリームイベントの期間を決定するステップ（ステップ 830）に進む。イベント境界を識別するステップ及びイベントの期間を決定するステップは、類似する動作それぞれ（すなわちステップ 620 及び 630）に関して図 6 とともに説明したように、自動化システム 110 によって実施することができる。

#### 【0039】

図 8 のフローチャート 800 ではその後、タイムスタンプ、イベント境界及びイベント

50

期間に対応する通知、並びにイベント境界及びイベント期間に対応するコマンドシーケンスを、メタデータとしてコンテナデータ構造に組み込むステップ（ステップ840）を行う。この組み込むステップは、自動化システム110によってプロセッサ112及びストリームメッセージングモジュール120/220を用いて実行することができる。例えば、図7A、7B及び7Cに示すように、第1の部分736-1の25～30行のタイムスタンプメタデータ、第2の部分736-2の18～21行の番組ストリームイベント開始時刻メタデータ、第2の部分736-2の23～26行目の番組ストリームイベント期間メタデータ、及び第3の部分736-3の10～16行のコマンドシーケンスメタデータが、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造の複合的なオペレーションメッセージ部に組み込まれる。

10

#### 【0040】

フローチャート800は最後に、コンテナデータ構造を番組ストリーム102/202に挿入するステップ（ステップ850）を行う。コンテンツ管理メッセージ140/240に対応するコンテナデータ構造を番組ストリーム102/202に挿入するステップは、類似する動作（すなわちステップ650）に関して図6とともに説明したように、自動化システム110によって実施することができる。さらに上述したようにある実施形態では、コンテンツ管理メッセージ140/240を、（コンテンツ管理メッセージ140/240を適用する番組ストリームイベントの開始に対応するイベント境界のディレイタイムインターバル等の）バッファインターバル内の番組ストリーム102/202に挿入することができる。例えばかかるバッファインターバルは、数秒（例えば6秒）とすることができ、バッファインターバルの後にイベント境界が続く。それにより、コマンドシーケンスを適用する番組ストリームイベントの開始後に、コマンドシーケンスを含むコンテンツ管理メッセージ140/240の発行が可能となる。

20

#### 【0041】

ある実施形態では、上述した番組ストリーム102/202に挿入するステップの後に、コンテンツ管理メッセージ140/240を手動でオーバーライドすることを可能とすることが好ましいことに留意する。かかる実施形態では、モニタリングエンティティが、コンテンツ管理メッセージ140/240に含まれるコマンドシーケンスの実行を選択的に妨げる権限を有するように、自動化システム110を構成することができる。例えば、番組ストリーム102/202を監視している人間のオペレータは、番組ストリームコンテンツの所定の置換を手動でオーバーライドすることができ、またかかる置換中または置換後に番組ストリーム102/202へ戻ることを妨げたりすることができる。

30

#### 【0042】

図9A、9B及び9Cは、番組ストリーム102/202内の番組コンテンツを置換する権限を与える、例示的なイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート936を示す。図9Aは、イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート936の第1の部分936-1を示す一方、図9B及び9Cはそれぞれ、例示的なイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート936の第2の部分936-2及び第3の部分936-3を示す。イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート936は、図2のイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート236に対応し、図7A、7B及び7Cのイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート736のように、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造として表される。

40

#### 【0043】

図9A、9B及び9Cに示すように、第1の部分936-1の25～30行のタイムスタンプメタデータ、第2の部分936-2の18～21行の番組ストリームイベント開始時刻メタデータ、第2の部分936-2の23～26行目の番組ストリームイベント期間メタデータ、及び第3の部分936-3の10～29行のコマンドシーケンスメタデータが、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造の複合的なオペレーションメッセージ部に組み込まれる。番組コンテンツの置換の権限付与に加えて、図9Cに示す第3の部分936-3の20～26行のコマンドシーケンスメタデータは、第3の部分936-

50

3の28及び29行目のコマンドシーケンスメタデータによって特定される置換番組コンテンツのためのオフセットインターバルを決定することに留意する。

【0044】

次に図10A、10B及び10Cを参照すると、これらの図は、例示的なイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート1036が、番組ストリーム102/202に戻ることを指示していることを示す。図10Aは、イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート1036の第1の部分1036-1を示す一方、図10B及び10Cはそれぞれ、例示的なイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート1036の第2の部分1036-2及び第3の部分1036-3を示す。イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート1036は、図2のイベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート236に対応し、イベント通知+コマンドシーケンスメッセージテンプレート736及び936のように、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造として表される。

10

【0045】

図10A、10B及び10Cに示すように、第1の部分1036-1の25~30行のタイムスタンプメタデータ、第2の部分1036-2の18~21行の番組ストリームイベント開始時刻メタデータ、第2の部分1036-2の23~26行目の番組ストリームイベント期間メタデータ、及び第3の部分1036-3の10行目のコマンドシーケンスメタデータが、ANSI/SCTE 104のコンテナデータ構造の複合的なオペレーションメッセージ部に組み込まれ、チャンネルストリーム106a及び106bが番組ストリーム102/202と再結合できるようにする情報を提供する。

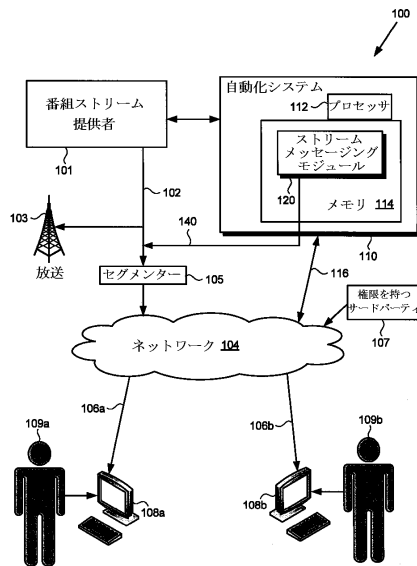
20

【0046】

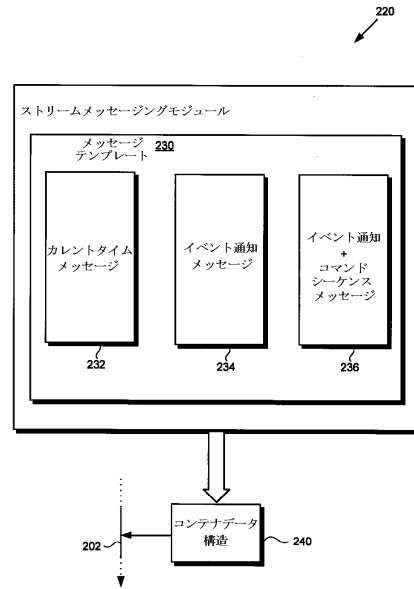
従って上述した説明から、本発明の概念の範囲から離れることなく、様々な技術が本明細書に記載された概念を実施するために用いられることは明らかである。さらに、本発明の概念を具体的な実施形態を参照して説明しているが、当業者は、前記概念の精神及び範囲から離れることなく、形式及び詳細を変更することができることを認識することができる。このように、記載された実施形態は、あらゆる点で例示的なものであって限定的なものではないと考えるべきである。また本発明は、本明細書に記載された特定の実施形態に限定されるものではなく、本開示内容から離れることなく、多数の再構成、変更形態及び置換を行うことができると理解するべきである。

30

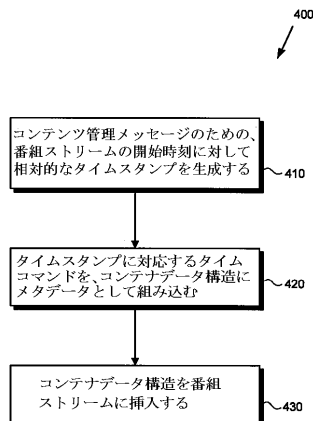
【図 1】



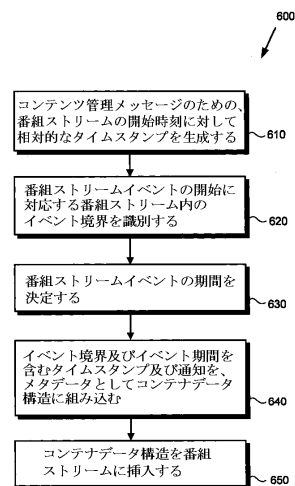
【図 2】



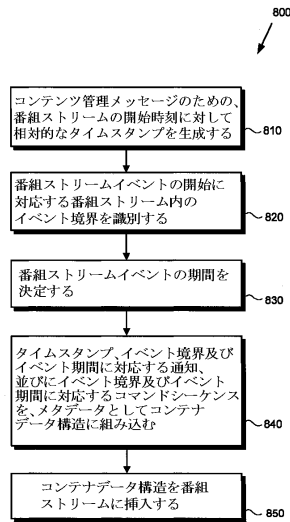
【図 4】



【図 6】



【図 8】



【図 3 A】

332

1 SCTE104\_CURRENT\_TIME\_MESSAGE 332-1

2

3	SCTE104_CURRENT_TIME_MESSAGE			
4	//	Data	Bytes Value	Comments
5	{			
6	SMPT 2010 SCTE Message Header (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)			
7	DID	1	0x41	Ancillary Packet Data ID
8	SDID	1	0x07	Ancillary Packet Secondary Data ID
9	DataCount	1	0x1A	Ancillary Packet Data Count
10	PayloadDesc	1	0x04	Payload Descriptor per SMPTE 2010
11				
12	SCTE 104 Message Body			
13	Reserved1	1	0xFF	Beginning of multiple_operation_message per SCTE 104 Table 7-2
14	Reserved2	1	0xFF	
15	MsgSizeHigh	1	0x00	Message Size [high order byte]
16	MsgSizeLow	1	0x19	Message Size [low order byte]
17	ProtocolVersion	1	0x00	Protocol version
18	AS_Index	1	0x00	Automation System Index
19	MessageNumber	1	calculated	message_number
20	DPL_PID_High	1	0x00	DPL_PID_index [high order byte]
21	DPL_PID_Low	1	0x00	DPL_PID_index [low order byte]
22	SCTE35_ProtocolVersion	1	0x00	SCTE35_protocol_version
23				
24	TimeStamp.time_type	1	0x02	time_type = 02 -> SMPTE time code
25	TimeStamp.hours	1	0-23	current time at program stream origin
26	TimeStamp.minutes	1	0-59	
27	TimeStamp.seconds	1	0-59	
28	TimeStamp.frames	1	0-29	
29				
30	NumberOfOps	1	0x01	current time command only
31				
32				
33				

【図 3 B】

332

1 SCTE104\_CURRENT\_TIME\_MESSAGE (continued) 332-2

2 // Current Time Command

3 //

4	OpIdHigh	1	0x81	opID [high order byte]
5	OpIdLow	1	0x50	opID [low order byte]
6	OpIdLengthHigh	1	0x00	data_length [high order byte]
7	OpIdLengthLow	1	0x05	data_length [low order byte]
8				
9	proprietary_id[4]	4	'DATG'	SMPT registered ID
10	proprietary_command	1	0x05	current time
11	proprietary_data {}	0		no data
12				
13	VANC Checksum (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)			
14	VANC_checksum	9 bits	calculated per SMPTE ST 291	
15	}			

【図 5 A】

534

1 SCTE104\_EVENT\_NOTIFICATION\_MESSAGE 534-1

2

3	SCTE104_EVENT_NOTIFICATION_MESSAGE			
4	//	Data	Bytes Value	Comments
5	{			
6	SMPT 2010 SCTE Message Header (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)			
7	DID	1	0x41	Ancillary Packet Data ID
8	SDID	1	0x07	Ancillary Packet Secondary Data ID
9	DataCount	1	0x5C	Ancillary Packet Data Count
10	PayloadDesc	1	0x08	Payload Descriptor per SMPTE 2010
11				
12	SCTE 104 Message Body			
13	Reserved1	1	0xFF	Beginning of multiple_operation_message per SCTE 104 Table 7-2
14	Reserved2	1	0xFF	
15	MsgSizeHigh	1	0x00	Message Size [high order byte]
16	MsgSizeLow	1	0x5B	Message Size [low order byte]
17	ProtocolVersion	1	0x00	Protocol version
18	AS_Index	1	0x00	Automation System Index
19	MessageNumber	1	calculated	message_number
20	DPL_PID_High	1	0x00	DPL_PID_index [high order byte]
21	DPL_PID_Low	1	0x00	DPL_PID_index [low order byte]
22	SCTE35_ProtocolVersion	1	0x00	SCTE35_protocol_version
23				
24	TimeStamp.time_type	1	0x02	time_type = 02 -> SMPTE time code
25	TimeStamp.hours	1	0-23	current time at pgm stream origin
26	TimeStamp.minutes	1	0-59	
27	TimeStamp.seconds	1	0-59	
28	TimeStamp.frames	1	0-29	
29				
30	NumberOfOps	1	0x01	event notification only
31				

【図 5 B】

534

534-2

1	SCTE104_EVENT_NOTIFICATION_MESSAGE (continued)				
2	// Event Notification Command Section				
3	//	Data	Bytes	Value	Comments
4	OpIdHigh		1	0x81	opID [high order byte]
5	OpIdLow		1	0x50	opID [low order byte]
6	OpDataLengthHigh		1	0x00	data_length [high order byte]
7	OpDataLengthLow		1	0x47	data_length [low order byte]
8					
9	proprietary_id[4]		4	'DATG'	SMPTE registered ID
10	proprietary_command		1	0x01	event notification command
11					
12	proprietary_data				event notification
13					command parameters
14	{				
15	EventStartDate		10		ISO 8601 program start date
16					(yyyy-mm-dd)
17					
18	EventStart.hours		1	0-23	current event start time address
19	EventStart.minutes		1	0-59	
20	EventStart.seconds		1	0-59	
21	EventStart.frames		1	0-29	Frame pairs for 720p
22					
23	EventDur.hours		1	0-23	current event scheduled duration
24	EventDur.minutes		1	0-59	
25	EventDur.seconds		1	0-59	
26	EventDur.frames		1	0-29	Frame pairs for 720p
27					
28	ProgramID		16	character	program ID of the event
29				string	just started
30	ProgramDescription		32	character	description of the event
31				string	just started
32	}				
33					
34	VANC Checksum (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
35	VANC_checksum		9	bits	calculated per SMPTE ST 291
36	}				

【図 7 A】

736

1	SCTE104_REPLACE_AD_MESSAGE				736-1
2					
3	SCTE104_REPLACE_AD_MESSAGE				
4	// Data Bytes Value Comments				
5	{				
6	SMPTE 2010 SCTE Message Header (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
7	DID	1	0x41	Ancillary Packet Data ID	
8	SDID	1	0x07	Ancillary Packet Secondary Data ID	
9	DataCount	1	0x99	Ancillary Packet Data Count	
10	PayloadDesc	1	0x08	Payload Descriptor per SMPTE 2010	
11					
12	SCTE 104 Message Body				
13	Reserved1	1	0xFF	Beginning of	
14				multiple_operation_message	
15	Reserved2	1	0xFF	per SCTE 104 Table 7-2	
16	MsgSizeHigh	1	0x00	Message Size [high order byte]	
17	MsgSizeLow	1	0x98	Message Size [low order byte]	
18	ProtocolVersion	1	0x00	Protocol Version	
19	AS_Index	1	0x00	Automation System Index	
20	MessageNumber	1	calculated	message_number	
21	DPL_PID_High	1	0x00	DPL_PID_Index [high order byte]	
22	DPL_PID_Low	1	0x00	DPL_PID_Index [low order byte]	
23	SCTE35_ProtocolVersion	1	0x00	SCTE35_protocol_version	
24					
25	TimeStamp.time_type	1	0x02	time_type = 02 -> SMPTE time code	
26	TimeStamp.hours	1	0-23	current time at program	
27				stream origin	
28	TimeStamp.minutes	1	0-59		
29	TimeStamp.seconds	1	0-59		
30	TimeStamp.frames	1	0-29		
31					
32	NumberOfOps	1	0x02	event notification plus command	

【図 7 B】

736

736-2

1	SCTE104_REPLACE_AD_MESSAGE (continued)				
2	// Event Notification Command Section				
3	//	Data	Bytes	Value	Comments
4		OpIdHigh	1	0x81	opID [high order byte]
5		OpIdLow	1	0x50	opID [low order byte]
6		OpDataLengthHigh	1	0x00	data_length [high order byte]
7		OpDataLengthLow	1	0x47	data_length [low order byte]
8					
9		proprietary_id[4]	4	'DATG'	SMPTE registered ID
10		proprietary_command	1	0x01	event notification command
11					
12		proprietary_data	event notification		
13			command parameters		
14		{			
15		EventStartDate	10	ISO 8601 program start date	
16				(yyyy-mm-dd)	
17					
18		EventStart.hours	1	0-23	current event start time address
19		EventStart.minutes	1	0-59	
20		EventStart.seconds	1	0-59	
21		EventStart.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p
22					
23		EventDur.hours	1	0-23	current event scheduled duration
24		EventDur.minutes	1	0-59	
25		EventDur.seconds	1	0-59	
26		EventDur.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p
27					
28		ProgramID	16	character	program ID of the event
29				string	just started
30		ProgramDescription	32	character	description of the event
31				string	just started
32		}			

【図 7 C】

736

1	SCTE104_REPLACE_AD_MESSAGE (continued)				736-3
2	// Replace Ad Command Section				
3	// Data Bytes Value Comments				
4	OpId2High	1	0x81	opID [high order byte]	
5	OpId2Low	1	0x50		
6	Op2DataLengthHigh	1	0x00	data_length [high order byte]	
7	Op2DataLengthLow	1	0x39	data_length [low order byte]	
8					
9	proprietary_id[4]	4	'DATG'	SMPTE registered ID	
10	proprietary_command	1	0x02	replace ad	
11	proprietary_data				
12	{				
13	PodDur.hours	1	0-23	duration of ad pod to be replaced	
14	PodDur.minutes	1	0-59		
15	PodDur.seconds	1	0-59		
16	PodDur.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p	
17					
18	LongFormProgramID	16	character	program ID of the current	
19	string			long-form program	
20	LongFormProgramDescription	32	character	description of the current	
21	string			long-form program	
22	}				
23					
24	VANC Checksum (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
25	VANC_checksum	9	bits	calculated per SMPTE ST 291	
26	}				



【図 9 A】

936

1	SCTE104_REPLACE_CONTENT_MESSAGE				936-1
2					
3	SCTE104_REPLACE_CONTENT_MESSAGE				
4	//	Data	Bytes Value	Comments	
5	{				
6	SMPTE 2010 SCTE Message Header (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
7	DID	1	0x41	Ancillary Packet Data ID	
8	SDID	1	0x07	Ancillary Packet Secondary Data ID	
9	DataCount	1	0x70	Ancillary Packet Data Count	
10	PayloadDesc	1	0x08	Payload Descriptor per SMPTE 2010	
11					
12	SCTE 104 Message Body				
13	Reserved1	1	0xFF	Beginning of	
14				multiple_operation_message	
15	Reserved2	1	0xFF	per SCTE 104 Table 7-2	
16	MsgSizeHigh	1	0x00	Message Size [high order byte]	
17	MsgSizeLow	1	0x7C	Message Size [low order byte]	
18	ProtocolVersion	1	0x00	Protocol Version	
19	AS_Index	1	0x00	Automation System Index	
20	MessageNumber	1	calculated	message_number	
21	DPI_PID_High	1	0x00	DPI_PID_index [high order byte]	
22	DPI_PID_Low	1	0x00	DPI_PID_index [low order byte]	
23	SCTE35_ProtocolVersion	1	0x00	SCTE35_protocol_version	
24					
25	TimeStamp.time_type	1	0x02	time_type = 02 -> SMPTE time code	
26	TimeStamp.hours	1	0-23	current time at program	
27				stream origin	
28	TimeStamp.minutes	1	0-59		
29	TimeStamp.seconds	1	0-59		
30	TimeStamp.frames	1	0-29		
31					
32	NumberOfOps	1	0x02	event notification plus command	

【図 9 B】

936

1	SCTE104_REPLACE_CONTENT_MESSAGE (continued)				936-2
2	// Event Notification Command Section				
3	//	Data	Bytes Value	Comments	
4	OpIdHigh	1	0x81	opID [high order byte]	
5	OpIdLow	1	0x50	opID [low order byte]	
6	OpIdDataLengthHigh	1	0x00	data_length [high order byte]	
7	OpIdDataLengthLow	1	0x47	data_length [low order byte]	
8					
9	proprietary_id[4]	4	'DATG'	SMPTE registered ID	
10	proprietary_command	1	0x01	event notification command	
11					
12	proprietary_data			event notification	
13				command parameters	
14	{				
15	EventStartDate	10		ISO 8601 program start date	
16				(yyyy-mm-dd)	
17					
18	EventStart.hours	1	0-23	current event start time address	
19	EventStart.minutes	1	0-59		
20	EventStart.seconds	1	0-59		
21	EventStart.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p	
22					
23	EventDur.hours	1	0-23	current event scheduled duration	
24	EventDur.minutes	1	0-59		
25	EventDur.seconds	1	0-59		
26	EventDur.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p	
27					
28	ProgramID	16	character	program ID of the event	
29			string	just started	
30	ProgramDescription	32	character	description of the event	
31			string	just started	
32	}				

【図 9 C】

936

1	SCTE104_REPLACE_CONTENT_MESSAGE (continued)				936-3
2	// Replace Content Command Section				
3	//	Data	Bytes Value	Comments	
4	OpIdHigh	1	0x81	opID [high order byte]	
5	OpIdLow	1	0x50	opID [low order byte]	
6	OpIdDataLengthHigh	1	0x00	data_length [high order byte]	
7	OpIdDataLengthLow	1	0x10	data_length [low order byte]	
8					
9	proprietary_id[4]	4	'DATG'	SMPTE registered ID	
10	proprietary_command	1	0x03	replace content	
11	proprietary_data			command parameters	
12	{				
13	ReplLength.hours	1	0-23	duration of program	
14				block to be replaced	
15	ReplLength.minutes	1	0-59		
16	ReplLength.seconds	1	0-59		
17	ReplLength.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p	
18					
19	Offset.hours	1	0-23	offset from the beginning	
20				of the replacement content	
21				from which to begin playback	
22				of that content	
23	Offset.minutes	1	0-59		
24	Offset.seconds	1	0-59		
25	Offset.frames	1	0-29	Frame pairs for 720p	
26					
27	ReplProgramID	16	character	program ID of the	
28			string	replacement content	
29	}				
30					
31	VANC Checksum (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
32	VANC_checksum	9	bits	calculated per SMPTE ST 291	
33					
34	}				

【図 10 A】

1036

1	SCTE104_REJOIN_MAIN_MESSAGE				1036-1
2					
3	SCTE104_REJOIN_MAIN_MESSAGE				
4	//	Data	Bytes Value	Comments	
5	{				
6	SMPTE 2010 SCTE Message Header (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)				
7	DID	1	0x41	Ancillary Packet Data ID	
8	SDID	1	0x07	Ancillary Packet Secondary Data ID	
9	DataCount	1	0x65	Ancillary Packet Data Count	
10	PayloadDesc	1	0x08	Payload Descriptor per SMPTE 2010	
11					
12	SCTE 104 Message Body				
13	Reserved1	1	0xFF	Beginning of	
14				multiple_operation_messa	
15	Reserved2	1	0xFF	per SCTE 104 Table 7-2	
16	MsgSizeHigh	1	0x00	Message Size [high order byte]	
17	MsgSizeLow	1	0x64	Message Size [low order byte]	
18	ProtocolVersion	1	0x00	Protocol Version	
19	AS_Index	1	0x00	Automation System Index	
20	MessageNumber	1	calculated	message_number	
21	DPI_PID_High	1	0x00	DPI_PID_index [high order byte]	
22	DPI_PID_Low	1	0x00	DPI_PID_index [low order byte]	
23	SCTE35_ProtocolVersion	1	0x00	SCTE35_protocol_version	
24					
25	TimeStamp.time_type	1	0x02	time_type = 02 -> SMPTE time code	
26	TimeStamp.hours	1	0-23	current time at program	
27				stream origin	
28	TimeStamp.minutes	1	0-59		
29	TimeStamp.seconds	1	0-59		
30	TimeStamp.frames	1	0-29		
31					
32	NumberOfOps	1	0x02	event notification plus command	

【 10B 】

1036

1 SCTE104\_REJOIN\_MAIN\_MESSAGE (continued) 1036-2

```
2 // Event Notification Command Section
3 //      Data      Bytes Value  Comments
4 OpIdHigh      1 0x81  opID [high order byte]
5 OpIdLow       1 0x50  opID [low order byte]
6 OpDataLengthHigh 1 0x00  data_length [high order byte]
7 OpDataLengthLow  1 0x47  data_length [low order byte]
8
9 proprietary_id[4] 4 'DATG' SMPTE registered ID
10 proprietary_command 1 0x01  event notification command
11
12 proprietary_data      event notification
13                       command parameters
14 {
15   EventStartDate      10      ISO 8601 program start date
16                       (yyyy-mm-dd)
17
18   EventStart.hours    1 0-23  current event start time address
19   EventStart.minutes  1 0-59
20   EventStart.seconds  1 0-59
21   EventStart.frames   1 0-29  Frame pairs for 720p
22
23   EventDur.hours      1 0-23  current event scheduled duration
24   EventDur.minutes    1 0-59
25   EventDur.seconds    1 0-59
26   EventDur.frames     1 0-29  Frame pairs for 720p
27
28   ProgramID           16 character program ID of the event
29                       string just started
30   ProgramDescription  32 character description of the event
31                       string just started
32 }
```

【 10C 】

1036

1 SCTE104\_REJOIN\_MAIN\_MESSAGE (continued) 1036-3

```
2 // Rejoin Main Command Section
3 //      Data      Bytes Value  Comments
4 OpId2High      1 0x81  opID [high order byte]
5 OpId2Low       1 0x50  opID [low order byte]
6 Op2DataLengthHigh 1 0x00  data_length [high order byte]
7 Op2DataLengthLow  1 0x05  data_length [low order byte]
8
9 proprietary_id[4] 4 'DATG' SMPTE registered ID
10 proprietary_command 1 0x04  rejoin main
11 proprietary_data {} 0      no data
12
13 VANC Checksum (Shown for reference only; Generated by VANC Inserter)
14 VANC_checksum    9 bits calculated per SMPTE ST 291
15 }
```

## フロントページの続き

- (72)発明者 ダニエル シエワース  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 3 8 1 ヴァレンシア シルバー アспен ウェイ  
2 5 3 4 3 アpartment 1 0 3 1
- (72)発明者 デイビッド コンバース  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 3 5 5 バレンシア パーク ビュー ロード 2 6 2  
5 4
- (72)発明者 ジェームス カサベラ  
アメリカ合衆国 9 1 2 1 4 9 1 3 5 5 ラ クレセンタ モーリス アベニュー 2 2 3 3
- (72)発明者 アルフレッド ヴィンセンティー  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 3 5 5 バレンシア ピスタ ヒルズ ドライブ 2 4  
2 1 5
- (72)発明者 ケネス ジェイ ミシェル  
アメリカ合衆国 ニューヨーク州 1 1 7 1 8 ブライトウォーターズ エス ベイ アベニュー  
8 9
- (72)発明者 マイケル ストレイン  
アメリカ合衆国 ニューヨーク州 1 0 0 2 3 ニューヨーク ウェスト 第66 ストリート  
4 7
- (72)発明者 リチャード ヒル  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 2 0 6 グレンデール エルピーナ ドライブ 4 2 1
- (72)発明者 デイビッド ボッター  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 0 0 1 アルタデナ パークマン ストリート 9 8 1
- (72)発明者 ウィリアム ホッパー  
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 1 2 0 9 グレンデール ピーオー ボックス 4 0 4
- (72)発明者 ガイ ベバーリン  
アメリカ合衆国 ユタ州 8 4 1 0 9 ソルト レイク シティ キャリガン キャリオン ドラ  
イブ 3 1 8 3

## 合議体

審判長 清水 正一

審判官 渡辺 努

審判官 小池 正彦

(56)参考文献 特表2011-529231(JP,A)

特開2003-235063(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N21/00-21/858

G06F13/00

H04H20/00-60/98

G06Q30/00-30/06