

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年1月30日(2023.1.30)

【公開番号】特開2022-188298(P2022-188298A)

【公開日】令和4年12月20日(2022.12.20)

【年通号数】公開公報(特許)2022-234

【出願番号】特願2022-169009(P2022-169009)

【国際特許分類】

A 63 F 13/795(2014.01)

10

A 63 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/795

A 63 F 13/79 500

【手続補正書】

【提出日】令和5年1月20日(2023.1.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

第1ユーザと、複数の第2ユーザのうちの少なくともいずれかの第2ユーザとの間のユーザ関係を登録する登録手段、

前記ユーザ関係の数に応じて、ゲームパートを実行したことによる報酬の価値または量を決定し、前記決定した価値または量の報酬を、前記ゲームパートを実行した前記第1ユーザに付与する付与手段、として機能させる、

30

ゲームプログラム。

【請求項2】

前記コンピュータを、

前記ゲームパートを実行した後であって前記報酬が付与される前に、前記ユーザ関係が登録されていない前記第2ユーザとの間の前記ユーザ関係を登録するための更新画面を表示させる領域を含む予告画面を表示させる表示制御手段としてさらに機能させる、

請求項1に記載のゲームプログラム。

【請求項3】

前記付与手段は、前記第1ユーザによる前記更新画面に対する操作に応じて前記ユーザ関係が登録されていない前記第2ユーザとの間の前記ユーザ関係が登録されたことに応じて、前記報酬の価値または量を決定する、

請求項2のゲームプログラム。

【請求項4】

前記表示制御手段は、前記更新画面に前記報酬の価値または量を変化させるのに必要な前記ユーザ関係を登録すべき前記第2ユーザの数を表示させる、

請求項3のゲームプログラム。

【請求項5】

前記更新画面に対する操作に応じて登録される前記ユーザ関係は、前記第2ユーザの承諾を必要としない第1の関係である、

請求項2～4のいずれか一項に記載のゲームプログラム。

40

50

【請求項 6】

請求項 1～5 のいずれか一項に記載のゲームプログラムを記憶した記憶部と、
前記ゲームプログラムを実行する制御部と、を備える、
サーバ装置。

【請求項 7】

請求項 1～5 のいずれか一項に記載のゲームプログラムを記憶した記憶部と、
前記ゲームプログラムを実行する制御部と、を備える、
ゲームシステム。

10

20

30

40

50