

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 11 月 28 日 (2019.11.28)

【公開番号】特開 2018-99601 (P2018-99601A)

【公開日】平成 30 年 6 月 28 日 (2018.6.28)

【年通号数】公開・登録公報 2018-024

【出願番号】特願 2018-65170 (P2018-65170)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/798 (2014.01)

A 6 3 F 13/67 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/67

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 10 月 9 日 (2019.10.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータシステムに、所与のゲームを実行させるためのプログラムであって、  
前記ゲーム内で使用可能なゲーム媒体を当選品として選択する抽選要素であって、1 回の発動において複数回の連続した抽選を自動的に実行して各抽選で選択した当選品をプレイヤーに付与する連続抽選要素を 1 回実行する連続抽選要素実行制御手段、  
交換特典が異なる交換媒体の種類及び / 又は数 (以下、包括して「交換媒体付与内容」という) を、前記連続抽選要素実行制御手段によって 1 回実行された前記連続抽選要素の実行結果に係る当選品に基づいて決定し、決定した当該交換媒体付与内容に従った交換媒体を、当該連続抽選要素の実行結果に係る当選品の付与とは別に前記プレイヤーに付与する交換媒体付与手段、

前記プレイヤーの操作に基づき、前記交換媒体の消費と引き換えに、当該交換媒体に関連付けられた交換特典を前記プレイヤーに付与する交換特典付与手段、

として前記コンピュータシステムを機能させるためのプログラム。

【請求項 2】

前記当選品には価値を示す価値情報が設定されており、  
前記交換媒体付与手段は、前記連続抽選要素で付与された当選品の前記価値情報に基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する第 1 の決定手段を有する、  
請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記第 1 の決定手段は、前記連続抽選要素で付与された当選品のうち、前記価値情報が高価値であることを示す所与の高価値条件に該当する当選品の数及び / 又は割合に基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する、

請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

前記当選品には属性が設定されており、

前記交換媒体付与手段は、前記連続抽選要素で付与された当選品の前記属性に基づいて

、前記交換媒体付与内容を決定する第 2 の手段を有する、

請求項 1 ～ 3 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記交換媒体付与手段は、前記プレーヤが保有する前記ゲーム媒体に基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する第 3 の手段を有する、

請求項 1 ～ 4 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 6】

前記交換媒体付与手段は、前記プレーヤのプレーヤレベルに基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する第 4 の手段を有する、

請求項 1 ～ 5 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 7】

前記連続抽選要素実行制御手段は、前記プレーヤの操作に基づき、所与の連続抽選対価の消費と引き換えに前記連続抽選要素を実行し、

前記交換媒体付与手段は、前記連続抽選要素の実行記録に基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する第 5 の手段を有する、

請求項 1 ～ 6 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 8】

前記第 5 の手段は、前記連続抽選要素の実行回数、実行間隔、および、消費した前記連続抽選対価の合計のうちの少なくとも 1 つに基づいて、前記交換媒体付与内容を決定する、

請求項 7 に記載のプログラム。

【請求項 9】

前記連続抽選要素には、前記連続抽選対価が異なる複数種類の連続抽選要素があり、

前記第 5 の手段は、何れの種類の前記連続抽選要素を実行したかに応じて、前記交換媒体付与内容を決定する、

請求項 7 又は 8 に記載のプログラム。

【請求項 10】

前記交換媒体付与手段は、前記交換媒体付与内容に従った交換媒体を抽選により選択する手段を有する、

請求項 1 ～ 9 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 11】

前記交換媒体付与手段により付与された前記交換媒体を、時間経過に応じて変更する交換媒体変更手段、

として前記コンピュータシステムを更に機能させるための請求項 1 ～ 10 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 12】

前記交換媒体付与手段により付与された前記交換媒体に関連付けられた交換特典を、時間経過に応じて変更する特典変更手段、

として前記コンピュータシステムを更に機能させるための請求項 1 ～ 10 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 13】

前記連続抽選要素実行制御手段は、所与のイベント期間内において前記連続抽選要素を実行する、

請求項 1 ～ 12 の何れか一項に記載のプログラム。

【請求項 14】

前記交換媒体には、所与の期限が定められており、

前記交換特典付与手段は、前記期限が経過した前記交換媒体については、前記交換特典の付与を抑制する、

請求項 1 ～ 1 3 の何れか一項に記載のプログラム。

**【請求項 1 5】**

所与のゲームを実行するコンピュータシステムであって、

前記ゲーム内で使用可能なゲーム媒体を当選品として選択する抽選要素であって、1 回の発動において複数回の連続した抽選を自動的に実行して各抽選で選択した当選品をプレイヤーに付与する連続抽選要素を 1 回実行する連続抽選要素実行制御手段と、

交換特典が異なる交換媒体の種類及び / 又は数（以下、包括して「交換媒体付与内容」という）を、前記連続抽選要素実行制御手段によって 1 回実行された前記連続抽選要素の実行結果に係る当選品に基づいて決定し、決定した当該交換媒体付与内容に従った交換媒体を、当該連続抽選要素の実行結果に係る当選品の付与とは別に前記プレイヤーに付与する交換媒体付与手段と、

前記プレイヤーの操作に基づき、前記交換媒体の消費と引き換えに、当該交換媒体に関連付けられた交換特典を前記プレイヤーに付与する交換特典付与手段と、

を備えたコンピュータシステム。