

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 10 月 15 日 (2020.10.15)

【公開番号】特開 2019-22598 (P2019-22598A)

【公開日】平成 31 年 2 月 14 日 (2019.2.14)

【年通号数】公開・登録公報 2019-006

【出願番号】特願 2017-142750 (P2017-142750)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 8 月 28 日 (2020.8.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

抽選に基づくコマンドを出力する第 1 制御手段と、

前記第 1 制御手段が出力したコマンドに応じた処理を実行する第 2 制御手段と、を備え

、

前記第 2 制御手段は、前記第 1 制御手段が出力したコマンドを受信し、受信したコマンドに応じたコマンドを出力する第 1 処理部と、前記第 1 処理部から出力されたコマンドに応じた処理を実行する第 2 処理部と、を備え、

前記第 1 制御手段が出力するコマンドは、同じ変動時間を指定する複数の変動パターンコマンドと、第 1 コマンドと、当該第 1 コマンドと異なる第 2 コマンドと、があり、

前記第 1 処理部は、

受信したコマンドが第 1 コマンドであるときは、当該第 1 コマンドを別のコマンドに変換せずにそのまま出力し、

受信したコマンドが第 2 コマンドであるときは、当該第 2 コマンドを前記第 1 コマンドに変換して出力する、

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(A) 抽選に基づくコマンドを出力する第 1 制御手段と、

前記第 1 制御手段が出力したコマンドに応じた処理を実行する第 2 制御手段と、を備え

、

前記第 2 制御手段は、前記第 1 制御手段が出力したコマンドを受信し、受信したコマンドに応じたコマンドを出力する第 1 処理部と、前記第 1 処理部から出力されたコマンドに応じた処理を実行する第 2 処理部と、を備え、

前記第 1 制御手段が出力するコマンドは、同じ変動時間を指定する複数の変動パターンコマンドと、第 1 コマンドと、当該第 1 コマンドと異なる第 2 コマンドと、があり、

前記第 1 処理部は、

受信したコマンドが第 1 コマンドであるときは、当該第 1 コマンドを別のコマンドに変換せずにそのまま出力し、

受信したコマンドが第 2 コマンドであるときは、当該第 2 コマンドを前記第 1 コマンドに変換して出力する。

( 1 ) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

抽選に基づくコマンド ( 例えば、変動パターン指定コマンド ) を出力する第 1 制御手段 ( 例えば、主基板 1 1 ) と、

前記第 1 制御手段が出力したコマンドに応じた処理 ( 例えば、演出実行のための処理であるステップ S 1 7 1 ) を実行する第 2 制御手段 ( 例えば、演出制御基板 1 2 ) と、を備え、

前記第 2 制御手段は、異なる複数のコマンド ( 例えば、変動パターン指定コマンド「 8 1 0 0 」～「 8 1 0 2 」) を同じコマンド ( 例えば、変動パターン指定コマンド「 8 1 0 0 」) として扱って前記処理を実行する ( 例えば、ステップ S 7 5 2 で変動パターン指定コマンド「 8 1 0 1 」～「 8 1 0 2 」を「 8 1 0 0 」に変換し ( 図 1 7 も参照 ) 、当該「 8 1 0 0 」として扱ってステップ S 1 7 1 を実行する ) 、

ことを特徴とする。