

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成27年11月12日(2015.11.12)

【公開番号】特開2015-58304(P2015-58304A)
 【公開日】平成27年3月30日(2015.3.30)
 【年通号数】公開・登録公報2015-021
 【出願番号】特願2013-196026(P2013-196026)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【FI】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 H

【手続補正書】

【提出日】平成27年9月29日(2015.9.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技メダルが投入される投入口と、
 前記投入口から投入される遊技メダルを選別するセレクトと、
 遊技の進行を制御する主制御手段と、
 を備えたスロットマシンであって、
 前記セレクトは、遊技メダルの受け入れを許可する位置又は拒否する位置に移動するブロックと、遊技メダルを検知する投入センサとを有し、
 前記主制御手段は、
抽選テーブルを用いて当選役を決定する当選役決定手段と、
所定の上限数が予め定められ、遊技メダルのクレジット数を記憶するクレジット数記憶手段と、
 を備え、
前記主制御手段は、規定数の遊技メダルが賭けられた後に前記スタートレバーの操作があったとき、前記ブロックを遊技メダルの受け入れを拒否する位置に制御するための第1の処理を実行した後に、前記当選役決定手段により当選役を決定可能とし、
前記当選役決定手段により再遊技役が決定され、再遊技役の図柄組合せが停止表示された後において、前記主制御手段は、前記クレジット数記憶手段に記憶されている遊技メダルのクレジット数が前記所定の上限数に達しているか否かを判断し、前記所定の上限数に達していないと判断した場合には前記ブロックを遊技メダルの受け入れを許可する位置に制御するための第2の処理を実行可能とする、
 ことを特徴とするスロットマシン。