

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 5 年 10 月 6 日(2023.10.6)

【公開番号】 特開 2021-186482(P2021-186482A)
【公開日】 令和 3 年 12 月 13 日(2021.12.13)
【年通号数】 公開・登録公報 2021-060
【出願番号】 特願 2020-97314(P2020-97314)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

10

【手続補正書】
【提出日】 令和 5 年 9 月 28 日(2023.9.28)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

始動口への入球に基づいて特別図柄の変動表示を行い、該特別図柄の変動表示の結果として特定結果が停止表示されることに基づいて大当り状態に制御可能な遊技機において、前記始動口に入球した場合に、所定の計数値を更新可能な計数値更新手段と、前記計数値が特定値になることに基づいて、前記大当り状態とは異なる特定状態に制御する特定状態制御手段と、
特定のエラーを発生させるエラー発生手段と、
を備え、
前記特定のエラーは、所定の解消条件の成立に基づいて解消されるものであり、
前記特定のエラーを解消する前記解消条件が成立する際には、前記計数値を消去せずに維持可能であり、
さらに、前記始動口への入球に基づいて前記特別図柄の変動表示が行われる一方、前記始動口とは別の一般入賞口への入球に基づいて前記特別図柄の変動表示が行われないものであり、
前記計数値は、前記始動口に入球したときだけでなく、前記一般入賞口に入球したときにも更新可能とされ、
さらに、前記特定状態に制御される際に、前記特定状態の発生に対応する特定報知を実行可能な特定報知実行手段を備え、
前記始動口への入球に基づく図柄の変動表示が行われていないときにも前記特定報知を実行可能である

30

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 0 4
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【0 0 0 4】

しかしながら、遊技機に新たな機能が付加されるされることでホール側での取り扱いも複雑になってしまい運用の難しさを招いてしまうという問題があった。

50

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、ホールにおいて運用し易い遊技機を提供することにある。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記した目的を達成するために、請求項 1 に係る発明においては、

始動口への入球に基づいて特別図柄の変動表示を行い、該特別図柄の変動表示の結果として特定結果が停止表示されることに基づいて大当たり状態に制御可能な遊技機において、

前記始動口に入球した場合に、所定の計数値を更新可能な計数値更新手段と、

前記計数値が特定値になることに基づいて、前記大当たり状態とは異なる特定状態に制御する特定状態制御手段と、

特定のエラーを発生させるエラー発生手段と、

を備え、

前記特定のエラーは、所定の解消条件の成立に基づいて解消されるものであり、

前記特定のエラーを解消する前記解消条件が成立する際には、前記計数値を消去せずに維持可能であり、

さらに、前記始動口への入球に基づいて前記特別図柄の変動表示が行われる一方、前記始動口とは別の一般入賞口への入球に基づいて前記特別図柄の変動表示が行われないものであり、

前記計数値は、前記始動口に入球したときだけでなく、前記一般入賞口に入球したときにも更新可能とされ、

さらに、前記特定状態に制御される際に、前記特定状態の発生に対応する特定報知を実行可能な特定報知実行手段を備え、

前記始動口への入球に基づく図柄の変動表示が行われていないときにも前記特定報知を実行可能である

ことを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

このように、本発明によれば、ホールにおいて運用し易い遊技機を提供することができる。

10

20

30

40

50