

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 2 月 5 日(2024.2.5)

【公開番号】特開 2023-35147(P2023-35147A)
【公開日】令和 5 年 3 月 13 日(2023.3.13)
【年通号数】公開公報(特許)2023-047
【出願番号】特願 2021-141775(P2021-141775)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 0 5 B

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 1 月 26 日(2024.1.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技媒体数を管理する遊技媒体数制御手段と、
設定値を変更可能な設定変更モードが起動可能な設定変更スイッチと、
遊技媒体数が初期化可能な遊技媒体数クリアスイッチと
を備え、
設定変更スイッチが第 1 の状況であるときに遊技機の電源が投入されると設定変更モードが起動可能であり、
遊技媒体数クリアスイッチが押下されているときに遊技機の電源が投入されると、遊技媒体数が初期化可能であり、
設定変更スイッチが第 1 の状況であり、且つ遊技媒体数クリアスイッチが押下されている状況下で遊技機の電源が投入されると、設定変更モードが終了するよりも前に遊技媒体数が初期化可能である
遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

【0 0 0 5】

本発明は、
遊技媒体数を管理する遊技媒体数制御手段と、
設定値を変更可能な設定変更モードが起動可能な設定変更スイッチと、
遊技媒体数が初期化可能な遊技媒体数クリアスイッチと
を備え、
設定変更スイッチが第 1 の状況であるときに遊技機の電源が投入されると設定変更モードが起動可能であり、
遊技媒体数クリアスイッチが押下されているときに遊技機の電源が投入されると、遊技媒体数が初期化可能であり、

50

設定変更スイッチが第 1 の状況であり、且つ遊技媒体数クリアスイッチが押下されている状況下で遊技機の電源が投入されると、設定変更モードが終了するよりも前に遊技媒体数が初期化可能である遊技機である。

また、本発明は、

総得点クリアスイッチが操作されている状況で電源投入されたときは、総得点を初期化する処理と、総得点クリアステータスを ON にする処理と、総得点クリアタイマをセットする処理と、が実行可能である遊技機であってもよい。

10

20

30

40

50