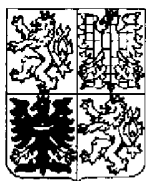


PŘIHLÁŠKA VYNÁLEZU

zveřejněná podle § 31 zákona č. 527/1990 Sb.

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(22) Přihlášeno: 17.02.1999

(32) Datum podání prioritní přihlášky: 19.02.1998

(31) Číslo prioritní přihlášky: 1998/402

(33) Země priority: CH

(40) Datum zveřejnění přihlášky vynálezu: 11.10.2000
(Věstník č. 10/2000)

(86) PCT číslo: PCT/CH99/00077

(87) PCT číslo zveřejnění: WO99/42964

(21) Číslo dokumentu:

2000 - 2571

(13) Druh dokumentu: A3

(51) Int. Cl. 7:

G 07 F 17/32

A 63 F 3/08

(71) Přihlašovatel:

SWISSCOM AG, Bern, CH;

(72) Původce:

Stadelmann Anton Niklaus, Bolligen, CH;

(74) Zástupce:

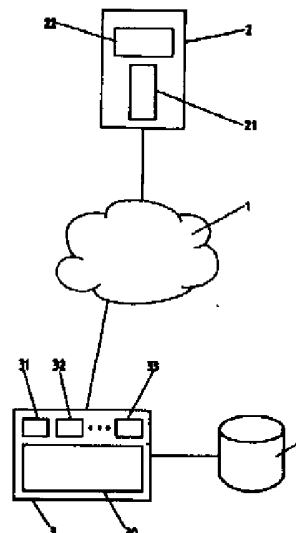
PATENTSERVIS PRAHA a.s., Jivenská 1, Praha 4,
14000;

(54) Název přihlášky vynálezu:

**Herní systém, příslušné způsoby a přizpůsobená
zařízení**

(57) Anotace:

Herní systém, ve kterém větší počet účastníků předává alespoň jedné herní centrále (3) účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře (31, 32, 33) ve speciálních krátkých zprávách pomocí radiových mobilních přístrojů (2) přes mobilní radiovou síť (1), herní centrála (3) podle předem definovaných herních pravidel provozuje hry (31, 32, 33) a předává centrální herní data ve speciálních krátkých zprávách přes mobilní radiovou síť (1) na mobilní radiové přístroje (2). SIM karta (21) pro herní systém, která disponuje pamětí, programovými prostředky a procesorem, aby účastníkovi zobrazila na displeji (22) mobilního radiového přístroje (2) herní instrukce a herní výsledky, přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) přijala zadaná účastnická herní data a pomocí uvedených speciálních krátkých zpráv předala do herní centrály (3), a aby uložila do paměti předem zaplacený obnos, který je použit k zaplacení herních sázek a na kterém mohou být zaknihovány výhry.



Herní systém, příslušné způsoby a přizpůsobená zařízení

Oblast techniky

Daný vynález se týká herního systému, zejména se týká herního systému, ve kterém větší počet účastníků alespoň jedné herní centrály předává přes komunikační síť účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře, herní centrála podle předem definovaných pravidel her provozuje hry a předává centrální herní data uvedeným účastníkům.

Dosavadní stav techniky

V nejznámějších herních systémech předávají účastníci svá účastnická herní data do herní centrály tím, že vyplňují loterijní poukázky nebo jiné sázkové poukázky, a tyto se proti zaplacení přijímají odpovídajícími decentrálními podatelny a předávají přes komunikační síť do herní centrály. V takovýchto herních centrálách se stanovují loterijní čísla nebo výsledky jiných sázek, a pomocí různých médií, kupříkladu pomocí televize nebo novin, zveřejňují. Předložením loterijní poukázky s výherními čísly, popřípadě sázecí poukázky se správnými výsledky, může si dát účastník vyhranou částku, podle velikosti obnosu, podatelnou nebo herní centrálou vyplatit.

Z internetu jsou také známy jiné herní systémy, ve kterých účastník pomocí programu na osobním počítači předává účastnická herní data přes internet do herní centrály, která může provozovat známé kasínové hry jako je Black Jack nebo Poker, a která přenáší příslušná centrální herní data přes

internet do programu na PC, který je účastníkovi zobrazí na obrazovce. Aby se dalo hrát s peněžními obnosy, musí mít účastník u herní centrály zřízeno herní konto, pomocí kterého se přepočítávají herní sázky a výherní částky.

Je úkolem tohoto vynálezu navrhnout nový herní systém, ve kterém jsou zejména zúčastnění účastníci nezávislí na speciálních podatelkách, a nejsou svázaný s místy, která disponují osobními počítači, jež jsou připojeny na internet.

Podstata vynálezu

Podle daného vynálezu se těchto cílů dosáhne zejména prvky význakové části nezávislých nároků. Další výhodné příklady provedení vyplývají kromě toho ze závislých nároků a popisu.

Zejména se těchto cílů dosáhne vynálezem tím, že herní data vyměňovaná mezi účastníky a herní centrálou se předávají ve speciálních krátkých zprávách větším počtem mobilních radiových přístrojů přes mobilní radiovou síť do herní centrály, popřípadě herní centrálou přes mobilní radiovou síť na mobilní radiové přístroje účastníků.

Podle vynálezu zahrnuje herní centrála server a prostředky pro příjem účastnických herní dat registrovaných účastníků, předávaných ve speciálních krátkých zprávách větším počtem mobilních radiových přístrojů přes mobilní radiovou síť, prostředky ke zjišťování centrálních herních dat podle předem definovaných herních pravidel, a prostředky k předávání zjištěných centrálních herních dat ve speciálních krátkých zprávách

přes mobilních radiovou síť na mobilní radiové přístroje účastníků.

Podle daného vynálezu zahrnuje herní centrála také prostředky k tomu, aby se daly zaknihovat herní sázky, předávané účastníky v účastnických herních datech, na herní konta účastníků, která jsou výhodně uložena v paměti v jimi přístupné databázi, a prostředky, aby se daly zjišťovat výherní kvóty realizovaných her, rozdělovat výherní částky a zaknihovávat na odpovídajících herních kontech.

Výhodně jsou účastníci herní centrálou identifikováni a ověřováni. Tím se může zajistit, aby sázky, popřípadě výherní částky, byly připsány k tíži správnému účastníkovi, popřípadě mu byly připsány ve prospěch.

Výhodně disponují mobilní radiové přístroje účastníků SIM kartou, která disponuje prostředky podle vynálezu, aby účastníkům na displeji mobilního radiového přístroje zobrazovala herní instrukce a herní výsledky, aby přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje přijímala zadaná účastnická herní data a pomocí speciálních krátkých zpráv přenášela do herní centrály. SIM karta navíc výhodně disponuje prostředky k tomu, aby se uložil do paměti předem zaplacený obnos, který může být použit pro zaplacení herních sázek, a také k tomu, aby se zaknihovaly výhry. Takováto SIM karta má tu výhodu, že účastník tím může být efektivním způsobem vybaven osobními a pro zákazníka specifickými prostředky k účasti na hrách. Pomocí SIM karty může být navíc účastník, kupříkladu pomocí jednorázové značky účastníka, identifikátoru IMSI (International Mobile Subscriber Identifier), uloženého v paměti na SIM kartě, herní centrálou identifikován.

Aby se zajistilo ověření pravosti herních dat a především také pravosti dotyčného účastníka, tak se v daném vynálezu herní data vyměňovaná přes mobilní radiovou síť mezi mobilními radiovými přístroji a herní centrálou předávají výhodně pomocí zabezpečovacích služeb, jako je kupříkladu TTP (Trusted Third Party), nebo příslušného kódovacího způsobu.

Přehled obrázků na výkresech

Vynález je dále blíže popsán a vysvětlen na příkladu jeho provedení podle připojeného výkresu, který na obr. 1 znázorňuje přehledový diagram s mobilní radiovou sítí a s ní spojenými mobilními radiovými přístroji, a herní centrálou s přístupem do databáze.

Příklady provedení vynálezu

Účastník, který by se chtěl zúčastnit her 31, 32, 33, může si u provozovatele herní centrály 3 otevřít herní konto, na které může zaplatit libovolný obnos v určité měně. U jedné varianty může být libovolná také měna, a herní centrálou 3 se pomocí tabulky s kurzy měn, uložené v paměti v databázi 4, přepočítává na jednotnou měnu, kupříkladu SDR. Otevření konta se uskutečňuje buď přímo v prodejně provozovatele nebo u jedné varianty pomocí speciálních administrativních služeb přímo z mobilního radiového přístroje 2, kupříkladu mobilního radiotelefonu, s použitím zabezpečovacích služeb jako je kupříkladu způsob TTP (Trusted Third Party), PTP (Point-To-Point), nebo jiným

kódovacím způsobem. Zaplacení peněžního obnosu na herní konto se může uskutečnit platbou v hotovosti v prodejně provozovatele, může být proveden peněžní převod z jiného konta nebo realizována platební poukázka, nebo se mohou použít koupené cenné karty, které mohou být přenášeny pomocí ověřovacích služeb u herní centrály 3 na herní konto.

U jedné varianty si může dát účastník provozovatelem herní centrály 3 uložit do paměti předem zaplacený obnos na svou SIM kartu 21. Jestliže se účastník pomocí speciálních služeb registruje u herní centrály 3 pro hry 31, 32, 33, může být přitom obnos, předem zaplacený a uložený v paměti na SIM kartě 21, přepraven do herní centrály 3, tím že se pomocí speciálních krátkých zpráv přes mobilní radiovou síť 1, kupříkladu síť GSM, do ní přenese, tam se ověří, uloží do paměti na herním kontě účastníka a odečte na SIM kartě. U jiné varianty se předem zaplacený obnos, uložený v paměti na SIM kartě 21, teprve přenese do herní centrály 3 a tam ověří, jestliže se zúčastní her 31, 32, 33, nebo jestliže chce účastník další speciální službou záměrně určitou část předem zaplaceného obnosu, uloženého v paměti na SIM kartě 21, poukázat na své herní konto. Účastník může být herní centrálou 3 identifikován kupříkladu pomocí jednorázové značky účastníka, uložené v paměti na SIM kartě, identifikátoru IMSI (International Mobile Subscriber Identifier).

Speciální služby se u tohoto příkladu provedení provádějí výhodně způsobem SICAP, který byl mezi jiným popsán ve spise EP 0689 368 B1, nebo obdobným způsobem.

Jestliže by se chtěl účastník zúčastnit her 31, 32, 33, může na svém mobilním radiovém přístroji 2 zadat povel

k registraci hry kupříkladu pomocí předdefinovaného tlačítka mobilního radiového přístroje 2, předdefinovaného čísla, které se zadává pomocí klávesnice mobilního radiového přístroje 2, nebo volbou příslušného povelu ze seznamu zobrazeného na displeji 22, nebo z menu. Povel se přijme programem na SIM kartě 21 jeho mobilního radiového přístroje 2, který sestaví speciální krátkou zprávu s registrací hry a tuto přenese přes mobilní radiovou síť 1 do herní centrály 3.

V herní centrále 3 se speciální krátká zpráva přijme, sejme se její registrace hry a účastník se zanesse do tabulky databáze 4, ve které jsou vedeny všichni registrovaní hráči. Po uskutečněné registraci se účastníkovi pomocí speciálních služeb předá saldo jeho herního konta a zobrazí se na displeji 22 jeho mobilního radiového přístroje 2 a uloží do paměti na jeho SIM kartě 21. U jedné varianty, ve které se předem zaplacený obnos, uložený v paměti na SIM kartě 21, při registraci na herní centrálu 3 nepřenáší, může být účastníkovi tento obnos zobrazen jako částka, která je k dispozici ke hraní.

U jedné varianty zadává účastník již při registraci, které hry 31, 32, 33, kupříkladu číselné loterie nebo sázky na koňské závody, by se chtěl zúčastnit, a dotyčná hra se herní centrálou 3 rovněž zanesse společně s účastníkem do tabulky registrovaných hráčů. U jiné varianty se účastník neomezuje a registruje se tím pro všechny hry 31, 32, 33, které jsou k dispozici, jako potencionální hráč. V závislosti na nabídce her se ovšem také může stát, že se účastník musí registrovat pro zcela konkrétní hru 31, 32,

33 z mnoha možných her 31, 32, 33, kupříkladu pro Německý fotbal se sportovními sázkami.

Na začátku hry 31, 32, 33, který může podle druhu této hry 31, 32, 33 a podle varianty provedení proběhnout kupříkladu ihned po registraci účastníka pro tuto hru 31, 32, 33, po registraci předdefinovaného počtu účastníků pro dotyčnou hru 31, 32, 33 nebo k předem danému časovému okamžiku, vyšle herní centrála 3 pomocí speciální krátké zprávy přes mobilní radiovou síť 1 všem hráčům registrovaným pro dotyčnou hru 31, 32, 33 centrální herní data, s výzvou zadat a předat účastnická herní data vyžadovaná touto hrou 31, 32, 33. U sázkové hry se například vyžaduje tip, kupříkladu jedno nebo více čísel loterie, výherce koňského závodu nebo vítěz lyžařského závodu, a herní sázka, která se kupříkladu volně volí nebo může být omezena na předem dané obnosy. U karetní hry, u které záleží na štěstí, jako je kupříkladu Black Jack, se hráči v tomto příkladě přidělí hrací karta a ta se mu symbolicky představí, a od něho se vyžaduje herní sázka společně s instrukcí pro další hraní, kupříkladu zdali požaduje další kartu nebo jich má dost. Výhodně se to provádí tak, že centrální herní data se pomocí programu k provádění již výše zmíněného způsobu, uloženého v paměti na SIM kartě 21, zpracovávají za účelem provedení speciálních služeb, přičemž informace a instrukce, obsažené v centrálních herních datech, se hráči zobrazují pomocí displeje 22 mobilního radiového přístroje 2. Podle instrukcí herní centrály 3 může hráč svá účastnická herní data zadávat pomocí klávesnice mobilního radiového přístroje 2, nebo u jiné varianty využít speciálních tlačítek, aby zvolil hodnoty a odkazy z menu a/nebo seznamu zobrazeného na

displeji 22. Výše zmíněný program na SIM kartě 21 přijme zadané informace a předá je jako účastnická herní data ve speciálních krátkých zprávách jako odpověď na výzvu ke hře přes mobilní radiovou síť 1 do herní centrály 3.

Výhodným způsobem se herní sázka, zadaná účastníkem, vždy programem na SIM kartě 21 srovnává se saldem herního konta uloženým v paměti na SIM kartě 21, nebo u jedné varianty s předem zaplaceným obnosem uloženým v paměti na SIM kartě 21, aby se zajistilo, že je krytá. Jestliže herní sázka není krytá, tak se to účastníkovi zobrazí, načež ten může zadat menší obnos nebo hru 31, 32, 33 přerušit. To má tu výhodu, že nekryté sázky nemusejí být přes mobilní radiovou síť 1 přenášeny, a že herní centrála 3 jimi není zatěžována. Jestliže je herní sázka krytá, tak se programem na SIM kartě 21 od salda herního konta, uloženého v paměti na SIM kartě 21, nebo u jedné varianty od předem zaplaceného obnosu, uloženého v paměti na SIM kartě 21, odečte, jestliže je sázka úspěšná a podle hry 31, 32, 33 byla předána během regulérní hrací doby. Výhodně se proto příjem sázky a její akceptace účastníkovi herní centrálou 3 pomocí speciálních krátkých zpráv potvrdí, a kupříkladu se předá obnos sázky, tip na hru, a popřípadě nové saldo herního konta účastníka.

Výhodně zahrnuje herní centrála 3 server se služební centrálou 30 pro zpracování krátkých zpráv, která je vybavena tak, že může speciální služby, které se zadávají pomocí speciálních krátkých zpráv, kupříkladu v SMS Short Messages nebo v datech USSD (Unstructured Supplementary Service Data) účastníků, v mobilní radiové síti 1, například mobilní radiová síť 1 podle standardu GSM, provádět podle výše zmíněného způsobu. Kupříkladu jsou hry 31, 32, 33,

obsažené v herní centrále 3, speciálními službami, které mohou být prováděny služební centrálou 30.

Účastnická herní data předávaná ve speciálních krátkých zprávách jako odpověď na výzvu ke hře se, jak výše zmíněno, v herní centrále 3 přijmou a pro dotyčnou hru 31, 32, 33 se příslušným způsobem dále zpracují. Kupříkladu se herní sázka, vsazená u sázkové hry účastníkem společně se zadaným tipem, uloží do paměti v tabulce pro dotyčného účastníka a dotyčnou sázkovou hru, uložené v paměti databáze 4, a vsazená herní sázka se připíše k tíži herního konta účastníka. Podle druhu hry 31, 32, 33 mohou být herní sázky navíc také pro určení celkové získané sumy akumulovány. Jak již bylo výše zmíněno, tak se kupříkladu příjem sázky účastníkovi výhodně herní centrálou 3 potvrdí.

Podle herních pravidel hry 31, 32, 33 se účastnická herní data snímají jen během předem určené regulérní hrací doby, takže kupříkladu po uběhnutí hrací doby nejsou došlé sázky herní centrálou 3 akceptovány a účastníkovi se o tom zašle příslušná zpráva. Potom se herní centrálou 3 podle herních pravidel hry 31, 32, 33 a za použití došlých účastnických herních dat stanovují herní výsledky. Kupříkladu u sázky se srovnávají došlé tipy s výsledky sázky, to znamená výstupem sázečního objektu, kupříkladu taženými výherními čísly loterie, které mohou být u jedné varianty rovněž určovány herní centrálou 3, vítězem koňského závodu nebo výhercem fotbalového zápasu, a na základě došlých sázek se určují výherní kvóty a výherní sumy. Určují se výherci a jejich narůstající výhry se jim načítají na jejich herní konta, nebo se u jedné varianty připočítávají k předem zaplacenému obnosu na jejich SIM kartě 21.

Vyhrávajícím účastníkům se výhry a nový stav jejich herního konta předávají ve speciálních krátkých zprávách a zobrazují na displeji 22 jejich mobilního rádiového přístroje 2, a nový stav jejich herního konta se ukládá do paměti na jejich SIM kartě 21. Výhodně se výstup hry a výherní kvóty předávají a zobrazují všem zúčastněným hráčům ve speciálních krátkých zprávách.

Budiž zmíněno, že herní data, zejména jestliže obsahují peněžní obnosy, se předávají pomocí zabezpečovacích služeb, jako je kupříkladu TTP (Trusted Third Party), nebo příslušného kódovacího způsobu, aby se zajistila důvěrnost, ověřila pravost, nepopíratelnost původu a integrity herních dat, a především také ověřila pravost dotyčného účastníka.

Zejména pro hry 31, 32, 33, které mají jako sázkové hry komplexnější průběh, se herní centrálou 3 pro účastníky takovýchto her 31, 32, 33 v tabulkách databáze 4 ukládají do paměti prováděné herní kroky, takže ke každému časovému okamžiku během hry 31, 32, 33 může být pro každého účastníka dotyčné hry 31, 32, 33 určen aktuální herní status. Kupříkladu by byly ve hře Black Jack karty vytažené již hráčem, vsazené příslušné obnosy, jakož i jeho poslední instrukce uloženy do paměti, takže pomocí dotyčné hry 31, 32, 33 může být v herní centrále 3 určováno, zdali dotyčný hráč chce přijmout eventuálně ještě další karty, zdali již má karet dost a přichází na řadu protihráč, zdali začíná nová herní série, nebo zdali musejí být zamíchány nové karty. To mezi jiným také umožňuje, aby se účastník mohl současně zúčastnit více her 31, 32, 33. Je přirozeně jasné, že k tomuto účelu se příslušná hra 31, 32, 33, pro kterou se kupříkladu účastníkovi zobrazují instrukce, jasně

identifikuje a účastníkovi zobrazuje, aby se zabránilo omylu.

Zjevně musí být pro provádění všech her 31, 32, 33 pamatováno na to, jak je třeba postupovat, jestliže zúčastněný hráč očekávaná účastnická herní data během předem určeného časového intervalu nepředá nebo odpojením svého mobilního radiového přístroje 2 nebo přerušením hry 31, 32, 33 je ze hry 31, 32, 33 vyloučí. Kupříkladu mohou v takovýchto případech jeho sázky pro ještě neukončené hry 31, 32, 33, pro které on předání očekávaných účastnických herních dat ještě neukončil, jednoduše zůstat v částce k rozdělení výhry, a příslušné informace, uložené v paměti v tabulce databáze 4, které se týkají účastníka, se smažou. Pro hry 31, 32, 33, ze kterých se vyloučil dříve než byly herní výsledky určeny, pro které on ale všechna očekávaná účastnická herní data předal, mohou být ovšem eventuální výhry zaknihovány na jeho herním kontu a příslušné, v tabulkách databáze 4 v paměti uložené informace, které se týkají účastníka, mohou být k dispozici až do konce dotyčných her 31, 32, 33 a potom smazány. To má tu výhodu, že mohou být prováděny kupříkladu také sázkové hry, u kterých je odevzdávání sázek připuštěno během delší doby, to znamená během hodin nebo dokonce dní. Při přerušení hry, při odpojení mobilního radiového přístroje 2, jakož i po uplynutí předem určeného časového intervalu bez přenosu účastnických herních dat se účastník v tabulce registrovaných hráčů uložených v paměti v databázi 4 vymaže.

Vedle výzev k předání účastnických herních dat nebo informací týkajících se herních výsledků a výher, může herní centrála 3 účastníkům pomocí speciálních krátkých zpráv přes

mobilní radiovou síť 1 předávat přirozeně také pomocné informace, pravidla her, účastnické podmínky, herní výsledky minulých her 31, 32, 33 a obdobné informace. Pro tento účel může účastník požadovat kupříkladu specifické informace tím, že je vyvolí ze seznamu předaného herní centrálou 3 nebo uloženého v paměti na SIM kartě 21, který se zobrazuje na displeji 22. U jedné varianty může účastník pomocí předdefinovaného tlačítka požadovat také pomocné informace specifické z hlediska kontextu, které mohou být určovány herní centrálou 3 a předávány účastníkovi kupříkladu v závislosti na probíhající hře 31, 32, 33 nebo herní situaci.

Pro uvedení tohoto herního systému na trh, zejména pro komplexnější hry 31, 32, 33, může být plně smyslné vyrábět SIM karty, které jsou koncipovány speciálně pro tento účel a mají v paměti uloženy předem zaplacené peněžní obnosy, které mohou být znovu dobity. U jedné varianty mohou být herní programy nabíjeny na SIM kartu 21 pomocí speciálních krátkých zpráv, kupříkladu herní centrálou 3, přes mobilní radiovou síť 1.

Na tomto místě mělo by být také zmíněno, že mobilní radiové přístroje 2 zahrnují vedle mobilních radiotelefonů také jiné přístroje, kupříkladu laptopy nebo palmtopy, které disponují identifikační čipovou kartou, to znamená SIM kartou 21, a které mohou přes mobilní radiovou síť 1, kupříkladu síť GSM, přijímat a předávat speciální krátké zprávy a provádět příslušné speciální služby, kupříkladu podle výše zmíněného způsobu SICAP.

P A T E N T O V É N Á R O K Y

1. Herní systém, ve kterém větší počet účastníků předává alespoň jedné herní centrále (3) přes komunikační síť účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře (31, 32, 33), herní centrála (3) podle předem definovaných herních pravidel provozuje hry (31, 32, 33) a předává uvedeným účastníkům centrální herní data, vyznačující se tím, že herní data vyměňovaná mezi účastníky a herní centrálou (3) se předávají ve speciálních krátkých zprávách většího počtu mobilních radiových přístrojů (2) přes mobilní radiovou síť (1) do herní centrály (3), popřípadě uvedenou herní centrálou (3) přes uvedenou mobilní radiovou síť (1) na uvedené mobilní radiové přístroje (2) uvedených účastníků.

2. Herní systém podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že herní centrála (3) zahrnuje prostředky pro příjem sázek předávaných účastníky, že zahrnuje prostředky ke srovnávání přijatých sázek s výsledky sázení, že zahrnuje prostředky k určování výherců a výherních částek, a že zahrnuje prostředky k předávání výsledků her účastníkům.

3. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že herní centrála (3) zahrnuje alespoň jeden server a má přístup na alespoň jednu databázi (4), ve které jsou uložena v paměti herní konta účastníků, na kterých se zaknihovávají herní sázky a výherní částky.

4. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že mobilní radiové přístroje (2)

9. Způsob provozování her (31, 32, 33) v herní centrále (3), vyznačující se tím, že zahrnuje následující kroky:

- příjem účastnických herních dat registrovaných účastníků, předávaných ve speciálních krátkých zprávách větším počtem mobilních radiových přístrojů (2) přes mobilní radiovou síť (1),
- zjišťování centrálních herních dat podle předem definovaných herních pravidel, a
- předávání zjištěných centrálních herních dat ve speciálních krátkých zprávách přes uvedenou mobilní radiovou síť (1) na mobilní radiové přístroje (2) účastníků.

10. Způsob podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že účastnická herní data zahrnují herní sázky, a že zahrnuje následující doplňkové kroky:

- identifikace a ověření pravosti účastníků,
- zaknihování přijatých herních sázek v databázi (4),
- zjištění výherních kvót, a
- rozdělení a zaknihování výherních částek.

11. Způsob podle některého z nároků 9 až 10, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkové kroky:

- příjem speciálních krátkých zpráv s registracemi her od zúčastněných účastníků,
- vysílání speciálních krátkých zpráv registrovaným účastníkům s výzvou k zahájení hry a k časově limitovanému předání účastnických herních dat,
- uložení přijatých účastnických herních dat do paměti.

12. Způsob podle některého z nároků 9 až 11, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- připsání k tíži jistého peněžního obnosu pro vysílání krátkých zpráv na herním kontu nebo na SIM kartě (21) registrovaného účastníka.

13. Herní centrála (3) k provádění způsobu podle nároků 9 až 12, která zahrnuje server a má přístup k databázi (4).

14. Způsob účasti na hrách (31, 32, 33), vyznačující se tím, že zahrnuje následující kroky:

- příjem účastnických herních dat, které byly zadány účastníkem pomocí zadávacích prostředků mobilního radiového přístroje (2),
- sepsání speciálních krátkých zpráv s účastnickými herními daty a předání přes mobilní radiovou síť (1) do herní centrály (3),
- příjem centrálních herních dat předávaných ve speciálních krátkých zprávách uvedenou herní centrálou (3) přes uvedenou mobilní radiovou síť (1), a výstup přijatých centrálních herních dat na displej (22) uvedeného mobilního radiového přístroje (2).

15. Způsob podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkové kroky:

- příjem povelu k registraci hry, který byl zadán účastníkem pomocí zadávacích prostředků uvedeného mobilního radiového přístroje (2),
- sepsání speciální krátké zprávy s registrací hry a předání do uvedené herní centrály (3), a

- příjem speciálních krátkých zpráv uvedenou herní centrálou (3) s výzvou k zahájení hry a k časově limitovanému předání účastnických herních dat, a výstup výzvy na displej (22) uvedeného mobilního radiového přístroje (2).

16. Způsob podle některého z nároků 14 až 15, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- zaknihování herní sázky s předem zaplaceným, v paměti uloženým obnosem, předané do uvedené herní centrály (3).

17. Způsob podle některého z nároků 14 až 16, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- zaknihování výherní částky předané uvedenou herní centrálou (3).

18. SIM karta (21) k provádění způsobu podle nároků 14 až 17, která může být přes interface spojena s mobilním radiovým přístrojem (2).

Patentové nároky

1. Herní systém, ve kterém větší počet účastníků předává pomocí mobilních radiových přístrojů (2) alespoň jedné herní centrále (3) přes mobilní radiovou síť (1) účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře (31, 32, 33), ve kterémžto herním systému herní centrála (3) podle předem definovaných herních pravidel provozuje hry (31, 32, 33) a předává uvedeným účastníkům centrální herní data na uvedené mobilní radiové přístroje (2), vyznačující se tím, že uvedené mobilní radiové přístroje (2) zahrnují SIM kartu (21), která disponuje pamětí, programovými prostředky a procesorem, aby uvedenému účastníkovi zobrazila na displeji (22) jeho uvedeného mobilního radiového přístroje (2) herní instrukce a herní výsledky obsažené v přijatých uvedených centrálních datech, a aby přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje (2) zadaná účastnická herní data přijala, a pomocí speciálních krátkých zpráv předala do uvedené herní centrály (3).

2. Herní systém podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že herní centrála (3) zahrnuje prostředky pro příjem sázek předávaných účastníky, že zahrnuje prostředky ke srovnávání přijatých sázek s výsledky sázení, že zahrnuje prostředky k určování výherců a výherních částek, a že zahrnuje prostředky k předávání výsledků her účastníkům.

3. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že herní centrála (3) zahrnuje alespoň jeden server a má přístup na alespoň jednu databázi (4), ve

které jsou uložena v paměti herní konta účastníků, na kterých se zaknihovávají herní sázky a výherní částky.

4. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že uvedená SIM karta (21) uložila do paměti obnos, který může být použit k zaplacení herních sázek.

5. Herní systém podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že uvedená herní centrála (3) může výhry zaknihovat na uvedené SIM kartě (21).

6. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že herní centrála (3) může uvedeného účastníka identifikovat pomocí značky účastníka uložené v paměti na uvedené SIM kartě (21).

7. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že herní centrála má přístup na alespoň jednu databázi (4), ve které herní centrála (3) pro alespoň jisté hry herní kroky, prováděné pro na nich zúčastněné uvedené účastníky, pro tyto uvedené účastníky ukládá do paměti.

8. Herní systém podle některého z předcházejících nároků, vyznačující se tím, že uvedené speciální krátké zprávy se předávají jako SMS Short Messages nebo Unstructured Supplementary Service Data (USSD).

9. Způsob provozování her (31, 32, 33) v herní centrále (3),
vyznačující se tím, že zahrnuje následující kroky:

- příjem účastnických herních dat registrovaných účastníků,
předávaných ve speciálních krátkých zprávách větším počtem
mobilních radiových přístrojů (2) přes mobilní radiovou síť
(1),
- zjišťování centrálních herních dat podle předem
definovaných herních pravidel, a
- předávání zjištěných centrálních herních dat ve
speciálních krátkých zprávách přes uvedenou mobilní radiovou
síť (1) na mobilní radiové přístroje (2) účastníků.

10. Způsob podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím,
že účastnická herní data zahrnují herní sázky, a že zahrnuje
následující doplňkové kroky:

- identifikace a ověření pravosti účastníků,
- zaknihování přijatých herních sázek v databázi (4),
- zjištění výherních kvót, a
- rozdělení a zaknihování výherních částek.

11. Způsob podle některého z nároků 9 až 10, vyznačující se
tím, že zahrnuje následující doplňkové kroky:

- příjem speciálních krátkých zpráv s registracemi her od
zúčastněných účastníků,
- vysílání speciálních krátkých zpráv registrovaným
účastníkům s výzvou k zahájení hry a k časově limitovanému
předání účastnických herních dat,
- uložení přijatých účastnických herních dat do paměti.

12. Způsob podle některého z nároků 9 až 11, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- připsání k tíži jistého peněžního obnosu pro vysílání krátkých zpráv na herním kontu nebo na SIM kartě (21) registrovaného účastníka.

13. Herní centrála (3) k provádění způsobu podle nároků 9 až 12, která zahrnuje server a má přístup k databázi (4).

14. Způsob účasti na hrách (31, 32, 33), vyznačující se tím, že zahrnuje následující kroky:

- příjem účastnických herních dat, které byly zadány účastníkem pomocí zadávacích prostředků mobilního radiového přístroje (2),
- sepsání speciálních krátkých zpráv s účastnickými herními daty a předání přes mobilní radiovou síť (1) do herní centrály (3),
- příjem centrálních herních dat předávaných ve speciálních krátkých zprávách uvedenou herní centrálou (3) přes uvedenou mobilní radiovou síť (1), a výstup přijatých centrálních herních dat na displej (22) uvedeného mobilního radiového přístroje (2).

15. Způsob podle předcházejícího nároku, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkové kroky:

- příjem povelu k registraci hry, který byl zadán účastníkem pomocí zadávacích prostředků uvedeného mobilního radiového přístroje (2),
- sepsání speciální krátké zprávy s registrací hry a předání do uvedené herní centrály (3), a

- příjem speciálních krátkých zpráv uvedenou herní centrálou (3) s výzvou k zahájení hry a k časově limitovanému předání účastnických herních dat, a výstup výzvy na displej (22) uvedeného mobilního radiového přístroje (2).

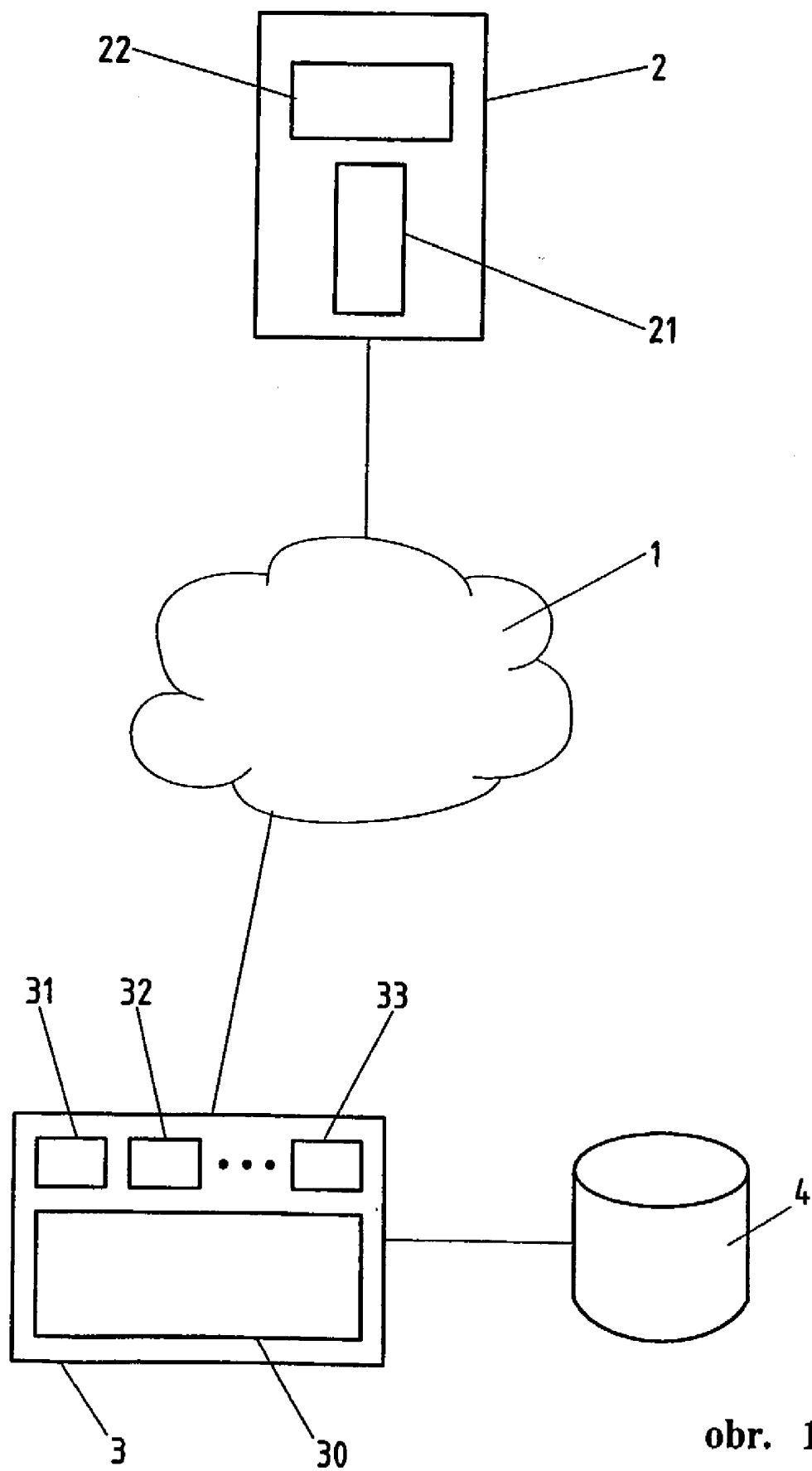
16. Způsob podle některého z nároků 14 až 15, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- zaknihování herní sázky s předem zaplaceným, v paměti uloženým obnosem, předané do uvedené herní centrály (3).

17. Způsob podle některého z nároků 14 až 16, vyznačující se tím, že zahrnuje následující doplňkový krok:

- zaknihování výherní částky předané uvedenou herní centrálou (3).

18. SIM karta (21) k provádění způsobu podle nároků 14 až 17, která může být přes interface spojena s mobilním radiovým přístrojem (2).



obr. 1