

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 2 月 17 日(2022.2.17)

【公開番号】特開 2020-78417(P2020-78417A)
【公開日】令和 2 年 5 月 28 日(2020.5.28)
【年通号数】公開・登録公報 2020-021
【出願番号】特願 2018-212557(P2018-212557)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 3 2 Z

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 2 月 8 日(2022.2.8)

【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の基板が搭載された遊技盤を有する遊技機であって、

前記遊技盤は、

遊技者が視認不能な遊技機の裏側に配置される第 1 部材と、

前記第 1 部材に設けられ、実装された部品によって回路が形成される第 1 基板と、

遊技者が視認可能な遊技機の表側に配置される第 2 部材と、

前記第 2 部材に設けられ、実装された部品によって回路が形成される第 2 基板と、

を備え、

30

前記第 1 基板は、実装部品を特定可能な部品番号が記された表示部として、部品が実装される基板面に付された絶縁性塗料による塗膜上に別の絶縁性塗料を付して形成された特定表示部を有し、

前記第 2 基板は、前記特定表示部を基板両面に一切設けないように構成されており、

前記第 2 部材は、略全域が不透明であり、

前記遊技盤を構成する遊技板の面部に対して前記第 2 基板の面部が略平行とされるように当該第 2 基板が配置されている、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

40

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来より、シルク印刷で部品番号等が示される基板を備える遊技機が提案されている（例えば、特許文献 1）。基板は、所定色のレジスト液が塗布されることで高反射率とする装飾性を高めるものもある。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

50

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2006-141683号公報（段落[0047]、段落[0048]、及び図3）

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

10

【0004】

しかしながら、シルク印刷より、基板の回路の構成が推察されて基板の回路が不正に改変されるという不正行為が行われるおそれがあった。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記した事情に鑑みなされたもので、その目的とするところは、不正対策を講じることができる遊技機を提供することにある。

20

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、

複数の基板が搭載された遊技盤を有する遊技機であって、

前記遊技盤は、

30

遊技者が視認不能な遊技機の裏側に配置される第1部材と、

前記第1部材に設けられ、実装された部品によって回路が形成される第1基板と、

遊技者が視認可能な遊技機の表側に配置される第2部材と、

前記第2部材に設けられ、実装された部品によって回路が形成される第2基板と、

を備え、

前記第1基板は、実装部品を特定可能な部品番号が記された表示部として、部品が実装される基板面に付された絶縁性塗料による塗膜上に別の絶縁性塗料を付して形成された特定表示部を有し、

前記第2基板は、前記特定表示部を基板両面に一切設けないように構成されており、

前記第2部材は、略全域が不透明であり、

40

前記遊技盤を構成する遊技板の面部に対して前記第2基板の面部が略平行とされるように当該第2基板が配置されている、

ことを特徴とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 8

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 8 】

本発明の遊技機においては、不正対策を講じることができる。

10

20

30

40

50