

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 2 月 13 日 (2020.2.13)

【公開番号】特開 2018-134203 (P2018-134203A)
 【公開日】平成 30 年 8 月 30 日 (2018.8.30)
 【年通号数】公開・登録公報 2018-033
 【出願番号】特願 2017-30287 (P2017-30287)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 12 月 26 日 (2019.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が入球可能な始動口と、
 識別情報を表示可能な識別情報表示部と、
 遊技の進行を制御する主制御部と、
 演出を表示可能な演出表示部と、
演出の制御を行う副制御部と

を備え、

主制御部は、

始動口への入球に基づき、乱数を取得する乱数取得手段と、

乱数取得手段により乱数が取得された場合、識別情報の変動表示開始条件を充足するま
 で当該取得された乱数を一時記憶して、保留が生起するよう制御する乱数一時記憶手段と

、

ある保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した場合において、当該ある保留
 に係る前記乱数に基づき当否判定結果と識別情報の停止表示態様と識別情報の変動表示態
 様とを決定する遊技内容決定手段と、

遊技内容決定手段による決定に従い、識別情報表示部にて識別情報を変動表示させた後
 に識別情報を停止表示させるよう制御する識別情報表示制御手段と、

乱数に基づく当否判定結果が当選であって識別情報が停止表示された後において、遊技
 者にとって有利な特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、

副制御部側で実行される演出の制御に必要な遊技情報を副制御部側へ送信する遊技情報
 送信手段と

を備え、

副制御部は、

主制御部側から送信された遊技情報を受信する遊技情報受信手段と、

遊技情報受信手段により受信された遊技情報に基づき、演出表示部にて演出画像を表示
 可能な演出表示制御手段と

を備え、

前記変動表示態様は、主変動表示態様のみで構成される変動表示態様、又は、主変動表

示態様と主変動表示態様に付加される変動付加表示態様とから構成される変動表示態様のいずれかで構成され、

主制御部は、保留が生起した場合に、当該保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した際に予定されている識別情報の主変動表示態様と変動付加表示態様とを事前判定し得るよう構成されており、

主制御部は、前記遊技情報として、前記識別情報の主変動表示態様と変動付加表示態様との事前判定結果を副制御部側へ送信し得るよう構成されており、

前記演出表示制御手段は、前記識別情報の前記変動表示態様による期間において、1回のみ表示可能となる特定演出を実行可能である

ことを特徴とするぱちんこ遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本態様に係るぱちんこ遊技機は、

遊技球が入球可能な始動口と、

識別情報を表示可能な識別情報表示部と、

遊技の進行を制御する主制御部と、

演出を表示可能な演出表示部と、

演出の制御を行う副制御部と

を備え、

主制御部は、

始動口への入球に基づき、乱数を取得する乱数取得手段と、

乱数取得手段により乱数が取得された場合、識別情報の変動表示開始条件を充足するまで当該取得された乱数を一時記憶して、保留が生起するよう制御する乱数一時記憶手段と

、

ある保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した場合において、当該ある保留に係る前記乱数に基づき当否判定結果と識別情報の停止表示態様と識別情報の変動表示態様とを決定する遊技内容決定手段と、

遊技内容決定手段による決定に従い、識別情報表示部にて識別情報を変動表示させた後に識別情報を停止表示させるよう制御する識別情報表示制御手段と、

乱数に基づく当否判定結果が当選であって識別情報が停止表示された後において、遊技者にとって有利な特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、

副制御部側で実行される演出の制御に必要な遊技情報を副制御部側へ送信する遊技情報送信手段と

を備え、

副制御部は、

主制御部側から送信された遊技情報を受信する遊技情報受信手段と、

遊技情報受信手段により受信された遊技情報に基づき、演出表示部にて演出画像を表示可能な演出表示制御手段と

を備え、

前記変動表示態様は、主変動表示態様のみで構成される変動表示態様、又は、主変動表示態様と主変動表示態様に付加される変動付加表示態様とから構成される変動表示態様のいずれかで構成され、

主制御部は、保留が生起した場合に、当該保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した際に予定されている識別情報の主変動表示態様と変動付加表示態様とを事前判定し得るよう構成されており、

主制御部は、前記遊技情報として、前記識別情報の主変動表示態様と変動付加表示態様

との事前判定結果を副制御部側へ送信し得るよう構成されており、

前記演出表示制御手段は、前記識別情報の前記変動表示態様による期間において、1回のみ表示可能となる特定演出を実行可能である
ことを特徴とするぱちんこ遊技機である。