

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成21年10月8日(2009.10.8)

【公開番号】特開2008-48999(P2008-48999A)  
 【公開日】平成20年3月6日(2008.3.6)  
 【年通号数】公開・登録公報2008-009  
 【出願番号】特願2006-229929(P2006-229929)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成21年8月25日(2009.8.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域を有し、当該遊技領域に向けて遊技球が打ち込まれる遊技盤と、  
 前記遊技領域に設けられる第1の始動口と、  
 前記遊技領域に設けられ、可動部材を有し、該可動部材が動作するときのみ遊技球の入球が可能とされる第2の始動口と、  
 前記遊技盤の遊技領域に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第1の開閉装置と、  
 前記第1の開閉装置に入球した遊技球を該第1の開閉装置内に設けられる複数の入球口のいずれか1つに振り分け可能な振り分け装置と、  
 前記遊技盤の遊技領域に設けられ、前記第1の開閉装置に入球した遊技球が前記振り分け装置により前記複数の入球口のうちの特定の入球口に振り分けられたとき、遊技球を受け入れ困難な閉状態から遊技球を受け入れ容易な開状態に開閉動作される第2の開閉装置と、  
 、  
 第1の遊技情報及び第2の遊技情報が動的表示される遊技情報表示装置と、  
 前記遊技領域の略中央部に配置され、所定の演出画像が表示される演出画像表示装置と、  
 、  
 所定の条件が満たされたか否かについての判断処理を含めて、遊技の進行にかかる複数の処理を順次実行する主制御手段と、  
 前記主制御手段による前記判断処理の結果に応じて各種の演出にかかる制御を行う副制御手段と、を備え、  
 前記主制御手段は、前記所定の条件が満たされた旨判断したとき、遊技者に有利な特別遊技を行う遊技機であって、  
 前記演出画像表示装置は、  
 当該演出画像表示装置の表示領域の一部として設けられるとともに、前記主制御手段によって順次実行される前記遊技の進行結果がそれぞれ認識可能とされる遊技結果表示領域、及び  
 当該演出画像表示装置の表示領域の大部分を占めるかたちで設けられるとともに、前記特別遊技が行われることへの期待度を表現するための期待度表現領域、を有しており、

前記主制御手段は、

前記第1の始動口への遊技球の入球があったか否かの判断を行う第1の始動判断手段、及び

前記第1の始動判断手段により前記第1の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて前記可動部材の動作契機となる第1の当たりについての当落にかかる抽選処理を行うとともに、該抽選処理に際しては、当該抽選処理を一旦保留の状態とする第1の抽選手段、及び

前記保留の状態が解除されることによって行われる前記第1の抽選手段による前記抽選処理にて前記第1の当たりが当選されたとき、前記可動部材が所定の動作時間だけ動作するように該可動部材の駆動制御を行う駆動制御手段、及び

前記第1の始動口への遊技球の入球に基づく前記駆動制御手段による駆動制御によって入球可能とされた前記第2の始動口に遊技球の入球があったか否かの判断を行う第2の始動判断手段、及び

前記第2の始動判断手段により前記第2の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて第2の当たりについての抽選処理を行う第2の抽選手段、及び

前記第2の抽選手段による前記抽選処理にて前記第2の当たりが当選されることに基づいて前記第1の開閉装置が開閉動作される第2の当たり遊技を行う第2の当たり遊技実行手段、及び

前記第2の当たり遊技にて開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球し、該入球した遊技球が前記振り分け装置により前記複数の入球口のうちの特定の入球口に振り分けられたとき、前記第2の開閉装置が開閉動作される特別遊技を行う特別遊技実行手段、及び

前記第1の抽選手段によって前記抽選処理が行われたとき、該抽選処理の結果が前記遊技情報表示装置に表示される第1の遊技情報の表示態様に反映されるかたちで該第1の遊技情報についての表示態様を決定する第1の表示態様決定手段、及び

前記第1の表示態様決定手段によって前記表示態様が決定されたとき、該決定された表示態様に応じた第1の遊技情報が前記遊技情報表示装置に現れるように前記遊技情報表示装置に動的表示される第1の遊技情報についての表示制御を行う第1の表示制御手段、及び

前記第2の抽選手段によって前記抽選処理が行われたとき、該抽選処理の結果が前記遊技情報表示装置に表示される第2の遊技情報の表示態様に反映されるかたちで該第2の遊技情報についての表示態様を決定する第2の表示態様決定手段、及び

前記第2の表示態様決定手段によって前記表示態様が決定されたとき、該決定された表示態様に応じた第2の遊技情報が前記第1の遊技情報とは独立して前記遊技情報表示装置に現れるように前記遊技情報表示装置に動的表示される第2の遊技情報についての表示制御を行う第2の表示制御手段、を有しており、

前記副制御手段は、

前記第1の表示態様決定手段によって決定された表示態様を示す第1の演出情報と、前記第2の表示態様決定手段によって決定された表示態様を示す第2の演出情報と、を前記主制御手段から取得する情報取得手段、及び

前記情報取得手段により前記第1の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第1の演出情報により示される表示態様に応じた遊技の進行結果が前記遊技結果表示領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第1の画像制御手段、及び

前記情報取得手段により前記第2の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第2の演出情報により示される表示態様に応じた遊技の進行結果が前記第1の画像制御手段による画像出力とは独立して前記遊技結果表示領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第2の画像制御手段、及び

前記情報取得手段により前記第1の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第1の演出情報により示される表示態様に応じた演出画像のみが前記期待度表現領域に

現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第3の画像制御手段、及び

前記情報取得手段により前記第2の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第2の演出情報により示される表示態様に応じた演出画像のみが前記期待度表現領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第4の画像制御手段、を有しており、

前記第4の画像制御手段は、

前記第2の演出情報が取得されたとき、該取得された第2の演出情報に応じて前記期待度表現領域にて開始される一連の表示制御が終了するまで、前記第3の画像制御手段による前記期待度表現領域への表示制御を禁止する禁止手段と、

前記振分け装置による遊技球の振分け抽選が行われるときに前記期待度表現領域に現れる役物演出の内容を示す役物演出情報を、前記情報取得手段による前記第2の演出情報の取得タイミングに合わせて取得する事前取得手段と、

前記第2の抽選手段による前記抽選処理にて前記第2の当たりが当選され、前記第2の当たり遊技実行手段により開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球されたときにのみ前記事前取得手段により取得された役物演出情報を採用して、該役物演出情報に応じた役物演出のみが前記期待度表現領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う役物演出手段と、を備え、

前記第2の演出情報が取得されたときは、前記禁止手段による禁止により、当該第4の画像制御手段による表示制御を前記第3の画像制御手段による表示制御から段階的に行うことによつて、前記特別遊技が行われることへの期待度がより高くなったことを表現するとともに、

前記第2の当たり遊技実行手段により開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球されたときは、前記事前取得手段により取得された役物演出情報に基づき、前記役物演出手段によつて前記役物演出をさらに行うことによつて、前記特別遊技が行われることへの期待度がより一層高くなったことを表現する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1の抽選手段は、前記第1の始動判断手段により前記第1の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて乱数を取得し、該取得した乱数に基づいて前記第1の当たりについての抽選処理を行うものである

請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記第2の抽選手段は、前記第2の始動判断手段により前記第2の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて乱数を取得し、該取得した乱数に基づいて前記第2の当たりについての抽選処理を行うものである

請求項1または2に記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

こうした目的を達成するため、請求項1に記載の発明では、遊技領域を有し、当該遊技領域に向けて遊技球が打ち込まれる遊技盤と、前記遊技領域に設けられる第1の始動口と、前記遊技領域に設けられ、可動部材を有し、該可動部材が動作するときのみ遊技球の入球が可能とされる第2の始動口と、前記遊技盤の遊技領域に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第1の開閉装置と、前記第1の開閉装置に入球した遊技球を該第1の開閉装置内に設けられる複数の入球口のいずれか1つに振り分け可能な振分け装置と、前記遊技盤の遊技領

域に設けられ、前記第1の開閉装置に入球した遊技球が前記振分け装置により前記複数の入球口のうちの特定の入球口に振り分けられたとき、遊技球を受け入れ困難な閉状態から遊技球を受け入れ容易な開状態に開閉動作される第2の開閉装置と、第1の遊技情報及び第2の遊技情報が動的表示される遊技情報表示装置と、前記遊技領域の略中央部に配置され、所定の演出画像が表示される演出画像表示装置と、所定の条件が満たされたか否かについての判断処理を含めて、遊技の進行にかかる複数の処理を順次実行する主制御手段と、前記主制御手段による前記判断処理の結果に応じて各種の演出にかかる制御を行う副制御手段と、を備え、前記主制御手段は、前記所定の条件が満たされた旨判断したとき、遊技者に有利な特別遊技を行う遊技機であって、前記演出画像表示装置は、当該演出画像表示装置の表示領域の一部として設けられるとともに、前記主制御手段によって順次実行される前記遊技の進行結果がそれぞれ認識可能とされる遊技結果表示領域、及び当該演出画像表示装置の表示領域の大部分を占めるかたちで設けられるとともに、前記特別遊技が行われることへの期待度を表現するための期待度表現領域、を有しており、前記主制御手段は、前記第1の始動口への遊技球の入球があったか否かの判断を行う第1の始動判断手段、及び前記第1の始動判断手段により前記第1の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて前記可動部材の動作契機となる第1の当たりについての当落にかかる抽選処理を行うとともに、該抽選処理に際しては、当該抽選処理を一旦保留の状態とする第1の抽選手段、及び前記保留の状態が解除されることによって行われる前記第1の抽選手段による前記抽選処理にて前記第1の当たりが当選されたとき、前記可動部材が所定の動作時間だけ動作するように該可動部材の駆動制御を行う駆動制御手段、及び前記第1の始動口への遊技球の入球に基づく前記駆動制御手段による駆動制御によって入球可能とされた前記第2の始動口に遊技球の入球があったか否かの判断を行う第2の始動判断手段、及び前記第2の始動判断手段により前記第2の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて第2の当たりについての抽選処理を行う第2の抽選手段、及び前記第2の抽選手段による前記抽選処理にて前記第2の当たりが当選されることに基づいて前記第1の開閉装置が開閉動作される第2の当たり遊技を行う第2の当たり遊技実行手段、及び前記第2の当たり遊技にて開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球し、該入球した遊技球が前記振分け装置により前記複数の入球口のうちの特定の入球口に振り分けられたとき、前記第2の開閉装置が開閉動作される特別遊技を行う特別遊技実行手段、及び前記第1の抽選手段によって前記抽選処理が行われたとき、該抽選処理の結果が前記遊技情報表示装置に表示される第1の遊技情報の表示態様に反映されるかたちで該第1の遊技情報についての表示態様を決定する第1の表示態様決定手段、及び前記第1の表示態様決定手段によって前記表示態様が決定されたとき、該決定された表示態様に応じた第1の遊技情報が前記遊技情報表示装置に現れるように前記遊技情報表示装置に動的表示される第1の遊技情報についての表示制御を行う第1の表示制御手段、及び前記第2の抽選手段によって前記抽選処理が行われたとき、該抽選処理の結果が前記遊技情報表示装置に表示される第2の遊技情報の表示態様に反映されるかたちで該第2の遊技情報についての表示態様を決定する第2の表示態様決定手段、及び前記第2の表示態様決定手段によって前記表示態様が決定されたとき、該決定された表示態様に応じた第2の遊技情報が前記第1の遊技情報とは独立して前記遊技情報表示装置に現れるように前記遊技情報表示装置に動的表示される第2の遊技情報についての表示制御を行う第2の表示制御手段、を有しており、前記副制御手段は、前記第1の表示態様決定手段によって決定された表示態様を示す第1の演出情報と、前記第2の表示態様決定手段によって決定された表示態様を示す第2の演出情報と、を前記主制御手段から取得する情報取得手段、及び前記情報取得手段により前記第1の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第1の演出情報により示される表示態様に応じた遊技の進行結果が前記遊技結果表示領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第1の画像制御手段、及び前記情報取得手段により前記第2の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第2の演出情報により示される表示態様に応じた遊技の進行結果が前記第1の画像制御手段による画像出力とは独立して前記遊技結果表示領域に現れるように前記演出画像

表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第2の画像制御手段、及び前記情報取得手段により前記第1の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第1の演出情報により示される表示態様に応じた演出画像のみが前記期待度表現領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第3の画像制御手段、及び前記情報取得手段により前記第2の演出情報が取得されることに基づいて、該取得された第2の演出情報により示される表示態様に応じた演出画像のみが前記期待度表現領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う第4の画像制御手段、を有しており、前記第4の画像制御手段は、前記第2の演出情報が取得されたとき、該取得された第2の演出情報に応じて前記期待度表現領域にて開始される一連の表示制御が終了するまで、前記第3の画像制御手段による前記期待度表現領域への表示制御を禁止する禁止手段と、前記振分け装置による遊技球の振分け抽選が行われるときに前記期待度表現領域に現れる役物演出の内容を示す役物演出情報を、前記情報取得手段による前記第2の演出情報の取得タイミングに合わせて取得する事前取得手段と、前記第2の抽選手段による前記抽選処理にて前記第2の当たりが当選され、前記第2の当たり遊技実行手段により開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球されたときにのみ前記事前取得手段により取得された役物演出情報を採用して、該役物演出情報に応じた役物演出のみが前記期待度表現領域に現れるように前記演出画像表示装置に表示される演出画像についての表示制御を行う役物演出手段と、を備え、前記第2の演出情報が取得されたときは、前記禁止手段による禁止により、当該第4の画像制御手段による表示制御を前記第3の画像制御手段による表示制御から段階的に行うことによつて、前記特別遊技が行われることへの期待度がより高くなったことを表現するとともに、前記第2の当たり遊技実行手段により開閉動作された前記第1の開閉装置に遊技球が入球されたときは、前記事前取得手段により取得された役物演出情報に基づき、前記役物演出手段によつて前記役物演出をさらに行うことによつて、前記特別遊技が行われることへの期待度がより一層高くなったことを表現することを要旨とする。

また、請求項2に記載の発明では、請求項1に記載の遊技機において、前記第1の抽選手段は、前記第1の始動判断手段により前記第1の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて乱数を取得し、該取得した乱数に基づいて前記第1の当たりについての抽選処理を行うものであることを要旨とする。

また、請求項3に記載の発明では、請求項1または2に記載の遊技機において、前記第2の抽選手段は、前記第2の始動判断手段により前記第2の始動口への遊技球の入球があった旨判断されることに基づいて乱数を取得し、該取得した乱数に基づいて前記第2の当たりについての抽選処理を行うものであることを要旨とする。