

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年10月8日(2015.10.8)

【公開番号】特開2013-183853(P2013-183853A)

【公開日】平成25年9月19日(2013.9.19)

【年通号数】公開・登録公報2013-051

【出願番号】特願2012-50530(P2012-50530)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 B

A 6 3 F 7/02 3 2 8

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月21日(2015.8.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の結果に応じた所定情報を出力する遊技機と、前記所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置とを含む遊技システムであって、

前記遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報を更新する第1更新手段と、

遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報を更新する第2更新手段と、

前記第1更新手段によって更新された前記第1情報および前記第2更新手段によって更新された前記第2情報を前記所定情報に含ませて出力する所定情報出力手段とを備え、

前記管理装置は、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報を第1履歴情報として集計する第1集計手段と、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報を第2履歴情報として集計する第2集計手段と、

前記第1集計手段によって集計された前記第1履歴情報を遊技者の遊技履歴として出力する遊技履歴出力手段と、

前記第2集計手段によって集計された前記第2履歴情報を応じて、遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えることを特徴とする、遊技システム。

【請求項2】

遊技の結果に応じた所定情報を出力する遊技機であって、

遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報を更新する第1更新手段と、

遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報を更新する第2更新手段と、

前記第1更新手段によって更新された前記第1情報および前記第2更新手段によって更新された前記第2情報を前記所定情報に含ませて出力する所定情報出力手段とを備え、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報は、前記所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置によって、第1履歴情報として集計され、集計された前記第1履歴情報は、遊技者の遊技履歴として出力され、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報は、前記管理装置によって第2履歴情報として集計され、集計された前記第2履歴情報に応じて、遊技者に特典が付与されることを特徴とする、遊技機。

### 【請求項3】

所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置であって、

遊技の結果に応じた前記所定情報を出力する遊技機によって更新された、遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報および遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報が含められて出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報を第1履歴情報として集計する第1集計手段と、

前記遊技機によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報を第2履歴情報として集計する第2集計手段と、

前記第1集計手段によって集計された前記第1履歴情報を遊技者の遊技履歴として出力する遊技履歴出力手段と、

前記第2集計手段によって集計された前記第2履歴情報を応じて、遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えることを特徴とする、管理装置。

### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(1) 遊技の結果に応じた所定情報(たとえば、2次元コード)を出力する遊技機(たとえば、スロットマシン1、パチンコ遊技機700など)と、前記所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置(たとえば、管理サーバ1200)とを含む遊技システム(たとえば、遊技システム1001)であって、

前記遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報(たとえば、BB回数)を更新する第1更新手段(たとえば、図26のステップS1293～ステップS1296)と、

遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報(たとえば、金、銀、銅コインのコイン数)を更新する第2更新手段(たとえば、図26のステップS1331～ステップS1345)と、

前記第1更新手段によって更新された前記第1情報をおよび前記第2更新手段によって更新された前記第2情報を前記所定情報に含ませて出力する所定情報出力手段(たとえば、図25のステップS1263、ステップS1267)とを備え、

前記管理装置は、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報を第1履歴情報(たとえば、累計BB回数)として集計する第1集計手段(たとえば、図19のステップS225、図21のステップS246、ステップS254)と、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報を第2履歴情報(たとえば、積算コイン数)として集計する第2集計手段(たとえば、図19のステップS225、図21のステップS246、ステップS254、図20のステップS276、ステップS277)と、

前記第1集計手段によって集計された前記第1履歴情報を遊技者の遊技履歴(たとえば、累計BB回数)として出力する遊技履歴出力手段(たとえば、図19のステップS227、図21のステップS248、ステップS258)と、

前記第2集計手段によって集計された前記第2履歴情報を応じて、遊技者に特典(た

とえば、アイテム)を付与する特典付与手段(たとえば、図21のステップS263~ステップS266)とを備えることを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

このような構成によれば、遊技機によって、遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報が更新され、遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報が更新され、更新された第1情報および第2情報が所定情報に含まれられて出力される。管理装置によって、遊技機から出力された所定情報に含まれる第1情報が第1履歴情報として集計され、所定情報に含まれる第2情報が第2履歴情報として集計され、集計された第1履歴情報が遊技者の遊技履歴として出力され、集計された第2履歴情報に応じて、遊技者に特典が付与される。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

(2) 上記(1)の遊技システムにおいて、

前記第2更新手段は、前記第2情報を更新するパターンとして、前記特典付与手段によって遊技者に特典が付与され易い有利更新パターン(たとえば、図21のステップS266でコインの枚数に応じてアイテムが付与されるように、図26のステップS1332のコイン取得抽選で当りとなってステップS1335でコインが加算されるパターン)と、前記特典付与手段によって遊技者に特典が付与されにくい不利更新パターン(たとえば、図21のステップS266でコインの枚数に応じてアイテムが付与されないように、図26のステップS1332のコイン取得抽選ではずれとなってコインが加算されないパターン)とを含むことを特徴とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

(3) 上記(1)または(2)の遊技システムにおいて、

前記所定情報に含まれる前記第1情報および前記第2情報について、前記第2情報のデータ量が、前記第1情報のデータ量よりも小さいことを特徴とする。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

(4) 上記(1)から(3)のいずれかの遊技システムにおいて、

前記特典付与手段は、前記所定情報を出力した遊技機での遊技とは異なる種類の遊技(たとえば、サーバ側のミニゲーム、他の遊技機での遊技)の結果に応じて、特典の付与の度合いを異ならせて特典を付与する(たとえば、図20のステップS281～ステップS285のように、ミニゲームの直近の持点に応じてポイントを加算することに替えて、コインを加算するようにしてもよい)ことを特徴とする。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0017】

(5) 遊技の結果に応じた所定情報を出力する遊技機であって、

遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報を更新する第1更新手段と、

遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報を更新する第2更新手段と、

前記第1更新手段によって更新された前記第1情報および前記第2更新手段によって更新された前記第2情報を前記所定情報に含ませて出力する所定情報出力手段とを備え、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報は、前記所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置によって、第1履歴情報として集計され、集計された前記第1履歴情報は、遊技者の遊技履歴として出力され、

前記所定情報出力手段によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報は、前記管理装置によって第2履歴情報として集計され、集計された前記第2履歴情報に応じて、遊技者に特典が付与されることを特徴とする。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

(6) 所定情報に基づいて遊技履歴を更新する管理装置であって、

遊技の結果に応じた前記所定情報を出力する遊技機によって更新された、遊技者にとって有利な有利状態に制御された回数を示す第1情報をおよび遊技の進行における複数の契機で更新される数値を示す第2情報が含められて出力された前記所定情報に含まれる前記第1情報を第1履歴情報として集計する第1集計手段と、

前記遊技機によって出力された前記所定情報に含まれる前記第2情報を第2履歴情報として集計する第2集計手段と、

前記第1集計手段によって集計された前記第1履歴情報を遊技者の遊技履歴として出力する遊技履歴出力手段と、

前記第2集計手段によって集計された前記第2履歴情報を応じて、遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えることを特徴とする。