

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年1月18日(2022.1.18)

【公開番号】特開2020-130403(P2020-130403A)

【公開日】令和2年8月31日(2020.8.31)

【年通号数】公開・登録公報2020-035

【出願番号】特願2019-25121(P2019-25121)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和4年1月7日(2022.1.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0001】

本発明は、遊技機に関する。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

本発明の目的は、遊技の興趣を向上させることである。

【手続補正3】

30

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

以上の課題を解決するため、請求項1に記載の発明は、

ゲームを実行可能な遊技機において、

遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、

前記遊技制御手段からの情報に基づき、演出の制御を行う演出制御手段と、

遊技球が流下可能な遊技領域と、

前記遊技領域に設けられ、遊技球が入賞可能な複数の入賞領域と、

前記入賞領域への遊技球の入賞により獲得した遊技球数に基づいて算出された性能表示情報を表示可能な性能表示手段と、を備え、

前記遊技制御手段は、

複数の入賞領域のうち所定の入賞領域については、入賞した入賞領域を特定可能とする情報を前記演出制御手段に送信することが可能であることを特徴とする。

【手続補正4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

40

50

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームを実行可能な遊技機において、
遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、

前記遊技制御手段からの情報に基づき、演出の制御を行う演出制御手段と、
遊技球が流下可能な遊技領域と、

前記遊技領域に設けられ、遊技球が入賞可能な複数の入賞領域と、

前記入賞領域への遊技球の入賞により獲得した遊技球数に基づいて算出された性能表示
情報を表示可能な性能表示手段と、を備え、

10

前記遊技制御手段は、

複数の入賞領域のうち所定の入賞領域については、入賞した入賞領域を特定可能とする情報
情報を前記演出制御手段に送信することが可能であることを特徴とする遊技機。

20

30

40

50