

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 10 月 14 日 (2021.10.14)

【公開番号】特開 2020-659 (P2020-659A)  
 【公開日】令和 2 年 1 月 9 日 (2020.1.9)  
 【年通号数】公開・登録公報 2020-001  
 【出願番号】特願 2018-124812 (P2018-124812)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 6 G

【手続補正書】  
 【提出日】令和 3 年 9 月 2 日 (2021.9.2)  
 【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、

前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定可能とするために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、

前記遊技制御手段は、

プログラムを実行する演算手段と、遊技に関する情報を記憶可能な記憶手段と、所定条件の成立を契機に前記演算手段にリセットを発生するリセット発生手段とを有し、

電源投入時に電源投入時処理を実行するものであって、

通常遊技状態において、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記設定操作手段が操作可能な設定処理の実行に基づいて、前記記憶手段を初期化した後に通常の遊技の実行が可能となるようにする一方、前記電源投入時処理の所定のタイミングにおいて、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記記憶手段を初期化することなく、通常の遊技の実行が可能となることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】  
 【補正対象書類名】明細書  
 【補正対象項目名】0 0 0 6  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【0 0 0 6】

本発明は、所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定可能とするために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、前記遊技制御手段は、プログラムを実行する演算手段と、遊技に関する情報を記憶可能な記憶手段と、所定条件の成立を契機に前記演算手段にリセットを発生するリセット発生手段とを有し、電源投入時に電源投入時処理を実行するものであって、通常遊技状態において、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記設定操作手段が操作可能な設定処理の実行に基づいて、前

記記憶手段を初期化した後に通常の遊技の実行が可能となるようにする一方、前記電源投入時処理の所定のタイミングにおいて、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記記憶手段を初期化することなく、通常の遊技の実行が可能となることを特徴とする（例えば、段落 1 1 5 4 ～段落 2 2 8 2、図 1 2 9 ～図 2 3 2 などを参照）。