

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 6 月 30 日(2022.6.30)

【公開番号】特開 2021-41135(P2021-41135A)

【公開日】令和 3 年 3 月 18 日(2021.3.18)

【年通号数】公開・登録公報 2021-014

【出願番号】特願 2019-216797(P2019-216797)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/792(2014.01)

A 6 3 F 13/30(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/30

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 22 日(2022.6.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

プレイヤーによる抽選ゲームの実行に応じて蓄積される蓄積数が所定数に到達した場合、イ  
ベントを実行する実行権を前記プレイヤーに獲得させる制御手段、

前記プレイヤーから、二以上のコンテンツを抽選するための指示を受け付ける受付手段、  
前記指示によって前記蓄積数が前記所定数に到達する又は到達する可能性があるか否かを  
判定する判定手段、

前記指示があった場合には抽選対象コンテンツ群から前記二以上のコンテンツを抽選する  
前記抽選ゲームを実行する抽選手段、

として機能させ、

前記抽選手段は、前記判定が肯定された場合、当該判定が否定された場合よりも、前記指  
示によって実行される前記抽選ゲームの対価又は実行結果を優遇する、

プログラム。

【請求項 2】

コンピュータを、

プレイヤーによる抽選ゲームの実行に応じて蓄積される蓄積数が第一所定数に到達した場合  
、イベントを実行する実行権を前記プレイヤーに獲得させる制御手段、

前記プレイヤーから、二以上のコンテンツを抽選するための指示を受け付ける第二受付手  
段、

前記蓄積数が前記第一所定数未満である第二所定数に到達しているか否かを判定する判定  
 手段、

前記指示があった場合には抽選対象コンテンツ群から前記二以上のコンテンツを抽選する  
 前記抽選ゲームを実行する抽選手段、

10

20

30

40

50

として機能させ、  
前記抽選手段は、前記判定が肯定された場合、当該判定が否定された場合よりも、前記指示によって実行される前記抽選ゲームの対価又は実行結果を優遇する、  
プログラム。

10

20

30

40

50