

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和4年11月8日(2022.11.8)

【公開番号】特開2022-30730(P2022-30730A)
 【公開日】令和4年2月18日(2022.2.18)
 【年通号数】公開公報(特許)2022-030
 【出願番号】特願2020-134928(P2020-134928)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 7/02(2006.01)
 【F I】
 A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

10

【手続補正書】
 【提出日】令和4年10月28日(2022.10.28)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項1】

20

始動口への入賞に基づき遊技者に利益を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、
前記始動口に入賞した場合に、所定の計数値を更新する計数値更新手段と、を備える遊
技機であって、
前記計数値は、所定の記憶領域に記憶されるものであり、
前記計数値に基づいて、通常の状態とは異なる特定状態へと移行可能とされ、
前記記憶領域として、前記計数値を含まない第1情報が格納される第1情報記憶領域と
前記計数値を含む第2情報が格納される第2情報記憶領域とを有しており、
当該遊技機の電源を投入する操作として特定の電源投入操作が行われた場合には、前記
第1情報記憶領域を初期化することなく前記第2情報記憶領域を初期化可能にした
 ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0006
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0006】

始動口への入賞に基づき遊技者に利益を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、
前記始動口に入賞した場合に、所定の計数値を更新する計数値更新手段と、を備える遊
技機であって、
前記計数値は、所定の記憶領域に記憶されるものであり、
前記計数値に基づいて、通常の状態とは異なる特定状態へと移行可能とされ、
前記記憶領域として、前記計数値を含まない第1情報が格納される第1情報記憶領域と
前記計数値を含む第2情報が格納される第2情報記憶領域とを有しており、
当該遊技機の電源を投入する操作として特定の電源投入操作が行われた場合には、前記
第1情報記憶領域を初期化することなく前記第2情報記憶領域を初期化可能にした
 ことを特徴とする遊技機。

40

【手続補正3】
 【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

上記構成では、遊技機を初期化（リセット）する場合に、何れの領域を初期化するか否か選択可能として運用を容易にすることができる（図 4 1 6、段落 [3 8 3 6] ~ [3 8 4 5] 等参照）。

10

20

30

40

50