

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 8 月 2 日(2022.8.2)

【公開番号】特開 2021-53455(P2021-53455A)

【公開日】令和 3 年 4 月 8 日(2021.4.8)

【年通号数】公開・登録公報 2021-017

【出願番号】特願 2020-215027(P2020-215027)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/426(2014.01)

A 6 3 F 13/2145(2014.01)

A 6 3 F 13/55(2014.01)

A 6 3 F 13/792(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/30(2014.01)

G 0 6 F 3/0488(2022.01)

H 0 4 N 21/442(2011.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/426

A 6 3 F 13/2145

A 6 3 F 13/55

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/30

G 0 6 F 3/0488

H 0 4 N 21/442

20

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 7 月 25 日(2022.7.25)

【手続補正 1】

30

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

演者により操作されるキャラクタオブジェクトを含むオブジェクトが配置されている仮想空間内の画像を表示可能にするための表示用データを受信する受信手段と、

前記表示用データに基づいて、前記仮想空間内の画像を画面に表示させる表示制御手段として機能させるプログラムであって、

40

前記表示制御手段は、前記仮想空間に配置されているオブジェクトに対する選択操作に応じて、前記オブジェクトに関する画面を表示させるプログラム。

【請求項 2】

前記表示制御手段は、前記オブジェクトに関する画面として、前記オブジェクトの購入を問い合わせる画面を表示させる、請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記表示制御手段は、前記問い合わせる画面に、前記オブジェクトの購入に必要な課金額をあわせて表示させる、請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

50

前記表示制御手段は、前記オブジェクトの名称と、前記課金額と、購入を示す画像と、キャンセルを示す画像と、を同一画面に表示する、
請求項 3 に記載のプログラム。

【請求項 5】

演者により操作されるキャラクタオブジェクトを含むオブジェクトが配置されている仮想空間内の画像を表示可能にするための表示用データを受信する受信手段と、
前記表示用データに基づいて、前記仮想空間内の画像を画面に表示させる表示制御手段と、
を備え、
前記表示制御手段は、前記仮想空間に配置されているオブジェクトに対する選択操作に応じて、前記オブジェクトに関する画面を表示させる
情報処理システム。

10

20

30

40

50